



# Mech-Eye 산업용 3D 카메라 사용자 매뉴얼

v2.1.0

# 목차

---

1. 시작하기	1
2. 카메라를 사용하기	3
3. Mech-Eye SDK업데이트 설명	12
4. Mech-Eye SDK 소프트웨어 설치 가이드	19
5. Mech-Eye Viewer	23
5.1. 인터페이스 소개	24
5.2. 사용 가이드	28
5.2.1. 카메라 IP 주소 설정 및 카메라 연결	28
5.2.2. 이미지 캡처 및 데이터 유형 전환	30
5.2.3. 파라미터 조절	37
5.2.4. 데이터 저장	41
5.2.5. 로그 관리	41
5.3. 파라미터에 관한 설명	42
5.3.1. PRO S / PRO M / NANO 시리즈의 파라미터	42
5.3.2. DEEP / LSR 시리즈의 파라미터	59
5.3.3. UHP-140 파라미터	77
5.3.4. V3 카메라 파라미터	94
5.4. 도구 사용 가이드	113
5.4.1. 카메라 펌웨어를 업그레이드하기	113
5.4.2. 카메라 컨트롤러	114
5.4.3. 내부 파라미터 도구	116
5.4.4. 덤스 맵 분석기	120
5.4.5. 노출 도우미	120
5.4.6. FOV 계산기	121
5.4.7. 폴 파렛트 시뮬레이터	122
5.4.8. 사용자 자체 정의 좌표계	123
5.4.9. 2D 카메라 확인 및 구성	126
6. GenICam 인터페이스	129
6.1. GenICam 기본 정보	129
6.2. HALCON	130
6.2.1. HALCON—카메라 연결, 파라미터 조절, 이미지 캡처	130
6.2.2. HALCON—핸드-아이 캘리브레이션	138
6.2.3. HALCON—텍스처 포인트 클라우드 획득	146
6.2.4. HALCON—Z 값만 획득	147
6.2.5. HALCON—IP 주소 설정	147
6.3. 참조 파일	149
6.3.1. GenICam 지원하는 카메라 파라미터	149
6.3.2. Mech-Eye Viewer를 통해 GenICam 클라이언트를 위해 카메라 파라미터를 설정하기	154
6.3.3. Mech-Eye API를 통해 HALCON에서 읽어낼 수 있는 포인트 클라우드를 획득하기	156
7. 카메라 하드웨어 설명서	157
7.1. 카메라 모델 선택	157
7.1.1. 기술적 파라미터(V4)	160
7.1.2. 기술적 파라미터(V3)	161



7.2. NANO .....	163
7.3. PRO 시리즈 .....	175
7.4. UHP-140 .....	188
7.5. DEEP .....	198
7.6. LSR L .....	210
8. 추가 내용 .....	223
8.1. 구조형 광 카메라의 작업 원리 .....	223
8.2. 컴퓨터의 IP 주소 설정 .....	224
9. 문제 해결 .....	227
9.1. Mech-Eye SDK를 통해 카메라를 감지하지 못하는 경우 .....	227
9.2. Mech-Eye SDK를 통해 카메라를 연결하지 못하는 경우(Unreachable) .....	230
9.3. Mech-Eye SDK를 통해 카메라를 연결하지 못하는 경우(Windows Server) .....	233
9.4. 점보 프레임(GenICam) 기능 활성화 .....	233

# 1. 시작하기

## 제품 소개

Mech-Eye 산업용 3D 카메라 (이하 카메라)는 Mech-Mind에서 연구&개발한 산업용 3D 카메라입니다.

Mech-Eye 산업용 3D 카메라는 Mech-Eye SDK로 제어됩니다. Mech-Eye SDK를 통해 2D 맵, 덤스 맵 및 포인트 클라우드를 획득하고 카메라 파라미터를 조절할 수 있습니다.

Mech-Eye SDK에는 Mech-Eye API와 Mech-Eye Viewer가 포함됩니다. Mech-Eye Viewer는 Mech-Eye API를 기반으로 개발된 그래픽 사용자 인터페이스 소프트웨어입니다. Mech-Eye API는 Mech-Eye 산업용 3D 카메라의 응용 프로그램 인터페이스이며 C ++, C #, Python 메서드를 통해 Mech-Eye API를 호출하여 카메라를 연결, 카메라 파라미터 설정, 데이터 획득 및 데이터 저장 등 기능을 실현할 수 있습니다.

또한 Mech-Eye 산업용 3D 카메라는 GenICam 표준을 지원하며 GenICam 표준과 호환되는 타사 머신 비전 소프트웨어(이하 "GenICam 클라이언트"라 함)에 의해 컨트롤되는 것을 허용합니다.

## 사용자 매뉴얼의 내용

### 시작하기

카메라를 사용하기

[자세히 보기](#)

### 업데이트 설명

Mech-Eye SDK 업데이트 설명

[자세히 보기](#)

### 소프트웨어 설치 가이드

Mech-Eye SDK 소프트웨어 설치 가이드

[자세히 보기](#)

### Mech-Eye Viewer

Mech-Eye Viewer 소프트웨어의 사용자 매뉴얼

[자세히 보기](#)

### GenICam

GenICam 사용 가이드

[자세히 보기](#)

## 카메라 하드웨어

카메라 하드웨어 설명서

[자세히 보기](#)

## 추가 내용

카메라에 대해 더 알아보기

[자세히 보기](#)

## 애프터 서비스

문제 해결

[자세히 보기](#)

## 2. 카메라를 사용하기

이 부분에서는 개봉 검사부터 Mech-Eye Viewer를 사용하여 이미지를 캡처하는 일련의 작업을 완료하는 방법을 소개합니다.

### 개봉 검사

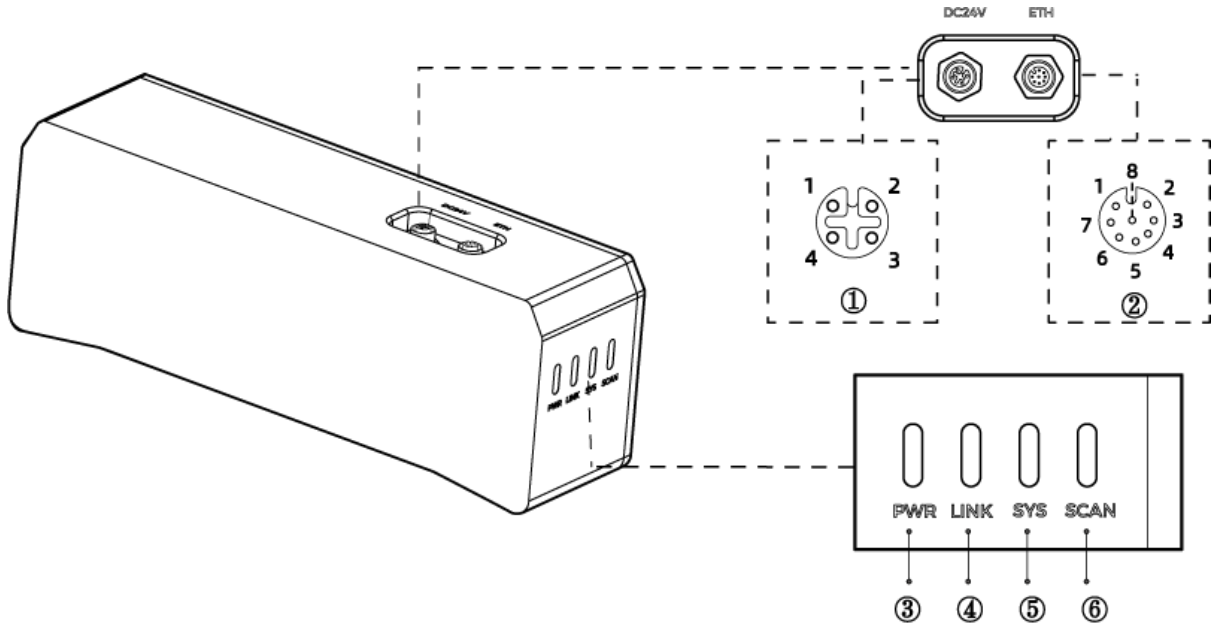
1. 패키지를 받은 후 패키지가完好하고 손상되지 않았는지 확인하십시오.
2. <패키지 리스트>를 참조하여 물품 및 부품이 누락되거나 손상되지 않았는지 확인하십시오.

**i** | 아래 리스트는 참조용일 뿐이며 실제 패키지에 있는 <패키지 리스트>를 참조하십시오.

카메라	
부속품 박스	
사용 설명서	
가이드 레일 전원 공급 장치	
네트워크 케이블	
DC 전원 케이블	

### 인터페이스 및 지시등을 확인하기

아래 그림 및 표를 참조하여 카메라의 각 인터페이스 및 지시등의 기능을 확인하십시오.



**i** 위 그림은 참조용일 뿐이며 실제 제품을 기준으로 하십시오.

No.	명칭	기능
①	DC 24V 전원 인터페이스	1: GND
		2: GND
②	ETH 네트워크 포트	3: 24V DC
		4: 24V DC
		1: MD3_P
		2: MD2_N
②	ETH 네트워크 포트	3: MD2_P
		4: MD0_P
		5: MD1_P
		6: MD0_N
②	ETH 네트워크 포트	7: MD3_N
		8: MD1_N
		꺼짐: 전원이 연결되지 않음
		녹색: 정상적인 전압
③	PWR 지시등	노란색: 전압이 비정상적이지만 카메라가 사용될 수 있음
		빨간색: 전압이 비정상적이고 카메라가 사용될 수 없음
		꺼짐: 네트워크에 연결되어 있지 않음
④	LINK 지시등	녹색으로 깜박임: 데이터 전송 중
		녹색 점등: 데이터 전송 없음

⑤	SYS 지시등	꺼짐: 시스템이 실행되지 않음
		녹색 점등: 시스템 실행 중
		녹색으로 깜박임: 시스템이 정상적으로 실행됨
		노란색으로 깜박임: 오류가 발생했지만 카메라가 사용될 수 있음
		빨간색으로 깜박임: 시스템에 오류가 발생했기 때문에 카메라는 사용될 수 없음
⑥	SCAN 지시등	점등: 캡처 및 계산 중
		꺼짐: 캡처하지 않았음

## 카메라를 설치하기

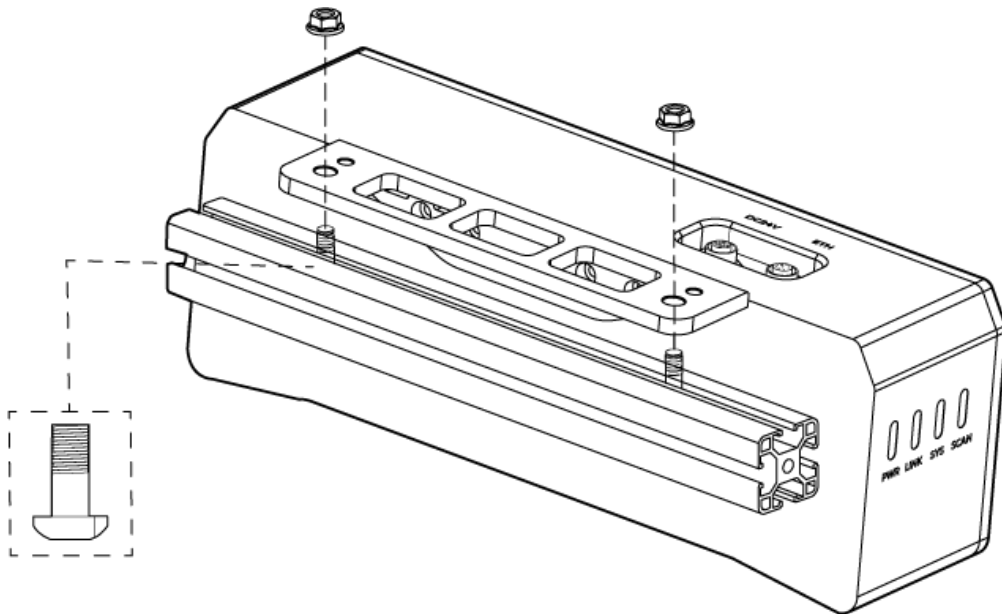


카메라를 설치할 때는 각 모델의 “기술적 파라미터”에 나와 있는 치수 정보를 참조하여 적절한 규격의 나사, 너트 및 스페너를 준비해야 합니다.

Mech-Eye 산업용 3D 카메라는 두 가지 설치 방법을 제공합니다. 실제 상황에 맞는 적절한 설치 방법을 선택하십시오.

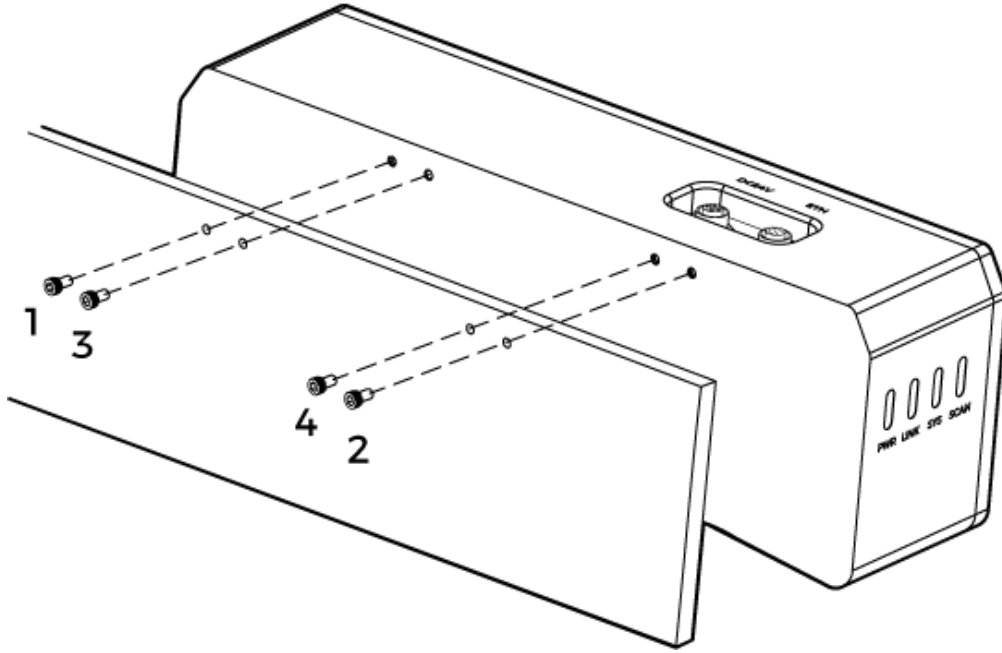
### L자형 어댑터로 설치하기

아래 그림과 같이 두 개의 너트를 스페너로 조여 카메라를 고정합니다.



### 카메라 스크류 구멍을 사용하여 설치하기

1. 스페너로 카메라의 L자형 어댑터를 제거합니다.
2. 아래 그림과 같이 나사 4개를 배치하고 스페너를 사용하여 순서대로 가볍게 조인 후 타이트하게 조입니다.



## 케이블을 연결하기

다음 단계에 따라 카메라의 네트워크 케이블과 전원 케이블을 연결하십시오.



- 연결할 때 전원을 마지막으로 켜십시오. 연결이 되면 PWR 지시등의 녹색불이 항상 켜져 있는 상태입니다. 지시등이 비정상이면 당사 서포트팀에 문의하십시오.
- 너트를 조일 때 토크의 권장값: 16N·m.
- 카메라가 로봇 암 또는 다른 움직이는 장치에 장착된 경우, 케이블이나 플러그가 당겨지거나 손상되지 않도록 카메라를 연결하는 DC 전원 케이블과 네트워크 케이블을 제대로 고정해야 합니다.

### 네트워크 케이블

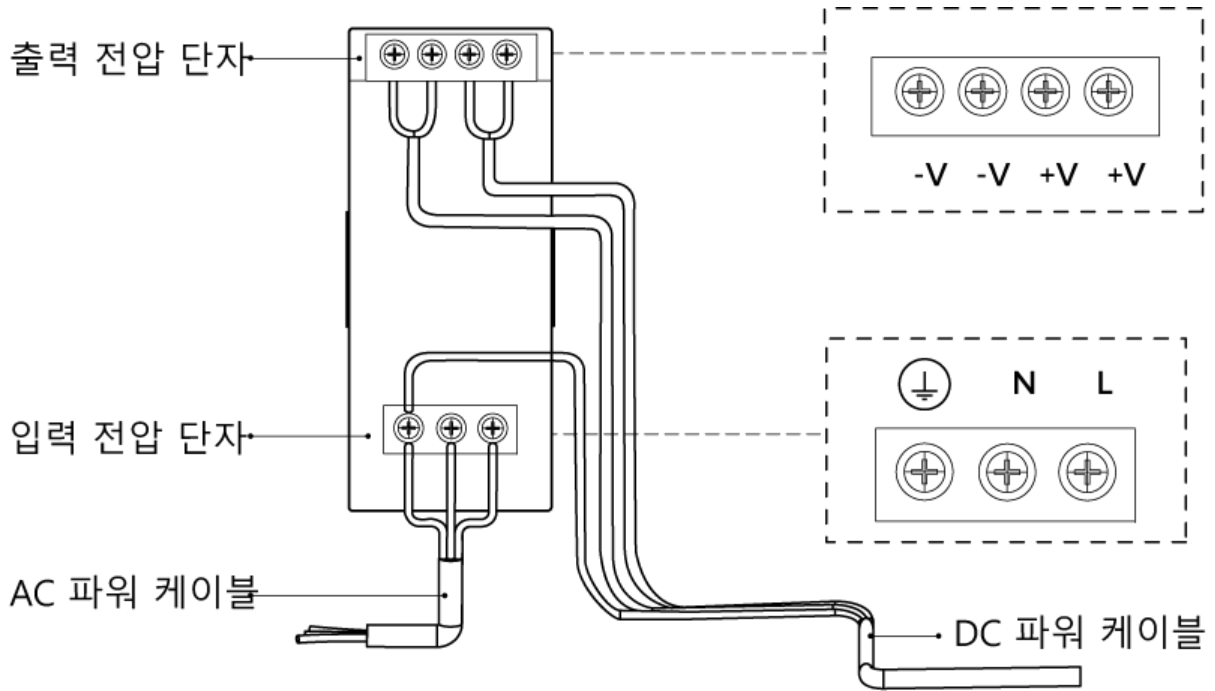
아래 그림과 같이 네트워크 케이블의 항공 플러그(M12-A)를 카메라의 ETH 네트워크 포트에 연결하고 RJ45 커넥터를 컴퓨터의 네트워크 포트에 연결하십시오.

### DC 전원 케이블

아래 그림과 같이 DC 전원 케이블의 항공 플러그를 카메라의 DC 24V 전원 인터페이스에 연결하십시오.







가이드 레일 전원 공급 장치의 케이블이 연결될 때 플러그를 해당 입력/출력 전압 단자에 연결해야 합니다. 위 그림과 같습니다.

- 위 그림과 같습니다.AC 파워 케이블에 3개 배선 플러그가 있습니다: L, N, PE(⊕).
- 24V DC 전원 케이블에 3개 배선 플러그가 있습니다: +V, -V, PE(⊕).

#### ⚠ 경고

- 가이드 레일 전원 공급 장치는 배전함 내에서 사용해야 합니다.
- 가이드 레일 전원 공급 장치 혹은 가이드 레일 전원 공급 장치에 연결된 가이드 레일은 안정적으로 접지되어야 합니다. 여러 대의 가이드 레일 전원 공급 장치가 동일한 가이드 레일에 설치되는 경우, 설치할 때 각 가이드 레일 전원 공급 장치 간에 일정한 간격을 유지해야 합니다.
- PE 선의 노출 부분 (절연층이 제거된 부분)은 가능한 짧아야 합니다.

카메라 하드웨어의 설치와 연결이 완료되었습니다. 다음으로 Mech-Eye Viewer를 사용하여 카메라를 연결하고 이미지를 캡처하는 방법을 소개하겠습니다.

## IP 주소를 설정하기

Mech-Mind [다운로드 센터](#)에서 Mech-Eye SDK 설치 패키지를 다운받을 수 있습니다.


설치 패키지의 압축을 푼 후 설치 파일을 더블 클릭하여 Mech-Eye SDK를 설치할 수 있습니다. 자세한 정보는 [Mech-Eye SDK 소프트웨어 설치 가이드](#)를 참조하십시오.

카메라를 연결하기 전에 다음 두 개의 IP 주소가 동일한 네트워크 세그먼트에 있고 IP 주소가 고유한지 확인하십시오.

- 카메라 IP 주소

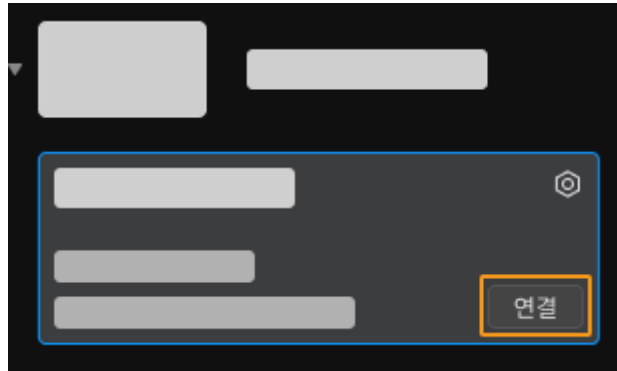
- 카메라에 연결된 컴퓨터 네트워크 포트의 IP 주소


다음 단계에 따라 카메라 IP 주소를 설정하십시오.

1. Mech-Eye Viewer를 두 번 클릭하여 엽니다.
2. 연결할 카메라를 선택하고, 를 클릭하여 [카메라 IP 주소를 설정합니다](#).


## 카메라 연결 및 펌웨어 업그레이드

1. Mech-Eye Viewer에서 연결할 카메라를 찾아 [연결] 버튼을 클릭하십시오.




2. 카메라 펌웨어 버전이 Mech-Eye Viewer 버전보다 낮은 경우 펌웨어 업그레이드 알림이 팝업됩니다. 다음 단계를 따라 카메라 펌웨어를 업그레이드하십시오.
  - a. 팝업 창에서 [예]를 클릭하고, 새 팝업 창에서 [펌웨어 업그레이드]를 클릭하십시오.
  - b. 카메라 펌웨어 업그레이드가 완료될 때까지 기다리고 팝업 창 설명에 따라 카메라를 리부팅하십시오.
  - c. Mech-Eye Viewer 왼쪽 상단의 **카메라 리스트** 뒤에 있는 을 클릭한 후, 연결할 카메라가 다시 표시될 때까지 리스트를 새로 고침하십시오.
  - d. 연결할 카메라를 찾아 [연결] 버튼을 클릭하십시오.

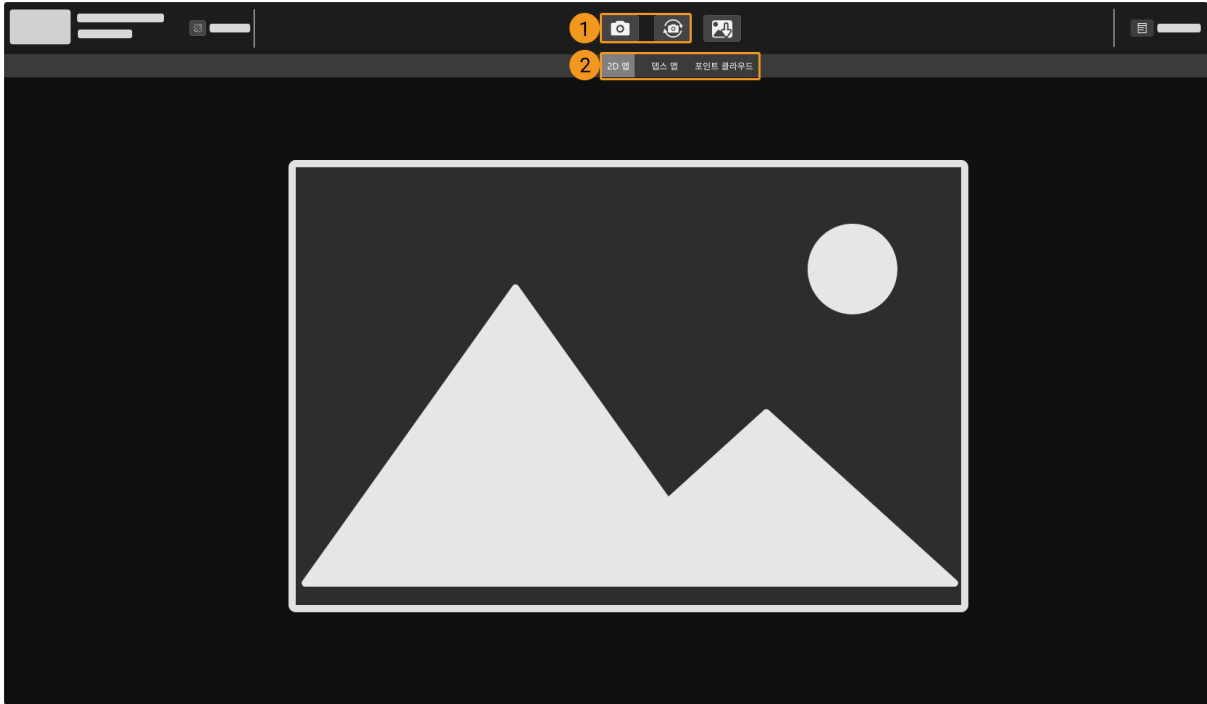
## 이미지를 캡처하기

상단에 있는  버튼을 클릭하면 이미지를 한 번 캡처할 수 있습니다.



 버튼을 클릭하여 일정 시간 간격으로 이미지를 연속으로 캡처할 수 있으며 다시 클릭하여 이미지 캡처를 중지할 수 있습니다.

이미지 캡처 버튼 아래의 데이터 유형을 클릭하여 카메라에서 획득한 2D 맵, 뎀스 맵 및 포인트 클라우드를 볼 수 있습니다.



이미지 캡처와 데이터 유형에 관한 더 상세한 정보는 [이미지 캡처 및 데이터 유형 전환](#) 내용을 참조하십시오.

## 파라미터를 조절하기

획득한 2D 맵, 딥스 맵 및 포인트 클라우드의 효과가 좋지 않으면 소프트웨어 오른쪽의 파라미터 패널에서 관련 파라미터를 조절하여 데이터의 품질을 향상시킬 수 있습니다.

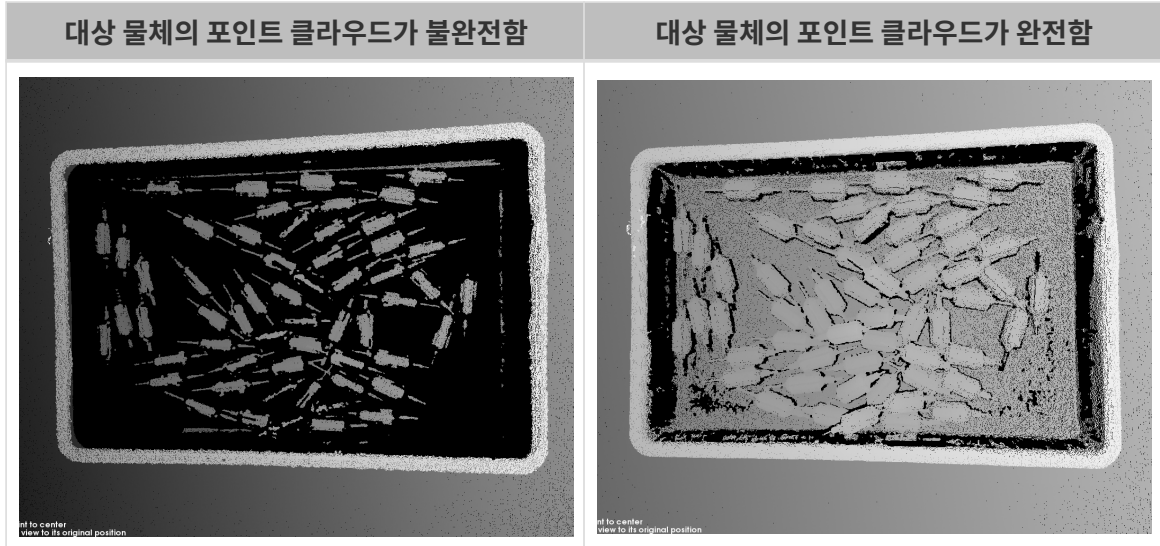
### 데이터의 품질을 판단하기

다음 기준에 따라 데이터 품질을 초보적으로 판단하십시오.

- 2D 맵 : 2D 맵은 너무 밝거나 어둡지 않아야 하며 대상 물체의 표면 특성을 명확하게 볼 수 있어야 합니다.



- 딥스 맵과 포인트 클라우드: 딥스 맵과 포인트 클라우드에서 대상 물체에 해당하는 이미지는 완전해야 합니다. 다음 예시 중의 대상 물체는 로터입니다.



## 2D 맵 품질을 향상시키기

- 2D 파라미터 중의 노출 모드를 **Timed**로 설정하고 노출 시간을 조절하십시오.
  - 2D 맵이 너무 어두우면 노출 시간을 늘리십시오.
  - 2D 맵이 너무 밝으면 노출 시간을 줄이십시오.



DEEP 및 LSR 시리즈 카메라는 서로 다른 파라미터에 해당하는 두 가지 2D 맵을 제공합니다. 자세한 내용은 [DEEP 및 LSR시리즈의 파라미터](#) 내용을 참조하십시오.

- 이미지를 다시 캡처하여 2D 맵의 품질을 확인하십시오.

## 덱스 맵 및 포인트 클라우드의 품질을 향상시키기


- 3D 파라미터 그룹에서 노출 시간 파라미터를 조정하십시오.
  - 물체 색상이 어둡고 빛을 쉽게 반사하지 않으면 노출 시간을 늘리십시오.
  - 물체 색상이 밝거나 빛을 쉽게 반사하면 노출 시간을 줄이십시오.
- 이미지를 다시 캡처하여 덱스 맵과 포인트 클라우드의 품질을 확인하십시오.



더 많은 파라미터에 관한 설명은 [파라미터에 관한 설명](#) 내용을 참조하십시오.

## 데이터를 활용하기

Mech-Eye Viewer를 통해 얻은 2D 맵, 덱스 맵 및 포인트 클라우드는 직접 로컬에 저장하거나 Mech-Vision 또는 타사 머신 비전 소프트웨어를 사용하여 후속 처리 및 계산을 수행할 수 있습니다.

- 데이터 저장 : 이미지 캡처 영역의  버튼을 클릭하여 저장 경로를 설정하고 저장할 데이터의 유형 선택한 후 [저장] 버튼을 클릭하십시오.
- Mech-Vision에서 데이터를 활용하기 : Mech-Vision을 포함한 전체 비전 시스템 구축을 학습하기 위해 [비전 시스템 튜토리얼](#) 내용을 참조하십시오.
- 타사 머신 비전 소프트웨어에서 데이터를 활용하기 : [Mech-Eye API](#) 또는 [GenICam 인터페이스](#)를 통해 카메라에서 획득한 데이터를 타사 소프트웨어로 전송할 수 있습니다.

## 3. Mech-Eye SDK업데이트 설명

이 부분에는 Mech-Eye SDK 2.1.0 버전의 추가된 기능, 최적화된 기능 및 복구된 문제에 대해 소개하겠습니다.

### 하이라이트

- 포인트 클라우드의 효과 향상: **포인트 클라우드 후처리** 파라미터가 완전히 최적화되었습니다. 포인트 클라우드 중 물체의 가장자리 정보를 보류하면서 이상치와 노이즈를 효과적으로 제거할 수 있으며 포인트 클라우드의 효과가 향상됩니다.
- 다양한 인터페이스 기능:
  - GenICam 인터페이스와 Mech-Eye API는 핸드-아이 캘리브레이션 파라미터를 새로 추가하고 핸드-아이 캘리브레이션을 직접 수행할 수 있는 관련 예제 프로그램을 제공했습니다.
  - GenICam 인터페이스는 multi-part payload type와 관련된 파라미터를 추가하고 텍스처 포인트 클라우드 및 Z값(깊이 정보)만 포함된 덱스 맵을 쉽게 획득할 수 있는 해당 예제 프로그램을 제공했습니다.
  - 새로운 펌웨어 업그레이드 도구로 Mech-Eye Viewer 없이 카메라 펌웨어를 업그레이드할 수 있습니다.
- 이미지 캡처 속도 향상: 메모리 사용을 최적화하고 해상도 선택 기능을 추가하여 카메라 캡처 속도를 개선하고 높은 사이클 타임 요구 사항이 있는 응용 시나리오에 더 잘 적응합니다.

### 기능 추가

#### GenICam

- 핸드-아이 캘리브레이션 파라미터 및 예제 프로그램 추가
 

GenICam에 핸드-아이 캘리브레이션과 관련된 파라미터가 새로 추가되며 [HALCON 예제 프로그램](#)도 제공됩니다. 이 예제 프로그램을 통해 핸드-아이 캘리브레이션을 수행하고 외부 파라미터를 획득할 수 있으며 카메라가 포인트 클라우드를 출력하는 좌표계를 전환할 수 있습니다.
- multi-part payload type 관련 파라미터 및 예제 프로그램 추가
  - **AreaScan3D** 모드에서 multi-part payload type 데이터를 획득할 수 있는 GenICam 파라미터가 새로 추가되며 Range 및 Intensity 두 채널을 지원합니다.
  - 위 파라미터를 응용하는 HALCON 예제 프로그램을 새로 추가했습니다.
    - obtain\_textured\_point\_cloud 예제 프로그램: Range 및 Intensity 두 채널의 데이터를 통해 **텍스처 포인트 클라우드**를 생성합니다.
    - obtain\_depth\_map 예제 프로그램: Range 채널을 통해 **물체의 Z값(깊이 정보)만 포함되는 덱스 맵**을 획득하며 HALCON의 데이터 전송 속도를 가속화하고 효율성을 향상시킵니다.
- 카메라 IP 주소를 획득하고 설정하는 예제 프로그램 추가
 

GenICam 인터페이스에 카메라 현재 IP 주소를 획득하는 파라미터가 새로 추가되며 [카메라 IP 주소를 획득하고 수정할 수 있는 HALCON 예제 프로그램](#)도 함께 제공됩니다. GenICam 클라이언트를 사용하여 직접 카메라 IP 주소를 획득하고 수정할 수 있으며 이 예제 프로그램을 통해 카메라의 현재 IP 주소, 서브넷 마스크와 게이트웨이를 획득하고 수정할 수 있습니다.
- 읽기 전용 파라미터 추가
  - 내부 파라미터가 새로 추가되며 GenICam 클라이언트를 사용하면 카메라의 내부 파라미터를

직접 읽어낼 수 있습니다.

- **Scan3dFocalLengthX**
- **Scan3dFocalLengthY**
- **Scan3dPrincipalPointU**
- **Scan3dPrincipalPointV**
- GenICam 클라이언트를 통해 카메라의 CPU와 프로젝터의 온도를 직접 읽어낼 수 있는 파라미터가 추가되었습니다.
  - **DeviceTemperatureSelector: MainBoard(CPU) 및 Sensor(프로젝터)** 두 가지 옵션을 포함하여 온도를 읽어내야 하는 카메라 구성 요소를 선택합니다.
  - **DeviceTemperature:** 이 파라미터는 선택한 카메라 구성 요소의 온도를 표시합니다.

## Mech-Eye API

- 핸드-아이 캘리브레이션 메소드 및 예제 프로그램 추가(C++ 전용)

핸드-아이 캘리브레이션에 사용되는 C++ 메소드와 관련 예제 프로그램을 통해 핸드-아이 캘리브레이션을 수행하고 외부 파라미터를 획득할 수 있습니다.

- 펌웨어 업그레이드 도구 추가

[펌웨어 업그레이드 도구](#)를 새로 추가하며 Ubuntu 시스템에서도 카메라 펌웨어를 업그레이드할 수 있습니다.

- 온도를 획득하는 메소드 추가

- C++:

```
ErrorStatus MechEyeDevice::getDeviceTemperature(DeviceTemperature &)
```

- C#:

```
ErrorStatus MechEyeDevice.GetDeviceTemperature(ref mmind.api.Sharp.DeviceTemperature temperature)
```

- Python :

```
Device.get_device_temperature(self)
```

## Mech-Eye Viewer

- DEEP(V4) 및 LSR(V4) 시리즈 카메라가 두 가지 2D 맵을 표시할 수 있음

DEEP(V4) 및 LSR(V4) 시리즈는 Mech-Eye Viewer에서 **2D 맵(텍스처)** 또는 **2D 맵(덱스 소스)**을 선택하여 표시할 수 있습니다. 그중에 **2D 맵(텍스처)**은 포인트 클라우드 텍스처링에 사용되며 **2D 맵(덱스 소스)**은 주로 핸드-아이 캘리브레이션, 내부 파라미터 검사 및 ROI 설정에 사용됩니다. 2D 맵 유형을 전환하여 다른 이미지의 노출을 조정할 수 있습니다.

관련 **2D 파라미터**의 명칭이 아래와 같이 수정되었습니다.

원래 명칭	수정 후 명칭
컬러 카메라 노출 모드	2D 맵(텍스처) 노출 모드
흑백 카메라 노출 모드	2D 맵(덱스 소스) 노출 모드
흑백 카메라 노출 시간	2D 맵(덱스 소스) 노출 시간

### ● MTU 기능 추가

**카메라 웹 서비스 설정** 창에서 MTU 설정 기능이 새로 추가되며 **관리자** 모드를 먼저 선택해야 이 기능을 사용할 수 있습니다. 또한 카메라의 펌웨어 버전을 2.1.0으로 업그레이드하면 카메라의 기본 MTU 값이 1500으로 변경됩니다.

 Mech-Eye Viewer 중의 MTU(최대 전송 단위) 값은 IPC의 **정보 프레임** 값과 일치해야 합니다.

### ● DEEP(V4) 시리즈 카메라에 덱스 맵의 해상도를 선택하는 기능 추가

DEEP(V4) 시리즈 카메라로 캡처한 덱스 맵은 2048 × 1536 또는 1024 × 768 두 가지 해상도를 선택할 수 있습니다. 낮은 해상도를 사용하면 카메라의 이미지 캡처 속도를 높일 수 있으며(약 35%) 사이클 타임에 대한 요구 사항이 높은 응용 시나리오에 더 적합합니다.

**관리자** 모드에서 **툴 > 카메라 컨트롤러**를 선택하여 **덱스 맵** 아래에서 해상도를 전환하십시오.

### ● 출하 시 내부 파라미터로 리셋하는 기능 추가

**내부 파라미터 도구**에 출하 시 내부 파라미터로 리셋하기 기능이 추가되며 이 기능을 사용하려면 **관리자** 모드를 우선 선택해야 합니다.

## 기능 최적화

### 포인트 클라우드 후처리 파라미터 최적화

**포인트 클라우드 후처리** 파라미터는 2개에서 4개로 완전히 최적화되었으며 포인트 클라우드 평활화 및 불필요한 포인트 제거 기능의 효과가 향상되었습니다.

- **포인트 클라우드 평활화** 기능은 **표면 평활화**로 업데이트되며 알고리즘이 최적화됩니다. 동일한 강도를 사용할 때 더 나은 효과를 얻을 수 있습니다.
- **노이즈 제거** 기능은 **이상치 제거** 및 **노이즈 제거** 기능으로 수정되었습니다. 유효하지 않은 포인트 클라우드를 이상치와 노이즈로 분할하여 제거할 때 더 표적화됩니다. 또한 알고리즘이 최적화되며 동일한 강도를 사용할 때 더 나은 제거 효과를 얻을 수 있습니다.
- **에지 선명도 유지** 기능이 새로 추가되며 물체의 유형에 따라 에지 선명도 유지 모드를 선택할 수 있어 실제 물체의 가장자리를 더 잘 보존합니다.

원래 파라미터와 유사한 사후 처리 효과를 얻으려면 다음과 같이 새 파라미터를 조정하십시오.

- 원래 **포인트 클라우드 평활화**의 강도를 **Normal**로 설정한 경우 **표면 평활화**의 강도를 **Weak**로 설정하십시오.
- 원래 **노이즈 제거**의 강도를 **Normal**로 설정한 경우 **이상치 제거**의 강도를 **Weak**로 설정하십시오.



## 카메라의 이미지 캡처 속도 최적화

카메라의 펌웨어 버전을 2.1.0으로 업그레이드한 후 카메라의 이미지 캡처 속도가 어느 정도 향상되었습니다.

- **덱스 맵:**
    - Mech-Eye API C++를 사용하여 덱스 맵을 캡처할 때 최소 카메라의 최소 캡처 속도는 약 2%, 최대 캡처 속도는 35% 이상 증가합니다.
    - Mech-Vision을 사용하여 덱스 맵을 캡처할 때 최소 카메라의 최소 캡처 속도는 약 5%, 최대 캡처 속도는 20% 이상 증가합니다.
  - **2D 맵:**
    - V4 시리즈 비레이저 카메라에 Mech-Eye API C++를 사용하여 2D 맵을 캡처할 때 카메라의 최소 캡처 속도는 약 59%, 최대 캡처 속도는 70% 이상 증가합니다.
    - V4 시리즈 비레이저 카메라에 Mech-Vision을 사용하여 2D 맵을 캡처할 때 카메라의 최소 캡처 속도는 약 66%, 최대 캡처 속도는 70% 이상 증가합니다.
- i** V4 레이저 카메라에는 컬러 맵 왜곡 제거 기능이 추가되어 2D 맵 캡처 속도가 감소합니다.

## Mech-Eye Viewer

- **덱스 맵 저장을 위한 기본 포맷 변경**

덱스 맵을 저장할 때 기본적인 저장 포맷 **.tiff**에서 **.png**포맷으로 수정하여 사용성을 최적화했습니다.
- **내부 파라미터 도구 최적화**
  - 내부 파라미터 도구의 화면을 최적화하여 사용성을 개선하기 위해 프롬프트 정보를 추가했습니다.
  - 정밀도에 대한 요구 사항이 높은 프로젝트를 위해 더 엄격한 표준으로 내부 파라미터를 검사하는 “고정밀 모드”를 추가했습니다. 이 모드를 사용하려면 관리자 모드를 우선 선택하십시오.
- **파라미터 설명 화면 최적화**

파라미터 설명 영역에서 닫기 버튼을 클릭하면 파라미터가 가려지는 것을 방지하고 사용성을 개선하기 위해 더 이상 파라미터 설명 화면이 표시되지 않습니다.

파라미터 설명 영역을 다시 표시하려면 뷰 메뉴에서 **파라미터 설명** 옵션을 선택하십시오.
- **FOV 계산기 기능 최적화**
  - 사용성을 개선하기 위해 **FOV 계산기** 도구의 인터페이스를 최적화했습니다.
  - 카메라를 더 쉽게 찾을 수 있도록 카메라 모델 드롭다운 메뉴를 최적화했습니다.
  - LSR S(V4) 카메라 모델 추가.
- LSR L(V4) 텍스처 카메라의 픽셀 비닝 기능을 **카메라 컨트롤러**로 옮기고 컬러 맵 해상도 설정 기능으로 변경했습니다.
- DEEP(V4) 시리즈 카메라의 **게인** 기본값이 **0**에서**5**로 업데이트되었습니다.
- 레이저 카메라의 **레이저 강도** 값 범위가 **20~100%**에서 **50~100%**로 업데이트되었습니다.

## Mech-Eye API

**포인트 클라우드 후처리** 파라미터는 2개에서 4개로 완전히 최적화되었습니다. 해당 Mech-Eye API 메소드는 다음과 같이 업데이트되었습니다.

C++:



- ○ 표면 평활화

```

ErrorStatus
MechEyeDevice::setCloudSurfaceSmoothingMode(PointCloudProcessingSettings::PointCloudSurfaceSmoothing)
ErrorStatus
MechEyeDevice::getCloudSurfaceSmoothingMode(PointCloudProcessingSettings::PointCloudSurfaceSmoothing &)
    
```

- 노이즈 제거

```

ErrorStatus
MechEyeDevice::setCloudNoiseRemovalMode(PointCloudProcessingSettings::PointCloudNoiseRemoval)
ErrorStatus
MechEyeDevice::getCloudNoiseRemovalMode(PointCloudProcessingSettings::PointCloudNoiseRemoval &)
    
```

- 이상치 제거

```

ErrorStatus
MechEyeDevice::setCloudOutlierRemovalMode(PointCloudProcessingSettings::PointCloudOutlierRemoval)
ErrorStatus
MechEyeDevice::getCloudOutlierRemovalMode(PointCloudProcessingSettings::PointCloudOutlierRemoval &)
    
```

- 에지 유지

```

ErrorStatus
MechEyeDevice::setCloudEdgePreservationMode(PointCloudProcessingSettings::PointCloudEdgePreservation)
ErrorStatus
MechEyeDevice::getCloudEdgePreservationMode(PointCloudProcessingSettings::PointCloudEdgePreservation &)
    
```

- C#:

- 표면 평활화

```

ErrorStatus
MechEyeDevice.SetCloudSurfaceSmoothingMode(mmind.api.Sharp.PointCloudSurfaceSmoothing mode)
ErrorStatus MechEyeDevice.GetCloudSurfaceSmoothingMode(ref mmind.api.Sharp.PointCloudSurfaceSmoothing mode)
    
```

- 노이즈 제거

```

ErrorStatus
    
```

```
MechEyeDevice.SetCloudNoiseRemovalMode(mmind.apiSharp.PointCloudNoiseRemoval mode)
ErrorStatus MechEyeDevice.GetCloudNoiseRemovalMode(ref
mmind.apiSharp.PointCloudNoiseRemoval mode)
```

- 이상치 제거

```
ErrorStatus
MechEyeDevice.SetCloudOutlierRemovalMode(mmind.apiSharp.PointCloudOutlierRemoval mode)
ErrorStatus MechEyeDevice.GetCloudOutlierRemovalMode(ref
mmind.apiSharp.PointCloudOutlierRemoval mode)
```

- 에지 유지

```
ErrorStatus
MechEyeDevice.SetCloudEdgePreservationMode(mmind.apiSharp.PointCloudEdgePreservation
mode)
ErrorStatus MechEyeDevice.GetCloudEdgePreservationMode(ref
mmind.apiSharp.PointCloudEdgePreservation mode)
```

- Python :

- 표면 평활화

```
Device.set_cloud_surface_smoothing_mode(self, info)
Device.set_cloud_surface_smoothing_mode(self, info)
```

- 노이즈 제거

```
Device.set_cloud_noise_removal_mode(self, info)
Device.get_cloud_noise_removal_mode(self)
```

- 이상치 제거

```
Device.set_cloud_outlier_removal_mode(self, info)
Device.get_cloud_outlier_removal_mode(self)
```

- 에지 유지

```
Device.set_cloud_edge_preservation_mode(self, info)
Device.get_cloud_edge_preservation_mode(self)
```

## 문제 복구

Mech-Eye SDK 2.1.0 버전에서는 다음 문제를 복구했습니다:

- 레이저 카메라를 사용할 때, 노출 횟수가 3으로, **레이저 투영 분할 영역 수** 파라미터의 값이 3 또는 4인 경우, 카메라 메모리 부족으로 인해 가끔 발생하는 카메라 연결이 끊기는 문제를 복구했습니다.
- Laser L(V3) 및 Laser L Enhanced(V3) 카메라는 **레이저 투영 분할 영역 수**를 설정하고 노출 시간이 20ms 미만일 때 깊이 데이터가 비정상적인 문제를 복구했습니다.
- 파라미터 그룹을 전환할 때 가끔 발생하는 **ROI** 설정이 실패하는 문제를 복구했습니다.
- DEEP(V4) 및 LSR(V4) 시리즈 카메라의 **노출 모드**가 **Auto** 또는 **HDR**인 경우 **흑백 카메라 노출 모드**의 **Flash** 파라미터가 사용되지 못하는 문제를 복구했습니다.
- 라우터를 사용하여 카메라에 연결할 때 카메라의 MTU 값이 너무 커서 가끔 카메라가 제대로 작동하지 않는 문제를 복구했습니다.
- 카메라 메모리가 부족하면 가끔 프레임 드롭이 발생하는 문제를 복구했습니다.
- PRO(V4), DEEP(V4) 및 LSR(V4) 시리즈 카메라에서 저전력 소비 모드를 활성화하면 가끔 발생하는 카메라 프레임 드롭 문제를 복구했습니다.
- 여러 대의 카메라가 동일한 IP 주소를 가진 경우 한 카메라의 IP 주소가 변경되면 나머지 카메라의 IP 주소도 동시에 변경되는 문제를 복구했습니다.
- 단안 카메라의 2D 맵 왜곡 제거 기능으로 인한 이미지 캡처 속도가 느려지는 문제를 복구했습니다.

## 과거 버전 업데이트 설명

[Mech-Eye SDK 2.0.2 업데이트](#)

[Mech-Eye SDK 2.0.1 업데이트](#)

[Mech-Eye SDK 2.0.0 업데이트](#)

## 4. Mech-Eye SDK 소프트웨어 설치 가이드

이 부분에서는 Windows 시스템에서 Mech-Eye SDK(Mech-Eye Viewer 및 Mech-Eye API가 포함됨)의 다운로드, 무결성 확인, 설치, 업그레이드, 제거, 복구 및 구성 요소를 수정하는 방법을 소개하겠습니다.

### Mech-Eye SDK 설치 패키지 다운로드

Mech-Mind [다운로드 센터](#)에서 Mech-Eye SDK 설치 패키지를 다운로드하십시오.

### Mech-Eye SDK 소프트웨어 설치 패키지 무결성 확인

Mech-Eye SDK 소프트웨어 설치 패키지는 전송 또는 다운로드 중에 손상될 수 있으므로 소프트웨어를 설치하기 전에 소프트웨어 설치 패키지의 무결성을 확인해야 합니다. 다운로드 화면에서 CRC32 체크 코드를 제공하며 이 코드를 통해 프트웨어 설치 패키지의 무결성을 확인할 수 있습니다.

소프트웨어 패키지 무결성을 확인하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. 소프트웨어 설치 패키지를 컴퓨터의 지정된 디렉터리(예: D:/)에 복사합니다.
2. 소프트웨어 설치 파일을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 다음에 **CRC SHA** > **CRC32**를 선택하여 소프트웨어 설치 파일의 CRC32 체크 코드를 계산하십시오.



소프트웨어 설치 패키지가 압축된 패키지인 경우 전체 압축 패키지 및 압축 해제된 설치 파일에 대해 CRC32 체크 코드를 계산해야 합니다.

3. 계산된 CRC32 코드는 다운로드 화면에서 제공된 CRC32 코드와 일치하는지를 확인합니다.

Mech-Eye SDK를 처음으로 사용하는 경우 [Mech-Eye SDK 설치](#) 내용을 참조하여 소프트웨어를 다운로드하고 설치하십시오.

Mech-Eye SDK를 이미 설치한 경우 [Mech-Eye SDK 업그레이드](#) 내용을 참조하여 소프트웨어를 업그레이드하십시오.

### Mech-Eye SDK 설치


Mech-Eye SDK를 설치하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. 다운받은 설치 패키지를 더블클릭하여 Mech-Eye SDK 설치 마법사를 실행하십시오.
2. **환영합니다** 창에서 소프트웨어와 관련된 설명 내용을 확인한 후 [ **다음** ] 버튼을 클릭하십시오.
3. **라이선스 계약** 창에서 라이선스 계약을 주의 깊게 읽고 **라이선스 계약의 모든 조건에 동의합니다** 확인란을 선택한 후 [ **다음** ] 버튼을 클릭합니다.
4. **제품 선택** 창에서 설치할 제품을 선택하고 필요에 따라 **바탕 화면 바로 가기를 만들기** 확인란을 선택한 후 [ **다음** ]을 클릭합니다.




- **PATH 환경 변수에 추가하기** 버튼이 이미 선택되어 있는지를 확인하십시오.
- 인터넷이 연결되어 있지 않을 때 소프트웨어에서 사용자 매뉴얼을 직접 열 수 있기 위해 **Mech-Eye SDK Docs** 옵션을 선택하는 것을 권장합니다.

5. **설치 경로 선택** 창에서 설치 경로를 선택한 후 [ **다음** ] 버튼을 클릭하십시오.

 소프트웨어의 기본적인 설치 경로: `C:/Mech-Mind/Mech-Eye SDK-x.x.x`.

6. **설치 전 확인** 창에서 설치 경로가 맞는지 확인한 후 [ **설치** ] 버튼을 클릭하십시오.
7. **설치** 창에서 소프트웨어 설치가 완료될 때까지 기다려 주십시오.
8. 소프트웨어 설치가 완료되면 **완료** 창에서 [ **완료** ] 버튼을 클릭하십시오.

 설치가 끝난 후 컴퓨터를 리부팅하십시오. 그렇지 않으면 추가한 환경 변수가 무효될 수도 있습니다.

## Mech-Eye SDK 업그레이드



2.0.0 및 이상 버전의 Mech-Eye SDK 설치 마법사만 이 기능을 지원하며 Mech-Eye SDK 소프트웨어를 1.6.1 및 이상 버전에서 더 높은 버전으로 업그레이드하는 것만 지원합니다.

1.6.1 및 더 이전 버전의 Mech-Eye SDK를 설치한 사용자의 경우, 소프트웨어를 2.0.0 또는 이상 버전으로 업그레이드해야 하면, 먼저 구버전 소프트웨어를 제거한 다음 [새버전의 소프트웨어를 설치해야 합니다](#).

Mech-Eye SDK를 업그레이드하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **Mech-Eye SDK Installer x.x.x.exe** 파일을 더블클릭하여 Mech-Eye SDK 설치 마법사를 실행하십시오.
2. **업그레이드** 창에서 [ **업그레이드, 기존 버전 유지** ] 또는 [ **업그레이드, 기존 버전 삭제** ]를 선택하십시오.
3. 설치 마법사 화면 안내에 따라 소프트웨어를 업그레이드하십시오.
4. 소프트웨어 업그레이드가 완료되면 **완료** 창에서 [ **완료** ]를 클릭하여 설치 마법사를 종료하십시오.

## Mech-Eye SDK 제거

Mech-Eye SDK를 제거하는 두 가지 방법이 있습니다. Mech-Eye SDK 제거 마법사를 통해 제거하거나 제어판을 통해 제거합니다.

### 제거 마법사를 통해 제거

제거 마법사를 사용하여 Mech-Eye SDK를 제거하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. **Mech-Eye SDK Installer x.x.x.exe** 파일을 더블클릭하여 Mech-Eye SDK 설치 마법사를 실행하십시오.
2. **유지 보수** 창에서 [ **제거** ] 버튼을 클릭하십시오.
3. **제거** 창에서 [ **사용자 구성 파일을 유지하기** ] 또는 [ **사용자 구성 파일을 유지하지 않기** ]를 선택하십시오.
4. 소프트웨어 제거를 기다려 주십시오. 소프트웨어 제거가 완료되면 **완료** 창에서 [ **완료** ]를 클릭하여 설치 마법사를 종료하십시오.

### 제어판을 통해 제거

제어판을 통해 Mech-Eye SDK를 제거하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. IPC 또는 PC에서 **제어판**을 엽니다.
2. **프로그램** > **프로그램 및 기능**을 선택합니다.

3. Mech-Eye SDK를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 **제거** 버튼을 선택하십시오. Mech-Eye SDK 설치 마법사를 열어 주십시오.
4. **유지 보수** 창에서 [ **제거** ] 버튼을 클릭하십시오.
5. **제거** 창에서 [ **사용자 구성 파일을 유지하기** ] 또는 [ **사용자 구성 파일을 유지하지 않기** ]를 선택하십시오.
6. 소프트웨어 제거를 기다려 주십시오. 소프트웨어 제거가 완료되면 **완료** 창에서 [ **완료** ]를 클릭하여 설치 마법사를 종료하십시오.

## Mech-Eye SDK 복구

 2.0.0 및 이상 버전의 Mech-Eye SDK 설치 패키지만 이 기능을 지원합니다.

Mech-Eye SDK가 비정상적이어서 정상적으로 사용할 수 없는 경우 Mech-Eye SDK 설치 마법사를 사용하여 소프트웨어를 복구할 수 있습니다.

Mech-Eye SDK를 복구하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **Mech-Eye SDK Installer x.x.x.exe** 파일을 더블클릭하여 Mech-Eye SDK 설치 마법사를 실행하십시오.
2. **유지 보수** 창에서 [ **복구** ] 버튼을 클릭하십시오.
3. 소프트웨어 복구를 기다려 주십시오. 소프트웨어 복구가 완료되면 **완료** 창에서 [ **완료** ]를 클릭하여 설치 마법사를 종료하십시오.

## 설치된 구성 요소 수정

 2.0.0 및 이상 버전의 Mech-Eye SDK 설치 패키지만 이 기능을 지원합니다.

설치한 소프트웨어 구성 요소를 수정하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **Mech-Eye SDK Installer x.x.x.exe** 파일을 더블클릭하여 Mech-Eye SDK 설치 마법사를 실행하십시오.
2. **유지 보수** 창에서 [ **수정** ] 버튼을 클릭하십시오.
3. **제품 선택** 창에서 새로 설치하려는 제품과 다른 구성 요소를 선택하십시오.
4. 설치 마법사 화면 안내에 따라 소프트웨어를 설치하십시오.
5. 소프트웨어 설치가 완료되면 **완료** 창에서 [ **완료** ] 버튼을 클릭하십시오.

## 소프트웨어 라이선스 계약

Mech-Eye SDK의 라이선스 계약은 [최종 사용자 라이선스 계약](#) 내용을 참조하십시오.

## 설치 시 자주 발생하는 문제

### 설치 패키지가 정상적으로 열리지 못함

#### 문제 발생 현상:

설치 패키지가 실행될 때 정상적으로 열리지 못하거나 창이 갑자기 닫혀버립니다.

### 원인 추측:

시스템 드라이브 디스크 여유 공간이 부족합니다.

### 솔루션:

시스템 드라이브 디스크의 여유 공간이 설치 패키지의 크기보다 큰지 확인하십시오.

- 여유 공간이 설치 패키지 크기보다 작으면 불필요한 파일을 삭제하여 소프트웨어 설치를 위한 충분한 공간을 확보한 후 다시 설치하십시오. 문제가 여전히 해결되지 못하면 Mech-Mind 서포트팀에게 문의하십시오.
- 여유 공간이 설치 패키지 크기보다 큰 경우에도 이 문제가 발생하면 Mech-Mind 서포트팀에게 문의하십시오.

## 설치 실패

### 문제 발생 현상:

소프트웨어를 설치하는 동안 **설치 실패**라는 오류 메시지가 나타납니다.

### 원인 추측:

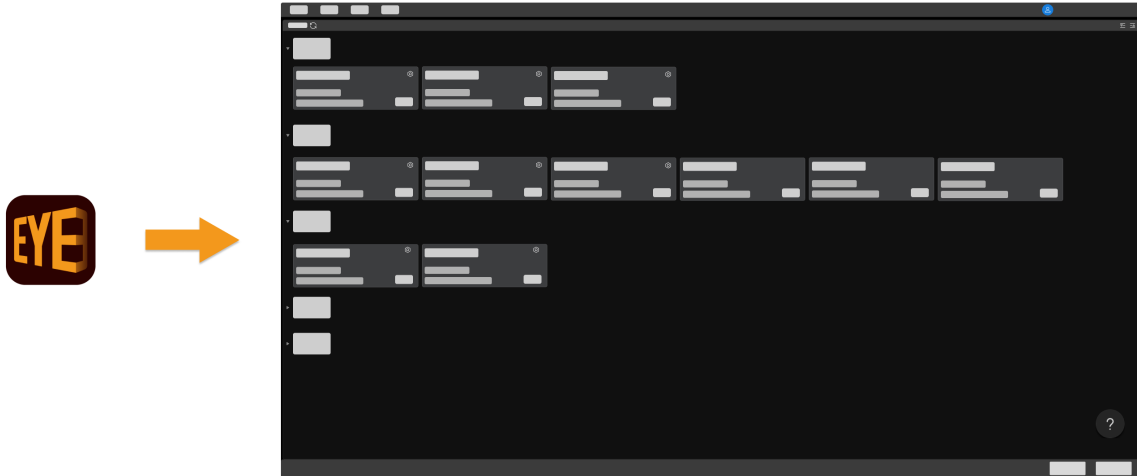
- 설치 패키지가 손상되었거나 필요한 파일이 없습니다.
- 해당 컴퓨터 사용자는 관리자 권한이 없습니다.
- 다른 프로그램이 설치 중이거나 Windows 시스템이 업그레이드 중입니다.
- 기타 원인.

### 솔루션:

1. 설치 패키지를 다시 획득하고 **소프트웨어 설치 패키지의 무결성을 확인**한 다음 설치를 다시 시도하십시오.
  - 문제가 해결되면 고장 처리가 끝났습니다.
  - 해결되지 못하면 단계2를 수행하십시오.
2. 설치 패키지를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **관리자 권한으로 실행** 버튼을 클릭하십시오.
  - 문제가 해결되면 고장 처리가 끝났습니다.
  - 문제가 여전히 해결되지 못하면 단계3을 수행하십시오.
3. 다른 프로그램의 설치가 완료될 때까지 기다리거나 Windows 시스템 업그레이드가 완료된 후 설치를 다시 시도하십시오.
  - 문제가 해결되면 고장 처리가 끝났습니다.
  - 문제가 여전히 해결되지 못하면 단계4를 수행하십시오.
4. 컴퓨터를 리부팅한 후 소프트웨어를 다시 설치하십시오.
  - 문제가 해결되면 고장 처리가 끝났습니다.
  - 문제가 여전히 해결되지 못하면 **완료** 화면에 있는 **설치 로그**를 클릭하여 설치 시의 로그 정보를 수집하여 메크마인드 기술 서포트팀에 문의하십시오.

## 5. Mech-Eye Viewer

Mech-Eye Viewer는 Mech-Mind에서 자체 연구&개발한 Mech-Eye 산업용 3D 카메라 구성 및 시각화 소프트웨어입니다. 대상 물체의 특성에 따라 Mech-Eye 산업용 3D 카메라의 다양한 파라미터를 조절할 수 있어 짧은 시간 내에 고품질 2D 맵, 데프스 맵과 포인트 클라우드를 획득할 수 있습니다.



아래 내용을 통해 **Mech-Eye Viewer 설치 방법**에 대해 알아보십시오.

[Mech-Eye SDK 설치 가이드](#)

아래 내용을 통해 **소프트웨어 인터페이스 소개**에 대해 알아보십시오.

[인터페이스 소개](#)

아래 내용을 통해 **카메라 연결, 데이터 캡처 및 확인, 파라미터 조절**에 대해 알아보십시오.

[사용 가이드](#)

아래 내용을 통해 **파라미터에 관한 상세한 설명**에 대해 알아보십시오.

[파라미터에 관한 설명](#)

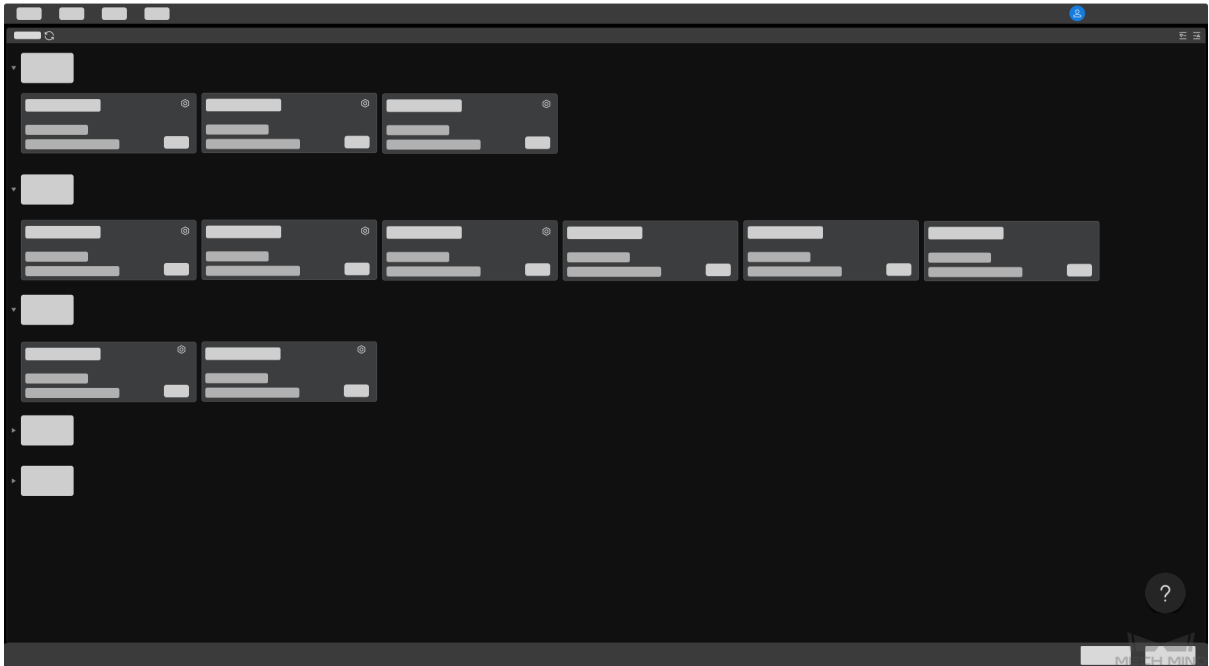
아래 내용을 통해 **Mech-Eye Viewer의 빌트인 도구**를 사용하는 방법에 대해 알아보십시오.

[도구 사용 가이드](#)



## 5.1. 인터페이스 소개

Mech-Eye Viewer를 부팅하고 아래 그림과 같은 인터페이스로 들어갑니다.



이 인터페이스에서 현재 사용 가능한 카메라 및 관련 정보를 볼 수 있으며 [카메라 IP 주소를 설정하고 카메라를 연결할 수 있습니다.](#)

 아이콘을 클릭하면 [카메라연결 문제](#)의 해결 방법을 참조할 수 있습니다.

카메라가 연결된 후 아래 그림과 같은 인터페이스로 들어갑니다.



이 인터페이스는 주로 다음 부분으로 구성됩니다.


- 1. 메뉴 바:** 원시 데이터 저장, 가상 카메라 부팅 등 기능을 갖추고 더 많은 도구 및 소프트웨어와 관련된

정보를 볼 수 있습니다.

2. **데이터 수집 영역:** 카메라 연결을 끊고 이미지를 캡처하거나 저장하며 로그 정보를 확인할 수 있습니다.
3. **데이터 확인 영역:** 카메라로 캡처한 2D 맵, 덤스 맵과 포인트 클라우드를 볼 수 있습니다.
4. **파라미터 영역:** 파라미터를 확인하고 조절하며 다양한 유형의 파라미터 그룹을 저장할 수 있습니다.
5. **상태 표시줄:** 소프트웨어의 상태 정보를 표시합니다. [ 뒤로 ] 혹은 [ 다음 ]을 클릭하여 표시된 정보를 전환할 수 있습니다.

## 메뉴 바

메뉴 바에 **파일**, **툴**, **뷰**, **도움** 및 사용자 유형을 선택하는 옵션이 포함됩니다.

메뉴	옵션	설명
파일	카메라 원시 데이터를 저장하기	MRAW 형식의 원시 데이터를 저장하고 나중에 데이터의 확인, 디버그 및 분석에 사용됩니다.
	가상 카메라를 부팅하기	저장한 원시 데이터를 로드하고 원시 데이터를 저장했을 때 설정된 파라미터를 확인할 수 있습니다.
툴	다양한 보조 도구가 포함됩니다. 상세한 설명은 <a href="#">도구 사용 가이드</a> 내용을 참조하십시오.	
뷰	툴 바	이 옵션을 선택하면 툴 바가 표시됩니다. 기본적으로 선택되어 있지 않습니다.
	이미지 정보	이미지의 위치 및 색깔 등 정보를 확인하는 데 사용되는 이미지 정보를 표시하는 프레임입니다. 기본적으로 선택되어 있습니다.
	포인트 클라우드 디스플레이	이 옵션을 선택하면 포인트 클라우드 표시 화면에 [ Play ] 버튼이 나타납니다. 기본적으로 선택되어 있지 않습니다.
	파라미터 설명	이 옵션을 선택하면 파라미터 영역에 <b>파라미터 설명</b> 이 표시됩니다. 기본적으로 선택되어 있습니다.
도움	버전에 대하여	소프트웨어의 버전을 확인할 수 있습니다.
	업데이트 설명	Mech-Eye SDK의 업데이트 설명을 확인할 수 있습니다.
	사용자 안내서	브라우저에서 소프트웨어 사용 설명서를 열어 읽을 수 있습니다.
	설정	소프트웨어의 시스템 언어를 선택한 후 소프트웨어를 리부팅해야 수정될 것입니다.
	이 버튼을 클릭하여 사용자 유형을 선택할 수 있습니다. 기본적으로 <b>사용자</b> 모드를 사용하며 다른 모드를 사용하려면 비밀번호를 입력해야 합니다. 다른 유형을 사용할 수요가 있으면 기술 서포트팀에게 문의하십시오.	

## 데이터 수집 영역

데이터 수집 영역에서 다음 작업을 수행할 수 있습니다.

- [카메라 이름 설정](#)
- [이미지 캡처](#)
- [데이터 저장](#)
- [로그 보기](#)

- 현재 사용하는 카메라와의 연결을 끊기

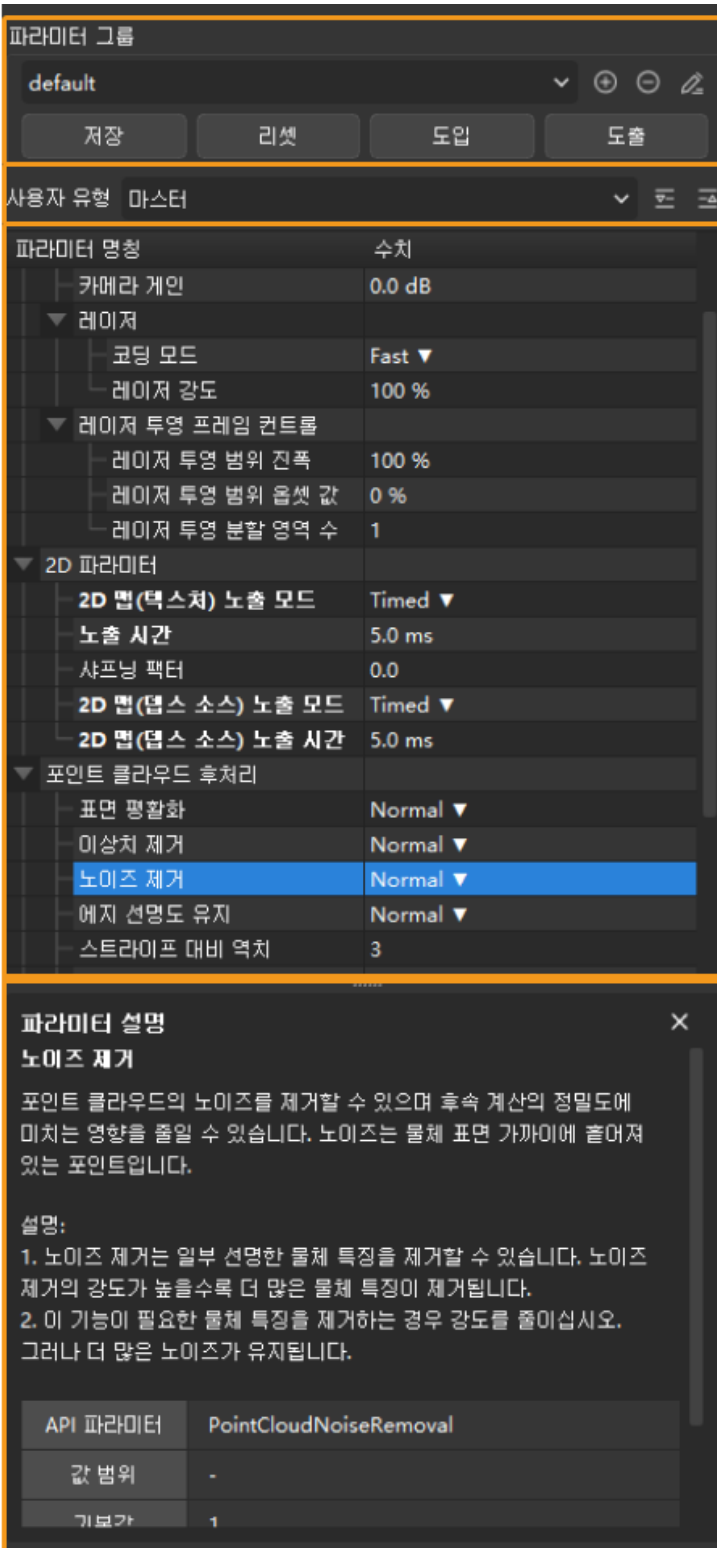
## 데이터 확인 영역

카메라를 통해 캡처된 데이터를 표시하며 데이터 유형은 2D맵, 덤스 맵 및 포인트 클라우드 사이에 전환할 수 있습니다.

각 데이터 표시 구역의 더 많은 정보를 획득하려면 [데이터 확인 방법](#) 내용을 참조하십시오.

## 파라미터 영역

파라미터 영역은 다음 네 가지 부분으로 구성됩니다.



The screenshot shows the 'Parameter Group' (파라미터 그룹) interface. It is divided into two main sections: a parameter list and a help dialog.

**1. Parameter Group:** The top section shows a dropdown menu set to 'default' and buttons for '저장' (Save), '리셋' (Reset), '도입' (Import), and '도출' (Export).

**2. User Type:** Below the parameter group, the '사용자 유형' (User Type) is set to '마스터' (Master).

**3. Parameter List:** A table lists various parameters and their values:

파라미터 명칭	수치
카메라 게인	0.0 dB
레이저	
코딩 모드	Fast ▼
레이저 강도	100 %
레이저 투영 프레임 컨트롤	
레이저 투영 범위 진폭	100 %
레이저 투영 범위 오프셋 값	0 %
레이저 투영 분할 영역 수	1
2D 파라미터	
2D 뱀(텍스처) 노출 모드	Timed ▼
노출 시간	5.0 ms
샤프닝 팩터	0.0
2D 뱀(덥스 소스) 노출 모드	Timed ▼
2D 뱀(덥스 소스) 노출 시간	5.0 ms
포인트 클라우드 후처리	
표면 평활화	Normal ▼
이상치 제거	Normal ▼
<b>노이즈 제거</b>	<b>Normal ▼</b>
에지 선명도 유지	Normal ▼
스트라이프 대비 역치	3

**4. Parameter Description Dialog:** A dialog box titled '파라미터 설명' (Parameter Description) is open for '노이즈 제거' (Noise Removal). It contains the following text:

포인트 클라우드의 노이즈를 제거할 수 있으며 후속 계산의 정밀도에 미치는 영향을 줄일 수 있습니다. 노이즈는 물체 표면 가까이에 흩어져 있는 포인트입니다.

설명:

- 노이즈 제거는 일부 선명한 물체 특징을 제거할 수 있습니다. 노이즈 제거의 강도가 높을수록 더 많은 물체 특징이 제거됩니다.
- 이 기능이 필요한 물체 특징을 제거하는 경우 강도를 줄이십시오. 그러나 더 많은 노이즈가 유지됩니다.

API 파라미터: PointCloudNoiseRemoval  
값 범위: -  
기본값: 1

1. 파라미터 그룹: 새로운 파라미터 그룹을 생성하기, 파라미터의 값을 파라미터 그룹으로 저장하기, 파라미터 그룹을 삭제하기, 파라미터 그룹의 이름을 수정하기 및 파라미터 그룹을 도입/도출하기 등 기능을 실현할 수 있습니다.
2. 사용자 유형: 사용자 유형을 전환하면 조절할 수 있는 파라미터의 수량이 달라집니다.
3. 파라미터 리스트: 파라미터를 조절할 수 있습니다.
4. 파라미터 설명: 선택한 파라미터에 관한 상세한 설명을 확인할 수 있습니다.

이 부분은 Mech-Eye Viewer의 인터페이스에 관한 소개이며 다음으로 Mech-Eye Viewer의 사용 방법에 대해 소개하겠습니다.

## 5.2. 사용 가이드

이 부분에서는 주로 Mech-Eye Viewer를 사용하여 카메라 연결, 데이터 수집, 데이터 확인, 파라미터 조절 및 데이터 저장을 하는 방법을 소개하겠습니다.

파라미터를 조절하기 전에 [카메라 내부 파라미터 검사](#) 작업을 수행하십시오. 카메라 내부 파라미터가 정확해야 덤스 맵의 각 포인트 좌표의 정확한 결과가 계산될 수 있습니다.

아래 내용을 통해 [카메라 IP 주소 설정](#), [카메라 연결](#) 및 [카메라 이름 설정](#)에 대해 알아보십시오.

[카메라 IP 주소 설정 및 카메라 연결](#)

아래 내용을 통해 [데이터 수집 방법](#) 및 [데이터 확인 방법](#)에 대해 알아보십시오.

[이미지 캡처 및 데이터 유형 전환](#)

아래 내용을 통해 [파라미터 관련 작업](#)에 대해 알아보십시오.

[파라미터 조절](#)

아래 내용을 통해 [데이터를 저장하는 방법](#)에 대해 알아보십시오.

[데이터 저장](#)

소프트웨어를 실행하는 동안 문제가 발생하면 [로그](#)를 통해 문제를 해결하십시오.

[로그 관리](#)

### 5.2.1. 카메라 IP 주소 설정 및 카메라 연결

Mech-Eye Viewer를 카메라에 성공적으로 연결하려면 연결하기 전에 IP 주소를 설정하는 것이 좋습니다. 다음 두 IP 주소가 동일한 네트워크 세그먼트에 있고 IP 주소가 고유한지 확인하십시오.

- [카메라 IP 주소](#)
- [카메라에 연결된 컴퓨터 네트워크 포트의 IP 주소](#)

IP 주소를 설정한 후 [연결카메라](#)할 수 있습니다. 카메라가 성공적으로 연결된 후 다양한 카메라 모델을 구분하기 위해 [카메라 이름을 설정](#)할 수 있습니다.



Mech-Eye Viewer에 연결될 카메라가 표시되지 않으면 [Mech-Eye SDK](#)를 통해 카메라를 감지하지 못하는 경우 내용을 참조하십시오.


## 카메라 IP 주소를 설정하기

카메라를 고정 IP 주소 혹은 동적 IP 주소로 설정할 수 있습니다.

### 고정 IP 주소를 설정하기

- 나중에 사용할 수 있도록 카메라의 IP 주소를 저장하고 잘 보관하십시오.

Mech-Eye Viewer를 사용하여 고정 카메라 IP 주소를 설정하려면 아래 단계를 따르십시오.


- Mech-Eye Viewer를 시작하고 연결될 카메라의 정보 카드를 선택하며 카드 오른쪽 상단에 있는  아이콘을 클릭하여 **카메라 네트워크 구성** 창을 엽니다.
- 고정 IP로 설정하기** 버튼을 클릭합니다.
- 컴퓨터 IP 구성** 중의 IP 주소와 서브넷 마스크에 따라 **IP 주소 클래스**를 선택하고 카메라 IP 주소와 서브넷 마스크를 입력합니다. 설정이 완료되면 **[응용]** 버튼을 클릭합니다.



- IP 주소는 고유해야 합니다.
- **컴퓨터 IP 구성** 아래에 표시된 것은 카메라에 연결된 컴퓨터 포트의 IP 주소와 서브넷 마스크입니다.

### 동적 IP 주소를 설정하기

Mech-Eye Viewer를 사용하여 동적 카메라 IP 주소를 설정하려면 아래 단계를 따르십시오.

- Mech-Eye Viewer를 시작하고 연결될 카메라의 정보 카드를 선택하며 카드 오른쪽 상단에 있는  아이콘을 클릭하여 **카메라 네트워크 구성** 창을 엽니다.
- 동적 IP로 설정하기**를 선택하고 **[응용]** 버튼을 클릭합니다.

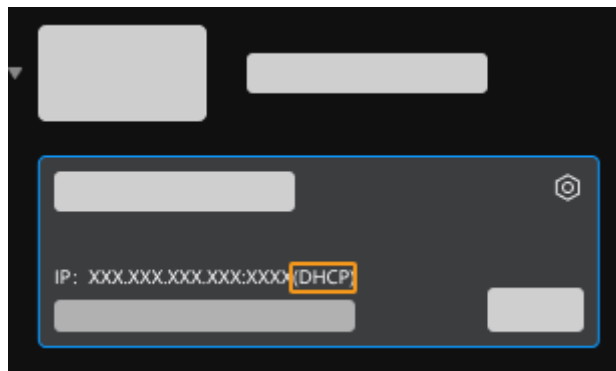


카메라에 연결된 컴퓨터 네트워크 포트의 IP 주소를 설정할 필요가 있으면 [컴퓨터의 IP 주소 설정](#) 내용을 참조하십시오.

## 카메라 상태 확인

카메라를 연결하기 전에 카메라가 연결이 가능한 상태인지 확인해야 합니다.

아래 그림과 같이 카메라의 상태는 카메라 정보 카드에 있는 IP 주소의 오른쪽에 표시됩니다.



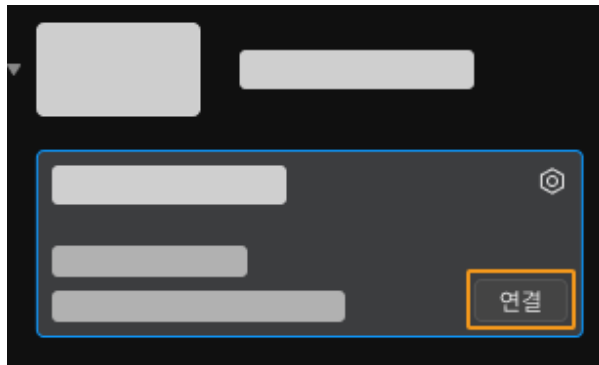
카메라는 다음과 같은 네 가지 상태가 있습니다.

상태	연결 가능 여부	설명
Static	가능	카메라는 고정 IP 주소를 사용함

상태	연결 가능 여부	설명
DHCP	가능	카메라는 IP 주소를 동적으로 할당함
Unreachable	불가능	연결이 불가능할 때 Mech-Eye SDK를 통해 카메라를 연결하지 못하는 경우(Unreachable) 내용을 참조하여 문제를 해결하십시오.
연결됨	불가능	GenICam 클라이언트에 의해 연결되었습니다. GenICam 클라이언트에서 연결을 끊어야 연결할 수 있습니다.

## 카메라를 연결하기


카메라의 상태를 확인한 후 연결 가능한 카메라를 선택하여 [연결] 버튼을 클릭하십시오.



- 카메라를 처음 연결할 때 Mech-Eye Viewer에 카메라가 표시되는 데 몇 분 정도 걸립니다.
- “카메라 펌웨어를 최신 버전으로 업그레이드하시겠습니까?”라는 알람이 팝업되면 [예]를 클릭하여 카메라 펌웨어를 업그레이드 해야 합니다.

## 카메라 이름 설정

카메라 이름을 설정하면 카메라를 구분하고 카메라 용도와 위치를 설명하는 데 사용될 수 있습니다. 구체적인 수요에 따라 설정하십시오. 이름을 설정하면 카메라 리스트에 볼 수 있습니다.

카메라를 연결한 후 이미지 캡처 영역 왼쪽의  버튼을 클릭하거나 카메라 이름 설정 입력 박스에서 카메라 이름을 입력합니다.

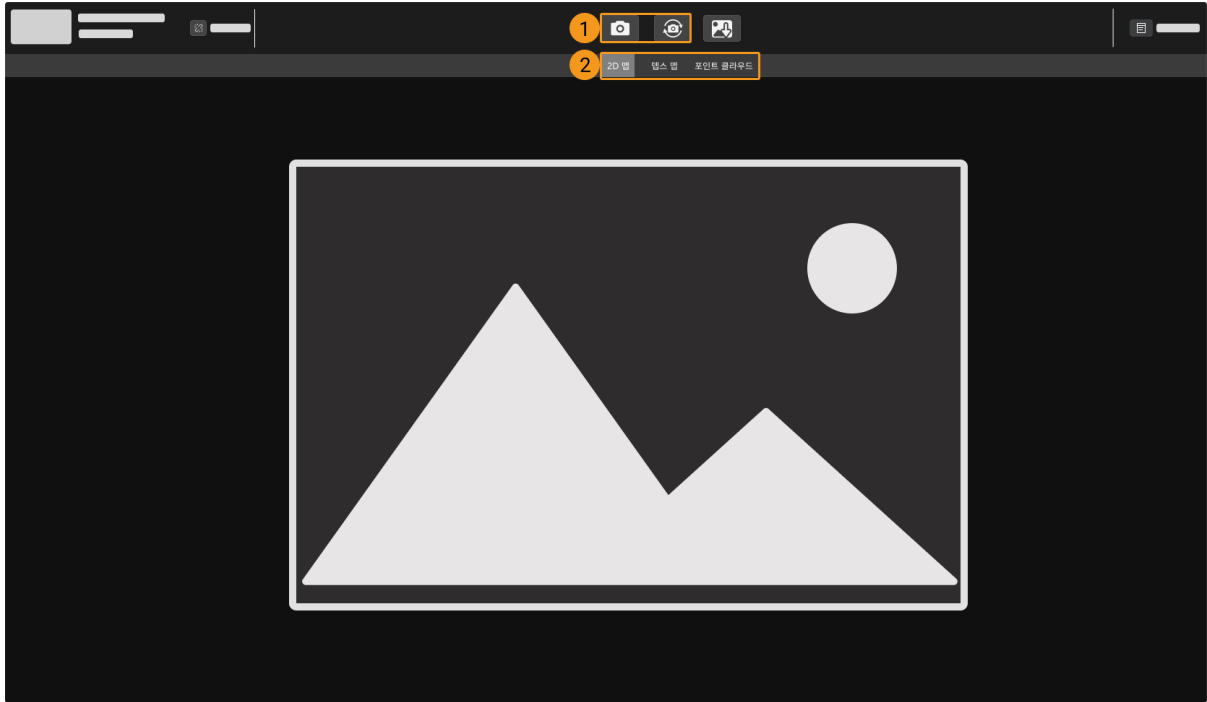


- 다음 특수 문자는 사용할 수 없습니다: \, /, :, \*, ?, ", <, >, |.
- 가상 카메라의 경우, 카메라 이름을 설정할 수 없습니다.
- 설정이 완료된 후 변경이 필요한 경우 이름을 다시 클릭하여 수정하면 됩니다.

이 부분에서는 카메라 IP 주소를 설정하고 카메라를 연결하는 방법과 카메라 연결 후 이미지 캡처를 시작하는 방법을 소개합니다. 다음 장에서는 이미지 캡처 및 데이터 유형을 전환하는 방법에 대해 소개하겠습니다.

### 5.2.2. 이미지 캡처 및 데이터 유형 전환

카메라를 성공적으로 연결한 후 아래와 같은 화면에서 이미지를 캡처하고 이미지 데이터를 확인할 수 있습니다.





1: 이미지 캡처

2: 데이터 유형 전환

### 이미지 캡처

아래와 같이 두 가지 방식으로 이미지를 캡처할 수 있습니다.

- : 이미지를 캡처를 한 번만 수행합니다.
- : 일정 시간 간격으로 이미지를 연속으로 캡처할 수 있으며 다시 클릭하여 이미지 캡처를 중지 할 수 있습니다.

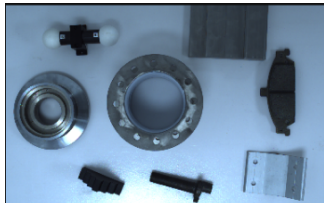
 구조형 광 카메라의 작업 원리는 [구조형 광 카메라의 작업 원리](#) 내용을 참조할 수 있습니다.

### 데이터 유형 전환

카메라가 Mech-Eye Viewer로 출력하는 데이터 유형은 다양합니다. 해당 버튼을 클릭하면 표시되는 데이터 유형을 전환할 수 있습니다.

다양한 카메라 모델은 다양한 데이터 유형을 출력합니다.

- DEEP(V4)와 LSR(V4) 시리즈가 아닌 카메라의 데이터 유형은 다음과 같습니다.

유형	설명	예시
2D 맵	포인트 클라우드 텍스처링에 사용되는 2D 맵	




유형	설명	예시
덱스 맵	덱스 데이터가 포함된 2D 맵	
포인트 클라우드	3D 공간에서 물체 표면 특징을 반영할 수 있는 포인트들의 집합	

설명: 스테레오 카메라로 이미지를 캡처할 때 한 번 캡처하면 2D 맵 두 장(왼쪽 맵과 오른쪽 맵)을 획득할 수 있습니다. 스테레오 카메라의 상세한 모델은 [카메라 모델 선택](#)에서 확인할 수 있습니다.

- DEEP(V4)와 LSR(V4) 시리즈 카메라의 데이터 유형은 다음과 같습니다.

유형	설명	예시
2D 맵(텍스처)	포인트 클라우드 텍스처링에 사용되는 2D 맵	
2D 맵(덱스 소스)	덱스 데이터를 획득하는 2D 카메라로 캡처한 2D 맵	
덱스 맵	덱스 데이터가 포함된 2D 맵	
포인트 클라우드	3D 공간에서 물체 표면 특징을 반영할 수 있는 포인트들의 집합	

 2D 맵(덱스 소스)은 주로 핸드-아이 캘리브레이션, 내부 파라미터 검사 및 ROI 설정에 사용됩니다.

## 데이터 표시 조정

데이터 표시 영역에서 마우스, 키보드, 소프트웨어 화면에 있는 버튼 및 메뉴를 사용하여 데이터 표시 방식을 조정할 수 있습니다.

필요한 데이터 유형을 선택하여 대응한 설정 설명을 참조하십시오.

## 2D 맵 표시 조정

2D 맵 표시 화면에서 다음과 같은 작업을 수행할 수 있습니다.

- **확대/축소:** 커서가 2D 맵 위에 있으면 마우스 휠을 스크롤하면 2D 맵을 확대/축소할 수 있습니다.
- **이동:** 2D 맵을 확대하려면 마우스 왼쪽 버튼을 길게 누른 상태로 드래그하여 2D 맵을 이동할 수 있습니다.
- **크기 재설정:** 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하고 **뷰 리셋** 버튼을 선택하면 2D 맵을 창 크기에 맞게 재설정할 수 있습니다.
- **픽셀 위치 및 RGB/그레이스케일 값 확인:** 2D 맵 오른쪽 하단의 이미지 정보 프레임에서 커서가 위치한 픽셀의 픽셀 위치 및 RGB/그레이스케일 값을 확인할 수 있습니다.



- 이미지 왼쪽 상단 모서리의 픽셀 위치는 (0,0)입니다.
- 이미지 정보 프레임을 표시하고 싶지 않으면 **뷰** 메뉴 중의 **이미지 정보 프레임**을 언체크하면 됩니다.

## 덱스 맵 표시 조정

덱스 맵 표시 화면에서 다음과 같은 작업을 수행할 수 있습니다.

- **확대/축소:** 커서가 덱스 맵 위에 있으면 마우스 휠을 스크롤하면 덱스 맵을 확대/축소할 수 있습니다.
- **이동:** 덱스 맵을 확대하려면 마우스 왼쪽 버튼을 길게 누른 상태로 드래그하여 덱스 맵을 이동할 수 있습니다.
- **크기 재설정:** 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하고 **뷰 리셋** 버튼을 선택하면 덱스 맵을 창 크기에 맞게 재설정할 수 있습니다.
- **픽셀 위치 및 좌표 확인:** 덱스 맵 오른쪽 하단의 이미지 정보 프레임에서 커서가 위치한 픽셀의 픽셀 위치 및 카메라 좌표계 속의 좌표(단위: m)를 확인할 수 있습니다.



- 이미지 왼쪽 상단 모서리의 픽셀 위치는 (0,0)입니다.
- 이미지 정보 프레임을 표시하고 싶지 않으면 **뷰** 메뉴 중의 **이미지 정보 프레임**을 언체크하면 됩니다.

- **덱스 데이터 표시 조정:** 왼쪽 표시줄에서 덱스 데이터 표시를 조정할 수 있으며, 자세한 내용은 [덱스 데이터 표시 조정](#) 내용을 참조하십시오.

## 포인트 클라우드 표시 조정

포인트 클라우드 표시 화면에서 다음과 같은 작업을 수행할 수 있습니다.

- **확대/축소:** 커서가 포인트 클라우드 위에 있으면 마우스 휠을 스크롤하면 포인트 클라우드를 확대/축소할 수 있습니다.
- **회전:** 마우스 왼쪽 버튼을 누른 상태에서 드래그하여 포인트 클라우드를 회전할 수 있습니다.
- **이동:** 마우스 휠을 누른 상태에서 드래그하여 포인트 클라우드를 이동할 수 있습니다.
- **시각 재설정 :**
  - **R** 키를 클릭하면 시각의 이동을 재설정하고 크기가 조정된 포인트 클라우드를 기본 크기로 조정할 수 있습니다.
  - **Backspace** 키를 클릭하면 시각의 이동 및 회전을 재설정하고 크기가 조정된 포인트 클라우드를 기본 크기로 조정할 수 있습니다.
- **절두체 표시:** 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하고 **절두체 표시**를 선택하면 각 2D 카메라와 프로젝터의 시야를 절두체 형태로 표시할 수 있습니다.

**카메라 좌표계 표시:** 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하고 **좌표축 표시**를 선택하면 카메라 좌표계의 각 축을

- 표시할 수 있습니다.
- **덱스 데이터 표시 조정:** 왼쪽 표시줄에서 덱스 데이터 표시를 조정할 수 있으며, 자세한 내용은 [덱스 데이터 표시 조정](#) 내용을 참조하십시오.
- **포인트 클라우드 디스플레이:** 포인트 클라우드를 고정된 경로로 이동하여 다양한 각도에서 포인트 클라우드를 표시할 수 있습니다. 자세한 내용은 [포인트 클라우드 디스플레이](#) 내용을 참조하십시오.


### 덱스 데이터 표시 조정

덱스 맵과 포인트 클라우드 표시 화면의 왼쪽 표시줄에서 덱스 데이터의 표시 좌표계, 컬러 및 범위 등을 조정할 수 있습니다.

### 좌표계 변경

왼쪽 표시줄 상단의 **좌표계** 메뉴에서 덱스 데이터의 표시 좌표계를 선택할 수 있습니다.

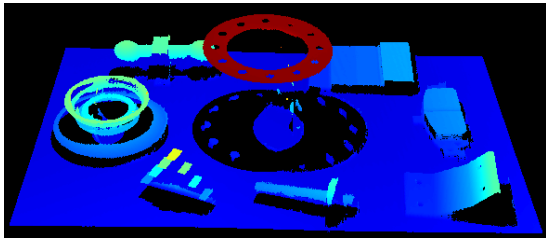
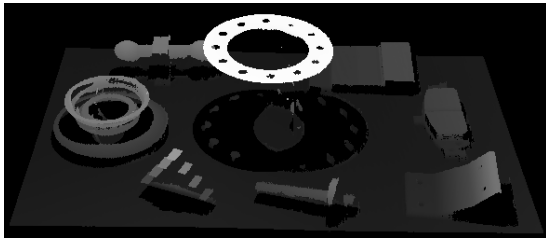
- **카메라(기본값):** 카메라 좌표계에서 덱스 데이터를 표시합니다.
- **사용자 정의:** 사용자가 설정한 사용자 정의 좌표계에서 덱스 데이터를 표시합니다.

 좌표계 설정은 덱스 맵과 포인트 클라우드에 모두 적용됩니다.

### 디스플레이 스타일 수정

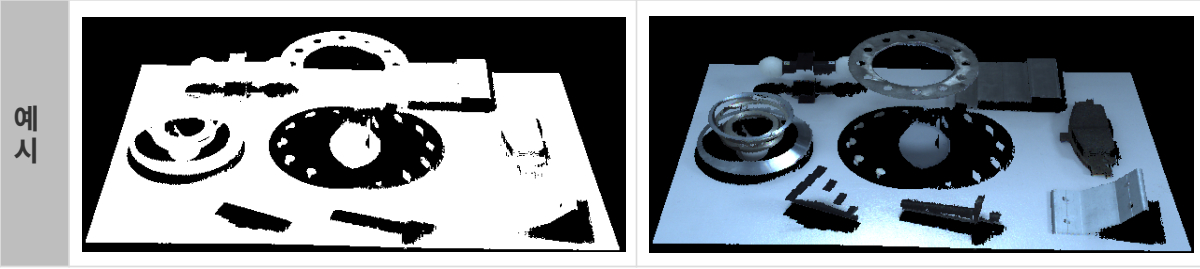
왼쪽 표시줄의 **컬러** 메뉴에서 덱스 데이터의 디스플레이 스타일을 선택할 수 있습니다.

**Jet** 및 **그레이 스케일**은 덱스 맵과 포인트 클라우드에 모두 적용됩니다. **Jet** 또는 **그레이 스케일**을 선택할 때 **색상 분포의 덱스 범위를 조정할 수 있습니다.**

<b>옵션</b>	Jet	그레이 스케일
<b>설명</b>	Jet 색 구성표로 덱스 데이터를 표시합니다.	그레이 스케일로 덱스 데이터를 표시합니다.
<b>예시</b>		

**흰색 및 질감**은 포인트 클라우드에만 적용됩니다.

<b>옵션</b>	흰색	질감
<b>설명</b>	질감이 없는 흰색 포인트 클라우드를 표시합니다.	2D 맵을 사용하여 포인트 클라우드에 텍스처를 추가합니다.



예시



흰색 또는 짙갈색을 선택할 뎁스 맵 화면으로 전환하고 또 다시 포인트 클라우드 화면으로 전환하면 컬러에 대한 설정은 뎁스 맵 화면에서 설정된 것과 일치하는 옵션으로 자동으로 변경됩니다.

### 색상 분포의 뎁스 범위 조정

**Jet** 또는 **그레이 스케일**로 뎁스 맵과 포인트 클라우드를 표시할 때, Mech-Eye Viewer는 이미지를 캡처할 때마다 얻은 뎁스 데이터의 범위에 따라 자동으로 색상 분포를 조정합니다.

- **Jet:** 진한 빨강색은 얻은 최소 뎁스 값을 나타내고, 진한 파란색은 얻은 최대 뎁스 값을 나타내며, 나머지 색상은 그 사이에서 평균적으로 분포됩니다.
- **그레이 스케일:** 흰색은 얻은 최소 뎁스 값을 나타내고, 검은색은 얻은 최대 뎁스 값을 나타내며, 나머지 색상은 그 사이에서 평균적으로 분포됩니다.

왼쪽 표시줄의 **컬러 범위** 영역의 기능을 통해 색상 분포의 뎁스 범위를 조정하여 특정 범위 내의 뎁스 데이터의 변화를 관찰할 수 있습니다.



색상 분포의 뎁스 범위는 뎁스 맵과 포인트 클라우드에 동시에 적용됩니다.

### 적용 시나리오 예시:

- 작업물 표면 특정 영역의 뎁스 변화를 관찰하여 해당 영역이 평평한지 확인할 수 있습니다.
- 특정 작업물의 색상을 더 선명하고 뚜렷하게 만들 수 있습니다.

다음 단계를 수행하여 색상 분포의 뎁스 범위를 조정하십시오.

1. **뎁스 범위 파라미터를 조정하기:** 왼쪽 표시줄의 슬라이더의 **최소값**과 **최대값**이 **깊이 범위** 파라미터에 해당합니다. 우선 이 파라미터를 먼저 적절한 범위로 조정하여 필요하지 않은 뎁스 데이터를 제거하십시오.
2. 대략적인 뎁스를 확인하기: 뎁스 맵에서 커서를 관찰하려는 영역으로 이동시키고, 오른쪽 하단의 이미지 정보 프레임에서 **좌표**의 세 번째 값(뎁스 값)을 확인하십시오.
3. 뎁스 범위 조정: 슬라이더를 조정하거나 슬라이더 오른쪽에 뎁스 값을 입력하여 색상 분포의 뎁스 범위를 조정하십시오.



- UHP 시리즈 카메라를 사용하는 경우, 슬라이더 오른쪽에서 단위를  $\mu\text{m}$ 로 변경할 수 있습니다.
- 범위를 조정하면 범위 밖의 뎁스 값은 최대/최소 뎁스 값에 해당하는 색상으로 표시됩니다.

4. **뎁스 범위 잠금:** 여러 번의 이미지 캡처 결과를 동일한 범위 내의 뎁스 변화를 비교하려면, 슬라이더 위에있는 **잠금** 버튼을 선택하십시오. 이미지를 다시 캡처 할 때, 수동으로 조정된 뎁스 범위를 계속 사용합니다.

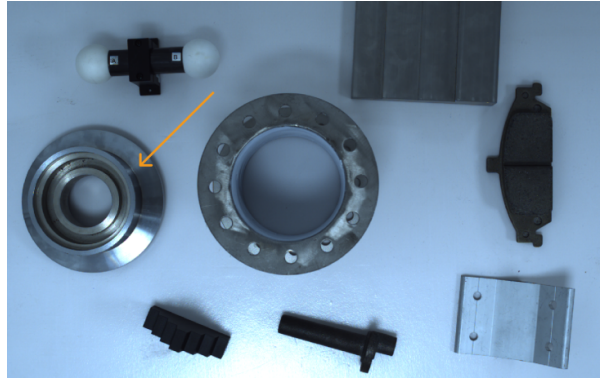


뎁스 범위의 자동 조정으로 복원하려면 **잠금** 버튼을 언체크하고 오른쪽 상단의 **[리셋]** 버튼을 클릭하십시오.

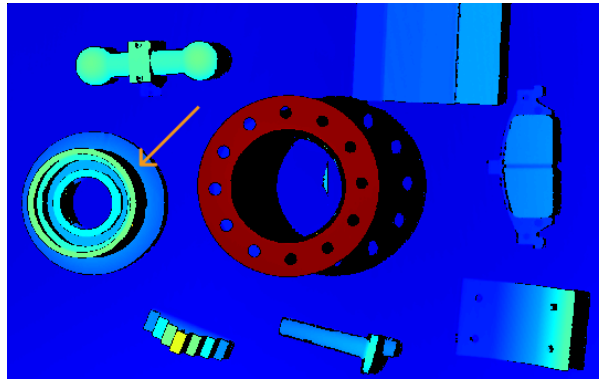
다음 두 가지 예시를 통해 더 자세하게 설명하겠습니다.

### 예시 1

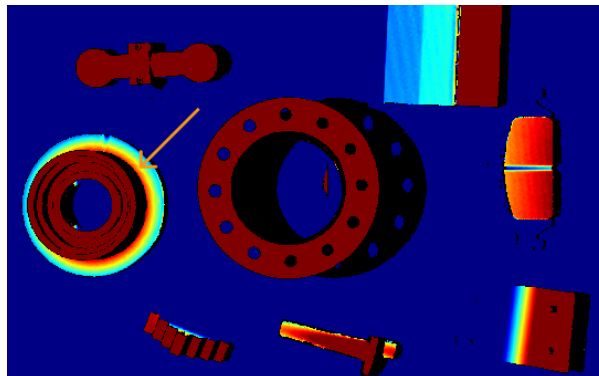
목적: 화살표가 가리키는 표면이 평평한지 확인합니다.



1. 뎀스 맵을 보면 이 평면이 거의 같은 색이고 완전히 평평한지 판단하기가 쉽지 않습니다.

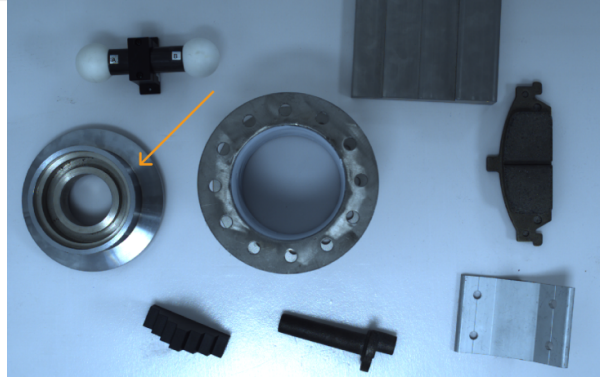


2. 커서를 해당 평면으로 이동시키면 오른쪽 하단 모서리에서 이미지 정보 프레임 속의 뎀스 값(약 0.829m)을 확인할 수 있습니다.
3. 왼쪽 표시줄의 슬라이더를 조정하거나 뎀스 값을 직접 입력하여 색상 분포 범위를 825~835mm로 조정합니다.
4. 뎀스 맵을 다시 확인하면 표시된 색상을 통해 해당 평면의 뎀스 변화를 쉽게 볼 수 있습니다.

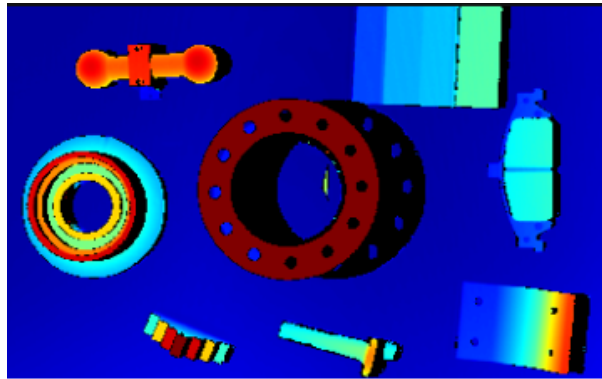


### 예시 2

목적: 화살표가 가리키는 작업물을 더 풍부한 색상으로 강조 표시합니다.



1. 뎀스 맵에서 커서를 이 작업물의 가장 높은 위치와 낮은 위치로 이동시키면 오른쪽 하단 모서리에서 이미지 정보 프레임 속의 뎀스 값(약 0.795m, 0.829m)을 확인할 수 있습니다.
2. 왼쪽 표시줄의 슬라이더를 조정하거나 뎀스 값을 직접 입력하여 색상 분포 범위를 790~850mm로 조정합니다.
3. 이 때 뎀스 맵을 다시 확인하면 작업물의 색상이 더 풍부하여 강조 표시의 목적을 달성했습니다.



#### 포인트 클라우드 디스플레이

포인트 클라우드를 고정된 경로로 이동하여 다양한 각도에서 포인트 클라우드를 표시할 수 있으며 전시회 등 응용에 많이 사용됩니다.

포인트 클라우드 디스플레이 기능을 사용하려면 다음과 같이 작업하십시오.

1. 뷰의 **포인트 클라우드 디스플레이** 버튼을 클릭하면 포인트 클라우드 디스플레이 화면의 오른쪽 상단에 [ play ] 버튼이 나타납니다.
2. [ play ] 버튼을 클릭하면 포인트 클라우드는 정해진 경로에 따라 이동합니다.
3. 재생 중에는 [ play ] 버튼은 [ stop ] 버튼으로 바뀝니다. [ stop ] 버튼을 클릭하면 포인트 클라우드가 움직임을 멈춥니다.

이 부분은 이미지 캡처와 데이터 유형에 관한 소개이며 다음 장에서 파라미터를 조절하는 방법을 소개하겠습니다.


### 5.2.3. 파라미터 조절

이 부분에서는 파라미터 조절의 기본 프로세스, 파라미터 그룹 관리, 파라미터를 조절하기 위한 사용자 유형 변경 및 파라미터 설명 보기 등 파라미터 관련 작업을 설명하겠습니다.



## 파라미터 조절의 기본 프로세스

일반적으로 파라미터를 조절할 때 파라미터를 조절한 후의 효과를 확인하기 위해 이미지를 다시 캡처해야 합니다. 파라미터 조절의 기본 프로세스는 다음과 같습니다.

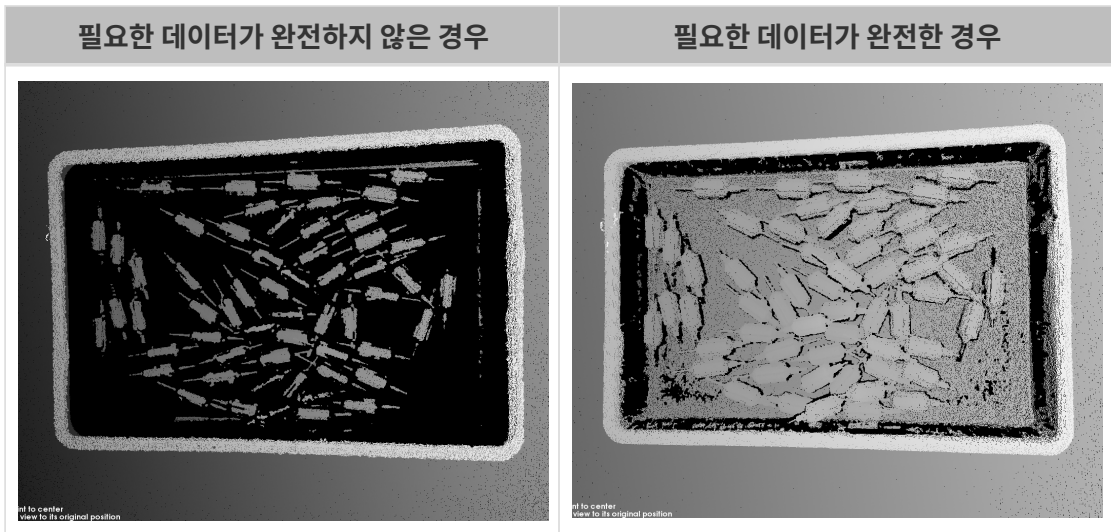
1. 파라미터 영역 상단에서 **파라미터 그룹을 생성하거나** 파라미터 값을 저장하는 파라미터 그룹을 선택합니다.
2.  버튼을 클릭하여 이미지를 캡처하고 데이터 품질을 확인합니다.
  - 2D 맵 : 과하게 밝거나 어둡지 않아야 하며 대상 물체의 표면 특성을 명확하게 볼 수 있어야 합니다.



- 뎀스 맵과 포인트 클라우드: 필요한 데이터는 완전해야 합니다. 다음 예시에서 필요한 데이터는 빈 상단과 내부에 위치하는 로터입니다.



실제 요구 사항에 따라 필요한 데이터 범위를 판단하십시오. 예를 들어, 위를 가리키는 금속 그릇의 가장자리를 피킹해야 할 때, 일반적으로 그릇 가장자리 부분의 데이터만 완전하다면 충분합니다.



3. 데이터 품질이 좋지 않으면 오른쪽 파라미터 영역에서 해당 파라미터를 조절할 수 있습니다.
  - 2D 맵의 품질이 좋지 않으면 **2D 파라미터** 그룹에 있는 파라미터를 조절하십시오.
  - 뎀스 맵의 품질이 좋지 않으면 **3D 파라미터**, **뎀스 범위**와 **ROI** 그룹에 있는 파라미터를 조절하십시오.
  - 포인트 클라우드의 품질이 좋지 않으면 **3D 파라미터**, **포인트 클라우드 후처리**, **뎀스 범위**와 **ROI** 그룹에 있는 파라미터를 조절하십시오.



- 파라미터를 조절할 때 파라미터 영역 하단에 있는 **파라미터 설명**을 참조할 수 있습니다.
- 각 파라미터에 관한 상세한 설명은 **파라미터에 관한 설명** 내용을 참조하십시오.

#### 4. 데이터 품질이 요구 사항을 충족할 때까지 단계2와 3을 반복하십시오.



- **포인트 클라우드 후처리, 뎀스 범위와 ROI** 그룹에 있는 파라미터들은 조절한 후 바로 적용되며 이미지를 다시 캡처할 필요가 없습니다.
- 데이터 품질이 여전히 좋지 않으면 **사용자 유형을 수정한 후** 새로 추가된 파라미터들을 조절할 수 있습니다.


### 파라미터 그룹 관리

파라미터 그룹은 다른 시나리오, 프로젝트, 작업물 등을 위한 파라미터 값을 저장할 수 있습니다. 시나리오, 프로젝트, 작업물 등이 변경되면 사용하는 파라미터 그룹을 전환하여 해당 파라미터의 값을 빠르게 적용할 수 있습니다.

Mech-Eye Viewer에서 새로운 파라미터 그룹을 생성하기, 파라미터의 값을 파라미터 그룹으로 저장하기, 파라미터 그룹을 삭제하기, 파라미터 그룹의 이름을 수정하기 및 파라미터 그룹을 도입/도출하기 등 기능을 실현할 수 있습니다.

#### 파라미터 그룹을 생성하기

파라미터 그룹을 생성하려면 다음과 같이 작업하십시오.

1. 파라미터 오른쪽 영역에서  버튼을 클릭합니다.
2. 팝업 창에서 파라미터 그룹의 이름을 입력하고 **[ 확인 ]** 버튼을 클릭하십시오.
3. 생성한 후 각 파라미터 그룹의 풀다운 메뉴에 새로 추가된 파라미터 그룹이 표시됩니다.

#### 파라미터를 파라미터 그룹에 저장하기

파라미터를 파라미터 그룹에 저장하려면 다음과 같이 작업하십시오.


1. 파라미터 그룹 영역의 풀다운 메뉴를 클릭하여 파라미터 값을 저장하기 위한 파라미터 그룹을 선택합니다.
2. **파라미터를 조절합니다.**
3. 파라미터 그룹 영역에서 **[ 저장 ]** 버튼을 클릭하거나 단축키 **Ctrl+S**를 사용하여 수정한 파라미터 값을 현재 선택한 파라미터 그룹으로 저장합니다.



이름 뒤에 별표(\*)가 있는 파라미터는 해당 파라미터 값이 파라미터 그룹에 저장되지 않았습니다.

#### 파라미터 그룹을 삭제하기

불필요한 파라미터 그룹을 삭제하려면 다음과 같이 작업하십시오.


1. 파라미터 그룹 영역의 풀다운 메뉴를 클릭하여 삭제하려는 파라미터 그룹을 선택합니다.
2.  버튼을 클릭하고 팝업 창의 **[ 확인 ]**을 클릭하여 불필요한 파라미터 그룹을 삭제합니다.



주의해야 할 것은 **default** 및 **calib** 파라미터 그룹은 삭제될 수 없습니다.

#### 파라미터 그룹의 이름을 수정하기

파라미터 그룹의 이름을 수정하려면 다음과 같이 작업하십시오.

1. 파라미터 그룹 영역의 풀다운 메뉴를 클릭하여 이름을 수정하려는 파라미터 그룹을 선택합니다.
2.  버튼을 클릭하여 팝업 창에서 새 이름을 입력하고 **[ 확인 ]**을 클릭합니다.
3. 수정한 후 각 파라미터 그룹의 풀다운 메뉴에 수정된 후의 이름이 표시됩니다.





주의해야 할 것은 **default** 및 **calib** 파라미터 그룹의 이름은 수정될 수 없습니다.

### 파라미터 그룹을 도출하기

카메라에 저장된 모든 파라미터 그룹을 **json** 파일로 도출할 수 있습니다. 모든 파라미터 그룹을 도출하려면 다음과 같이 작업하십시오.

1. 파라미터 그룹 영역에서 [ **도출** ] 버튼을 클릭하고 저장 경로를 선택한 후 [ **저장** ]을 클릭합니다.
2. **도출 성공** 팝업 창이 나타나면 파라미터 그룹이 성공적으로 도출됩니다. [ **확인** ] 버튼을 클릭하여 팝업 창을 닫으면 됩니다.

### 파라미터 그룹을 도입하기

**json** 파일에서 파라미터 그룹을 도입하고 카메라에 저장된 모든 파라미터 그룹을 대체할 수 있습니다. 파라미터 그룹을 도입하려면 다음과 같이 작업하십시오.

1. 파라미터 그룹 영역에서 [ **도입** ] 버튼을 클릭하여 파라미터 그룹이 저장된 **json** 파일을 선택하며 [ **열기** ] 버튼을 클릭합니다.
2. **도입 성공** 팝업 창이 나타나면 파라미터 그룹이 성공적으로 도입됩니다. [ **확인** ] 버튼을 클릭하여 팝업 창을 닫으면 됩니다.

### 파라미터 그룹을 리셋하기

파라미터 그룹에 저장된 파라미터 값을 기본값으로 리셋하려면 다음과 같이 작업하십시오.

1. 파라미터 그룹 영역의 풀다운 메뉴를 클릭하여 리셋하려는 파라미터 그룹을 선택합니다.
2. [ **리셋** ] 버튼을 클릭하고 팝업 창에서 [ **예** ]를 클릭하여 파라미터 값을 **default** 파라미터 그룹과 일치하는 값으로 리셋합니다.

### 사용자 유형을 변경하기

Mech-Eye Viewer 속의 파라미터는 **초보자**, **전문가**와 **마스터** 세 가지 유형으로 나뉩니다. **사용자 유형**의 풀다운 메뉴에서 필요한 유형을 선택하면 됩니다.

- **초보자**를 선택하면 가장 많이 사용되는 기본적인 파라미터만 보고 설정할 수 있습니다.
- **전문가**를 선택하면 **초보자** 모드의 모든 파라미터를 뿐만 아니라 더 많은 파라미터를 보고 설정할 수 있습니다.
- **마스터**를 선택하면 **전문가** 모드의 모든 파라미터를 뿐만 아니라 더 많은 파라미터를 보고 설정할 수 있습니다.

일반적으로 **초보자** 모드의 파라미터만 조절해도 대부분 수요를 충족할 수 있습니다. 데이터 품질이 여전히 좋지 않으면 **전문가** 모드의 파라미터를 조절해 보십시오. 일부 경우에는 특별한 요구 사항을 충족시키기 위해 **마스터** 모드의 파라미터 를 조정해야 합니다.



**마스터** 모드를 사용하려면 **관리자** 모드를 우선 선택하십시오. 이 모드를 사용할 수요가 있으면 기술 서포트팀에게 문의하십시오.

### 파라미터 설명 보기

파라미터 리스트에서 파라미터를 선택한 후 파라미터 영역 하단에는 파라미터 설명, API 파라미터, 값 범위, 기본값, 사용자 유형 및 데이터 유형을 포함한 해당 파라미터에 대한 추가 정보가 표시됩니다. 파라미터를 조정할 때 이 정보를 참조할 수 있습니다.

- 파라미터 설명 영역이 파라미터 리스트를 가리는 경우 이 영역 오른쪽 상단의 [ × ] 버튼을 클릭하여 파라미터 설명 영역을 닫을 수 있습니다.
- 파라미터 설명 영역을 다시 표시하려면 뷰 메뉴에서 **파라미터 설명** 옵션을 선택하십시오.

#### 5.2.4. 데이터 저장

2D 맵, 덤스 맵과 포인트 클라운드를 저장할 수 있으며 카메라의 원시 데이터를 저장할 수도 있습니다.

##### 이미지를 저장하기

2D 맵, 덤스 맵과 포인트 클라운드를 저장합니다.



DEEP (V4) 및 LSR (V4) 시리즈 카메라는 2D 맵(텍스처)만 저장할 수 있고 2D 맵(덤스 소스)을 저장할 수 없습니다.

데이터 수집 영역에 있는 를 클릭하여 **이미지 저장** 화면으로 들어갑니다.

명칭	설명
저장 경로	실제 수요에 따라 데이터의 저장 경로를 선택합니다.
현재 인덱스	파일 이름 끝에 번호를 설정합니다.
데이터 유형	실제 수요에 따라 저장할 데이터의 유형을 선택합니다.
명칭 같은 파일을 덮어쓰기	이 옵션을 선택하면 선택한 저장 경로에 같은 이름의 파일이 있으면 바로 교체됩니다.
지난 번에 캡처된 데이터를 사용하기	이 옵션을 선택하면 지난 번에 캡처된 데이터를 저장합니다. 이 옵션을 언체크하면 데이터를 다시 캡처하고 저장합니다. 기본적으로 선택되어 있습니다.
저장	이 버튼을 클릭하여 데이터를 저장합니다.
폴더에서 표시하기	저장 결로를 엽니다.



이미지의 유형을 선택해야 [ 저장 ] 버튼이 활성화됩니다.

##### 카메라 원시 데이터를 저장하기

**파일 > 카메라의 원시 데이터를 저장하기** 버튼을 클릭하여 캡처된 원시 데이터(처리되지 않은 이미지들)를 **.mraw** 형식으로 저장합니다.

카메라 원시 데이터는 기술 서포트팀이 문제 원인을 분석하는 데 도움이 될 수 있습니다. 기술 서포트팀에게 문의하기 전에 해당 카메라의 원시 데이터를 저장하십시오.

나중에 **포인트 클라운드를 후처리**, **덤스 범위와 ROI** 등 파라미터를 조절하려면 **파일 > 가상 카메라를 부팅하기** 버튼을 클릭하면 이미 저장된 원시 데이터를 로드하고 파라미터를 조절할 수 있습니다. 가상 카메라를 사용할 때도 2D 맵, 덤스 맵과 포인트 클라운드를 저장할 수 있습니다.

#### 5.2.5. 로그 관리

카메라를 사용할 때 오류가 발생하면 문제 해결을 돕기 위해 로그를 출력하고 기술 서포트팀에게 보낼 수 있습니다.

## 로그를 출력하기

카메라를 사용할 때 오류가 발생하면 다음 단계를 수행하여 로그를 출력하십시오.

1. 데이터 수집 영역에 있는 [ **로그를 표시하기** ] 버튼을 클릭하여 서버 로그 창을 엽니다.
2. 오른쪽 하단에 있는 [ **로그 리스트를 표시하기** ] 버튼을 클릭하여 완전한 로그 리스트를 표시합니다.
3. 출력하려는 로그 항목을 선택하고 [ **출력** ] 버튼을 클릭하며 팝업 창에서 저장 경로를 선택한 후 [ **폴더 선택** ] 버튼을 클릭하십시오.
4. 여러 로그 항목을 출력하려면 단계3을 반복하십시오.

## 로그 레벨

로그 레벨은 i, W, C 및 F 총 네 가지가 있습니다.

- i : INFO, 정보. 실행 과정을 설명하는 정보.
- W : WARNING, 경고. 잠재적인 위험요인.
- C : CRITICAL, 심각한 오류. 오류가 존재하지만 계속 실행될 수 있습니다.
- F : FATAL, 치명적인 오류. 심각한 문제로 인해 실행 과정이 정지될 수 있습니다.

## 기타 작업

로그 화면에서 다음과 같은 작업을 수행할 수 있습니다.

- 자동 새로고치기: 자동으로 로그를 새로고칩니다.
- 현재 로그 내용을 지우기: 소프트웨어 로그 화면에 표시된 모든 로그 내용을 지웁니다.
- 서버 로그 리스트를 지우기: 카메라에 저장된 로그 내용을 모두 삭제하는 동시에 소프트웨어 로그 화면에 표시된 모든 로그 내용을 지웁니다.

## 5.3. 파라미터에 관한 설명

이 부분에서는 각 파라미터에 대한 자세한 설명을 제공합니다.

아래 링크를 클릭하여 **각 모델의 파라미터에 대한 자세한 설명** 내용을 참조하십시오.

- [PRO S / PRO M / NANO 시리즈의 파라미터](#)
- [DEEP / LSR 시리즈의 파라미터](#)
- [UHP-140 파라미터](#)
- [V3 카메라 파라미터](#)

### 5.3.1. PRO S / PRO M / NANO 시리즈의 파라미터

이 부분에서는 PRO S / PRO M / NANO 시리즈 카메라의 파라미터에 대해 소개하겠습니다. 영향을 받는 데이터 유형에 따라 2D 맵 파라미터, 덤스 맵 및 포인트 클라우드 파라미터로 나뉩니다.

## 2D 맵 파라미터

2D 맵은 과하게 밝거나 어둡지 않아야 하며 대상 물체의 표면 특성을 명확하게 볼 수 있어야 합니다.

2D 파라미터 그룹에 있는 파라미터와 3D 파라미터 그룹에 있는 **게인**은 2D 맵 품질에 영향을 미칩니다.



컬러 카메라로 이미지를 캡처할 때 작업 현장의 조명 조건으로 인해 이미지의 색상이 실제와 많이 다를 경우 **화이트 밸런스**를 조정하시기 바랍니다. 상세한 작업 설명은 [화이트 밸런스 조절](#) 내용을 참조하십시오.

## 2D 파라미터

### 노출 모드

<b>파라미터 설명</b>	2D 맵을 캡처할 때의 노출 모드를 설정합니다.
<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Timed</b>: 안정적인 조명 조건에서 자주 사용되는 노출 모드로 고정적인 노출 시간을 설정합니다.</li> <li>● <b>Auto</b>: 변하는 조명 조건에서 자주 사용되는 노출 모드로 노출 시간을 자동으로 조정합니다.</li> <li>● <b>HDR</b>: 다양한 색상이나 재질의 물체를 촬영할 때 자주 사용되는 노출 모드로 다중 노출 시간을 설정하고 모든 이미지를 융합합니다.</li> <li>● <b>Flash</b>: 비교적 어두운 환경에서 프로젝터를 사용하여 빛을 보충합니다.</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	<p>다른 옵션을 선택한 후 조정을 위해 <b>2D 파라미터</b> 그룹에 다른 파라미터가 표시됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Timed</b>: <b>노출 시간</b>이 표시됩니다.</li> <li>● <b>Auto</b>: <b>그레이스케일 값</b> 및 <b>자동 노출 ROI</b>가 표시됩니다.</li> <li>● <b>HDR</b>: <b>톤 매핑</b> 및 <b>노출 시간 시퀀스</b>가 표시됩니다.</li> <li>● <b>Flash</b>: 기타 파라미터를 조절할 필요가 없습니다. 이미지를 캡처할 때 자동으로 빛을 채웁니다.</li> </ul>

### Timed: 노출 시간

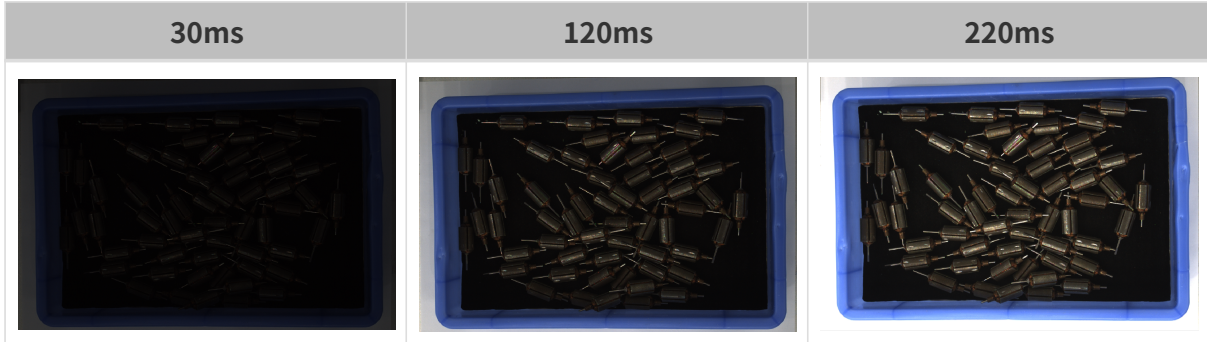
<b>파라미터 설명</b>	<p>이미지 휘도에 영향을 미칩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 노출 시간이 길수록 이미지 휘도가 더 높아집니다.</li> <li>● 노출 시간이 짧을수록 이미지 휘도가 더 낮아집니다.</li> </ul>
<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 값 범위: 0.1~999ms</li> <li>● 기본값: 30ms</li> </ul>

**조정 설명**

2D 맵 퀄리티에 따라 조절하십시오. 2D 맵은 과하게 밝거나 어둡지 않아야 하며 대상 물체의 표면 특성을 명확하게 볼 수 있어야 합니다.

- 일반적으로 어두운 환경에서는 더 긴 노출 시간이 자주 사용됩니다.
- 반면에 밝은 환경에서는 더 짧은 노출 시간이 자주 사용됩니다.

다른 조건이 일치하고 **노출 시간**만 다른 경우에 캡처된 2D 맵은 아래와 같습니다.


**Auto: 그레이스케일 값**
**파라미터 설명**

이미지 휘도에 영향을 줍니다. 그레이스케일 값을 낮추면 이미지 휘도가 낮아지고 그레이스케일 값을 높이면 이미지 휘도가 높아집니다.

**사용자 유형**

초보자, 전문가, 마스터

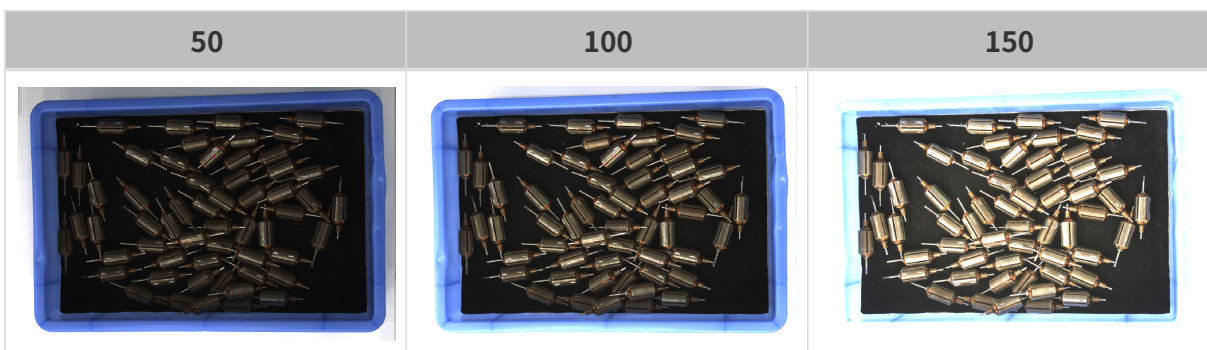
**파라미터 값**

- 값 범위: 0~255
- 기본값: 100

**조정 설명**

없음

다른 조건이 일치하고 **그레이스케일 값**만 다른 경우에 캡처된 2D 맵은 아래와 같습니다.









흑백 이미지의 **그레이스케일 값**은 이미지의 휘도와 대응하며 컬러 맵의 **그레이스케일 값**은 각 컬러 채널의 휘도와 대응합니다.

**Auto: 자동 노출 ROI**



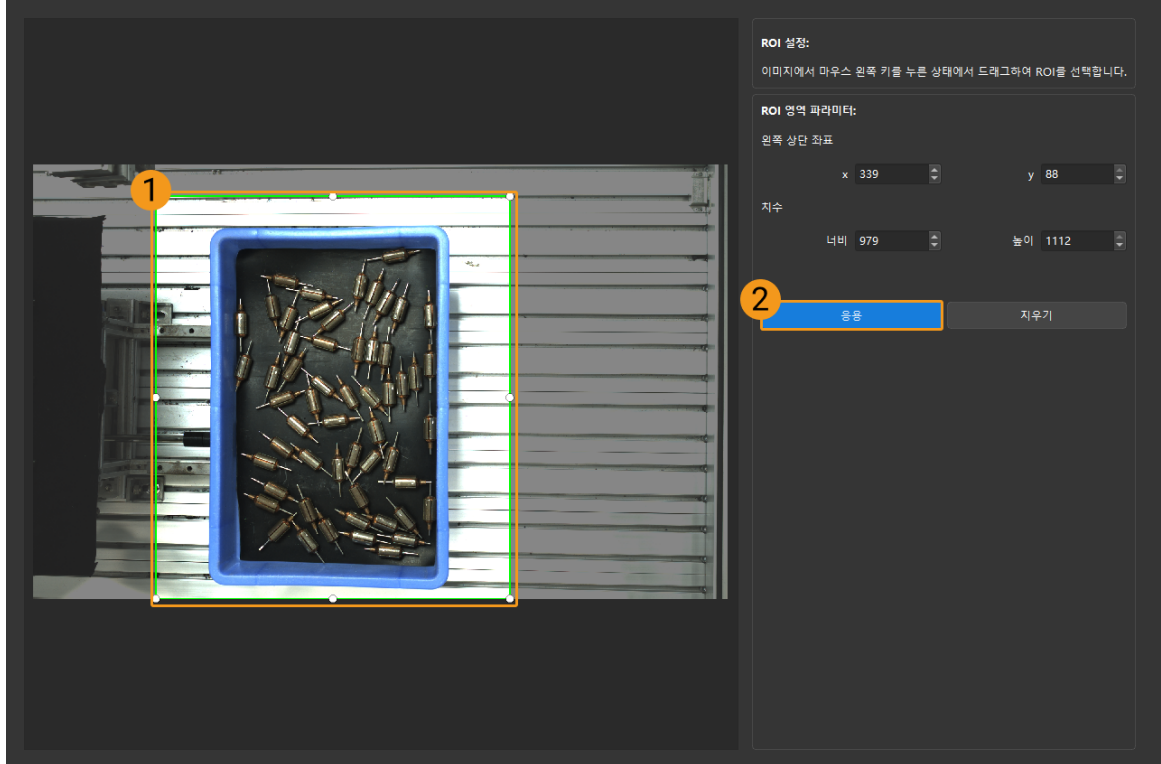
<b>파라미터 설명</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 카메라는 해당 영역의 조명, 물체 색상 등 조건을 참조하여 노출 시간을 자동으로 조정합니다.</li> <li>● ROI를 설정하지 않은 경우, 카메라는 전체 시야에 따라 노출 시간을 자동으로 조정합니다.</li> </ul>
<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	없음
<b>조절 설명</b>	상세한 설명은 <a href="#">자동 노출 ROI를 설정하기</a> 내용을 참조하십시오.

다른 조건이 일치하고 **자동 노출 ROI**만 다른 경우에 캡처된 2D 맵은 아래와 같습니다.

자동 노출 ROI	2D 맵
	
	
	

### 자동 노출 ROI를 설정하기

1. 자동 노출 ROI 오른쪽의 [ 편집 ] 버튼을 더블클릭하여 ROI 설정 화면에 들어갑니다.
2. 왼쪽에서 ROI를 선택하고 조정합니다. 선택 프레임을 드래그하면 위치를 조정하고 흰색 앵커 포인트를 드래그하면 크기를 조정할 수 있습니다.
3. [ 응용 ] 버튼을 클릭하여 설정한 자동 노출 ROI를 사용합니다.



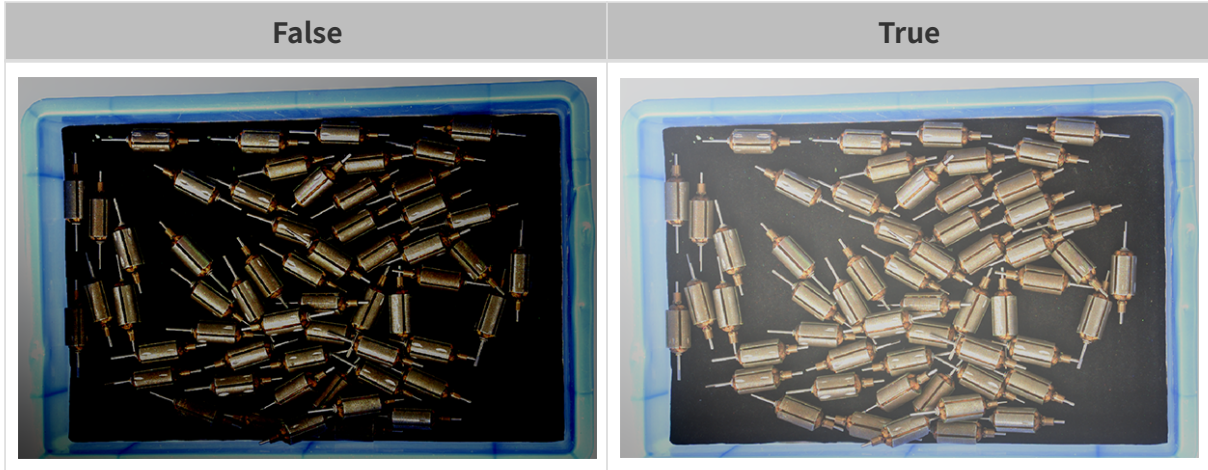
**i** [ 지우기 ] 버튼을 클릭하여 설정한 자동 노출 ROI를 지웁니다.

4. 이미지를 다시 캡처하고 2D 맵을 보고 자동 노출의 효과를 확인합니다.


#### HDR: 톤 매핑

파라미터 설명	이미지를 보다 자연스럽게 보이게 합니다. 2D 맵과 실제 물체의 차이가 큰 경우 이 파라미터를 선택할 수 있습니다.
사용자 유형	초보자 , 전문가, 마스터
파라미터 값	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 기본값: False</li> <li>● True</li> </ul>
조절 설명	선택하면 톤 매핑 기능이 활성화됩니다.

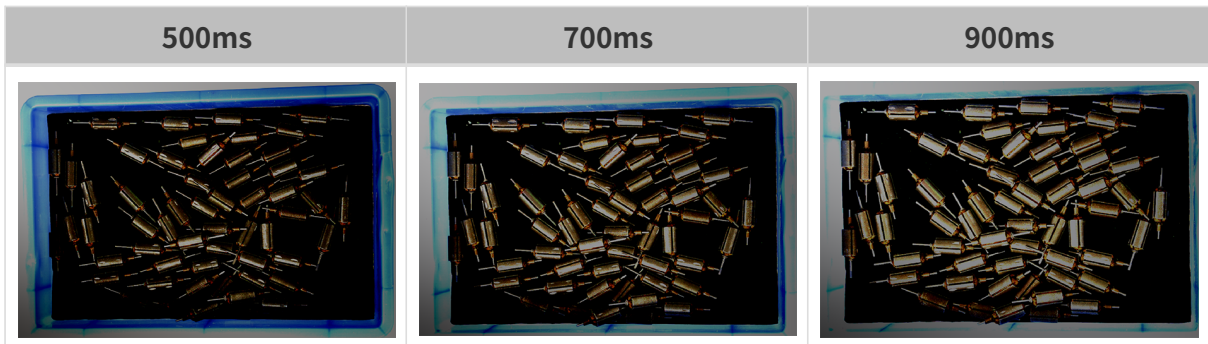
톤 매핑 기능이 활성화되기 전과 후의 2D 맵은 아래와 같습니다.



### HDR: 노출 시간 시퀀스

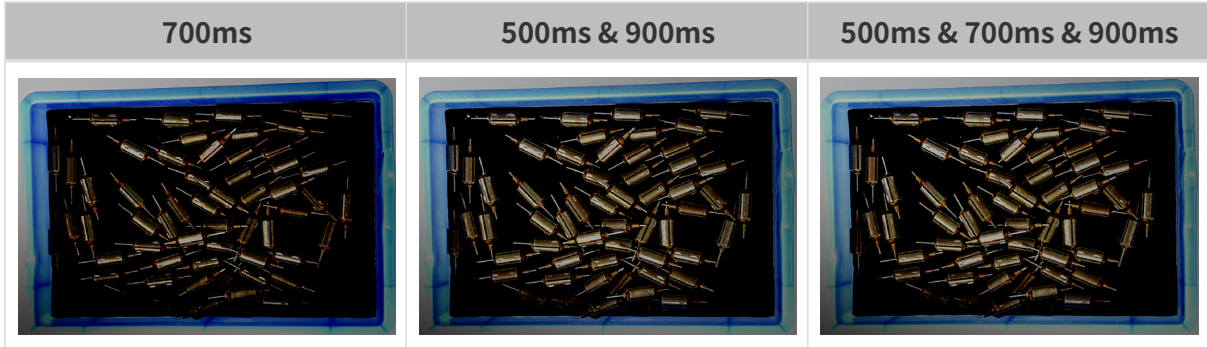
파라미터 설명	다양한 노출 시간을 설정하고 촬영한 여러 장의 이미지를 융합하여 어두운 영역과 밝은 영역의 디테일이 더 완벽한 2D 맵을 만듭니다.
사용자 유형	초보자, 전문가, 마스터
파라미터 값	없음
조절 설명	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 노출 시간 시퀀스 오른쪽의 [ 편집 ] 버튼을 클릭하여 노출 시간 시퀀스 편집 화면으로 들어갑니다.</li><li>2. [ + ]를 클릭하여 노출 시간을 새로 추가하고 설정합니다.</li><li>3. 노출 시간을 삭제하려면 선택한 후 [ - ] 버튼을 클릭하면 됩니다.</li><li>4. 편집이 완료되면 [ 응용 ] 버튼을 클릭해야 합니다.</li></ol> <div data-bbox="453 1339 517 1406"></div> <ul style="list-style-type: none"><li>◦ [ 취소 ]: 변경 사항을 저장하지 않고 직접 노출 시간 시퀀스 화면을 닫습니다.</li><li>◦ [ 리셋 ]: 현재 노출 시간 시퀀스를 모두 삭제합니다.</li></ul>

단일 노출 시간을 설정할 때 서로 다른 노출 시간의 2D 맵의 대비는 다음과 같습니다.




위의 노출 시간을 사용하여 서로 다른 노출 시간 시퀀스로 결합할 때 서로 다른 시퀀스의 2D 맵의 대비는 다음과 같습니다.



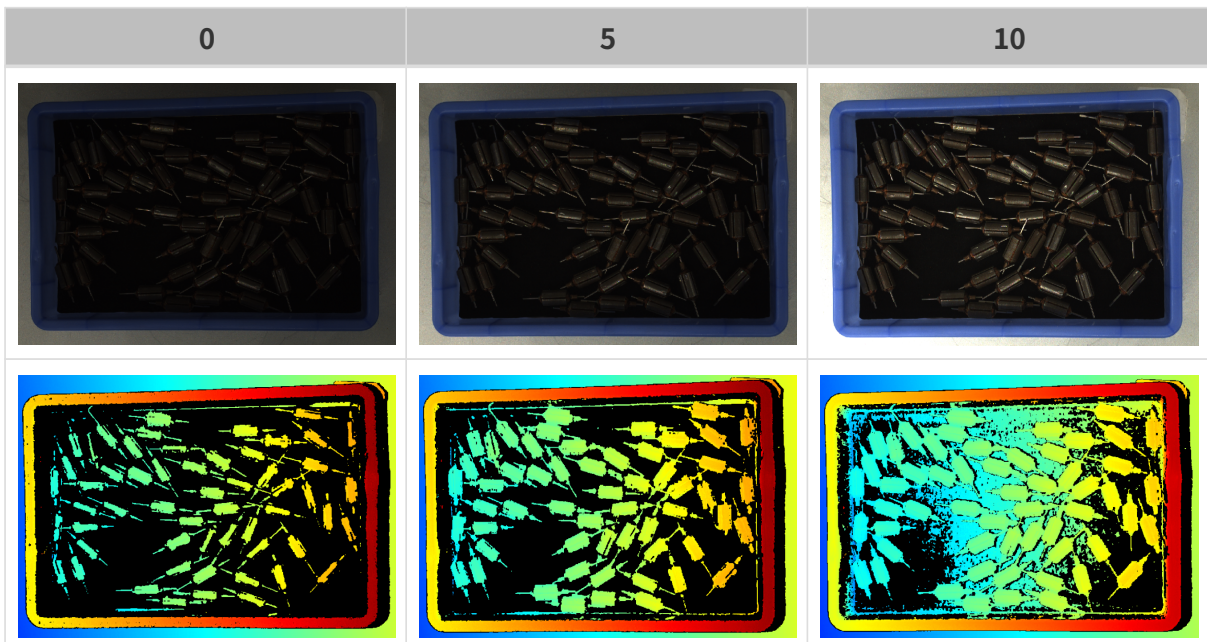


### 3D 파라미터

#### 카메라 게인

<b>파라미터 설명</b>	이미지 휘도를 높이는 데 사용되지만 노이즈가 발생할 수 있습니다.  이 파라미터는 <b>딥스 데이터를 계산하는 데 사용되는 이미지의 휘도를 조정함으로써</b> 딥스 맵과 포인트 클라우드의 질리에 영향을 미칩니다.
<b>사용자 유형</b>	전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 값 범위: 0~16dB</li> <li>● 기본값:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>○ DEEP 시리즈: 5</li> <li>○ 기타카메라: 0</li> </ul> </li> </ul>
<b>조절 설명</b>	<b>노출 시간</b> 을 설정해도 원하는 휘도를 달성할 수 없을 때 이 파라미터를 사용할 수 있습니다.

다른 조건이 일치하고 **카메라 게인**만 다른 경우에 캡처된 2D 맵과 딥스 맵은 아래와 같습니다.



## 덱스 맵과 포인트 클라우드 파라미터

덱스 맵과 포인트 클라우드에 필요한 데이터는 완전해야 합니다.



실제 요구 사항에 따라 필요한 데이터 범위를 판단하십시오. 예를 들어, 위를 가리키는 금속 그릇의 가장자리를 피킹해야 할 때, 일반적으로 그릇 가장자리 부분의 데이터만 완전하다면 충분합니다.

다음 그룹의 파라미터는 덱스 맵과 포인트 클라우드 품질에 영향을 미칩니다.

파라미터 그룹	덱스 맵	포인트 클라우드
3D 파라미터	✔	✔
포인트 클라우드 후처리		✔
덱스 범위	✔	✔
ROI 설정	✔	✔

### 3D 파라미터

이 그룹 아래의 파라미터는 덱스 데이터를 계산하는 데 사용되는 이미지에 영향을 미치므로 덱스 맵 및 포인트 클라우드의 품질에 영향을 미칩니다.

**노출 도우미**를 사용하면 추천된 노출 파라미터 그룹을 획득할 수 있습니다. **3D 파라미터** 오른쪽의 [**자동 설정**]을 더블클릭하면 **노출 도우미**를 열 수 있습니다.

### 노출 횟수

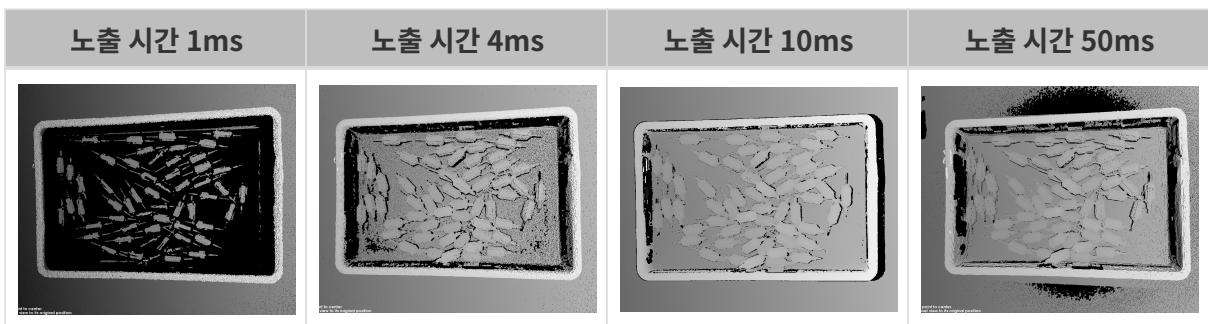
<b>파라미터 설명</b>	노출 시간의 개수를 설정합니다.
<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 값 범위: 1~3</li> <li>● 기본값: 1</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 노출 횟수가 1보다 크면 다중 노출 시간을 설정해야 합니다.</li> <li>● 노출 시간을 달리하여 개별적으로 촬영하고 모든 이미지를 융합하여 덱스를 계산합니다. 다중 노출 시간을 사용하면 덱스 데이터의 완전성을 향상시킬 수 있지만 처리 시간도 늘어납니다.</li> <li>● 노출 횟수가 많을수록 덱스 맵과 포인트 클라우드를 획득하는 데 더 오래 걸립니다. 따라서 이미지의 품질을 확보하는 전제에서 가능한 한 노출 횟수를 줄이십시오.</li> </ul>

### 노출 시간

<b>파라미터 설명</b>	덱스 데이터를 수집할 때의 노출 시간을 설정하려면 <b>노출 횟수</b> 의 값에 근거하여 <b>노출 시간</b> 을 설정해야 합니다.
----------------	---


<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	● 값 범위: 0.1~99ms
<b>조절 설명</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 일반적으로 어두운 물체는 비교적 긴 노출 시간을 사용하며 밝은 물체는 비교적 짧은 노출 시간을 사용합니다.</li> <li>● 노출 시간이 매우 길거나 짧으면 일부 정보의 누락을 초래할 수 있습니다.</li> <li>● 레이저 카메라의 노출 시간은 4의 배수여야 하며 4의 배수가 아닌 경우에 입력된 값은 자동으로 조정됩니다. Laser 시리즈에 설정할 수 있는 최소값은 4ms이고, 다른 레이저 카메라에 설정할 수 있는 최소값은 8ms입니다.</li> </ul>

서로 다른 노출 시간의 대비 그림은 다음과 같습니다.

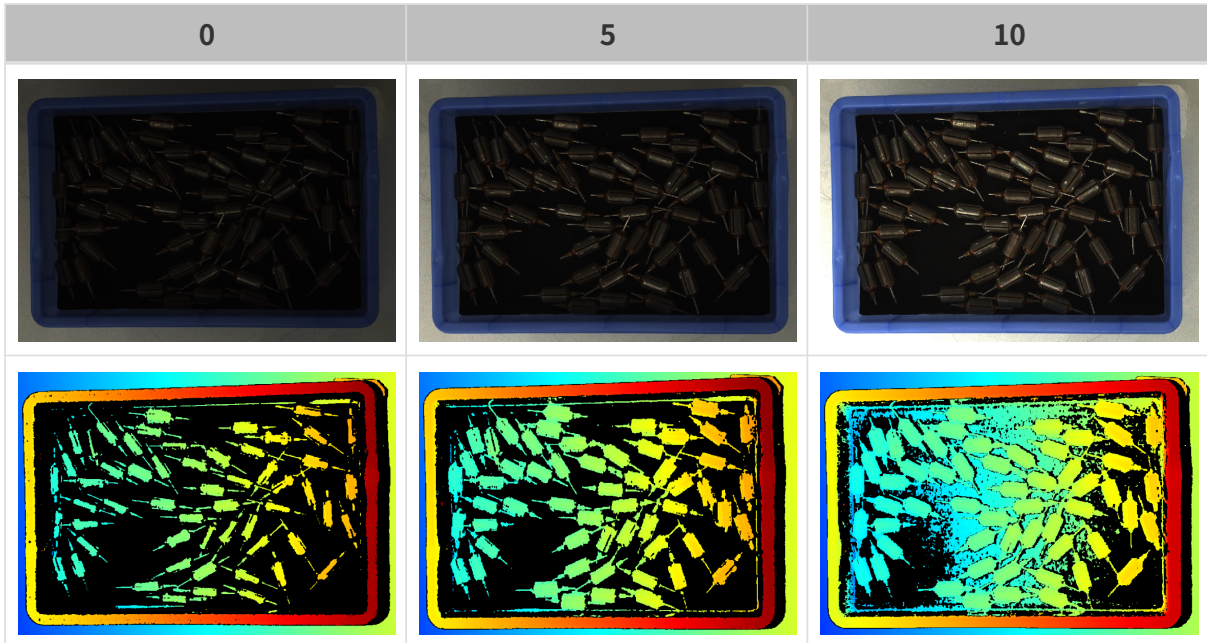


검은색 부분에는 대응한 물체 포인트 클라우드가 없습니다.

#### 카메라 게인

<b>파라미터 설명</b>	이미지 휘도를 높이는 데 사용되지만 노이즈가 발생할 수 있습니다.   이 파라미터는 <b>덱스 데이터를 계산하는 데 사용되는 이미지</b> 의 휘도를 조정함으로써 덱스 맵과 포인트 클라우드의 품질에 영향을 미칩니다.
<b>사용자 유형</b>	전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 값 범위: 0~16dB</li> <li>● 기본값:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>○ DEEP 시리즈: 5</li> <li>○ 기타카메라: 0</li> </ul> </li> </ul>
<b>조절 설명</b>	노출 시간을 설정해도 원하는 휘도를 달성할 수 없을 때 이 파라미터를 사용할 수 있습니다.

다른 조건이 일치하고 **카메라 게인**만 다른 경우에 캡처된 2D 맵과 덱스 맵은 아래와 같습니다.



### 프로젝터

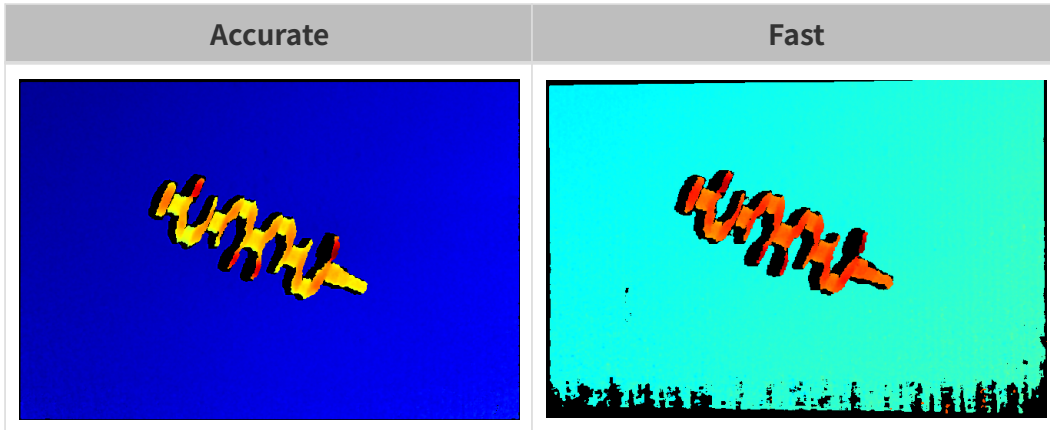
#### 프로젝터 휘도

파라미터 설명	프로젝터가 투사한 구조형 광의 휘도.
사용자 유형	전문가, 마스터
파라미터 값	<ul style="list-style-type: none"> <li>● High: 휘도가 높고 색깔이 짙은 물체에 적용됩니다.</li> <li>● Normal(기본값): 휘도가 적당하고 일반적인 물체에 적용됩니다.</li> <li>● Low: 휘도가 낮고 빛 반사 물체에 적용됩니다.</li> </ul>
조절 설명	물체의 유형에 따라 조절하십시오.

#### 코딩 모드

파라미터 설명	이미지 캡처 속도와 뎁스 데이터의 효과에 영향을 미칩니다.
사용자 유형	전문가, 마스터
파라미터 값	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Fast(기본값): 획득 속도는 빠르지만 뎁스 맵 및 포인트 클라우드의 퀄리티는 좋지 않습니다.</li> <li>● Accurate: 획득 속도는 상대적으로 느리지만 뎁스 맵 및 포인트 클라우드의 퀄리티는 좋습니다.</li> </ul>
조절 설명	획득 속도와 데이터 퀄리티에 대한 실제 수요에 따라 조절하십시오.

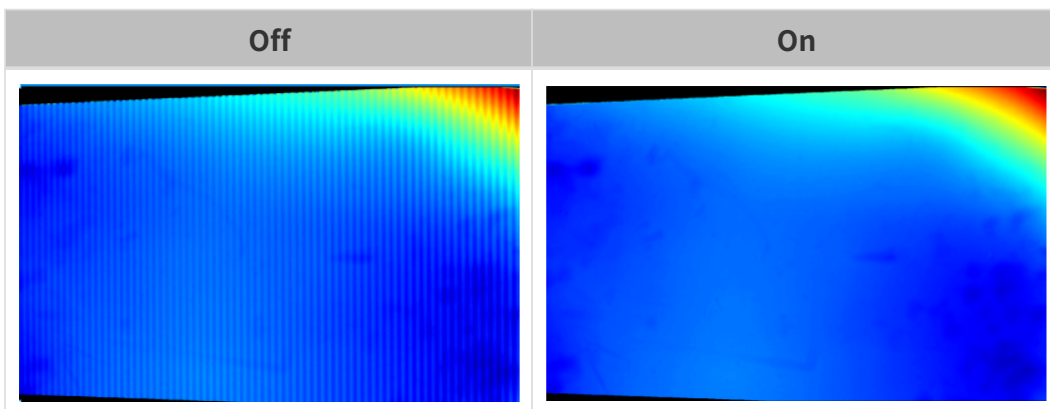
다른 조건이 일치하고 코딩 모드만 다른 경우에 캡처된 포인트 클라우드는 아래와 같습니다.



### 깜박임 방지 모드

<b>파라미터 설명</b>	“조명 깜박임”이란 주변광의 급격한 주기적인 빛과 어둠의 변화를 나타냅니다. 이 문제는 뎀스 데이터의 변동을 초래할 수 있습니다. 이러한 변동은 구조형 광의 투사 주파수를 조정하여 줄일 수 있습니다.
<b>사용자 유형</b>	초보자 , 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 기본값: Off</li> <li>● AC50Hz</li> <li>● AC60Hz</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	해당 국가의 AC 주파수에 따라 선택하십시오. 대부분 국가의 AC 주파수는 50Hz이고 미국, 한국 및 일부 아시아 국가의 AC 주파수는 60Hz입니다.

깜박임 방지 모드가 활성화되기 전과 후의 뎀스 맵 대비 그림은 다음과 같습니다.



### 포인트 클라우드 후처리

포인트 클라우드 후처리 그룹에 있는 파라미터를 조절하여 포인트 클라우드의 품질을 높일 수 있습니다.

#### 파라미터 조절 원칙

포인트 클라우드 후처리 파라미터를 조절할 때 다음 파라미터 조절 원칙에 따라 카메라 이미지 캡처 시간을 줄이고 사이클 타임을 최적화할 수 있습니다.

1. 이상치 제거를 우선 조절하십시오. 이 파라미터는 강도마다 계산 시간이 기본적으로 동일하여



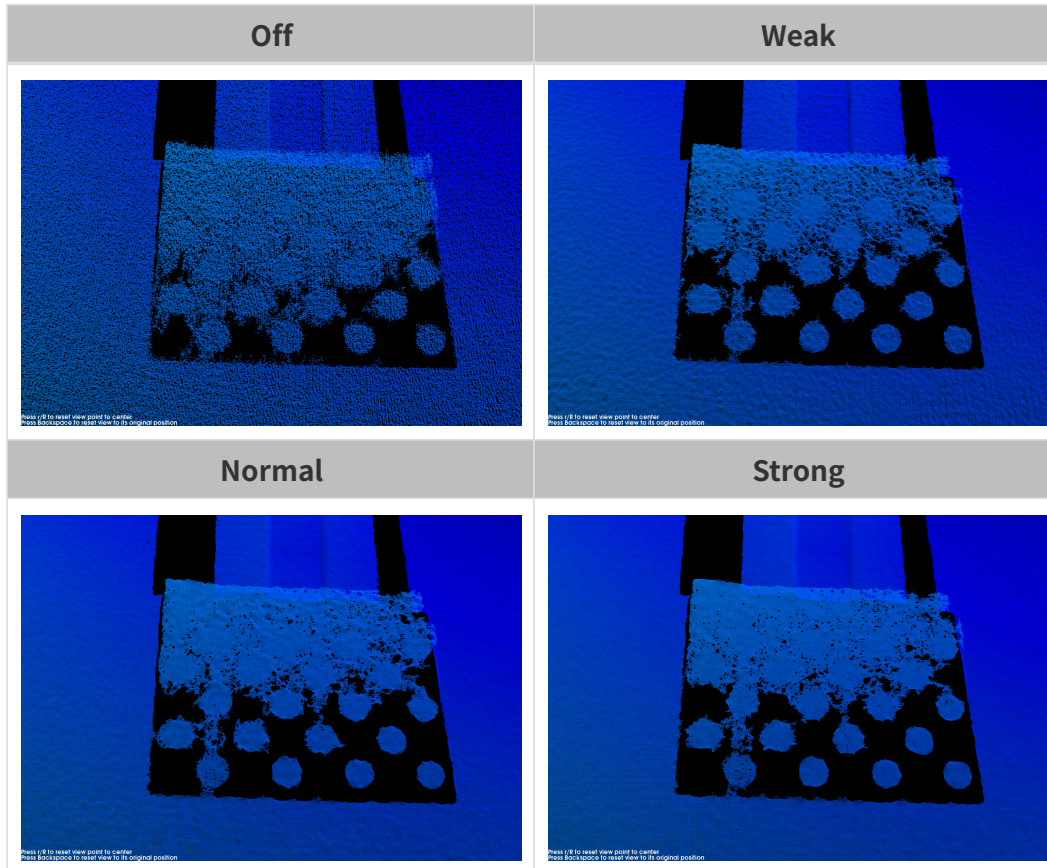
고강도를 사용하더라도 계산 시간이 많이 늘어나지 않습니다.

2. 낮은 강도의 **표면 평활화** 및 **노이즈 제거**가 권장됩니다. 이 두 파라미터의 강도가 높을수록 계산 시간이 길어집니다.

#### 표면 평활화

<b>파라미터 설명</b>	포인트 클라우드의 뎀스 변동을 줄여 포인트 클라우드를 실제 물체 표면과 더욱 유사하도록 만듭니다. 하지만 물체의 일부 표면 디테일을 잃게 될 수도 있습니다.
<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 기본값: Off</li> <li>● Weak</li> <li>● Normal</li> <li>● Strong</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>표면 평활화</b>의 강도가 높을수록 물체의 더 많은 표면 디테일이 손실되며 강도가 낮을수록 물체의 표면 디테일이 더 적게 손실됩니다.</li> <li>● <b>표면 평활화</b>의 강도가 높을수록 계산 시간이 길어지고 강도가 낮을수록 계산 시간이 짧아집니다.</li> </ul>

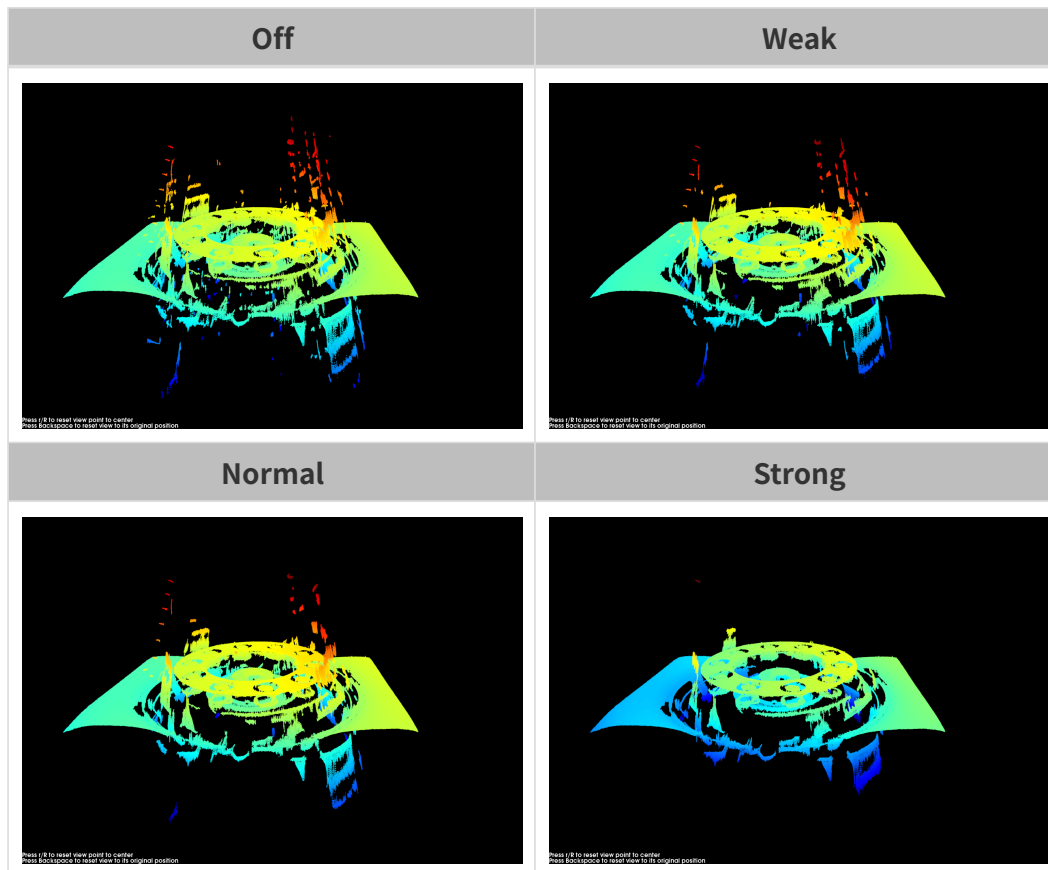
다른 조건이 일치하고 **표면 평활화**의 강도만 다른 경우에 캡처된 포인트 클라우드는 아래와 같습니다.



**이상치 제거**

<b>파라미터 설명</b>	포인트 클라우드 속의 이상치를 제거합니다. 이상치는 물체의 포인트 클라우드에서 분리된 군집된 포인트입니다.
<b>사용자 유형</b>	초보자 , 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Off</li> <li>● 기본값: Weak</li> <li>● Normal</li> <li>● Strong</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 이상치 제거 강도가 높을수록 제거되는 이상치가 더 많고 이상치 제거 강도가 낮을수록 제거되는 이상치가 더 적습니다.</li> <li>● 물체에 여러 구성 요소가 포함된 경우 고강도 이상치 제거로 물체 포인트 클라우드의 일부가 제거될 수 있습니다. 예를 들어 물체가 물컵이나 찻주전자일 때 이상치 제거를 사용하면 손잡이 부분의 포인트 클라우드가 제거될 수 있습니다.</li> </ul>

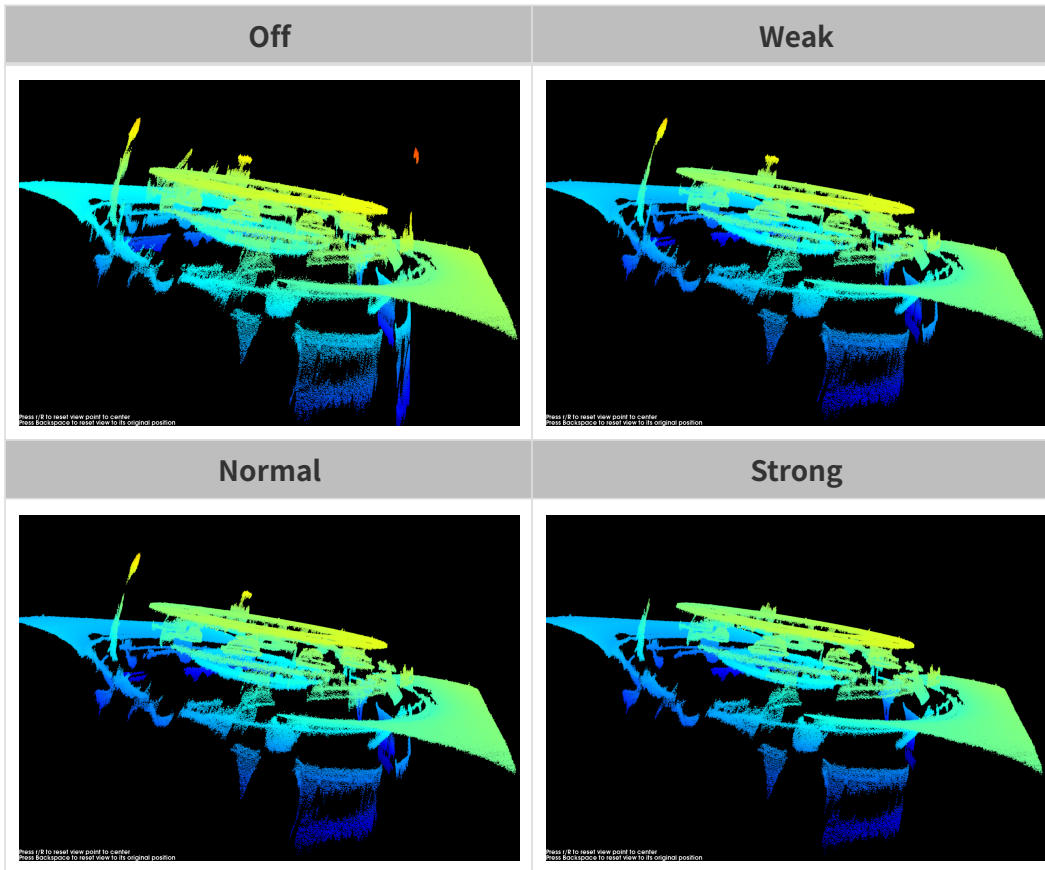
다른 조건이 일치하고 **이상치 제거**의 강도만 다른 경우에 캡처된 포인트 클라우드는 아래와 같습니다.


**노이즈 제거**

<b>파라미터 설명</b>	물체 표면 및 근처의 노이즈를 제거합니다. 노이즈는 물체 표면 근처에 위치한 개별 포인트입니다.
----------------	---

<b>사용자 유형</b>	초보자 , 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Off</li> <li>● 기본값: Weak</li> <li>● Normal</li> <li>● Strong</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 노이즈 제거 강도가 높을수록 제거되는 노이즈가 더 많아지는데 물체 표면의 특징을 침식할 수도 있습니다. 노이즈 제거 강도가 낮을수록 제거되는 노이즈가 적어지고 물체 표면 특징이 더 완전하게 보존됩니다.</li> <li>● 노이즈 제거 강도가 높을수록 계산 시간이 길어지고 노이즈 제거 강도가 낮을수록 계산 시간이 짧아집니다.</li> </ul>

다른 조건이 일치하고 **노이즈 제거**의 강도만 다른 경우에 캡처된 포인트 클라우드의 아래와 같습니다.



이 기능을 사용하여 필요한 포인트 클라우드를 제거했다면 **노이즈 제거**의 강도를 적당히 낮출 수 있습니다. 하지만 강도가 낮춰지면 더 많은 노이즈가 보류될 것입니다.

### 에지 선명도 유지

<b>파라미터 설명</b>	이 파라미터는 표면 평활화를 진행할 때 물체 에지의 선명도를 유지합니다.
<b>사용자 유형</b>	마스터

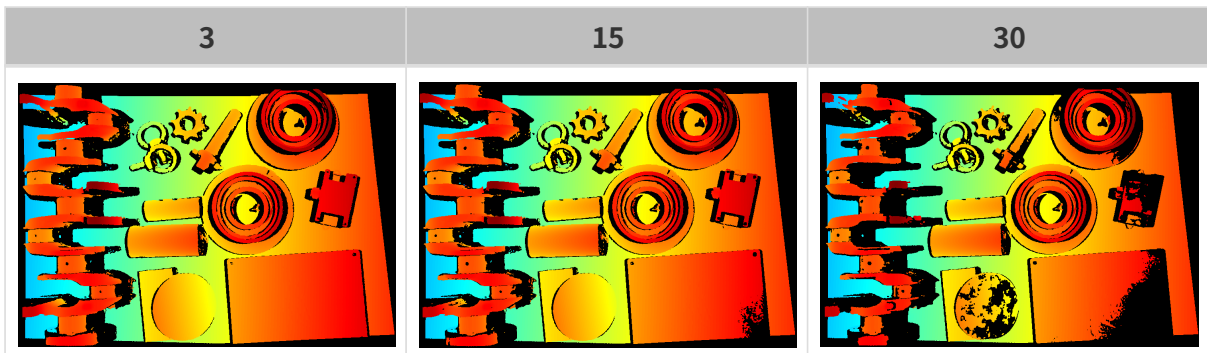


<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Sharp: 최대한 물체 에지의 선명도를 유지하지만 표면 평활화의 효과가 떨어집니다.</li> <li>● Normal(기본값): 에지를 유지하는 동시에 비교적 좋은 표면 평활화 효과를 달성합니다.</li> <li>● Smooth: 에지의 선명도를 유지하지 않습니다. 표면 평활화 효과는 최상이지만 물체 에지가 왜곡될 수 있습니다.</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	작업물의 에지 특징에 대한 요구에 따라 조정하십시오.

**스트라이프 대비 역치**

<b>파라미터 설명</b>	포인트 클라우드 속의 노이즈를 제거합니다. <b>이상치 제거</b> 및 <b>노이즈 제거</b> 를 조정해도 필요한 포인트 클라우드를 획득할 수 없으면 이 파라미터를 조절하십시오.
<b>사용자 유형</b>	초보자 , 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 값 리스트: 1~100</li> <li>● 기본값: 3</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 파라미터 값이 클수록 더 많은 포인트가 제거되고 값이 작을수록 더 적은 포인트가 제거됩니다.</li> <li>● 이 파라미터 값을 늘리면 포인트 클라우드 속의 노이즈를 효과적으로 제거할 수 있지만 비교적으로 어두운 물체의 포인트는 잃게 될 수 있습니다.</li> </ul>

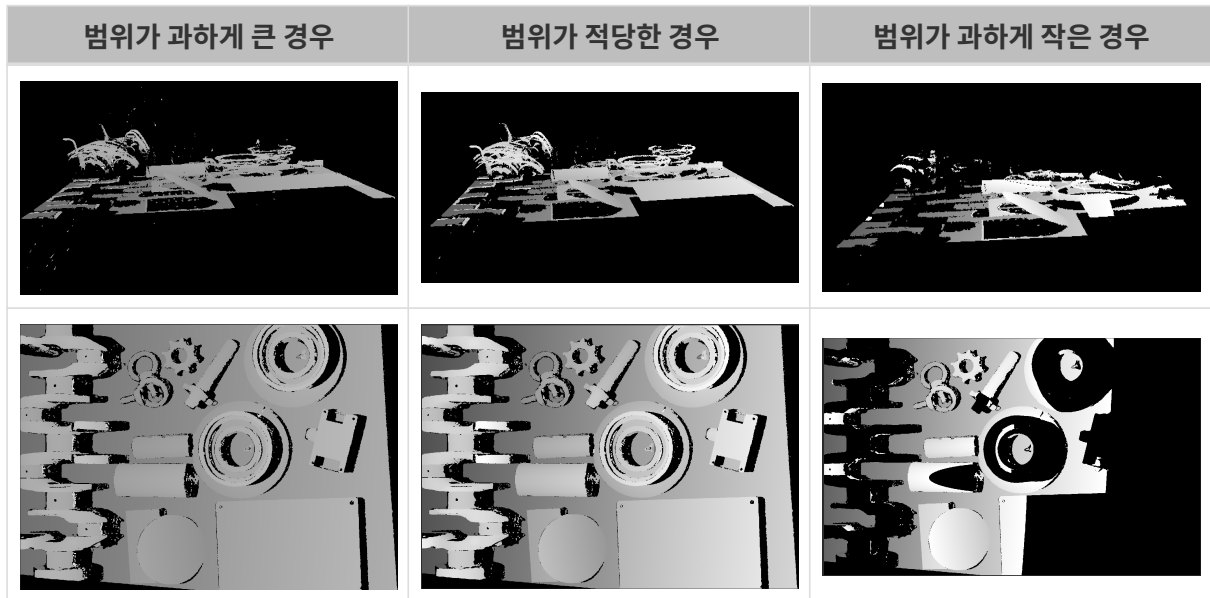
다른 조건이 일치하고 **스트라이프 대비 역치**만 다른 경우에 캡처된 포인트 클라우드는 아래와 같습니다.


**딥스 범위**

<b>파라미터 설명</b>	Z 방향의 ROI를 설정합니다. 카메라의 작업 거리 내에서 <b>딥스 범위</b> 를 설정하면 <b>딥스 범위</b> 외의 데이터를 필터링할 수 있습니다.
<b>사용자 유형</b>	초보자 , 전문가, 마스터

<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 하한:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 값 범위: 1~4000mm</li> <li>◦ 기본값: 200mm</li> </ul> </li> <li>● 상한:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 값 범위: 1~5000mm</li> <li>◦ 기본값: 4000mm</li> </ul> </li> </ul>
<b>조절 설명</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 데스 맵과 포인트 클라우드의 완전성을 보장하려면 <b>데스 범위</b>를 적절한 범위로 조정해야 합니다. 범위가 너무 크면 간섭이 발생할 수 있고, 너무 작으면 중요한 부분이 누락될 수 있습니다.</li> <li>● 상세한 설정 방법은 <a href="#">데스 범위 설정</a> 내용을 참조하십시오.</li> </ul>

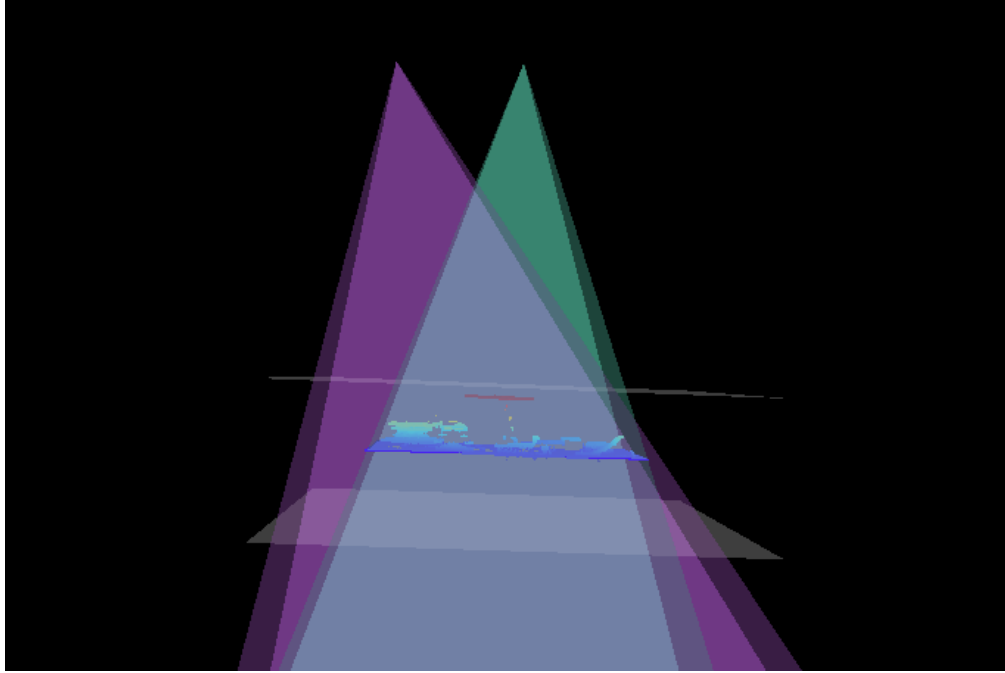
서로 다른 데스 범위의 대비 그림은 다음과 같습니다.



### 데스 범위 설정

다음 단계를 수행하여 데스 범위를 조정하십시오.

1. 데스 범위 오른쪽의 [ 편집 ] 버튼을 클릭하여 데스 범위 설정 창을 엽니다.
2. [ 포인트 클라우드 새로고침 ] 버튼을 클릭하여 최신 포인트 클라우드를 획득합니다.
3. [포인트 클라우드 위치 조정](#): 데스 범위의 상한과 하한을 나타내는 두 개의 회색 직사각형이 보일 때까지 조정합니다.



4. **덱스 범위 조정:** 오른쪽 슬라이드를 조절하여 **덱스 범위**를 대충 조정합니다. 다음으로 수치를 입력하여 **덱스 범위**를 정확히 조정합니다.



적절한 덱스 범위: 필요한 모든 물체의 특징은 두 개의 회색 직사각형 사이에 있으며 대부분의 노이즈와 이상치는 이 영역 밖에 있습니다.

5. 설정이 완료되면 오른쪽 하단의 **[저장]** 버튼을 클릭합니다.



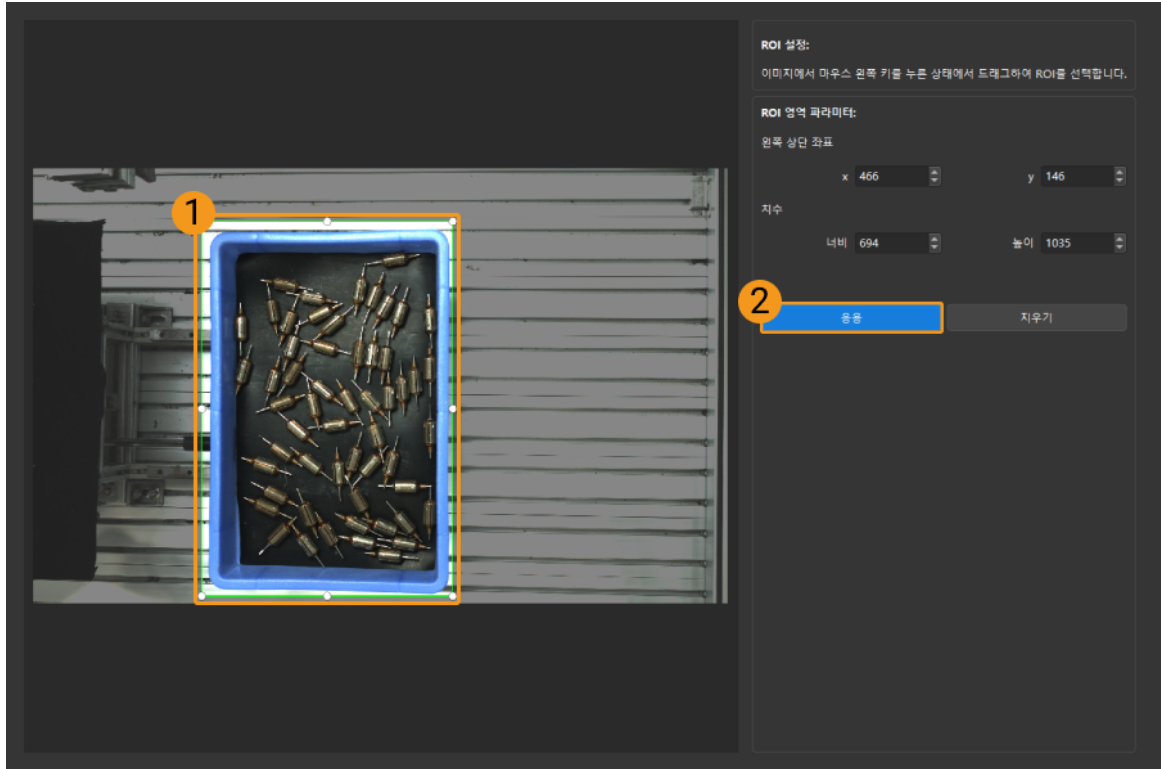
- **[추천값]**을 클릭하면 **덱스 범위**를 현재 카메라의 추천 작업 거리로 조정할 수 있습니다.
- **[리셋]** 버튼을 클릭하면 **덱스 범위**를 이전에 저장된 값으로 재설정할 수 있습니다.

## ROI

<b>파라미터 설명</b>	덱스 맵과 포인트 클라우드 XOY 평면에서의 ROI 영역을 설정하여 ROI 외의 포인트들은 제거됩니다.
<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	없음
<b>조절 설명</b>	상세한 설명은 <a href="#">ROI 설정</a> 내용을 참조하십시오.

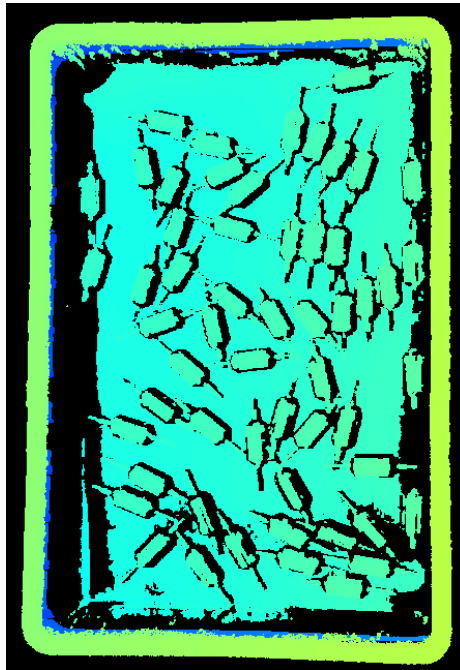
## ROI 설정

1. **ROI** 오른쪽의 **[편집]** 버튼을 더블클릭하여 **ROI 설정** 화면에 들어갑니다.
2. 왼쪽에서 ROI를 선택하고 조정합니다. 선택 프레임을 드래그하면 위치를 조정하고 흰색 앵커 포인트를 드래그하면 크기를 조정할 수 있습니다.
3. **[응용]** 버튼을 클릭하여 설정한 ROI를 사용합니다.



- [지우기] 버튼을 클릭하여 설정한 ROI를 지웁니다.
- DEEP (V4) 및 LSR (V4) 시리즈를 사용하는 경우, 이 화면에 표시된 이미지는 2D 맵(덱스 소스)입니다. 이미지의 휘도가 과하게 높거나 낮으면 **2D 맵(덱스 소스) 노출 모드**를 조절하십시오.

4. 이미지를 다시 캡처하고 덱스 맵 또는 포인트 클라우드를 보고 설정된 ROI의 효과를 확인합니다.



### 5.3.2. DEEP / LSR 시리즈의 파라미터

이 부분에서는 DEEP / LSR 시리즈 카메라의 파라미터에 대해 소개하겠습니다. 영향을 받는 데이터 유형에

따라 2D 맵 파라미터, 텍스처 맵 및 포인트 클라우드 파라미터로 나뉩니다.

## 2D 맵 파라미터

DEEP와 LSR 시리즈 카메라는 2D 맵(텍스처) 및 2D 맵(덱스 소스) 두 가지 2D 맵을 제공합니다. 응용 시나리오는 다음과 같습니다.

2D 맵 유형	응용 시나리오
2D 맵(텍스처)	포인트 클라우드에 텍스처를 추가하기
2D 맵(덱스 소스)	내부 파라미터를 검사
	ROI 설정
	핸드-아이 캘리브레이션을 수행하기

2D 맵은 과하게 밝거나 어둡지 않아야 하며 대상 물체의 표면 특성을 명확하게 볼 수 있어야 합니다.

2D 파라미터 그룹에 있는 파라미터와 3D 파라미터 그룹에 있는 **게인**은 2D 맵 퀄리티에 영향을 미칩니다.



컬러 카메라로 이미지를 캡처할 때 작업 현장의 조명 조건으로 인해 이미지의 색상이 실제와 많이 다를 경우 **화이트 밸런스**를 조정하시기 바랍니다. 상세한 작업 설명은 [화이트 밸런스 조절](#) 내용을 참조하십시오.

## 2D 파라미터

### 2D 맵(텍스처) 노출 모드




<b>파라미터 설명</b>	2D 맵(텍스처)을 캡처할 때의 노출 모드를 설정할 수 있습니다.
<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Timed</b>: 안정적인 조명 조건에서 자주 사용되는 노출 모드로 고정적인 노출 시간을 설정합니다.</li> <li>● <b>Auto</b>: 변하는 조명 조건에서 자주 사용되는 노출 모드로 노출 시간을 자동으로 조정합니다.</li> <li>● <b>HDR</b>: 다양한 색상이나 재질의 물체를 촬영할 때 자주 사용되는 노출 모드로 다중 노출 시간을 설정하고 모든 이미지를 융합합니다.</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	<p>다른 옵션을 선택한 후 조정을 위해 <b>2D 파라미터</b> 그룹에 다른 파라미터가 표시됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Timed</b>: <b>노출 시간</b>이 표시됩니다.</li> <li>● <b>Auto</b>: <b>그레이스케일 값</b> 및 <b>자동 노출 ROI</b>가 표시됩니다.</li> <li>● <b>HDR</b>: <b>톤 매핑</b> 및 <b>노출 시간 시퀀스</b>가 표시됩니다.</li> </ul>

### Timed: 노출 시간

<b>파라미터 설명</b>	<p>이미지 휘도에 영향을 미칩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 노출 시간이 길수록 이미지 휘도가 더 높아집니다.</li> <li>● 노출 시간이 짧을수록 이미지 휘도가 더 낮아집니다.</li> </ul>
----------------	--

<b>사용자 유형</b>	초보자 , 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 값 범위: 0.1~999ms</li> <li>● 기본값: 30ms</li> </ul>
<b>조정 설명</b>	2D 맵 퀄리티에 따라 조절하십시오. 2D 맵은 과하게 밝거나 어둡지 않아야 하며 대상 물체의 표면 특성을 명확하게 볼 수 있어야 합니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>● 일반적으로 어두운 환경에서는 더 긴 노출 시간이 자주 사용됩니다.</li> <li>● 반면에 밝은 환경에서는 더 짧은 노출 시간이 자주 사용됩니다.</li> </ul>




다른 조건이 일치하고 **노출 시간**만 다른 경우에 캡처된 2D 맵은 아래와 같습니다.

30ms	120ms	220ms
		

#### Auto: 그레이스케일 값

<b>파라미터 설명</b>	이미지 휘도에 영향을 줍니다. 그레이스케일 값을 낮추면 이미지 휘도가 낮아지고 그레이스케일 값을 높이면 이미지 휘도가 높아집니다.
<b>사용자 유형</b>	초보자 , 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 값 범위: 0~255</li> <li>● 기본값: 100</li> </ul>
<b>조정 설명</b>	없음

다른 조건이 일치하고 **그레이스케일 값**만 다른 경우에 캡처된 2D 맵은 아래와 같습니다.

50	100	150
		



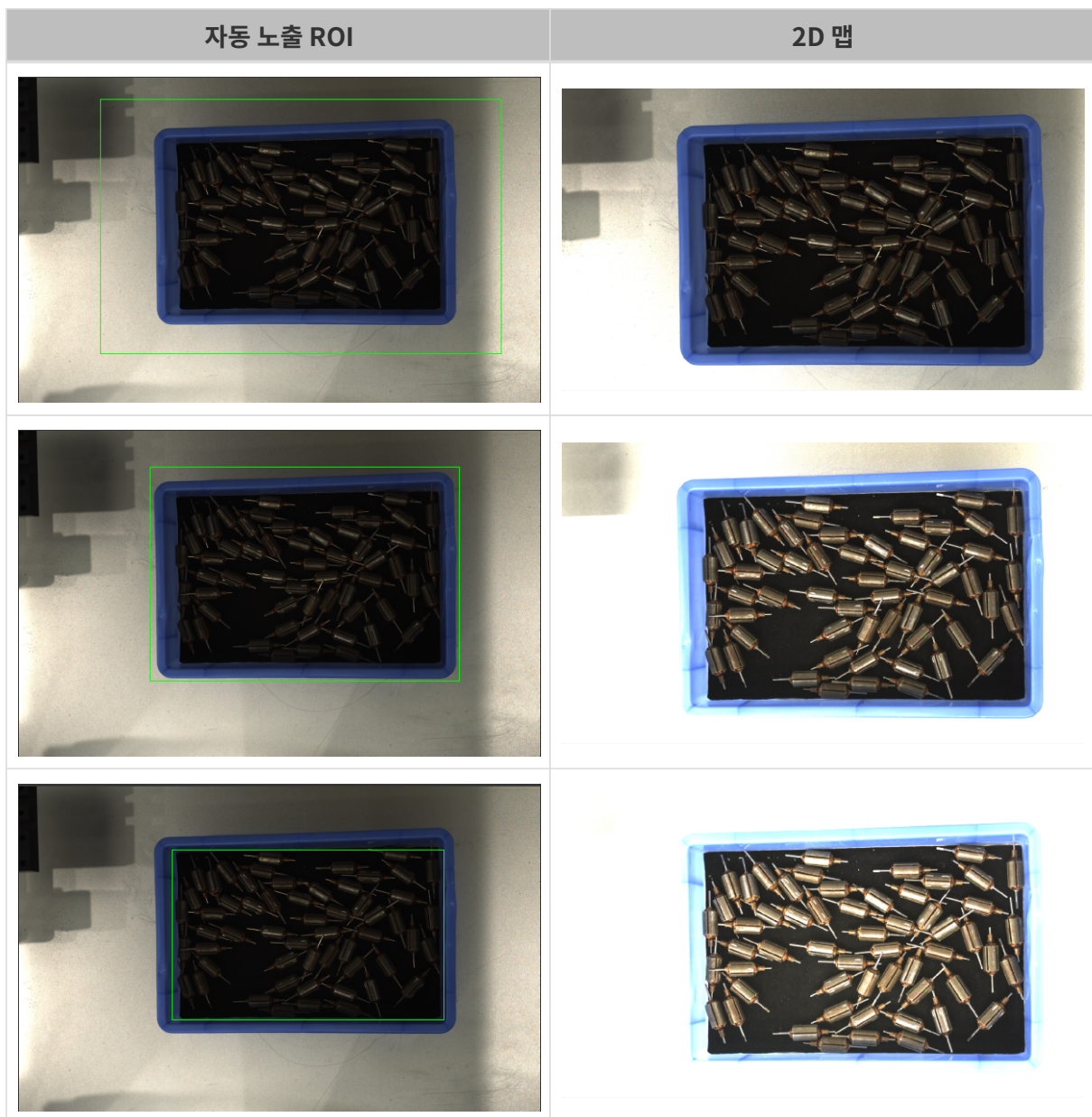
흑백 이미지의 **그레이스케일 값**은 이미지의 휘도와 대응하며 컬러 맵의 **그레이스케일 값**은 각 컬러 채널의 휘도와 대응합니다.



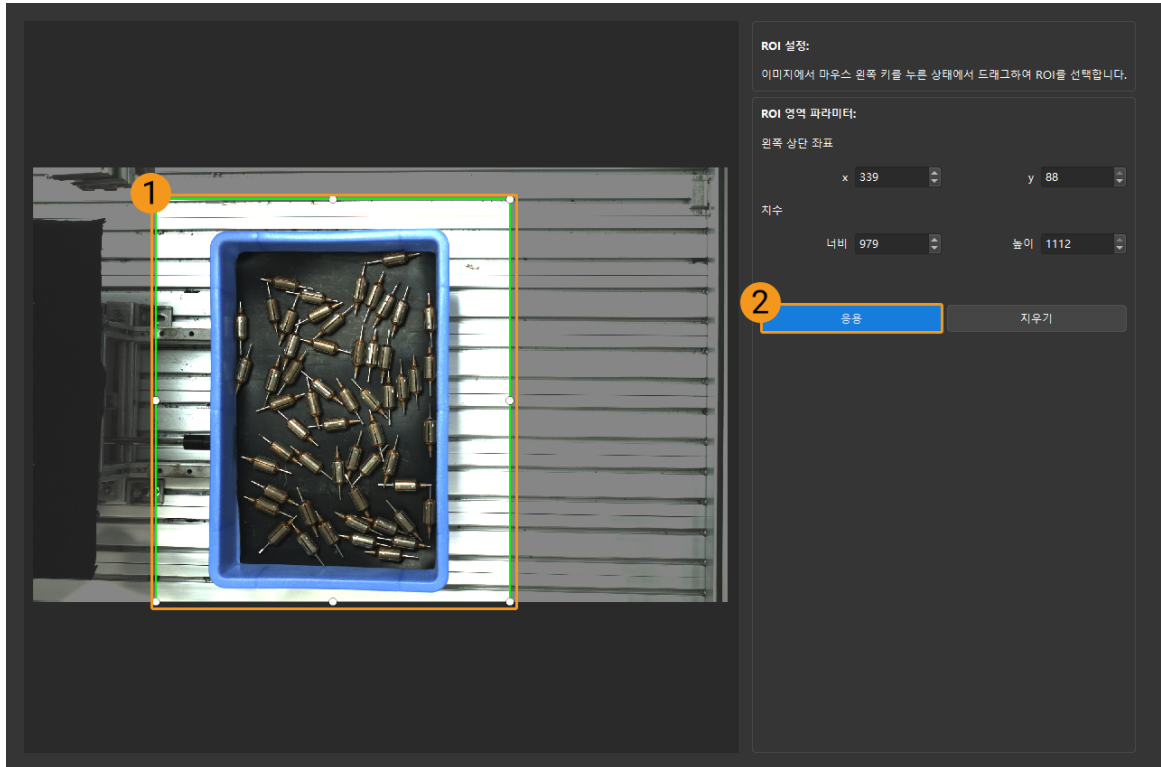
**Auto: 자동 노출 ROI**

<b>파라미터 설명</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 카메라는 해당 영역의 조명, 물체 색상 등 조건을 참조하여 노출 시간을 자동으로 조정합니다.</li> <li>● ROI를 설정하지 않은 경우, 카메라는 전체 시야에 따라 노출 시간을 자동으로 조정합니다.</li> </ul>
<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	없음
<b>조절 설명</b>	상세한 설명은 <a href="#">자동 노출 ROI를 설정하기</a> 내용을 참조하십시오.

다른 조건이 일치하고 **자동 노출 ROI**만 다른 경우에 캡처된 2D 맵은 아래와 같습니다.


**자동 노출 ROI를 설정하기**

1. 자동 노출 ROI 오른쪽의 [ 편집 ] 버튼을 더블클릭하여 ROI 설정 화면에 들어갑니다.
2. 왼쪽에서 ROI를 선택하고 조정합니다. 선택 프레임을 드래그하면 위치를 조정하고 흰색 앵커 포인트를 드래그하면 크기를 조정할 수 있습니다.
3. [ 응용 ] 버튼을 클릭하여 설정한 자동 노출 ROI를 사용합니다.



[ 지우기 ] 버튼을 클릭하여 설정한 자동 노출 ROI를 지웁니다.

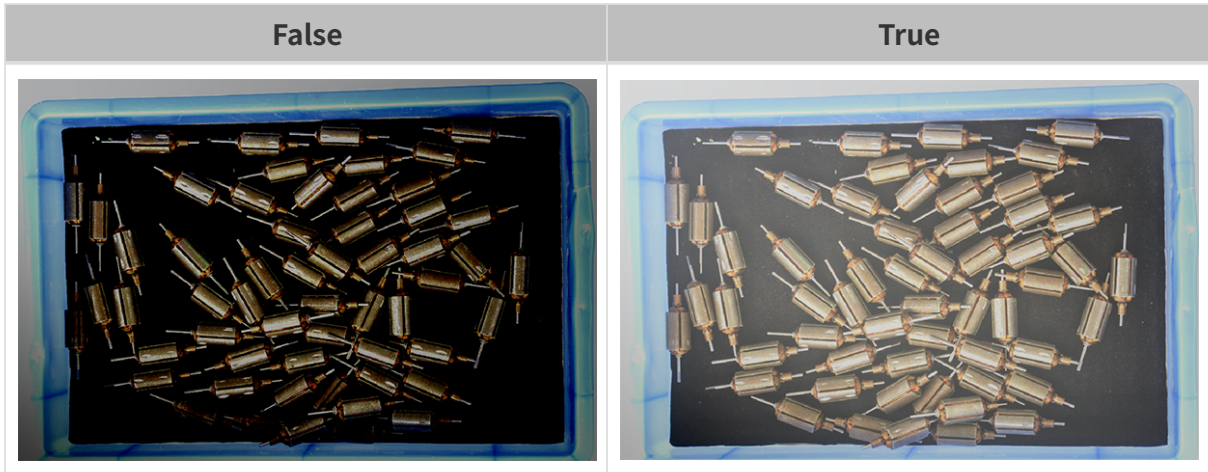
4. 이미지를 다시 캡처하고 2D 맵을 보고 자동 노출의 효과를 확인합니다.


#### HDR: 톤 매핑

파라미터 설명	이미지를 보다 자연스럽게 보이게 합니다. 2D 맵과 실제 물체의 차이가 큰 경우 이 파라미터를 선택할 수 있습니다.
사용자 유형	초보자, 전문가, 마스터
파라미터 값	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 기본값: False</li> <li>● True</li> </ul>
조절 설명	선택하면 톤 매핑 기능이 활성화됩니다.

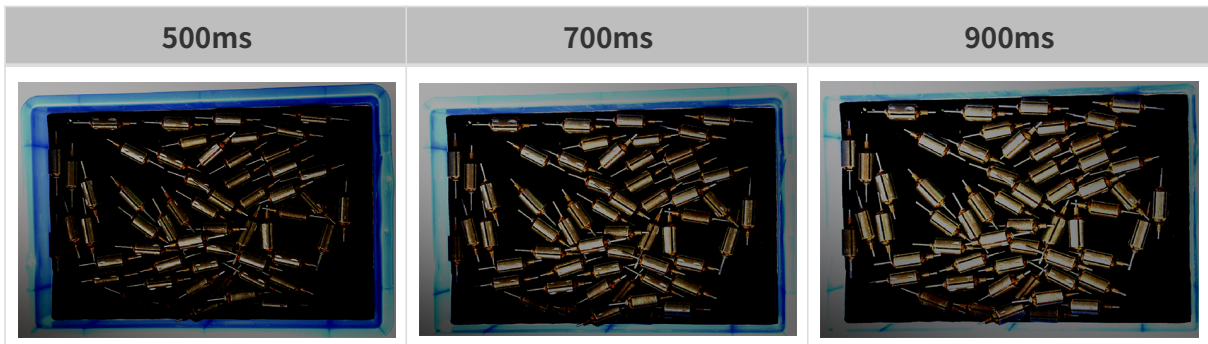
톤 매핑 기능이 활성화되기 전과 후의 2D 맵은 아래와 같습니다.




**HDR: 노출 시간 시퀀스**

<b>파라미터 설명</b>	다양한 노출 시간을 설정하고 촬영한 여러 장의 이미지를 융합하여 어두운 영역과 밝은 영역의 디테일이 더 완벽한 2D 맵을 만듭니다.
<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	없음
<b>조절 설명</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 노출 시간 시퀀스 오른쪽의 [ 편집 ] 버튼을 클릭하여 노출 시간 시퀀스 편집 화면으로 들어갑니다.</li> <li>2. [ + ]를 클릭하여 노출 시간을 새로 추가하고 설정합니다.</li> <li>3. 노출 시간을 삭제하려면 선택한 후 [ - ] 버튼을 클릭하면 됩니다.</li> <li>4. 편집이 완료되면 [ 응용 ] 버튼을 클릭해야 합니다.</li> </ol> <div style="margin-top: 10px;">  <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ [ 취소 ]: 변경 사항을 저장하지 않고 직접 노출 시간 시퀀스 화면을 닫습니다.</li> <li>◦ [ 리셋 ]: 현재 노출 시간 시퀀스를 모두 삭제합니다.</li> </ul> </div>

단일 노출 시간을 설정할 때 서로 다른 노출 시간의 2D 맵의 대비는 다음과 같습니다.



위의 노출 시간을 사용하여 서로 다른 노출 시간 시퀀스로 결합할 때 서로 다른 시퀀스의 2D 맵의 대비는 다음과 같습니다.



### 2D 맵(덱스 소스) 노출 모드

<b>파라미터 설명</b>	2D 맵(덱스 소스)을 캡처할 때의 노출 모드를 설정할 수 있습니다.
<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Timed: 안정적인 조명 조건에서 자주 사용되는 노출 모드로 고정적인 노출 시간을 설정합니다.</li> <li>● Flash: 비교적 어두운 환경에서 프로젝터를 사용하여 빛을 보충합니다.</li> </ul>
<b>조정 설명</b>	다른 옵션을 선택한 후 조정을 위해 <b>2D 파라미터</b> 그룹에 다른 파라미터가 표시됩니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>● Timed: <b>2D 맵(덱스 소스) 노출 시간</b>이 표시됩니다.</li> <li>● Flash: 기타 파라미터를 조절할 필요가 없습니다. 이미지를 캡처할 때 자동으로 빛을 채웁니다.</li> </ul>

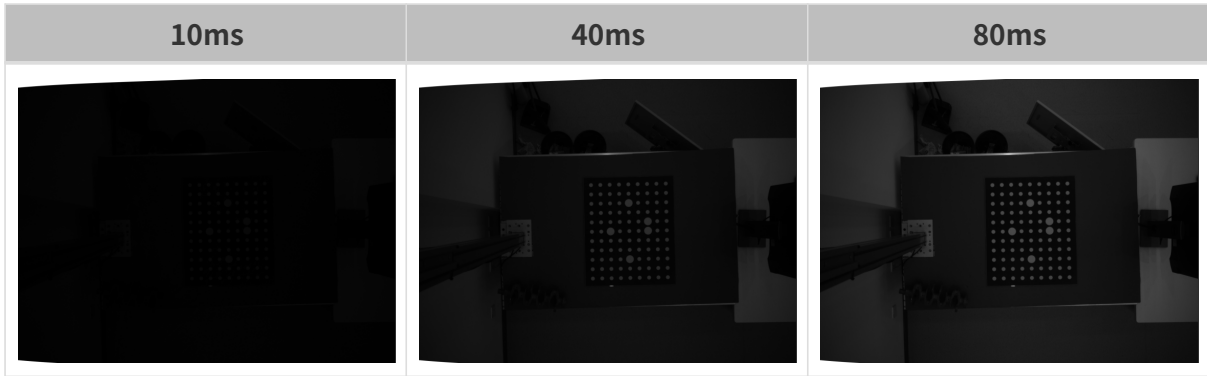


Mech-Vision에 LSR와 DEEP 리지드 카메라가 연결될 때 Mech-Vision “컬러 맵” 포트에서 획득한 데이터는 2D 맵(덱스 소스)입니다. Mech-Vision의 “컬러 맵”을 조절하려면 **2D 맵(덱스 소스) 노출 모드**를 조절하십시오.

### Timed: 2D 맵(덱스 소스) 노출 시간


<b>파라미터 설명</b>	이미지 휘도에 영향을 미칩니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>● 노출 시간이 길수록 이미지 휘도가 더 높아집니다.</li> <li>● 노출 시간이 짧을수록 이미지 휘도가 더 낮아집니다.</li> </ul>
<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 값 범위: 0.1~999ms</li> <li>● 기본값: 30ms</li> </ul>
<b>조정 설명</b>	2D 맵 품질에 따라 조절하십시오. 2D 맵은 과하게 밝거나 어둡지 않아야 하며 대상 물체의 표면 특성을 명확하게 볼 수 있어야 합니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>● 일반적으로 어두운 환경에서는 더 긴 노출 시간이 자주 사용됩니다.</li> <li>● 반면에 밝은 환경에서는 더 짧은 노출 시간이 자주 사용됩니다.</li> </ul>

다른 조건이 일치하고 **2D 맵(덱스 소스) 노출 시간**만 다른 경우에 캡처된 2D 맵은 아래와 같습니다.

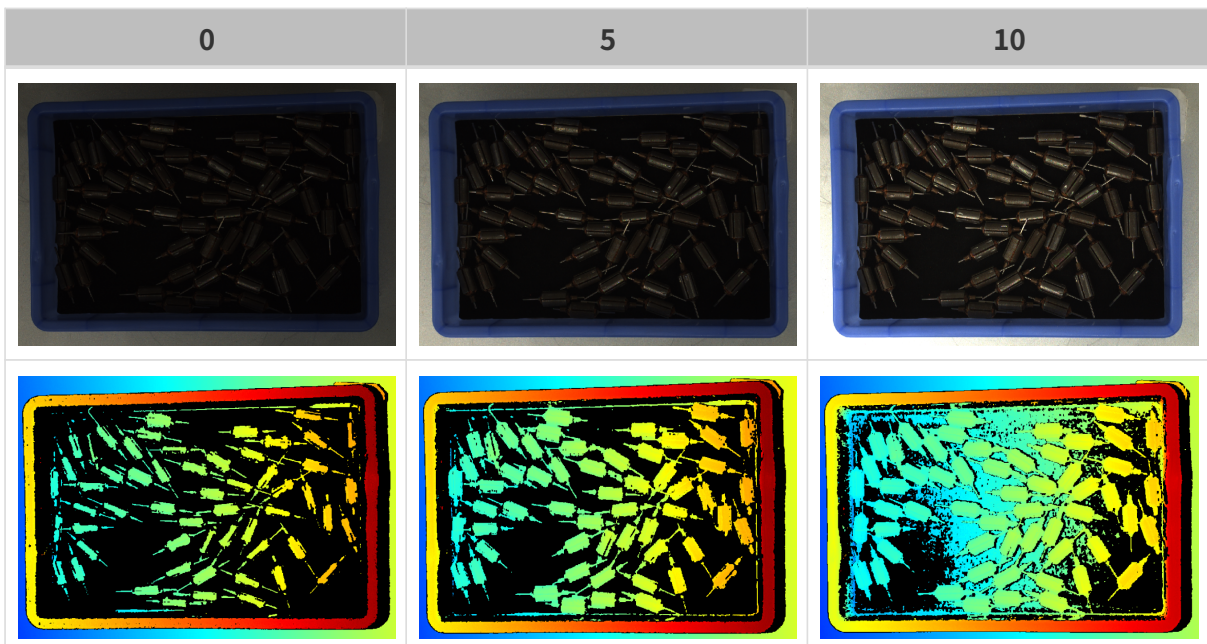


### 3D 파라미터

#### 게인

<b>파라미터 설명</b>	이미지 휘도를 높이는 데 사용되지만 노이즈가 발생할 수 있습니다.  이 파라미터는 <b>덱스 데이터를 계산하는 데 사용되는 이미지</b> 의 휘도를 조정함으로써 덱스 맵과 포인트 클라우드의 질리에 영향을 미칩니다.
<b>사용자 유형</b>	전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 값 범위: 0~16dB</li> <li>● 기본값:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>○ DEEP 시리즈: 5</li> <li>○ 기타카메라: 0</li> </ul> </li> </ul>
<b>조절 설명</b>	노출 시간을 설정해도 원하는 휘도를 달성할 수 없을 때 이 파라미터를 사용할 수 있습니다.

다른 조건이 일치하고 카메라 게인만 다른 경우에 캡처된 2D 맵과 덱스 맵은 아래와 같습니다.



## 덱스 맵과 포인트 클라우드 파라미터

덱스 맵과 포인트 클라우드에 필요한 데이터는 완전해야 합니다.



실제 요구 사항에 따라 필요한 데이터 범위를 판단하십시오. 예를 들어, 위를 가리키는 금속 그릇의 가장자리를 피킹해야 할 때, 일반적으로 그릇 가장자리 부분의 데이터만 완전하다면 충분합니다.

다음 그룹의 파라미터는 덱스 맵과 포인트 클라우드 품질에 영향을 미칩니다.

파라미터 그룹	덱스 맵	포인트 클라우드
3D 파라미터	✔	✔
포인트 클라우드 후처리		✔
덱스 범위	✔	✔
ROI 설정	✔	✔

### 3D 파라미터

이 그룹 아래의 파라미터는 덱스 데이터를 계산하는 데 사용되는 이미지에 영향을 미치므로 덱스 맵 및 포인트 클라우드의 품질에 영향을 미칩니다.

**노출 도우미**를 사용하면 추천된 노출 파라미터 그룹을 획득할 수 있습니다. **3D 파라미터** 오른쪽의 [**자동 설정**]을 더블클릭하면 **노출 도우미**를 열 수 있습니다.

### 노출 횟수

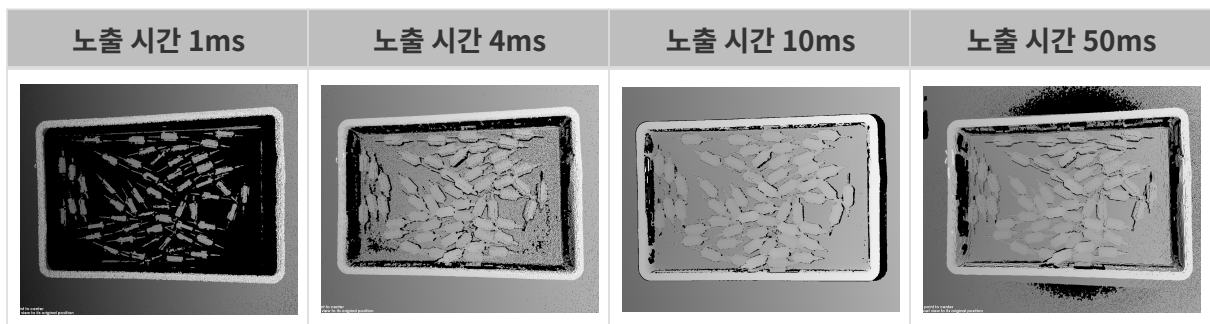
<b>파라미터 설명</b>	노출 시간의 개수를 설정합니다.
<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 값 범위: 1~3</li> <li>● 기본값: 1</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 노출 횟수가 1보다 크면 다중 노출 시간을 설정해야 합니다.</li> <li>● 노출 시간을 달리하여 개별적으로 촬영하고 모든 이미지를 융합하여 덱스를 계산합니다. 다중 노출 시간을 사용하면 덱스 데이터의 완전성을 향상시킬 수 있지만 처리 시간도 늘어납니다.</li> <li>● 노출 횟수가 많을수록 덱스 맵과 포인트 클라우드를 획득하는 데 더 오래 걸립니다. 따라서 이미지의 품질을 확보하는 전제에서 가능한 한 노출 횟수를 줄이십시오.</li> </ul>

### 노출 시간

<b>파라미터 설명</b>	덱스 데이터를 수집할 때의 노출 시간을 설정하려면 <b>노출 횟수</b> 의 값에 근거하여 <b>노출 시간</b> 을 설정해야 합니다.
----------------	---


<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 값 범위: 0.1~99ms</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 일반적으로 어두운 물체는 비교적 긴 노출 시간을 사용하며 밝은 물체는 비교적 짧은 노출 시간을 사용합니다.</li> <li>● 노출 시간이 매우 길거나 짧으면 일부 정보의 누락을 초래할 수 있습니다.</li> <li>● 레이저 카메라의 노출 시간은 4의 배수여야 하며 4의 배수가 아닌 경우에 입력된 값은 자동으로 조정됩니다. Laser 시리즈에 설정할 수 있는 최소값은 4ms이고, 다른 레이저 카메라에 설정할 수 있는 최소값은 8ms입니다.</li> </ul>

서로 다른 노출 시간의 대비 그림은 다음과 같습니다.



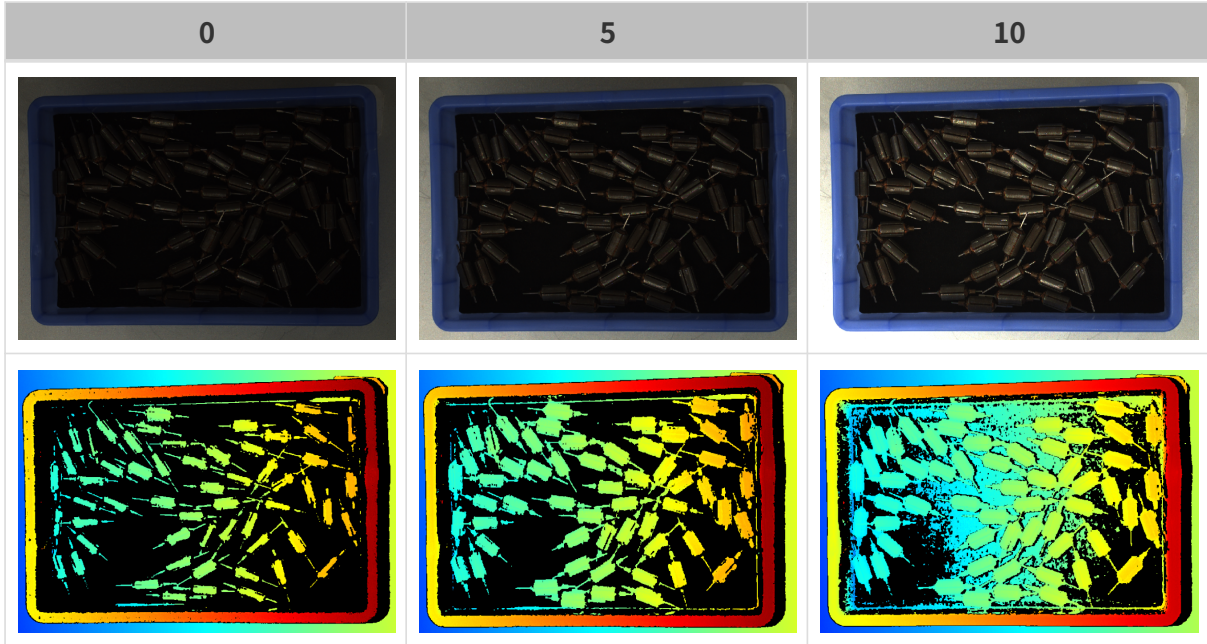
검은색 부분에는 대응한 물체 포인트 클라우드가 없습니다.

## 게인

<b>파라미터 설명</b>	이미지 휘도를 높이는 데 사용되지만 노이즈가 발생할 수 있습니다.   이 파라미터는 <b>덱스 데이터를 계산하는 데 사용되는 이미지</b> 의 휘도를 조정함으로써 덱스 맵과 포인트 클라우드의 품질에 영향을 미칩니다.
<b>사용자 유형</b>	전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 값 범위: 0~16dB</li> <li>● 기본값:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>○ DEEP 시리즈: 5</li> <li>○ 기타카메라: 0</li> </ul> </li> </ul>
<b>조절 설명</b>	노출 시간을 설정해도 원하는 휘도를 달성할 수 없을 때 이 파라미터를 사용할 수 있습니다.

다른 조건이 일치하고 **카메라 게인**만 다른 경우에 캡처된 2D 맵과 덱스 맵은 아래와 같습니다.



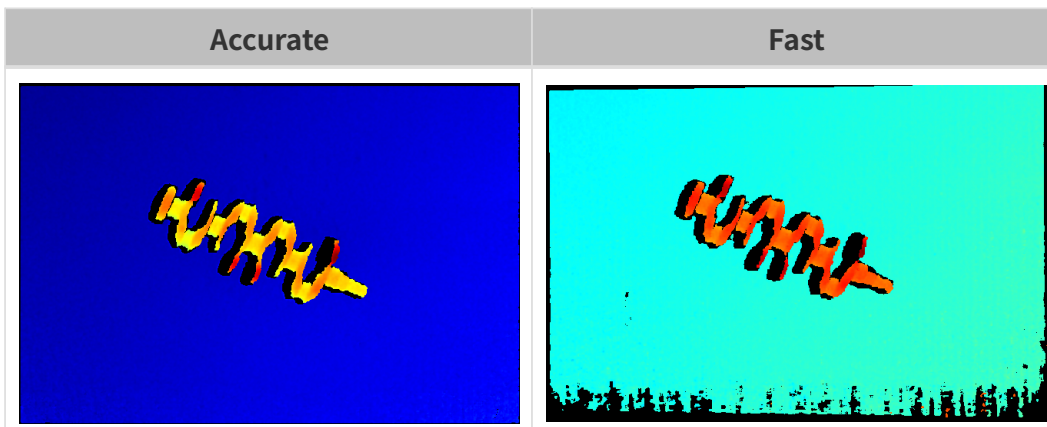


레이저

코딩 모드

<b>파라미터 설명</b>	이미지 캡처 속도와 뎀스 데이터의 효과에 영향을 미칩니다.
<b>사용자 유형</b>	전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Fast(기본값): 획득 속도는 빠르지만 뎀스 맵 및 포인트 클라우드의 퀄리티는 좋지 않습니다.</li> <li>● Accurate: 획득 속도는 상대적으로 느리지만 뎀스 맵 및 포인트 클라우드의 퀄리티는 좋습니다.</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	획득 속도와 데이터 퀄리티에 대한 실제 수요에 따라 조절하십시오.

다른 조건이 일치하고 코딩 모드만 다른 경우에 캡처된 포인트 클라우드는 아래와 같습니다.



## 레이저 강도

<b>파라미터 설명</b>	레이저의 투사 강도를 설정하여 구조형 광의 휘도에 영향을 줍니다.
<b>사용자 유형</b>	전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 값 범위: 50~100%</li> <li>● 기본값: 100%</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	일반적으로 기본값을 사용하면 됩니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>● 값이 클수록 구조형 광의 휘도가 높아지고 값이 작을수록 구조형 광의 휘도가 낮아집니다.</li> <li>● 어두운 물체에는 높은 강도가 권장되고 반사되는 물체에는 낮은 강도가 권장됩니다.</li> </ul>

## 포인트 클라우드 후처리

**포인트 클라우드 후처리** 그룹에 있는 파라미터를 조절하여 포인트 클라우드의 품질을 높일 수 있습니다.

### 파라미터 조절 원칙

**포인트 클라우드 후처리** 파라미터를 조절할 때 다음 파라미터 조절 원칙에 따라 카메라 이미지 캡처 시간을 줄이고 사이클 타임을 최적화할 수 있습니다.

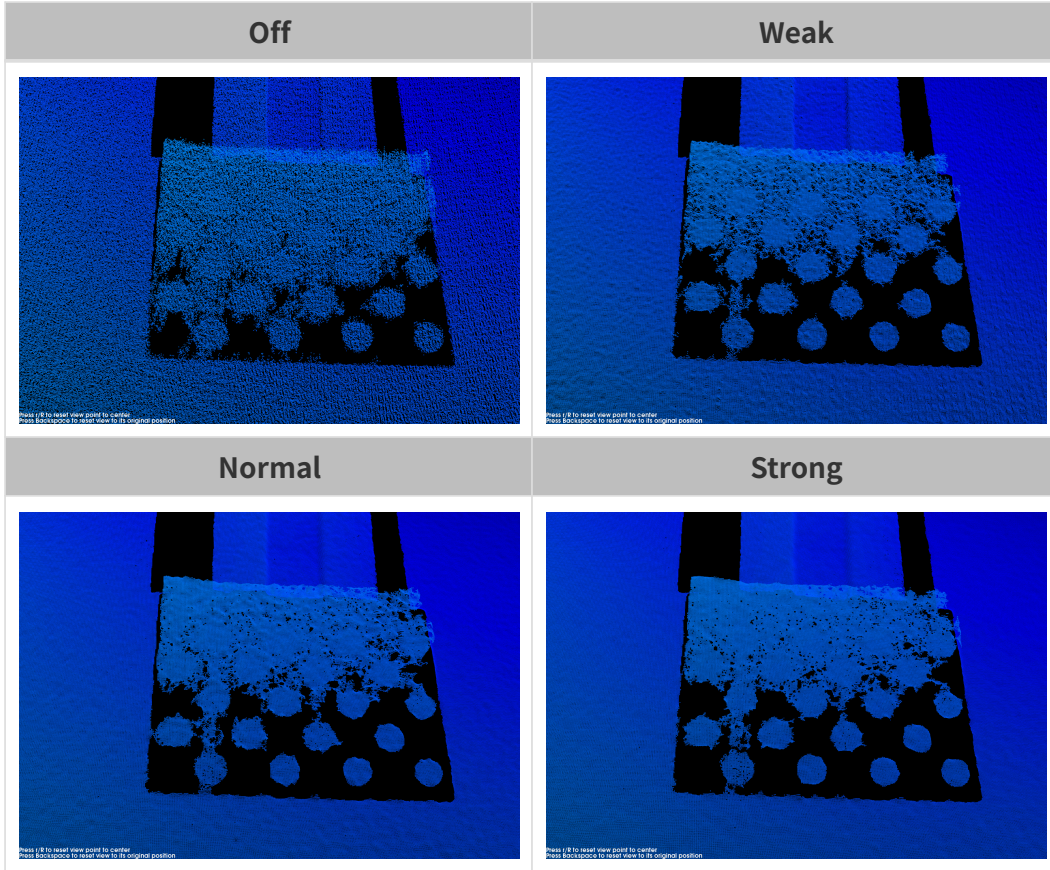
1. **이상치 제거**를 우선 조절하십시오. 이 파라미터는 강도마다 계산 시간이 기본적으로 동일하여 고강도를 사용하더라도 계산 시간이 많이 늘어나지 않습니다.
2. 낮은 강도의 **표면 평활화** 및 **노이즈 제거**가 권장됩니다. 이 두 파라미터의 강도가 높을수록 계산 시간이 길어집니다.

## 표면 평활화

<b>파라미터 설명</b>	포인트 클라우드의 뎀스 변동을 줄여 포인트 클라우드를 실제 물체 표면과 더욱 유사하도록 만듭니다. 하지만 물체의 일부 표면 디테일을 잃게 될 수도 있습니다.
<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 기본값: Off</li> <li>● Weak</li> <li>● Normal</li> <li>● Strong</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>표면 평활화</b>의 강도가 높을수록 물체의 더 많은 표면 디테일이 손실되며 강도가 낮을수록 물체의 표면 디테일이 더 적게 손실됩니다.</li> <li>● <b>표면 평활화</b>의 강도가 높을수록 계산 시간이 길어지고 강도가 낮을수록 계산 시간이 짧아집니다.</li> </ul>

다른 조건이 일치하고 **표면 평활화**의 강도만 다른 경우에 캡처된 포인트 클라우드는 아래와 같습니다.

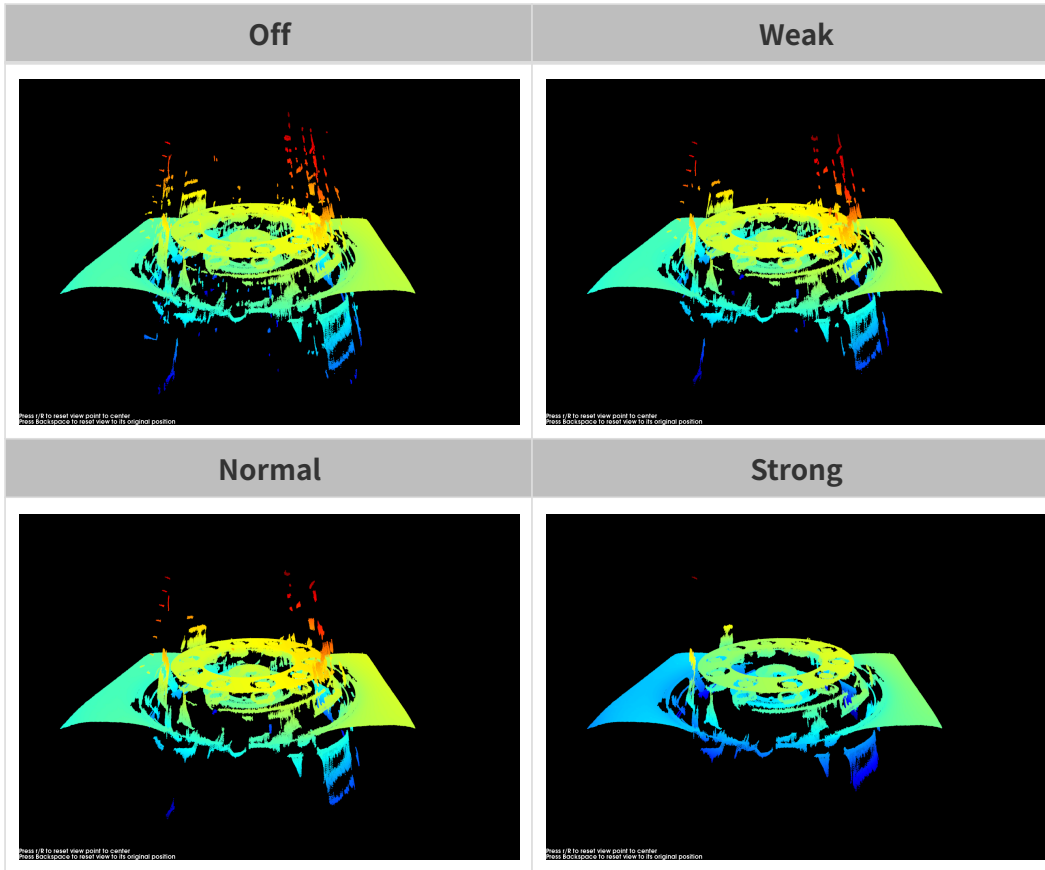




### 이상치 제거

<b>파라미터 설명</b>	포인트 클라우드 속의 이상치를 제거합니다. 이상치는 물체의 포인트 클라우드에서 분리된 군집된 포인트입니다.
<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Off</li> <li>● 기본값: Weak</li> <li>● Normal</li> <li>● Strong</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 이상치 제거 강도가 높을수록 제거되는 이상치가 더 많고 이상치 제거 강도가 낮을수록 제거되는 이상치가 더 적습니다.</li> <li>● 물체에 여러 구성 요소가 포함된 경우 고강도 이상치 제거로 물체 포인트 클라우드의 일부가 제거될 수 있습니다. 예를 들어 물체가 물컵이나 찻주전자일 때 이상치 제거를 사용하면 손잡이 부분의 포인트 클라우드가 제거될 수 있습니다.</li> </ul>

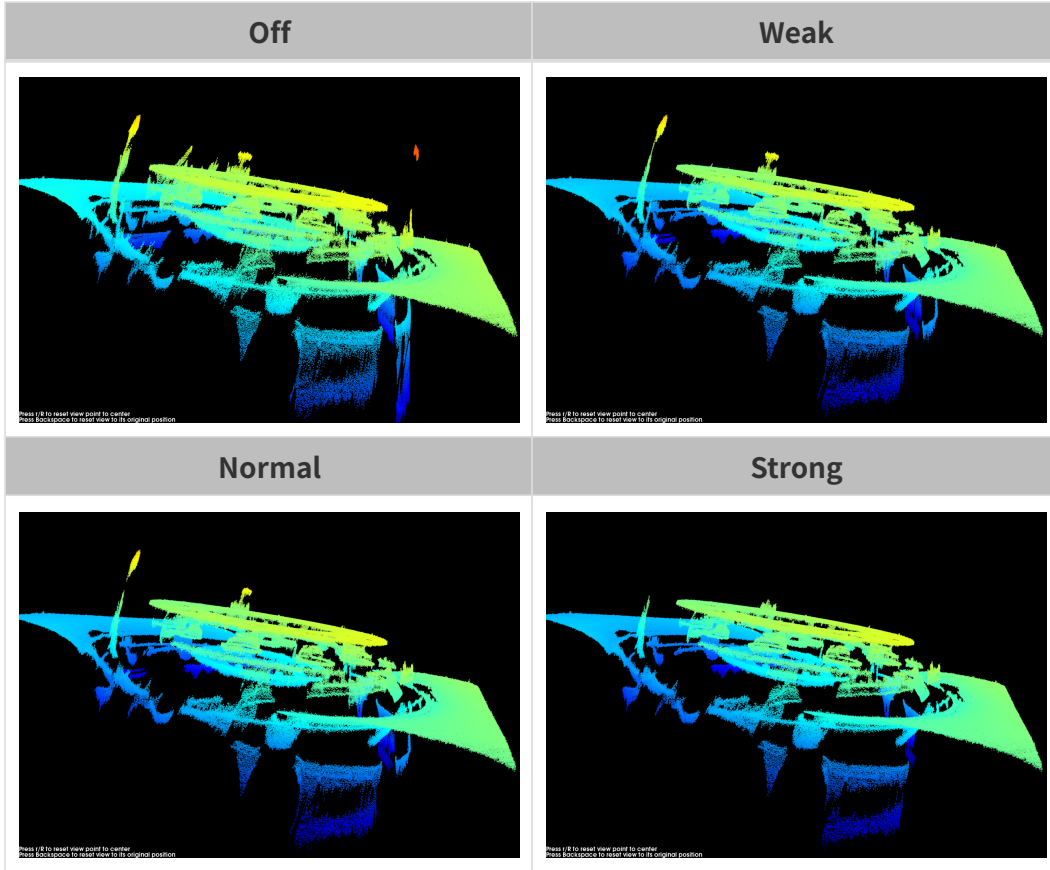
다른 조건이 일치하고 **이상치 제거**의 강도만 다른 경우에 캡처된 포인트 클라우드는 아래와 같습니다.



### 노이즈 제거

<b>파라미터 설명</b>	물체 표면 및 근처의 노이즈를 제거합니다. 노이즈는 물체 표면 근처에 위치한 개별 포인트입니다.
<b>사용자 유형</b>	초보자 , 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Off</li> <li>● 기본값: Weak</li> <li>● Normal</li> <li>● Strong</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 노이즈 제거 강도가 높을수록 제거되는 노이즈가 더 많아지는데 물체 표면의 특징을 침식할 수도 있습니다. 노이즈 제거 강도가 낮을수록 제거되는 노이즈가 적어지고 물체 표면 특징이 더 완전하게 보존됩니다.</li> <li>● 노이즈 제거 강도가 높을수록 계산 시간이 길어지고 노이즈 제거 강도가 낮을수록 계산 시간이 짧아집니다.</li> </ul>

다른 조건이 일치하고 **노이즈 제거**의 강도만 다른 경우에 캡처된 포인트 클라우드는 아래와 같습니다.



이 기능을 사용하여 필요한 포인트 클라우드를 제거했다면 **노이즈 제거**의 강도를 적당히 낮출 수 있습니다. 하지만 강도가 낮춰지면 더 많은 노이즈가 보류될 것입니다.

### 에지 선명도 유지

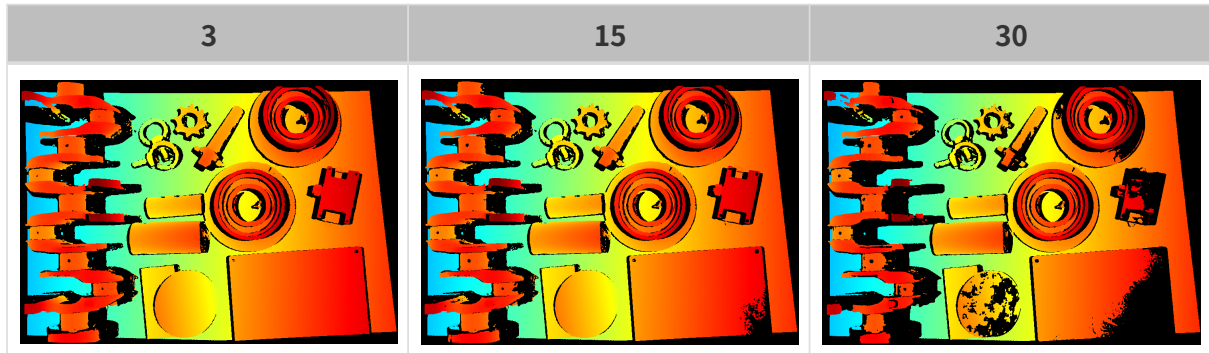
<b>파라미터 설명</b>	이 파라미터는 표면 평활화를 진행할 때 물체 에지의 선명도를 유지합니다.
<b>사용자 유형</b>	마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Sharp: 최대한 물체 에지의 선명도를 유지하지만 표면 평활화의 효과가 떨어집니다.</li> <li>● Normal(기본값): 에지를 유지하는 동시에 비교적 좋은 표면 평활화 효과를 달성합니다.</li> <li>● Smooth: 에지의 선명도를 유지하지 않습니다. 표면 평활화 효과는 최상이지만 물체 에지가 왜곡될 수 있습니다.</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	작업물의 에지 특징에 대한 요구에 따라 조정하십시오.

### 스트라이프 대비 억제

<b>파라미터 설명</b>	포인트 클라우드 속의 노이즈를 제거합니다. <b>이상치 제거</b> 및 <b>노이즈 제거</b> 를 조정해도 필요한 포인트 클라우드를 획득할 수 없으면 이 파라미터를 조절하십시오.
<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터

<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 값 리스트: 1~100</li> <li>● 기본값: 3</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 파라미터 값이 클수록 더 많은 포인트가 제거되고 값이 작을수록 더 적은 포인트가 제거됩니다.</li> <li>● 이 파라미터 값을 늘리면 포인트 클라우드 속의 노이즈를 효과적으로 제거할 수 있지만 비교적 어두운 물체의 포인트는 잃게 될 수 있습니다.</li> </ul>

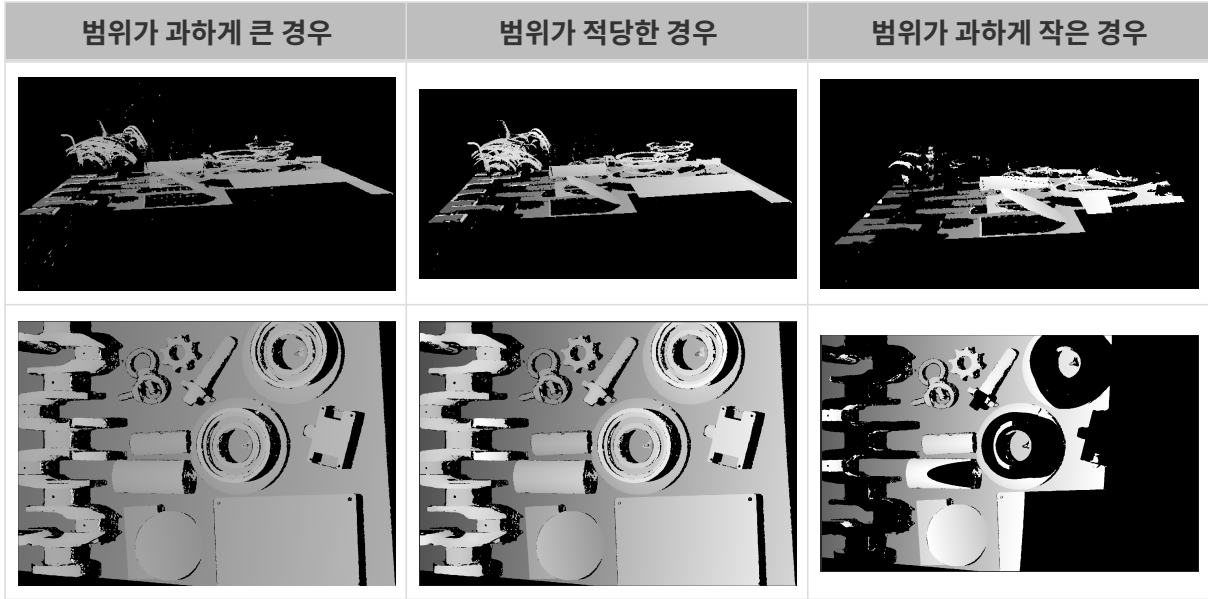
다른 조건이 일치하고 **스트라이프 대비 역치**만 다른 경우에 캡처된 포인트 클라우드는 아래와 같습니다.



#### 덱스 범위

<b>파라미터 설명</b>	Z 방향의 ROI를 설정합니다. 카메라의 작업 거리 내에서 <b>덱스 범위</b> 를 설정하면 <b>덱스 범위</b> 외의 데이터를 필터링할 수 있습니다.
<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 하한:                         <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 값 범위: 1~4000mm</li> <li>○ 기본값: 200mm</li> </ul> </li> <li>● 상한:                         <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 값 범위: 1~5000mm</li> <li>○ 기본값: 4000mm</li> </ul> </li> </ul>
<b>조절 설명</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 덱스 맵과 포인트 클라우드의 안전성을 보장하려면 <b>덱스 범위</b>를 적절한 범위로 조정해야 합니다. 범위가 너무 크면 간섭이 발생할 수 있고, 너무 작으면 중요한 부분이 누락될 수 있습니다.</li> <li>● 상세한 설정 방법은 <a href="#">덱스 범위 설정</a> 내용을 참조하십시오.</li> </ul>

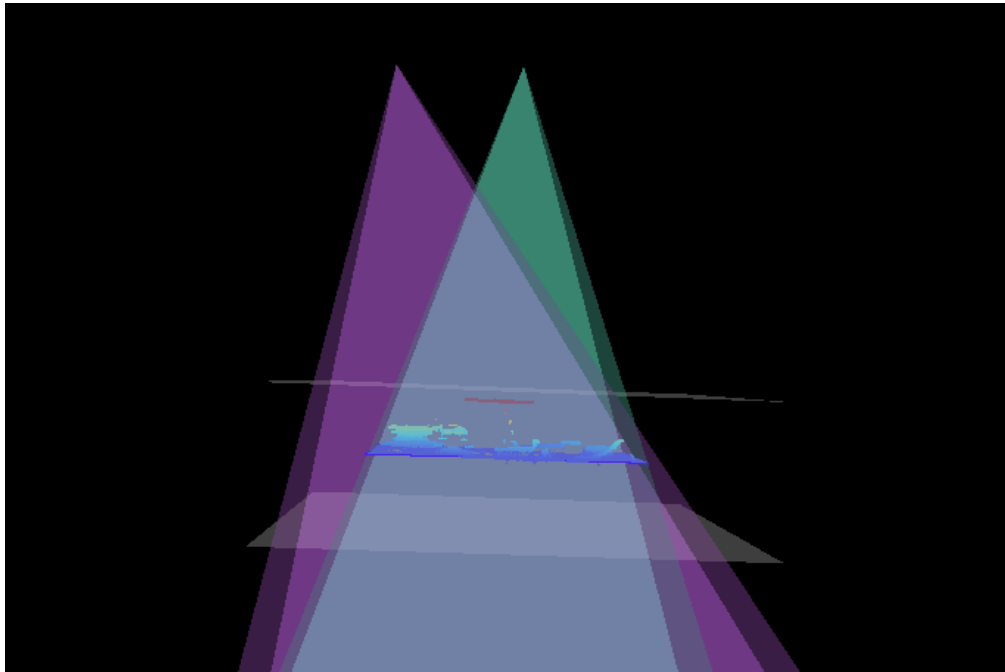
서로 다른 **덱스 범위**의 대비 그림은 다음과 같습니다.



### 덱스 범위 설정

다음 단계를 수행하여 덱스 범위를 조정하십시오.

1. 덱스 범위 오른쪽의 [ 편집 ] 버튼을 클릭하여 덱스 범위 설정 창을 엽니다.
2. [ 포인트 클라우드 새로고침 ] 버튼을 클릭하여 최신 포인트 클라우드를 획득합니다.
3. **포인트 클라우드 위치 조정**: 덱스 범위의 상한과 하한을 나타내는 두 개의 회색 직사각형이 보일 때까지 조정합니다.



4. 덱스 범위 조정: 오른쪽 슬라이드를 조절하여 덱스 범위를 대충 조정합니다. 다음으로 수치를 입력하여 덱스 범위를 정확히 조정합니다.



적절한 덱스 범위: 필요한 모든 물체의 특징은 두 개의 회색 직사각형 사이에 있으며 대부분의 노이즈와 이상치는 이 영역 밖에 있습니다.

5. 설정이 완료되면 오른쪽 하단의 [저장] 버튼을 클릭합니다.



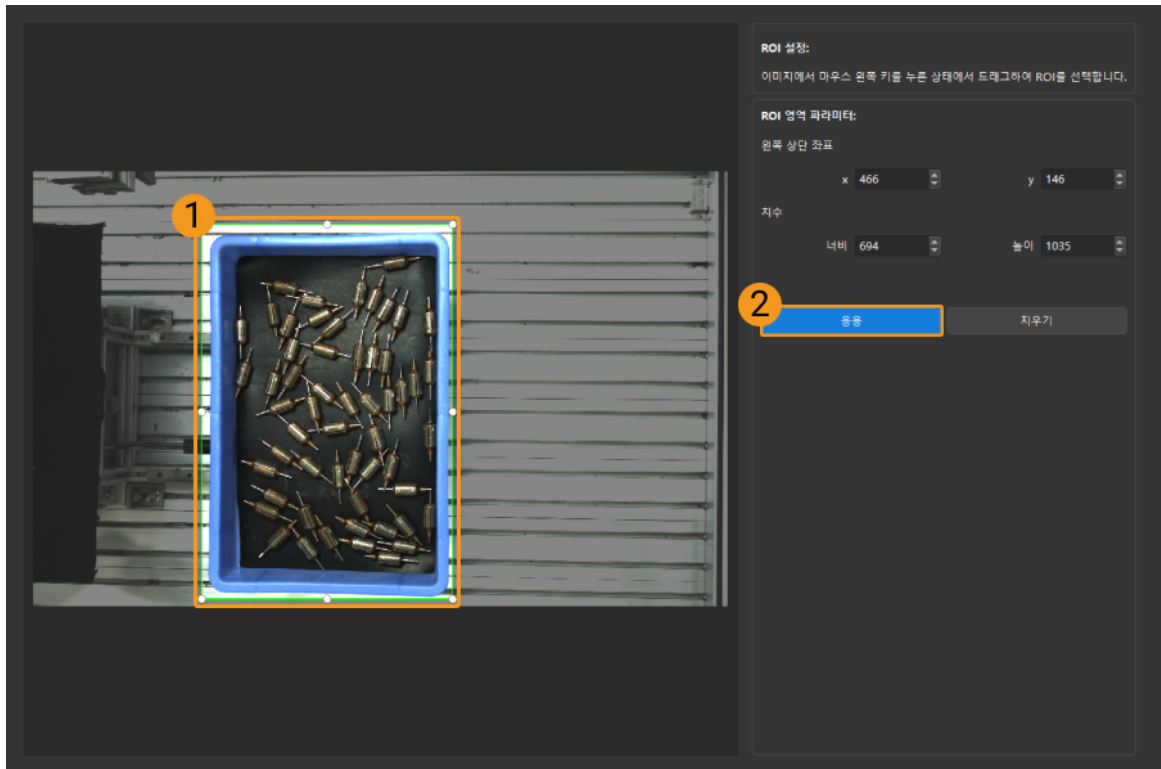
- [추천값]을 클릭하면 **덱스 범위**를 현재 카메라의 추천 작업 거리로 조정할 수 있습니다.
- [리셋] 버튼을 클릭하면 **덱스 범위**를 이전에 저장된 값으로 재설정할 수 있습니다.

## ROI

파라미터 설명	덱스 맵과 포인트 클라우드 XOY 평면에서의 ROI 영역을 설정하여 ROI 외의 포인트들은 제거됩니다.
사용자 유형	초보자, 전문가, 마스터
파라미터 값	없음
조절 설명	상세한 설명은 <a href="#">ROI 설정</a> 내용을 참조하십시오.

## ROI 설정

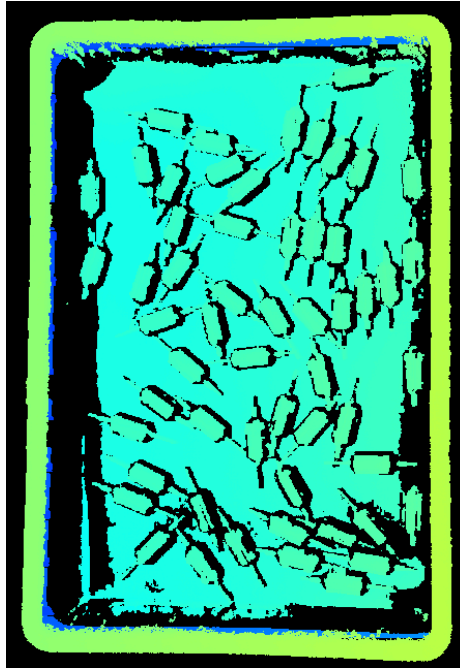
1. ROI 오른쪽의 [편집] 버튼을 더블클릭하여 **ROI 설정** 화면에 들어갑니다.
2. 왼쪽에서 ROI를 선택하고 조정합니다. 선택 프레임을 드래그하면 위치를 조정하고 흰색 앵커 포인트를 드래그하면 크기를 조정할 수 있습니다.
3. [응용] 버튼을 클릭하여 설정한 ROI를 사용합니다.



- [지우기] 버튼을 클릭하여 설정한 ROI를 지웁니다.
- DEEP (V4) 및 LSR (V4) 시리즈를 사용하는 경우, 이 화면에 표시된 이미지는 2D 맵(덱스 소스)입니다. 이미지의 휘도가 과하게 높거나 낮으면 **2D 맵(덱스 소스) 노출 모드**를 조절하십시오.



4. 이미지를 다시 캡처하고 뎀스 맵 또는 포인트 클라우드를 보고 설정된 ROI의 효과를 확인합니다.



### 5.3.3. UHP-140 파라미터

이 부분에서는 UHP-140 시리즈 카메라의 파라미터에 대해 소개하겠습니다. 영향을 받는 데이터 유형에 따라 2D 맵 파라미터, 뎀스 맵 및 포인트 클라우드 파라미터로 나뉩니다.

#### 2D 맵 파라미터

2D 맵은 과하게 밝거나 어둡지 않아야 하며 대상 물체의 표면 특성을 명확하게 볼 수 있어야 합니다.

2D 파라미터 그룹에 있는 파라미터와 3D 파라미터 그룹에 있는 **게인**은 2D 맵 퀄리티에 영향을 미칩니다.



컬러 카메라로 이미지를 캡처할 때 작업 현장의 조명 조건으로 인해 이미지의 색상이 실제와 많이 다를 경우 **화이트 밸런스**를 조정하시기 바랍니다. 상세한 작업 설명은 [화이트 밸런스 조절](#) 내용을 참조하십시오.

#### 2D 파라미터

##### 노출 모드

<b>파라미터 설명</b>	2D 맵을 캡처할 때의 노출 모드를 설정합니다.
<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Timed</b>: 안정적인 조명 조건에서 자주 사용되는 노출 모드로 고정적인 노출 시간을 설정합니다.</li> <li>● <b>Auto</b>: 변하는 조명 조건에서 자주 사용되는 노출 모드로 노출 시간을 자동으로 조정합니다.</li> <li>● <b>HDR</b>: 다양한 색상이나 재질의 물체를 촬영할 때 자주 사용되는 노출 모드로 다중 노출 시간을 설정하고 모든 이미지를 융합합니다.</li> </ul>

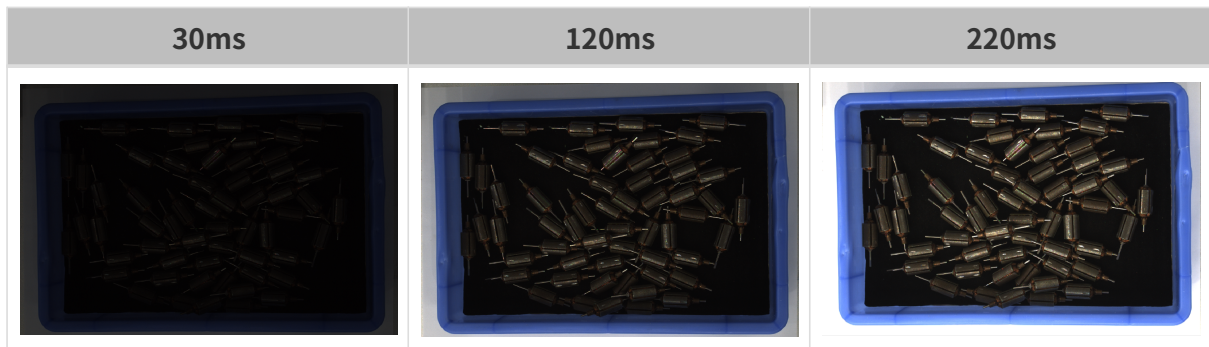


조절 설명	다른 옵션을 선택한 후 조정을 위해 <b>2D 파라미터</b> 그룹에 다른 파라미터가 표시됩니다.
	● Timed: <b>노출 시간</b> 이 표시됩니다.
	● Auto: <b>그레이스케일 값</b> 및 <b>자동 노출 ROI</b> 가 표시됩니다.
	● HDR: <b>톤 매핑</b> 및 <b>노출 시간 시퀀스</b> 가 표시됩니다.
	● Flash: 기타 파라미터를 조절할 필요가 없습니다. 이미지를 캡처할 때 자동으로 빛을 채웁니다.

**Timed: 노출 시간**

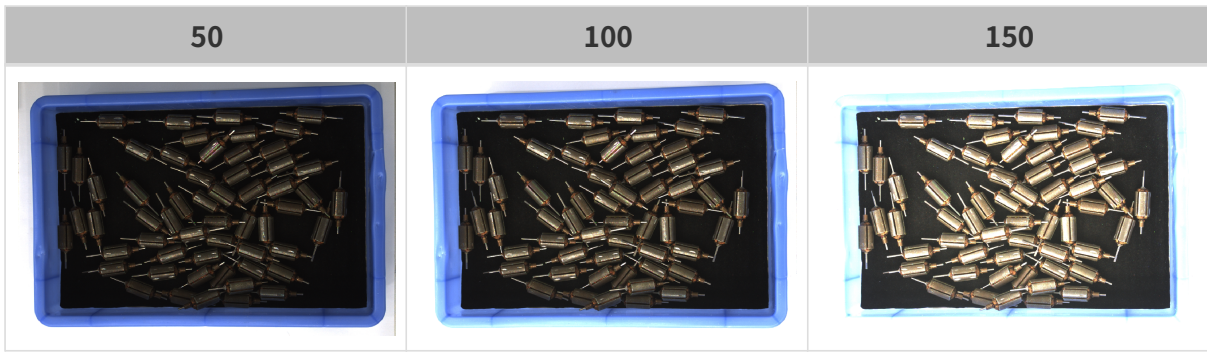
파라미터 설명	이미지 휘도에 영향을 미칩니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>● 노출 시간이 길수록 이미지 휘도가 더 높아집니다.</li> <li>● 노출 시간이 짧을수록 이미지 휘도가 더 낮아집니다.</li> </ul>
사용자 유형	초보자 , 전문가, 마스터
파라미터 값	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 값 범위: 0.1~999ms</li> <li>● 기본값: 30ms</li> </ul>
조정 설명	2D 맵 퀄리티에 따라 조절하십시오. 2D 맵은 과하게 밝거나 어둡지 않아야 하며 대상 물체의 표면 특성을 명확하게 볼 수 있어야 합니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>● 일반적으로 어두운 환경에서는 더 긴 노출 시간이 자주 사용됩니다.</li> <li>● 반면에 밝은 환경에서는 더 짧은 노출 시간이 자주 사용됩니다.</li> </ul>

다른 조건이 일치하고 **노출 시간**만 다른 경우에 캡처된 2D 맵은 아래와 같습니다.


**Auto: 그레이스케일 값**

파라미터 설명	이미지 휘도에 영향을 줍니다. 그레이스케일 값을 낮추면 이미지 휘도가 낮아지고 그레이스케일 값을 높이면 이미지 휘도가 높아집니다.
사용자 유형	초보자 , 전문가, 마스터
파라미터 값	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 값 범위: 0~255</li> <li>● 기본값: 100</li> </ul>
조정 설명	없음

다른 조건이 일치하고 그레이스케일 값만 다른 경우에 캡처된 2D 맵은 아래와 같습니다.

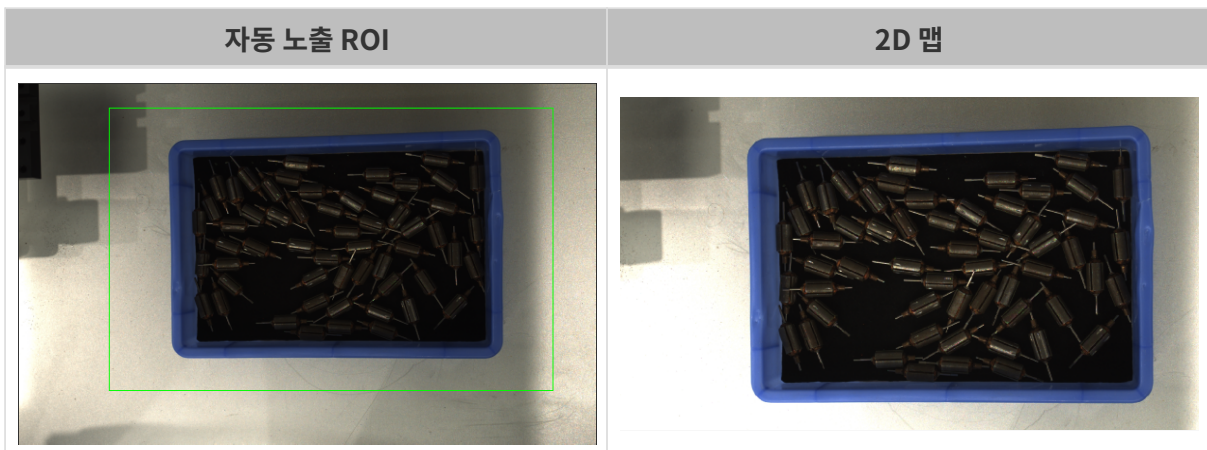


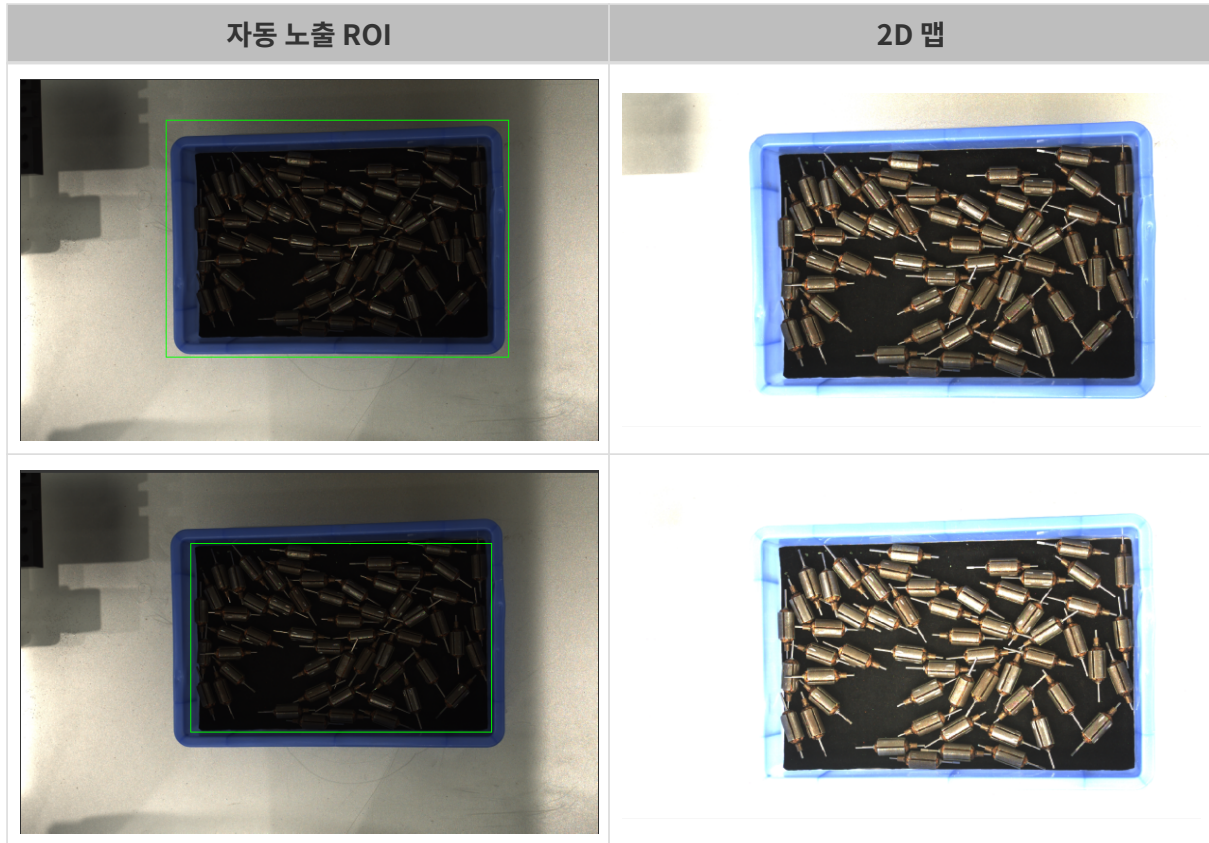
흑백 이미지의 그레이스케일 값은 이미지의 휘도와 대응하며 컬러 맵의 그레이스케일 값은 각 컬러 채널의 휘도와 대응합니다.

#### Auto: 자동 노출 ROI

<b>파라미터 설명</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 카메라는 해당 영역의 조명, 물체 색상 등 조건을 참조하여 노출 시간을 자동으로 조정합니다.</li> <li>● ROI를 설정하지 않은 경우, 카메라는 전체 시야에 따라 노출 시간을 자동으로 조정합니다.</li> </ul>
<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	없음
<b>조절 설명</b>	상세한 설명은 <a href="#">자동 노출 ROI를 설정하기</a> 내용을 참조하십시오.

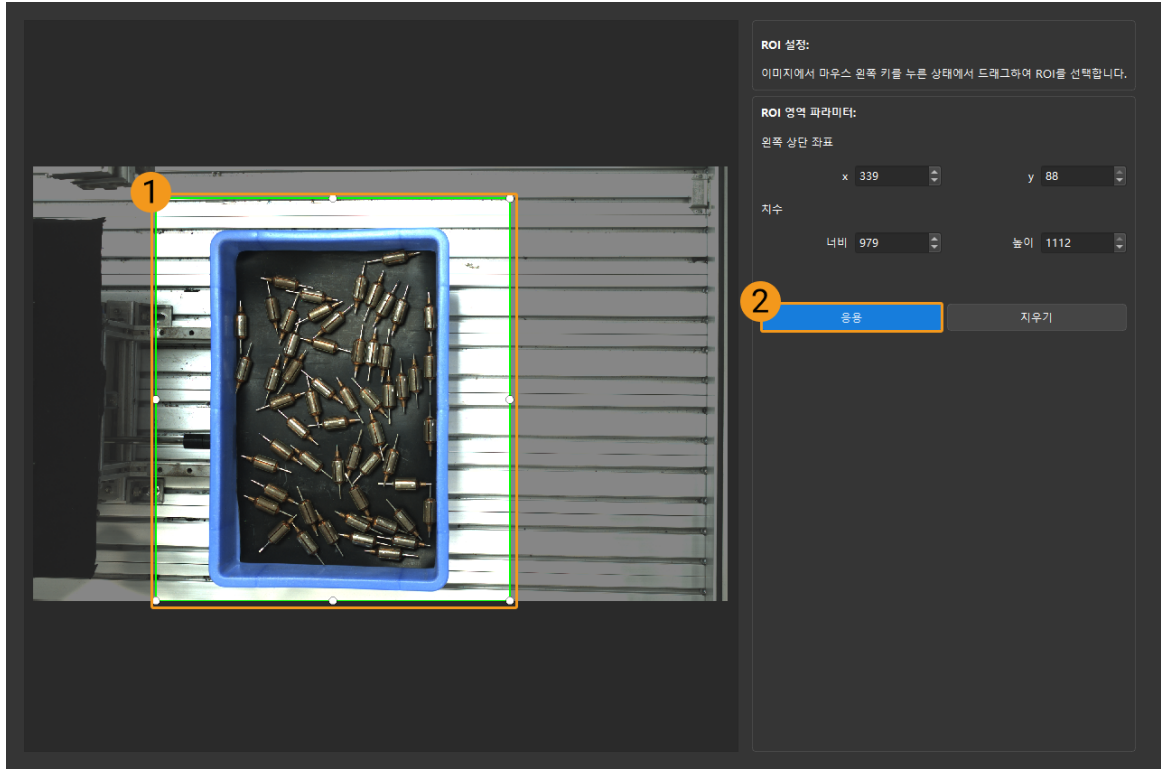
다른 조건이 일치하고 자동 노출 ROI만 다른 경우에 캡처된 2D 맵은 아래와 같습니다.





### 자동 노출 ROI를 설정하기

1. 자동 노출 ROI 오른쪽의 [ 편집 ] 버튼을 더블클릭하여 ROI 설정 화면에 들어갑니다.
2. 왼쪽에서 ROI를 선택하고 조정합니다. 선택 프레임을 드래그하면 위치를 조정하고 흰색 앵커 포인트를 드래그하면 크기를 조정할 수 있습니다.
3. [ 응용 ] 버튼을 클릭하여 설정한 자동 노출 ROI를 사용합니다.



**i** [지우기] 버튼을 클릭하여 설정한 자동 노출 ROI를 지웁니다.

4. 이미지를 다시 캡처하고 2D 맵을 보고 자동 노출의 효과를 확인합니다.


#### HDR: 톤 매핑

파라미터 설명	이미지를 보다 자연스럽게 보이게 합니다. 2D 맵과 실제 물체의 차이가 큰 경우 이 파라미터를 선택할 수 있습니다.
사용자 유형	초보자, 전문가, 마스터
파라미터 값	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 기본값: False</li> <li>● True</li> </ul>
조절 설명	선택하면 톤 매핑 기능이 활성화됩니다.

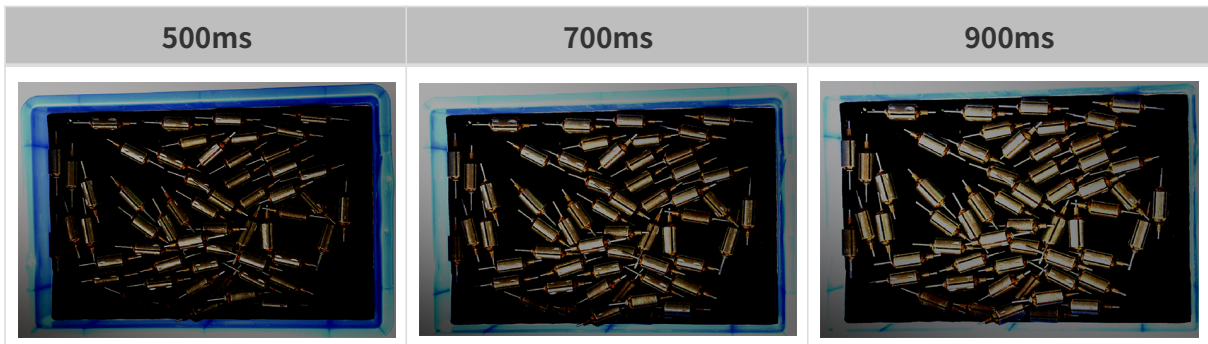
톤 매핑 기능이 활성화되기 전과 후의 2D 맵은 아래와 같습니다.




**HDR: 노출 시간 시퀀스**

<b>파라미터 설명</b>	다양한 노출 시간을 설정하고 촬영한 여러 장의 이미지를 융합하여 어두운 영역과 밝은 영역의 디테일이 더 완벽한 2D 맵을 만듭니다.
<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	없음
<b>조절 설명</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 노출 시간 시퀀스 오른쪽의 [ 편집 ] 버튼을 클릭하여 노출 시간 시퀀스 편집 화면으로 들어갑니다.</li> <li>2. [ + ]를 클릭하여 노출 시간을 새로 추가하고 설정합니다.</li> <li>3. 노출 시간을 삭제하려면 선택한 후 [ - ] 버튼을 클릭하면 됩니다.</li> <li>4. 편집이 완료되면 [ 응용 ] 버튼을 클릭해야 합니다.</li> </ol> <div style="margin-top: 10px;">  <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ [ 취소 ]: 변경 사항을 저장하지 않고 직접 노출 시간 시퀀스 화면을 닫습니다.</li> <li>◦ [ 리셋 ]: 현재 노출 시간 시퀀스를 모두 삭제합니다.</li> </ul> </div>

단일 노출 시간을 설정할 때 서로 다른 노출 시간의 2D 맵의 대비는 다음과 같습니다.




위의 노출 시간을 사용하여 서로 다른 노출 시간 시퀀스로 결합할 때 서로 다른 시퀀스의 2D 맵의 대비는 다음과 같습니다.

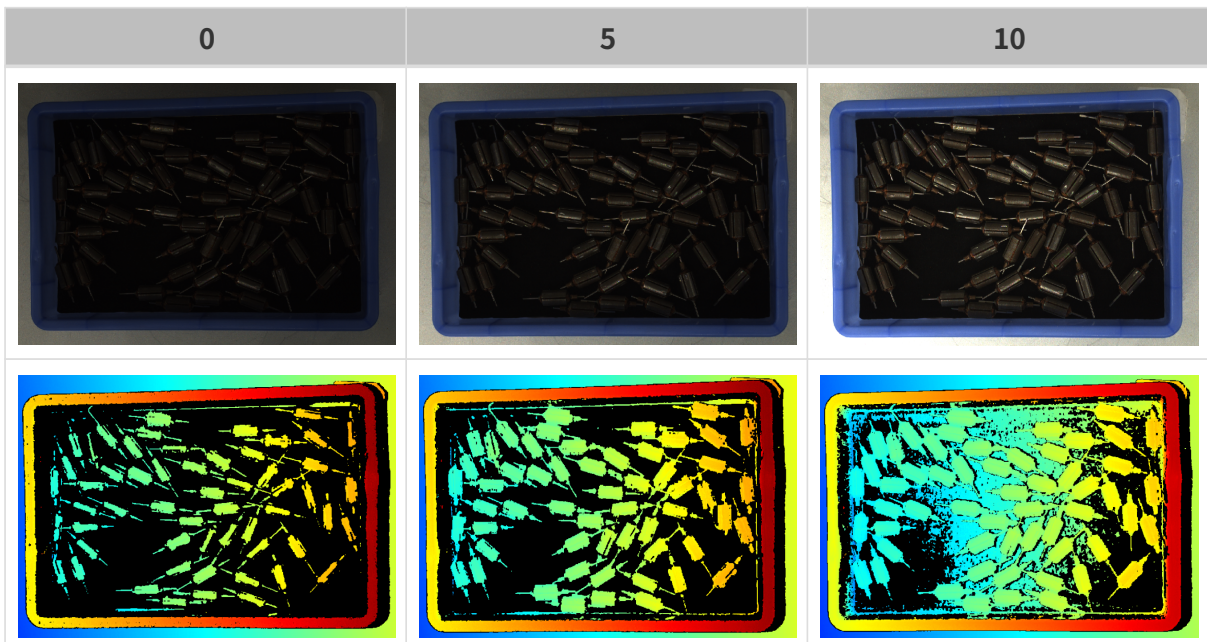


### 3D 파라미터

#### 게인

<b>파라미터 설명</b>	이미지 휘도를 높이는 데 사용되지만 노이즈가 발생할 수 있습니다.  이 파라미터는 <b>딥스 데이터를 계산하는 데 사용되는 이미지의 휘도를 조정함으로써</b> 딥스 맵과 포인트 클라우드의 질리에 영향을 미칩니다.
<b>사용자 유형</b>	전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 값 범위: 0~16dB</li> <li>● 기본값:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>○ DEEP 시리즈: 5</li> <li>○ 기타카메라: 0</li> </ul> </li> </ul>
<b>조절 설명</b>	<b>노출 시간</b> 을 설정해도 원하는 휘도를 달성할 수 없을 때 이 파라미터를 사용할 수 있습니다.

다른 조건이 일치하고 **카메라 게인**만 다른 경우에 캡처된 2D 맵과 딥스 맵은 아래와 같습니다.



## 덱스 맵과 포인트 클라우드 파라미터

덱스 맵과 포인트 클라우드에 필요한 데이터는 완전해야 합니다.



실제 요구 사항에 따라 필요한 데이터 범위를 판단하십시오. 예를 들어, 위를 가리키는 금속 그릇의 가장자리를 피킹해야 할 때, 일반적으로 그릇 가장자리 부분의 데이터만 완전하다면 충분합니다.

다음 그룹의 파라미터는 덱스 맵과 포인트 클라우드 품질에 영향을 미칩니다.

파라미터 그룹	덱스 맵	포인트 클라우드
3D 파라미터	✔	✔
포인트 클라우드 후처리		✔
덱스 범위	✔	✔
ROI 설정	✔	✔

### 3D 파라미터

이 그룹 아래의 파라미터는 덱스 데이터를 계산하는 데 사용되는 이미지에 영향을 미치므로 덱스 맵 및 포인트 클라우드의 품질에 영향을 미칩니다.

**노출 도우미**를 사용하면 추천된 노출 파라미터 그룹을 획득할 수 있습니다. **3D 파라미터** 오른쪽의 [**자동 설정**]을 더블클릭하면 **노출 도우미**를 열 수 있습니다.

### 노출 횟수

<b>파라미터 설명</b>	노출 시간의 개수를 설정합니다.
<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 값 범위: 1~3</li> <li>● 기본값: 1</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 노출 횟수가 1보다 크면 다중 노출 시간을 설정해야 합니다.</li> <li>● 노출 시간을 달리하여 개별적으로 촬영하고 모든 이미지를 융합하여 덱스를 계산합니다. 다중 노출 시간을 사용하면 덱스 데이터의 완전성을 향상시킬 수 있지만 처리 시간도 늘어납니다.</li> <li>● 노출 횟수가 많을수록 덱스 맵과 포인트 클라우드를 획득하는 데 더 오래 걸립니다. 따라서 이미지의 품질을 확보하는 전제에서 가능한 한 노출 횟수를 줄이십시오.</li> </ul>

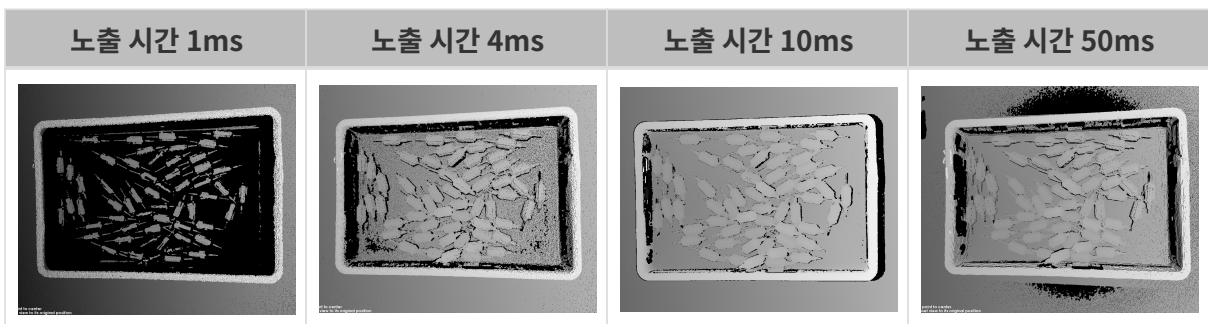
### 노출 시간

<b>파라미터 설명</b>	덱스 데이터를 수집할 때의 노출 시간을 설정하려면 노출 횟수의 값에 근거하여 노출 시간을 설정해야 합니다.
----------------	---



<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 값 범위: 0.1~99ms</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 일반적으로 어두운 물체는 비교적 긴 노출 시간을 사용하며 밝은 물체는 비교적 짧은 노출 시간을 사용합니다.</li> <li>● 노출 시간이 매우 길거나 짧으면 일부 정보의 누락을 초래할 수 있습니다.</li> <li>● 레이저 카메라의 노출 시간은 4의 배수여야 하며 4의 배수가 아닌 경우에 입력된 값은 자동으로 조정됩니다. Laser 시리즈에 설정할 수 있는 최소값은 4ms이고, 다른 레이저 카메라에 설정할 수 있는 최소값은 8ms입니다.</li> </ul>

서로 다른 노출 시간의 대비 그림은 다음과 같습니다.




검은색 부분에는 대응한 물체 포인트 클라우드가 없습니다.

#### 캡처 모드

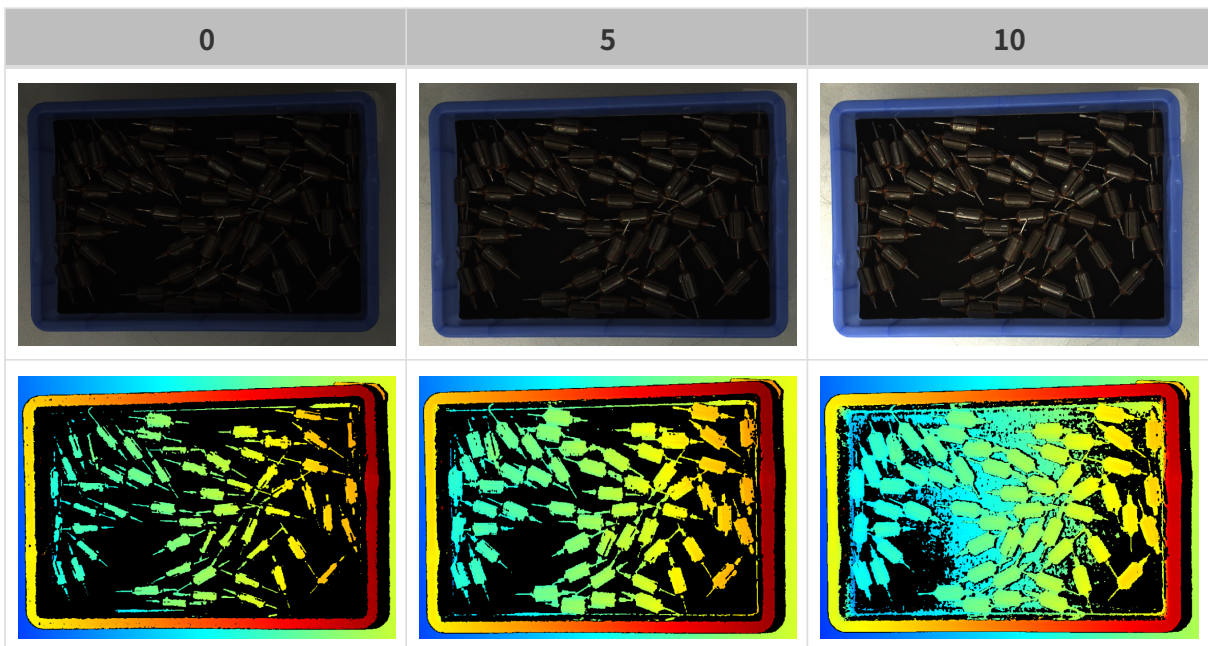
<b>파라미터 설명</b>	UHP 시리즈 카메라의 캡처 모드를 설정합니다.
<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Camera1(기본값): 2D 카메라1로 촬영합니다.</li> <li>● Camera2: 2D 카메라2로 촬영합니다.</li> <li>● Merge: 두 대의 2D 카메라를 통해 동시에 촬영하고 이미지를 융합하여 데프 맵과 포인트 클라우드를 생성합니다.</li> </ul> <p> <b>Camera1</b> 또는 <b>Merge</b> 모드를 사용하는 것을 권장합니다.</p>
<b>조절 설명</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 이 파라미터는 2D 맵의 소스(획득 방식)에 영향을 줍니다. <b>Camera1</b> 또는 <b>Merge</b>모드를 선택하면 2D 카메라1로 2D 맵을 캡처하고 <b>Camera2</b> 모드를 선택하면 2D 카메라2로 2D 맵을 캡처합니다.</li> <li>● <b>Camera1</b> 모드를 선택할 때만 ROI를 설정할 수 있습니다.</li> </ul>

#### 계인

<b>파라미터 설명</b>	<p>이미지 휘도를 높이는 데 사용되지만 노이즈가 발생할 수 있습니다.</p> <p> 이 파라미터는 <b>데프 데이터를 계산하는 데 사용되는 이미지</b>의 휘도를 조정함으로써 데프 맵과 포인트 클라우드의 질리에 영향을 미칩니다.</p>
----------------	---

<b>사용자 유형</b>	전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 값 범위: 0~16dB</li> <li>● 기본값:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>○ DEEP 시리즈: 5</li> <li>○ 기타카메라: 0</li> </ul> </li> </ul>
<b>조절 설명</b>	노출 시간을 설정해도 원하는 휘도를 달성할 수 없을 때 이 파라미터를 사용할 수 있습니다.

다른 조건이 일치하고 **카메라 게인**만 다른 경우에 캡처된 2D 맵과 딥스 맵은 아래와 같습니다.



## 프로젝터

### 프로젝터 휘도

<b>파라미터 설명</b>	프로젝터가 투사한 구조형 광의 휘도.
<b>사용자 유형</b>	전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● High: 휘도가 높고 색깔이 짙은 물체에 적용됩니다.</li> <li>● Normal(기본값): 휘도가 적당하고 일반적인 물체에 적용됩니다.</li> <li>● Low: 휘도가 낮고 빛 반사 물체에 적용됩니다.</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	물체의 유형에 따라 조절하십시오.

## 포인트 클라우드 후처리

포인트 클라우드 후처리 그룹에 있는 파라미터를 조절하여 포인트 클라우드의 품질을 높일 수 있습니다.

### 파라미터 조절 원칙

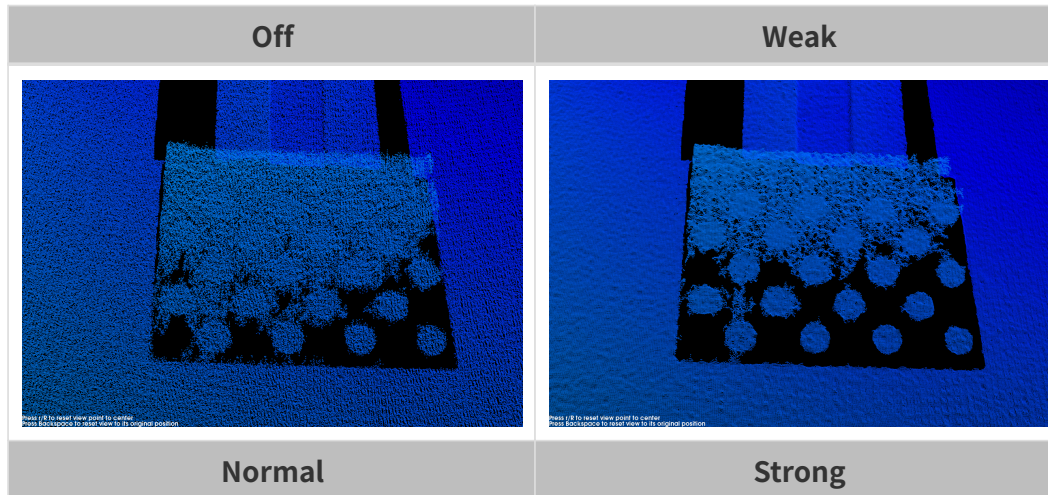
**포인트 클라우드 후처리** 파라미터를 조절할 때 다음 파라미터 조절 원칙에 따라 카메라 이미지 캡처 시간을 줄이고 사이클 타임을 최적화할 수 있습니다.

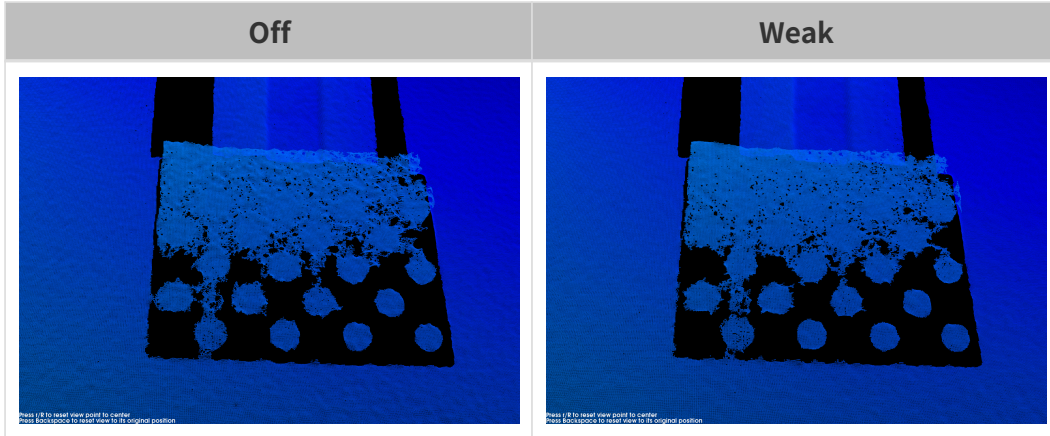
1. **이상치 제거**를 우선 조절하십시오. 이 파라미터는 강도마다 계산 시간이 기본적으로 동일하여 고강도를 사용하더라도 계산 시간이 많이 늘어나지 않습니다.
2. 낮은 강도의 **표면 평활화** 및 **노이즈 제거**가 권장됩니다. 이 두 파라미터의 강도가 높을수록 계산 시간이 길어집니다.

### 표면 평활화

<b>파라미터 설명</b>	포인트 클라우드의 뎀스 변동을 줄여 포인트 클라우드를 실제 물체 표면과 더욱 유사하도록 만듭니다. 하지만 물체의 일부 표면 디테일을 잃게 될 수도 있습니다.
<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 기본값: Off</li> <li>● Weak</li> <li>● Normal</li> <li>● Strong</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>표면 평활화</b>의 강도가 높을수록 물체의 더 많은 표면 디테일이 손실되며 강도가 낮을수록 물체의 표면 디테일이 더 적게 손실됩니다.</li> <li>● <b>표면 평활화</b>의 강도가 높을수록 계산 시간이 길어지고 강도가 낮을수록 계산 시간이 짧아집니다.</li> </ul>

다른 조건이 일치하고 **표면 평활화**의 강도만 다른 경우에 캡처된 포인트 클라우드는 아래와 같습니다.

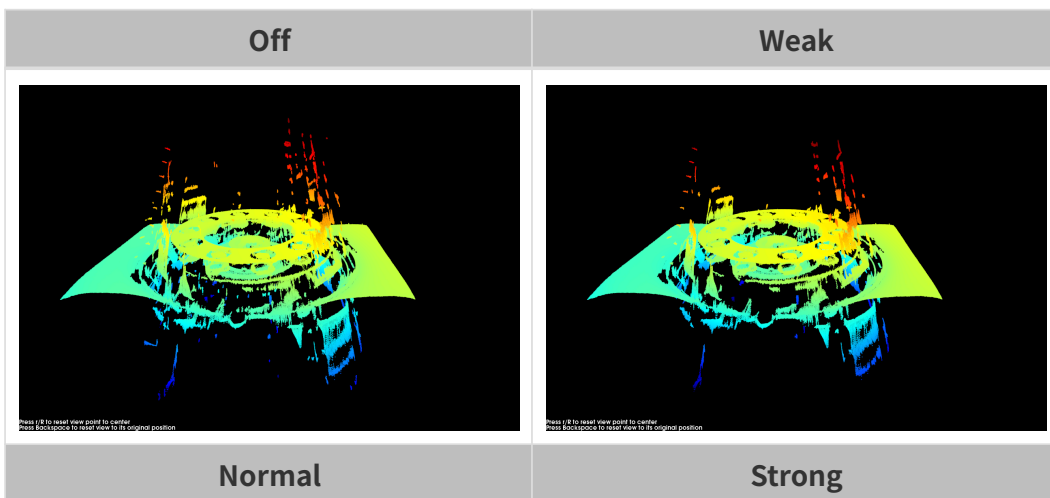


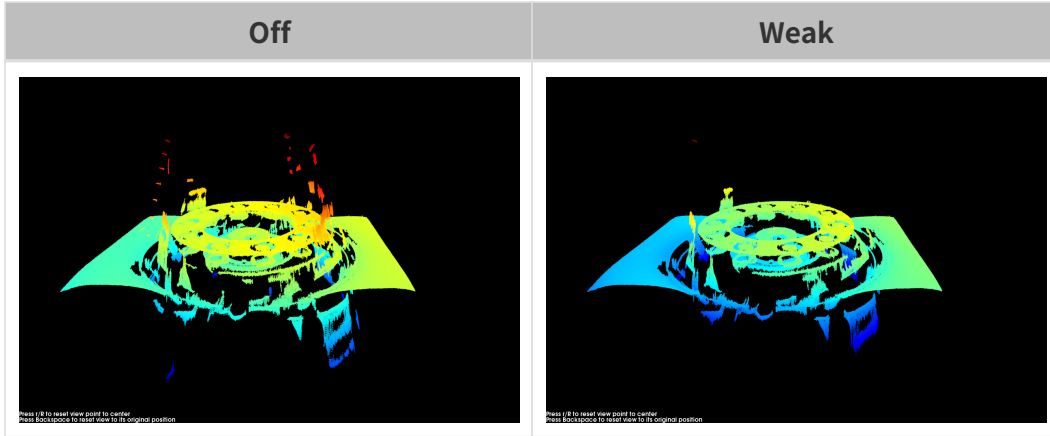


### 이상치 제거

<b>파라미터 설명</b>	포인트 클라우드 속의 이상치를 제거합니다. 이상치는 물체의 포인트 클라우드에서 분리된 군집된 포인트입니다.
<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Off</li> <li>● 기본값: Weak</li> <li>● Normal</li> <li>● Strong</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 이상치 제거 강도가 높을수록 제거되는 이상치가 더 많고 이상치 제거 강도가 낮을수록 제거되는 이상치가 더 적습니다.</li> <li>● 물체에 여러 구성 요소가 포함된 경우 고강도 이상치 제거로 물체 포인트 클라우드의 일부가 제거될 수 있습니다. 예를 들어 물체가 물컵이나 찻주전자일 때 이상치 제거를 사용하면 손잡이 부분의 포인트 클라우드가 제거될 수 있습니다.</li> </ul>

다른 조건이 일치하고 **이상치 제거**의 강도만 다른 경우에 캡처된 포인트 클라우드는 아래와 같습니다.

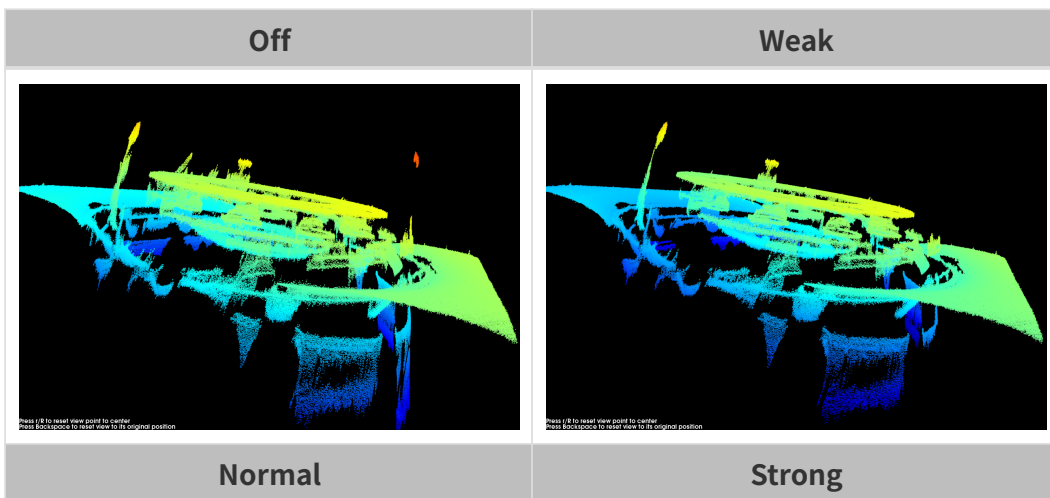




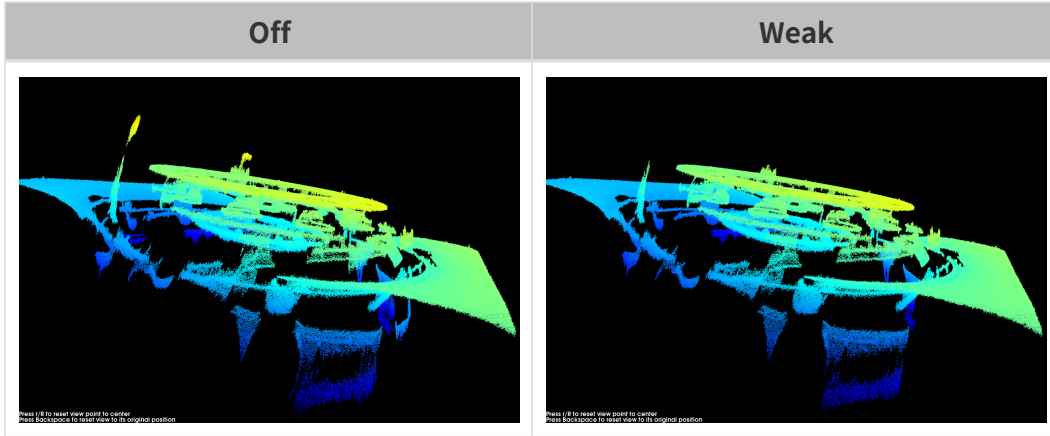
### 노이즈 제거

<b>파라미터 설명</b>	물체 표면 및 근처의 노이즈를 제거합니다. 노이즈는 물체 표면 근처에 위치한 개별 포인트입니다.
<b>사용자 유형</b>	초보자 , 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Off</li> <li>● 기본값: Weak</li> <li>● Normal</li> <li>● Strong</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 노이즈 제거 강도가 높을수록 제거되는 노이즈가 더 많아지는데 물체 표면의 특징을 침식할 수도 있습니다. 노이즈 제거 강도가 낮을수록 제거되는 노이즈가 적어지고 물체 표면 특징이 더 완전하게 보존됩니다.</li> <li>● 노이즈 제거 강도가 높을수록 계산 시간이 길어지고 노이즈 제거 강도가 낮을수록 계산 시간이 짧아집니다.</li> </ul>

다른 조건이 일치하고 **노이즈 제거**의 강도만 다른 경우에 캡처된 포인트 클라우드는 아래와 같습니다.







이 기능을 사용하여 필요한 포인트 클라우드를 제거했다면 **노이즈 제거**의 강도를 적당히 낮출 수 있습니다. 하지만 강도가 낮춰지면 더 많은 노이즈가 보류될 것입니다.

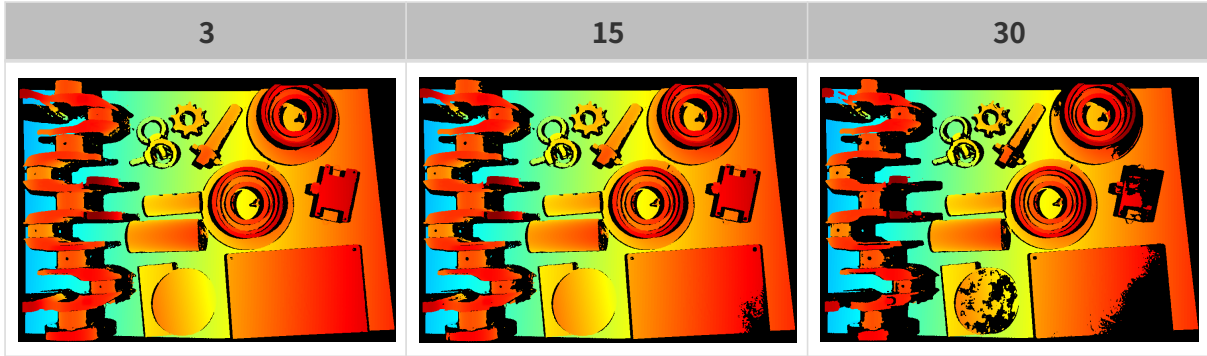
### 에지 선명도 유지

<b>파라미터 설명</b>	이 파라미터는 표면 평활화를 진행할 때 물체 에지의 선명도를 유지합니다.
<b>사용자 유형</b>	마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Sharp: 최대한 물체 에지의 선명도를 유지하지만 표면 평활화의 효과가 떨어집니다.</li> <li>● Normal(기본값): 에지를 유지하는 동시에 비교적 좋은 표면 평활화 효과를 달성합니다.</li> <li>● Smooth: 에지의 선명도를 유지하지 않습니다. 표면 평활화 효과는 최상이지만 물체 에지가 왜곡될 수 있습니다.</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	작업물의 에지 특징에 대한 요구에 따라 조정하십시오.

### 스트라이프 대비 역치

<b>파라미터 설명</b>	포인트 클라우드 속의 노이즈를 제거합니다. <b>이상치 제거</b> 및 <b>노이즈 제거</b> 를 조정해도 필요한 포인트 클라우드를 획득할 수 없으면 이 파라미터를 조절하십시오.
<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 값 리스트: 1~100</li> <li>● 기본값: 3</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 파라미터 값이 클수록 더 많은 포인트가 제거되고 값이 작을수록 더 적은 포인트가 제거됩니다.</li> <li>● 이 파라미터 값을 늘리면 포인트 클라우드 속의 노이즈를 효과적으로 제거할 수 있지만 비교적으로 어두운 물체의 포인트는 잃게 될 수 있습니다.</li> </ul>

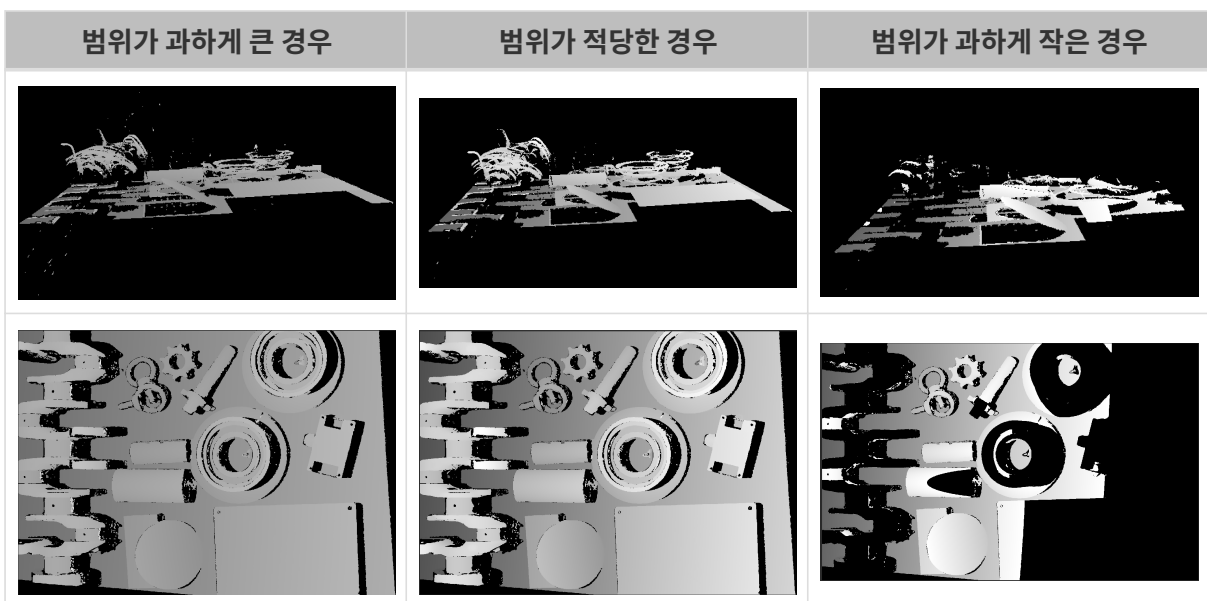
다른 조건이 일치하고 **스트라이프 대비 역치**만 다른 경우에 캡처된 포인트 클라우드는 아래와 같습니다.



### 덱스 범위

파라미터 설명	Z 방향의 ROI를 설정합니다. 카메라의 작업 거리 내에서 <b>덱스 범위</b> 를 설정하면 <b>덱스 범위</b> 외의 데이터를 필터링할 수 있습니다.
사용자 유형	초보자, 전문가, 마스터
파라미터 값	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 하한:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 값 범위: 1~4000mm</li> <li>◦ 기본값: 200mm</li> </ul> </li> <li>● 상한:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 값 범위: 1~5000mm</li> <li>◦ 기본값: 4000mm</li> </ul> </li> </ul>
조절 설명	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 덱스 맵과 포인트 클라우드의 완전성을 보장하려면 <b>덱스 범위</b>를 적절한 범위로 조정해야 합니다. 범위가 너무 크면 간섭이 발생할 수 있고, 너무 작으면 중요한 부분이 누락될 수 있습니다.</li> <li>● 상세한 설정 방법은 <a href="#">덱스 범위 설정</a> 내용을 참조하십시오.</li> </ul>

서로 다른 **덱스 범위**의 대비 그림은 다음과 같습니다.

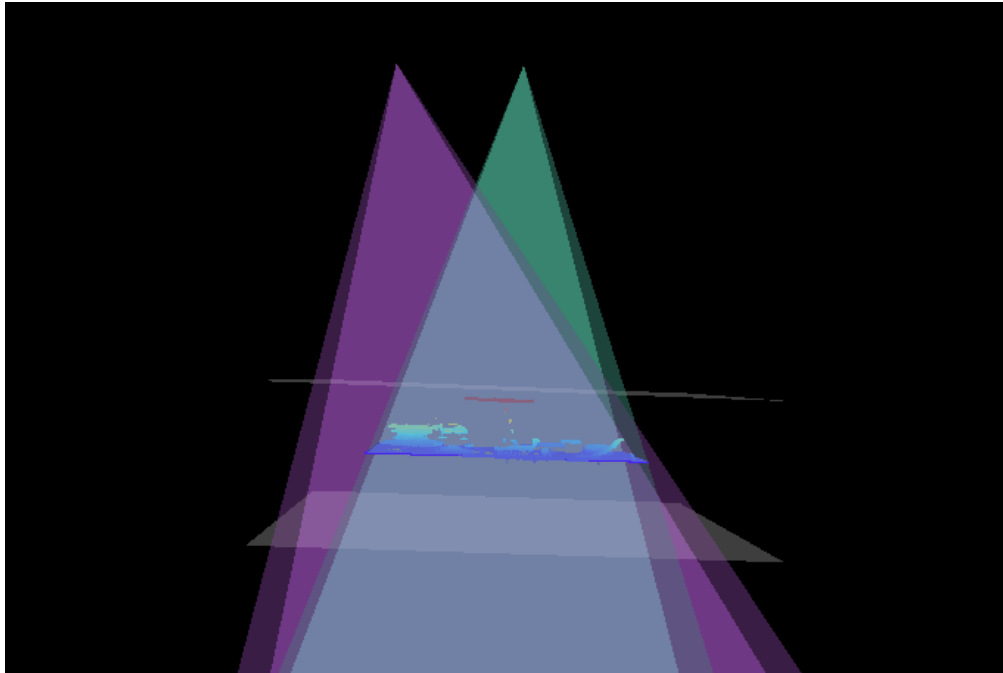


### 덱스 범위 설정



다음 단계를 수행하여 **덱스 범위**를 조정하십시오.

1. **덱스 범위** 오른쪽의 [ **편집** ] 버튼을 클릭하여 **덱스 범위 설정** 창을 엽니다.
2. [ **포인트 클라우드 새로고침** ] 버튼을 클릭하여 최신 포인트 클라우드를 획득합니다.
3. **포인트 클라우드 위치 조정**: **덱스 범위**의 상한과 하한을 나타내는 두 개의 회색 직사각형이 보일 때까지 조정합니다.



4. **덱스 범위 조정**: 오른쪽 슬라이드를 조절하여 **덱스 범위**를 대충 조정합니다. 다음으로 수치를 입력하여 **덱스 범위**를 정확히 조정합니다.



적절한 덱스 범위: 필요한 모든 물체의 특징은 두 개의 회색 직사각형 사이에 있으며 대부분의 노이즈와 이상치는 이 영역 밖에 있습니다.

5. 설정이 완료되면 오른쪽 하단의 [ **저장** ] 버튼을 클릭합니다.



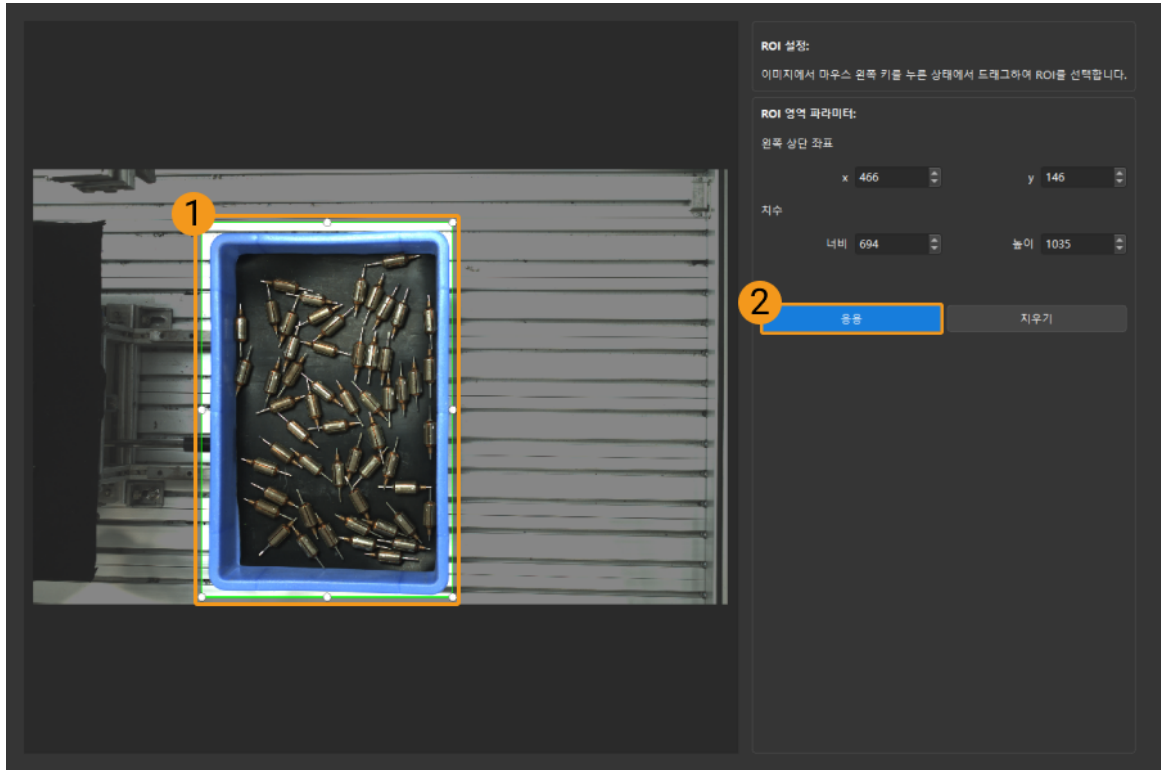
- [ **추천값** ]을 클릭하면 **덱스 범위**를 현재 카메라의 추천 작업 거리로 조정할 수 있습니다.
- [ **리셋** ] 버튼을 클릭하면 **덱스 범위**를 이전에 저장된 값으로 재설정할 수 있습니다.

## ROI

<b>파라미터 설명</b>	덱스 맵과 포인트 클라우드 XOY 평면에서의 ROI 영역을 설정하여 ROI 외의 포인트들은 제거됩니다.
<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	없음
<b>조절 설명</b>	상세한 설명은 <a href="#">ROI 설정</a> 내용을 참조하십시오.

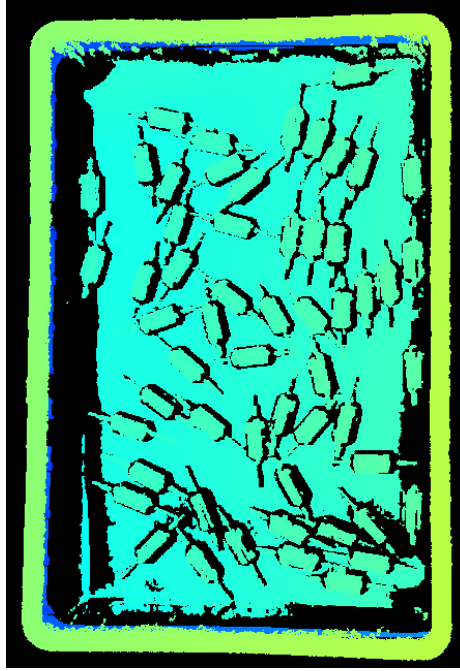
## ROI 설정

1. ROI 오른쪽의 [ 편집 ] 버튼을 더블클릭하여 ROI 설정 화면에 들어갑니다.
2. 왼쪽에서 ROI를 선택하고 조정합니다. 선택 프레임을 드래그하면 위치를 조정하고 흰색 앵커 포인트를 드래그하면 크기를 조정할 수 있습니다.
3. [ 응용 ] 버튼을 클릭하여 설정한 ROI를 사용합니다.



- [ 지우기 ] 버튼을 클릭하여 설정한 ROI를 지웁니다.
- DEEP (V4) 및 LSR (V4) 시리즈를 사용하는 경우, 이 화면에 표시된 이미지는 2D 맵(덱스 소스)입니다. 이미지의 휘도가 과하게 높거나 낮으면 **2D 맵(덱스 소스) 노출 모드**를 조절하십시오.

4. 이미지를 다시 캡처하고 덱스 맵 또는 포인트 클라우드를 보고 설정된 ROI의 효과를 확인합니다.



### 5.3.4. V3 카메라 파라미터

이 부분에서는 V3 카메라의 파라미터에 대해 소개하겠습니다. 영향을 받는 데이터 유형에 따라 2D 맵 파라미터, 덤스 맵 및 포인트 클라우드 파라미터로 나뉩니다.

#### 2D 맵 파라미터

2D 맵은 과하게 밝거나 어둡지 않아야 하며 대상 물체의 표면 특성을 명확하게 볼 수 있어야 합니다.

2D 파라미터 그룹에 있는 파라미터와 3D 파라미터 그룹에 있는 **게인**은 2D 맵 품질에 영향을 미칩니다.



컬러 카메라로 이미지를 캡처할 때 작업 현장의 조명 조건으로 인해 이미지의 색상이 실제와 많이 다를 경우 **화이트 밸런스**를 조정하시기 바랍니다. 상세한 작업 설명은 [화이트 밸런스 조절](#) 내용을 참조하십시오.

#### 2D 파라미터

##### 노출 모드

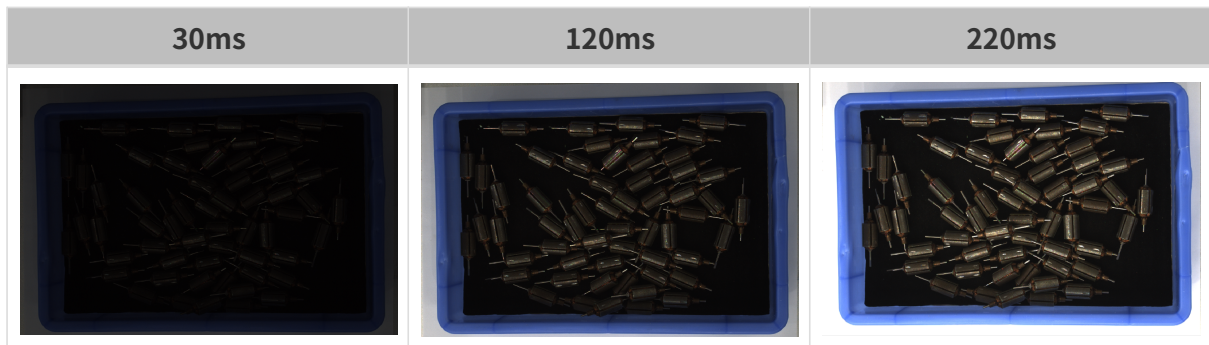
<b>파라미터 설명</b>	2D 맵을 캡처할 때의 노출 모드를 설정합니다.
<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Timed</b>: 안정적인 조명 조건에서 자주 사용되는 노출 모드로 고정적인 노출 시간을 설정합니다.</li> <li>● <b>Auto</b>: 변하는 조명 조건에서 자주 사용되는 노출 모드로 노출 시간을 자동으로 조정합니다.</li> <li>● <b>HDR</b>: 다양한 색상이나 재질의 물체를 촬영할 때 자주 사용되는 노출 모드로 다중 노출 시간을 설정하고 모든 이미지를 융합합니다.</li> <li>● <b>Flash</b>: 비교적 어두운 환경에서 프로젝터를 사용하여 빛을 보충합니다.</li> </ul>

조절 설명	다른 옵션을 선택한 후 조정을 위해 <b>2D 파라미터</b> 그룹에 다른 파라미터가 표시됩니다.
	● Timed: <b>노출 시간</b> 이 표시됩니다.
	● Auto: <b>그레이스케일 값</b> 및 <b>자동 노출 ROI</b> 가 표시됩니다.
	● HDR: <b>톤 매핑</b> 및 <b>노출 시간 시퀀스</b> 가 표시됩니다.
	● Flash: 기타 파라미터를 조절할 필요가 없습니다. 이미지를 캡처할 때 자동으로 빛을 채웁니다.

**Timed: 노출 시간**

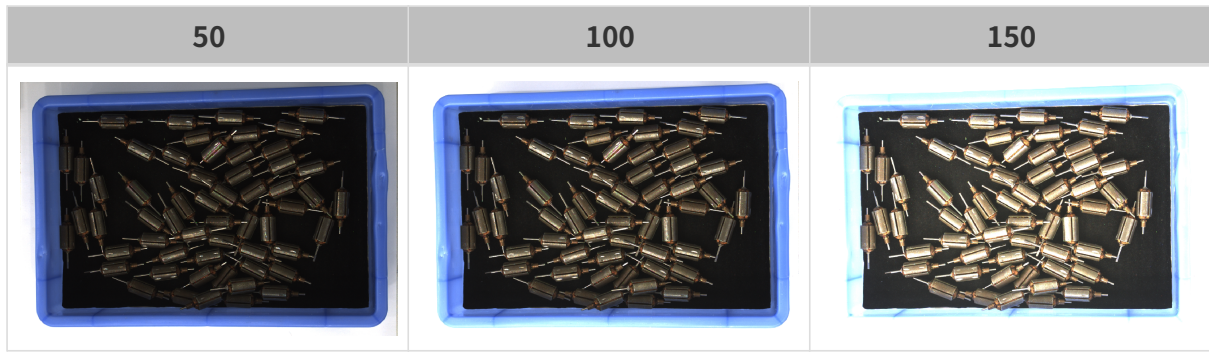
파라미터 설명	이미지 휘도에 영향을 미칩니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>● 노출 시간이 길수록 이미지 휘도가 더 높아집니다.</li> <li>● 노출 시간이 짧을수록 이미지 휘도가 더 낮아집니다.</li> </ul>
사용자 유형	초보자 , 전문가, 마스터
파라미터 값	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 값 범위: 0.1~999ms</li> <li>● 기본값: 30ms</li> </ul>
조정 설명	2D 맵 품질에 따라 조절하십시오. 2D 맵은 과하게 밝거나 어둡지 않아야 하며 대상 물체의 표면 특성을 명확하게 볼 수 있어야 합니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>● 일반적으로 어두운 환경에서는 더 긴 노출 시간이 자주 사용됩니다.</li> <li>● 반면에 밝은 환경에서는 더 짧은 노출 시간이 자주 사용됩니다.</li> </ul>

다른 조건이 일치하고 **노출 시간**만 다른 경우에 캡처된 2D 맵은 아래와 같습니다.


**Auto: 그레이스케일 값**

파라미터 설명	이미지 휘도에 영향을 줍니다. 그레이스케일 값을 낮추면 이미지 휘도가 낮아지고 그레이스케일 값을 높이면 이미지 휘도가 높아집니다.
사용자 유형	초보자 , 전문가, 마스터
파라미터 값	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 값 범위: 0~255</li> <li>● 기본값: 100</li> </ul>
조정 설명	없음

다른 조건이 일치하고 그레이스케일 값만 다른 경우에 캡처된 2D 맵은 아래와 같습니다.

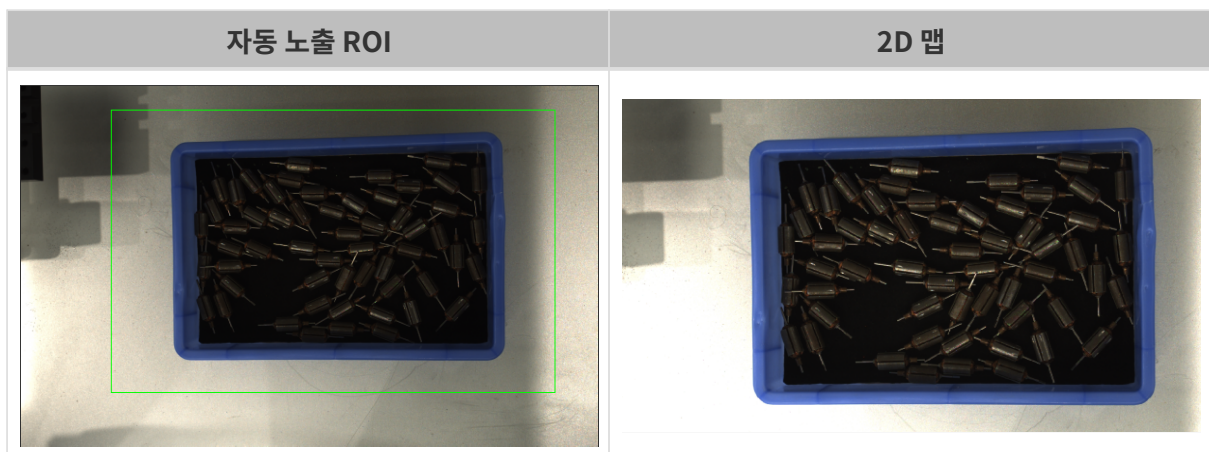


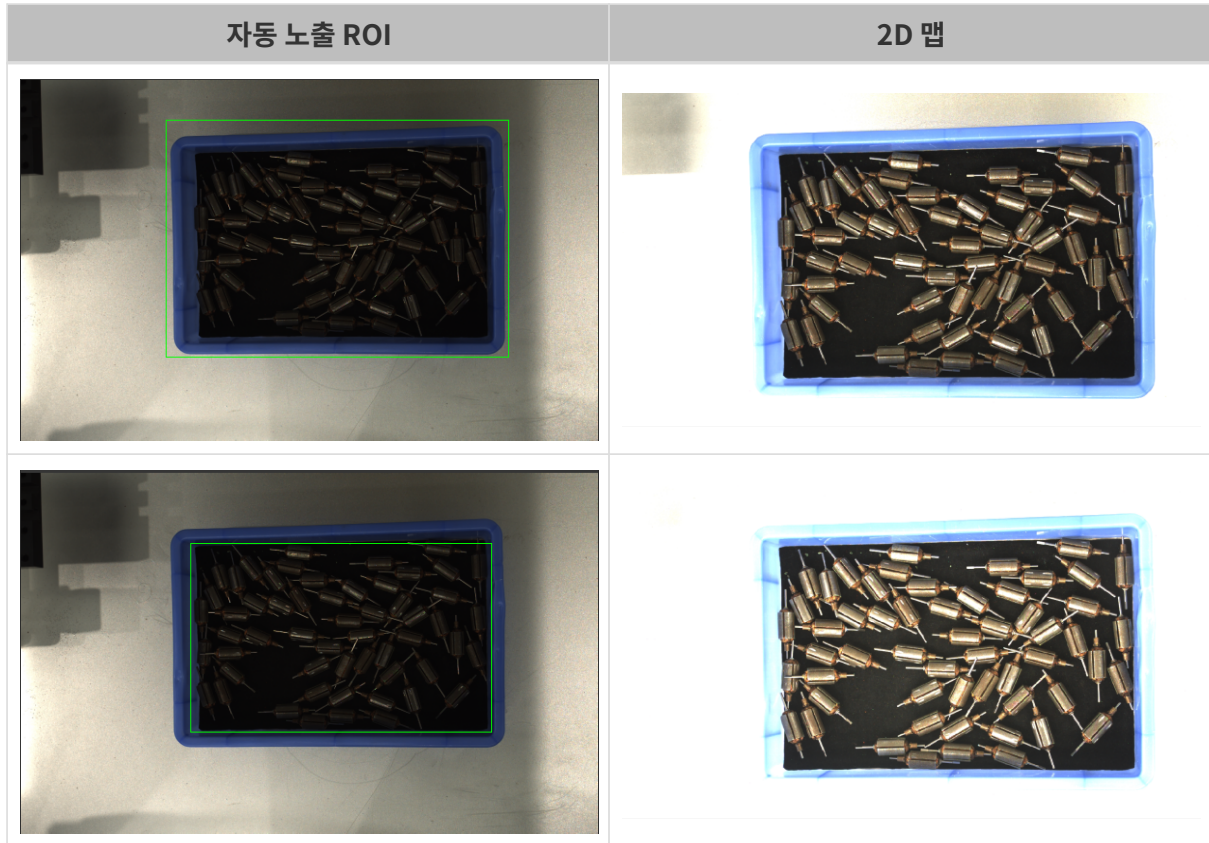
흑백 이미지의 그레이스케일 값은 이미지의 휘도와 대응하며 컬러 맵의 그레이스케일 값은 각 컬러 채널의 휘도와 대응합니다.

#### Auto: 자동 노출 ROI

<b>파라미터 설명</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 카메라는 해당 영역의 조명, 물체 색상 등 조건을 참조하여 노출 시간을 자동으로 조정합니다.</li> <li>● ROI를 설정하지 않은 경우, 카메라는 전체 시야에 따라 노출 시간을 자동으로 조정합니다.</li> </ul>
<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	없음
<b>조절 설명</b>	상세한 설명은 <a href="#">자동 노출 ROI를 설정하기</a> 내용을 참조하십시오.

다른 조건이 일치하고 자동 노출 ROI만 다른 경우에 캡처된 2D 맵은 아래와 같습니다.

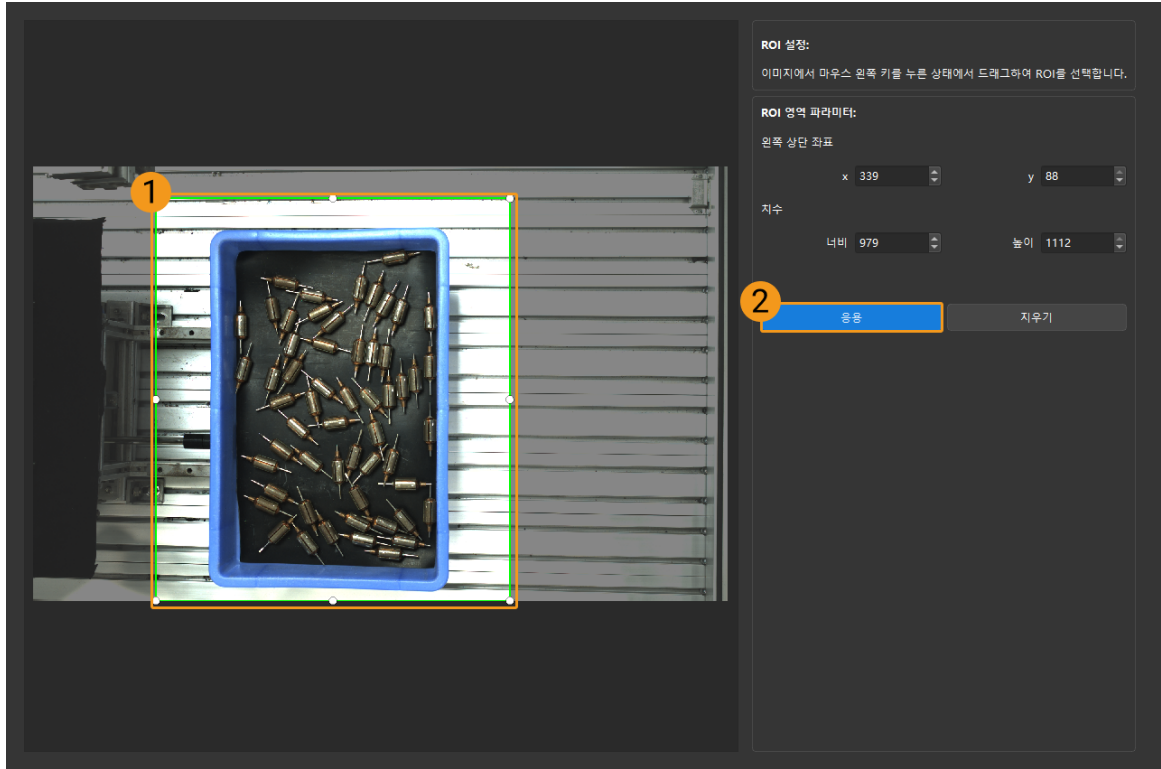




### 자동 노출 ROI를 설정하기

1. 자동 노출 ROI 오른쪽의 [ 편집 ] 버튼을 더블클릭하여 ROI 설정 화면에 들어갑니다.
2. 왼쪽에서 ROI를 선택하고 조정합니다. 선택 프레임을 드래그하면 위치를 조정하고 흰색 앵커 포인트를 드래그하면 크기를 조정할 수 있습니다.
3. [ 응용 ] 버튼을 클릭하여 설정한 자동 노출 ROI를 사용합니다.





**i** [지우기] 버튼을 클릭하여 설정한 자동 노출 ROI를 지웁니다.

4. 이미지를 다시 캡처하고 2D 맵을 보고 자동 노출의 효과를 확인합니다.


#### HDR: 톤 매핑

파라미터 설명	이미지를 보다 자연스럽게 보이게 합니다. 2D 맵과 실제 물체의 차이가 큰 경우 이 파라미터를 선택할 수 있습니다.
사용자 유형	초보자, 전문가, 마스터
파라미터 값	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 기본값: False</li> <li>● True</li> </ul>
조절 설명	선택하면 톤 매핑 기능이 활성화됩니다.

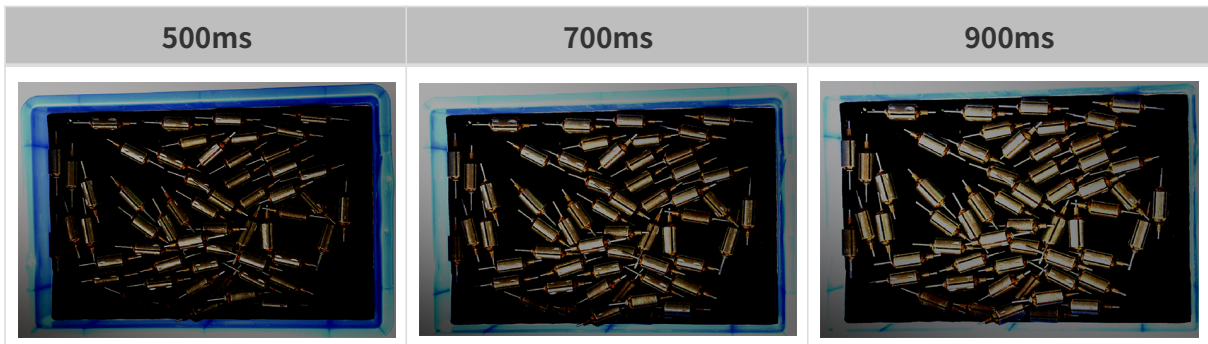
톤 매핑 기능이 활성화되기 전과 후의 2D 맵은 아래와 같습니다.




**HDR: 노출 시간 시퀀스**

<b>파라미터 설명</b>	다양한 노출 시간을 설정하고 촬영한 여러 장의 이미지를 융합하여 어두운 영역과 밝은 영역의 디테일이 더 완벽한 2D 맵을 만듭니다.
<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	없음
<b>조절 설명</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 노출 시간 시퀀스 오른쪽의 [ 편집 ] 버튼을 클릭하여 노출 시간 시퀀스 편집 화면으로 들어갑니다.</li> <li>2. [ + ]를 클릭하여 노출 시간을 새로 추가하고 설정합니다.</li> <li>3. 노출 시간을 삭제하려면 선택한 후 [ - ] 버튼을 클릭하면 됩니다.</li> <li>4. 편집이 완료되면 [ 응용 ] 버튼을 클릭해야 합니다.</li> </ol> <div style="margin-top: 10px;">  <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ [ 취소 ]: 변경 사항을 저장하지 않고 직접 노출 시간 시퀀스 화면을 닫습니다.</li> <li>◦ [ 리셋 ]: 현재 노출 시간 시퀀스를 모두 삭제합니다.</li> </ul> </div>

단일 노출 시간을 설정할 때 서로 다른 노출 시간의 2D 맵의 대비는 다음과 같습니다.




위의 노출 시간을 사용하여 서로 다른 노출 시간 시퀀스로 결합할 때 서로 다른 시퀀스의 2D 맵의 대비는 다음과 같습니다.

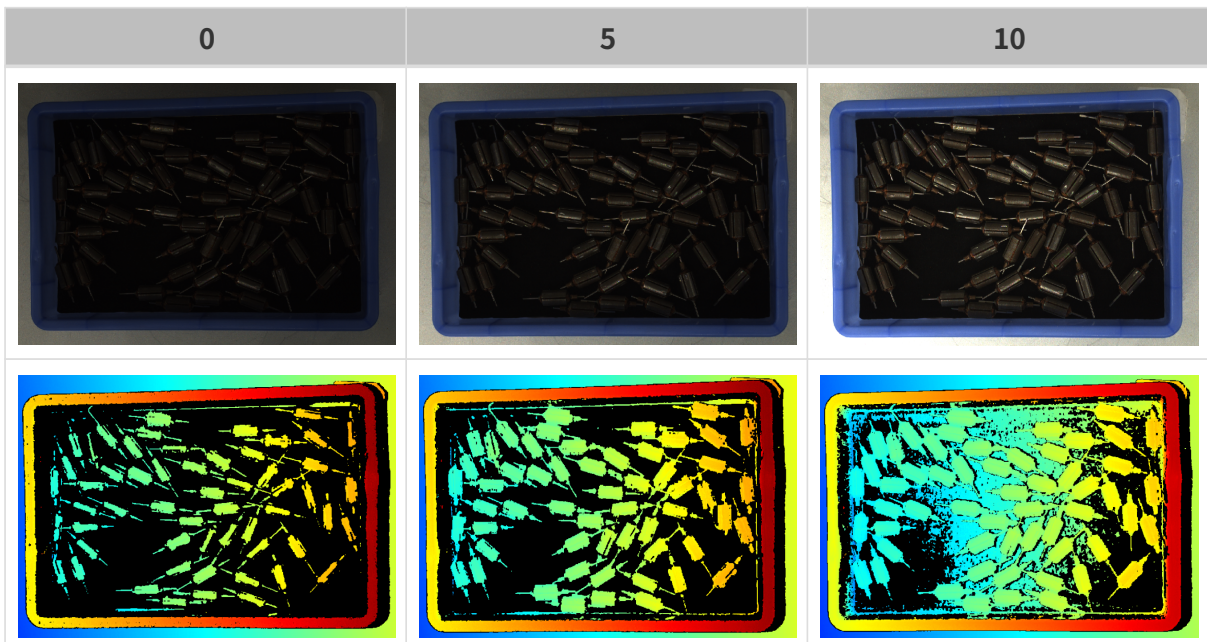


### 3D 파라미터

#### 게인

<b>파라미터 설명</b>	이미지 휘도를 높이는 데 사용되지만 노이즈가 발생할 수 있습니다.  이 파라미터는 <b>딥스 데이터를 계산하는 데 사용되는 이미지의 휘도를 조정함으로써</b> 딥스 맵과 포인트 클라우드의 질리에 영향을 미칩니다.
<b>사용자 유형</b>	전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 값 범위: 0~16dB</li> <li>● 기본값:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>○ DEEP 시리즈: 5</li> <li>○ 기타카메라: 0</li> </ul> </li> </ul>
<b>조절 설명</b>	<b>노출 시간</b> 을 설정해도 원하는 휘도를 달성할 수 없을 때 이 파라미터를 사용할 수 있습니다.

다른 조건이 일치하고 **카메라 게인**만 다른 경우에 캡처된 2D 맵과 딥스 맵은 아래와 같습니다.



## 덱스 맵과 포인트 클라우드 파라미터

덱스 맵과 포인트 클라우드에 필요한 데이터는 완전해야 합니다.



실제 요구 사항에 따라 필요한 데이터 범위를 판단하십시오. 예를 들어, 위를 가리키는 금속 그릇의 가장자리를 피킹해야 할 때, 일반적으로 그릇 가장자리 부분의 데이터만 완전하다면 충분합니다.

다음 그룹의 파라미터는 덱스 맵과 포인트 클라우드 품질에 영향을 미칩니다.

파라미터 그룹	덱스 맵	포인트 클라우드
3D 파라미터	✓	✓
포인트 클라우드 후처리		✓
덱스 범위	✓	✓
ROI 설정	✓	✓

### 3D 파라미터

이 그룹 아래의 파라미터는 덱스 데이터를 계산하는 데 사용되는 이미지에 영향을 미치므로 덱스 맵 및 포인트 클라우드의 품질에 영향을 미칩니다.

**노출 도우미**를 사용하면 추천된 노출 파라미터 그룹을 획득할 수 있습니다. **3D 파라미터** 오른쪽의 [**자동 설정**]을 더블클릭하면 **노출 도우미**를 열 수 있습니다.

### 노출 횟수

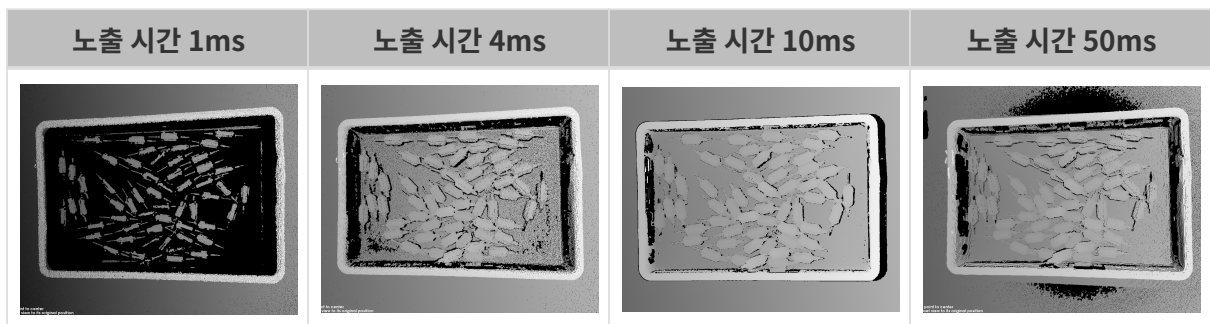
<b>파라미터 설명</b>	노출 시간의 개수를 설정합니다.
<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 값 범위: 1~3</li> <li>● 기본값: 1</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 노출 횟수가 1보다 크면 다중 노출 시간을 설정해야 합니다.</li> <li>● 노출 시간을 달리하여 개별적으로 촬영하고 모든 이미지를 융합하여 덱스를 계산합니다. 다중 노출 시간을 사용하면 덱스 데이터의 완전성을 향상시킬 수 있지만 처리 시간도 늘어납니다.</li> <li>● 노출 횟수가 많을수록 덱스 맵과 포인트 클라우드를 획득하는 데 더 오래 걸립니다. 따라서 이미지의 품질을 확보하는 전제에서 가능한 한 노출 횟수를 줄이십시오.</li> </ul>

### 노출 시간

<b>파라미터 설명</b>	덱스 데이터를 수집할 때의 노출 시간을 설정하려면 <b>노출 횟수</b> 의 값에 근거하여 <b>노출 시간</b> 을 설정해야 합니다.
----------------	---


<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 값 범위: 0.1~99ms</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 일반적으로 어두운 물체는 비교적 긴 노출 시간을 사용하며 밝은 물체는 비교적 짧은 노출 시간을 사용합니다.</li> <li>● 노출 시간이 매우 길거나 짧으면 일부 정보의 누락을 초래할 수 있습니다.</li> <li>● 레이저 카메라의 노출 시간은 4의 배수여야 하며 4의 배수가 아닌 경우에 입력된 값은 자동으로 조정됩니다. Laser 시리즈에 설정할 수 있는 최소값은 4ms이고, 다른 레이저 카메라에 설정할 수 있는 최소값은 8ms입니다.</li> </ul>

서로 다른 노출 시간의 대비 그림은 다음과 같습니다.



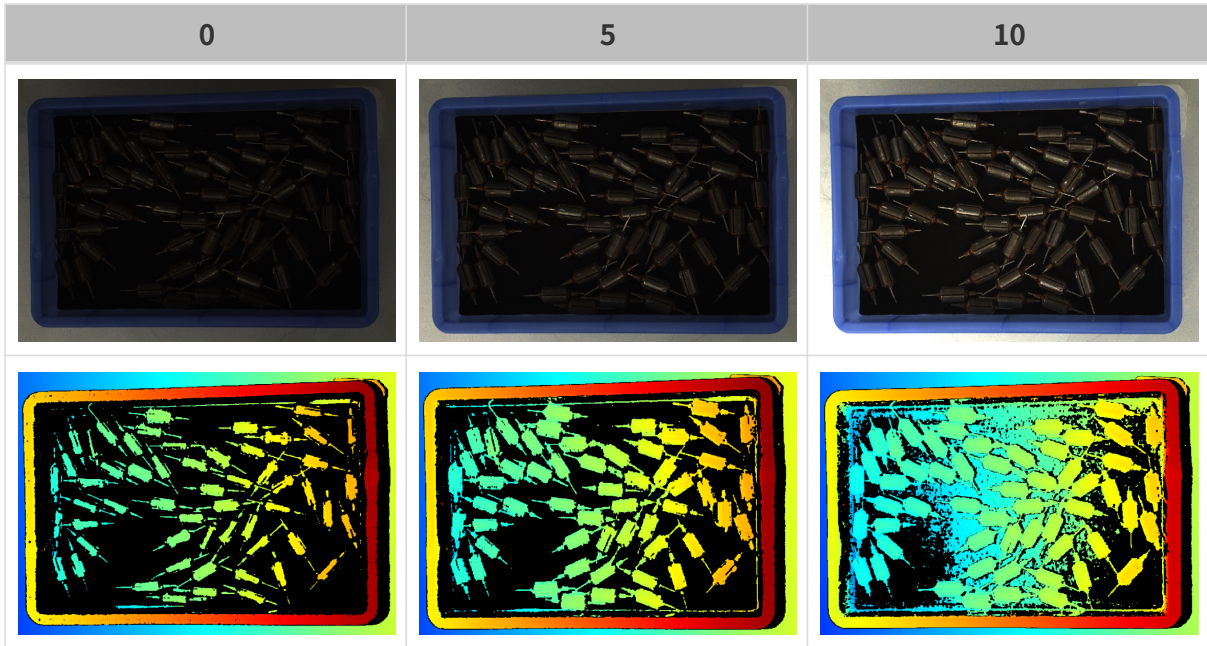
검은색 부분에는 대응한 물체 포인트 클라우드가 없습니다.

## 게인

<b>파라미터 설명</b>	이미지 휘도를 높이는 데 사용되지만 노이즈가 발생할 수 있습니다.   이 파라미터는 <b>덱스 데이터를 계산하는 데 사용되는 이미지</b> 의 휘도를 조정함으로써 덱스 맵과 포인트 클라우드의 품질에 영향을 미칩니다.
<b>사용자 유형</b>	전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 값 범위: 0~16dB</li> <li>● 기본값:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>○ DEEP 시리즈: 5</li> <li>○ 기타카메라: 0</li> </ul> </li> </ul>
<b>조절 설명</b>	노출 시간을 설정해도 원하는 휘도를 달성할 수 없을 때 이 파라미터를 사용할 수 있습니다.

다른 조건이 일치하고 **카메라 게인**만 다른 경우에 캡처된 2D 맵과 덱스 맵은 아래와 같습니다.





#### 프로젝터

적용되는 카메라 모델: Nano(V3), Pro(V3) 및 Log (V3) 시리즈.

#### 프로젝터 휘도

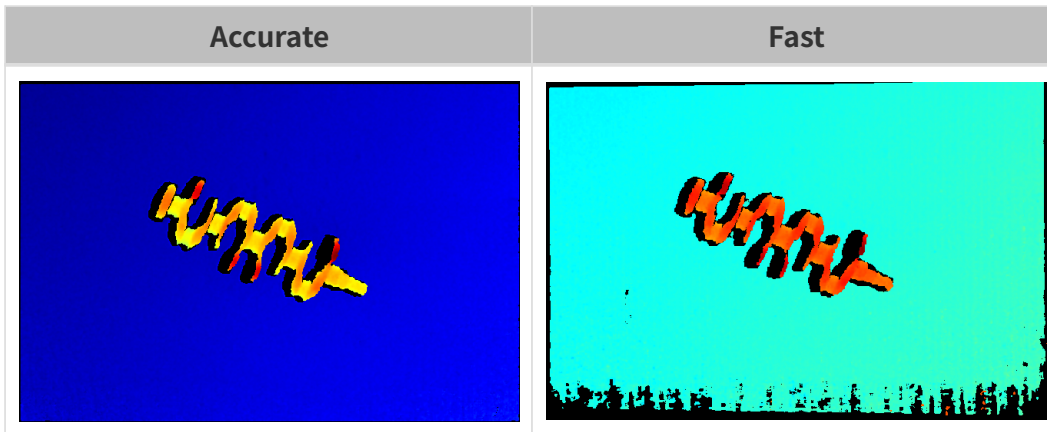
<b>파라미터 설명</b>	프로젝터가 투사한 구조형 광의 휘도.
<b>사용자 유형</b>	전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● High: 휘도가 높고 색깔이 짙은 물체에 적용됩니다.</li> <li>● Normal(기본값): 휘도가 적당하고 일반적인 물체에 적용됩니다.</li> <li>● Low: 휘도가 낮고 빛 반사 물체에 적용됩니다.</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	물체의 유형에 따라 조절하십시오.

#### 코딩 모드

적용되는 카메라 모델: Nano(V3), Pro XS(V3).

<b>파라미터 설명</b>	이미지 캡처 속도와 뎁스 데이터의 효과에 영향을 미칩니다.
<b>사용자 유형</b>	전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Fast(기본값): 획득 속도는 빠르지만 뎁스 맵 및 포인트 클라우드의 품질은 좋지 않습니다.</li> <li>● Accurate: 획득 속도는 상대적으로 느리지만 뎁스 맵 및 포인트 클라우드의 품질은 좋습니다.</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	획득 속도와 데이터 품질에 대한 실제 수요에 따라 조절하십시오.

다른 조건이 일치하고 코딩 모드만 다른 경우에 캡처된 포인트 클라우드는 아래와 같습니다.

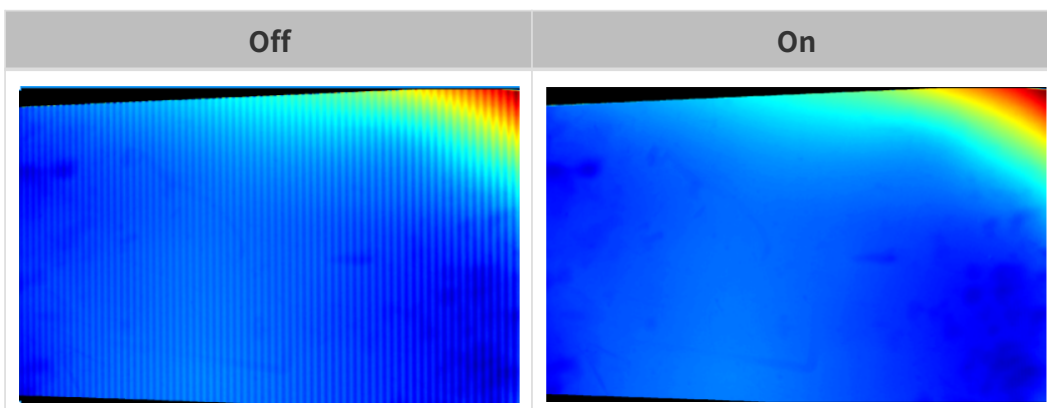


### 깜박임 방지 모드

적용되는 카메라 모델: Nano(V3).

<b>파라미터 설명</b>	“조명 깜박임”이란 주변광의 급격한 주기적인 빛과 어둠의 변화를 나타냅니다. 이 문제는 뎀스 데이터의 변동을 초래할 수 있습니다. 이러한 변동은 구조형 광의 투사 주파수를 조정하여 줄일 수 있습니다.
<b>사용자 유형</b>	초보자 , 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 기본값: Off</li> <li>● AC50Hz</li> <li>● AC60Hz</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	해당 국가의 AC 주파수에 따라 선택하십시오. 대부분 국가의 AC 주파수는 50Hz이고 미국, 한국 및 일부 아시아 국가의 AC 주파수는 60Hz입니다.

깜박임 방지 모드가 활성화되기 전과 후의 뎀스 맵 대비 그림은 다음과 같습니다.



### 레이저

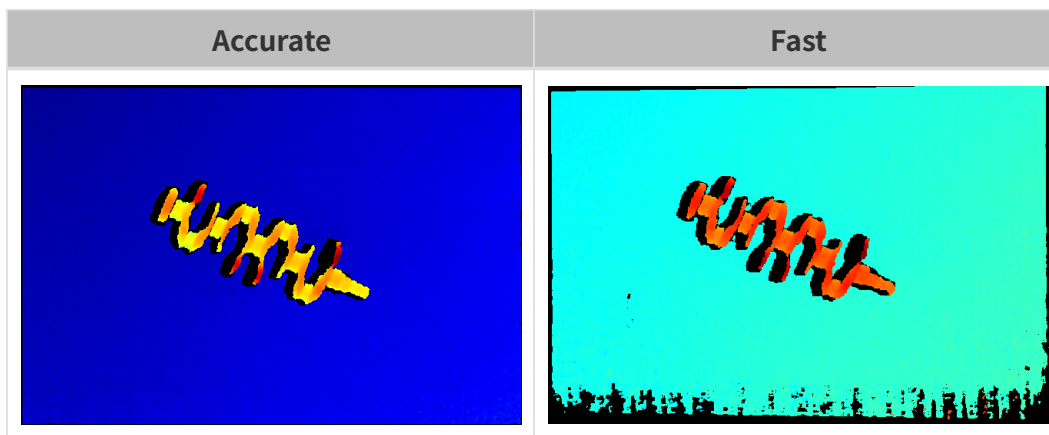
적용되는 카메라 모델: Laser(V3) 시리즈.



### 코딩 모드

<b>파라미터 설명</b>	이미지 캡처 속도와 뎀스 데이터의 효과에 영향을 미칩니다.
<b>사용자 유형</b>	전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Fast(기본값): 획득 속도는 빠르지만 뎀스 맵 및 포인트 클라우드의 퀄리티는 좋지 않습니다.</li> <li>● Accurate: 획득 속도는 상대적으로 느리지만 뎀스 맵 및 포인트 클라우드의 퀄리티는 좋습니다.</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	획득 속도와 데이터 퀄리티에 대한 실제 수요에 따라 조절하십시오.

다른 조건이 일치하고 **코딩 모드**만 다른 경우에 캡처된 포인트 클라우드는 아래와 같습니다.



### 레이저 강도

<b>파라미터 설명</b>	레이저의 투사 강도를 설정하여 구조형 광의 휘도에 영향을 줍니다.
<b>사용자 유형</b>	전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 값 범위: 50~100%</li> <li>● 기본값: 100%</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	일반적으로 기본값을 사용하면 됩니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>● 값이 클수록 구조형 광의 휘도가 높아지고 값이 작을수록 구조형 광의 휘도가 낮아집니다.</li> <li>● 어두운 물체에는 높은 강도가 권장되고 반사되는 물체에는 낮은 강도가 권장됩니다.</li> </ul>

### 포인트 클라우드 후처리

**포인트 클라우드 후처리** 그룹에 있는 파라미터를 조절하여 포인트 클라우드의 퀄리티를 높일 수 있습니다.

#### 파라미터 조절 원칙

**포인트 클라우드 후처리** 파라미터를 조절할 때 다음 파라미터 조절 원칙에 따라 카메라 이미지 캡처 시간을

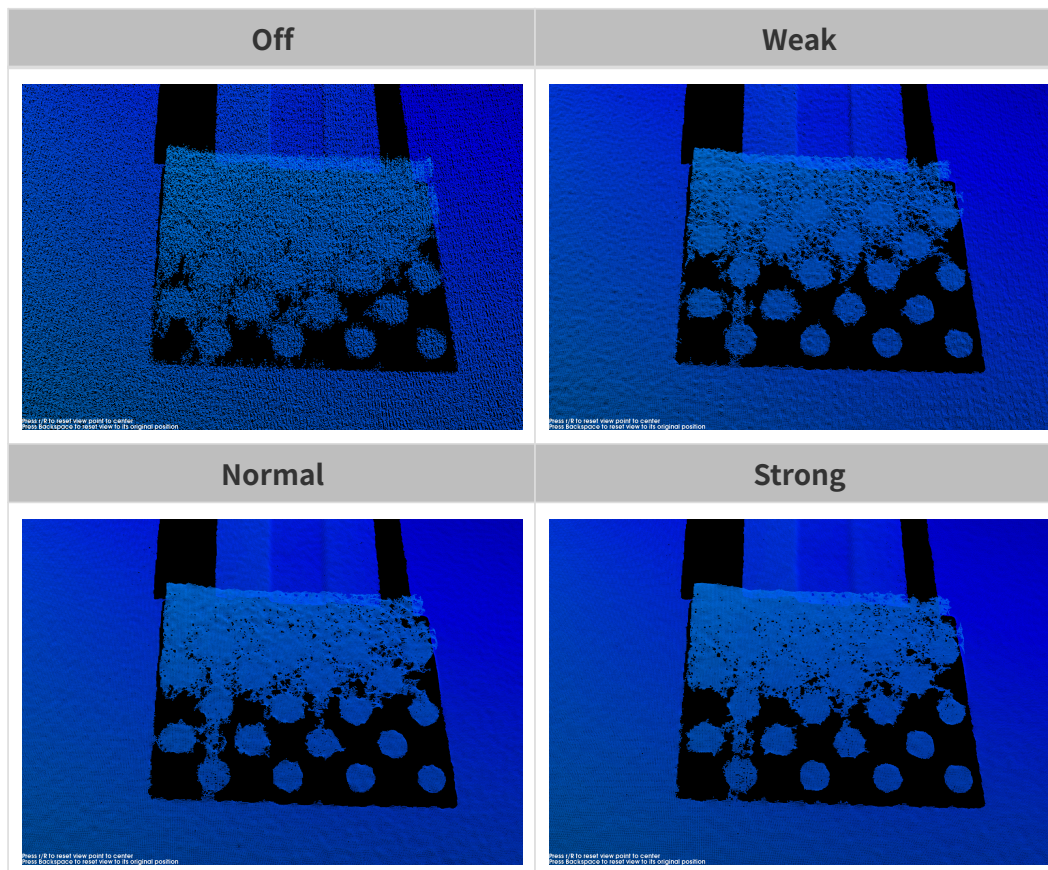
줄이고 사이클 타임을 최적화할 수 있습니다.

1. **이상치 제거**를 우선 조절하십시오. 이 파라미터는 강도마다 계산 시간이 기본적으로 동일하여 고강도를 사용하더라도 계산 시간이 많이 늘어나지 않습니다.
2. 낮은 강도의 **표면 평활화** 및 **노이즈 제거**가 권장됩니다. 이 두 파라미터의 강도가 높을수록 계산 시간이 길어집니다.

#### 표면 평활화

<b>파라미터 설명</b>	포인트 클라우드의 뎀스 변동을 줄여 포인트 클라우드를 실제 물체 표면과 더욱 유사하도록 만듭니다. 하지만 물체의 일부 표면 디테일을 잃게 될 수도 있습니다.
<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 기본값: Off</li> <li>● Weak</li> <li>● Normal</li> <li>● Strong</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>표면 평활화</b>의 강도가 높을수록 물체의 더 많은 표면 디테일이 손실되며 강도가 낮을수록 물체의 표면 디테일이 더 적게 손실됩니다.</li> <li>● <b>표면 평활화</b>의 강도가 높을수록 계산 시간이 길어지고 강도가 낮을수록 계산 시간이 짧아집니다.</li> </ul>

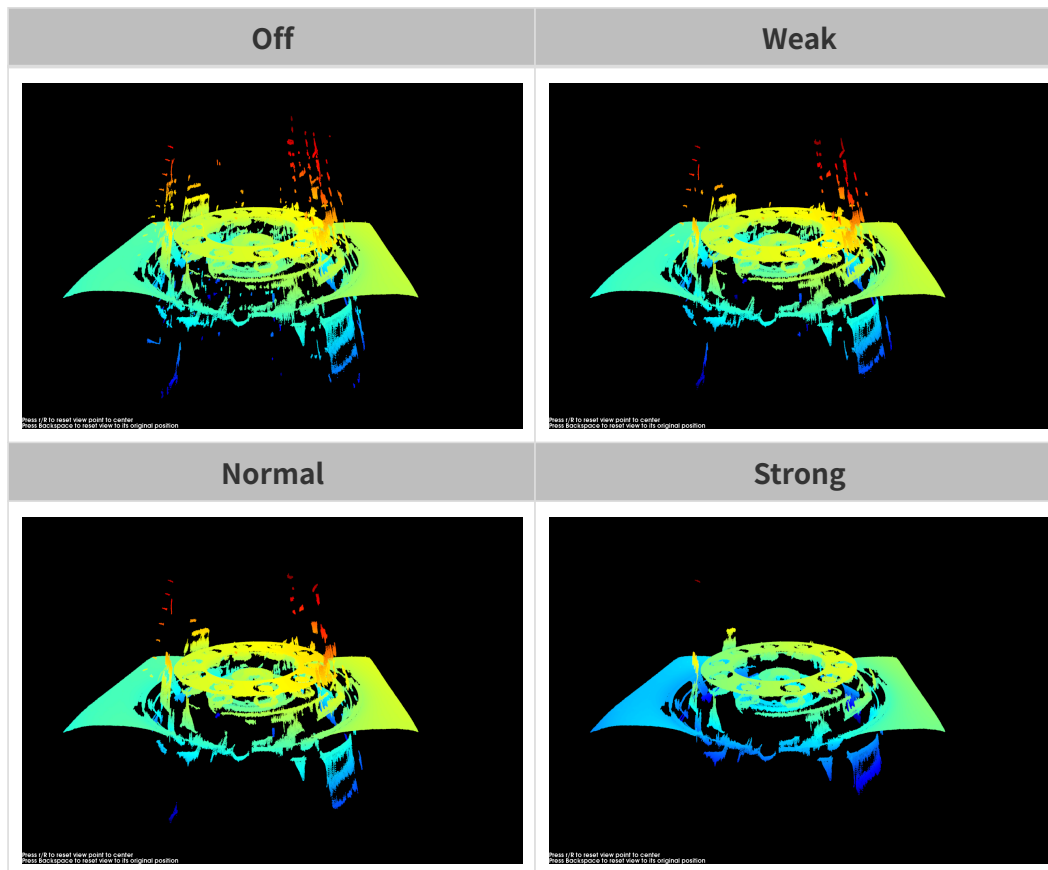
다른 조건이 일치하고 **표면 평활화**의 강도만 다른 경우에 캡처된 포인트 클라우드는 아래와 같습니다.



**이상치 제거**

<b>파라미터 설명</b>	포인트 클라우드 속의 이상치를 제거합니다. 이상치는 물체의 포인트 클라우드에서 분리된 군집된 포인트입니다.
<b>사용자 유형</b>	초보자 , 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Off</li> <li>● 기본값: Weak</li> <li>● Normal</li> <li>● Strong</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 이상치 제거 강도가 높을수록 제거되는 이상치가 더 많고 이상치 제거 강도가 낮을수록 제거되는 이상치가 더 적습니다.</li> <li>● 물체에 여러 구성 요소가 포함된 경우 고강도 이상치 제거로 물체 포인트 클라우드의 일부가 제거될 수 있습니다. 예를 들어 물체가 물컵이나 찻주전자일 때 이상치 제거를 사용하면 손잡이 부분의 포인트 클라우드가 제거될 수 있습니다.</li> </ul>

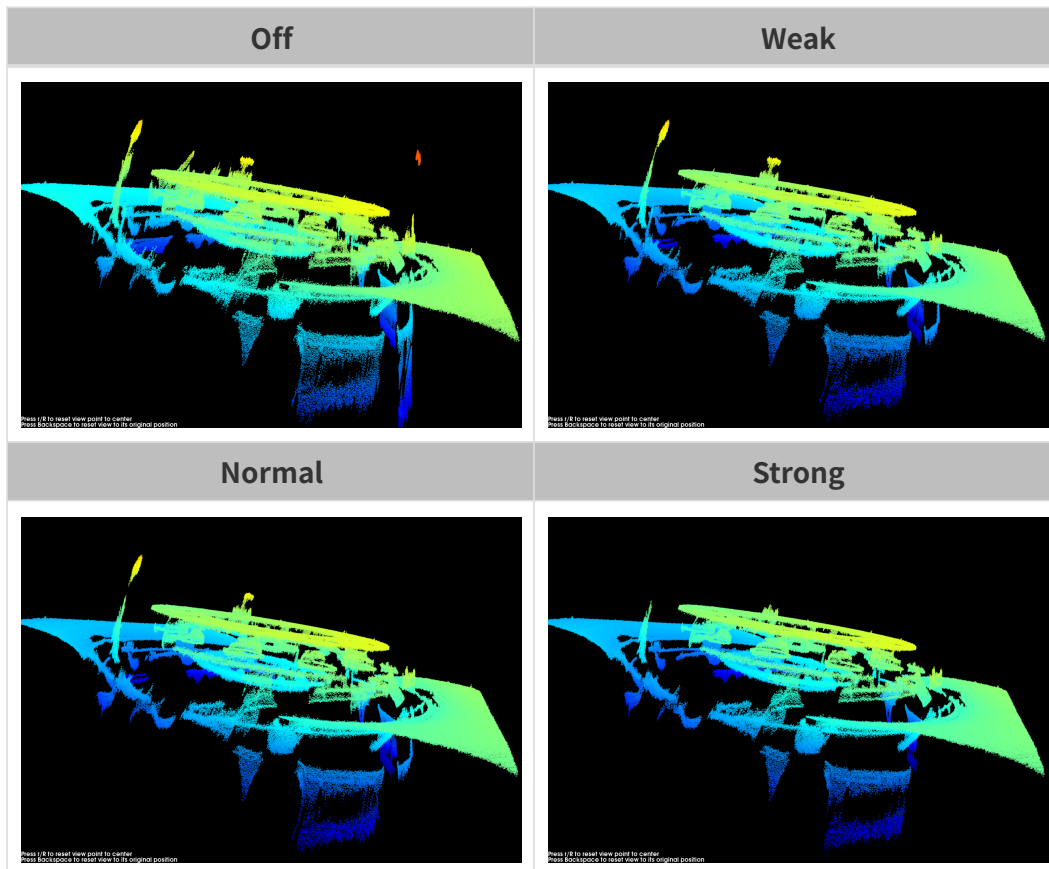
다른 조건이 일치하고 **이상치 제거**의 강도만 다른 경우에 캡처된 포인트 클라우드는 아래와 같습니다.


**노이즈 제거**

<b>파라미터 설명</b>	물체 표면 및 근처의 노이즈를 제거합니다. 노이즈는 물체 표면 근처에 위치한 개별 포인트입니다.
----------------	---

사용자 유형	초보자, 전문가, 마스터
파라미터 값	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Off</li> <li>● 기본값: Weak</li> <li>● Normal</li> <li>● Strong</li> </ul>
조절 설명	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 노이즈 제거 강도가 높을수록 제거되는 노이즈가 더 많아지는데 물체 표면의 특징을 침식할 수도 있습니다. 노이즈 제거 강도가 낮을수록 제거되는 노이즈가 적어지고 물체 표면 특징이 더 완전하게 보존됩니다.</li> <li>● 노이즈 제거 강도가 높을수록 계산 시간이 길어지고 노이즈 제거 강도가 낮을수록 계산 시간이 짧아집니다.</li> </ul>

다른 조건이 일치하고 **노이즈 제거**의 강도만 다른 경우에 캡처된 포인트 클라우드는 아래와 같습니다.



이 기능을 사용하여 필요한 포인트 클라우드를 제거했다면 **노이즈 제거**의 강도를 적당히 낮출 수 있습니다. 하지만 강도가 낮춰지면 더 많은 노이즈가 보류될 것입니다.

#### 에지 선명도 유지

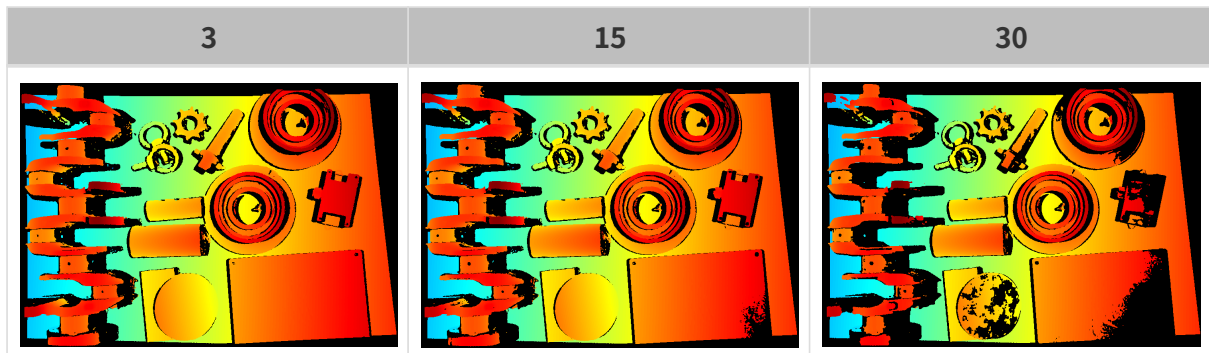
파라미터 설명	이 파라미터는 표면 평활화를 진행할 때 물체 에지의 선명도를 유지합니다.
사용자 유형	마스터

<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Sharp: 최대한 물체 에지의 선명도를 유지하지만 표면 평활화의 효과가 떨어집니다.</li> <li>● Normal(기본값): 에지를 유지하는 동시에 비교적 좋은 표면 평활화 효과를 달성합니다.</li> <li>● Smooth: 에지의 선명도를 유지하지 않습니다. 표면 평활화 효과는 최상이지만 물체 에지가 왜곡될 수 있습니다.</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	작업물의 에지 특징에 대한 요구에 따라 조정하십시오.

#### 스트라이프 대비 역치

<b>파라미터 설명</b>	포인트 클라우드 속의 노이즈를 제거합니다. <b>이상치 제거</b> 및 <b>노이즈 제거</b> 를 조정해도 필요한 포인트 클라우드를 획득할 수 없으면 이 파라미터를 조절하십시오.
<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 값 리스트: 1~100</li> <li>● 기본값: 3</li> </ul>
<b>조절 설명</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 파라미터 값이 클수록 더 많은 포인트가 제거되고 값이 작을수록 더 적은 포인트가 제거됩니다.</li> <li>● 이 파라미터 값을 늘리면 포인트 클라우드 속의 노이즈를 효과적으로 제거할 수 있지만 비교적으로 어두운 물체의 포인트는 잃게 될 수 있습니다.</li> </ul>

다른 조건이 일치하고 스트라이프 대비 역치만 다른 경우에 캡처된 포인트 클라우드는 아래와 같습니다.

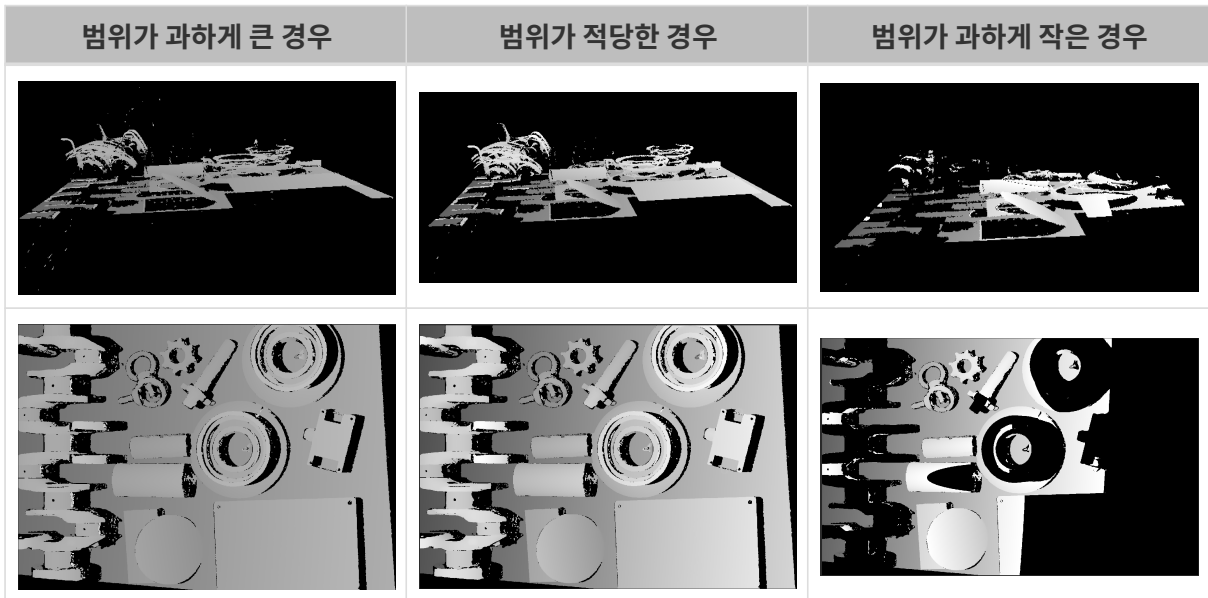


#### 딥스 범위

<b>파라미터 설명</b>	Z 방향의 ROI를 설정합니다. 카메라의 작업 거리 내에서 <b>딥스 범위</b> 를 설정하면 <b>딥스 범위</b> 외의 데이터를 필터링할 수 있습니다.
<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터

<b>파라미터 값</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 하한:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 값 범위: 1~4000mm</li> <li>○ 기본값: 200mm</li> </ul> </li> <li>● 상한:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 값 범위: 1~5000mm</li> <li>○ 기본값: 4000mm</li> </ul> </li> </ul>
<b>조절 설명</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 뎀스 맵과 포인트 클라우드의 완전성을 보장하려면 <b>뎀스 범위</b>를 적절한 범위로 조정해야 합니다. 범위가 너무 크면 간섭이 발생할 수 있고, 너무 작으면 중요한 부분이 누락될 수 있습니다.</li> <li>● 상세한 설정 방법은 <a href="#">뎀스 범위 설정</a> 내용을 참조하십시오.</li> </ul>

서로 다른 뎀스 범위의 대비 그림은 다음과 같습니다.

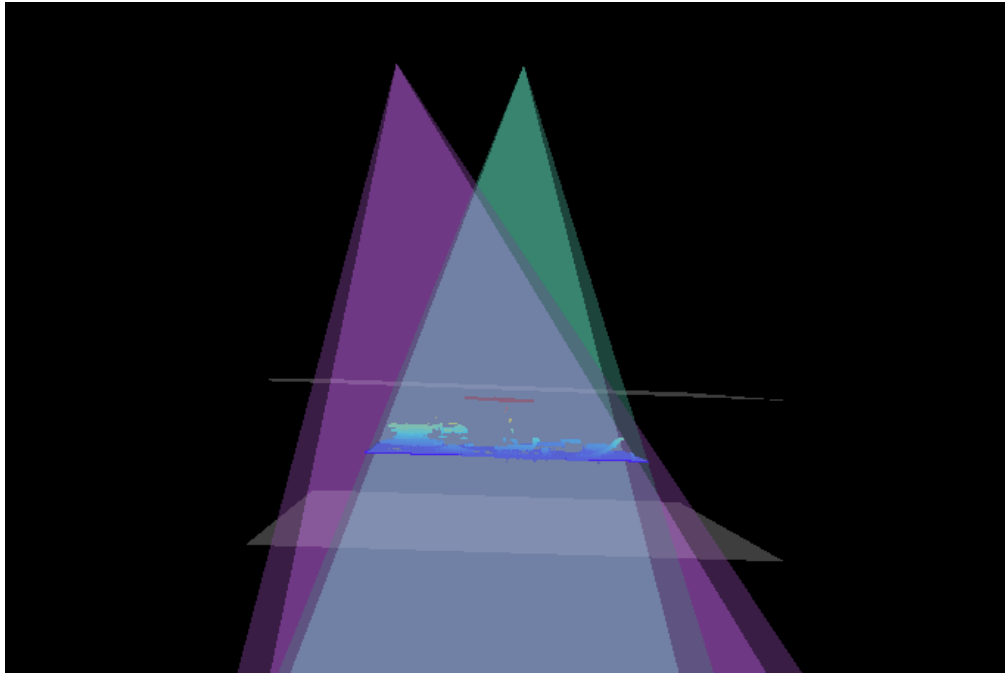


### 뎀스 범위 설정

다음 단계를 수행하여 **뎀스 범위**를 조정하십시오.

1. **뎀스 범위** 오른쪽의 [ 편집 ] 버튼을 클릭하여 **뎀스 범위 설정** 창을 엽니다.
2. [ **포인트 클라우드 새로고침** ] 버튼을 클릭하여 최신 포인트 클라우드를 획득합니다.
3. **포인트 클라우드 위치 조정**: **뎀스 범위**의 상한과 하한을 나타내는 두 개의 회색 직사각형이 보일 때까지 조정합니다.





4. **덱스 범위 조정:** 오른쪽 슬라이드를 조절하여 **덱스 범위**를 대충 조정합니다. 다음으로 수치를 입력하여 **덱스 범위**를 정확히 조정합니다.



적절한 덱스 범위: 필요한 모든 물체의 특징은 두 개의 회색 직사각형 사이에 있으며 대부분의 노이즈와 이상치는 이 영역 밖에 있습니다.

5. 설정이 완료되면 오른쪽 하단의 **[저장]** 버튼을 클릭합니다.



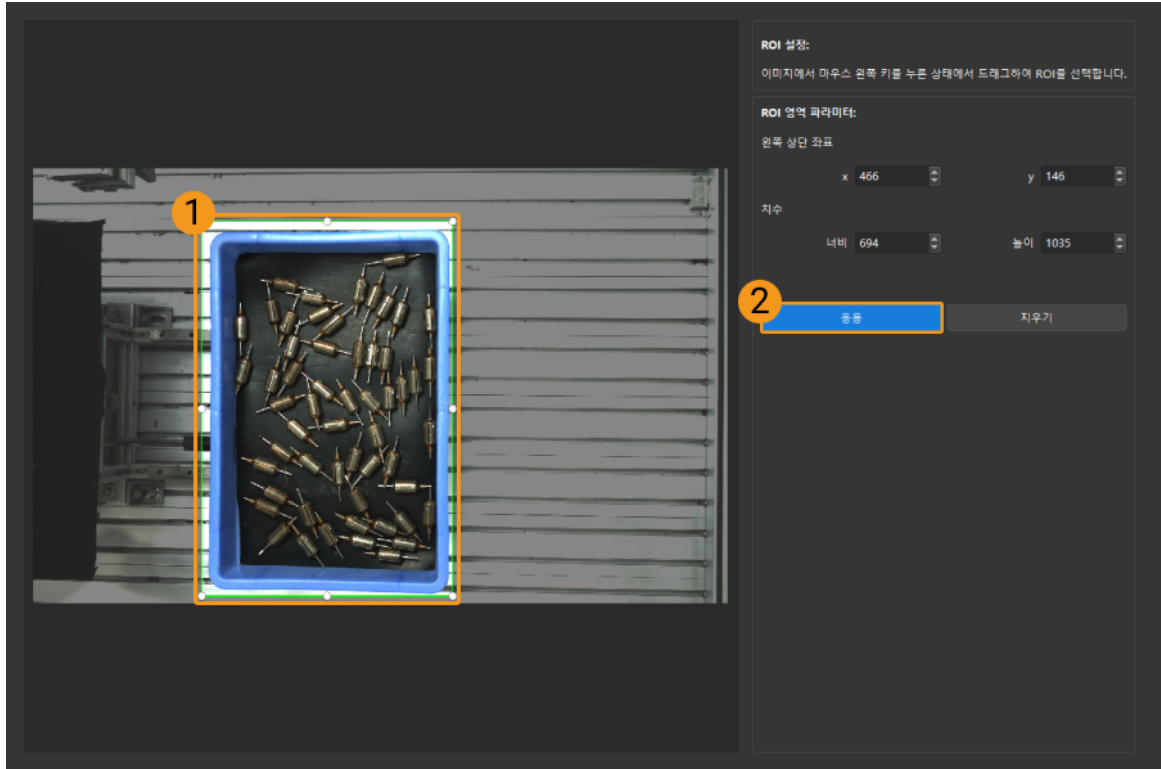
- **[추천값]**을 클릭하면 **덱스 범위**를 현재 카메라의 추천 작업 거리로 조정할 수 있습니다.
- **[리셋]** 버튼을 클릭하면 **덱스 범위**를 이전에 저장된 값으로 재설정할 수 있습니다.

## ROI

<b>파라미터 설명</b>	덱스 맵과 포인트 클라우드 XOY 평면에서의 ROI 영역을 설정하여 ROI 외의 포인트들은 제거됩니다.
<b>사용자 유형</b>	초보자, 전문가, 마스터
<b>파라미터 값</b>	없음
<b>조절 설명</b>	상세한 설명은 <a href="#">ROI 설정</a> 내용을 참조하십시오.

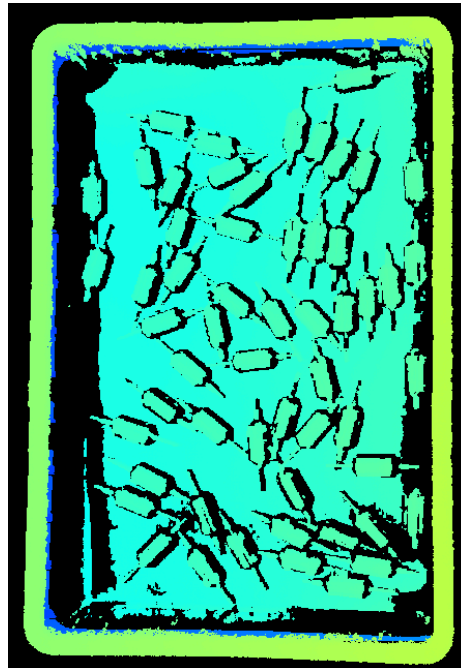
## ROI 설정

1. **ROI** 오른쪽의 **[편집]** 버튼을 더블클릭하여 **ROI 설정** 화면에 들어갑니다.
2. 왼쪽에서 ROI를 선택하고 조정합니다. 선택 프레임을 드래그하면 위치를 조정하고 흰색 앵커 포인트를 드래그하면 크기를 조정할 수 있습니다.
3. **[응용]** 버튼을 클릭하여 설정한 ROI를 사용합니다.



- [지우기] 버튼을 클릭하여 설정한 ROI를 지웁니다.
- DEEP (V4) 및 LSR (V4) 시리즈를 사용하는 경우, 이 화면에 표시된 이미지는 2D 맵(덱스 소스)입니다. 이미지의 휘도가 과하게 높거나 낮으면 **2D 맵(덱스 소스) 노출 모드**를 조절하십시오.

4. 이미지를 다시 캡처하고 덱스 맵 또는 포인트 클라우드를 보고 설정된 ROI의 효과를 확인합니다.



## 5.4. 도구 사용 가이드

Mech-Eye Viewer에 다양한 도구가 내장되어 있습니다. 이 부분에서는 각 도구의 용도와 기능에 대해 소개하고 상세한 작업 프로세스를 설명하겠습니다.

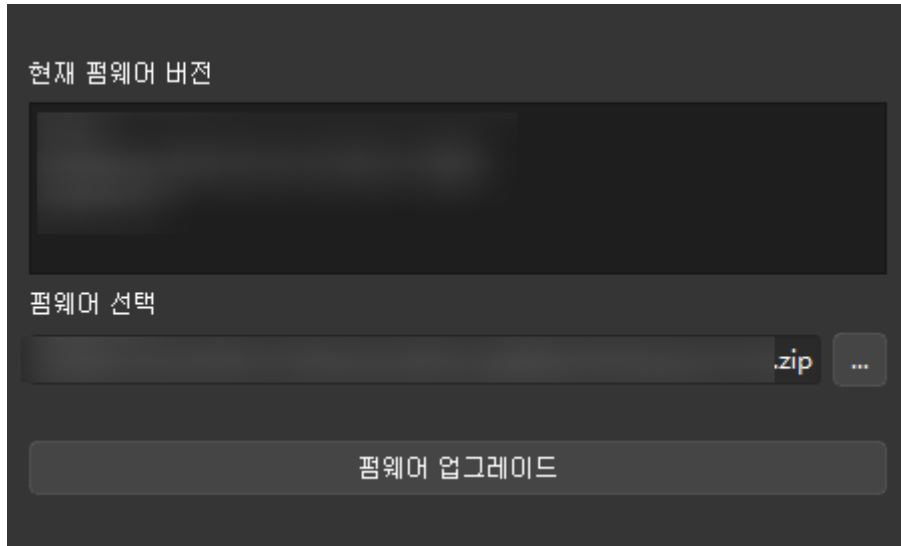
도구 이름	기능 설명
내부 파라미터 도구	카메라 내부 파라미터 검사, 내부 파라미터 보정 및 출하시 내부 파라미터로 리셋합니다.
노출 도우미	추천된 <b>3D 파라미터</b> 중 노출 파라미터 그룹을 획득합니다.
덱스 맵 분석기	덱스 데이터 품질을 검증합니다.
2D 카메라 확인 및 구성	2D 카메라의 파라미터를 확인하고 설정합니다.
카메라 펌웨어를 업그레이드하기	카메라 펌웨어를 업그레이드합니다.
FOV 계산기	작업 거리에 근거하여 카메라의 시야(FOV)를 계산합니다.
사용자 자체 정의 좌표계	덱스 맵과 포인트 클라우드를 표시하기 위해 좌표계를 자체 정의합니다.
카메라 컨트롤러	카메라 프로젝터 유닛의 펌웨어 버전, 시간, 온도 등 정보를 확인하고 이미지 해상도를 변경할 수 있습니다.
폴 파렛트 시뮬레이터	파렛트가 가득 찼을 때 가장 높은 층이 전부 카메라의 시야 내에 있는지 확인하는 데 사용됩니다.

뷰 메뉴 아래의 **툴 바** 버튼을 클릭하면 자주 사용되는 도구들이 포함되는 툴 바가 표시됩니다.

툴 바에서 **[더 많은 도구]**를 클릭하여 표시할 도구를 선택할 수 있습니다. 수정 사항을 저장하려면 **[OK]** 버튼을 클릭합니다.


### 5.4.1. 카메라 펌웨어를 업그레이드하기

Mech-Eye Viewer 소프트웨어 버전과 카메라 펌웨어 버전이 일치해야 Mech-Eye Viewer에 카메라를 연결할 수 있습니다. 다음 단계에 따라 카메라 펌웨어를 업그레이드하십시오.



1. **툴 > 카메라 펌웨어를 업그레이드하기** 버튼을 클릭하여 **카메라 펌웨어 업그레이드** 창을 엽니다.
2. (선택 가능) 펌웨어 업그레이드 파일 선택: 일반적으로 수동으로 설정할 필요가 없습니다. 특별한 요구 사항이 있는 경우, **펌웨어 선택** 오른쪽의 [ ... ] 버튼을 클릭하여 펌웨어 업그레이드 파일을 선택하십시오.
3. [ **펌웨어 업그레이드** ] 버튼을 클릭하고 팝업 창에서 [ 예 ]를 클릭하여 펌웨어 업그레이드를 진행합니다.
4. 팝업 창에서 [ 예 ] 를 클릭하여 카메라를 리부팅하십시오.



카메라를 리부팅하는 데 몇 분이 걸릴 수 있으므로 기다려주십시오. 왼쪽 상단의  버튼을 클릭하면 카메라 리스트를 새로 고칠 수 있습니다.

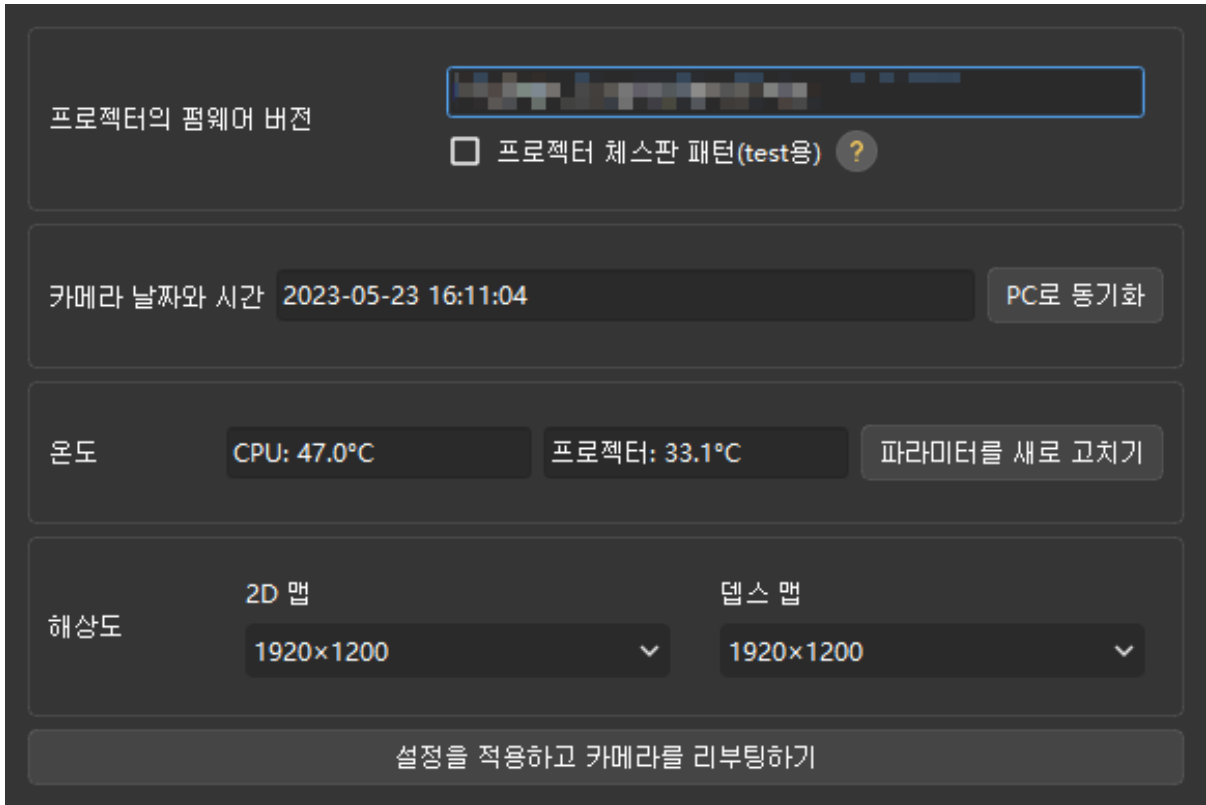
5. 카메라가 다시 리스트에 나타나며 정보 카드에 표시된 펌웨어 버전이 최신 버전인 경우 펌웨어 업그레이드가 완료됩니다.
6. [ **연결** ] 버튼을 클릭하여 해당 카메라에 연결합니다.



업그레이드에 실패한 경우 다시 업그레이드하십시오. 여전히 업그레이드에 실패하면 기술 서포트팀에게 문의하십시오.

## 5.4.2. 카메라 컨트롤러

이 도구를 사용하면 카메라 프로젝터 유닛의 펌웨어 버전, 시간, 온도 등 정보를 확인하고 이미지 해상도를 변경할 수 있습니다.



## 카메라 정보 확인

카메라 컨트롤러에서 다음과 같은 카메라 관련 정보를 확인할 수 있습니다.

- 프로젝트의 펌웨어 버전 : 현재 연결된 카메라의 프로젝트의 펌웨어 버전을 표시합니다.
  - 프로젝트 체스판 패턴 (test용): 이 옵션을 선택하면 프로젝트의 연결 상태 및 초점을 확인하는 데 사용되는 체스판 패턴을 투사할 것입니다.
    - i** 이 옵션은 DLP 카메라가 연결된 경우에만 표시됩니다.
      - 패턴이 성공적으로 투영되면 프로젝트가 연결된 것입니다.
      - 패턴이 선명하고 흐릿하지 않으면 프로젝트에 초점이 맞춰진 것입니다.
      - 패턴이 투영되지 않거나 흐릿하면 기술 서포트팀에게 문의하십시오.
- 카메라 날짜와 시간: 카메라에 저장된 날짜와 시간을 표시합니다.
  - [PC로 동기화] 버튼을 클릭하여 현재 카메라의 날짜와 시간을 PC의 시스템 시간으로 업데이트할 수 있습니다.
- 온도: 카메라 CPU와 프로젝트 유닛의 온도를 표시합니다.

[파라미터를 새로 고치기] 버튼을 클릭하면 온도 데이터를 새로 고칠 수 있습니다.

## 이미지 해상도 수정

- i** 이 기능을 사용하려면 관리자 모드를 우선 선택하십시오.


일부 카메라 모델로 캡처한 2D 맵과 딥스 맵의 해상도는 수정할 수 있습니다. 낮은 해상도를 사용하면 카메라의 이미지 캡처 속도를 높일 수 있으며 사이클 타임에 대한 요구 사항이 높은 응용 시나리오에 더 적합합니다.

- LSR(V4) 시리즈: 2D 맵의 해상도는 4000 × 3000 또는 2000 × 1500을 선택할 수 있습니다.
- DEEP(V4) 시리즈: 뎀스 맵의 해상도는 2048 × 1536 또는 1024 × 768를 선택할 수 있습니다.

이미지의 해상도를 수정하려면 다음과 같이 작업하십시오.

1. 관리자 모드를 선택한 후 **카메라 컨트롤러**를 엽니다.
2. 해상도 중의 **2D 맵** 또는 **뎀스 맵**의 풀다운 메뉴에서 원하는 해상도를 선택합니다.
3. **[ 설정을 적용하고 카메라를 리부팅하기 ]** 버튼을 클릭하여 팝업 창에서 **[ 예 ]**를 클릭하고 카메라를 리부팅합니다.



카메라를 리부팅하는 데 몇 분이 걸릴 수 있으므로 기다려주십시오. 왼쪽 상단의  버튼을 클릭하면 카메라 리스트를 새로 고칠 수 있습니다.

4. 해당 카메라가 리스트에 다시 나타나면 카메라를 연결합니다. 다시 캡처된 2D 맵 또는 뎀스 맵은 설정한 해상도로 표시됩니다.

### 5.4.3. 내부 파라미터 도구

이 도구는 카메라의 내부 파라미터 검사, 내부 파라미터 보정 및 출하 시 내부 파라미터로 리셋하는 데 사용됩니다. 내부 파라미터가 정확해야 계산된 각 포인트의 좌표가 정확할 수 있습니다.



정밀도에 대한 요구 사항이 높은 프로젝트에서 고정밀 모드를 사용하는 것을 추천합니다. 고정밀 모드를 사용하면 더 엄격한 기준으로 내부 파라미터를 검사할 것입니다. **관리자** 모드를 먼저 활성화해야 이 모드를 사용할 수 있습니다. 고정밀 모드를 사용할 필요가 있으면 당사 기술 서포트팀에게 문의하십시오.

#### 사전 준비

내부 파라미터를 검사하기 전에 카메라에 부착된 캘리브레이션 보드를 미리 준비해 두십시오.

캘리브레이션 보드를 카메라 시야 내에 두고 캘리브레이션 보드의 2D 맵과 뎀스 맵을 획득하십시오. 캡처된 2D 맵과 뎀스 맵은 다음과 같은 요구 사항을 충족해야 합니다.

- 캘리브레이션 보드의 원이 있는 부분을 완전히 촬영합니다.
- 2D 맵은 너무 밝거나 어둡지 않으며 캘리브레이션 보드의 원이 선명하고 완전합니다.
- 뎀스 맵 중의 캘리브레이션 보드에 있는 원이 완전합니다.

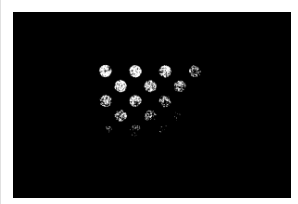
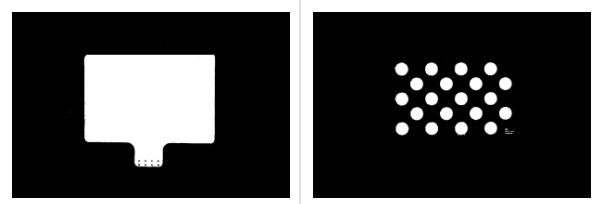
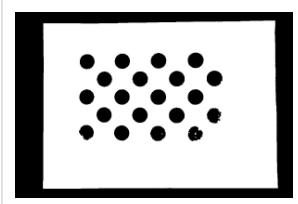
캘리브레이션 보드의 2D 맵 예시는 아래와 같습니다.



캡처된 2D 맵은 요구 사항을 충족할 수 없으면 **2D 맵 파라미터**를 조절하십시오.

캘리브레이션 보드의 뎀스 맵 예시는 아래와 같습니다.



노출 시간이 매우 짧아서 캘리브레이션 보드에 있는 원이 불완전합니다.	캘리브레이션 보드에 있는 원 또는 캘리브레이션 보드 전체가 완전하고 누락된 부분이 없습니다.	노출 시간이 매우 길어서 캘리브레이션 보드에 있는 원의 일부 또는 전체가 누락됩니다.
		

캡처된 뎀스 맵은 요구 사항을 충족할 수 없으면 **뎀스 맵 파라미터**를 조절하십시오.

### 내부 파라미터를 검사하기

메뉴 바의 **툴**에서 **내부 파라미터 도구**를 클릭하여 **내부 파라미터 도구**를 엽니다.

**내부 파라미터 도구**를 사용하여 카메라의 내부 파라미터를 검사할 때 다음과 같이 작업하십시오.

- 1. 1. 캘리브레이션 보드 배치 및 이미지 품질 확인** 중의 [ **이미지 캡처** ] 버튼을 클릭하여 캘리브레이션 보드의 2D 맵과 뎀스 맵을 획득하십시오. 이미지는 요구 사항을 충족할 수 있는지를 확인하십시오.
- 2. 2. 캘리브레이션 보드 선택**에서 캘리브레이션 보드의 사양을 설정하십시오.
  - 표준 캘리브레이션 보드를 사용하려면 오른쪽 작은 삼각형 아이콘을 클릭하여 캘리브레이션 보드의 사양을 선택하십시오.
  - 맞춤형 캘리브레이션 보드를 사용하려면 **맞춤형**을 클릭한 후 구체적인 정보에 근거하여 **모델**, **행**, **열** 및 **간격**을 설정하십시오.
- 3. 3. 내부 파라미터 검사**에서 [ **내부 파라미터 검사** ]를 클릭하여 카메라 내부 파라미터를 검사하십시오. 검사 과정이 끝나면 검사 결과를 표시하는 팝업 창이 나옵니다.
  - 팝업 창의 내부 파라미터 검사 결과 데이터가 녹색으로 표시되면 내부 파라미터 검사가 통과되었다는 것이며 카메라가 정상적으로 사용될 수 있습니다.
  - 팝업 창의 내부 파라미터 검사 결과 데이터가 빨간색으로 표시되거나 기타 오류 메시지가 표시되는 경우 내부 파라미터 오차가 크거나 검사가 실패한 것이므로 팝업 창의 메시지에 따라 문제를 해결하십시오.



정밀도에 대한 요구 사항이 매우 높은 프로젝트인 경우, **고정밀 모드**를 사용할 수 있습니다. 구체적인 방법: **관리자**모드로 전환하고 **내부 파라미터 도구**의 **3. 내부 파라미터 검사**에서 **고정밀 모드**를 선택하며 고정밀 모드의 감지 거리(카메라와 캘리브레이션 보드 사이의 거리)에 따라 캘리브레이션 보드를 배치하십시오. 거리가 요구 사항을 충족하지 못하면 카메라 내부 파라미터의 검사에 실패할 수도 있습니다.

### 내부 파라미터를 검사할 때 발생할 수 있는 문제를 해결하기

내부 파라미터를 검사할 때 다음과 같은 문제들이 발생할 수 있습니다.

#### 내부 파라미터 오차가 매우 큰 경우

##### 문제 설명:

내부 파라미터 검사 결과 팝업 창의 데이터가 빨간색으로 표시되면 카메라의 내부 파라미터에 큰 오차가 있음을 나타냅니다.

##### 해결 방법:

다음 해결 방법을 시도하십시오.

1. 캘리브레이션 보드의 모델과 사양이 맞는지 확인하십시오.
  - 틀린 경우 정확한 캘리브레이션 보드의 모델이나 사양을 입력하십시오. 입력한 다음에 카메라 내부 파라미터를 다시 검사하십시오.
  - 캘리브레이션 보드가 맞으면 다음 방법을 시도해 보십시오.
2. **2D 맵과 덤스 맵의 요구 사항**을 참조하여 2D 맵과 덤스 맵이 요구 사항을 충족할 수 있는지를 확인하십시오.
  - 2D 맵은 요구 사항을 충족할 수 없는 경우 **2D 맵 파라미터**를 조절하고 덤스 맵은 요구 사항을 충족할 수 없는 경우 **덤스 맵과 관련된 파라미터**를 조절하십시오. 다음에 카메라 내부 파라미터를 다시 검사하십시오.
  - 2D 맵과 덤스 맵은 요구 사항을 모두 충족하면 다음 방법을 시도하십시오.
3. **내부 파라미터 보정** 기능을 사용하여 내부 파라미터를 보정할 수 있습니다. 사용 방법은 아래와 같습니다.
  - a. 캘리브레이션 보드를 카메라 시야 범위 내에 배치하십시오.
  - b. **내부 파라미터 보정**를 클릭하고 **[데이터 획득]** 버튼을 클릭하십시오.
  - c. 캘리브레이션 보드의 위치를 조정하고 **[데이터 획득]** 버튼을 다시 클릭하십시오.



- 데이터 세트를 3개 이상 추가하십시오.
- 캘리브레이션 보드의 위치를 조정할 때 평행이동을 하면서 회전시키는 것을 권장합니다. 추천된 위치는 시야 범위의 중심 위치 및 4개의 모서리 위치(총 5개)입니다. 다음 그림과 같습니다.

위치 1	위치 2	위치 3	위치 4	위치 5
				

- d. 데이터를 추가한 후 **[내부 파라미터 보정]** 버튼을 클릭하고 보정 성공 여부의 팝업 창이 자동으로 나옵니다.
  - 내부 파라미터 보정이 성공되면 **[내부 파라미터 검사]**를 클릭하여 다시 검사합니다.
  - 내부 파라미터 보정이 실패되면 **[확인]** 버튼을 클릭하여 다시 시도하거나 당사 기술 서포트팀에게 문의하십시오.

캘리브레이션 보드에 있는 원이 감지되지 않은 경우

#### 문제 설명:


내부 파라미터 검사 결과의 팝업창에 **캘리브레이션 보드에 있는 원이 감지되지 않았습니다.**라는 메시지가 표시됩니다.

#### 해결 방법:

다음 해결 방법을 시도하십시오.

1. 캘리브레이션 보드의 모델과 사양이 맞는지 확인하십시오.
  - 틀린 경우 정확한 캘리브레이션 보드의 모델이나 사양을 입력하십시오. 다음에 카메라 내부 파라미터를 다시 검사하십시오.

- 캘리브레이션 보드가 맞으면 다음 방법을 시도해 보십시오.
2. **2D 맵과 뎀스 맵의 요구 사항**을 참조하여 2D 맵과 뎀스 맵이 요구 사항을 충족할 수 있는지를 확인하십시오.
    - 2D 맵은 요구 사항을 충족할 수 없는 경우 **2D 맵 파라미터**를 조절하고 뎀스 맵은 요구 사항을 충족할 수 없는 경우 **뎀스 맵과 관련된 파라미터**를 조절하십시오. 다음에 카메라 내부 파라미터를 다시 검사하십시오.
    - 2D 맵과 뎀스 맵은 요구 사항을 모두 충족하면 다음 방법을 시도하십시오.
  3. 또는 검사를 돕기 위해 **보조원을 그리기** 기능을 사용할 수 있습니다. 사용 방법은 아래와 같습니다.
    - a. **3. 내부 파라미터 검사**의 **[ 보조원을 그리기 ]** 버튼을 클릭하십시오.
    - b. 2D 맵에서 캘리브레이션 보드에 있는 완전한 원을 찾습니다. 마우스 커서를 원의 중심으로 이동하고 **Ctrl** 키를 누른 상태에서 마우스 왼쪽 버튼을 클릭한 후 커서를 위 또는 아래로 이동하여 보조원의 크기를 조정합니다. 다시 클릭하면 원 그리기가 완료됩니다.
 


      - 보조원을 하나만 그리고 캘리브레이션 보드에 있는 원의 가장자리에 최대한 밀착시켜야 합니다.
      - 보조원을 다시 그려야 하면 **[ 보조원을 그리기 ]** 버튼을 다시 클릭하십시오.
      - 2D 맵 위로 커서를 이동하고 마우스 휠을 조정하여 2D 맵을 확대하거나 축소할 수 있습니다.
    - c. **3. 내부 파라미터 검사**에서 **[ 내부 파라미터 검사 ]**를 클릭하여 내부 파라미터를 다시 검사하십시오.
      - 내부 파라미터 검사가 성공하면 프로세스가 종료됩니다.
      - **"캘리브레이션 보드에 있는 원이 감지되지 않았습니다."** 라는 메시지가 또 나타나면 다음 방법을 시도하십시오.
  4. **특징 감지 파라미터를 편집하기** 기능을 사용하여 다시 감지합니다. 사용 방법은 아래와 같습니다.
    - a. **3. 내부 파라미터 검사** 에서 **특징 감지 파라미터를 편집하기(고급)** 버튼을 클릭하십시오.
    - b. 실제 상황에 따라 특징 감지 파라미터를 편집하십시오.
    - c. 캘리브레이션 보드에 있는 모든 원이 캡처되지 못하는 경우 **일부 원의 손실을 허용** 버튼을 클릭하고 새로 추가된 특징 감지 파라미터를 편집하십시오.
    - d. **3. 내부 파라미터 검사**에서 **[ 내부 파라미터 검사 ]**를 클릭하여 내부 파라미터를 다시 검사하십시오.
      - 내부 파라미터 검사가 성공하면 프로세스가 종료됩니다.
      - **"캘리브레이션 보드에 있는 원이 감지되지 않았습니다."** 라는 메시지가 여전히 나타나면 당사 기술 서포트팀에게 문의하십시오.

뎀스 맵에서 유효한 특징점을 찾지 못하는 경우

#### 문제 설명:

내부 파라미터 검사 결과의 팝업창에 **"뎀스 맵에서 유효한 특징점을 찾지 못했습니다."** 라는 메시지가 표시됩니다.

#### 해결 방법:

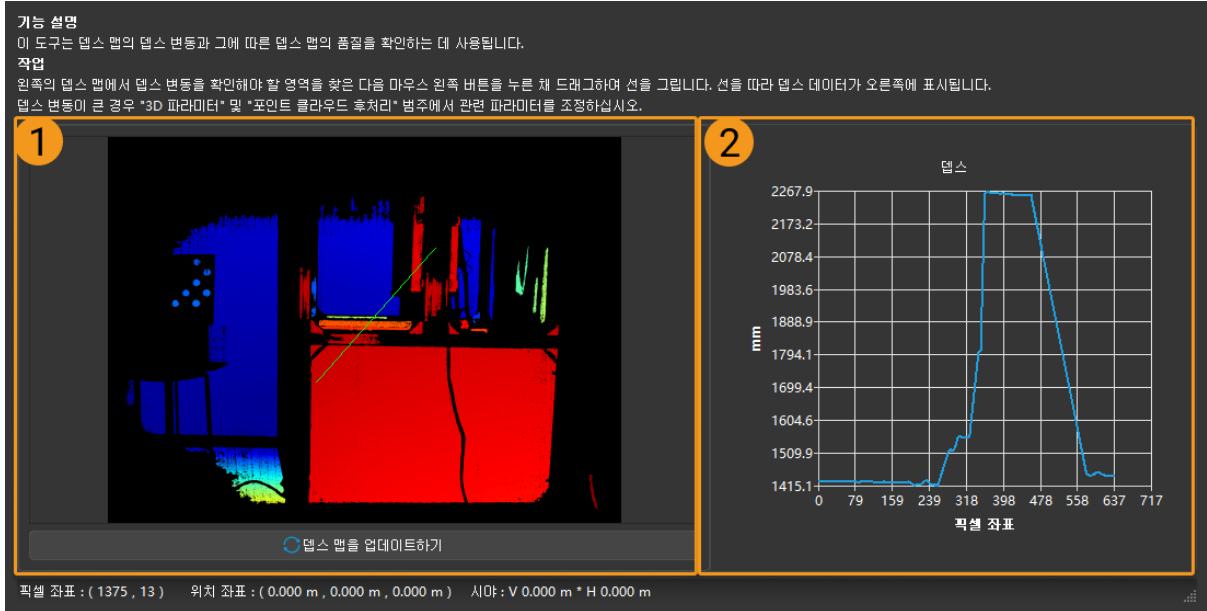
**2D 맵과 뎀스 맵의 요구 사항**을 참조하여 뎀스 맵이 요구 사항을 충족할 수 있는지를 확인하십시오.

- 뎀스 맵은 요구 사항을 충족할 수 없으면 **뎀스 맵 파라미터**를 조절하십시오. 다음에 카메라 내부 파라미터를 다시 검사하십시오.

- 뎁스 맵은 요구 사항을 충족한 경우 당사 기술 서포트팀에게 문의하십시오.

#### 5.4.4. 뎁스 맵 분석기

이 도구는 뎁스 맵의 뎁스 변동을 체크하고 뎁스 맵의 퀄리티를 확인하는 데 사용됩니다.



뎁스 맵의 뎁스 변동을 확인하려면 다음과 같이 작업하십시오.

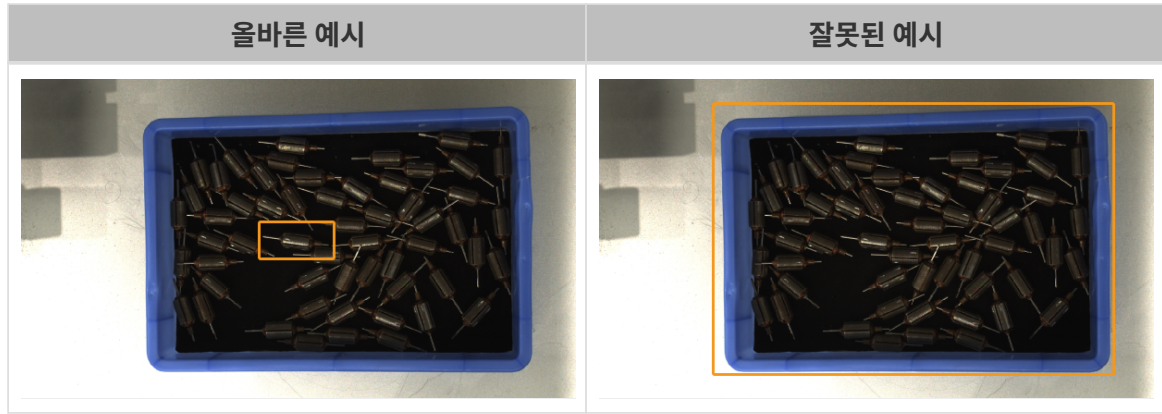
1. 툴 > 뎁스 맵 분석기 버튼을 클릭하여 뎁스 맵 분석기 도구를 엽니다.
2. 왼쪽의 뎁스 맵(위 그림 ①)에서 뎁스 변동을 확인해야 하는 영역을 찾습니다.
3. 마우스 왼쪽 버튼을 누른 상태에서 드래그하여 선을 그립니다. 이 선의 뎁스 데이터가 오른쪽 그림(위 그림 ②)에 표시됩니다.
4. 오른쪽 그림에서 뎁스 값의 변동을 확인합니다.
  - 실제 작업 현장의 뎁스에 비해 변동이 작으면 뎁스 데이터의 퀄리티가 좋습니다.
  - 실제 작업 현장의 뎁스에 비해 변동이 크면 뎁스 데이터의 퀄리티가 별로 좋지 않습니다. **3D 파라미터**와 **포인트 클라우드 후처리** 그룹의 파라미터를 조절하여 뎁스 데이터의 퀄리티를 향상시키십시오.

#### 5.4.5. 노출 도우미

이 도구는 3D 파라미터 그룹의 노출 횟수 및 노출 시간 파라미터의 추천값을 획득하는 데 사용됩니다.

노출 횟수 및 노출 시간의 추천값을 획득하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. 3D 파라미터 오른쪽의 [자동 설정]을 클릭하거나 툴 > 노출 도우미에서 노출 도우미를 엽니다.
2. 포인트 클라우드 캡처화면에서 오른쪽 하단의 [한번 캡처]를 클릭하여 이미지를 캡처한 후 [다음] 버튼을 클릭합니다.
3. ROI 설정 화면에서 ROI를 조정하여 가능한 한 하나의 대상 물체만 있는 것이 좋습니다. 선택 프레임을 드래그하면 위치를 조정하고 흰색 앵커 포인트를 드래그하면 크기를 조정할 수 있습니다. 완료 후 [다음]을 클릭합니다.



4. 자동 노출 페이지에서 [ 시작 ] 버튼을 클릭하여 파라미터 값을 계산합니다. 계산이 완료되면 결과에서 노출 횟수 및 노출 시간을 확인할 수 있습니다.
5. [ 완료 ] 버튼을 클릭하면 확인 팝업 창이 표시됩니다. 결과를 3D 파라미터 그룹에 직접 적용해야 하는 경우 확인 팝업 창에서 [ 예 ]를 클릭합니다.

### 5.4.6. FOV 계산기

이 도구는 카메라 시야(FOV)에 대한 요구를 기준으로 적절한 카메라 설치 높이를 결정하는 데 도움이 될 수 있습니다. 입력된 작업 거리에 근거하여 해당 작업 거리에서 카메라의 시야 높이와 너비를 계산할 수 있습니다.

계산 결과는 참고용뿐이며 실제 상황을 참조하십시오.

#### 카메라의 FOV를 계산하기

카메라의 FOV를 계산하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. 카메라 모델 선택에서 카메라 모델을 선택합니다.



사용한 모델이 풀다운 메뉴에 없으면 메뉴 하단의 기타 모델을 클릭하여 더 많은 모델을 확인할 수 있습니다.

2. 작업 거리 입력 화면에서 작업 거리를 입력하면 소프트웨어는 현재 작업 거리에 따라 FOV 너비와 FOV 높이를 계산합니다. 현재 시야 범위가 실제 요구에 부합하지 않으면 다음 작업을 수행하십시오.



- 카메라 작업 거리의 범위는 선택한 카메라 모델의 추천 작업 거리입니다. 상세한 내용은 [카메라카메라 작업 거리 범위](#)를 참조하십시오.
- 입력된 작업 거리의 수치는 선택한 카메라 모델의 추천 작업 거리 범위내 있어야 합니다.

3. 오른쪽 화살표 버튼을 클릭하거나 마우스 휠을 조정하여 계산 결과가 요구 사항을 충족할 때까지 작업 거리를 조정합니다. 이 작업 거리에 따라 카메라의 설치 높이를 결정할 수 있습니다.

#### 카메라 작업 거리

각 카메라 모델의 작업 거리 범위와 기본값은 다음과 같습니다(단위: m).

카메라 모델	작업 거리	
	기본값	값 범위
DEEP	3	1.2~3.5

LSR L	2.5	1.2~3
LSR S	1	0.5~1.5
Log M	2	0.8~2
Log S	1	0.5~1
NANO	0.5	0.3~0.6
PRO M	2	1~2
PRO S	1	0.5~1
PRO XS	0.5	0.3~0.6
UHP-140	0.3	0.28~0.32
Deep	3	1.2~3.5
Laser L	2.5	1.5~3
Laser L Enhanced	2.5	1.5~3
Pro M Enhanced	2	0.8~2
Pro S Enhanced	1	0.5~1

### 5.4.7. 풀 파렛트 시뮬레이터

파렛트가 가득 찼을 때 가장 높은 층이 전부 카메라의 시야 내에 있는지 확인하고 확인 결과에 따라 카메라의 설치 높이를 조정하는 데 사용됩니다.



- 카메라가 파렛트에 수직으로 설치된 경우에만 적용됩니다.
- 표시된 결과는 참고용입니다.

#### 사전 준비

풀 파렛트 시뮬레이터를 사용하기 전에, 다음과 같은 준비 작업을 수행하십시오.

- 파렛트가 가득 찼을 때 파렛트의 사리즈를 확인하십시오.
- 카메라 설치 위치에 최대 설치 높이와 같은 제한 조건이 있는지 확인하십시오.
- 파렛트를 준비하고 카메라 시야에 배치하십시오. 파렛트의 포인트 클라우드를 캡처하고 품질을 확인하십시오.
- 파렛트 위치를 조정하여 파렛트 포인트 클라우드의 긴 쪽 및 짧은 쪽이 카메라 시야의 긴 쪽 및 짧은 쪽과 각각 평행하도록 합니다.
- ROI를 설정하여 해당 파렛트에 해당하는 포인트 클라우드만 유지합니다.

#### 작업 프로세스

1. **툴 > 풀 파렛트 시뮬레이터**를 클릭하여 **풀 파렛트 시뮬레이터**를 엽니다.
2. **포인트 클라우드의 위치를 조정하여** 측면에서 전체 포인트 클라우드를 볼 수 있도록 합니다.
3. **[ 직육면체를 만들기 ]** 버튼을 클릭하여 시뮬레이션 파렛트의 직사각형을 자동으로 만듭니다.



만들어진 직육면체는 회전할 수 없습니다. 직육면체의 변과 파렛트 포인트 클라우드의 변이

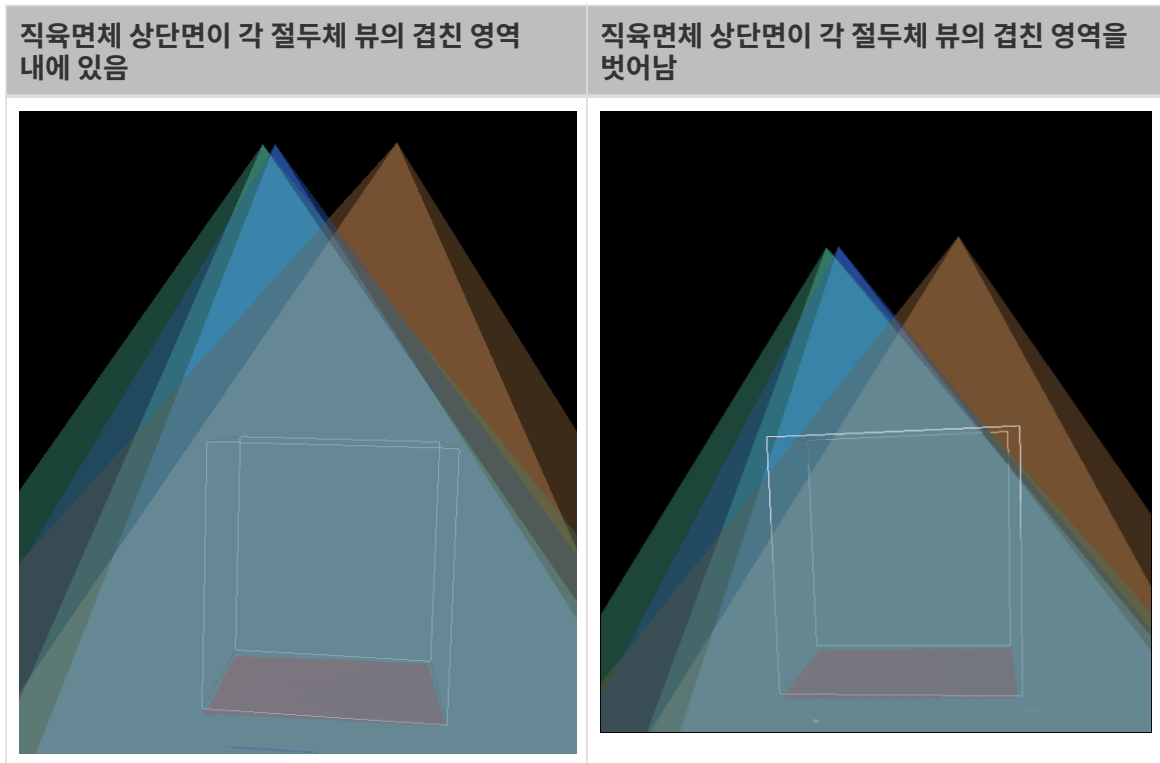


평행하지 않으면, **폴 파レット 시뮬레이터**를 종료하고 파렛트 위치를 조정하며 이미지를 다시 캡처하십시오.

4. **직육면체 사이즈**에 파렛트가 가득 찼을 때 파렛트의 사이즈를 입력하십시오.
5. (선택 가능) 직육면체 위치 조정 : 직육면체의 바닥면이 파렛트 포인트 클라우드 위에 없으면 **직육면체 바닥면의 중심 위치의 z 값**을 조정하여 직육면체 바닥면이 파렛트 포인트 클라우드 위에 위치하도록 합니다.

**i** z 값의 조정량을 기록하십시오.

6. 포인트 클라우드를 회전하여 직육면체 상단면이 각 절두체 뷰의 겹친 영역 내에 있는지 확인합니다. 예시는 다음과 같습니다.



7. 카메라의 설치 높이를 평가합니다.
  - 직육면체 상단면이 각 절두체 뷰의 겹친 영역 내에 있으면 카메라의 설치 높이가 적절합니다.
  - 직육면체 상단면이 각 절두체 뷰의 겹친 영역을 벗어나면 카메라의 설치 높이가 너무 낮습니다. 다음 단계를 확인하십시오.
8. **직육면체 바닥면의 중심 위치의 z 값**을 늘려 직육면체 상단면이 절두체 뷰의 겹친 영역 내에 완전히 위치하도록 합니다.

**i** z 값의 조정량을 기록하십시오.

9. 카메라 설치 높이 조정량 계산 : 단계8의 z 값 조정량에서 단계5의 z 값 조정량을 빼면 카메라 설치 높이를 올려야 하는 양입니다.

**i** **폴 파렛트 시뮬레이터**에서 변경 사항은 자동으로 저장되지 않으므로 z 값의 조정량을 기록해야 합니다.

#### 5.4.8. 사용자 자체 정의 좌표계

이 도구는 좌표계를 자체 정의하는 데 사용됩니다. 자체 정의한 좌표계에서 맵스 맵과 포인트 클라우드를

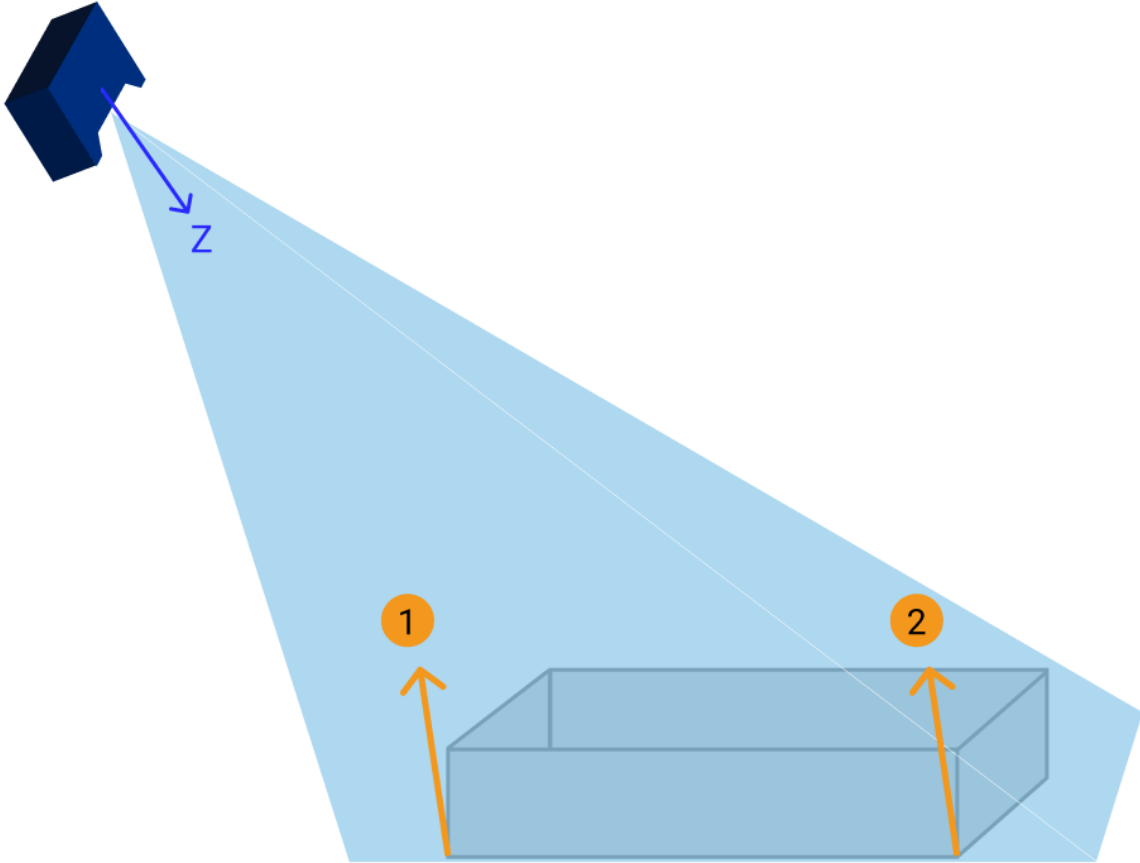
표시할 수 있습니다.



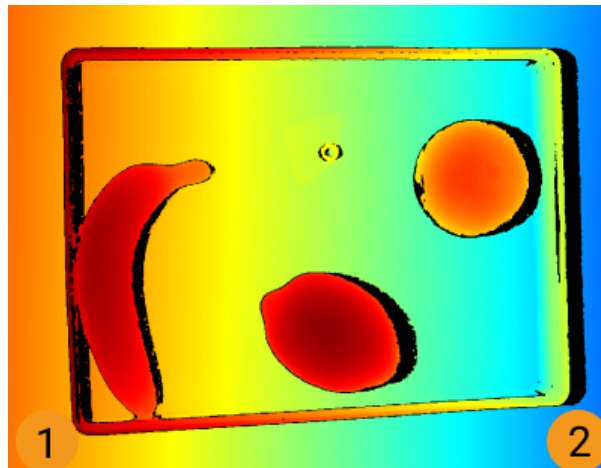
사용자 자체 정의 좌표계는 Mech-Eye Viewer의 뎀스 값 표시에만 영향을 미치며 저장된 뎀스 맵과 포인트 클라우드에 저장된 뎀스 값에 영향을 미치지 않습니다.

### 적용 시나리오

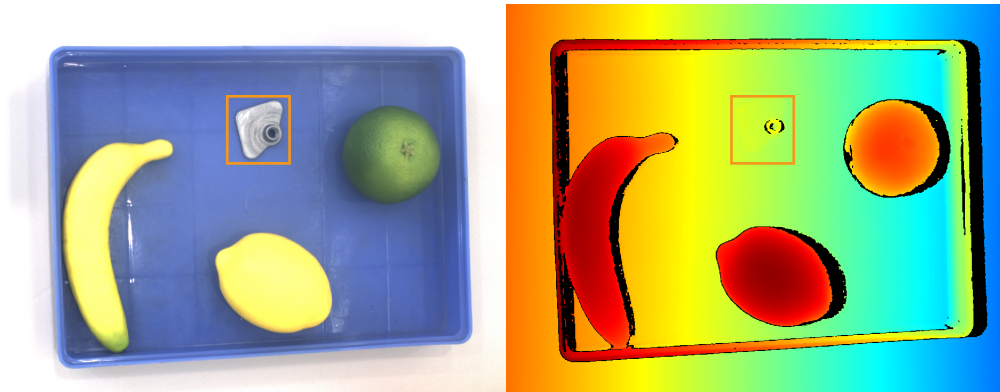
대상 물체의 바로 위에 카메라가 설치되지 않은 경우에 사용되며, 아래 그림과 같습니다.



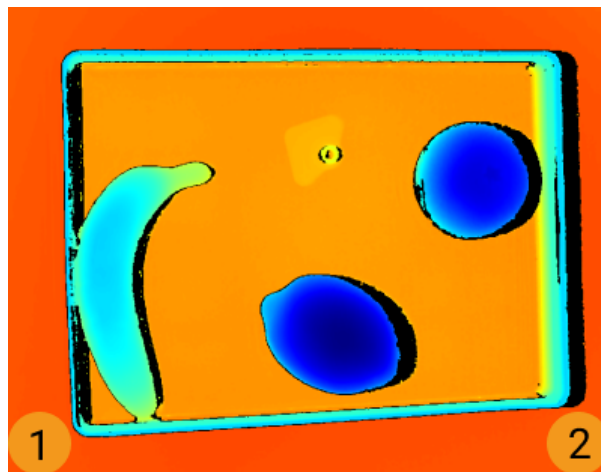
위의 그림에서 ①과 ② 지점은 관찰자에게서 동일한 높이에 위치합니다. 그러나 카메라 좌표계의 Z 축이 물체가 있는 평면과 수직이 아니기 때문에 얻은 뎀스 맵과 포인트 클라우드에서 이 두 점의 뎀스 값은 다릅니다.



또한, 카메라 좌표계에서 매우 얇은 대상 물체의 두께는 위치한 평면의 뎁스 값 변화로 인해 쉽게 관찰할 수 없을 수 있습니다.



사용자 자체 정의 좌표계를 통해 뎁스 맵과 포인트 클라우드의 표시를 조정하여 ①과 ② 지점의 뎁스 값을 동일하게 표시하고 매우 얇은 대상 물체를 관찰할 수 있습니다. 아래 그림과 같습니다.



### 작업 프로세스

다음 단계를 수행하여 사용자 자체 정의 좌표계를 설정합니다.

1. **포인트 클라우드를 조정하고** 사용자 정의 기준 좌표계의 XY 평면으로 사용할 표면을 찾습니다.
2. **Shift** 키를 누른 상태에서 마우스 왼쪽 버튼으로 포인트 클라우드를 클릭하여 3개의 포인트를 선택합니다. 3개의 포인트의 기능은 아래와 같습니다.
  - 첫 번째 포인트는 기준 좌표계의 원점입니다.
  - 두 번째 포인트는 X축의 정방향을 결정합니다.
  - 세 번째 포인트는 Y축의 정방향을 결정합니다.
3. 3개의 포인트를 선택하면 오른손 법칙에 따라 기준 좌표계가 생성됩니다. 포인트 클라우드를 회전하거나 크기 조정하여 기준 좌표계가 요구 사항을 충족하는지 확인하십시오.
  - 3개의 포인트는 동일한 표면에 있는지 확인합니다.
  - Z 축 방향이 올바른지 확인합니다.


요구 사항을 충족하지 않으면 오른쪽 하단의 **[리셋]** 버튼을 클릭한 후 단계2를 반복합니다.

4. 좌표계 설정이 완료되면 오른쪽 하단의 **[확인]** 버튼을 클릭합니다.

## 사용자 자체 정의 좌표계를 사용하기

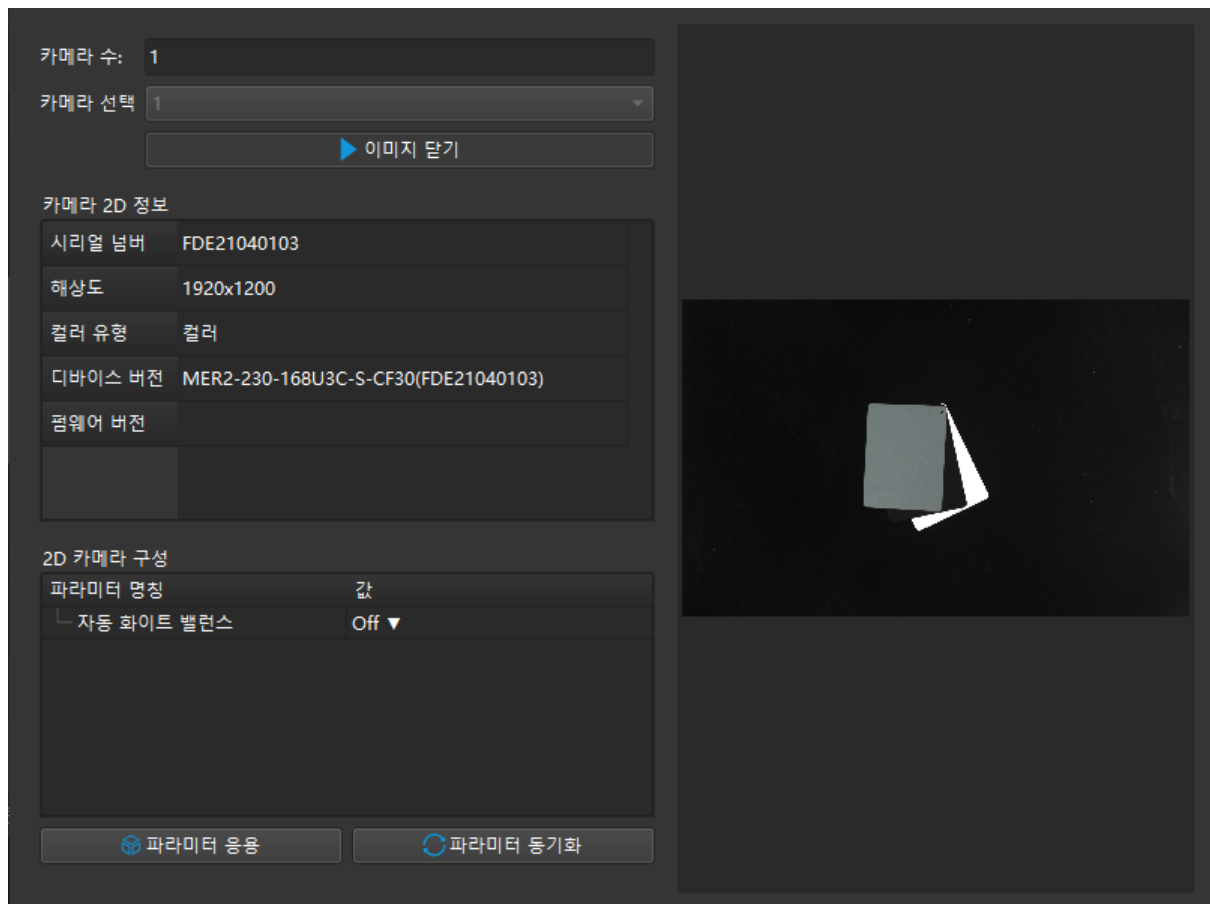
사용자 자체 정의 좌표계에서 덤스 맵과 포인트 클라우드를 표시하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 데이터 표시 영역에서 **덤스 맵** 또는 **포인트 클라우드**로 전환합니다.
2. 왼쪽 표시줄 상단에서 **기본 좌표계**의 풀다운 메뉴를 클릭하여 **사용자 정의**를 선택합니다. 덤스 맵과 포인트 클라우드는 사용자 자체 정의한 좌표계에서 표시됩니다.

 좌표계 설정은 덤스 맵과 포인트 클라우드에 모두 적용됩니다.

## 5.4.9. 2D 카메라 확인 및 구성

이 도구는 Mech-Eye 산업용 3D 카메라 중의 2D 카메라를 확인하고 구성하는 데 사용됩니다.



### 2D 카메라 정보 확인

**카메라 2D 정보** 표시줄에서 2D 카메라의 시리즈 번호, 해상도, 색깔 유형, 설비 버전 그리고 펌웨어 버전과 관련된 정보를 볼 수 있습니다.

**2D 카메라 선택**에서 2D 카메라를 선택한 후 해당 2D 카메라의 관련 정보를 볼 수 있습니다.

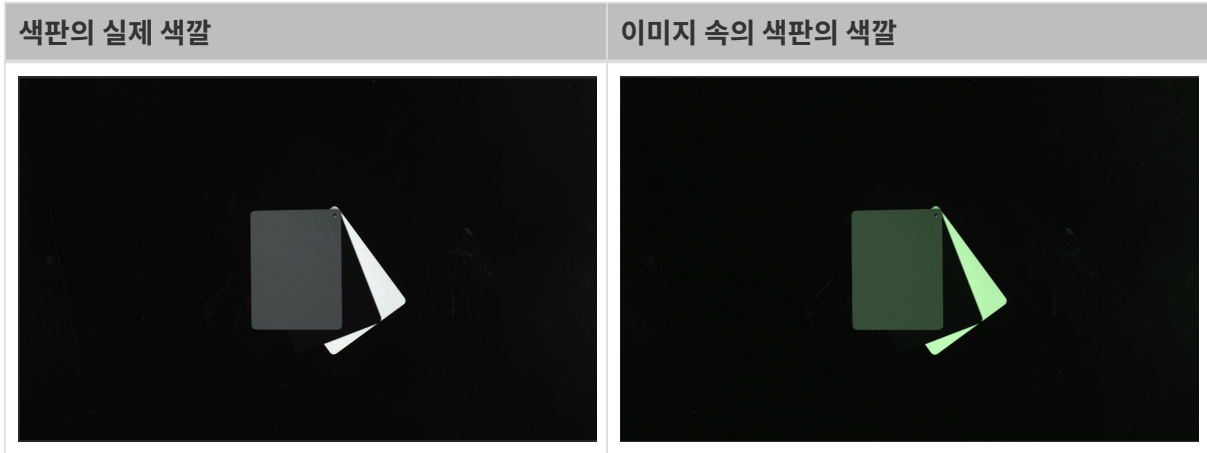
### 화이트 밸런스 조절

 컬러 2D 카메라에만 적용됩니다. **2D 카메라 정보** 표시줄에서 **컬러 유형**을 선택하여 컬러 2D 카메라인지 확인할 수 있습니다.

캡처된 2D 맵의 색깔이 실제 물체와 많이 다르면 화이트 밸런스를 조절해야 합니다. 그렇지 않으면 2D 맵의 색상 왜곡으로 인해 텍스처 포인트 클라우드의 색상도 왜곡되어 이후 처리에 영향을 미칩니다. 딥 러닝에서

만약에 색상이 왜곡된 2D 맵이 딥 러닝 모델의 훈련에 사용되면 색상 편차가 물체의 특징으로 간주되어 이후 모델 성능에 영향을 미칩니다.

### 대비 예시



### 사전 준비

화이트 밸런스를 조절하기 전에 다음과 같이 준비해야 합니다.

1. 2D 맵이 노출 부족 또는 노출 과다가 아닌지 확인합니다. 2D 맵은 노출 부족 또는 노출 과다인 경우, [2D 맵 파라미터](#)를 조절하십시오.
2. 중성 회색 보드를 준비하십시오. 색상은 아래 그림을 참조하십시오. 그 다음 캡처된 이미지에 가능한 한 색판만 포함하도록 색판을 카메라 가까이 배치하여 이미지를 캡처하십시오.



R(50)-G(50)-B(50)



R(100)-G(100)-B(100)



R(150)-G(150)-B(150)



R(200)-G(200)-B(200)

### 작업 프로세스

컬러 2D 카메라의 화이트 밸런스를 조정하려면 아래와 같이 작업하십시오.

1. 화이트 밸런스 조절이 필요한 2D 카메라를 선택하고 [ **캡처 시작** ] 버튼을 클릭하면 카메라가 자동으로 이미지를 캡처합니다.
2. 2D 카메라 구성 패널에서 **자동 화이트 밸런스**를 **Once** 또는 **Continuous**로 설정하면 카메라가 자동으로 화이트 밸런스를 조절합니다.
  - 주변 조명이 상대적으로 안정된 응용 시나리오에 **Once**를 사용하는 것을 권장합니다.
  - 주변 조명의 변동이 상대적으로 큰 응용 시나리오에 **Continuous**를 사용하는 것을 권장합니다.
3. 이미지 속의 회색 색판의 색상을 확인하십시오.
  - 색판의 색상에 분명한 편차가 있는 경우 큰 편차가 없을 때까지 회색 색판의 위치를 조정하십시오.
  - 건본 색상에 분명한 편차가 없는 경우 **자동 화이트 밸런스**를 **Off**로 설정하고 [ **캡처 중지** ] 버튼을 클릭하여 화이트 밸런스 조절을 완료하십시오.

4. [ 파라미터 응용 ] 버튼을 클릭하여 구성을 카메라에 저장하십시오.



## 6. GenICam 인터페이스

Mech-Eye 산업용 3D 카메라(약칭: 카메라)는 GenICam 표준을 지원하며 GenICam 표준과 호환되는 타사 머신 비전 소프트웨어(이하 "GenICam 클라이언트"라 함)에 의해 컨트롤되는 것을 허용합니다.

카메라 펌웨어를 2.0.0 및 이상 버전으로 업그레이드한 후 다른 작업이 필요하지 않으며 HALCON(MVTec), VisionPro(Cognex)와 같은 GenICam 클라이언트를 직접 사용하여 카메라를 제어할 수 있습니다.

아래 내용을 통해 **GenICam**에 대해 알아보십시오.

### GenICam 기본 정보

아래 내용을 통해 **HALCON을 통해 카메라를 제어하는 방법**에 대해 알아보십시오.

- HALCON—카메라 연결, 파라미터 조절, 이미지 캡처
- HALCON—핸드-아이 캘리브레이션
- HALCON—텍스처 포인트 클라우드 획득
- HALCON—Z 값만 획득
- HALCON—IP 주소 설정
- \* \*

아래 내용을 통해 더 많은 참조 정보에 대해 알아보십시오.

- GenICam 지원하는 카메라 파라미터
- Mech-Eye Viewer를 통해 GenICam 클라이언트를 위해 카메라 파라미터를 설정하기
- Mech-Eye API를 통해 HALCON에서 읽어낼 수 있는 포인트 클라우드를 획득하기

### 6.1. GenICam 기본 정보

이 부분에서는 소개, 작업 원리 및 **GenICam 지원** 등 내용을 소개하겠습니다.

#### 소개

GenICam 표준은 유럽 머신 비전 협회(EMVA)에 의해 개발된 업계 표준이며 범용 프로그래밍 인터페이스를 통해 머신 비전 카메라를 제어하는 것을 지원합니다.

GenICam은 GigE Vision, USB 3.0 Vision, Camera Link 및 IEEE 1394 등을 위해 범용 엔드 투 엔드 구성 인터페이스를 제공합니다.

HALCON(MVTec), VisionPro(Cognex) 등 GenICam과 호환되는 머신 비전 소프트웨어를 사용하면 GenICam 표준에 부합한 카메라를 쉽게 연결하고 제어할 수 있어 특별한 구성이 필요하지 않습니다.

## 작업 원리

1. GenICam 표준에 부합한 카메라는 카메라 파라미터, 특성과 기능에 대해 설명해 주는 XML 파일이 제공됩니다.
2. GenICam과 호환되는 머신 비전 소프트웨어는 XML 파일을 GenAPI 응용 프로그래밍 인터페이스 또는 사용자 그래픽 인터페이스의 요소로 전환합니다.
3. 머신 비전 소프트웨어의 응용 프로그래밍 인터페이스 또는 사용자 그래픽 인터페이스를 통해 사용자는 카메라의 기능(예를 들면 노출 시간)을 손쉽게 사용할 수 있습니다.

GenICam에 관한 보다 자세한 내용은 [GenICam](#) 페이지를 참조하십시오.

## GenICam 지원

펌웨어 버전이 2.0.0 및 이상으로 업그레이드된 카메라는 GenICam/GigE Vision 표준을 지원하여 HALCON(MVTec), VisionPro(Cognex) 등 타사 머신 비전 소프트웨어로 제어될 수 있습니다.

카메라가 GenICam을 위해 제공하는 파라미터와 설명은 [GenICam이 지원하는 카메라 파라미터](#) 내용을 참조하십시오.

HALCON을 통해 카메라를 연결하고 관리하려면 [HALCON--카메라 연결, 파라미터 조절, 이미지 캡처](#) 내용을 참조하십시오.

# 6.2. HALCON

## 6.2.1. HALCON—카메라 연결, 파라미터 조절, 이미지 캡처

이 부분에서는 주로 HALCON 도우미, Mech-Mind가 제공하는 HALCON 예제 프로그램을 통해 Mech-Eye 산업용 3D 카메라 연결, 파라미터 조절 및 이미지 캡처 방법에 대해 소개하겠습니다.

### 사용 조건

- **카메라와 컴퓨터가 올바르게 연결되어 있어야 합니다.**



Nano(V3) 및 Pro XS(V3) 카메라를 사용하는 경우 교환기를 사용하지 않고 카메라와 컴퓨터를 직접 연결하는 것을 권장합니다.

- 컴퓨터에 [HALCON 20.11](#) 및 이상 버전이 이미 설치되어 있습니다.



20.11 이전의 HALCON 버전은 완전히 검증되지 않았습니다.

- 컴퓨터에 2.0.0 및 이상 버전의 Mech-Eye SDK 소프트웨어가 이미 설치되어 있습니다.



카메라의 펌웨어 버전과 소프트웨어의 버전이 일치해야 Mech-Eye SDK를 사용할 수 있습니다. 카메라 펌웨어 버전을 업그레이드하려면 [카메라 펌웨어 업그레이드](#) 내용을 참조하십시오.

- 카메라와 컴퓨터의 IP 주소는 동일한 네트워크 세그먼트에 있습니다.



카메라와 컴퓨터의 IP 주소를 고정 IP 주소로 설정하는 것을 권장합니다. 구체적인 IP 설정 방법은 [Mech-Eye Viewer를 통해 IP 주소를 설정하기](#) 내용을 참조하십시오.

HALCON 도우미 또는 Mech-Mind가 제공하는 HALCON 예제 프로그램을 통해 카메라를 연결할 수 있습니다.

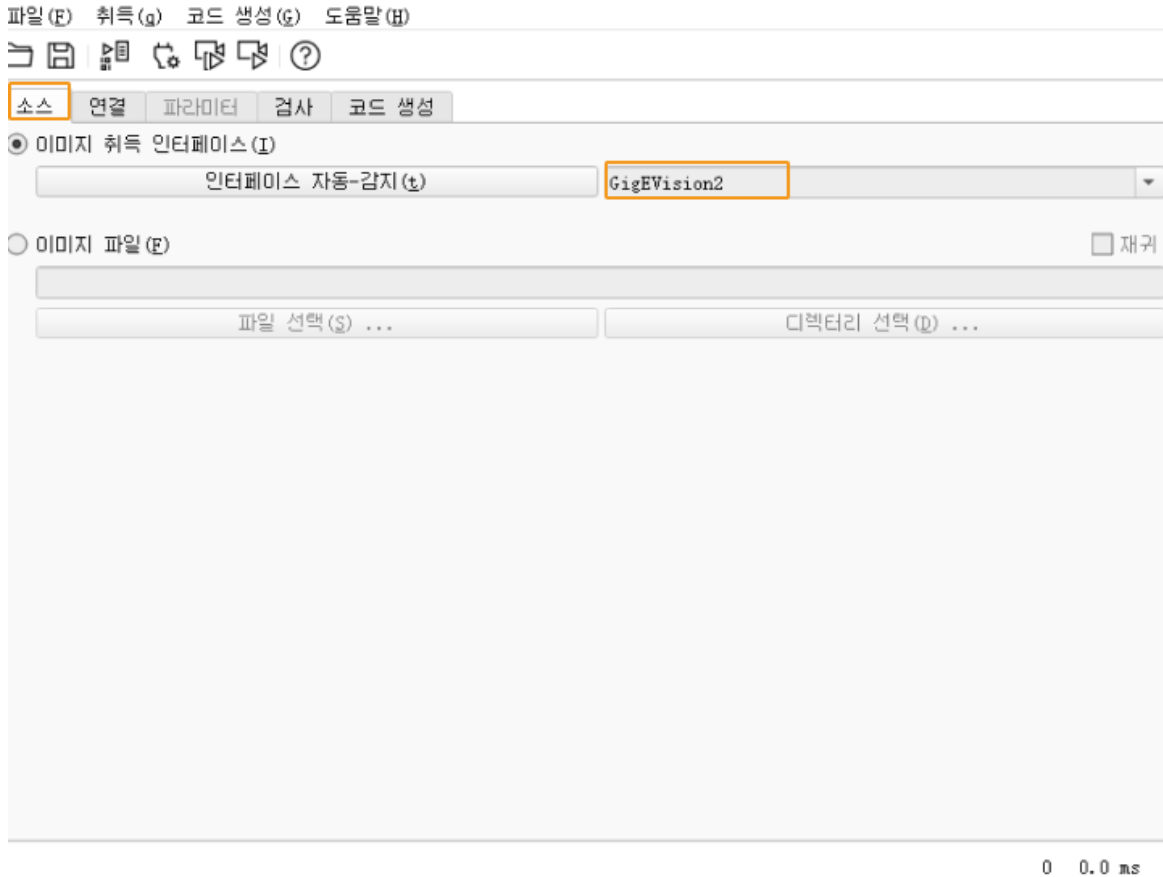
## HALCON 도우미를 사용하기

HALCON의 이미지 캡처 도우미를 통해 카메라 연결, 이미지 캡처 및 파라미터 조절 등 기능을 빠르게 실현할 수 있습니다.

컴퓨터에서 HALCON 소프트웨어를 시작하고 **도우미 > 새로 열기 Image Acquisition** 버튼을 클릭하여 이미지 캡처 도우미를 활성화할 수 있습니다.

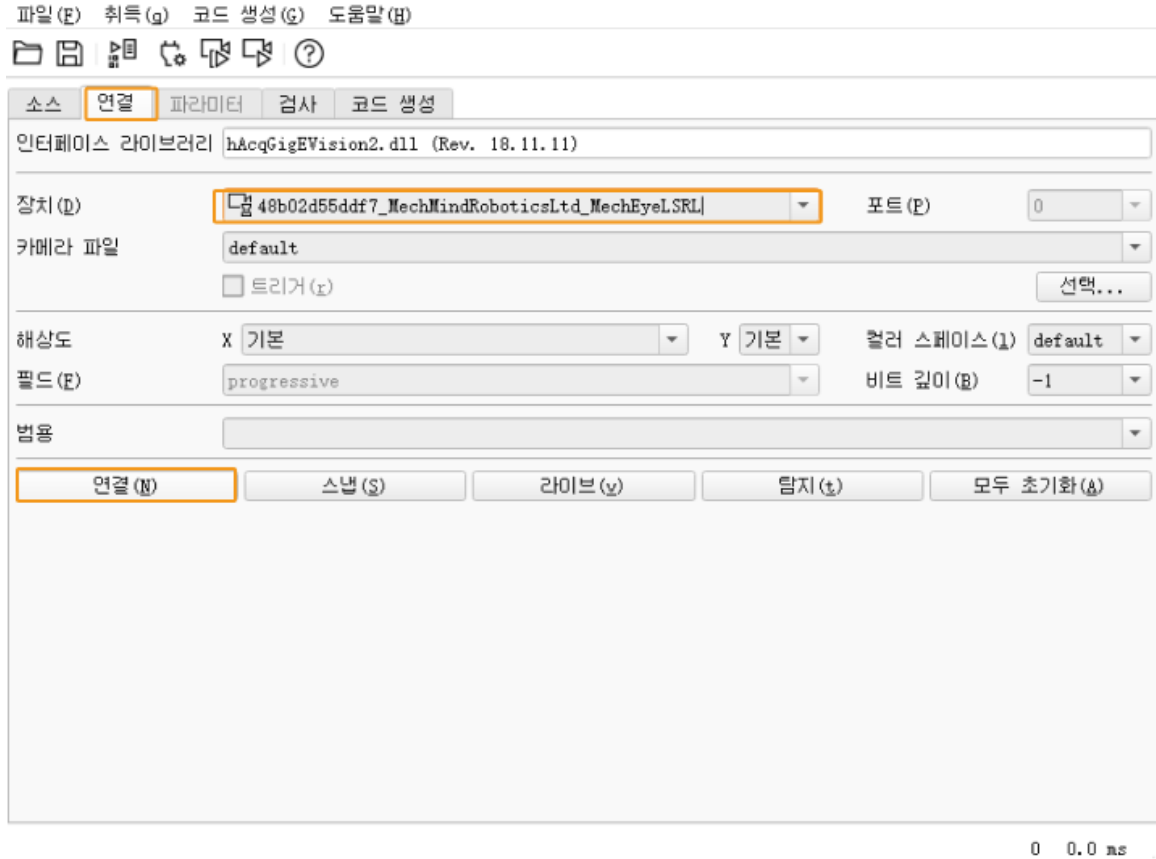
### 카메라 연결

1. **Image Acquisition** 창의 **소스** 탭 아래에서 **이미지 획득 인터페이스**를 클릭하고 풀다운 메뉴에서 **GigEVision2**를 선택하십시오.



풀다운 메뉴에 **GigEVision2** 옵션이 없으면 GigEVision2 이미지 획득 인터페이스가 설치되어 있지 않음을 의미합니다. HALCON 매뉴얼 내용을 참조하시고 MVTec 소프트웨어 관리자(SOM)를 통해 인터페이스를 설치합니다.

2. **연결** 탭 아래에서 **장치를** 클릭하고 **[ 연결 ]** 버튼을 클릭하면 카메라를 연결할 수 있습니다.



- 카메라가 성공적으로 연결되면 [연결] 버튼이 [연결 종료] 버튼으로 변하게 됩니다. 변화가 없으면 연결되지 못했다는 것을 의미합니다. 카메라의 연결을 끊으려면 [연결 종료] 버튼을 클릭하십시오.
- 카메라가 다른 클라이언트에 연결되었는지를 확인하십시오. 다른 클라이언트에 연결된 카메라를 연결할 수 없으니 다른 클라이언트에서 연결을 끊은 다음 HALCON 소프트웨어에서 다시 연결하십시오.
- 연결할 카메라를 쉽게 찾을 수 있기 위해 장치에 있는 카메라의 이름은 Mech-Eye Viewer에서 자체 정의할 수 있습니다. Mech-Eye Viewer에서 카메라를 연결한 후 카메라 이름을 설정하면 됩니다. 영어로 이름을 설정하는 것을 권장합니다.

## 이미지 캡처

카메라를 연결한 후 연결 탭 아래에서 [스냅] 버튼을 클릭하면 이미지를 한번 캡처할 수 있습니다.



카메라의 이미지 캡처 시간이 매우 길면 카메라의 MTU 값을 늘리고 컴퓨터에서 정보 프레임 기능을 활성화할 수 있습니다.

이미지를 여러 번 캡처하거나 연속적으로 캡처하려면 AcquisitionMode 파라미터의 값을 먼저 조절해야 합니다.

- 이미지를 여러 번 캡처하려면 아래 설명에 따라 작업하십시오.
  - 파라미터 탭에서 AcquisitionMode 파라미터를 MultiFrame로 설정하십시오.
  - 화면 오른쪽 상단의 [리프레쉬] 버튼을 클릭한 후 AcquisitionFrameCount에서 이미지 캡처 횟수를 설정하십시오.
  - 다음으로 연결 탭 아래에서 [라이브] 버튼을 클릭하여 이미지를 캡처하십시오.
  - 설정한 이미지 캡처 횟수를 수행한 후 [라이브] 버튼이 [정지] 로 되고 이때 [정지] 버튼을 누르면 이미지 캡처 과정이 종료됩니다.

- 이미지를 연속적으로 캡처하려면 아래 설명에 따라 작업하십시오.
  - **파라미터** 탭에서 **AcquisitionMode** 파라미터를 **Continuous**로 설정하십시오.
  - 다음으로 **연결** 탭 아래에서 [ **라이브** ] 버튼을 클릭하여 이미지를 캡처하십시오.
  - [ **라이브** ] 버튼이 [ **정지** ]가 되고 이때 [ **정지** ] 버튼을 누르면 이미지 캡처 과정이 종료됩니다.



- **AcquisitionMode** 파라미터를 **MultiFrame** 또는 **Continuous**로 설정해도 [ **스냅** ] 버튼을 클릭하면 이미지를 한번만 캡처할 수 있습니다.
- **AcquisitionMode** 파라미터를 **SingleFrame**로 설정하면 이미지를 한번만 캡처할 수 있습니다.

#### 데이터 유형을 선택하기

카메라 연결 후 기본으로 수집되는 데이터 유형은 2D 이미지입니다. **DeviceScanType** 파라미터를 조절함으로써 원하는 데이터 유형(2D 맵 또는 뎀스 맵)을 선택할 수 있습니다.

1. **파라미터** 탭을 클릭하여 **DeviceScanType** 파라미터를 필요한 데이터 유형으로 설정하십시오. 데이터 유형에 관한 설명은 아래와 같습니다. 데이터 유형에 관한 설명은 아래와 같습니다.

값	데이터 유형
Areascan	2D 맵
Areascan3D	뎀스 맵(뎀스 정보를 갖춘 2D 맵)

2. 이미지를 캡처하고 선택한 유형의 데이터를 획득하십시오.



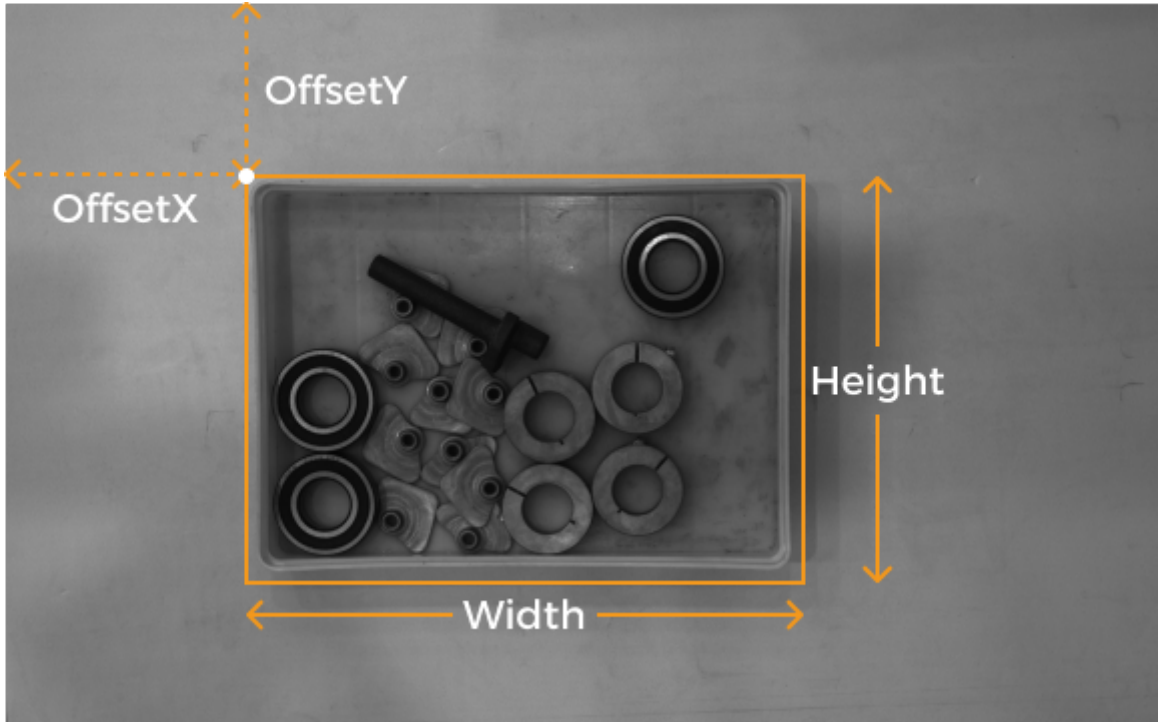
**파라미터** 탭 화면 오른쪽 상단에 있는 **이미지 업데이트** 버튼을 클릭하고 파라미터를 조절한 후 **Canvas** 창에 있는 이미지가 자동으로 업데이트됩니다.

#### 캡처 영역을 설정하기

카메라 연결 후 획득한 이미지를 잘라야 할 경우 **Height**, **Width**, **OffsetX** 및 **OffsetY** 4개의 파라미터를 조정하여 캡처 영역을 설정할 수 있습니다.

아래 설명에 따라 이미지 캡처 영역을 설정하십시오.

1. 이미지 캡처 영역을 설정하려는 데이터 유형을 선택하십시오.
2. [ **스냅** ] 버튼을 클릭하여 이미지를 한번만 캡처하고 획득한 이미지를 확인하십시오.
3. **파라미터** 탭으로 전환하여 **Height**, **Width**, **OffsetX** 및 **OffsetY** 등 파라미터를 조정합니다. 아래 그림은 이 네 가지 파라미터 및 설정한 이미지 캡처 영역(주황색 상자)과 원본 이미지 사이의 관계를 보여줍니다.



- **Width:** 이미지 캡처 영역의 너비
- **Height:** 이미지 캡처 영역의 높이
- **OffsetX:** 이미지 캡처 영역 왼쪽 상단 모서리의 X 좌표(원본 이미지 왼쪽 상단 모서리 좌표는 (0, 0))
- **OffsetY:** 이미지 캡처 영역 왼쪽 상단 모서리의 Y 좌표

위의 네 가지 파라미터 설정은 다음 요구 사항을 충족해야 합니다.



- **(Width + OffsetX)**는 원본 이미지의 너비를 초과하지 않습니다.
- **(Height + OffsetY)**는 원본 이미지의 높이를 초과하지 않습니다.

원본 이미지의 너비와 높이는 **읽기 전용 파라미터**의 **WidthMax** 및 **HeightMax**에서 확인할 수 있습니다(**시각성을 전문가** 혹은 **이상**으로 설정해야 함).

#### 4. 이미지 캡처를 다시 수행하여 자르기 결과를 확인합니다.



**파라미터** 탭 화면 오른쪽 상단에 있는 **이미지 업데이트** 버튼을 클릭하고 파라미터를 조절한 후 **Canvas** 창에 있는 이미지가 자동으로 업데이트됩니다.

1. **코드 생성** 탭 아래에서 [ **코드 삽입** ] 버튼을 클릭하여 대응한 코드를 생성하십시오.
2. 다른 데이터 유형을 위해 이미지 캡처 영역을 설정해야 하려면 다음과 같이 작업하십시오.
  - a. 현재 도구미 패널에서 카메라 연결을 끊으십시오.
  - b. 새로운 도구미 창을 열어 카메라를 연결하십시오.
  - c. 원하는 데이터 유형을 선택하여 위 작업을 다시 수행하십시오.



- 위의 네 가지 이미지 캡처 영역과 관련된 파라미터는 파라미터 그룹에 저장되지 않습니다. 카메라의 전원이 꺼지면 해당 파라미터의 값이 재설정됩니다. 파라미터 값을 기록하려면 코드를 생성하고 저장하십시오.
- **DeviceScanType** 및 **Scan3DBinningEnable** 파라미터를 수정하면 위에서 언급한 네 가지 파라미터의 값도 리셋됩니다.



## 이미지 캡처 영역과 Scan3DROI의 차이점

Mech-Eye 산업용 3D 카메라는 ROI 영역을 설정하기 위한 또 다른 파라미터들을 제공합니다. **Scan3DROIleft**, **Scan3DROItop**, **Scan3DROIHeight** 및 **Scan3DROIWidth** (총체적으로 "Scan3DROI" 라고 부름).

이미지 캡처 영역을 설정하는 파라미터와 Scan3DROI의 차이점은 아래 표에 나와 있습니다. 구체적인 수요에 따라 사용할 파라미터를 선택하십시오.

이미지 캡처 영역	Scan3DROI
파라미터 그룹에 저장되지 못하며 카메라 전원이 꺼지면 파라미터 값이 초기화될 것입니다.	파라미터 그룹에 저장될 수 있습니다.
2D 맵과 덤스 맵을 설정할 수 있습니다.	2D 맵을 설정할 수 없습니다.
이미지를 자릅니다.	이미지를 자르지 않습니다.
HALCON에서만 설정할 수 있습니다.	Mech-Eye Viewer 중의 시각화 도구를 사용하여 설정할 수 있습니다.

## 파라미터 조절

캡처한 이미지의 효과가 좋지 않으면 **파라미터** 탭에서 해당 파라미터를 조절할 수 있습니다.



- 카메라는 **파라미터 그룹 기능**을 지원하며 카메라의 파라미터 구성은 파라미터 그룹을 전환하여 빠르게 전환될 수 있습니다. 먼저 파라미터 값을 저장하기 위해 사용할 파라미터 그룹을 선택한 다음 파라미터를 조정해야 합니다.
- 파라미터 그룹을 추가하거나 삭제하려면 Mech-Eye Viewer를 통해 설정하십시오. Mech-Eye Viewer에서 파라미터를 설정한 후 HALCON **파라미터** 탭 아래에서 오른쪽 상단의 [ **리프레쉬** ] 버튼을 클릭하여 카메라의 최신 구성 정보를 읽습니다.

다음 작업을 수행하여 파라미터를 조절하십시오.

1. 카메라가 연결된 후 **파라미터** 탭을 클릭하고 파라미터 **UserSetSelector**를 수정하려는 파라미터 그룹으로 설정합니다.



2. **UserSetLoad** 파라미터를 찾아 오른쪽에 있는 [ **적용** ] 버튼을 클릭하여 구성 정보를 읽어냅니다.



[ **적용** ] 버튼을 클릭한 후에도 각 파라미터의 값이 업데이트되지 않으면 다시 클릭하십시오.

3. 수정하려는 파라미터를 찾아 파라미터 값을 수정하십시오.
4. **UserSetSave** 파라미터를 찾아 오른쪽에 있는 [ **적용** ] 버튼을 클릭하여 구성 정보를 저장합니다.
5. **코드 생성** 탭 아래에서 [ **코드 삽입** ] 버튼을 클릭하여 대응한 코드를 생성하십시오.

#### 참조 정보

- GenICam에서 지원하는 카메라 파라미터는 Mech-Eye Viewer에서 제공하는 파라미터와 기본적으로 일대일 대응합니다. 상세한 정보는 [GenICam 지원하는 카메라 파라미터](#) 내용을 참조하십시오.
- **자동 노출 ROI, 줌 범위 설정, ROI**와 같은 카메라 파라미터를 설정할 때 이상적인 값을 얻기 위해 시각화 도구를 사용하여 지속적으로 조절해야 하는 경우가 많습니다. HALCON은 파라미터를 설정하는 데 사용할 수 있는 시각화 도구를 제공하지 않으므로 Mech-Eye Viewer의 시각화 설정 도구를 사용하여 이러한 파라미터들을 설정할 수 있습니다. 상세한 정보는 [Mech-Eye Viewer를 통해 GenICam 클라이언트를 위해 카메라 파라미터를 설정하기](#) 내용을 참조하십시오.



Mech-Eye Viewer를 통해 카메라를 연결하기 전에 카메라와 HALCON 사이의 연결을 먼저 끊어야 합니다. 여전히 연결되지 않을 경우 HALCON 소프트웨어를 닫고 다시 연결해 보십시오.

#### HALCON 예제 프로그램을 사용하기


GitHub에서 다양한 [HALCON 예제 프로그램](#)을 제공합니다. 이 부분에서는 **connect\_to\_camera\_and\_capture\_images** 예제 프로그램을 사용하여 카메라 연결, 이미지 캡처, 파라미터 수정 및 데이터 저장 등 기능을 실현하는 방법에 대해 소개하겠습니다. 사용자는 직접 사용하거나 프로젝트 요구 사항에 따라 이 프로그램을 수정할 수 있습니다.



HALCON 예제 프로그램은 C++ 언어를 통해 작성되며 HALCON 소프트웨어의 HDevelop 통합 개발 환경에서 직접 실행될 수 있습니다.

#### 예제 프로그램 실행

다음과 같이 예제 프로그램을 실행하십시오.

1. **Code > Download ZIP**를 클릭하여 [connect\\_to\\_camera\\_and\\_capture\\_images 예제 프로그램](#)을 획득하십시오.
2. HALCON에서 예제 프로그램을 열기: HALCON 소프트웨어를 부팅하고 예제 프로그램을 HALCON의 **프로그램 에디터** 화면으로 드래그합니다.
3. **프로그램 에디터** 화면에서 **info\_framegrabber** 연산자가 있는 줄을 선택하여 툴 바의 를 클릭하거나 키보드에 있는 **F6** 버튼을 눌러 실행하십시오.
4. **컨트롤 변수** 영역의 **DeviceInfos**를 더블 클릭하면 연결될 수 있는 모든 카메라를 확인할 수 있습니다.

컨트롤 변수

Info	'Info about GigE Vision devices in the system.'
DeviceInfos	[ '   device:ttee   unique_name:00044bde9a96_MechMindRoboticsLtd_MechEyeLaserEnhanced

5. 카메라를 선택하고 더블 클릭하며 **unique\_name:** 또는 **user\_name:** 뒤에 있는 카메라 명칭 내용을 복사하십시오.

변수 검사: DeviceInfos

DeviceInfos	
0	'   device:ttee   unique_name:00044bde9a96_MechMindRoboticsLtd_MechEyeLaserEnhanced   user_name:ttee   interface:Esen ITF b07b2523b4edc0a81457fffff00   producer:Esen'



**user\_name**는 사용자가 자체 정의한 카메라 이름입니다. [Mech-Eye Viewer에서 설정할 수 있습니다.](#)

6. 아래와 같은 명령줄을 찾아 **MechEye**를 **unique\_name** 또는 **user\_name** 내용으로 대체하십시오.

```
DeviceInfo := 'MechEye'
```

7. 톨 바에 있는 ▶ 버튼을 클릭하거나 키보드의 **F5** 버튼을 눌러 예제 프로그램을 실행하십시오.
8. 예제 프로그램이 성공적으로 실행되면 실행 과정이 완료된 후 폴더에서 이번 실행에서 캡처된 2D 맵과 포인트 클라우드(기본적인 파일 명칭: **image2d.bmp**, **PointCloud.ply**)를 확인할 수 있습니다.



- 예제 프로그램 실행 과정이 종료된 후 톨 바에 있는 **F5** 버튼을 클릭하여 프로시저 실행을 초기화해야 합니다. 그렇지 않으면 Mech-Eye Viewer에서 해당 카메라를 연결할 수 없는 문제를 초래할 수 있습니다.
- **Canvas** 창에서 포인트 클라우드가 표시되면 **[ Continue ]** 버튼을 클릭하여 프로시저를 계속 실행하십시오. 그렇지 않으면 프로시저가 **visualize\_object\_model\_3d** 연산자에서 멈추게 됩니다.
- 카메라의 이미지 캡처 시간이 매우 길면 카메라의 MTU 값을 늘리고 컴퓨터에서 [정보 프레임](#) 기능을 활성화할 수 있습니다.
- 네트워크 상태가 좋지 않아 데이터가 손실된 경우 다음 명령을 사용하여 손실된 데이터 패킷 최대 허용 개수를 늘릴 수 있습니다. **ParameterValues**는 변경한 후의 최대 허용 개수로 대체됩니다.

```
set_framegrabber_param (AcqHandle, '[Stream]GevStreamMaxPacketGaps', ParameterValues)
```

#### 파라미터 조절

캡처한 이미지의 효과가 좋지 않으면 해당 파라미터를 조절할 수 있습니다.



- 카메라는 파라미터 그룹 기능을 지원하며 카메라의 파라미터 구성은 파라미터 그룹을 전환하여 빠르게 전환될 수 있습니다. 카메라 파라미터는 지정된 파라미터 그룹에서 설정해야 합니다.
- 파라미터 그룹을 추가하거나 삭제하려면 Mech-Eye Viewer를 통해 설정하십시오.

다음 작업을 수행하여 파라미터를 조절하십시오.

1. 아래와 같은 연산자를 통해 카메라의 파라미터 리스트를 획득합니다.

```
get_framegrabber_param (AcqHandle, 'UserSetSelector_values', ParameterValues)
```

2. **컨트롤 변수** 영역의 **ParameterValues**에서 모든 파라미터 그룹의 이름을 확인합니다.
3. 아래 연산자를 통해 수정하려는 파라미터 그룹을 선택합니다. **UserSetSelector** 및 **UserSetLoad**는 각각 파라미터 그룹을 선택하고 로드하는 데 사용되는 카메라 파라미터입니다. 실제 파라미터 그룹 이름으로 **ParameterGroupName**을 대체합니다.

```
set_framegrabber_param (AcqHandle, 'UserSetSelector', 'ParameterGroupName')
set_framegrabber_param (AcqHandle, 'UserSetLoad', 'ParameterGroupName')
```

4. 아래 연산자를 통해 지정한 파라미터의 값을 획득합니다. 실제 카메라 파라미터 그룹의 이름으로 **ParameterName**을 대체합니다. **ParameterValues**는 획득한 파라미터의 값을 저장하는 변수이고 수요에 따라 조정될 수 있습니다. 변수는 따옴표로 묶을 필요가 없습니다.

```
get_framegrabber_param (AcqHandle, 'ParameterName', ParameterValues)
```

5. 컨트롤 변수 영역의 **ParameterValues**에서 해당 파라미터의 수치를 확인합니다.
6. 아래 연산자를 통해 파라미터 설정을 수정합니다. 실제 카메라 파라미터의 이름으로 **ParameterName**을 대체하고 새로운 파라미터 값으로 **NewParameterValue**를 대체합니다.

```
set_framegrabber_param (AcqHandle, 'ParameterName', 'NewParameterValue')
```

7. 아래 연산자를 통해 파라미터 설정을 파라미터 그룹으로 저장합니다. **UserSetSave**는 파라미터를 파라미터 그룹으로 저장하는 데 사용되는 카메라 파라미터입니다. 실제 파라미터 그룹 이름으로 **ParameterGroupName**을 대체합니다.

```
set_framegrabber_param (AcqHandle, 'UserSetSave', 'ParameterGroupName')
```

### 참조 정보

- GenICam에서 지원하는 카메라 파라미터는 Mech-Eye Viewer에서 제공하는 파라미터와 기본적으로 일대일 대응합니다. 상세한 정보는 [GenICam 지원하는 카메라 파라미터](#) 내용을 참조하십시오.
- **자동 노출 ROI, 줌 범위 설정, ROI**와 같은 카메라 파라미터를 설정할 때 이상적인 값을 얻기 위해 시각화 도구를 사용하여 지속적으로 조절해야 하는 경우가 많습니다. HALCON은 파라미터를 설정하는 데 사용할 수 있는 시각화 도구를 제공하지 않으므로 Mech-Eye Viewer의 시각화 설정 도구를 사용하여 이러한 파라미터들을 설정할 수 있습니다. 상세한 정보는 [Mech-Eye Viewer를 통해 GenICam 클라이언트를 위해 카메라 파라미터를 설정하기](#) 내용을 참조하십시오.



Mech-Eye Viewer를 통해 카메라를 연결하기 전에 카메라와 HALCON 사이의 연결을 먼저 끊어야 합니다. 여전히 연결되지 않을 경우 HALCON 소프트웨어를 닫고 다시 연결해 보십시오.

### 6.2.2. HALCON—핸드-아이 캘리브레이션

이 부분에서는 Windows 시스템에서 Mech-Mind가 제공하는 예제 프로그램을 사용하여 핸드-아이 캘리브레이션을 수행하는 방법을 소개하겠습니다. Mech-Mind는 다음 두 가지 예제 프로그램을 제공합니다.

- **determine\_calibration\_poses**: 핸드-아이 캘리브레이션을 수행할 때의 캘리브레이션 포즈를 획득하는 데 사용됩니다.
- **perform\_hand\_eye\_calibration**: 핸드-아이 캘리브레이션을 수행하는 데 사용됩니다.



- 6축 로봇에만 적용됩니다.
- UHP 시리즈 카메라를 사용하여 핸드-아이 캘리브레이션을 수행할 때 **캡처 모드**를 **Camera1**로 설정해야 합니다.

### 사용 조건

HALCON을 사용하여 핸드-아이 캘리브레이션을 수행하기 전에 다음과 같은 준비 사항을 확인해야 합니다.

1. 로봇의 정확도와 로봇을 정상적으로 사용할 수 있는지 확인하십시오.
2. 카메라와 함께 제공된 캘리브레이션 보드를 준비하여 [캘리브레이션 보드를 설치하십시오](#).
3. [Mech-Eye SDK](#)를 다운받고 설치하십시오.

4. 2D 맵과 뎀스 맵의 **퀄리티**가 요구 사항을 충족할 수 있는지를 확인하십시오.
5. **카메라 내부 파라미터**가 요구 사항을 충족할 수 있는지를 확인하십시오.
6. **hand\_eye\_calibration** 예제 프로그램을 다운로드하려면 **Code > Download ZIP**를 순서대로 클릭하십시오.

### 예제 프로그램 수정

**determine\_calibration\_poses**를 통해 캘리브레이션 포즈를 획득한 다음 **perform\_hand\_eye\_calibration**를 사용하여 핸드-아이 캘리브레이션을 수행해야 합니다.


다음과 같이 두 예제 프로그램의 일부 정보는 일치해야 합니다.

- 연결된 카메라
- 캘리브레이션 보드 모델

또한 포즈를 획득하기 전에 **robot\_pose.json** 파일의 오일러 각 유형을 설정해야 합니다.

### 동일한 카메라



예제 프로그램을 실행하기 전에 두 예제 프로그램을 실행할 때 연결된 카메라가 일치하도록 하기 위해 예제 프로그램에 설정된 카메라를 수정해야 합니다. 구체적으로 다음과 같습니다.

1. HALCON에서 예제 프로그램을 열기: HALCON 소프트웨어를 부팅하고 예제 프로그램을 HALCON의 **프로그램 에디터** 화면으로 드래그합니다.
2. **프로그램 에디터** 화면에서 **info\_framegrabber** 연산자가 있는 줄을 선택하여 톨 바의 를 클릭하거나 키보드에 있는 **F6** 버튼을 눌러 실행하십시오.
3. **컨트롤 변수** 영역의 **DeviceInfos**를 더블 클릭하면 연결될 수 있는 모든 카메라를 확인할 수 있습니다.

컨트롤 변수

Info	'Info about GigE Vision devices in the system.'
DeviceInfos	[ '   device:ttee   unique_name:00044bde9a96_MechMindRoboticsLtd_MechEyeLaserLEnhanced

4. 카메라를 선택하고 더블 클릭하며 **unique\_name:** 또는 **user\_name:** 뒤에 있는 카메라 명칭 내용을 복사하십시오.

변수 검사: DeviceInfos  

DeviceInfos	
0	'   device:ttee   unique_name:00044bde9a96_MechMindRoboticsLtd_MechEyeLaserLEnhanced   user_name:ttee   interface:Esen ITF b07b2523b4edc0a81457fffff00   producer:Esen'



**user\_name**는 사용자가 자체 정의한 카메라 이름입니다. [Mech-Eye Viewer](#)에서 설정할 수 있습니다.

5. 아래와 같은 명령줄을 찾아 **MechEye**를 **unique\_name** 또는 **user\_name** 내용으로 대체하십시오.

```
DeviceInfo := 'MechEye'
```

### 캘리브레이션 보드 모델 설정

구체적인 방법은 다음과 같습니다.

1. HALCON에서 예제 프로그램을 열기: HALCON 소프트웨어를 부팅하고 예제 프로그램을 HALCON의 **프로그램 에디터** 화면으로 드래그합니다.

2. 캘리브레이션 보드의 모델 설정: 기본적인 모델은 BDB-5인데 다른 캘리브레이션 보드를 사용하려면 아래 그림에 표시된 연산자를 찾아 **BDB-5**를 필요한 **캘리브레이션 보드**로 대체하십시오.

```
set_framegrabber_param (AcqHandle, 'BoardType', 'BDB-5')
```

#### 오일러 각 유형과 단위 설정

**determine\_calibration\_poses**를 통해 획득한 캘리브레이션 포즈를 **robot\_pose.json** 파일로 입력해야 하며 **robot\_pose.json** 파일에 저장된 오일러 각 유형은 기본적으로 **sxyz**입니다. 기본적으로 오일러 각의 단위는 도(°)입니다. 오일러 각 유형을 설정하려면 다음과 같이 작업하십시오.

1. **robot\_pose.json** 파일을 엽니다.
2. 오일러 각 유형 설정: 아래와 같은 명령줄을 찾아 **sxyz**를 사용되는 로봇의 오일러 각 유형으로 대체합니다. 예제 프로그램에 지원하는 오일러 각 유형은 **로봇 오일러 각 유형** 내용을 참조하십시오.

```
"EulerType": "sxyz"
```

3. 오일러 각 단위 설정: 오일러 각을 라디안 단위로 입력하려면 다음 명령줄에서 **true**를 **false**로 바꿉니다.

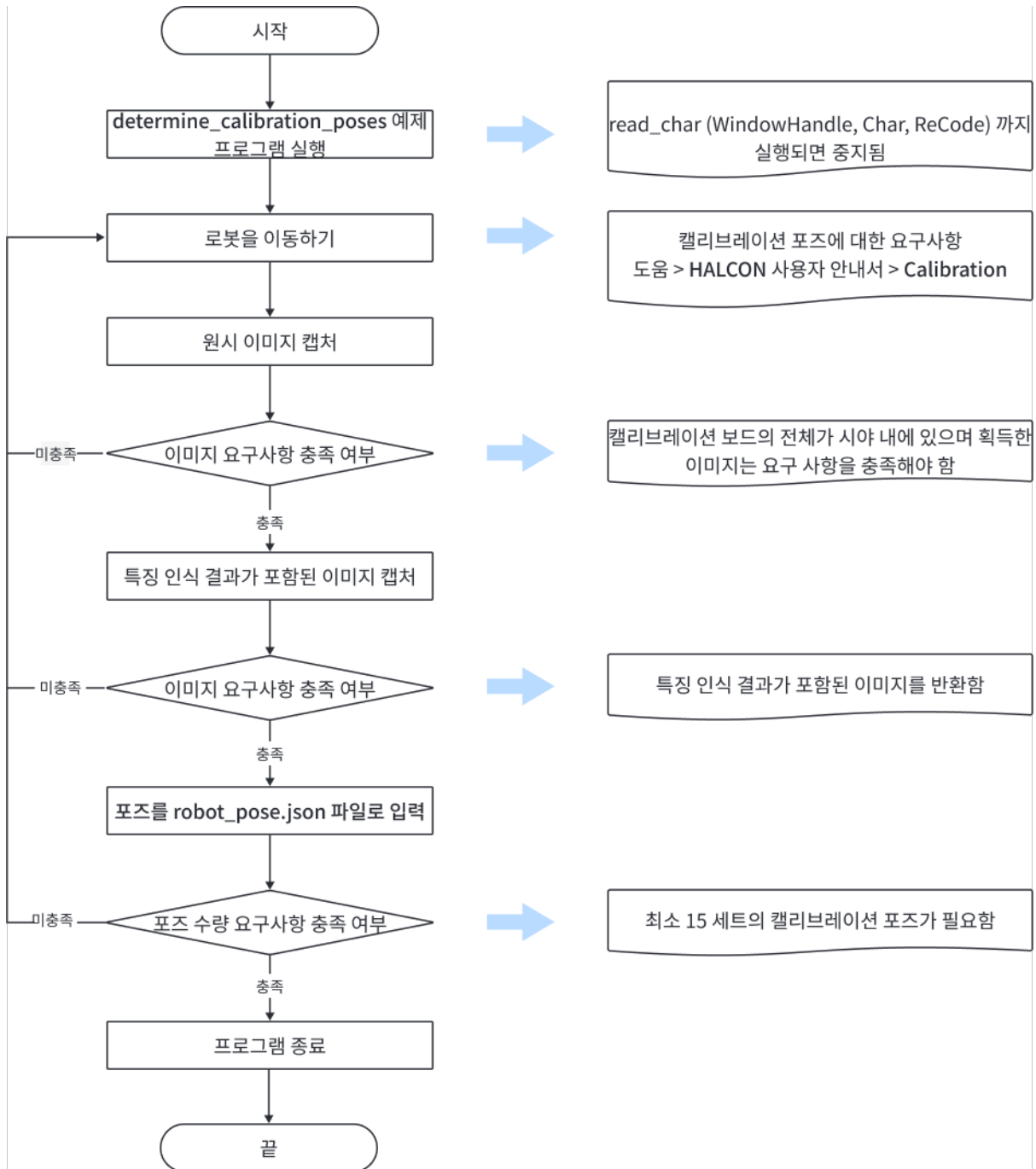
```
"FromDegree": true
```

4. **robot\_pose.json** 파일을 저장합니다.

#### 캘리브레이션 포즈 획득

##### 플로우 차트





### 스텝

핸드-아이 캘리브레이션을 진행하기 전에 최소 15세트의 캘리브레이션 포즈를 얻어야 합니다. 캘리브레이션 포즈를 획득하는 방법은 다음과 같습니다.

1. 툴 바에 있는 ▶ 버튼을 클릭하거나 키보드의 F5 버튼을 눌러 예제 프로그램을 실행하십시오. **read\_char (WindowHandle, Char, ReCode)** 연산자까지 실행될 때 예제 프로그램은 자동으로 중지되고 이때 명령어를 수동으로 입력하여 계속 실행해야 합니다.



카메라가 연결되지 못하는 경우 해당 카메라는 Mech-Eye Viewer 또는 기타 GenICam 클라이언트에 이미 연결되었는지를 확인해야 합니다.

2. 터치 펜던트를 사용하여 로봇을 올바른 위치로 이동시킵니다.



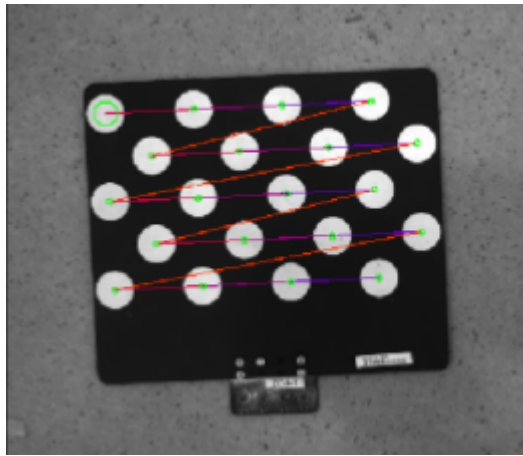
캘리브레이션 포즈는 특정 조건을 충족해야 하며 관련 설명은 HALCON 참조 매뉴얼에서 얻을 수 있습니다. HALCON의 [도움](#) > [HALCON 매뉴얼](#)을 열어 **Calibration** 부분의 내용을 참조하십시오.

3. **P**를 입력하면 카메라가 이미지를 캡처합니다.

- 캘리브레이션 보드의 일부만 시야 내에 있거나 아예 시야 내에 있지 않은 경우 로봇을 이동하고 이미지를 다시 캡처하십시오.
- 캘리브레이션 보드의 전체가 시야 내에 있는 경우 다음 작업을 수행하십시오.

4. **T**를 입력하면 카메라가 특징 인식 결과가 포함된 이미지를 캡처합니다.

- 카메라가 캘리브레이션 보드에 있는 원을 인식하지 못하는 경우 HALCON에서 이미지를 반환하지 않습니다. 이때 로봇을 이동하여 원시 이미지와 특징 인식 결과가 포함된 이미지를 다시 캡처합니다.
- 카메라가 캘리브레이션 보드에 있는 원을 인식할 수 있는 경우 아래 그림과 같이 HALCON에 특징 인식 결과가 포함된 이미지가 표시됩니다. 이때 다음 작업을 수행하십시오.



5. 로봇의 티치 펜던트를 확인하고 로봇의 현재 포즈를 **robot\_pose.json** 파일에 입력하십시오. 포즈의 이동량은 mm 단위여야 하며 회전량(오일러 각)의 단위는 **robot\_pose.json** 파일의 설정과 일치해야 합니다.



해당 포즈를 티치 펜던트로 저장하십시오. 이렇게 하면 나중에 핸드-아이 캘리브레이션을 수행할 때 티치 펜던트에 저장된 포즈를 사용하여 로봇을 이동할 수 있습니다.

6. 스텝 2~5를 반복하여 계속 포즈를 획득하십시오.

7. 최소 15세트의 포즈를 확인하면 데이터 수집 과정이 끝납니다. **Q**를 입력하여 프로그램을 종료하십시오.

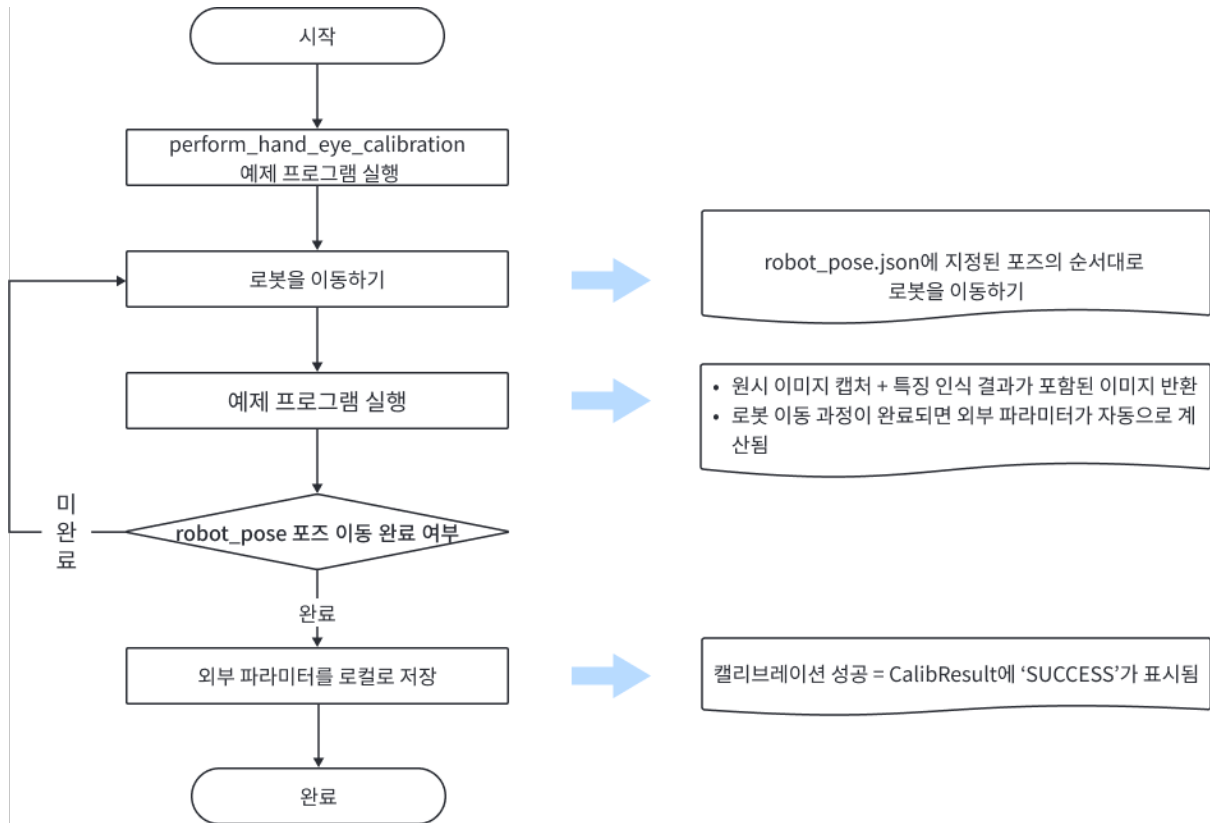
8. **robot\_pose.json** 파일의 캘리브레이션 포즈의 개수를 설정합니다. **robot\_pose.json** 파일을 열어 아래와 같은 명령줄을 찾아 **15**를 실제로 획득한 캘리브레이션 포즈의 개수로 대체합니다.

```
"pose_count":15
```

## 핸드-아이 캘리브레이션 수행

로봇의 캘리브레이션 포즈를 획득한 후 **perform\_hand\_eye\_calibration** 예제 프로그램을 실행하여 핸드-아이 캘리브레이션을 시작합니다.

### 플로우 차트



### 카메라 설치 방식 확인

핸드-아이 캘리브레이션을 수행하기 전에 카메라의 설치 방식을 설정해야 합니다.

기본적으로 카메라는 Eye in Hand 식으로 설치됩니다. 만약에 Eye to Hand 식으로 설치하려면 아래 그림에 표시된 연산자를 찾아 **EyeInHand**를 **EyeToHand**로 대체하십시오.

```
set_framegrabber_param (AcqHandle, 'CalibrationType', 'EyeInHand')
```

### 좌표계 변경

예제 프로그램에는 카메라가 출력한 포인트 클라우드 좌표계를 변경하는 연산자를 포함합니다. 이 연산자를 통해 로봇 좌표계의 포인트 클라우드를 직접 출력할 수 있습니다.

기본 설정은 좌표계를 변경하지 않습니다. 로봇 좌표계로 변경해야 할 경우, **captureTranformedPointCloud** 함수에서 아래 그림에 표시된 연산자를 찾아 **false**를 **true**로 대체하십시오.

```
set_framegrabber_param (AcqHandle, 'Scan3dCoordinateTransformEnable', false)
```

### 스텝

다음과 같이 핸드-아이 캘리브레이션을 수행하십시오.

1. 톨 바에 있는 ▶ 버튼을 클릭하거나 키보드의 **F5** 버튼을 눌러 예제 프로그램을 실행하십시오. stop까지 실행되면 중지됩니다.

2. 로봇을 **robot\_pose.json** 파일에 저장된 캘리브레이션 포즈로 이동시킵니다.



**robot\_pose.json**의 포즈 순서에 따라 로봇을 이동시켜야 합니다. 그렇지 않으면 나중에 외부 파라미터를 계산할 때 실패할 수도 있습니다.

3. 톨 바에 있는 **▶** 버튼을 클릭하거나 키보드에 있는 **F5** 버튼을 눌러 예제 프로그램을 실행하고 이미지를 캡처합니다.

4. 이미지 캡처 과정이 끝난 후 **컨트롤 변수** 중의 **CollectResult** 값을 확인하십시오.

- **SUCCESS**가 표시되면 다음 작업을 수행하십시오.
- 오류 알림이 나타나면 **오류 코드** 내용을 참조하여 문제를 해결한 다음에 캘리브레이션 포즈를 다시 획득하십시오.

5. **Move the robot to the next calibration pose** 라는 메시지가 나오면 스텝 2~3을 반복하십시오.



로봇은 **robot\_pose.json**에 저장된 모든 위치에 도달한 후 예제 프로그램을 실행하면 외부 파라미터가 자동으로 계산됩니다.

6. **컨트롤 변수** 중의 **CalibResult** 값을 확인합니다.

- **SUCCESS**가 표시되면 핸드-아이 캘리브레이션이 성공한 것입니다. 예제 프로그램이 위치하는 폴더에서 외부 파라미터 파일 **Extrinsics.txt** 및 좌표계가 전환된 후의 포인트 클라우드를 확인하십시오.
- 오류 알림이 나타나면 **오류 코드** 내용을 참조하여 문제를 해결한 다음에 캘리브레이션 포즈를 다시 획득하십시오.

## 로봇의 오일러 각 유형

캘리브레이션 예제 프로그램에는 다음과 같은 오일러 각 유형과 사원수 사이의 전환을 지원합니다.

일반적인 표시 방식	오일러 각 유형	로봇 브랜드
Z-Y'-Z''/OAT	rzyz	KAWASAKI(카와사키)
Z-Y'-X''/yaw, pitch, roll	rzyx	ABB
		KUKA(쿠카)
X-Y-Z/WPR	sxyz	FANUC(화낙)
		YASKAWA(야스카와)
		Rokae(로케)
		UR(유니버설 로봇)
X-Y'-Z''	rxyz	/
Z-X'-Z''	rzxz	/



- 오일러 각의 유형이 같은 경우 로봇의 오일러 각 표시 순서가 다를 수 있습니다. 위 표의 입력 순서에 따라 오일러 각을 입력하십시오.
- 사용하는 로봇의 오일러 각 유형이 위 표에 없는 경우 오일러 각 유형과 사원수 간의 전환을 직접 추가해야 합니다. **perform\_hand\_eye\_calibration** 예제 프로그램의 **euler\_to\_quad** 함수에 기존 코드를 참조하여 전환을 추가합니다.

## 캘리브레이션 파라미터에 관한 설명

이 부분에서는 핸드-아이 캘리브레이션을 수행할 때 사용하는 파라미터에 대해 소개하겠습니다.

### BoardType

이 파라미터는 캘리브레이션 보드의 모델을 설정하는 데 사용됩니다.

값 리스트와 관련 설명

값	설명
BDB-5	캘리브레이션 보드와 카메라 사이의 거리의 추천값: < 0.6m
BDB-6	캘리브레이션 보드와 카메라 사이의 거리의 추천값: 0.6~1.5m
BDB-7	캘리브레이션 보드와 카메라 사이의 거리의 추천값: > 1.5m
OCB-005	카메라가 Eye to Hand 방식으로 설치되고 정밀도에 대한 요구 사항이 높은 프로젝트에만 사용됨
OCB-010	
OCB-015	
OCB-020	
CGB-020	캘리브레이션 보드와 카메라 사이의 거리의 추천값: < 0.6m
CGB-035	캘리브레이션 보드와 카메라 사이의 거리의 추천값: 0.6~1.5m
CGB-050	캘리브레이션 보드와 카메라 사이의 거리의 추천값: > 1.5m

### ExtrinErrCode

이 읽기 전용 파라미터는 핸드-아이 캘리브레이션 과정 중에 상태 코드와 오류 코드를 확인하는 데 사용됩니다.

상태 코드	설명
SUCCESS	실행 성공
POSE_INVALID	포즈 포맷의 오류(사원수를 입력해야 함)
IMAGE2D_EMPTY	무효한 2D 맵
FIND_CORNERS_FAIL	2D 맵의 특징을 인식하지 못했습니다. <a href="#">2D 맵 관련 파라미터</a> 를 조절하여 요구 사항을 충족하는 2D 맵을 획득하십시오.
DEPTH_EMPTY	무효한 뎀스 맵
CORNERS_3D_INVALID	뎀스 맵의 특징을 인식하지 못했습니다. <a href="#">뎀스 맵 관련 파라미터</a> 를 조절하여 요구 사항을 충족하는 뎀스 맵을 획득하십시오.
POSES_INSUFFICIENT	포즈 수 부족(최소 15세트의 포즈를 입력해야 함)

### 6.2.3. HALCON—텍스처 포인트 클라우드 획득

이 부분에서는 Windows 시스템에서 Mech-Mind가 제공하는 예제 프로그램을 사용하여 텍스처 포인트 클라우드를 획득하는 방법을 소개하겠습니다.

#### 데이터 유형 설명

이 예제 프로그램을 통해 Range 및 Intensity 두 채널의 데이터를 획득할 수 있습니다. 상세한 정보는 다음과 같습니다.

- Range: X,Y,Z 정보를 포함한 2D 맵. 비활성화할 수 없습니다.
- Intensity: 포인트 클라우드에 텍스처를 추가하기 위한 컬러 2D 맵 또는 흑백 2D 맵.


Range 및 Intensity 채널의 이미지는 픽셀이 서로 정렬되며 텍스처 포인트 클라우드를 생성하는 데 직접 사용될 수 있습니다.



만약에 두 채널의 이미지에 대해 캡처 영역(즉 **Width**, **Height**, **OffsetX** 및 **OffsetY** 파라미터)를 설정하려면 파라미터가 일치해야 합니다. 그렇지 않으면 두 채널의 이미지 픽셀이 정렬되지 않으며 텍스처 포인트 클라우드가 생성될 수 없습니다.

#### 텍스처 포인트 클라우드 획득

구체적인 방법은 다음과 같습니다.

1. **Code > Download ZIP**를 클릭하여 [obtain\\_textured\\_point\\_cloud](#) 예제 프로그램을 획득하십시오.
2. HALCON에서 예제 프로그램을 열기: HALCON 소프트웨어를 부팅하고 예제 프로그램을 HALCON의 **프로그램 에디터** 화면으로 드래그합니다.
3. **프로그램 에디터** 화면에서 **info\_framegrabber** 연산자가 있는 줄을 선택하여 툴 바의 를 클릭하거나 키보드에 있는 **F6** 버튼을 눌러 실행하십시오.
4. **컨트롤 변수** 영역의 **DeviceInfos**를 더블 클릭하면 연결될 수 있는 모든 카메라를 확인할 수 있습니다.

컨트롤 변수

Info	'Info about GigE Vision devices in the system.'
DeviceInfos	[ '   device:ttee   unique_name:00044bde9a96_MechMindRoboticsLtd_MechEyeLaserLEnhanced

5. 카메라를 선택하고 더블 클릭하며 **unique\_name:** 또는 **user\_name:** 뒤에 있는 카메라 명칭 내용을 복사하십시오.

변수 검사: DeviceInfos	
DeviceInfos	
0	'   device:ttee   unique_name:00044bde9a96_MechMindRoboticsLtd_MechEyeLaserLEnhanced   user_name:ttee   interface:Esen ITF b07b2523b4edc0a81457ffff00   producer:Esen'



**user\_name**는 사용자가 자체 정의한 카메라 이름입니다. [Mech-Eye Viewer](#)에서 설정할 수 있습니다.

6. 아래와 같은 명령줄을 찾아 **MechEye**를 **unique\_name** 또는 **user\_name** 내용으로 대체하십시오.

```
DeviceInfo := 'MechEye'
```

7. **Canvas** 창에서 획득한 텍스처 포인트 클라우드가 표시되면 **[ Continue ]** 버튼을 클릭하여 프로시저를 계속 실행하십시오.
8. **ObjectModel3D** 변수에서 획득한 텍스처 포인트 클라우드를 확인합니다.





DEEP(V4) 및 LSR(V4) 시리즈를 사용하면 기본적으로 2D 맵(텍스처)으로 텍스처 포인트 클라우드를 생성합니다. 2D 맵(덱스 소스)을 사용하려면 음 명령줄을 찾아 해당 줄의 주석을 제거하십시오.


```
set_framegrabber_param (AcqHandle, 'SourceSelector', 'Monochrome')
```

## 6.2.4. HALCON—Z 값만 획득

이 부분에서는 Windows 시스템에서 Mech-Mind가 제공한 예제 프로그램을 통해 물체의 깊이 정보만 포함된 덱스 맵을 획득하는 방법을 소개하겠습니다. 예제 프로그램을 사용하면 HALCON의 데이터 전송 속도를 높이고 효율성을 향상시킬 수 있습니다.

### 덱스 맵 획득

구체적인 방법은 다음과 같습니다.

1. **Code > Download ZIP**를 순서대로 클릭하여 **obtain\_depth\_map 예제 프로그램**을 다운로드 하십시오.
2. HALCON에서 예제 프로그램을 열기: HALCON 소프트웨어를 부팅하고 예제 프로그램을 HALCON의 **프로그램 에디터** 화면으로 드래그합니다.
3. **프로그램 에디터** 화면에서 **info\_framegrabber** 연산자가 있는 줄을 선택하여 툴 바의 를 클릭하거나 키보드에 있는 **F6** 버튼을 눌러 실행하십시오.
4. **컨트롤 변수** 영역의 **DeviceInfos**를 더블 클릭하면 연결될 수 있는 모든 카메라를 확인할 수 있습니다.

컨트롤 변수

Info	'Info about GigE Vision devices in the system.'
DeviceInfos	['   device:ttee   unique_name:00044bde9a96_MechMindRoboticsLtd_MechEyeLaserLEnhanced

5. 카메라를 선택하고 더블 클릭하며 **unique\_name:** 또는 **user\_name:** 뒤에 있는 카메라 명칭 내용을 복사하십시오.

변수 검사: DeviceInfos

DeviceInfos	
0	'   device:ttee   unique_name:00044bde9a96_MechMindRoboticsLtd_MechEyeLaserLEnhanced   user_name:ttee   interface:Esen ITF b07b2523b4edc0a81457fffff00   producer:Esen'



**user\_name**는 사용자가 자체 정의한 카메라 이름입니다. [Mech-Eye Viewer에서 설정할 수 있습니다.](#)

6. 아래와 같은 명령줄을 찾아 **MechEye**를 **unique\_name** 또는 **user\_name** 내용으로 대체하십시오.

```
DeviceInfo := 'MechEye'
```


7. **DepthInM** 변수에서 획득한 덱스 맵을 확인합니다.

## 6.2.5. HALCON—IP 주소 설정

이 부분에서는 Windows 시스템에서 Mech-Mind가 제공하는 예제 프로그램을 사용하여 카메라의 IP 주소, 서브넷 마스크와 게이트웨이를 획득하거나 수정하는 방법을 소개하겠습니다.

### 예제 프로그램 획득 및 카메라 선택



IP 주소를 획득하거나 수정하기 전에 예제 프로그램을 다운받고 카메라를 선택해야 합니다.

1. **Code > Download ZIP**를 클릭하여 **configure\_camera\_ip\_address** 예제 프로그램을 획득하십시오.
2. HALCON에서 예제 프로그램을 열기: HALCON 소프트웨어를 부팅하고 예제 프로그램을 HALCON의 **프로그램 에디터** 화면으로 드래그합니다.
3. **프로그램 에디터** 화면에서 **info\_framegrabber** 연산자가 있는 줄을 선택하여 툴 바의 를 클릭하거나 키보드에 있는 **F6** 버튼을 눌러 실행하십시오.
4. **컨트롤 변수** 영역의 **DeviceInfos**를 더블 클릭하면 연결될 수 있는 모든 카메라를 확인할 수 있습니다.

컨트롤 변수

Info	'Info about GigE Vision devices in the system.'
DeviceInfos	['   device:ttee   unique_name:00044bde9a96_MechMindRoboticsLtd_MechEyeLaserLEnhanced

5. 카메라를 선택하고 더블 클릭하며 **unique\_name:** 또는 **user\_name:** 뒤에 있는 카메라 명칭 내용을 복사하십시오.

변수 검사: DeviceInfos  

DeviceInfos	
0	'   device:ttee   unique_name:00044bde9a96_MechMindRoboticsLtd_MechEyeLaserLEnhanced   user_name:ttee   interface:Esen ITF b07b2523b4edc0a81457fffff00   producer:Esen'




**user\_name**는 사용자가 자체 정의한 카메라 이름입니다. [Mech-Eye Viewer에서 설정할 수 있습니다.](#)

6. 아래와 같은 명령줄을 찾아 **MechEye**를 **unique\_name** 또는 **user\_name** 내용으로 대체하십시오.

```
DeviceInfo := 'MechEye'
```

## 카메라의 IP 주소, 서브넷 마스크 및 게이트웨이를 획득하기

구체적인 방법은 다음과 같습니다.

툴 바에 있는  버튼을 클릭하거나 키보드의 **F5** 버튼을 눌러 예제 프로그램을 실행하십시오. **컨트롤 변수** 패널에서 카메라의 IP 주소, 서브넷 마스크와 게이트웨이를 확인할 수 있습니다.


- CurrentIPAddressString: IP 주소
- CurrentSubnetMaskString: 서브넷 마스크
- CurrentDefaultGatewayString : 게이트웨이



카메라 펌웨어 버전이 2.0.2 또는 이하인 경우 위의 정보를 획득할 수 없으며 오류 메시지가 **Exception** 변수에 기록됩니다.

## 고정 IP 주소 설정

이 예제 프로그램은 기본적으로 고정 IP 주소를 사용하며 카메라의 IP 주소, 서브넷 마스크와 게이트웨이를 수정하려면 다음과 같이 작업하십시오.

1. 툴 바에서 를 클릭하여 프로그램 실행을 재설정합니다.
2. 아래와 같은 명령줄을 찾아 카메라의 IP 주소, 서브넷 마스크와 게이트웨이를 원하는 값으로 대체하십시오.


```
IPAddressString := '192.168.1.100'
SubnetMaskString := '255.255.255.0'
```

```
DefaultGatewayString := '192.168.1.1'
```

3. 툴 바에 있는 ▶ 버튼을 클릭하거나 키보드의 **F5** 버튼을 눌러 예제 프로그램을 실행하십시오.
4. 카메라를 재부팅하면 IP 주소가 성공적으로 변경됩니다.


### 동적 IP 주소 설정

동적 IP 주소를 사용하는 경우 다음과 같이 작업하십시오.

1. 툴 바에서 를 클릭하여 프로그램 실행을 재설정합니다.
2. 아래와 같은 명령줄을 찾아 **true**를 **false**로 대체하십시오.

```
set_framegrabber_param (AcqHandle, 'GevCurrentIPConfigurationPersistentIP', true)
```

3. 툴 바에 있는 ▶ 버튼을 클릭하거나 키보드의 **F5** 버튼을 눌러 예제 프로그램을 실행하십시오.
4. 카메라를 재부팅하면 IP 주소가 성공적으로 변경됩니다.

 카메라가 컴퓨터에 직접 연결된 경우 IP 주소를 동적으로 설정할 수 없습니다.

## 6.3. 참조 파일

이 부분에서는 GenICam 클라이언트를 사용하여 카메라를 컨트롤하는 데 필요한 정보를 제공합니다.

아래 내용을 통해 **GenICam 표준에 부합한 카메라의 파라미터 및 설명**에 대해 알아보십시오.

[GenICam 지원하는 카메라 파라미터](#)

아래 내용을 통해 **Mech-Eye Viewer를 통해 GenICam 클라이언트를 위해 카메라 파라미터를 설정하기**에 대해 알아보십시오.

[Mech-Eye Viewer를 통해 GenICam 클라이언트를 위해 카메라 파라미터를 설정하기](#)

아래 내용을 통해 **Mech-Eye API를 통해 HALCON에서 읽어낼 수 있는 포인트 클라우드를 획득하는 방법**에 대해 알아보십시오.

[Mech-Eye API를 통해 HALCON에서 읽어낼 수 있는 포인트 클라우드를 획득하기](#)

### 6.3.1. GenICam 지원하는 카메라 파라미터

이 부분에서는 GenICam 클라이언트에서 사용될 수 있는 카메라 파라미터와 카메라의 특성 및 기능에 대해 소개하겠습니다.

## 지원하는 카메라 파라미터

GenICam이 지원하는 카메라의 파라미터에 대한 설명은 [GenICam 파라미터 설명](#) 내용을 참조하십시오.

## GenICam 및 Mech-Eye Viewer에서 지원하는 카메라 파라미터의 대응관계



GenICam에서 지원하는 카메라 파라미터는 Mech-Eye Viewer에서 제공하는 파라미터와 기본적으로 일대일 대응합니다. Mech-Eye Viewer는 GenICam 클라이언트에서 파라미터를 조절하는 데 필요한 파라미터 설명, 수치 등을 제공합니다.

GenICam 및 Mech-Eye Viewer에서 지원하는 카메라 파라미터의 대응관계는 아래 표를 참조하실 수 있습니다.

GenICam 지원하는 파라미터	Mech-Eye Viewer 파라미터	사용자 유형	설명
Scan2DROIHeight	2D 파라미터 ● 자동 노출 ROI	초보자	
Scan2DROILeft			
can2DROITop			
Scan2DROIWidth			
Scan2DExposureMode	2D 파라미터 ● 노출 모드 ● 2D 맵(텍스처) 노출 모드	초보자	
Scan2DExposureTime	2D 파라미터 ● 노출 시간	초보자	
Scan2DExpectedGrayValue	2D 파라미터 ● 그레이스케일 값	초보자	
Scan2DHDRExposureSequence	2D 파라미터 ● 노출 시간 시퀀스	초보자	
Scan2DToneMappingEnable	2D 파라미터 ● 톤 매핑	초보자	
Scan2DSharpenFactor	2D 파라미터 ● 샤프닝 팩터	마스터	
Scan2DPatternRoleExposureMode	2D 파라미터 ● 2D 맵(맵스 소스) 노출 모드	초보자	LSR L(V4) DEEP(V4)
Scan2DPatternRoleExposureTime	2D 파라미터 ● 2D 맵(맵스 소스) 노출 시간	초보자	

GenICam 지원하는 파라미터	Mech-Eye Viewer 파라미터	사용자 유형	설명
Scan3DROIHeight	ROI	초보자	
Scan3DROILeft			
Scan3DROITop			
Scan3DROIWidth			
ProjectorLightColor	3D 파라미터 <ul style="list-style-type: none"> <li>● 프로젝터                             <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 라이트 컬러</li> </ul> </li> </ul>	마스터	Pro M Enhanced(V3) Pro S Enhanced(V3) Log M(V3) Log S(V3)
ProjectorPowerLevel	3D 파라미터 <ul style="list-style-type: none"> <li>● 프로젝터                             <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 프로젝터 휘도</li> </ul> </li> </ul>	전문가	DLP 카메라
ProjectorFringeCodingMode	3D 파라미터 <ul style="list-style-type: none"> <li>● 프로젝터                             <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 코딩 모드</li> </ul> </li> </ul>	전문가	Nano(V3) Pro XS(V3) PRO M 및 PRO S(V4)
AntiFlickerMode	3D 파라미터 <ul style="list-style-type: none"> <li>● 프로젝터                             <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 깜박임 방지 모드</li> </ul> </li> </ul>	전문가	PRO M 및 PRO S(V4) NANO(V4)
ProjectorSelectionMode	3D 파라미터 <ul style="list-style-type: none"> <li>● 프로젝터                             <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 프로젝터 모드</li> </ul> </li> </ul>	마스터	Deep(V3)
ProjectorSelector	3D 파라미터 <ul style="list-style-type: none"> <li>● 프로젝터                             <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 프로젝터 선택</li> </ul> </li> </ul>	마스터	Pro L Enhanced(V3)

GenICam 지원하는 파라미터	Mech-Eye Viewer 파라미터	사용자 유형	설명
LaserFringeCodingMode	3D 파라미터 ● 레이저 ○ 코딩 모드	전문가	
LaserPowerLevel	3D 파라미터 ● 레이저 ○ 레이저 강도	전문가	
LaserFrameAmplitude	3D 파라미터 ● 레이저 투영 프레임 컨트롤 ○ 레이저 투영 범위 진폭	마스터	Laser L(V3) Laser L Enhanced(V3) LSR L(V4)
LaserFrameOffset	3D 파라미터 ● 레이저 투영 프레임 컨트롤 ○ 레이저 투영 범위 옵셋 값	마스터	DEEP(V4)
LaserFramePartitionCount	3D 파라미터 ● 레이저 투영 프레임 컨트롤 ○ 레이저 투영 분할 영역 수	마스터	
Scan3DBinningEnable	3D 파라미터 ● 3D 픽셀 비닝	마스터	Pro L Enhanced(V3) Laser L Enhanced(V3)
Scan3DExposureCount	3D 파라미터 ● 노출 횟수	초보자	
Scan3DExposureTime	3D 파라미터 ● 노출 시간	초보자	
Scan3DExposureTime2	3D 파라미터 ● 노출 시간 2	초보자	
Scan3DExposureTime3	3D 파라미터 ● 노출 시간 3	초보자	

GenICam 지원하는 파라미터	Mech-Eye Viewer 파라미터	사용자 유형	설명
Scan3DGain	3D 파라미터 ● 카메라 게인	전문가	
FringeCodingMode	3D 파라미터 ● UHP ○ 코딩 모드	마스터	UHP-140
UhpCaptureMode	3D 파라미터 ● UHP ○ 캡처 모드	초보자	UHP-140
AcquisitionMode	 및 	-	
DepthLowerLimit	데프스 범위	초보자	
DepthUpperLimit			
DeviceScanType	-	-	
PointCloudSurfaceSmoothing	포인트 클라우드 후처리 ● 표면 평활화	초보자	펌웨어 버전 2.1.0 이상에서 사용 가능
PointCloudOutlierRemoval	포인트 클라우드 후처리 ● 이상치 제거	초보자	
PointCloudNoiseRemoval	포인트 클라우드 후처리 ● 노이즈 제거	전문가	
PointCloudEdgePreservation	포인트 클라우드 후처리 ● 에지 선명도 유지	마스터	
CloudOutlierFilterMode	포인트 클라우드 후처리 ● 노이즈 제거	초보자	펌웨어 버전 2.0.2 이하 사용 가능
CloudSmoothMode	포인트 클라우드 후처리 ● 포인트 클라우드 평활화	초보자	
FringeContrastThreshold	포인트 클라우드 후처리 ● 스트라이프 대비 역치	초보자	
FringeMinThreshold	포인트 클라우드 후처리 ● 휘도 최소 역치	마스터	
UserSetDefault	-	-	



GenICam 지원하는 파라미터	Mech-Eye Viewer 파라미터	사용자 유형	설명
UserSetSelector	파라미터 그룹 폴다운 메뉴 옵션	-	

### 6.3.2. Mech-Eye Viewer를 통해 GenICam 클라이언트를 위해 카메라 파라미터를 설정하기

자동 노출 ROI, 뎀스 범위 설정, ROI와 같은 카메라 파라미터를 설정할 때 이상적인 값을 얻기 위해 시각화 도구를 사용하여 지속적으로 조절해야 하는 경우가 많습니다. GenICam 표준과 호환되는 타사 머신 비전 소프트웨어(약칭: GenICam 클라이언트)는 파라미터를 설정하는 데 사용할 수 있는 시각화 도구를 제공하지 않으므로 Mech-Eye Viewer의 시각화 설정 도구를 사용하여 GenICam 클라이언트를 위해 이러한 파라미터를 설정할 수 있습니다.

Mech-Eye Viewer에서 이러한 파라미터들을 설정한 후 GenICam 클라이언트에서 최신 버전의 카메라 구성 정보를 직접 읽어낼 수 있습니다.

#### 사전 준비

Mech-Eye Viewer 소프트웨어를 사용하여 시각화 조절을 시작하기 전에 다음 작업 준비를 완성해야 합니다.

1. GenICam을 지원하는 클라이언트에서 수정한 파라미터를 저장합니다.
2. 카메라와 GenICam을 지원하는 클라이언트 사이의 연결을 끊습니다.
3. [Mech-Eye Viewer를 통해 카메라를 연결합니다.](#)
4. Mech-Eye Viewer의 파라미터 영역에서 파라미터 그룹을 선택합니다.



GenICam을 지원하는 클라이언트에서 파라미터 그룹을 읽어낼 수 있지만 추가하거나 삭제할 수 없습니다. 파라미터 그룹을 추가/삭제하려면 [Mech-Eye Viewer에서 파라미터 그룹을 설정하십시오.](#)

#### 파라미터 조절

아래 내용을 참조하여 **자동 노출 ROI**, **뎀스 범위** 및 **ROI**를 설정하십시오.

##### 자동 노출 ROI를 설정하기

자동 노출 ROI를 설정하려면 다음과 같이 작업하십시오.

1. Mech-Eye Viewer 오른쪽의 파라미터 영역에서 **2D 파라미터**를 선택합니다.
2. 노출 모드의 폴다운 메뉴에서 **Auto** 모드를 선택합니다.
3. 자동 노출 ROI 오른쪽의 [ 편집 ] 버튼을 더블클릭하여 **ROI 설정** 화면에 들어갑니다.
4. [자동 노출 ROI를 설정하기](#) 내용을 참조하여 **자동 노출 ROI**를 설정하십시오. GenICam 클라이언트와 Mech-Eye Viewer의 **자동 노출 ROI** 파라미터 사이의 대응 관계는 아래와 같습니다.

GenICam 파라미터	Mech-Eye Viewer 파라미터
Scan2DROILeft	왼쪽 상단 좌표: x
can2DROI Top	왼쪽 상단 좌표: y
Scan2DROIHeight	치수: 높이

GenICam 파라미터	Mech-Eye Viewer 파라미터
Scan2DROIWidth	치수: 너비

### 덱스 범위 설정

다음 단계를 수행하여 **덱스 범위**를 설정하십시오.

1. Mech-Eye Viewer 오른쪽의 파라미터 영역에서 **덱스 범위**를 선택합니다.
2. **덱스 범위** 오른쪽의 [ 편집 ] 버튼을 클릭하여 **덱스 범위 설정** 화면으로 들어갑니다.
3. **덱스 범위**를 설정하는 상세한 방법은 [덱스 범위 설정](#) 내용을 참조하십시오.

GenICam 클라이언트와 Mech-Eye Viewer의 **덱스 범위** 파라미터 사이의 대응 관계는 아래와 같습니다.

GenICam 파라미터	Mech-Eye Viewer 파라미터
DepthLowerLimit	덱스 범위: 하한
DepthUpperLimit	덱스 범위: 상한

### ROI 설정

**ROI**를 설정하려면 다음과 같이 작업하십시오.

1. Mech-Eye Viewer 오른쪽의 파라미터 영역에서 **ROI**를 선택합니다.
2. **ROI** 오른쪽의 [ 편집 ] 버튼을 더블클릭하여 **ROI 설정** 화면에 들어갑니다.
3. **ROI 설정** 내용을 참조하여 **ROI**를 설정하십시오.

GenICam 클라이언트와 Mech-Eye Viewer의 **ROI** 파라미터 사이의 대응 관계는 아래와 같습니다.

GenICam 파라미터	Mech-Eye Viewer 파라미터
Scan3DROILeft	왼쪽 상단 좌표: x
Scan3DROITop	왼쪽 상단 좌표: y
Scan3DROIHeight	치수: 높이
Scan3DROIWidth	치수: 너비

### 변경 사항 동기화

Mech-Eye Viewer에서 **자동 노출 ROI**, **덱스 범위** 및 **ROI**를 설정한 후 다음 작업을 수행하면 GenICam 클라이언트를 통해 파라미터를 읽어낼 수 있습니다.

1. Mech-Eye Viewer 오른쪽의 파라미터 영역에서 상단에 있는 [ 저장 ] 버튼을 클릭하거나 단축키 **Ctrl+S**를 눌러 파라미터를 파라미터 그룹으로 저장합니다.
2. 카메라와 Mech-Eye Viewer의 연결을 끊습니다.
3. 카메라를 GenICam 클라이언트에 연결합니다.
4. GenICam 클라이언트에서 **UserSetSelector**와 **UserSetLoad** 파라미터를 사용하여 파라미터 그룹을 선택하고 읽어냅니다.

### 6.3.3. Mech-Eye API를 통해 HALCON에서 읽어낼 수 있는 포인트 클라우드를 획득하기

Mech-Eye API를 사용하여 카메라에서 포인트 클라우드를 획득하면 획득 속도가 HALCON보다 빠르며 컬러 포인트 클라우드도 직접 획득할 수 있습니다. Mech-Eye API에서 [C++ 예제 프로그램](#) “CaptureHalconPointCloud”을 제공합니다. 이 예제 프로그램을 실행하면 Mech-Eye API를 통해 흰색 포인트 클라우드와 컬러 포인트 클라우드를 바로 획득하며 HALCON에서 읽어낼 수 있는 포맷으로 변환합니다. HALCON에서 이러한 포인트 클라우드 데이터를 읽어내면 후속 처리를 수행할 수 있습니다.

이 예제 프로그램은 Windows 및 Ubuntu 시스템에서 사용될 수 있습니다.



이 예제 프로그램을 사용하려면 HALCON의 C++ 인터페이스가 필요합니다. 사용하기 전에 HALCON 라이선스가 유효한지를 우선 확인하십시오.

#### Windows 시스템에서 예제 프로그램을 사용하기

Windows 시스템에서 이 예제 프로그램을 사용하기 전에 다음 소프트웨어를 설치해야 합니다.

- Mech-Eye SDK
- Cmake
- Visual Studio
- HALCON

소프트웨어를 설치할 때의 주의사항과 이 예제 프로그램을 단독으로 생성하고 실행하는 사용 가이드는 [Mech-Eye API C++ 예제 프로그램 사용가이드\(영어 버전\)\(Windows\)](#) 내용을 참조하십시오.

프로그램을 실행하고 HALCON의 `read_object_model_3d` 연산자를 사용하여 획득한 포인트 클라우드를 읽어낼 수 있습니다.

#### Ubuntu 시스템에서 예제 프로그램을 사용하기

Ubuntu 시스템에서 예제 프로그램을 사용하기 전에 다음 소프트웨어를 설치해야 합니다.

- Mech-Eye SDK
- Cmake
- PCL
- HALCON

소프트웨어를 설치할 때의 주의사항과 이 예제 프로그램을 단독으로 생성하고 실행하는 사용 가이드는 [Mech-Eye API C++ 예제 프로그램 사용가이드\(영어 버전\)\(Ubuntu\)](#) 내용을 참조하십시오.

프로그램을 실행하고 HALCON의 `read_object_model_3d` 연산자를 사용하여 획득한 포인트 클라우드를 읽어낼 수 있습니다.

## 7. 카메라 하드웨어 설명서

### 7.1. 카메라 모델 선택

이 부분에서는 Mech-Eye 산업용 3D 카메라의 버전, 모델 및 각 모델의 특징과 적용 시나리오를 소개하겠습니다. 실제 수요에 따라 카메라 모델을 선택하십시오.


#### 카메라 소개

Mech-Eye 산업용 3D 카메라는 지속적으로 업그레이드 및 최적화되고 있습니다. 이 부분에서는 V3 및 V4 세대 카메라를 소개합니다.

#### V4 카메라의 기본 정보

모델	카메라 유형	2D 카메라 수량	해상도	초점 거리	작업 거리	2D 맵 컬러	
PRO S	DLP 카메라	단안 카메라(2D 카메라 한 대만 있음)	1920 × 1200	500mm	500~600mm	흑백/컬러	
				700mm	600~800mm		
				1000mm	800~1000mm		
PRO M		단안 카메라(2D 카메라 한 대만 있음)	1920 × 1200	1200mm	1000~1300mm	흑백/컬러	
				2000mm	1300~2000mm		
NANO		레이저 카메라	단안 카메라(2D 카메라 한 대만 있음)	1280 × 1024	350mm	300~450mm	흑백/컬러
	550mm				450~600mm		
UHP-140	단안/스테레오 카메라 <sup>(1)</sup>		2048 × 1536	300mm	300±20mm	흑백	
LSR L	레이저 카메라		삼안 카메라(2D 카메라 3 대가 있음)	덱스: 2048 × 1536 RGB : 4000 × 3000 2000 × 1500	1500mm	1200~1700mm	컬러/흑백
					3000mm	1700~3000mm	
LSR S			삼안 카메라(2D 카메라 3 대가 있음)	덱스: 2048 × 1536 RGB : 4000 × 3000 2000 × 1500	800mm	500~900mm	컬러/흑백
		1400mm			900~1500mm		
DEEP		삼안 카메라(2D 카메라 3 대가 있음)	덱스: 2048 × 1536 1024 × 768 RGB : 2000 × 1500	3000mm	1200~3500mm	컬러/흑백	

(1) UHP-140 카메라는 한대 또는 두대의 2D 카메라로 이미지를 획득할 수 있으므로 단안/스테레오 카메라라고 할 수 있습니다.

 카메라 파라미터를 확인하려면 [기술적 파라미터\(V4\)](#) 내용을 참조하십시오.

### V3 카메라의 기본 정보

모델	카메라 유형	2D 카메라 수량	해상도	초점 거리	작업 거리	2D 맵 컬러
Pro S Enhanced	DLP 카메라	단안 카메라(2D 카메라 한 대만 있음)	1920 × 1200	500mm	500~550mm	흑백/컬러
				700mm	600~750mm	
				1000mm	800~1000mm	
Pro M Enhanced		단안 카메라(2D 카메라 한 대만 있음)	1920 × 1200	1200mm	1000~1200mm	흑백/컬러
				2000mm	1300~2000mm	
Log S		단안 카메라(2D 카메라 한 대만 있음)	1280 × 1024	700mm	500~750mm	컬러
				1000mm	750~1000mm	
Log M		단안 카메라(2D 카메라 한 대만 있음)	1280 × 1024	1200mm	1000~1200mm	컬러
				2000mm	1300~2000mm	
Nano	단안 카메라(2D 카메라 한 대만 있음)	1280 × 1024	350mm	300~400mm	흑백	
			550mm	450~650mm	컬러	
Pro XS	스테레오 카메라(2D 카메라 두 대가 있음)	1280 × 1024	350mm	300~400mm	흑백	
			550mm	450~650mm		
Deep	스테레오 카메라(2D 카메라 두 대가 있음)	2048 × 1536	3000	/	컬러	
Pro L Enhanced	스테레오 카메라(2D 카메라 두 대가 있음)	4096 × 3000	3000	/	컬러	

모델	카메라 유형	2D 카메라 수량	해상도	초점 거리	작업 거리	2D 맵 컬러
Laser L	레이저 카메라	스테레오 카메라(2D 카메라 두 대가 있음)	2048 × 1536	3000	/	흑백
Laser L Enhanced		스테레오 카메라(2D 카메라 두 대가 있음)	4096 × 3000	1500mm	1200~1700m m	흑백
		3000mm		1700~3000m m		



카메라 파라미터를 확인하려면 [기술적 파라미터\(V3\)](#) 내용을 참조하십시오.

## 특징과 응용 시나리오

다양한 카메라 모델의 특징과 응용 시나리오는 아래 표에 자세히 설명되어 있습니다.

모델	특징	응용 시나리오
UHP-140(V4)	마이크론 수준의 정확도를 제공하고 자체 연구&개발한 융합 영상 알고리즘을 사용하여 휘도가 매우 높은 작업물을 처리할 때 이미징 효과가 뛰어납니다.	자동차 부품의 생산 또는 조립에서 위치 허용 오차, 갭 및 플러시와 같은 감지/측정 응용 시나리오에 적합합니다.
LSR L(V4)	고정밀도, 넓은 시야, 우수한 환경광 내성.	다양한 제조 작업장과 같이 주변광의 영향을 쉽게 받는 응용 시나리오에 적합합니다.
Laser L(V3)		
Laser L Enhanced(V3)		
NANO(V4)	초소형, 초정밀, 우수한 환경광 내성.	로봇 암에 설치하기에 적합하며 위치 지정 어셈블리, 고정밀도 피킹 등과 같은 고정밀 작업 시나리오에 적합합니다.
Nano(V3)		
Pro XS(V3)		
DEEP(V4)	넓은 시야, 큰 피사계 심도 및 빠른 속도로, 종이 상자, 마대, 크레이트 등 물체에 대해 완전하고 상세하며 (색상이) 정확한 포인트 클라우드 데이터를 생성할 수 있습니다.	디팔레타이징 및 팔레타이징 등 대표적인 물류 시나리오에 적합합니다.
Deep(V3)		
Pro L Enhanced(V3)		
PRO S(V4)	고정밀, 빠른 속도, 우수한 환경광 내성, 보다 안정적인 실행, 컬러 버전 선택 가능.	랜덤 피킹, 위치 지정, 조립 및 학술 연구와 같이 높은 정밀도가 필요한 중거리 작업 시나리오에 적합합니다.
Pro S Enhanced(V3)		
PRO M(V4)		
Pro M Enhanced(V3)		

모델	특징	응용 시나리오
Log M(V3)	빠른 속도. 중/장거리 작업 시나리오에 적합합니다.	상품 분류 및 특급 배송과 같은 물류 시나리오를 위해 특별히 설계되었습니다.
Log S(V3)	빠른 속도. 중/근거리 작업 시나리오에 적합합니다.	상품 분류 및 특급 배송과 같은 물류 시나리오를 위해 특별히 설계되었습니다.

### 7.1.1. 기술적 파라미터(V4)

이 장에서는 V4 카메라의 기술적 파라미터를 비교합니다. 더 상세한 내용은 각 모델/시리즈 하드웨어 설명서의 "기술적 파라미터" 장을 참조하십시오.

#### 기술적 파라미터 비교

모델	NANO	PRO S	PRO M	UHP-140	DEEP	LSR L
추천 작업 거리 범위	300~600m m	500~1000 mm	1000~200 0mm	300 ± 20mm	1200~3500 mm	1200~3000 mm
근거리	220 × 150mm @ 0.3m	370 × 240mm @ 0.5m	800 × 450mm @ 1m	135 × 90mm @ 280mm	1200 × 1000mm @ 1.2m	1200 × 1000mm @ 1.2m
원거리	440 × 300mm @ 0.6m	800 × 450mm @ 1m	1500 × 890mm @ 2m	150 × 100mm @ 320mm	3500 × 2800mm @ 3.5m	3000 × 2400mm @ 3.0m
덱스 맵 해상도	1280 × 1024	1920 × 1200	1920 × 1200	2048 × 1536	2048 × 1536	2048 × 1536
					1024 × 768	
RGB 해상도	1280 × 1024	1920 × 1200	1920 × 1200	2048 × 1536	2000 × 1500	4000 × 3000
						2000 × 1500
단일점의 Z방향 반복 정밀도 ( $\sigma$ ) <sup>(1)</sup>	0.1mm @ 0.5m	0.05mm @ 1m	0.2mm @ 2m	2.6 $\mu$ m @ 0.3m	1.0mm @ 3m	0.5mm @ 3m
구역의 Z방향 반복 정밀도 ( $\sigma$ ) <sup>(2)</sup>	-	-	-	0.09 $\mu$ m @ 0.3m	-	-
VDI/VDE 측정 정밀도 <sup>(3)</sup>	0.1mm @ 0.5m	0.1mm @ 1m	0.2mm @ 2m	0.03mm @ 0.3m	3.0mm @ 3m	1.0mm @ 3m
일반적인 캡처 시간	0.6~1.1s	0.3~0.6s	0.3~0.6s	0.6~0.9s	0.5~0.9s	0.5~0.9s
무게	약 0.7kg	약 1.6kg	약 1.9kg	약 1.9kg	약 2.4kg	약 2.9kg



기선 길이	약 68mm	약 180mm	약 270mm	약 80mm	약 300mm	약 380mm
치수	약 145 × 51 × 85mm	약 265 × 57 × 100mm	약 353 × 57 × 100mm	약 260 × 65 × 142mm	약 366 × 77 × 92mm	약 459 × 77 × 86mm
광원	블루 라이트 LED(459nm, RG2)				적색 레이저(638nm, 클래스 2)	
작업 온도 범위	0~45°C				-10~45°C	
통신 인터페이스	기가비트 이더넷					
입력	24V DC, 1.5A	24V DC, 3.75A				
안전 및 전기파 적합성	CE/FCC/VCCI/UKCA/KC					
보호 등급 <sup>(4)</sup>	IP65					
산열	피동적					

- (1) 단일한 점의 Z값에 대해 100번 측정 후의 1배 표준 편차. 측정 대상은 세라믹 플레이트입니다.
- (2) 두 구역의 Z값의 평균값에 대해 100번 측정 후의 1배 표준 편차. 측정 대상은 세라믹 플레이트입니다.
- (3) VDI/VDE 2634 Part II 표준을 기준으로 합니다.
- (4) IEC 60529 표준에 근거하여 테스트한 결과입니다. 그중에 6은 방진 등급이고 5는 방수 등급입니다.

### 7.1.2. 기술적 파라미터(V3)

#### DLP 카메라 파라미터

제품 명칭	Mech-Eye 산업용 3D 카메라				
모델	Pro S Enhanced	Pro M Enhanced	Log S	Log M	Nano
추천 작업 거리 범위	500~1000m m	800~2000mm	500~1000m m	800~2000mm	300~600mm
근거리 FOV	350 × 220mm @ 0.5m	500 × 350mm @ 0.8m	360 × 250mm @ 0.5m	520 × 390mm @ 0.8m	220 × 160mm @ 0.3m
원거리 FOV	690 × 430mm @ 1.0m	1360 × 860mm @ 2.0m	710 × 490mm @ 1.0m	1410 × 960mm @ 2.0m	430 × 320mm @ 0.6m
해상도	1920 × 1200	1920 × 1200	1280 × 1024	1280 × 1024	1280 × 1024
픽셀	2.3 MP	2.3 MP	1.3 MP	1.3 MP	1.3 MP
Z방향 반복 정밀도 (σ)	0.05mm @ 1m	0.2mm @ 2m	0.1mm @ 1m	0.3mm @ 2m	0.1mm @ 0.5m

캘리브레이션 정밀도	0.1mm @ 1m	0.2mm @ 2m	0.2mm @ 1m	0.3mm @ 2m	0.1mm @ 0.5m
일반적인 캡처 시간	0.5~0.8 s	0.5~0.8 s	0.3~0.5 s	0.3~0.5 s	0.6~1.1 s
기선 길이	150mm	280mm	150mm	280mm	68mm
치수	약 270 × 72 × 130mm	약 387 × 72 × 130mm	약 270 × 72 × 130mm	약 387 × 72 × 130mm	약 145 × 51 × 85mm
무게	약 2.2kg	약 2.4kg	약 2.2kg	약 2.4kg	약 0.7kg
작업 온도 범위	0~45°C				
통신 인터페이스	이더넷				
작업 전압	24V DC				
안전 및 전기파 적합성	CE/FCC/VCCI				
보호 등급	IP65				
산열	피동적				

#### 레이저 카메라 파라미터

제품 명칭	Mech-Eye 산업용 3D 카메라	
모델	Laser L	Laser L Enhanced
추천 작업 거리 범위	1500~3000mm	
근거리 FOV	1500 × 1200mm @ 1.5m	
원거리 FOV	3000 × 2400mm @ 3.0m	
해상도	2048 × 1536	4096 × 3000
픽셀	3.0MP	12.0MP
Z방향 반복 정밀도 ( $\sigma$ )	0.5mm @ 3m	0.5mm @ 3m
캘리브레이션 정밀도	1.0mm @ 3m	0.5mm @ 3m
일반적인 캡처 시간	0.5~0.9s	1.4~1.7s
무게	약 3.7kg	약 3.9kg
기선 길이	약 400mm	
치수	약 459 × 89 × 145mm	
작업 온도 범위	-10~45°C	
통신 인터페이스	이더넷	
작업 전압	24V DC	

최대 전력	70W
레이저 안전 등급	Class 2
안전 및 전기파 적합성	CE/FCC/VCCI
보호 등급	IP65
산열	피동적

## 7.2. NANO

### 안전 주의 사항

- 안전을 확보하기 위해 본 제품을 사용하기 전에 이 사용 설명서를 자세히 읽어보시길 바랍니다. 본 제품에 대해 잘 알아보고 올바른 사용 방법을 파악하기 전에 사용하지 마십시오. 사용 및 유지 관리에 대해 이 사용 설명서를 따르지 않으면 카메라가 고장나거나 다른 리스크를 초래할 수 있습니다. 부적절한 사용으로 인한 인명 피해 또는 사용자 본인 혹은 제3자의 손실과 재산 피해에 대해 Mech-Mind에선 일체의 책임을 지지 않습니다.
- 본 사용 설명서 중의 알림과 경고를 준수하면 위험을 낮출 수 있지만 모든 위험을 피할 순 없습니다.
- 이 사용 설명서의 내용은 작성 과정의 모든 단계에서 확인되었습니다. 질문하거나 오류를 발견하셨다면 언제든지 당사와 연락해 주십시오.
- 이 제품은 기술자(성인)가 설치, 연결, 사용 및 유지 관리해야 합니다. 제품의 안전한 작동을 위해 올바르게 운송, 보관, 설치, 연결, 사용 및 유지 관리하십시오.
- 레이저 제품을 사용할 때 위험이 있을 수도 있습니다. 레이저 카메라 사용에 관한 주의사항을 파악한 후에야 이 제품을 사용하십시오.

### ⚠ 카메라 설치 및 사용 주의 사항

- 카메라 근처에 가연성 물품을 두는 것을 금지합니다. 카메라를 햇빛이나 고온 환경에 두지 마십시오.
- 카메라를 부딪히거나 던지거나 떨어뜨리지 마십시오. 강한 충돌이나 진동으로 인해 파손이나 오작동을 일으킬 수 있습니다. 카메라에 대한 어떠한 형식의 개조도 금지되며 어떠한 형식으로든 개조, 수리 또는 분해로 인한 손상이나 손실에 대해 당사에서 일체의 책임을 지지 않습니다.
- 카메라 내부에 금속 조각, 먼지, 종이, 지저깨비 등 이물질이 섞이지 않도록 조심하십시오. 그렇지 않으면 화재, 감전, 오작동 등 문제들이 발생할 수 있습니다.
- 온도가 매우 높거나 낮은 환경에서 카메라를 사용하지 마십시오. LSR 시리즈 카메라와 DEEP 카메라의 작업 온도 범위:  $-10^{\circ}\text{C} \sim 45^{\circ}\text{C}$ . DLP 카메라의 작업 온도 범위:  $0^{\circ}\text{C} \sim 45^{\circ}\text{C}$ .
- 실내에서 카메라를 사용하십시오.
- 해발 4,000 미터 이하의 환경에서 카메라를 사용하십시오.
- 카메라는 통풍이 잘되고 넓은 장소에 설치해야 합니다.

### ⚠ 카메라 체크

- 카메라가 정상적으로 작업할 수 있도록 사용하기 전에 카메라를 자세히 체크하고 훼손한 부분이 있는지, 물이 들어가 있는지, 이상한 냄새를 풍기는지, 연기가 나는지 그리고 나사가 느슨해지거나 훼손이 있는지를 확인해야 합니다. 위에서 언급한 현상이 있다면 바로 전원을 꺼서 사용을 중지하십시오.
- 고온으로 인해 전원 케이블이 노화될 수 있으므로 정기적으로 전원 케이블을 점검하여 전원 케이블이 정상적이고 노화 현상이 없는지 확인하십시오. 노화 현상이 있는 경우 Mech-Mind에 연락하여 전원 케이블을 교체하십시오.

### ▲ 어댑터 사용 주의 사항

- 플러그, 어댑터/가이드 레일 전원 공급 장치 혹은 전원 콘센트를 습한 상황에서 사용하지 마십시오.
- 어댑터나 가이드 레일 전원 공급 장치 혹은 전원 케이블을 불에 던져서 태우지 마십시오.
- 전원 공급 장치는 90W 이상의 24V 어댑터/가이드 레일 전원 공급 장치를 사용하십시오.
- 올바른 전원 전압을 사용하십시오. 그렇지 않으면 화재나 감전 등 문제를 일으킬 수 있습니다. 전원 케이블 및 어댑터/가이드 레일 전원 공급 장치는 안정적으로 접지되어야 합니다. Mech-Mind에서 제공하는 어댑터/가이드 레일 전원 공급 장치를 사용하는 것을 권장하며 교체가 필요한 경우 해당 안전 표준의 요구 사항을 충족하는 어댑터/가이드 레일 전원 공급 장치 또는 CCC 인증을 받은 어댑터/가이드 레일 전원 공급 장치를 사용하십시오.
- 소켓이 잘 접지되었는지 확인하고 어댑터/가이드 레일 전원 공급 장치를 차단하기 어려운 장소에 두지 마십시오.
- 가이드 레일 전원 공급 장치는 배전 캐비닛과 함께 사용해야 합니다.

### ▲ 레이저 카메라 사용 주의 사항

- 레이저 빔과 반사된 레이저 빔을 직시하지 마시고 광학기계로 레이저 광원을 직시하지 마십시오. 그렇지 않으면 눈에 손상을 줄 수 있습니다. 사람에게 레이저를 쏘지 마십시오.
- 레이저 빔은 눈 높이에 있어서는 안 되며 반드시 눈 높이보다 높거나 낮아야 합니다.
- 레이저 빔의 경로에 반사 물체를 두지 마시고 레이저 광로를 충분히 고려하십시오. 레이저가 거울 반사/난반사되면 작업자가 반사광에 노출될 위험이 있으므로 실드(보호 장치)를 사용하십시오.
- 레이저 빔의 경로에 금속 물체를 두지 마십시오.

### ▲ 폐기 주의 사항

- 본 카메라를 폐기할 때 현지의 법규를 준수하고 자연 환경을 보호하십시오. 부적절한 폐기 방식은 환경을 오염할 수 있으니 함부로 폐기된 카메라를 버리지 마십시오.

▲는 위 사항을 준수하지 않으면 생명의 위험이 있음을 나타냅니다.

## 인증

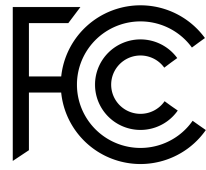
Mech-Eye 산업용 3D 카메라는 다음 표준 및 테스트 사양을 준수합니다. 인증 상태가 업데이트될 수 있음을 참고하십시오. 더 자세한 정보가 필요하면 현지 영업 담당자에게 문의하십시오.

### CE



EU 전자파 적합성 표준과 요구에 부합합니다. 관련 표준:

- EN55032: 2015+A11: 2020
- EN IEC 61000-3-2: 2019+A1: 2021
- EN 61000-3-3: 2013+A1: 2019
- EN 55035: 2017+A11: 2020

**FCC**


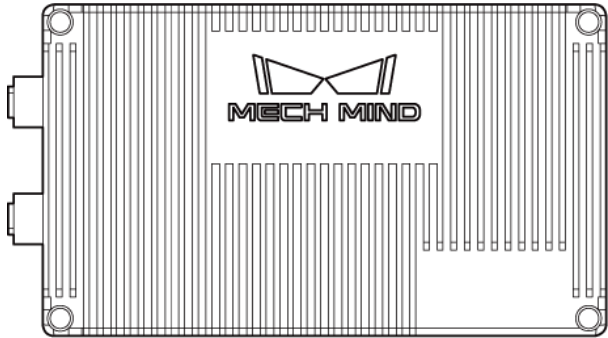
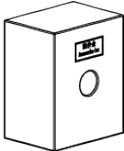

- 미국 ANS/ C63.4 및 47 CFR PART15B 전자파 적합성 표준과 요구에 부합합니다.
- 캐나다 ICES-003 전자파 적합성 표준과 요구에 부합합니다.

**VCCI**


일본 VCCI-CISPR 32: 2016 기준에 부합합니다.

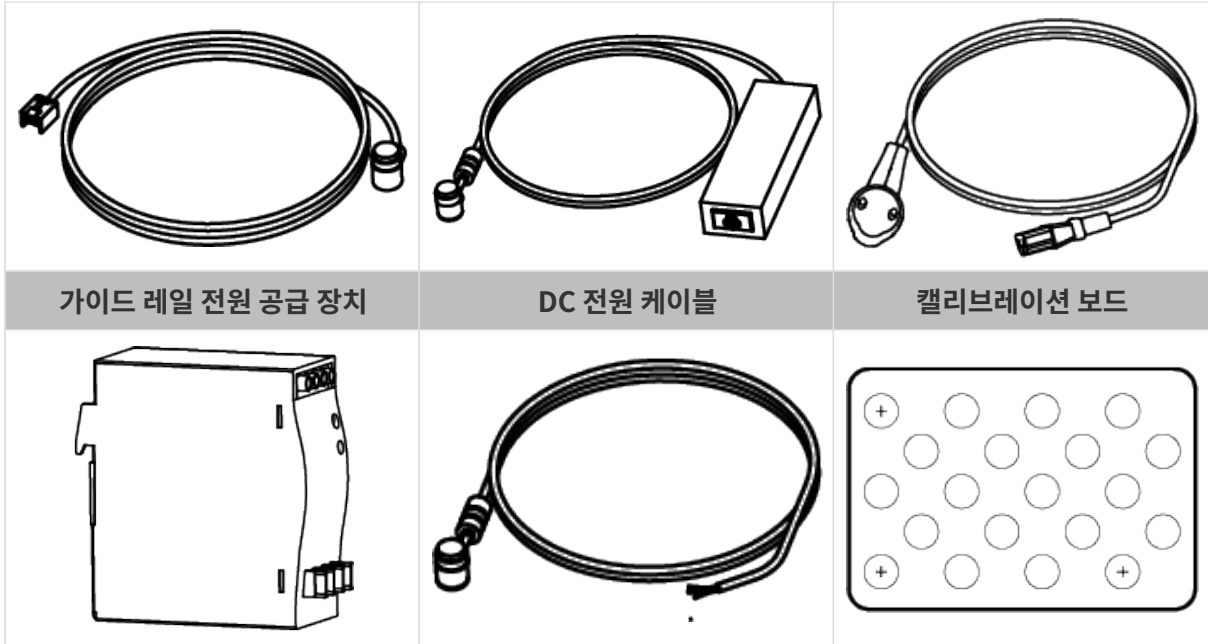
이 기기는 업무용 환경에서 사용할 목적으로 적합성 평가를 받은 기기로서 가정용 환경에서 사용하는 경우 전파간섭의 우려가 있습니다.

**패키지 리스트**

카메라	
부속품 상자	
사용 설명서	

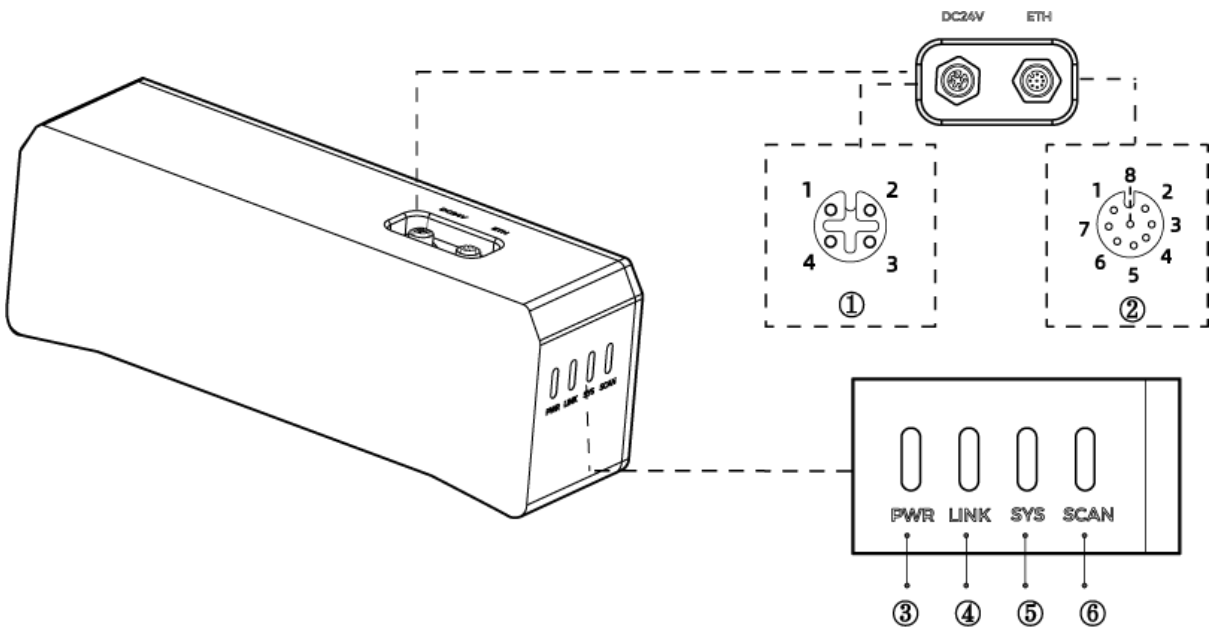
**케이블과 부속품**

네트워크 케이블	어댑터	AC 전원 케이블
----------	-----	-----------



- 위에서 언급한 케이블 부속품들이 모두 실제 수요에 따라 유형과 길이를 선택할 수 있습니다. 구체적인 사용 방법은 [카메라와 컴퓨터 연결](#) 내용을 참조하십시오.
- 사용하기 전에 포장이 완전한지, 카메라 기능이 정상인지 그리고 빠진 부품이 없는지를 확인하십시오.

## 기능 설명도



위 그림은 참조용일 뿐이며 실제 제품을 참조하십시오.

No.	명칭	기능	
①	DC 24V 전원 인터페이스	1: GND	2: GND
		3: 24V DC	4: 24V DC

②	ETH 네트워크 포트	1: MD3_P	2: MD2_N
		3: MD2_P	4: MD0_P
		5: MD1_P	6: MD0_N
		7: MD3_N	8: MD1_N
③	PWR지시등	꺼짐: 전원이 연결되지 않음	
		녹색: 정상적인 전압	
		노란색: 전압이 비정상적이지만 카메라가 사용될 수 있음	
		빨간색: 전압이 비정상적이고 카메라가 사용될 수 없음	
④	LINK 지시등	꺼짐: 네트워크에 연결되어 있지 않음	
		녹색으로 깜박임: 데이터 전송 중	
		녹색 점등: 데이터 전송 없음	
⑤	SYS 지시등	꺼짐: 시스템이 실행되지 않음	
		녹색 점등: 시스템 실행 중	
		녹색으로 깜박임: 시스템이 정상적으로 실행됨	
		노란색으로 깜박임: 오류가 발생했지만 카메라가 사용될 수 있음	
		빨간색으로 깜박임: 시스템에 오류가 발생했기 때문에 카메라는 사용될 수 없음	
⑥	SCAN 지시등	점등: 캡처 및 계산 중	
		꺼짐: 캡처하지 않았음	

## 카메라 설치

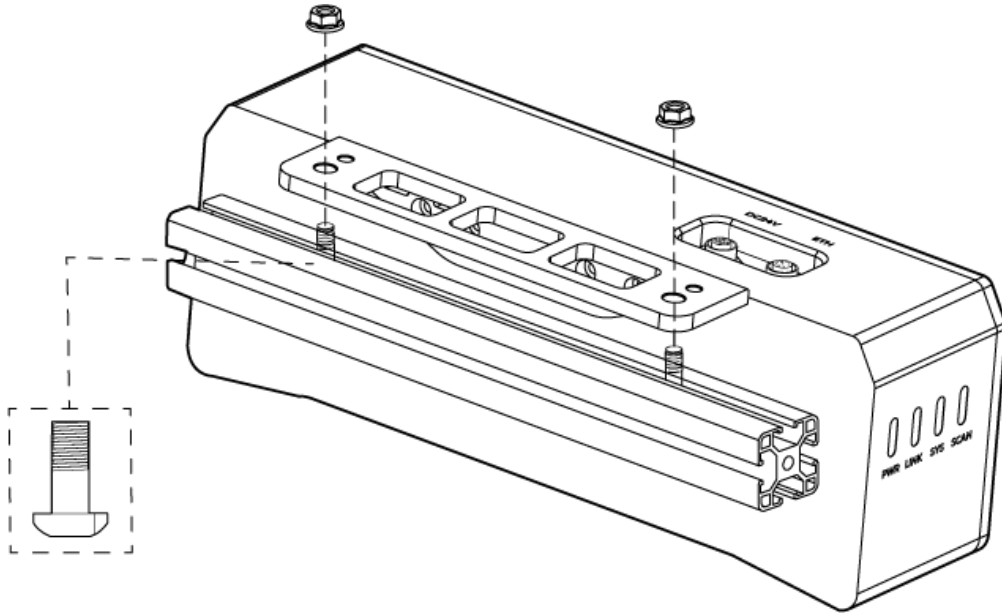


카메라를 설치할 때는 “기술적 파라미터”에 나와 있는 치수 정보를 참조하여 적절한 규격의 나사, 너트 및 스페너를 준비해야 합니다.

### L자형 어댑터로 설치하기

아래 그림과 같이 두 개의 너트를 스페너로 조여 카메라를 고정합니다.

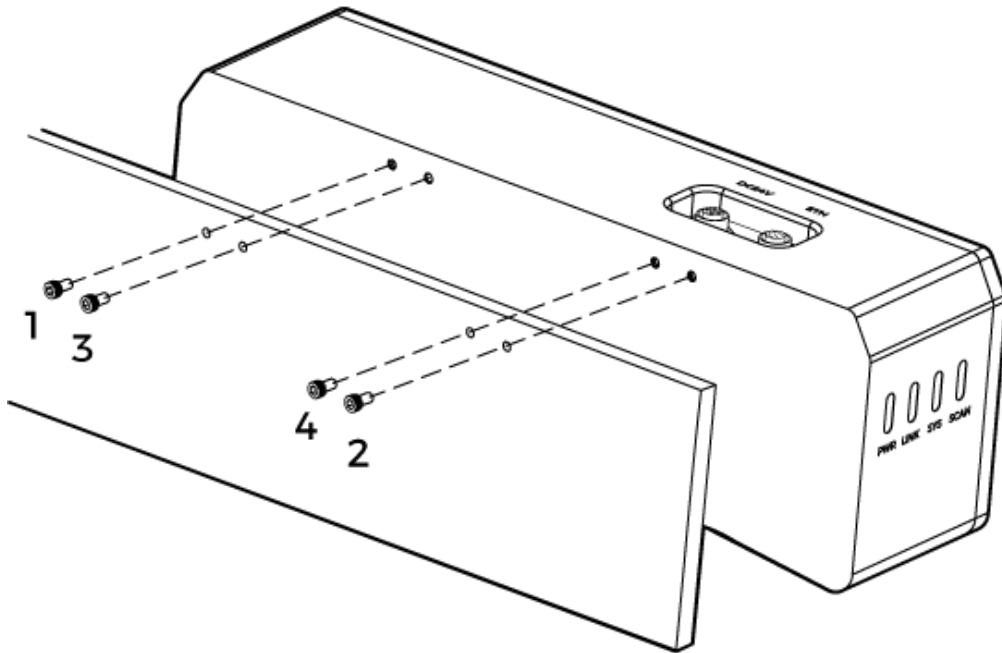




- i ● 출하 시 L자형 어댑터가 카메라 뒷면에 장착되어 있습니다.

### 카메라 스크류 구멍을 사용하여 설치하기

아래 그림과 같이 카메라 설치 시 스패너를 사용하여 나사를 순서대로 가볍게 조인 다음에 타이트하게 조입니다.



- i ● 설치하기 전에 스패너를 사용하여 L형 어댑터를 제거해야 합니다.

### 카메라와 컴퓨터 연결



- 연결할 때 전원을 마지막으로 켜십시오. 연결이 되면 PWR지시등이 항상 켜지는 상태입니다. 지시등이 비정상이면 즉시 담당자에게 연락해 주십시오.
- 너트를 조일 때 토크의 권장값: 16N·m.
- 활자로 혹은 활자로를 연결하는 배전함은 안정적으로 접지되어야 합니다. 여러 대가 있으면 설치 시 일정한 거리를 두어야 합니다.

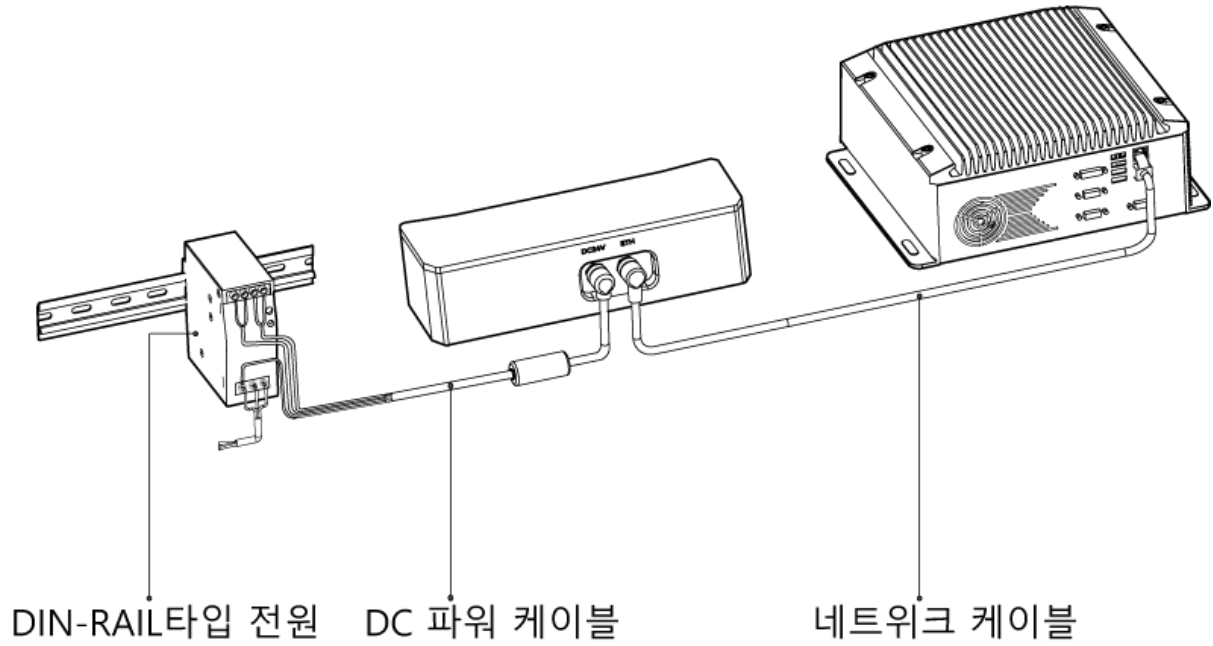
- 카메라가 로봇 암 는 다른 이동할 수 있는 장치에 장착된 경우 카메라를 연결하는 DC 전원 케이블과 네트워크 케이블을 제대로 고정하여 케이블이나 플러그가 당겨지거나 손상되지 않도록 주의해야 합니다.

### 네트워크 케이블

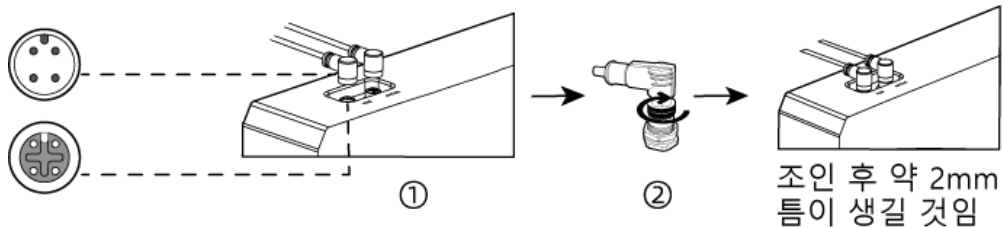
아래 그림과 같이 네트워크 케이블의 항공 플러그(M12-A)를 카메라의 ETH 네트워크 포트에 연결하고 RJ45 커넥터를 컴퓨터의 네트워크 포트에 연결하십시오.

### DC 전원 케이블

아래 그림과 같이 DC 전원 케이블의 항공 플러그를 카메라의 DC 24V 전원 포트에 꽂습니다.

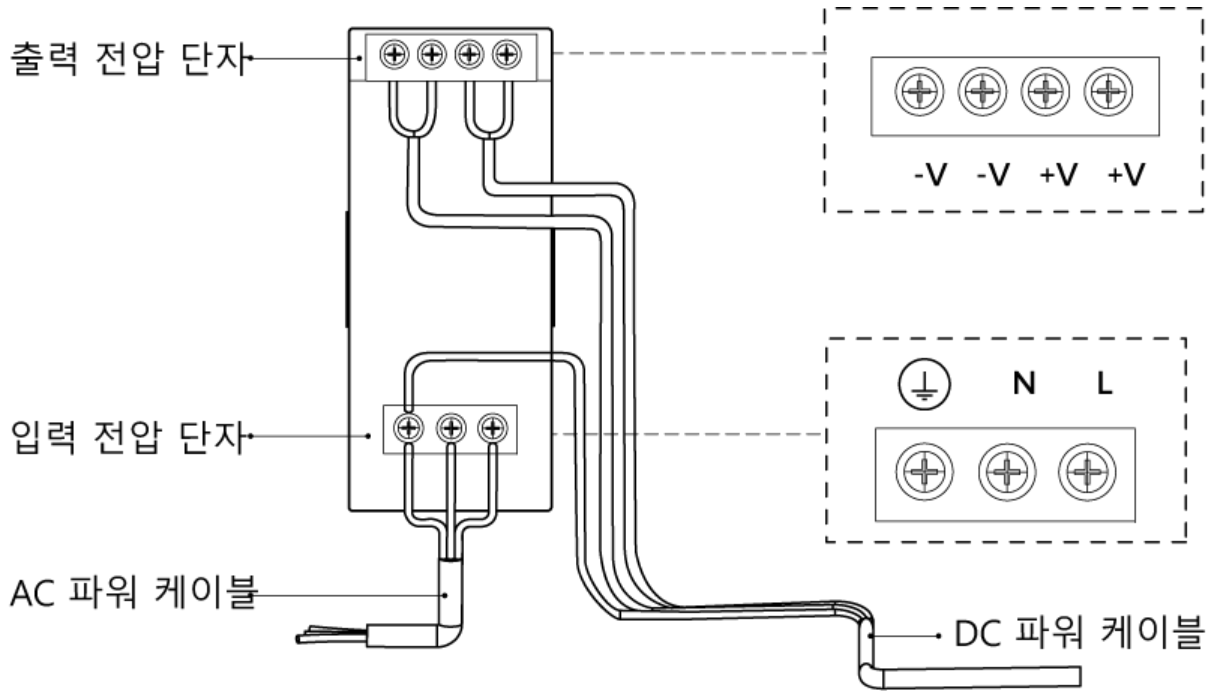


케이블 항공 플러그와 해당 인터페이스를 연결하십시오.



1. 항공 플러그의 돌출 부분을 해당 인터페이스의 노치에 맞춰서 삽입합니다.
2. 너트를 타이트하게 조입니다. 조이면 약 2mm의 틈이 생깁니다.

### 가이드 레일 전원 공급 장치



가이드 레일 전원 공급 장치의 케이블이 연결될 때 플러그를 해당 입력/출력 전압 단자에 연결해야 합니다. 위 그림과 같습니다.

- 위 그림과 같습니다.AC 파워 케이블에 3개 배선 플러그가 있습니다: L, N, PE(⊕).
- 24V DC 전원 케이블에 3개 배선 플러그가 있습니다: +V, -V, PE(⊕).

#### ⚠ 경고

가이드 레일 전원 공급 장치의 접지 단자를 접지해야 합니다. 가이드 레일 전원 공급 장치는 배전함 내에서 사용해야 합니다.

- ℹ 여러 대 카메라나 컴퓨터를 연결할 경우 교환기로 연결할 수 있습니다.

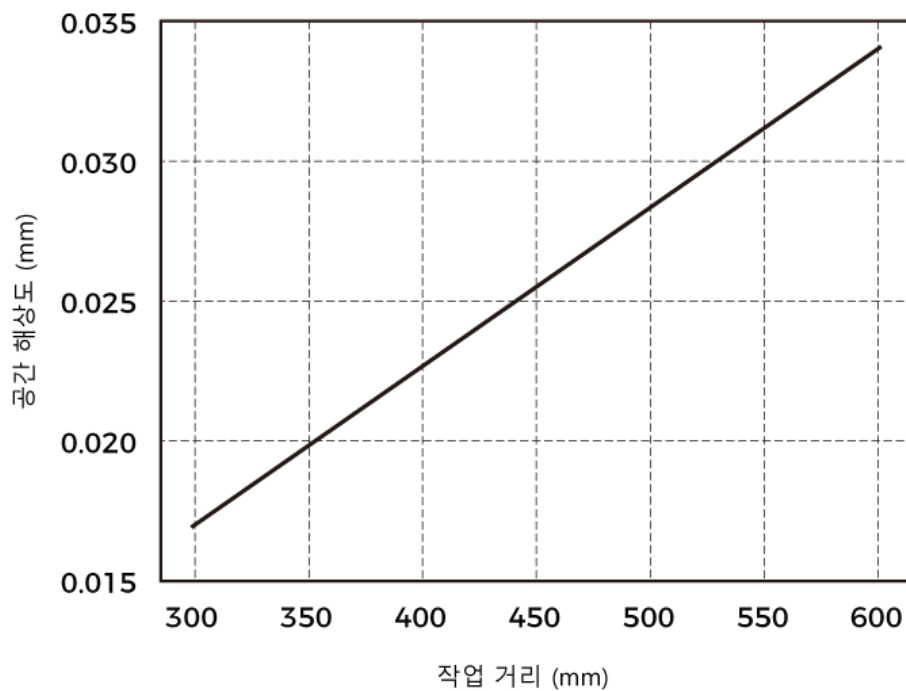
## 기술적 파라미터

제품 명칭	Mech-Eye 산업용 3D 카메라
모델	NANO
추천 작업 거리 범위	300~600mm
근거리 FOV	220 × 150mm @ 0.3m
원거리 FOV	440 × 300mm @ 0.6m
해상도	1280 × 1024
픽셀	1.3MP
단일점의 Z방향 반복 정밀도 ( $\sigma$ ) <sup>(1)</sup>	0.1mm @ 0.5m
VDI/VDE 측정 정밀도 <sup>(2)</sup>	0.1mm @ 0.5m
일반적인 캡처 시간	0.6~1.1s

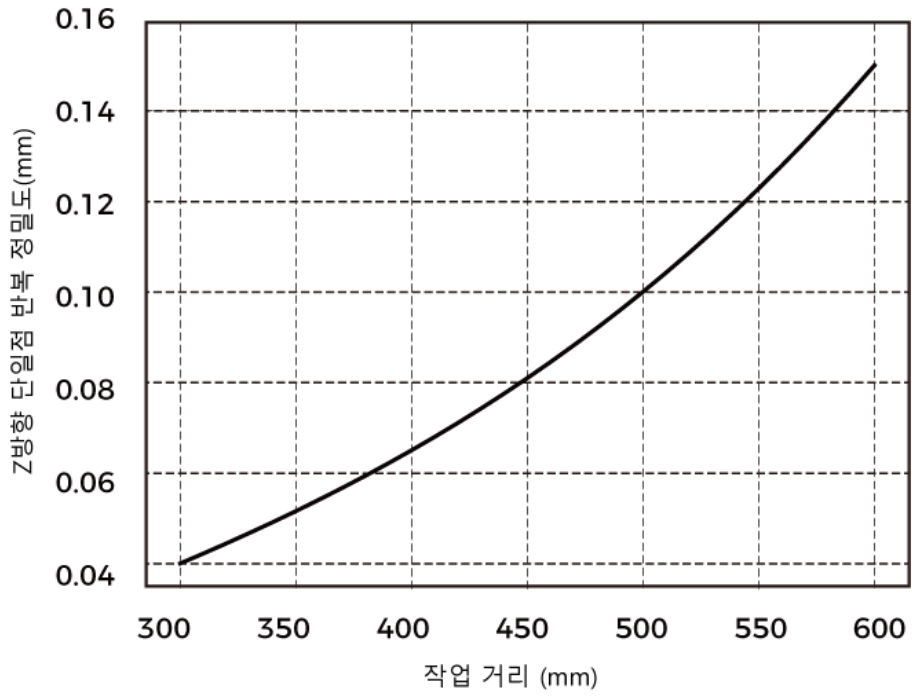
무게	약 0.7kg
기선 길이	약 68mm
치수	약 145 × 51 × 85mm
광원	블루 라이트 LED(459nm, RG2)
작업 온도 범위	0~45°C
통신 인터페이스	기가비트 이더넷
입력	24V DC, 1.5A
안전 및 전기파 적합성	CE/FCC/VCCI/UKCA/KC
보호 등급 <sup>(3)</sup>	IP65
산열	피동적

- (1) 단일한 점의 Z값에 대해 100번 측정 후의 1배 표준 편차. 측정 대상은 세라믹 플레이트입니다.
- (2) VDI/VDE 2634 Part II 표준을 기준으로 합니다.
- (3) IEC 60529 표준에 근거하여 테스트한 결과입니다. 그중에 6은 방진 등급이고 5는 방수 등급입니다.

#### 공간 해상도

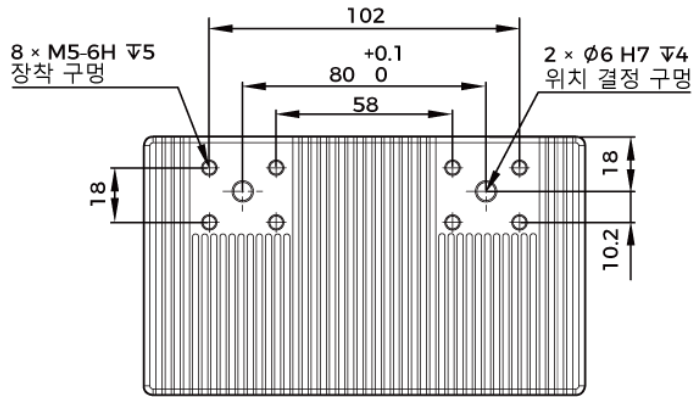
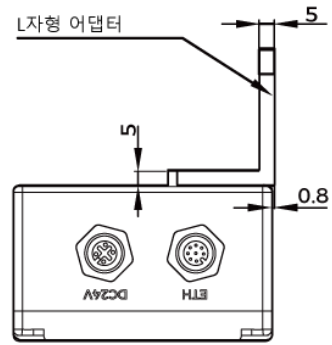
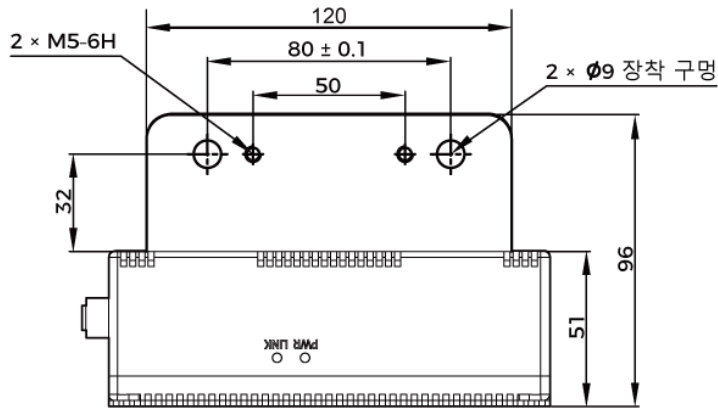
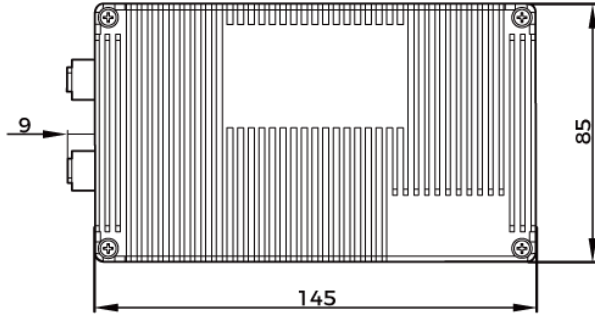


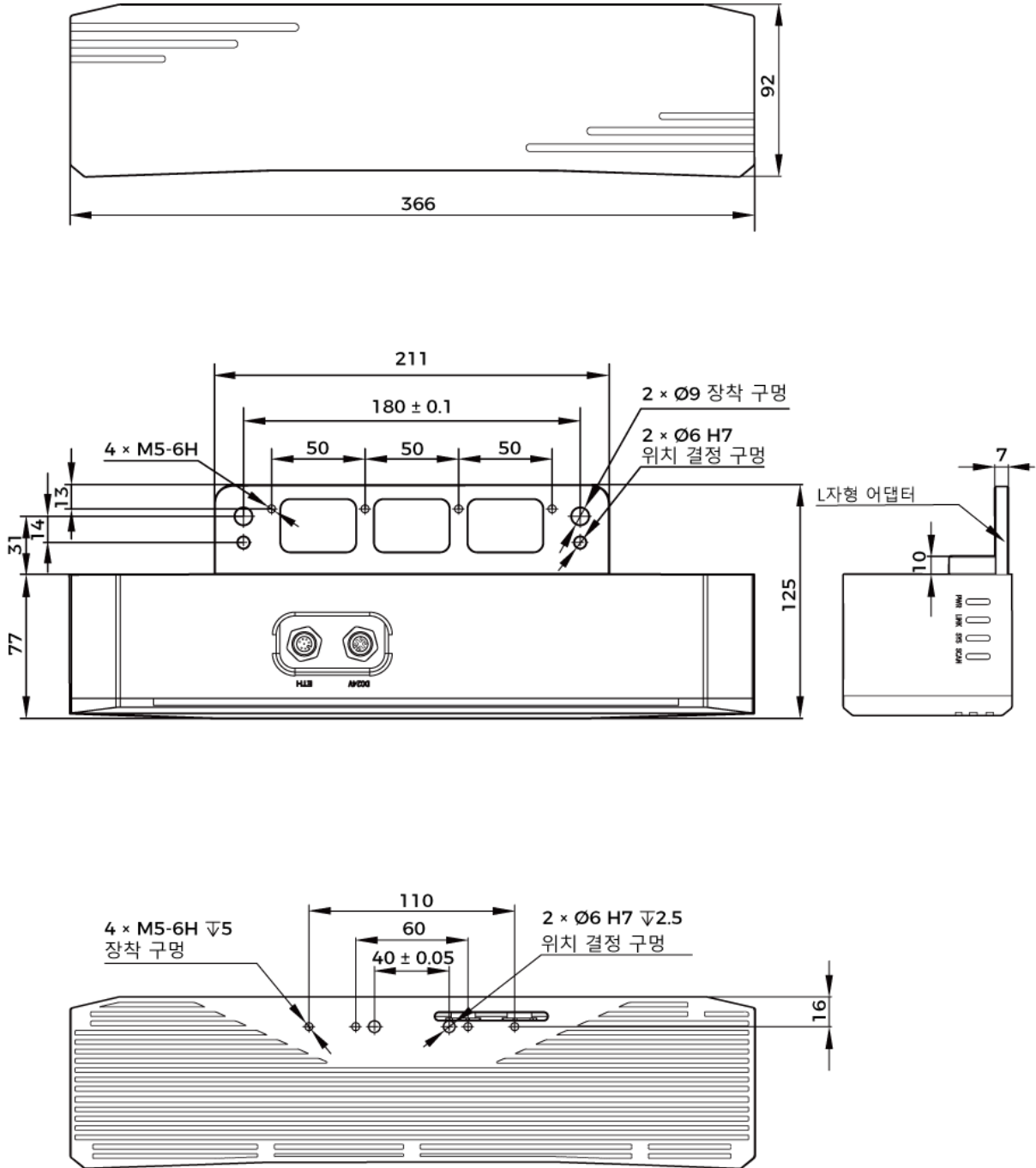
#### 단일점의 Z방향 반복 정밀도



카메라 치수

단위: mm





## 유지 보수

### 클린

카메라 겉면을 클린하려면 먼저 먼지와 부스러기를 살짝 불어 깨끗하고 부드러운 천으로 가볍게 닦아주세요. 렌즈에 있는 얼룩을 없애려면 렌즈 세제(유리 세제)를 떨어뜨린 깨끗하고 부드러운 천으로 렌즈가 긁히지 않도록 조심해서 닦아주세요.

### ⚠ 경고

- 알코올, 휘발유, 석유 그리고 다른 부식성이나 휘발성을 가지는 용제는 카메라의 외관과 내부 구조를 훼손할 수 있어 카메라 클린용으로 사용하면 안 됩니다.
- 압력 물총이나 수관으로 씻어내지 마세요. 카메라에 물이 들어가면 기능 손상, 화재 심지어 폭발을



일으킬 수 있습니다. 물이 들어가서 손상되는 경우 당사는 애프터서비스를 제공하지 않습니다.

## 보관


본 제품의 보호 등급은 IP65이고 가루 먼지가 카메라 내부로 들어가 카메라 기능에 영향을 미치는 문제를 방지할 수 있습니다. 카메라를 물에 담그거나 고습도 환경에 두면 고장날 수 있습니다. 내부 장치가 녹슬면 돌이킬 수 없는 손상을 일으킬 것입니다. 사용하지 않을 때 카메라를 서늘하고 건조하며 통풍이 잘 되는 실내에 보관하십시오. 눈이나 비 오는 날씨 등 열악한 환경 속에서 물이 들어가는 손상을 피하기 위해 장시간 동안 야외에 두지 마십시오.

## ⚠ 경고

- 화재를 방지하기 위해 보관하기 전에는 카메라와 전원 어댑터의 연결을 끄십시오.
- 렌즈를 태양을 향해 두거나 장시간 동안 강한 광원을 향해 겨누지 마십시오. 강광은 이미지 센서를 훼손시킬 수 있어 사진에 하얗고 모호한 부분이 나올 수 있습니다.

⚠는 위 사항을 준수하지 않으면 생명의 위험이 있음을 나타냅니다.

## 상표 및 법적 고지 사항

Mech-Mind,  등 기타 Mech-Mind 관련 상표 및 표지는 Mech-Mind Robotics Technologies Ltd(메크마인드 로보틱스) 또는 이와 관련된 단체의 등록된 상표 및 표지입니다. 이는 법률의 보호를 받으며 침해 발생 시 불법행위에 대해 책임을 추궁할 것입니다.

Mech-Mind Robotics Technologies Ltd (메크마인드 로보틱스)의 서면 허가 없이 어떤 공공기관이나 개인이 어느 방법이나 이유로 해당 상표의 어느 부분을 사용, 복사, 수정, 유포, 배끼거나 다른 제품과 묶어서 판매할 수 없습니다.

본사의 상표권을 침해하는 경우 회사는 불법행위에 대해 책임을 추궁할 것입니다.

이 사용 설명서에 대한 모든 법적 권리는 Mech-Mind에 있음을 고지합니다. 저작권 관련 법에 따라 어떠한 개인 또는 단체도 Mech-Mind의 허가 없이 이 설명서 내용의 일부 또는 전체를 복사, 수정 또는 발표할 수 없습니다. 당사 카메라를 구입한 사용자는 해당 사용 설명서를 다운로드해 인쇄하거나 복사하여 개인적 또는 단체 내부 용도로 사용할 수 있으며, 본 사용 설명서의 내용은 Mech-Mind의 권한 부여 없이 다른 용도로 사용할 수 없습니다. Mech-Mind의 서면 동의 없이는 어떤 단체 기관 또는 개인도 이 사용 설명서의 내용의 일부 또는 전체를 무단 전재·재배포 할 수 없습니다.

## 7.3. PRO 시리즈

### 안전 주의 사항

- 안전을 확보하기 위해 본 제품을 사용하기 전에 이 사용 설명서를 자세히 읽어보시길 바랍니다. 본 제품에 대해 잘 알아보고 올바른 사용 방법을 파악하기 전에 사용하지 마십시오. 사용 및 유지 관리에 대해 이 사용 설명서를 따르지 않으면 카메라가 고장나거나 다른 리스크를 초래할 수 있습니다. 부적절한 사용으로 인한 인명 피해 또는 사용자 본인 혹은 제3자의 손실과 재산 피해에 대해 Mech-Mind에선 일체의 책임을 지지 않습니다.
- 본 사용 설명서 중의 알림과 경고를 준수하면 위험을 낮출 수 있지만 모든 위험을 피할 순 없습니다.
- 이 사용 설명서의 내용은 작성 과정의 모든 단계에서 확인되었습니다. 질문하거나 오류를 발견하셨다면 언제든지 당사와 연락해 주십시오.
- 이 제품은 기술자(성인)가 설치, 연결, 사용 및 유지 관리해야 합니다. 제품의 안전한 작동을 위해 올바르게 운송, 보관, 설치, 연결, 사용 및 유지 관리하십시오.

- 레이저 제품을 사용할 때 위험이 있을 수도 있습니다. 레이저 카메라 사용에 관한 주의사항을 파악한 후에야 이 제품을 사용하십시오.

#### ▲ 카메라 설치 및 사용 주의 사항

- 카메라 근처에 가연성 물품을 두는 것을 금지합니다. 카메라를 햇불이나 고온 환경에 두지 마십시오.
- 카메라를 부딪히거나 던지거나 떨어뜨리지 마십시오. 강한 충돌이나 진동으로 인해 파손이나 오작동을 일으킬 수 있습니다. 카메라에 대한 어떠한 형식의 개조도 금지되며 어떠한 형식으로든 개조, 수리 또는 분해로 인한 손상이나 손실에 대해 당사에서 일체의 책임을 지지 않습니다.
- 카메라 내부에 금속 조각, 먼지, 종이, 지저깨비 등 이물질이 섞이지 않도록 조심하십시오. 그렇지 않으면 화재, 감전, 오작동 등 문제들이 발생할 수 있습니다.
- 온도가 매우 높거나 낮은 환경에서 카메라를 사용하지 마십시오. LSR 시리즈 카메라와 DEEP 카메라의 작업 온도 범위:  $-10\sim 45^{\circ}\text{C}$ . DLP 카메라의 작업 온도 범위:  $0\sim 45^{\circ}\text{C}$ .
- 실내에서 카메라를 사용하십시오.
- 해발 4,000 미터 이하의 환경에서 카메라를 사용하십시오.
- 카메라는 통풍이 잘되고 넓은 장소에 설치해야 합니다.

#### ▲ 카메라 체크

- 카메라가 정상적으로 작업할 수 있도록 사용하기 전에 카메라를 자세히 체크하고 훼손한 부분이 있는지, 물이 들어가 있는지, 이상한 냄새를 풍기는지, 연기가 나는지 그리고 나사가 느슨해지거나 훼손이 있는지를 확인해야 합니다. 위에서 언급한 현상이 있다면 바로 전원을 꺼서 사용을 중지하십시오.
- 고온으로 인해 전원 케이블이 노화될 수 있으므로 정기적으로 전원 케이블을 점검하여 전원 케이블이 정상적이고 노화 현상이 없는지 확인하십시오. 노화 현상이 있는 경우 Mech-Mind에 연락하여 전원 케이블을 교체하십시오.

#### ▲ 어댑터 사용 주의 사항

- 플러그, 어댑터/가이드 레일 전원 공급 장치 혹은 전원 콘센트를 습한 상황에서 사용하지 마십시오.
- 어댑터나 가이드 레일 전원 공급 장치 혹은 전원 케이블을 불에 던져서 태우지 마십시오.
- 전원 공급 장치는 90W 이상의 24V 어댑터/가이드 레일 전원 공급 장치를 사용하십시오.
- 올바른 전원 전압을 사용하십시오. 그렇지 않으면 화재나 감전 등 문제를 일으킬 수 있습니다. 전원 케이블 및 어댑터/가이드 레일 전원 공급 장치는 안정적으로 접지되어야 합니다. Mech-Mind에서 제공하는 어댑터/가이드 레일 전원 공급 장치를 사용하는 것을 권장하며 교체가 필요한 경우 해당 안전 표준의 요구 사항을 충족하는 어댑터/가이드 레일 전원 공급 장치 또는 CCC 인증을 받은 어댑터/가이드 레일 전원 공급 장치를 사용하십시오.
- 소켓이 잘 접지되었는지 확인하고 어댑터/가이드 레일 전원 공급 장치를 차단하기 어려운 장소에 두지 마십시오.
- 가이드 레일 전원 공급 장치는 배전 캐비닛과 함께 사용해야 합니다.

#### ▲ 레이저 카메라 사용 주의 사항

- 레이저 빔과 반사된 레이저 빔을 직시하지 마시고 광학기계로 레이저 광원을 직시하지 마십시오. 그렇지 않으면 눈에 손상을 줄 수 있습니다. 사람에게 레이저를 쏘지 마십시오.
- 레이저 빔은 눈 높이에 있어서는 안 되며 반드시 눈 높이보다 높거나 낮아야 합니다.
- 레이저 빔의 경로에 반사 물체를 두지 마시고 레이저 광로를 충분히 고려하십시오. 레이저가 거울 반사/난반사되면 작업자가 반사광에 노출될 위험이 있으므로 실드(보호 장치)를 사용하십시오.
- 레이저 빔의 경로에 금속 물체를 두지 마십시오.

### ⚠ 폐기 주의 사항

- 본 카메라를 폐기할 때 현지의 법규를 준수하고 자연 환경을 보호하십시오. 부적절한 폐기 방식은 환경을 오염할 수 있으니 함부로 폐기된 카메라를 버리지 마십시오.

⚠는 위 사항을 준수하지 않으면 생명의 위험이 있음을 나타냅니다.

## 인증

Mech-Eye 산업용 3D 카메라는 다음 표준 및 테스트 사양을 준수합니다. 인증 상태가 업데이트될 수 있음을 참고하십시오. 더 자세한 정보가 필요하면 현지 영업 담당자에게 문의하십시오.

### CE



EU 전자파 적합성 표준과 요구에 부합합니다. 관련 표준:

- EN55032: 2015+A11: 2020
- EN IEC 61000-3-2: 2019+A1: 2021
- EN 61000-3-3: 2013+A1: 2019
- EN 55035: 2017+A11: 2020

### FCC



- 미국 ANS/ C63.4 및 47 CFR PART15B 전자파 적합성 표준과 요구에 부합합니다.
- 캐나다 ICES-003 전자파 적합성 표준과 요구에 부합합니다.

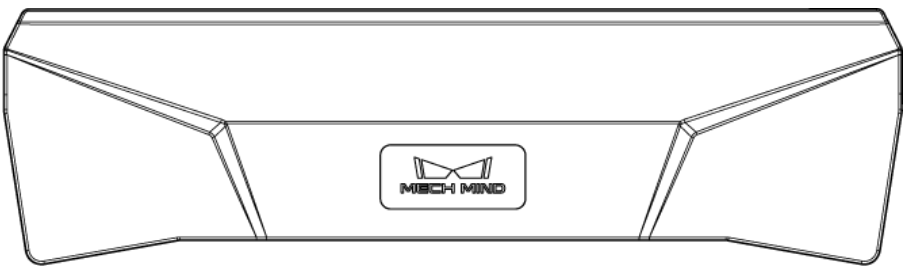
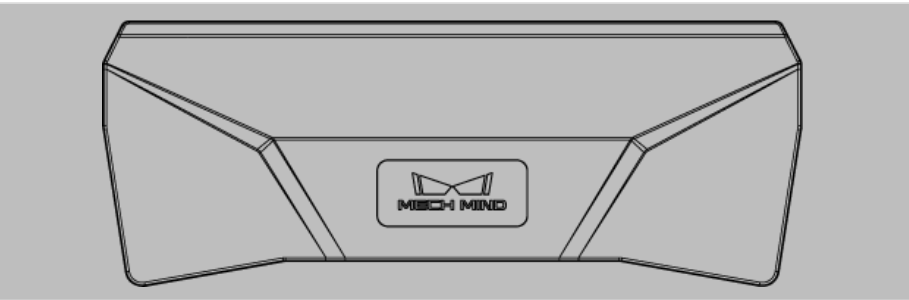
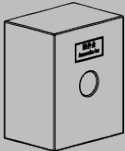
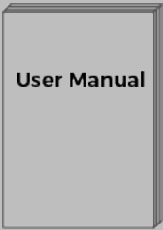
### VCCI



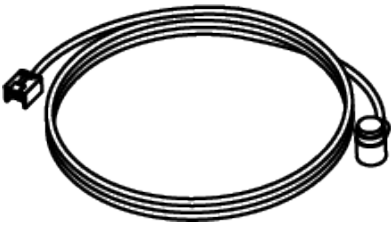
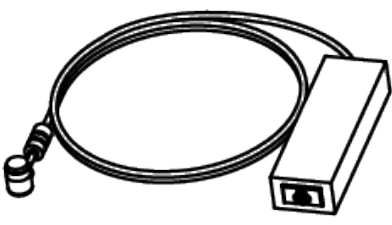

일본 VCCI-CISPR 32: 2016 기준에 부합합니다.

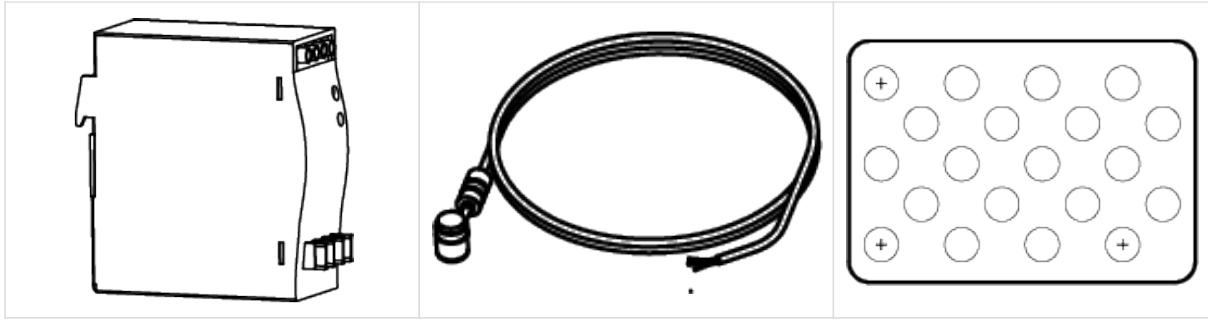
이 기기는 업무용 환경에서 사용할 목적으로 적합성 평가를 받은 기기로서 가정용 환경에서 사용하는 경우 전파간섭의 우려가 있습니다.

## 패키지 리스트

카메라	PRO M	
	PRO S	
부속품 상자		
사용 설명서		

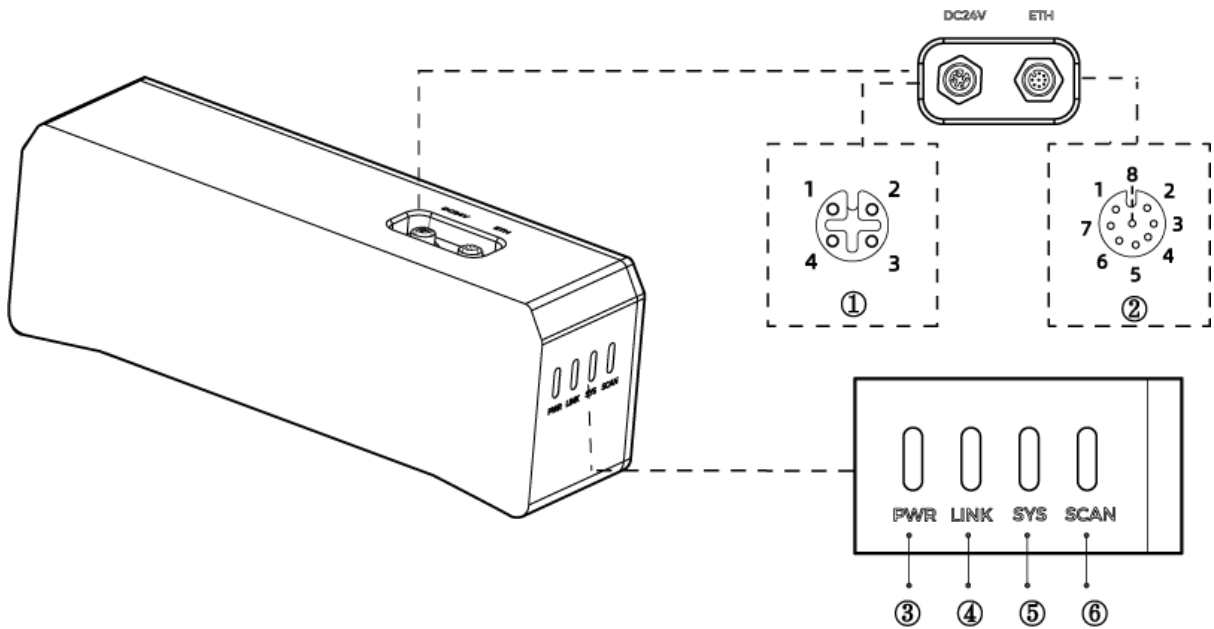
## 케이블과 부속품

네트워크 케이블	어댑터	AC 전원 케이블
		
가이드 레일 전원 공급 장치	DC 전원 케이블	캘리브레이션 보드



- 위에서 언급한 케이블 부속품들이 모두 실제 수요에 따라 유형과 길이를 선택할 수 있습니다. 구체적인 사용 방법은 [카메라와 컴퓨터 연결](#) 내용을 참조하십시오.
- 사용하기 전에 포장이 완전한지, 카메라 기능이 정상인지 그리고 빠진 부품이 없는지를 확인하십시오.

## 기능 설명도



위 그림은 참조용일 뿐이며 실제 제품을 참조하십시오.

No.	명칭	기능	
①	DC 24V 전원 인터페이스	1: GND	2: GND
		3: 24V DC	4: 24V DC
②	ETH 네트워크 포트	1: MD3_P	2: MD2_N
		3: MD2_P	4: MD0_P
		5: MD1_P	6: MD0_N
		7: MD3_N	8: MD1_N

③	PWR지시등	꺼짐: 전원이 연결되지 않음
		녹색: 정상적인 전압
		노란색: 전압이 비정상적이지만 카메라가 사용될 수 있음
		빨간색: 전압이 비정상적이고 카메라가 사용될 수 없음
④	LINK 지시등	꺼짐: 네트워크에 연결되어 있지 않음
		녹색으로 깜박임: 데이터 전송 중
		녹색 점등: 데이터 전송 없음
⑤	SYS 지시등	꺼짐: 시스템이 실행되지 않음
		녹색 점등: 시스템 실행 중
		녹색으로 깜박임: 시스템이 정상적으로 실행됨
		노란색으로 깜박임: 오류가 발생했지만 카메라가 사용될 수 있음
⑥	SCAN 지시등	점등: 캡처 및 계산 중
		꺼짐: 캡처하지 않았음

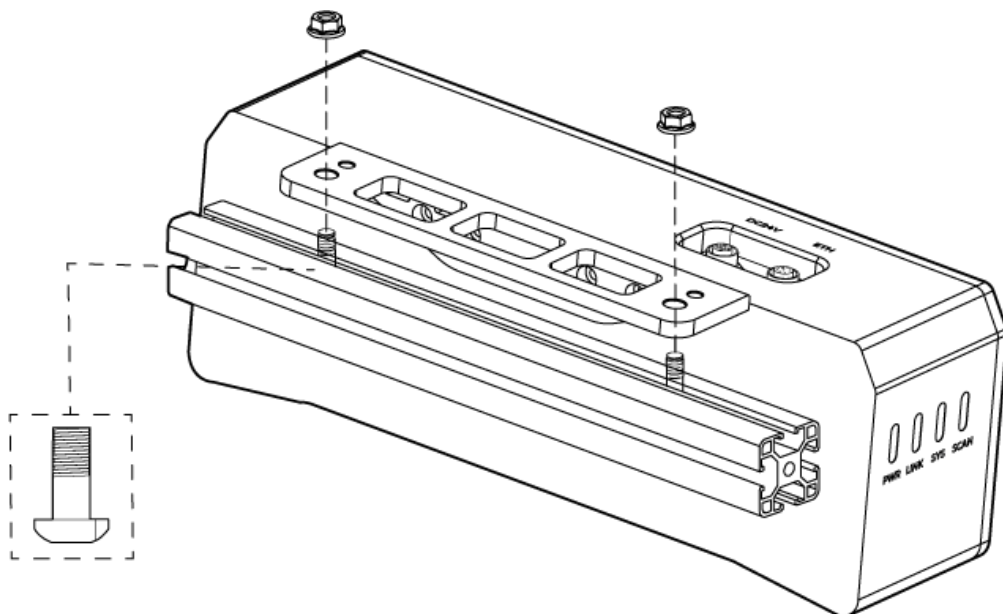
## 카메라 설치



카메라를 설치할 때는 “기술적 파라미터”에 나와 있는 치수 정보를 참조하여 적절한 규격의 나사, 너트 및 스페너를 준비해야 합니다.

### L자형 어댑터로 설치하기

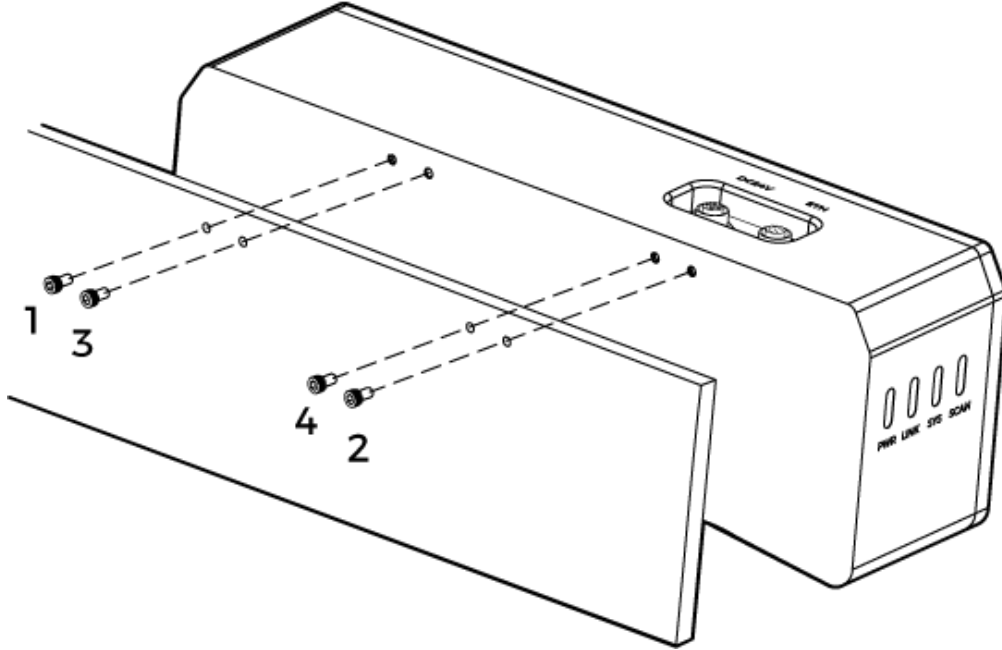
아래 그림과 같이 두 개의 너트를 스페너로 조여 카메라를 고정합니다.



- 출하시 L자형 어댑터가 카메라 뒷면에 장착되어 있습니다.

### 카메라 스크류 구멍을 사용하여 설치하기

아래 그림과 같이 카메라 설치 시 스패너를 사용하여 나사를 순서대로 가볍게 조인 다음에 타이트하게 조입니다.



- 설치하기 전에 스패너를 사용하여 L형 어댑터를 제거해야 합니다.

### 카메라와 컴퓨터 연결



- 연결할 때 전원을 마지막으로 켜십시오. 연결이 되면 PWR지시등이 항상 켜지는 상태입니다. 지시등이 비정상이면 즉시 담당자에게 연락해 주십시오.
- 너트를 조일 때 토크의 권장값: 16N·m.
- 활자로 혹은 활좌로를 연결하는 배전함은 안정적으로 접지되어야 합니다. 여러 대가 있으면 설치 시 일정한 거리를 두어야 합니다.
- 카메라가 로봇 암 는 다른 이동할 수 있는 장치에 장착된 경우 카메라를 연결하는 DC 전원 케이블과 네트워크 케이블을 제대로 고정하여 케이블이나 플러그가 당겨지거나 손상되지 않도록 주의해야 합니다.

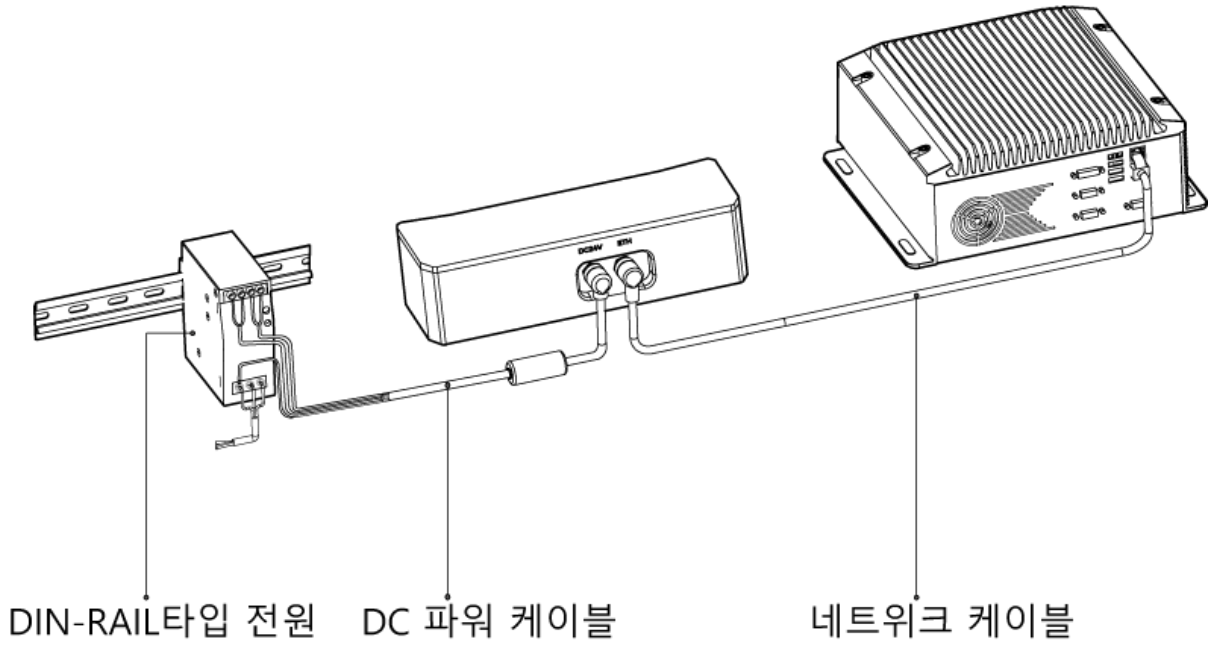
#### 네트워크 케이블

아래 그림과 같이 네트워크 케이블의 항공 플러그(M12-A)를 카메라의 ETH 네트워크 포트에 연결하고 RJ45 커넥터를 컴퓨터의 네트워크 포트에 연결하십시오.

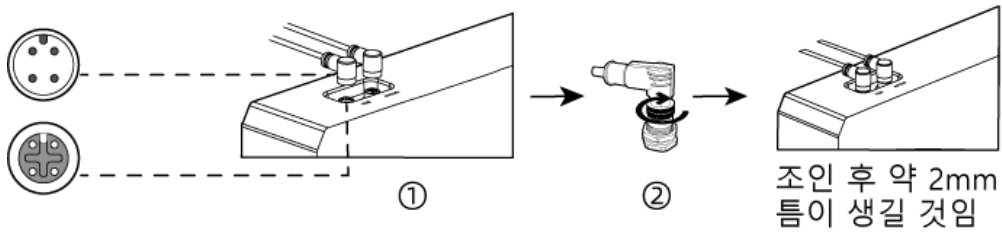
#### DC 전원 케이블

아래 그림과 같이 DC 전원 케이블의 항공 플러그를 카메라의 DC 24V 전원 포트에 꽂습니다.



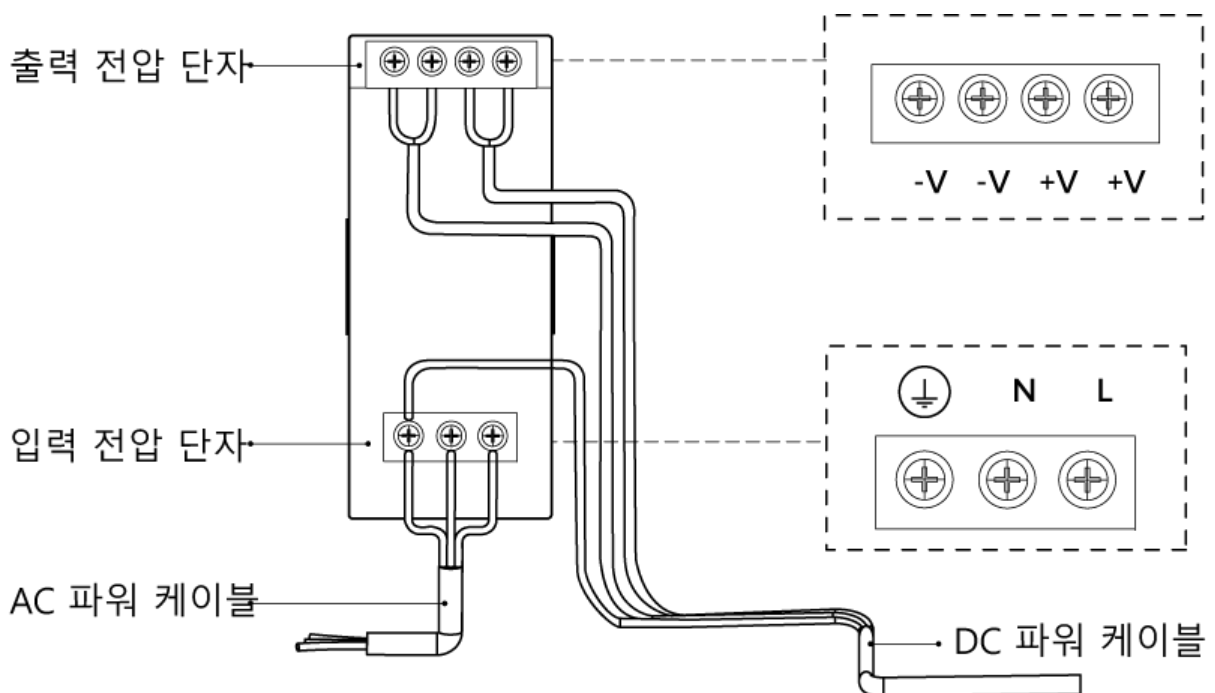


케이블 항공 플러그와 해당 인터페이스를 연결하십시오.



1. 항공 플러그의 돌출 부분을 해당 인터페이스의 노치에 맞춰서 삽입합니다.
2. 너트를 타이트하게 조입니다. 조이면 약 2mm의 틈이 생깁니다.

### 가이드 레일 전원 공급 장치



가이드 레일 전원 공급 장치의 케이블이 연결될 때 플러그를 해당 입력/출력 전압 단자에 연결해야 합니다. 위 그림과 같습니다.

- 위 그림과 같습니다.AC 파워 케이블에 3개 배선 플러그가 있습니다: L, N, PE(⊕).
- 24V DC 전원 케이블에 3개 배선 플러그가 있습니다: +V, -V, PE(⊕).

### ⚠ 경고

가이드 레일 전원 공급 장치의 접지 단자를 접지해야 합니다. 가이드 레일 전원 공급 장치는 배전함 내에서 사용해야 합니다.

- ❗ 여러 대 카메라나 컴퓨터를 연결할 경우 교환기로 연결할 수 있습니다.

## 기술적 파라미터

제품 명칭	Mech-Eye 산업용 3D 카메라	
모델	PRO S	PRO M
추천 작업 거리 범위	500~1000mm	1000~2000mm
근거리 FOV	370 × 240mm @ 0.5m	800 × 450mm @ 1m
원거리 FOV	800 × 450mm @ 1m	1500 × 890mm @ 2m
해상도	1920 × 1200	
픽셀	2.3MP	
단일점의 Z방향 반복 정밀도 (σ) <sup>(1)</sup>	0.05mm @ 1m	0.2mm @ 2m
VDI/VDE 측정 정밀도 <sup>(2)</sup>	0.1mm @ 1m	0.2mm @ 2m
무게	약 1.6kg	약 1.9kg
기선 길이	약 180mm	약 270mm
치수	약 265 × 57 × 100mm	약 353 × 57 × 100mm
일반적인 캡처 시간	0.3~0.6s	
광원	블루 라이트 LED(459nm, RG2)	
작업 온도 범위	0~45°C	
통신 인터페이스	기가비트 이더넷	
입력	24V DC, 3.75A	
안전 및 전기파 적합성	CE/FCC/VCCI/UKCA/KC	
보호 등급 <sup>(3)</sup>	IP65	
산열	피동적	

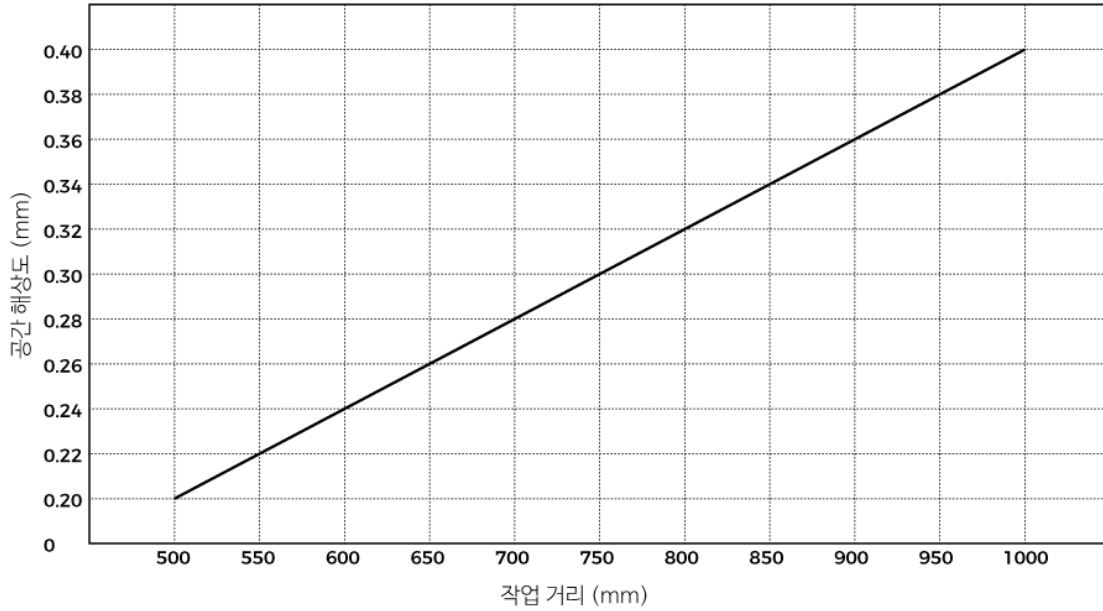
(1) 단일한 점의 Z값에 대해 100번 측정한 후의 1배 표준 편차. 측정 대상은 세라믹 플레이트입니다.

(2) VDI/VDE 2634 Part II 표준을 기준으로 합니다.

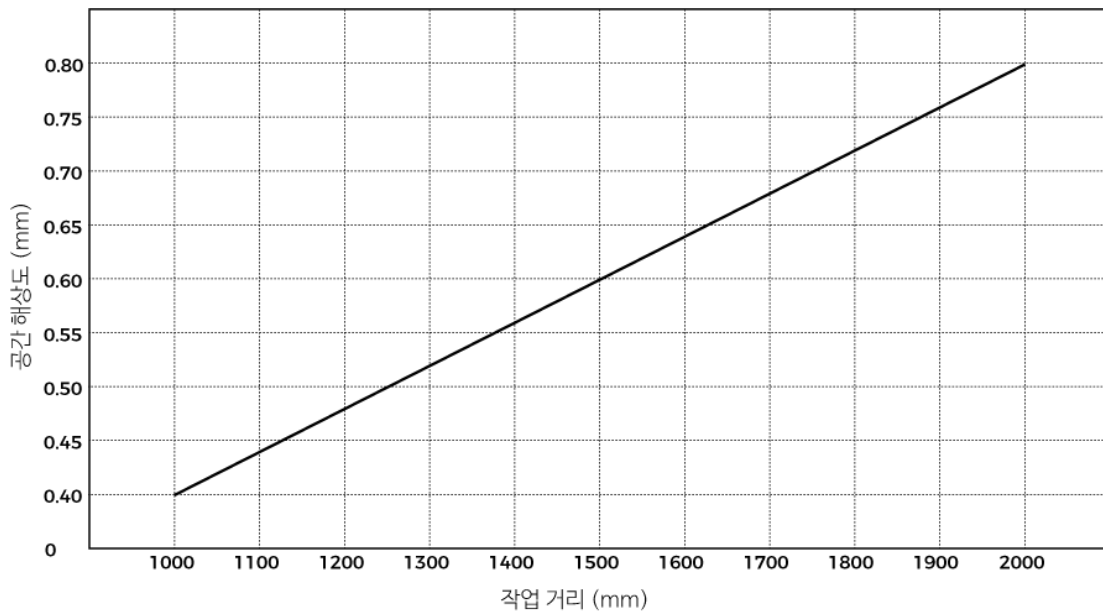
(3) IEC 60529 표준에 근거하여 테스트한 결과입니다. 그중에 6은 방진 등급이고 5는 방수 등급입니다.

### 공간 해상도

#### PRO S

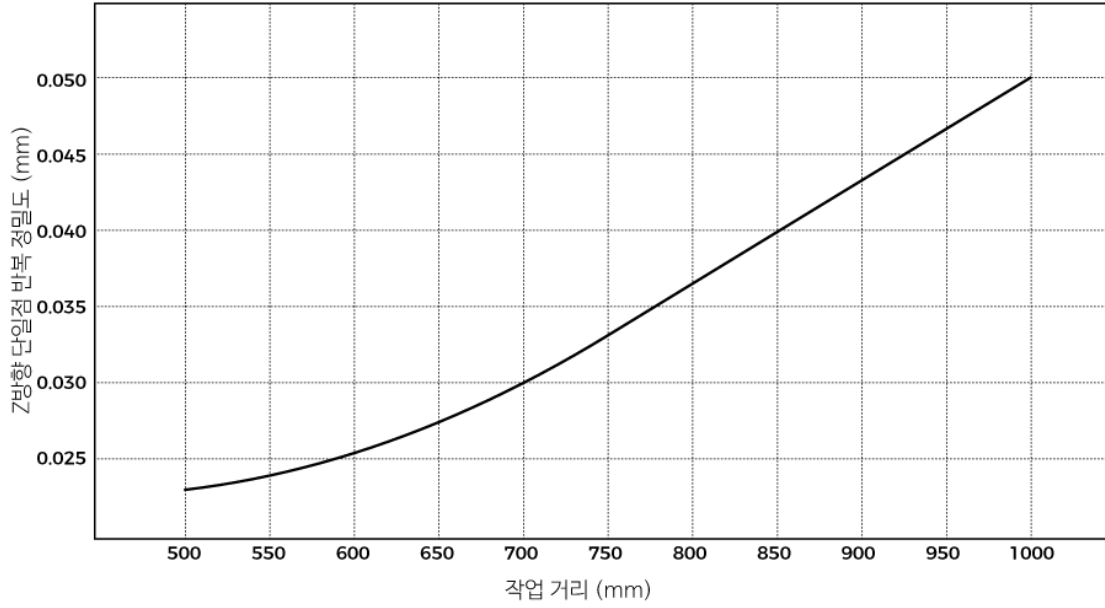


#### PRO M

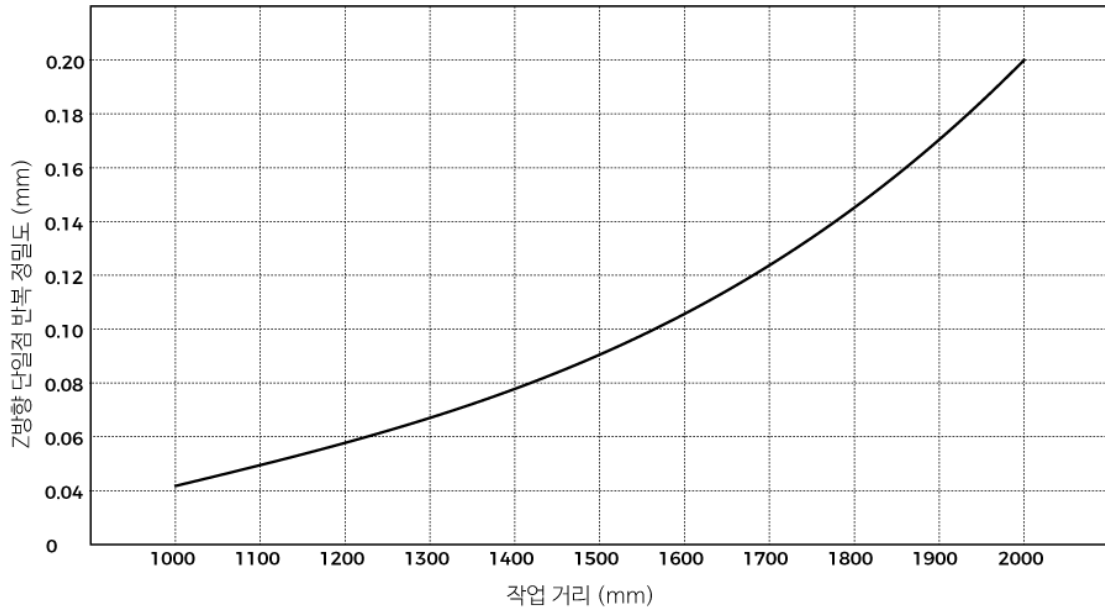


### 단일점의 Z방향 반복 정밀도

#### PRO S



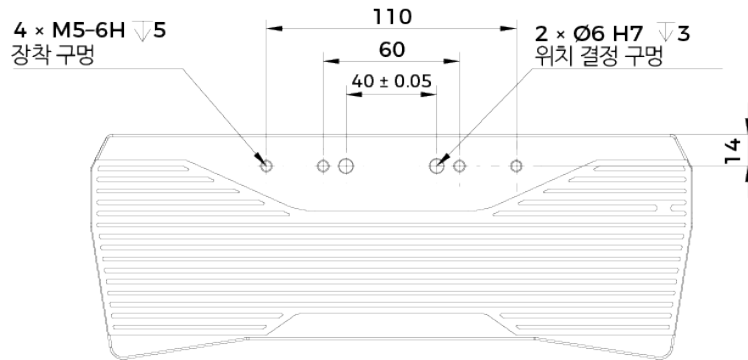
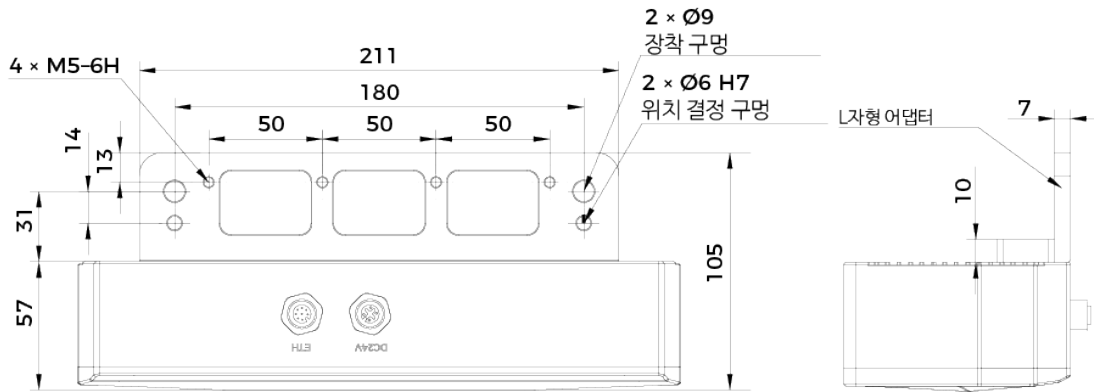
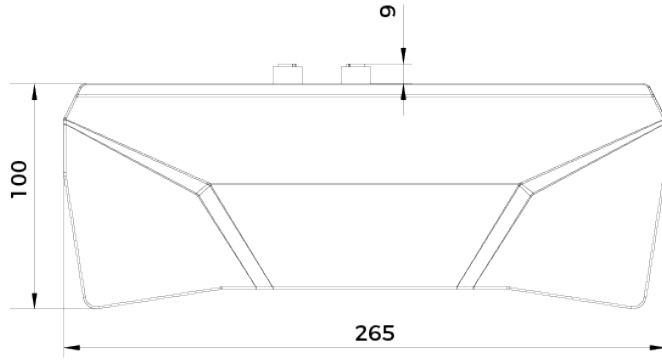
**PRO M**



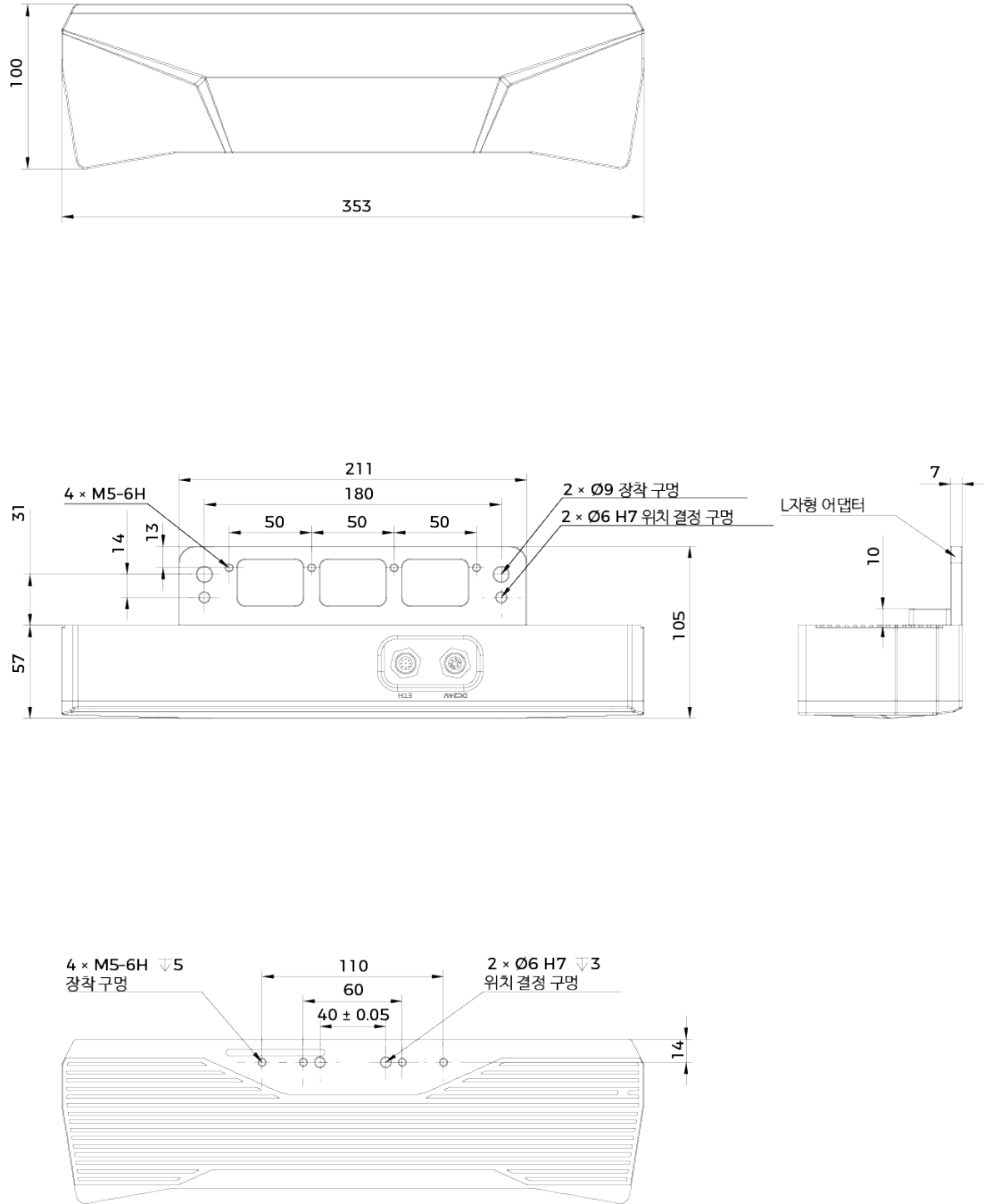
**카메라 치수**

단위: mm

**PRO S**



PRO M



## 유지 보수

### 클린

카메라 걸면을 클린하려면 먼저 먼지와 부스러기를 살짝 불어 깨끗하고 부드러운 천으로 가볍게 닦아주십시오. 렌즈에 있는 얼룩을 없애려면 렌즈 세제(유리 세제)를 떨어뜨린 깨끗하고 부드러운 천으로 렌즈가 긁히지 않도록 조심히 닦아주십시오.

### ⚠ 경고

- 알코올, 휘발유, 석유 그리고 다른 부식성이나 휘발성을 가지는 용제는 카메라의 외관과 내부 구조를 훼손할 수 있어 카메라 클린용으로 사용하면 안 됩니다.
- 압력 물총이나 수관으로 씻어내지 마세요. 카메라에 물이 들어가면 기능 손상, 화재 심지어 폭발을 일으킬 수 있습니다. 물이 들어가서 손상되는 경우 당사는 애프터서비스를 제공하지 않습니다.

## 보관


본 제품의 보호 등급은 IP65이고 가루 먼지가 카메라 내부로 들어가 카메라 기능에 영향을 미치는 문제를 방지할 수 있습니다. 카메라를 물에 담그거나 고습도 환경에 두면 고장날 수 있습니다. 내부 장치가 녹슬면 돌이킬 수 없는 손상을 일으킬 것입니다. 사용하지 않을 때 카메라를 서늘하고 건조하며 통풍이 잘 되는 실내에 보관하십시오. 눈이나 비 오는 날씨 등 열악한 환경 속에서 물이 들어가는 손상을 피하기 위해 장시간 동안 야외에 두지 마십시오.

### ⚠ 경고

- 화재를 방지하기 위해 보관하기 전에는 카메라와 전원 어댑터의 연결을 끄십시오.
- 렌즈를 태양을 향해 두거나 장시간 동안 강한 광원을 향해 겨누지 마십시오. 강광은 이미지 센서를 훼손시킬 수 있어 사진에 하얗고 모호한 부분이 나올 수 있습니다.

⚠는 위 사항을 준수하지 않으면 생명의 위험이 있음을 나타냅니다.

## 상표 및 법적 고지 사항

Mech-Mind,  등 기타 Mech-Mind 관련 상표 및 표지는 Mech-Mind Robotics Technologies Ltd(메크마인드 로보틱스) 또는 이와 관련된 단체의 등록된 상표 및 표지입니다. 이는 법률의 보호를 받으며 침해 발생 시 불법행위에 대해 책임을 추궁할 것입니다.

Mech-Mind Robotics Technologies Ltd (메크마인드 로보틱스)의 서면 허가 없이 어떤 공공기관이나 개인이 어느 방법이나 이유로 해당 상표의 어느 부분을 사용, 복사, 수정, 유포, 배끼거나 다른 제품과 묶어서 판매할 수 없습니다.

본사의 상표권을 침해하는 경우 회사는 불법행위에 대해 책임을 추궁할 것입니다.

이 사용 설명서에 대한 모든 법적 권리는 Mech-Mind에 있음을 고지합니다. 저작권 관련 법에 따라 어떠한 개인 또는 단체도 Mech-Mind의 허가 없이 이 설명서 내용의 일부 또는 전체를 복사, 수정 또는 발표할 수 없습니다. 당사 카메라를 구입한 사용자는 해당 사용 설명서를 다운로드해 인쇄하거나 복사하여 개인적 또는 단체 내부 용도로 사용할 수 있으며, 본 사용 설명서의 내용은 Mech-Mind의 권한 부여 없이 다른 용도로 사용할 수 없습니다. Mech-Mind의 서면 동의 없이는 어떤 단체 기관 또는 개인도 이 사용 설명서의 내용의 일부 또는 전체를 무단 전재-재배포 할 수 없습니다.

## 7.4. UHP-140

### 안전 주의 사항

- 안전을 확보하기 위해 본 제품을 사용하기 전에 이 사용 설명서를 자세히 읽어보시길 바랍니다. 본 제품에 대해 잘 알아보고 올바른 사용 방법을 파악하기 전에 사용하지 마십시오. 사용 및 유지 관리에 대해 이 사용 설명서를 따르지 않으면 카메라가 고장나거나 다른 리스크를 초래할 수 있습니다. 부적절한 사용으로 인한 인명 피해 또는 사용자 본인 혹은 제3자의 손실과 재산 피해에 대해 Mech-Mind에선 일체의 책임을 지지 않습니다.
- 본 사용 설명서 중의 알림과 경고를 준수하면 위험을 낮출 수 있지만 모든 위험을 피할 순 없습니다.
- 이 사용 설명서의 내용은 작성 과정의 모든 단계에서 확인되었습니다. 질문하거나 오류를 발견하셨다면 언제든지 당사와 연락해 주십시오.
- 이 제품은 기술자(성인)가 설치, 연결, 사용 및 유지 관리해야 합니다. 제품의 안전한 작동을 위해 올바르게 운송, 보관, 설치, 연결, 사용 및 유지 관리하십시오.
- 레이저 제품을 사용할 때 위험이 있을 수도 있습니다. 레이저 카메라 사용에 관한 주의사항을 파악한 후에야 이 제품을 사용하십시오.



### ▲ 카메라 설치 및 사용 주의 사항

- 카메라 근처에 가연성 물품을 두는 것을 금지합니다. 카메라를 햇불이나 고온 환경에 두지 마십시오.
- 카메라를 부딪히거나 던지거나 떨어뜨리지 마십시오. 강한 충돌이나 진동으로 인해 파손이나 오작동을 일으킬 수 있습니다. 카메라에 대한 어떠한 형식의 개조도 금지되며 어떠한 형식으로든 개조, 수리 또는 분해로 인한 손상이나 손실에 대해 당사에서 일체의 책임을 지지 않습니다.
- 카메라 내부에 금속 조각, 먼지, 종이, 지저깨비 등 이물질이 섞이지 않도록 조심하십시오. 그렇지 않으면 화재, 감전, 오작동 등 문제들이 발생할 수 있습니다.
- 온도가 매우 높거나 낮은 환경에서 카메라를 사용하지 마십시오. LSR 시리즈 카메라와 DEEP 카메라의 작업 온도 범위:  $-10^{\circ}\text{C} \sim 45^{\circ}\text{C}$ . DLP 카메라의 작업 온도 범위:  $0^{\circ}\text{C} \sim 45^{\circ}\text{C}$ .
- 실내에서 카메라를 사용하십시오.
- 해발 4,000 미터 이하의 환경에서 카메라를 사용하십시오.
- 카메라는 통풍이 잘되고 넓은 장소에 설치해야 합니다.

### ▲ 카메라 체크

- 카메라가 정상적으로 작업할 수 있도록 사용하기 전에 카메라를 자세히 체크하고 훼손한 부분이 있는지, 물이 들어가 있는지, 이상한 냄새를 풍기는지, 연기가 나는지 그리고 나사가 느슨해지거나 훼손이 있는지를 확인해야 합니다. 위에서 언급한 현상이 있다면 바로 전원을 꺼서 사용을 중지하십시오.
- 고온으로 인해 전원 케이블이 노화될 수 있으므로 정기적으로 전원 케이블을 점검하여 전원 케이블이 정상적이고 노화 현상이 없는지 확인하십시오. 노화 현상이 있는 경우 Mech-Mind에 연락하여 전원 케이블을 교체하십시오.

### ▲ 어댑터 사용 주의 사항

- 플러그, 어댑터/가이드 레일 전원 공급 장치 혹은 전원 콘센트를 습한 상황에서 사용하지 마십시오.
- 어댑터나 가이드 레일 전원 공급 장치 혹은 전원 케이블을 불에 던져서 태우지 마십시오.
- 전원 공급 장치는 90W 이상의 24V 어댑터/가이드 레일 전원 공급 장치를 사용하십시오.
- 올바른 전원 전압을 사용하십시오. 그렇지 않으면 화재나 감전 등 문제를 일으킬 수 있습니다. 전원 케이블 및 어댑터/가이드 레일 전원 공급 장치는 안정적으로 접지되어야 합니다. Mech-Mind에서 제공하는 어댑터/가이드 레일 전원 공급 장치를 사용하는 것을 권장하며 교체가 필요한 경우 해당 안전 표준의 요구 사항을 충족하는 어댑터/가이드 레일 전원 공급 장치 또는 CCC 인증을 받은 어댑터/가이드 레일 전원 공급 장치를 사용하십시오.
- 소켓이 잘 접지되었는지 확인하고 어댑터/가이드 레일 전원 공급 장치를 차단하기 어려운 장소에 두지 마십시오.
- 가이드 레일 전원 공급 장치는 배전 캐비닛과 함께 사용해야 합니다.

### ▲ 레이저 카메라 사용 주의 사항

- 레이저 빔과 반사된 레이저 빔을 직시하지 마시고 광학기계로 레이저 광원을 직시하지 마십시오. 그렇지 않으면 눈에 손상을 줄 수 있습니다. 사람에게 레이저를 쏘지 마십시오.
- 레이저 빔은 눈 높이에 있어서는 안 되며 반드시 눈 높이보다 높거나 낮아야 합니다.
- 레이저 빔의 경로에 반사 물체를 두지 마시고 레이저 광로를 충분히 고려하십시오. 레이저가 거울 반사/난반사되면 작업자가 반사광에 노출될 위험이 있으므로 실드(보호 장치)를 사용하십시오.
- 레이저 빔의 경로에 금속 물체를 두지 마십시오.

### ⚠ 폐기 주의 사항

- 본 카메라를 폐기할 때 현지의 법규를 준수하고 자연 환경을 보호하십시오. 부적절한 폐기 방식은 환경을 오염할 수 있으니 함부로 폐기된 카메라를 버리지 마십시오.

⚠는 위 사항을 준수하지 않으면 생명의 위험이 있음을 나타냅니다.

## 인증

Mech-Eye 산업용 3D 카메라는 다음 표준 및 테스트 사양을 준수합니다. 인증 상태가 업데이트될 수 있음을 참고하십시오. 더 자세한 정보가 필요하면 현지 영업 담당자에게 문의하십시오.

### CE



EU 전자파 적합성 표준과 요구에 부합합니다. 관련 표준:

- EN55032: 2015+A11: 2020
- EN IEC 61000-3-2: 2019+A1: 2021
- EN 61000-3-3: 2013+A1: 2019
- EN 55035: 2017+A11: 2020

### FCC



- 미국 ANS/ C63.4 및 47 CFR PART15B 전자파 적합성 표준과 요구에 부합합니다.
- 캐나다 ICES-003 전자파 적합성 표준과 요구에 부합합니다.

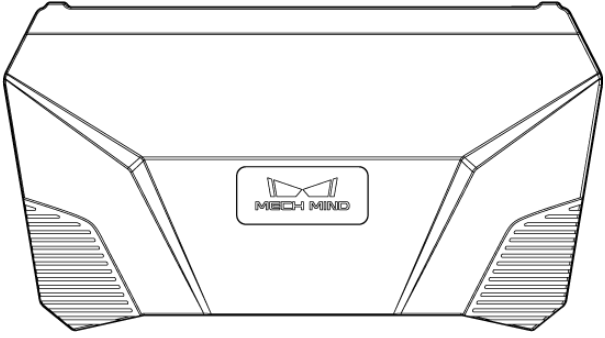
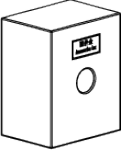

### VCCI



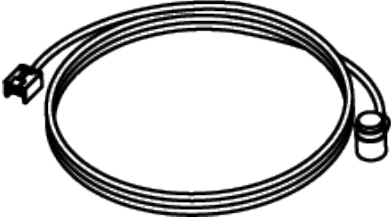
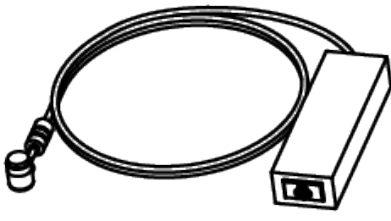

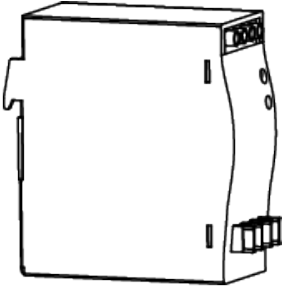

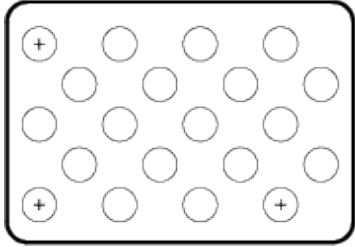
일본 VCCI-CISPR 32: 2016 기준에 부합합니다.

이 기기는 업무용 환경에서 사용할 목적으로 적합성 평가를 받은 기기로서 가정용 환경에서 사용하는 경우 전파간섭의 우려가 있습니다.

## 패키지 리스트

카메라	
부속품 상자	
사용 설명서	

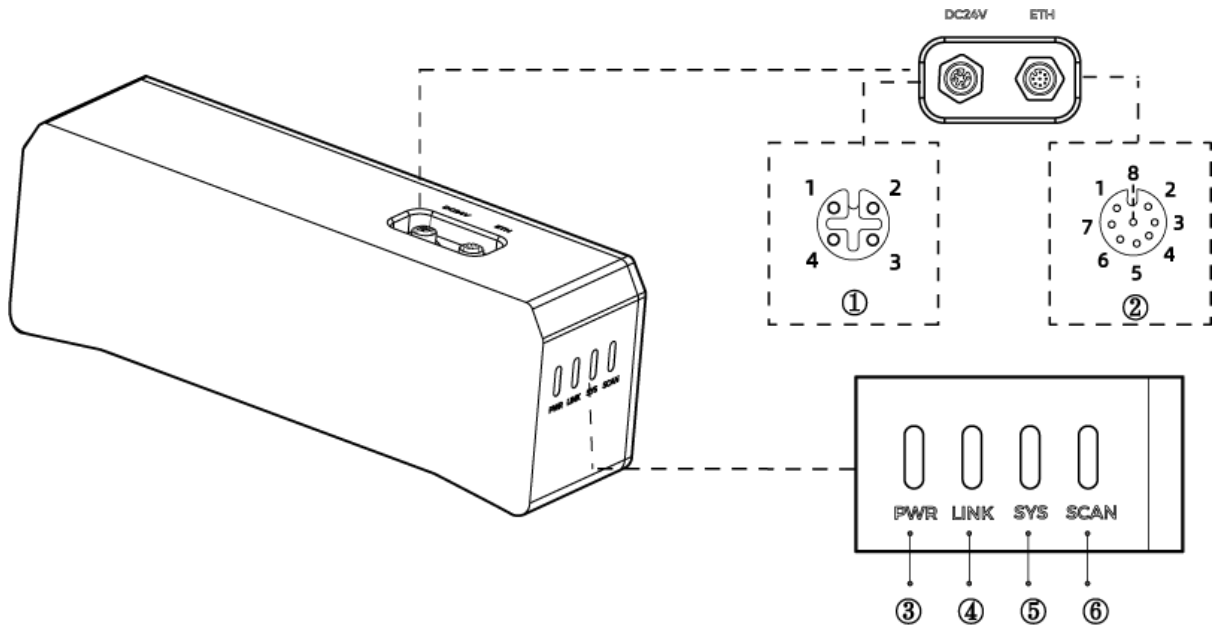
## 케이블과 부속품

네트워크 케이블	어댑터	AC 전원 케이블
		
가이드 레일 전원 공급 장치	DC 전원 케이블	캘리브레이션 보드
		



- 위에서 언급한 케이블 부속품들이 모두 실제 수요에 따라 유형과 길이를 선택할 수 있습니다. 구체적인 사용 방법은 [카메라와 컴퓨터 연결](#) 내용을 참조하십시오.
- 사용하기 전에 포장이 완전한지, 카메라 기능이 정상인지 그리고 빠진 부품이 없는지를 확인하십시오.

## 기능 설명도



**i** 위 그림은 참조용일 뿐이며 실제 제품을 참조하십시오.

No.	명칭	기능
①	DC 24V 전원 인터페이스	1: GND
		2: GND
②	ETH 네트워크 포트	3: 24V DC
		4: 24V DC
		1: MD3_P
		2: MD2_N
③	PWR지시등	3: MD2_P
		4: MD0_P
④	LINK 지시등	5: MD1_P
		6: MD0_N
⑤	SYS 지시등	7: MD3_N
		8: MD1_N
⑥	SCAN 지시등	꺼짐: 전원이 연결되지 않음
		녹색: 정상적인 전압
		노란색: 전압이 비정상적이지만 카메라가 사용될 수 있음
		빨간색: 전압이 비정상적이고 카메라가 사용될 수 없음
⑦	PWR 지시등	꺼짐: 네트워크에 연결되어 있지 않음
		녹색으로 깜박임: 데이터 전송 중
		녹색 점등: 데이터 전송 없음

⑤	SYS 지시등	꺼짐: 시스템이 실행되지 않음
		녹색 점등: 시스템 실행 중
		녹색으로 깜박임: 시스템이 정상적으로 실행됨
		노란색으로 깜박임: 오류가 발생했지만 카메라가 사용될 수 있음
		빨간색으로 깜박임: 시스템에 오류가 발생했기 때문에 카메라는 사용될 수 없음
⑥	SCAN 지시등	점등: 캡처 및 계산 중
		꺼짐: 캡처하지 않았음

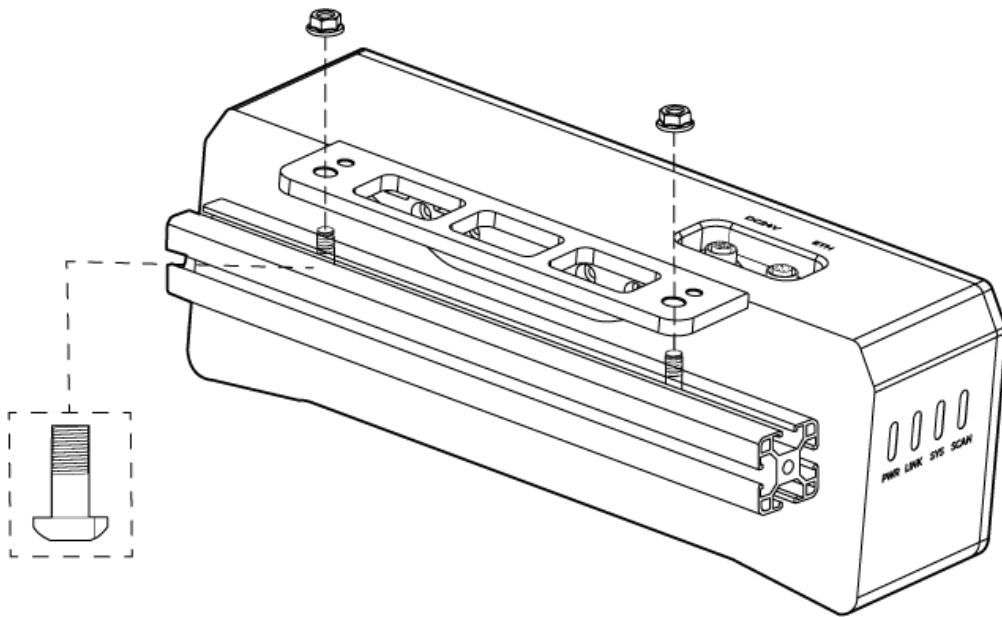
## 카메라 설치



카메라를 설치할 때는 “기술적 파라미터”에 나와 있는 치수 정보를 참조하여 적절한 규격의 나사, 너트 및 스페너를 준비해야 합니다.

### L자형 어댑터로 설치하기

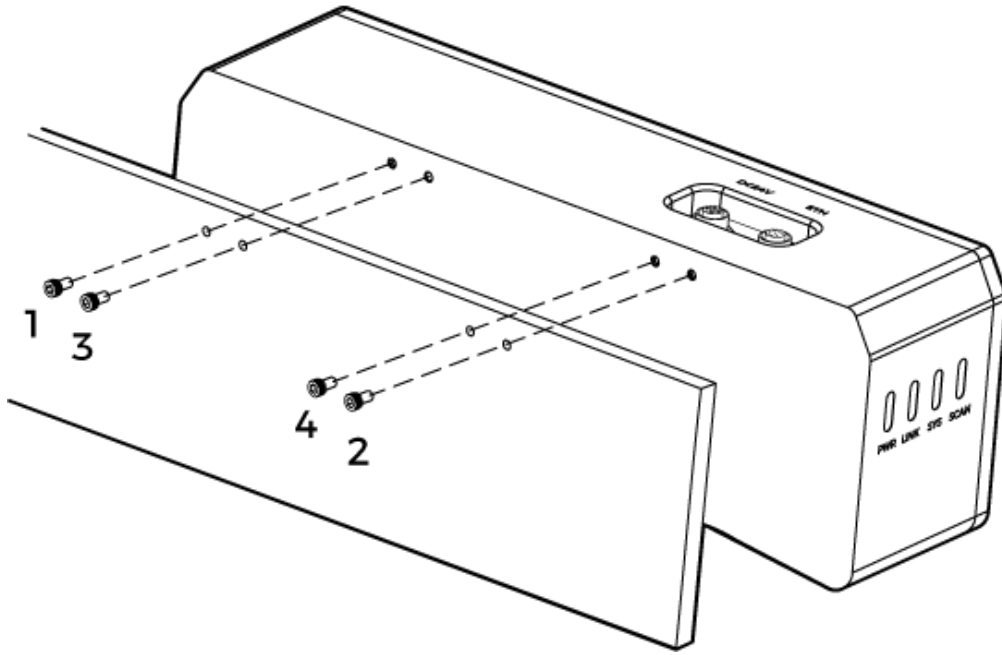
아래 그림과 같이 두 개의 너트를 스페너로 조여 카메라를 고정합니다.



● 출하 시 L자형 어댑터가 카메라 뒷면에 장착되어 있습니다.

### 카메라 스크류 구멍을 사용하여 설치하기

아래 그림과 같이 카메라 설치 시 스페너를 사용하여 나사를 순서대로 가볍게 조인 다음에 타이트하게 조입니다.



- 설치하기 전에 스패너를 사용하여 L형 어댑터를 제거해야 합니다.

## 카메라와 컴퓨터 연결



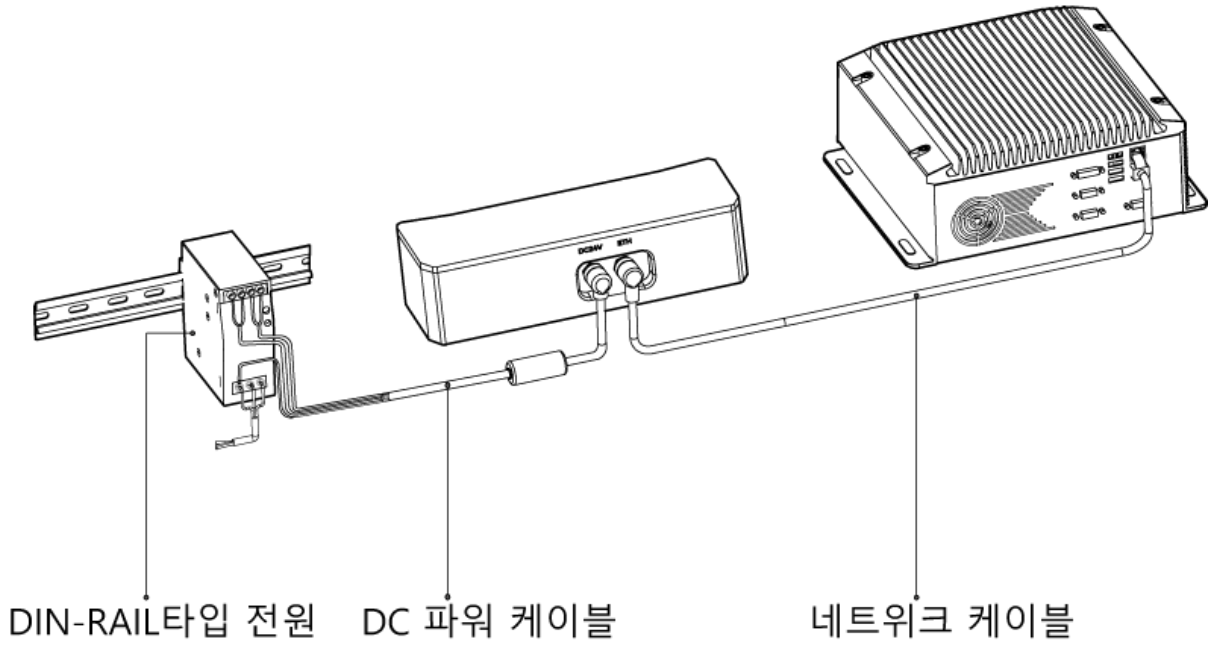
- 연결할 때 전원을 마지막으로 켜십시오. 연결이 되면 PWR지시등이 항상 켜지는 상태입니다. 지시등이 비정상이면 즉시 담당자에게 연락해 주십시오.
- 너트를 조일 때 토크의 권장값:16N·m.
- 활자로 혹은 활좌로를 연결하는 배전함은 안정적으로 접지되어야 합니다. 여러 대가 있으면 설치 시 일정한 거리를 두어야 합니다.
- 카메라가 로봇 암 는 다른 이동할 수 있는 장치에 장착된 경우 카메라를 연결하는 DC 전원 케이블과 네트워크 케이블을 제대로 고정하여 케이블이나 플러그가 당겨지거나 손상되지 않도록 주의해야 합니다.

## 네트워크 케이블

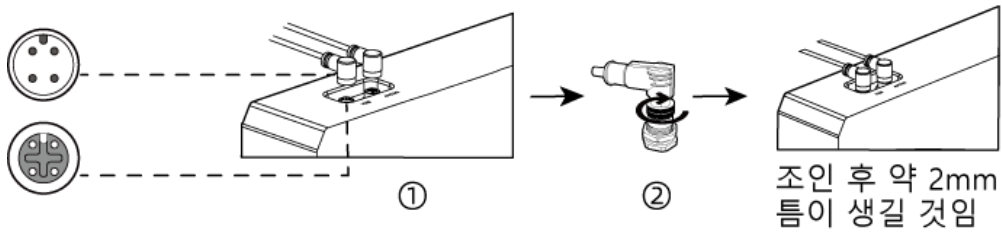
아래 그림과 같이 네트워크 케이블의 항공 플러그(M12-A)를 카메라의 ETH 네트워크 포트에 연결하고 RJ45 커넥터를 컴퓨터의 네트워크 포트에 연결하십시오.

## DC 전원 케이블

아래 그림과 같이 DC 전원 케이블의 항공 플러그를 카메라의 DC 24V 전원 포트에 꽂습니다.

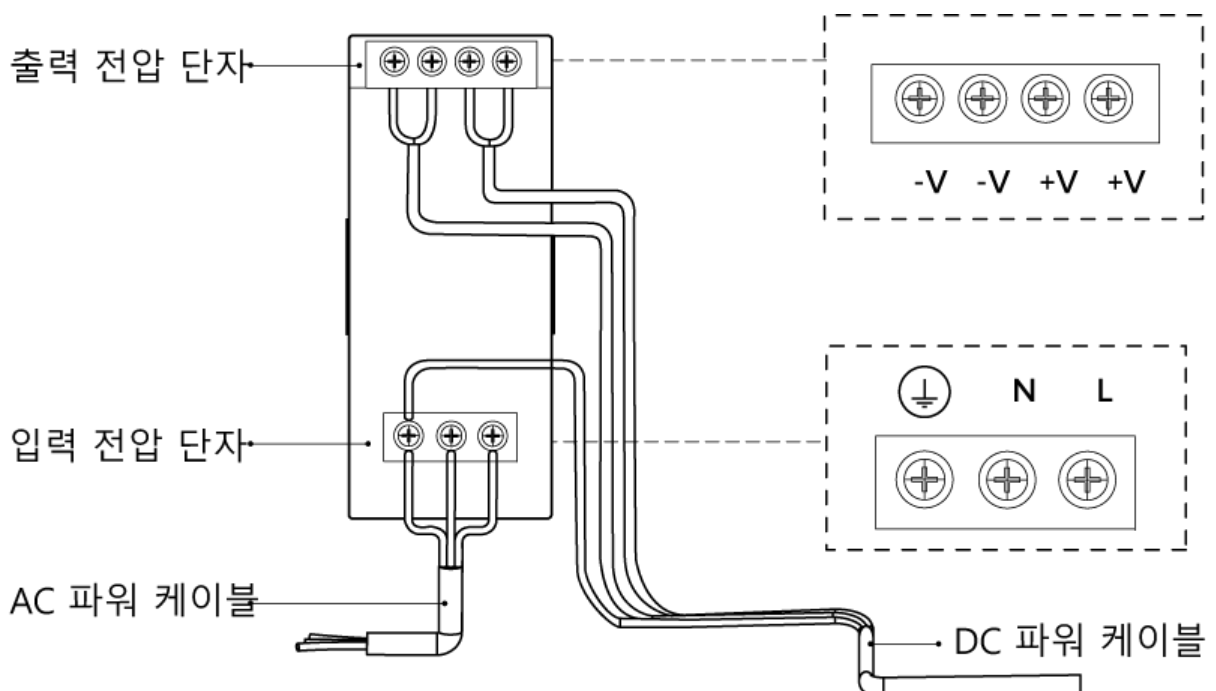


케이블 항공 플러그와 해당 인터페이스를 연결하십시오.



1. 항공 플러그의 돌출 부분을 해당 인터페이스의 노치에 맞춰서 삽입합니다.
2. 너트를 타이트하게 조입니다. 조이면 약 2mm의 틈이 생깁니다.

### 가이드 레일 전원 공급 장치





가이드 레일 전원 공급 장치의 케이블이 연결될 때 플러그를 해당 입력/출력 전압 단자에 연결해야 합니다. 위 그림과 같습니다.

- 위 그림과 같습니다.AC 파워 케이블에 3개 배선 플러그가 있습니다: L, N, PE(⊕).
- 24V DC 전원 케이블에 3개 배선 플러그가 있습니다: +V, -V, PE(⊕).

### ⚠ 경고

가이드 레일 전원 공급 장치의 접지 단자를 접지해야 합니다. 가이드 레일 전원 공급 장치는 배전함 내에서 사용해야 합니다.

- ❗ 여러 대 카메라나 컴퓨터를 연결할 경우 교환기로 연결할 수 있습니다.

## 기술적 파라미터

제품 명칭	Mech-Eye 산업용 3D 카메라
모델	UHP-140
추천 작업 거리 범위	300 ± 20mm
근거리 FOV	135 × 90mm @ 280mm
원거리 FOV	150 × 100mm @ 320mm
해상도	2048 × 1536
픽셀	3MP
단일점의 Z방향 반복 정밀도 (σ) <sup>(1)</sup>	2.6μm @ 0.3m
구역의 Z방향 반복 정밀도 (σ) <sup>(2)</sup>	0.09μm @ 0.3m
VDI/VDE 측정 정밀도 <sup>(3)</sup>	0.03mm @ 0.3m
일반적인 캡처 시간	0.6~0.9s
무게	약 1.9kg
기선 길이	약 80mm
치수	약 260 × 65 × 142mm
광원	블루 라이트 LED(459nm, RG2)
작업 온도 범위	0~45°C
통신 인터페이스	기가비트 이더넷
입력	24V DC, 3.75A
안전 및 전기파 적합성	CE/FCC/VCCI/UKCA/KC
보호 등급 <sup>(4)</sup>	IP65
산열	피동적

(1) 단일한 점의 Z값에 대해 100번 측정 후의 1배 표준 편차. 측정 대상은 세라믹 플레이트입니다.

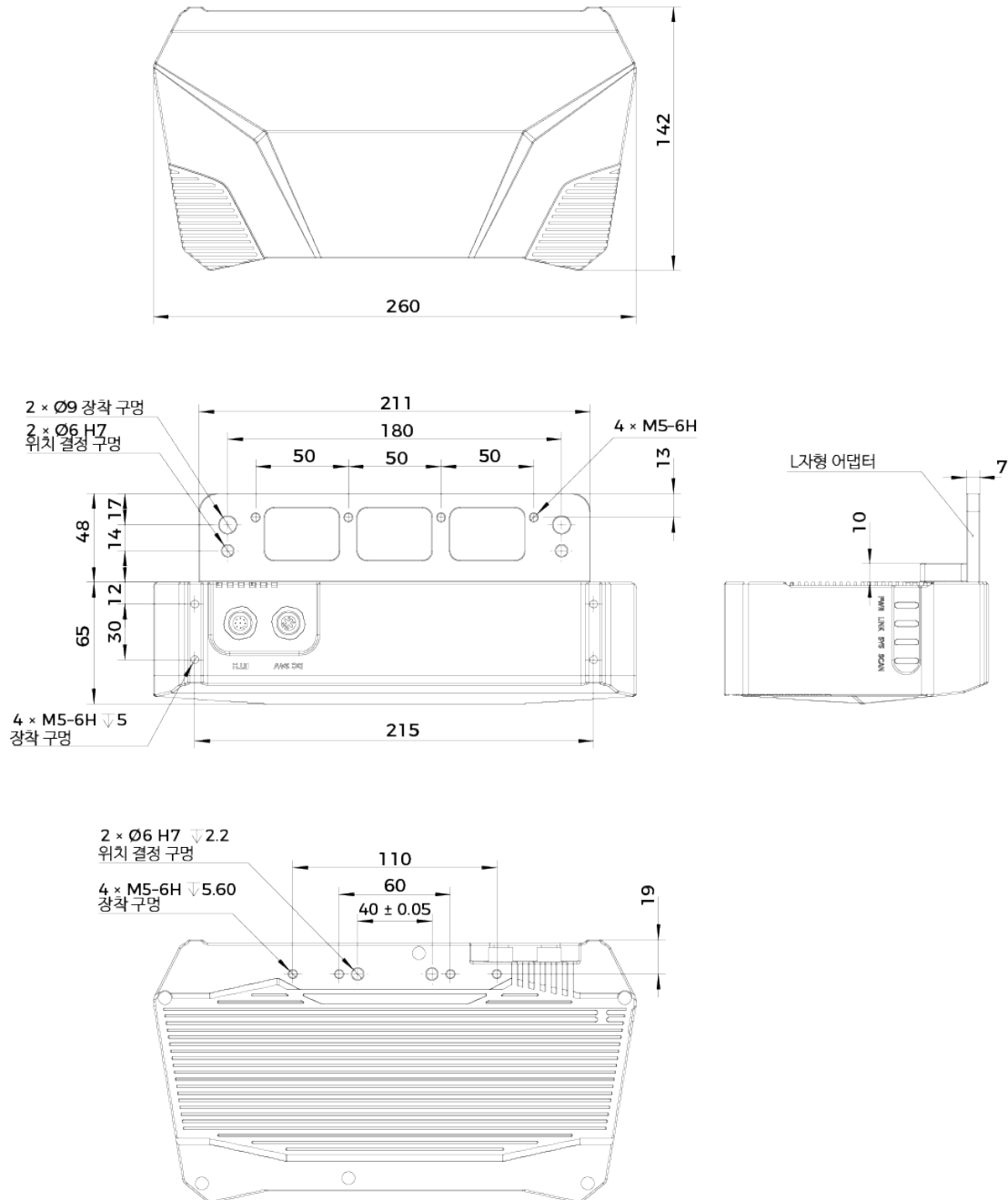
(2) 두 구역의 Z값의 평균값에 대해 100번 측정 후의 1배 표준 편차. 측정 대상은 세라믹 플레이트입니다.

(3) VDI/VDE 2634 Part II 표준을 기준으로 합니다.

(4) IEC 60529 표준에 근거하여 테스트한 결과입니다. 그중에 6은 방진 등급이고 5는 방수 등급입니다.

## 카메라 치수

단위: mm



## 유지 보수

## 클린

카메라 겉면을 클린하려면 먼저 먼지와 부스러기를 살살 불어 깨끗하고 부드러운 천으로 가볍게 닦아주십시오. 렌즈에 있는 얼룩을 없애려면 렌즈 세제(유리 세제)를 떨어뜨린 깨끗하고 부드러운 천으로 렌즈가 긁히지 않도록 조심히 닦아주십시오.

### ⚠ 경고

- 알코올, 휘발유, 석유 그리고 다른 부식성이나 휘발성을 가지는 용제는 카메라의 외관과 내부 구조를 훼손할 수 있어 카메라 클린용으로 사용하면 안 됩니다.
- 압력 물총이나 수관으로 씻어내지 마세요. 카메라에 물이 들어가면 기능 손상, 화재 심지어 폭발을 일으킬 수 있습니다. 물이 들어가서 손상되는 경우 당사는 애프터서비스를 제공하지 않습니다.

## 보관


본 제품의 보호 등급은 IP65이고 가루 먼지가 카메라 내부로 들어가 카메라 기능에 영향을 미치는 문제를 방지할 수 있습니다. 카메라를 물에 담그거나 고습도 환경에 두면 고장날 수 있습니다. 내부 장치가 녹슬면 돌이킬 수 없는 손상을 일으킬 것입니다. 사용하지 않을 때 카메라를 서늘하고 건조하며 통풍이 잘 되는 실내에 보관하십시오. 눈이나 비 오는 날씨 등 열악한 환경 속에서 물이 들어가는 손상을 피하기 위해 장시간 동안 야외에 두지 마십시오.

### ⚠ 경고

- 화재를 방지하기 위해 보관하기 전에는 카메라와 전원 어댑터의 연결을 끄십시오.
- 렌즈를 태양을 향해 두거나 장시간 동안 강한 광원을 향해 겨누지 마십시오. 강광은 이미지 센서를 훼손시킬 수 있어 사진에 하얗고 모호한 부분이 나올 수 있습니다.

⚠는 위 사항을 준수하지 않으면 생명의 위험이 있음을 나타냅니다.

## 상표 및 법적 고지 사항

Mech-Mind,  등 기타 Mech-Mind 관련 상표 및 표지는 Mech-Mind Robotics Technologies Ltd(메크마인드 로보틱스) 또는 이와 관련된 단체의 등록된 상표 및 표지입니다. 이는 법률의 보호를 받으며 침해 발생 시 불법행위에 대해 책임을 추궁할 것입니다.

Mech-Mind Robotics Technologies Ltd (메크마인드 로보틱스)의 서면 허가 없이 어떤 공공기관이나 개인이 어느 방법이나 이유로 해당 상표의 어느 부분을 사용, 복사, 수정, 유포, 배끼거나 다른 제품과 묶어서 판매할 수 없습니다.

본사의 상표권을 침해하는 경우 회사는 불법행위에 대해 책임을 추궁할 것입니다.

이 사용 설명서에 대한 모든 법적 권리는 Mech-Mind에 있음을 고지합니다. 저작권 관련 법에 따라 어떠한 개인 또는 단체도 Mech-Mind의 허가 없이 이 설명서 내용의 일부 또는 전체를 복사, 수정 또는 발표할 수 없습니다. 당사 카메라를 구입한 사용자는 해당 사용 설명서를 다운로드해 인쇄하거나 복사하여 개인적 또는 단체 내부 용도로 사용할 수 있으며, 본 사용 설명서의 내용은 Mech-Mind의 권한 부여 없이 다른 용도로 사용할 수 없습니다. Mech-Mind의 서면 동의 없이는 어떤 단체 기관 또는 개인도 이 사용 설명서의 내용의 일부 또는 전체를 무단 전재-재배포 할 수 없습니다.

## 7.5. DEEP

### 안전 주의 사항

- 안전을 확보하기 위해 본 제품을 사용하기 전에 이 사용 설명서를 자세히 읽어보시길 바랍니다.본

제품에 대해 잘 알아보고 올바른 사용 방법을 파악하기 전에 사용하지 마십시오. 사용 및 유지 관리에 대해 이 사용 설명서를 따르지 않으면 카메라가 고장나거나 다른 리스크를 초래할 수 있습니다. 부적절한 사용으로 인한 인명 피해 또는 사용자 본인 혹은 제3자의 손실과 재산 피해에 대해 Mech-Mind에선 일체의 책임을 지지 않습니다.

- 본 사용 설명서 중의 알림과 경고를 준수하면 위험을 낮출 수 있지만 모든 위험을 피할 순 없습니다.
- 이 사용 설명서의 내용은 작성 과정의 모든 단계에서 확인되었습니다. 질문하거나 오류를 발견하셨다면 언제든지 당사와 연락해 주십시오.
- 이 제품은 기술자(성인)가 설치, 연결, 사용 및 유지 관리해야 합니다. 제품의 안전한 작동을 위해 올바르게 운송, 보관, 설치, 연결, 사용 및 유지 관리하십시오.
- 레이저 제품을 사용할 때 위험이 있을 수 도 있습니다. 레이저 카메라 사용에 관한 주의사항을 파악한 후에야 이 제품을 사용하십시오.

### ▲ 카메라 설치 및 사용 주의 사항

- 카메라 근처에 가연성 물품을 두는 것을 금지합니다. 카메라를 햇불이나 고온 환경에 두지 마십시오.
- 카메라를 부딪히거나 던지거나 떨어뜨리지 마십시오. 강한 충돌이나 진동으로 인해 파손이나 오작동을 일으킬 수 있습니다. 카메라에 대한 어떠한 형식의 개조도 금지되며 어떠한 형식으로든 개조, 수리 또는 분해로 인한 손상이나 손실에 대해 당사에서 일체의 책임을 지지 않습니다.
- 카메라 내부에 금속 조각, 먼지, 종이, 지저깨비 등 이물질이 섞이지 않도록 조심하십시오. 그렇지 않으면 화재, 감전, 오작동 등 문제들이 발생할 수 있습니다.
- 온도가 매우 높거나 낮은 환경에서 카메라를 사용하지 마십시오. LSR 시리즈 카메라와 DEEP 카메라의 작업 온도 범위: -10~45°C. DLP 카메라의 작업 온도 범위: 0~45°C.
- 실내에서 카메라를 사용하십시오.
- 해발 4,000 미터 이하의 환경에서 카메라를 사용하십시오.
- 카메라는 통풍이 잘되고 넓은 장소에 설치해야 합니다.

### ▲ 카메라 체크

- 카메라가 정상적으로 작업할 수 있도록 사용하기 전에 카메라를 자세히 체크하고 훼손한 부분이 있는지, 물이 들어가 있는지, 이상한 냄새를 풍기는지, 연기가 나는지 그리고 나사가 느슨해지거나 훼손이 있는지를 확인해야 합니다. 위에서 언급한 현상이 있다면 바로 전원을 꺼서 사용을 중지하십시오.
- 고온으로 인해 전원 케이블이 노화될 수 있으므로 정기적으로 전원 케이블을 점검하여 전원 케이블이 정상적이고 노화 현상이 없는지 확인하십시오. 노화 현상이 있는 경우 Mech-Mind에 연락하여 전원 케이블을 교체하십시오.

### ▲ 어댑터 사용 주의 사항

- 플러그, 어댑터/가이드 레일 전원 공급 장치 혹은 전원 콘센트를 습한 상황에서 사용하지 마십시오.
- 어댑터나 가이드 레일 전원 공급 장치 혹은 전원 케이블을 불에 던져서 태우지 마십시오.
- 전원 공급 장치는 90W 이상의 24V 어댑터/가이드 레일 전원 공급 장치를 사용하십시오.
- 올바른 전원 전압을 사용하십시오. 그렇지 않으면 화재나 감전 등 문제를 일으킬 수 있습니다. 전원 케이블 및 어댑터/가이드 레일 전원 공급 장치는 안정적으로 접지되어야 합니다. Mech-Mind에서 제공하는 어댑터/가이드 레일 전원 공급 장치를 사용하는 것을 권장하며 교체가 필요한 경우 해당 안전 표준의 요구 사항을 충족하는 어댑터/가이드 레일 전원 공급 장치 또는 CCC 인증을 받은 어댑터/가이드 레일 전원 공급 장치를 사용하십시오.
- 소켓이 잘 접지되었는지 확인하고 어댑터/가이드 레일 전원 공급 장치를 차단하기 어려운 장소에 두지 마십시오.
- 가이드 레일 전원 공급 장치는 배전 캐비닛과 함께 사용해야 합니다.

### ▲ 레이저 카메라 사용 주의 사항

- 레이저 빔과 반사된 레이저 빔을 직시하지 마시고 광학기계로 레이저 광원을 직시하지 마십시오. 그렇지 않으면 눈에 손상을 줄 수 있습니다. 사람에게 레이저를 쏘지 마십시오.
- 레이저 빔은 눈 높이에 있어서는 안 되며 반드시 눈 높이보다 높거나 낮아야 합니다.
- 레이저 빔의 경로에 반사 물체를 두지 마시고 레이저 광로를 충분히 고려하십시오. 레이저가 거울 반사/난반사되면 작업자가 반사광에 노출될 위험이 있으므로 실드(보호 장치)를 사용하십시오.
- 레이저 빔의 경로에 금속 물체를 두지 마십시오.

### ▲ 폐기 주의 사항

- 본 카메라를 폐기할 때 현지의 법규를 준수하고 자연 환경을 보호하십시오. 부적절한 폐기 방식은 환경을 오염할 수 있으니 함부로 폐기된 카메라를 버리지 마십시오.

▲는 위 사항을 준수하지 않으면 생명의 위험이 있음을 나타냅니다.

## 인증

Mech-Eye 산업용 3D 카메라는 다음 표준 및 테스트 사양을 준수합니다. 인증 상태가 업데이트될 수 있음을 참고하십시오. 더 자세한 정보가 필요하면 현지 영업 담당자에게 문의하십시오.

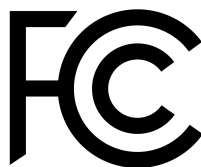
### CE



EU 전자파 적합성 표준과 요구에 부합합니다. 관련 표준:

- EN55032: 2015+A11: 2020
- EN IEC 61000-3-2: 2019+A1: 2021
- EN 61000-3-3: 2013+A1: 2019
- EN 55035: 2017+A11: 2020

### FCC



- 미국 ANS/ C63.4 및 47 CFR PART15B 전자파 적합성 표준과 요구에 부합합니다.
- 캐나다 ICES-003 전자파 적합성 표준과 요구에 부합합니다.

### VCCI



일본 VCCI-CISPR 32: 2016 기준에 부합합니다.

이 기기는 업무용 환경에서 사용할 목적으로 적합성 평가를 받은 기기로서 가정용 환경에서 사용하는 경우 전파간섭의 우려가 있습니다.

### 레이저 제품 안전

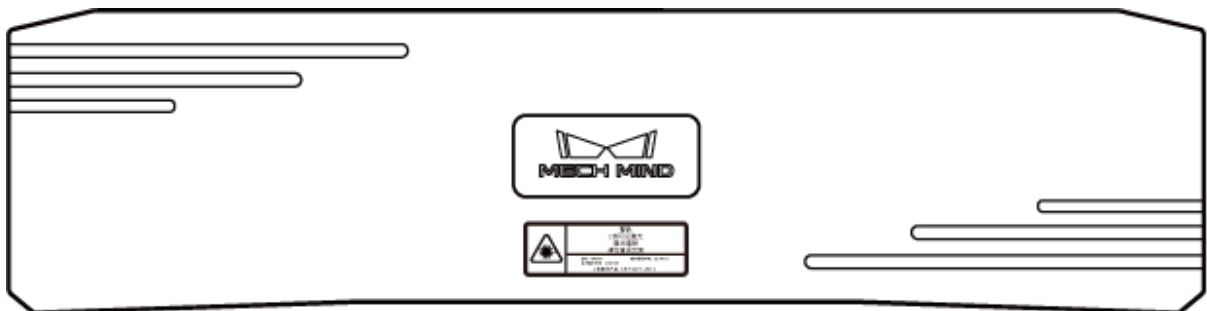
GB 7247.1 표준에 근거하여 레이저 등급을 분류합니다.

모델	파장	GB 7247.1	
		최대 출력 전력	레이저 등급
LSR L	638nm	2.46mW	Class 2
DEEP			

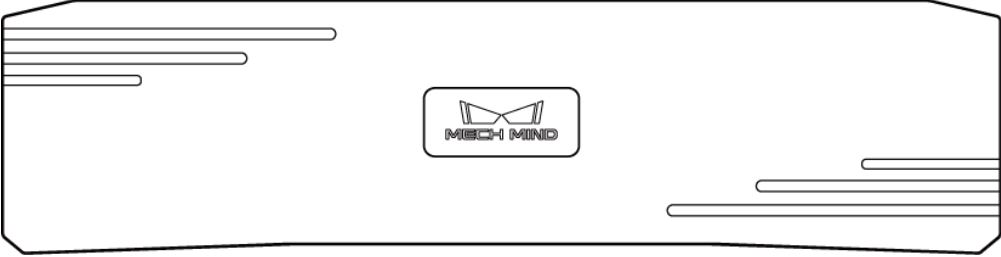
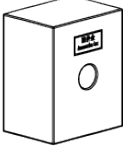

### 레이저 경고 레이블



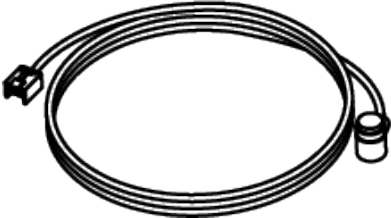
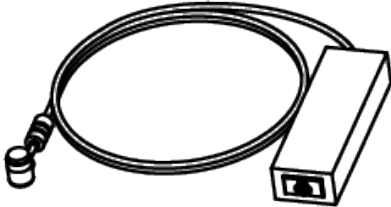
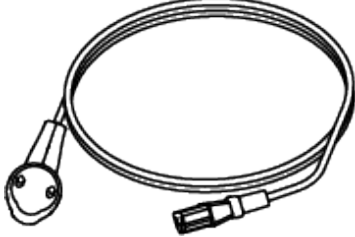
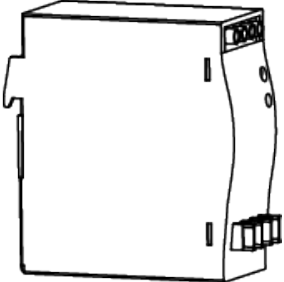

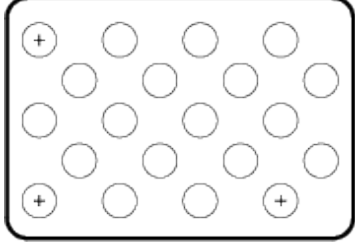
### 레이블을 붙이는 위치



### 패키지 리스트

카메라	
부속품 상자	
사용 설명서	

## 케이블과 부속품

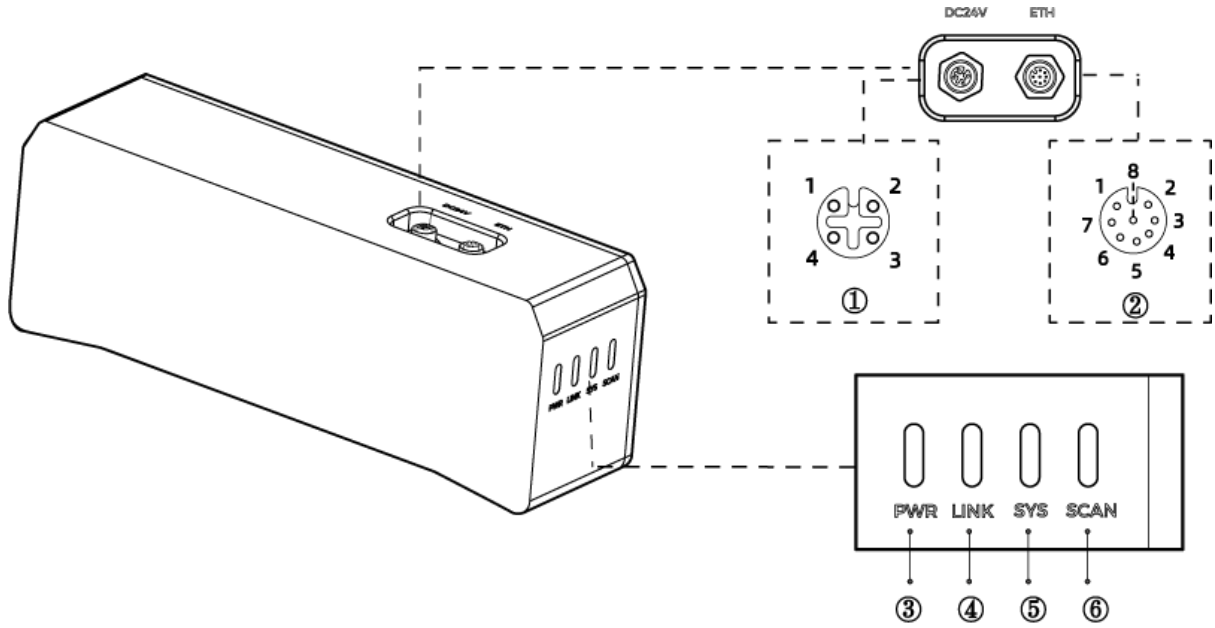
네트워크 케이블	어댑터	AC 전원 케이블
		
가이드 레일 전원 공급 장치	DC 전원 케이블	캘리브레이션 보드
		



- 위에서 언급한 케이블 부속품들이 모두 실제 수요에 따라 유형과 길이를 선택할 수 있습니다. 구체적인 사용 방법은 [카메라와 컴퓨터 연결](#) 내용을 참조하십시오.
- 사용하기 전에 포장이 완전한지, 카메라 기능이 정상인지 그리고 빠진 부품이 없는지를 확인하십시오.

## 기능 설명도





**i** 위 그림은 참조용일 뿐이며 실제 제품을 참조하십시오.

No.	명칭	기능
①	DC 24V 전원 인터페이스	1: GND
		2: GND
②	ETH 네트워크 포트	3: 24V DC
		4: 24V DC
		1: MD3_P
		2: MD2_N
③	PWR지시등	3: MD2_P
		4: MD0_P
		5: MD1_P
		6: MD0_N
④	LINK 지시등	7: MD3_N
		8: MD1_N
		꺼짐: 전원이 연결되지 않음
		녹색: 정상적인 전압
⑤	SYS 지시등	노란색: 전압이 비정상적이지만 카메라가 사용될 수 있음
		빨간색: 전압이 비정상적이고 카메라가 사용될 수 없음
		꺼짐: 네트워크에 연결되어 있지 않음
⑥	SCAN 지시등	녹색으로 깜박임: 데이터 전송 중
		녹색 점등: 데이터 전송 없음

⑤	SYS 지시등	꺼짐: 시스템이 실행되지 않음
		녹색 점등: 시스템 실행 중
		녹색으로 깜박임: 시스템이 정상적으로 실행됨
		노란색으로 깜박임: 오류가 발생했지만 카메라가 사용될 수 있음
		빨간색으로 깜박임: 시스템에 오류가 발생했기 때문에 카메라는 사용될 수 없음
⑥	SCAN 지시등	점등: 캡처 및 계산 중
		꺼짐: 캡처하지 않았음

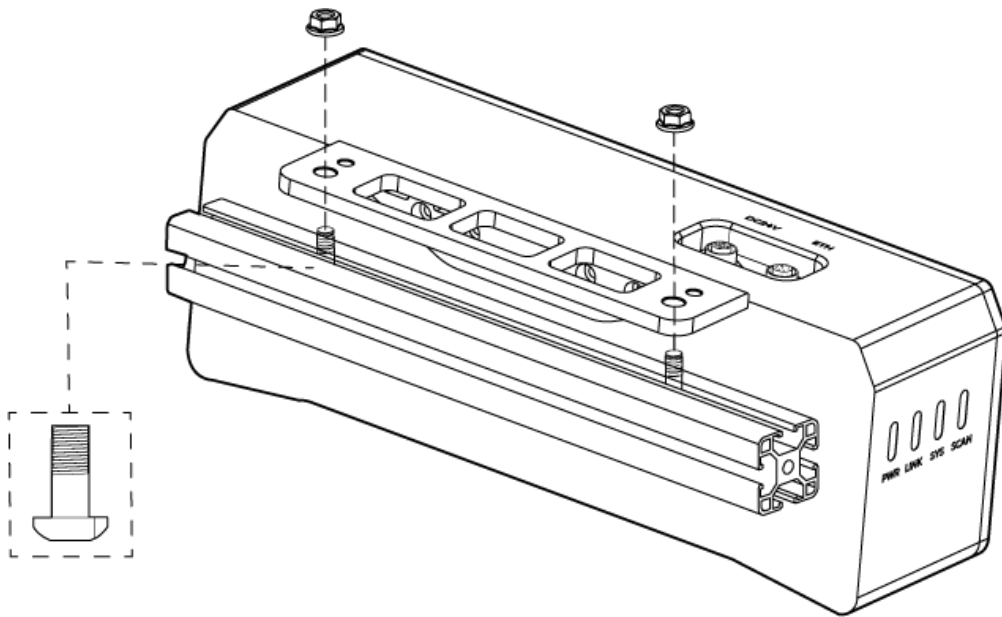
## 카메라 설치



카메라를 설치할 때는 “기술적 파라미터”에 나와 있는 치수 정보를 참조하여 적절한 규격의 나사, 너트 및 스페너를 준비해야 합니다.

### L자형 어댑터로 설치하기

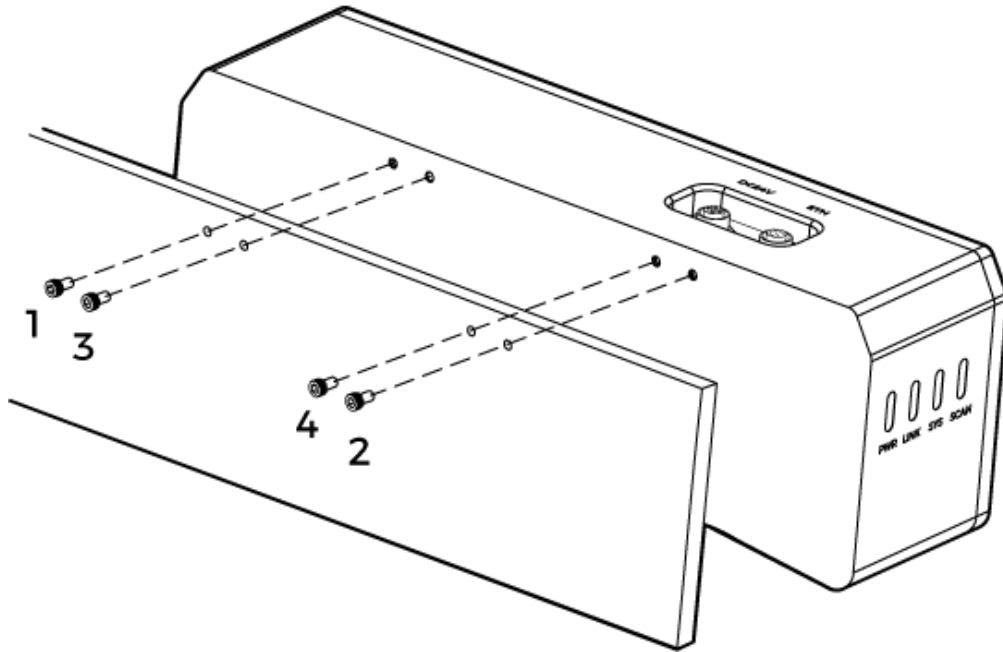
아래 그림과 같이 두 개의 너트를 스페너로 조여 카메라를 고정합니다.



● 출하 시 L자형 어댑터가 카메라 뒷면에 장착되어 있습니다.

### 카메라 스크류 구멍을 사용하여 설치하기

아래 그림과 같이 카메라 설치 시 스페너를 사용하여 나사를 순서대로 가볍게 조인 다음에 타이트하게 조입니다.



- 설치하기 전에 스패너를 사용하여 L형 어댑터를 제거해야 합니다.

## 카메라와 컴퓨터 연결



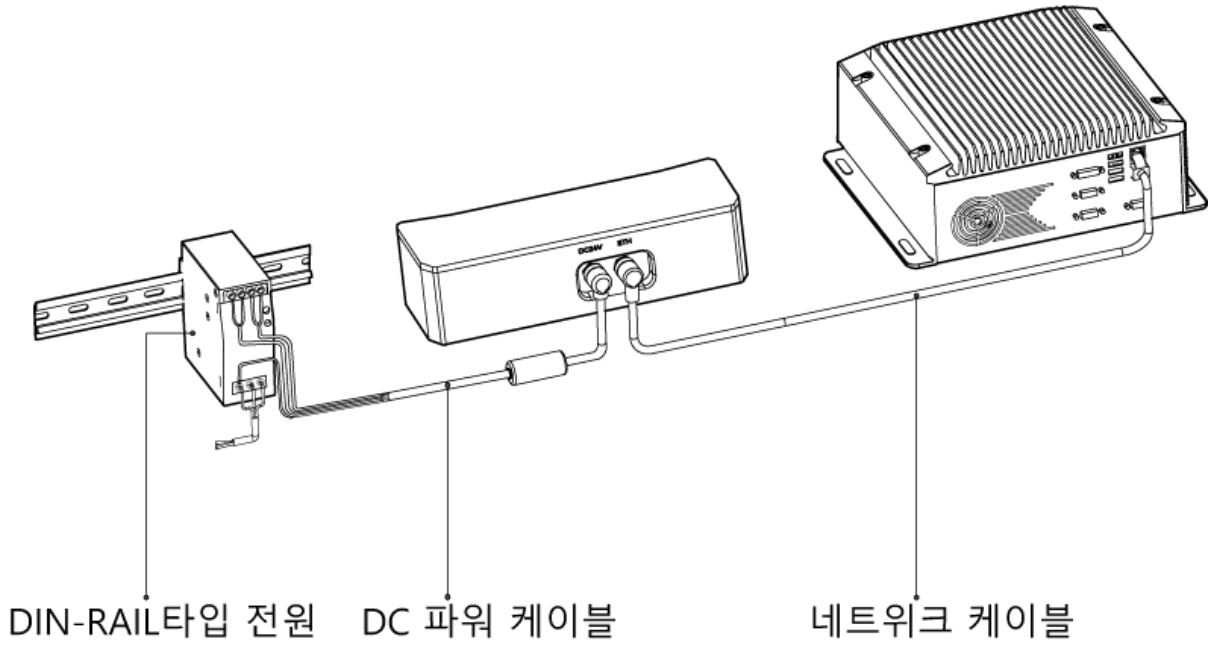
- 연결할 때 전원을 마지막으로 켜십시오. 연결이 되면 PWR지시등이 항상 켜지는 상태입니다. 지시등이 비정상이면 즉시 담당자에게 연락해 주십시오.
- 너트를 조일 때 토크의 권장값:16N·m.
- 활자로 혹은 활좌로를 연결하는 배전함은 안정적으로 접지되어야 합니다. 여러 대가 있으면 설치 시 일정한 거리를 두어야 합니다.
- 카메라가 로봇 암 는 다른 이동할 수 있는 장치에 장착된 경우 카메라를 연결하는 DC 전원 케이블과 네트워크 케이블을 제대로 고정하여 케이블이나 플러그가 당겨지거나 손상되지 않도록 주의해야 합니다.

## 네트워크 케이블

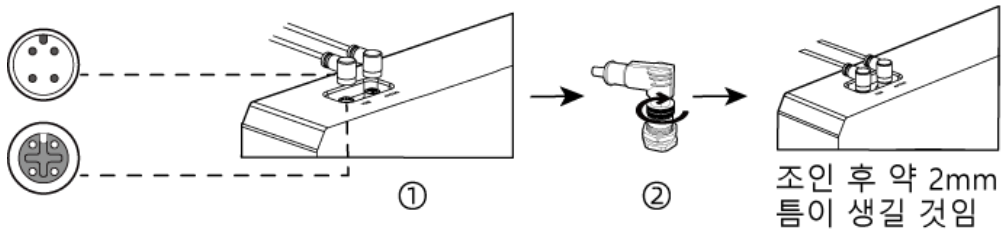
아래 그림과 같이 네트워크 케이블의 항공 플러그(M12-A)를 카메라의 ETH 네트워크 포트에 연결하고 RJ45 커넥터를 컴퓨터의 네트워크 포트에 연결하십시오.

## DC 전원 케이블

아래 그림과 같이 DC 전원 케이블의 항공 플러그를 카메라의 DC 24V 전원 포트에 꽂습니다.

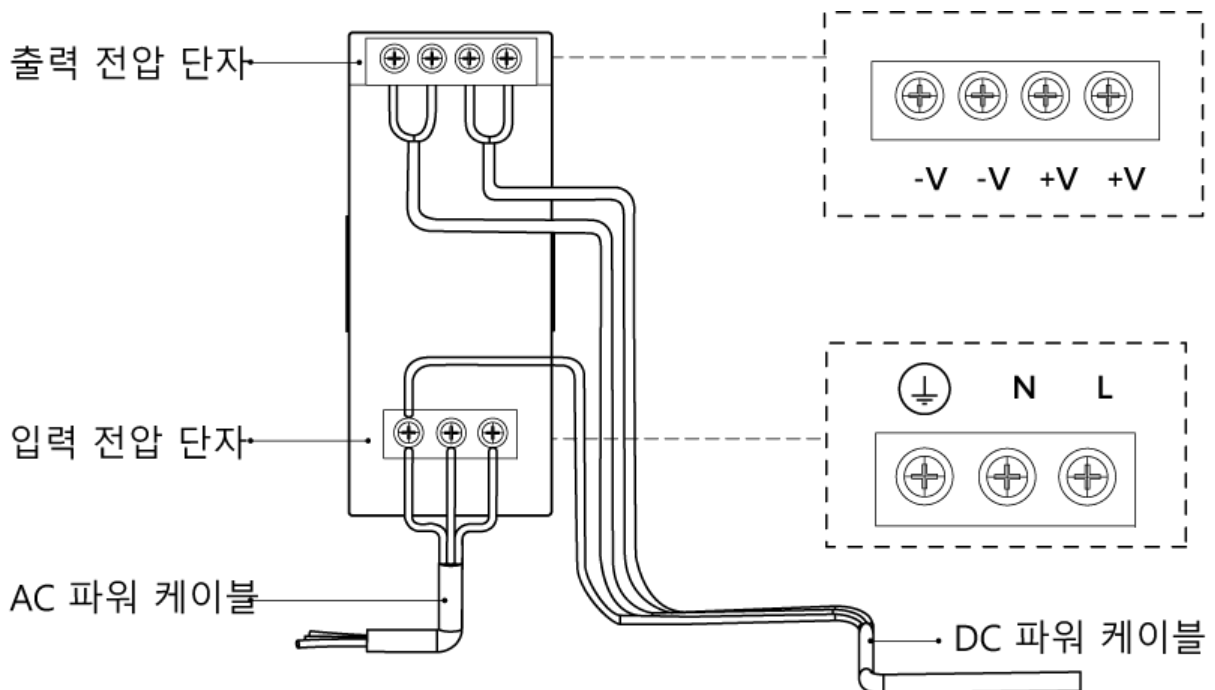


케이블 항공 플러그와 해당 인터페이스를 연결하십시오.



1. 항공 플러그의 돌출 부분을 해당 인터페이스의 노치에 맞춰서 삽입합니다.
2. 너트를 타이트하게 조입니다. 조이면 약 2mm의 틈이 생깁니다.

### 가이드 레일 전원 공급 장치



가이드 레일 전원 공급 장치의 케이블이 연결될 때 플러그를 해당 입력/출력 전압 단자에 연결해야 합니다. 위 그림과 같습니다.

- 위 그림과 같습니다.AC 파워 케이블에 3개 배선 플러그가 있습니다: L, N, PE(⊕).
- 24V DC 전원 케이블에 3개 배선 플러그가 있습니다: +V, -V, PE(⊕).

### ⚠ 경고

가이드 레일 전원 공급 장치의 접지 단자를 접지해야 합니다. 가이드 레일 전원 공급 장치는 배전함 내에서 사용해야 합니다.

- ❗ 여러 대 카메라나 컴퓨터를 연결할 경우 교환기로 연결할 수 있습니다.

## 기술적 파라미터

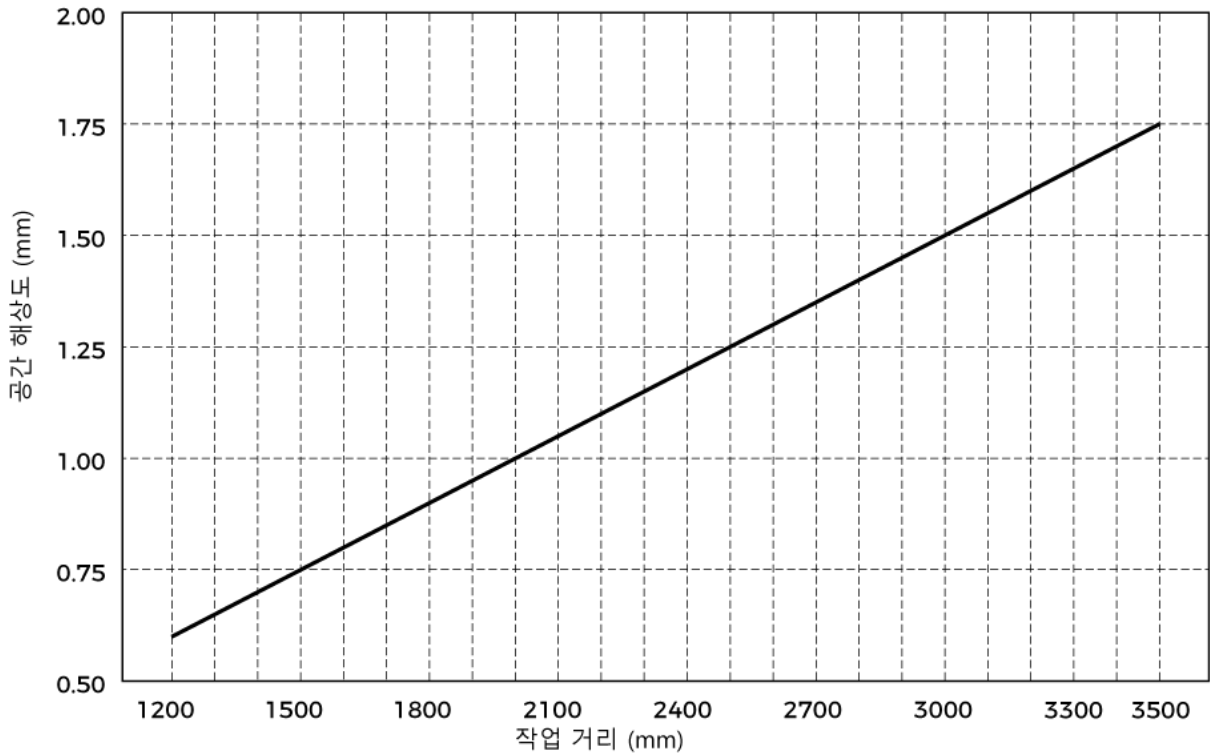
제품 명칭	Mech-Eye 산업용 3D 카메라
모델	DEEP
추천 작업 거리 범위	1200~3500mm
근거리 FOV	1200 × 1000mm @ 1.2m
원거리 FOV	3500 × 2800mm @ 3.5m
덱스 맵 해상도	2048 × 1536 / 1024 × 768
RGB 해상도	2000 × 1500
단일점의 Z방향 반복 정밀도 ( $\sigma$ ) <sup>(1)</sup>	1.0mm @ 3m
VDI/VDE 측정 정밀도 <sup>(2)</sup>	3.0mm @ 3m
일반적인 캡처 시간	0.5~0.9s
무게	약 2.4kg
기선 길이	약 300mm
치수	약 366 × 77 × 92mm
광원	적색 레이저(638nm, 클래스 2)
작업 온도 범위	-10~45°C
통신 인터페이스	기가비트 이더넷
입력	24V DC, 3.75A
안전 및 전기파 적합성	CE/FCC/VCCI/UKCA/KC
보호 등급 <sup>(3)</sup>	IP65
산열	피동적

(1) 단일한 점의 Z값에 대해 100번 측정한 후의 1배 표준 편차. 측정 대상은 세라믹 플레이트입니다.

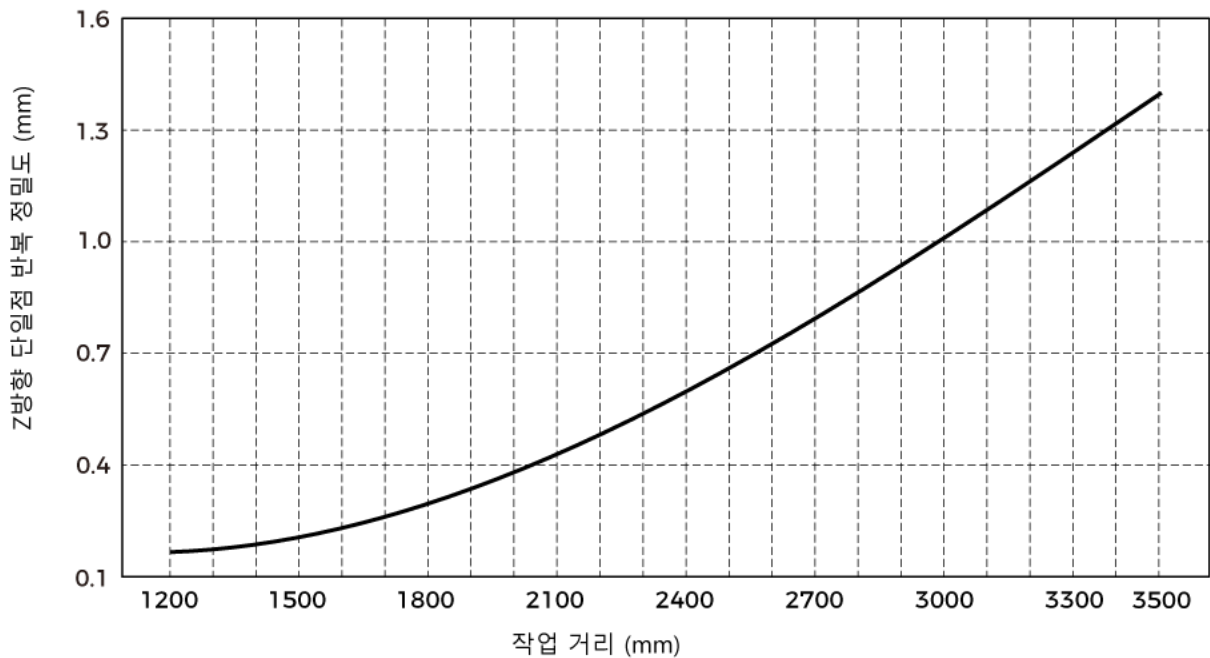
(2) VDI/VDE 2634 Part II 표준을 기준으로 합니다.

(3) IEC 60529 표준에 근거하여 테스트한 결과입니다. 그중에 6은 방진 등급이고 5는 방수 등급입니다.

### 공간 해상도

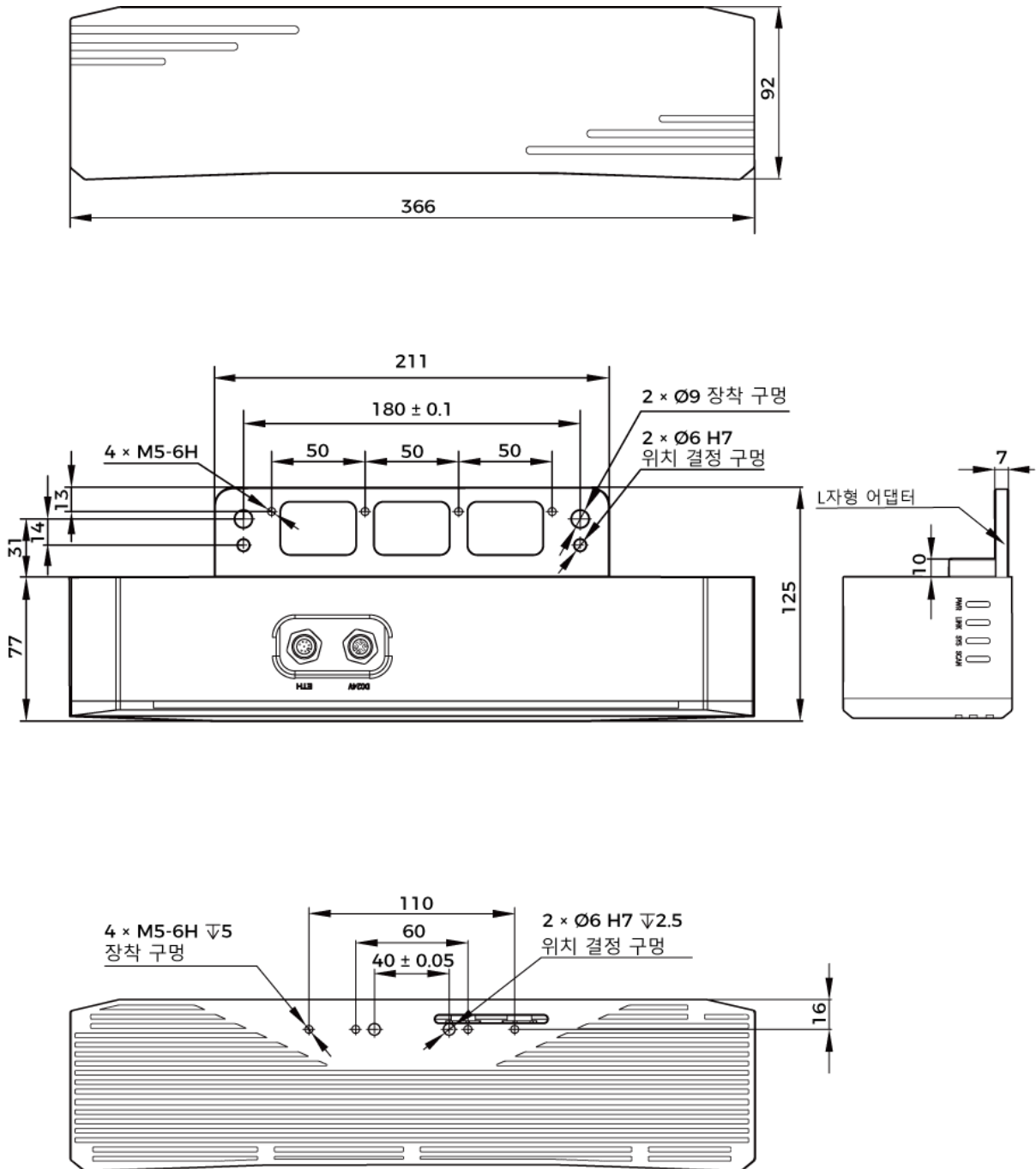


### 단일점의 Z방향 반복 정밀도



### 카메라 치수

단위: mm



## 유지 보수

### 클린

카메라 겉면을 클린하려면 먼저 먼지와 부스러기를 살짝 불어 깨끗하고 부드러운 천으로 가볍게 닦아주세요. 렌즈에 있는 얼룩을 없애려면 렌즈 세제(유리 세제)를 떨어뜨린 깨끗하고 부드러운 천으로 렌즈가 긁히지 않도록 조심해서 닦아주세요.

### ⚠ 경고

- 알코올, 휘발유, 석유 그리고 다른 부식성이나 휘발성을 가지는 용제는 카메라의 외관과 내부 구조를 훼손할 수 있어 카메라 클린용으로 사용하면 안 됩니다.
- 압력 물총이나 수관으로 씻어내지 마세요. 카메라에 물이 들어가면 기능 손상, 화재 심지어 폭발을



일으킬 수 있습니다. 물이 들어가서 손상되는 경우 당사는 애프터서비스를 제공하지 않습니다.

## 보관


본 제품의 보호 등급은 IP65이고 가루 먼지가 카메라 내부로 들어가 카메라 기능에 영향을 미치는 문제를 방지할 수 있습니다. 카메라를 물에 담그거나 고습도 환경에 두면 고장날 수 있습니다. 내부 장치가 녹슬면 돌이킬 수 없는 손상을 일으킬 것입니다. 사용하지 않을 때 카메라를 서늘하고 건조하며 통풍이 잘 되는 실내에 보관하십시오. 눈이나 비 오는 날씨 등 열악한 환경 속에서 물이 들어가는 손상을 피하기 위해 장시간 동안 야외에 두지 마십시오.

## ⚠ 경고

- 화재를 방지하기 위해 보관하기 전에는 카메라와 전원 어댑터의 연결을 끄십시오.
- 렌즈를 태양을 향해 두거나 장시간 동안 강한 광원을 향해 겨누지 마십시오. 강광은 이미지 센서를 훼손시킬 수 있어 사진에 하얗고 모호한 부분이 나올 수 있습니다.

⚠는 위 사항을 준수하지 않으면 생명의 위험이 있음을 나타냅니다.

## 상표 및 법적 고지 사항

Mech-Mind,  등 기타 Mech-Mind 관련 상표 및 표지는 Mech-Mind Robotics Technologies Ltd(메크마인드 로보틱스) 또는 이와 관련된 단체의 등록된 상표 및 표지입니다. 이는 법률의 보호를 받으며 침해 발생 시 불법행위에 대해 책임을 추궁할 것입니다.

Mech-Mind Robotics Technologies Ltd (메크마인드 로보틱스)의 서면 허가 없이 어떤 공공기관이나 개인이 어느 방법이나 이유로 해당 상표의 어느 부분을 사용, 복사, 수정, 유포, 배끼거나 다른 제품과 묶어서 판매할 수 없습니다.

본사의 상표권을 침해하는 경우 회사는 불법행위에 대해 책임을 추궁할 것입니다.

이 사용 설명서에 대한 모든 법적 권리는 Mech-Mind에 있음을 고지합니다. 저작권 관련 법에 따라 어떠한 개인 또는 단체도 Mech-Mind의 허가 없이 이 설명서 내용의 일부 또는 전체를 복사, 수정 또는 발표할 수 없습니다. 당사 카메라를 구입한 사용자는 해당 사용 설명서를 다운로드해 인쇄하거나 복사하여 개인적 또는 단체 내부 용도로 사용할 수 있으며, 본 사용 설명서의 내용은 Mech-Mind의 권한 부여 없이 다른 용도로 사용할 수 없습니다. Mech-Mind의 서면 동의 없이는 어떤 단체 기관 또는 개인도 이 사용 설명서의 내용의 일부 또는 전체를 무단 전재·재배포 할 수 없습니다.

## 7.6. LSR L

### 안전 주의 사항

- 안전을 확보하기 위해 본 제품을 사용하기 전에 이 사용 설명서를 자세히 읽어보시길 바랍니다. 본 제품에 대해 잘 알아보고 올바른 사용 방법을 파악하기 전에 사용하지 마십시오. 사용 및 유지 관리에 대해 이 사용 설명서를 따르지 않으면 카메라가 고장나거나 다른 리스크를 초래할 수 있습니다. 부적절한 사용으로 인한 인명 피해 또는 사용자 본인 혹은 제3자의 손실과 재산 피해에 대해 Mech-Mind에선 일체의 책임을 지지 않습니다.
- 본 사용 설명서 중의 알림과 경고를 준수하면 위험을 낮출 수 있지만 모든 위험을 피할 순 없습니다.
- 이 사용 설명서의 내용은 작성 과정의 모든 단계에서 확인되었습니다. 질문하거나 오류를 발견하셨다면 언제든지 당사와 연락해 주십시오.
- 이 제품은 기술자(성인)가 설치, 연결, 사용 및 유지 관리해야 합니다. 제품의 안전한 작동을 위해 올바르게 운송, 보관, 설치, 연결, 사용 및 유지 관리하십시오.

- 레이저 제품을 사용할 때 위험이 있을 수도 있습니다. 레이저 카메라 사용에 관한 주의사항을 파악한 후에야 이 제품을 사용하십시오.

### ▲ 카메라 설치 및 사용 주의 사항

- 카메라 근처에 가연성 물품을 두는 것을 금지합니다. 카메라를 햇불이나 고온 환경에 두지 마십시오.
- 카메라를 부딪히거나 던지거나 떨어뜨리지 마십시오. 강한 충돌이나 진동으로 인해 파손이나 오작동을 일으킬 수 있습니다. 카메라에 대한 어떠한 형식의 개조도 금지되며 어떠한 형식으로든 개조, 수리 또는 분해로 인한 손상이나 손실에 대해 당사에서 일체의 책임을 지지 않습니다.
- 카메라 내부에 금속 조각, 먼지, 종이, 지저깨비 등 이물질이 섞이지 않도록 조심하십시오. 그렇지 않으면 화재, 감전, 오작동 등 문제들이 발생할 수 있습니다.
- 온도가 매우 높거나 낮은 환경에서 카메라를 사용하지 마십시오. LSR 시리즈 카메라와 DEEP 카메라의 작업 온도 범위: -10~45°C. DLP 카메라의 작업 온도 범위: 0~45°C.
- 실내에서 카메라를 사용하십시오.
- 해발 4,000 미터 이하의 환경에서 카메라를 사용하십시오.
- 카메라는 통풍이 잘되고 넓은 장소에 설치해야 합니다.

### ▲ 카메라 체크

- 카메라가 정상적으로 작업할 수 있도록 사용하기 전에 카메라를 자세히 체크하고 훼손한 부분이 있는지, 물이 들어가 있는지, 이상한 냄새를 풍기는지, 연기가 나는지 그리고 나사가 느슨해지거나 훼손이 있는지를 확인해야 합니다. 위에서 언급한 현상이 있다면 바로 전원을 꺼서 사용을 중지하십시오.
- 고온으로 인해 전원 케이블이 노화될 수 있으므로 정기적으로 전원 케이블을 점검하여 전원 케이블이 정상적이고 노화 현상이 없는지 확인하십시오. 노화 현상이 있는 경우 Mech-Mind에 연락하여 전원 케이블을 교체하십시오.

### ▲ 어댑터 사용 주의 사항

- 플러그, 어댑터/가이드 레일 전원 공급 장치 혹은 전원 콘센트를 습한 상황에서 사용하지 마십시오.
- 어댑터나 가이드 레일 전원 공급 장치 혹은 전원 케이블을 불에 던져서 태우지 마십시오.
- 전원 공급 장치는 90W 이상의 24V 어댑터/가이드 레일 전원 공급 장치를 사용하십시오.
- 올바른 전원 전압을 사용하십시오. 그렇지 않으면 화재나 감전 등 문제를 일으킬 수 있습니다. 전원 케이블 및 어댑터/가이드 레일 전원 공급 장치는 안정적으로 접지되어야 합니다. Mech-Mind에서 제공하는 어댑터/가이드 레일 전원 공급 장치를 사용하는 것을 권장하며 교체가 필요한 경우 해당 안전 표준의 요구 사항을 충족하는 어댑터/가이드 레일 전원 공급 장치 또는 CCC 인증을 받은 어댑터/가이드 레일 전원 공급 장치를 사용하십시오.
- 소켓이 잘 접지되었는지 확인하고 어댑터/가이드 레일 전원 공급 장치를 차단하기 어려운 장소에 두지 마십시오.
- 가이드 레일 전원 공급 장치는 배전 캐비닛과 함께 사용해야 합니다.

### ▲ 레이저 카메라 사용 주의 사항

- 레이저 빔과 반사된 레이저 빔을 직시하지 마시고 광학기계로 레이저 광원을 직시하지 마십시오. 그렇지 않으면 눈에 손상을 줄 수 있습니다. 사람에게 레이저를 쏘지 마십시오.
- 레이저 빔은 눈 높이에 있어서는 안 되며 반드시 눈 높이보다 높거나 낮아야 합니다.
- 레이저 빔의 경로에 반사 물체를 두지 마시고 레이저 광로를 충분히 고려하십시오. 레이저가 거울 반사/난반사되면 작업자가 반사광에 노출될 위험이 있으므로 실드(보호 장치)를 사용하십시오.
- 레이저 빔의 경로에 금속 물체를 두지 마십시오.

### ⚠ 폐기 주의 사항

- 본 카메라를 폐기할 때 현지의 법규를 준수하고 자연 환경을 보호하십시오. 부적절한 폐기 방식은 환경을 오염할 수 있으니 함부로 폐기된 카메라를 버리지 마십시오.

⚠는 위 사항을 준수하지 않으면 생명의 위험이 있음을 나타냅니다.

## 인증

Mech-Eye 산업용 3D 카메라는 다음 표준 및 테스트 사양을 준수합니다. 인증 상태가 업데이트될 수 있음을 참고하십시오. 더 자세한 정보가 필요하면 현지 영업 담당자에게 문의하십시오.

### CE



EU 전자파 적합성 표준과 요구에 부합합니다. 관련 표준:

- EN55032: 2015+A11: 2020
- EN IEC 61000-3-2: 2019+A1: 2021
- EN 61000-3-3: 2013+A1: 2019
- EN 55035: 2017+A11: 2020

### FCC



- 미국 ANS/ C63.4 및 47 CFR PART15B 전자파 적합성 표준과 요구에 부합합니다.
- 캐나다 ICES-003 전자파 적합성 표준과 요구에 부합합니다.

### VCCI



일본 VCCI-CISPR 32: 2016 기준에 부합합니다.

이 기기는 업무용 환경에서 사용할 목적으로 적합성 평가를 받은 기기로서 가정용 환경에서 사용하는 경우 전파간섭의 우려가 있습니다.

## 레이저 제품 안전

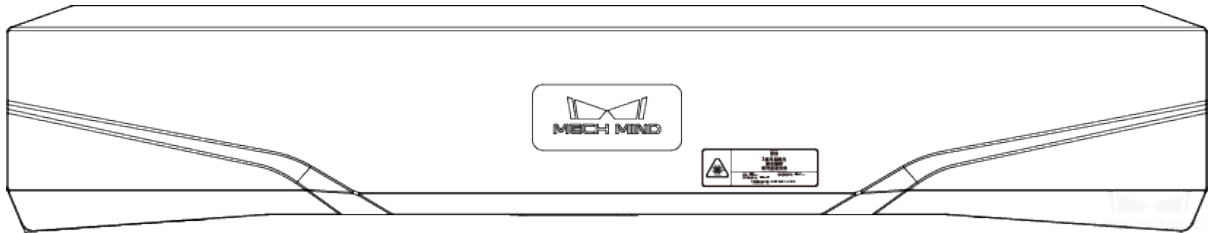
GB 7247.1 표준에 근거하여 레이저 등급을 분류합니다.

모델	파장	GB 7247.1	
		최대 출력 전력	레이저 등급
LSR L	638nm	2.46mW	Class 2
DEEP			

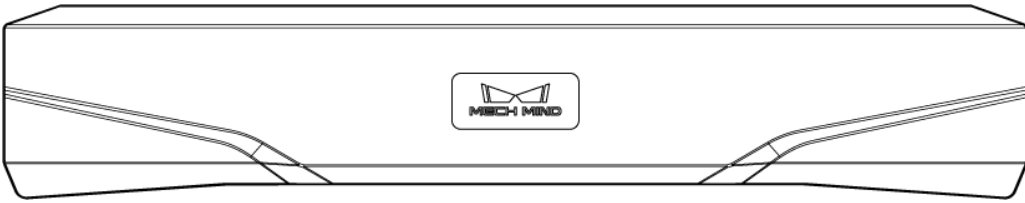
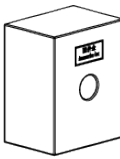

## 레이저 경고 레이블



## 레이블을 붙이는 위치



## 패키지 리스트

카메라	
부속품 상자	
사용 설명서	

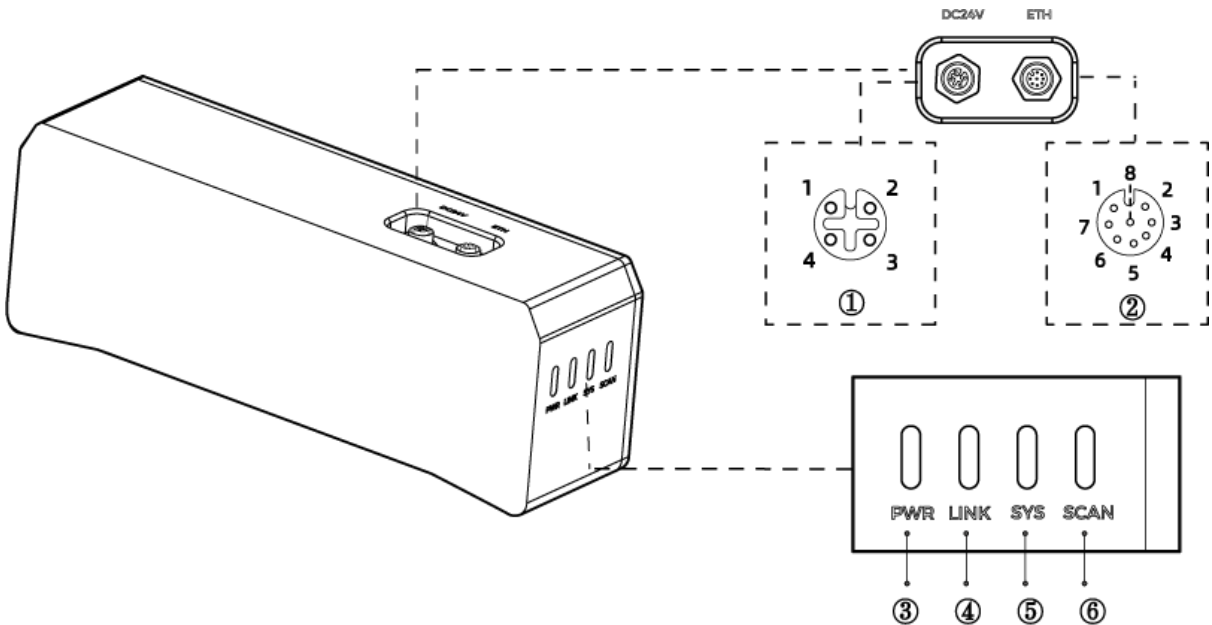
## 케이블과 부속품

네트워크 케이블	어댑터	AC 전원 케이블
가이드 레일 전원 공급 장치	DC 전원 케이블	캘리브레이션 보드



- 위에서 언급한 케이블 부속품들이 모두 실제 수요에 따라 유형과 길이를 선택할 수 있습니다. 구체적인 사용 방법은 [카메라와 컴퓨터 연결](#) 내용을 참조하십시오.
- 사용하기 전에 포장이 완전한지, 카메라 기능이 정상인지 그리고 빠진 부품이 없는지를 확인하십시오.

## 기능 설명도



위 그림은 참조용일 뿐이며 실제 제품을 참조하십시오.

No.	명칭	기능
-----	----	----

①	DC 24V 전원 인터페이스	1: GND	2: GND
		3: 24V DC	4: 24V DC
②	ETH 네트워크 포트	1: MD3_P	2: MD2_N
		3: MD2_P	4: MD0_P
		5: MD1_P	6: MD0_N
		7: MD3_N	8: MD1_N
③	PWR지시등	꺼짐: 전원이 연결되지 않음	
		녹색: 정상적인 전압	
		노란색: 전압이 비정상적이지만 카메라가 사용될 수 있음	
		빨간색: 전압이 비정상적이고 카메라가 사용될 수 없음	
④	LINK 지시등	꺼짐: 네트워크에 연결되어 있지 않음	
		녹색으로 깜박임: 데이터 전송 중	
		녹색 점등: 데이터 전송 없음	
⑤	SYS 지시등	꺼짐: 시스템이 실행되지 않음	
		녹색 점등: 시스템 실행 중	
		녹색으로 깜박임: 시스템이 정상적으로 실행됨	
		노란색으로 깜박임: 오류가 발생했지만 카메라가 사용될 수 있음	
		빨간색으로 깜박임: 시스템에 오류가 발생했기 때문에 카메라는 사용될 수 없음	
⑥	SCAN 지시등	점등: 캡처 및 계산 중	
		꺼짐: 캡처하지 않았음	

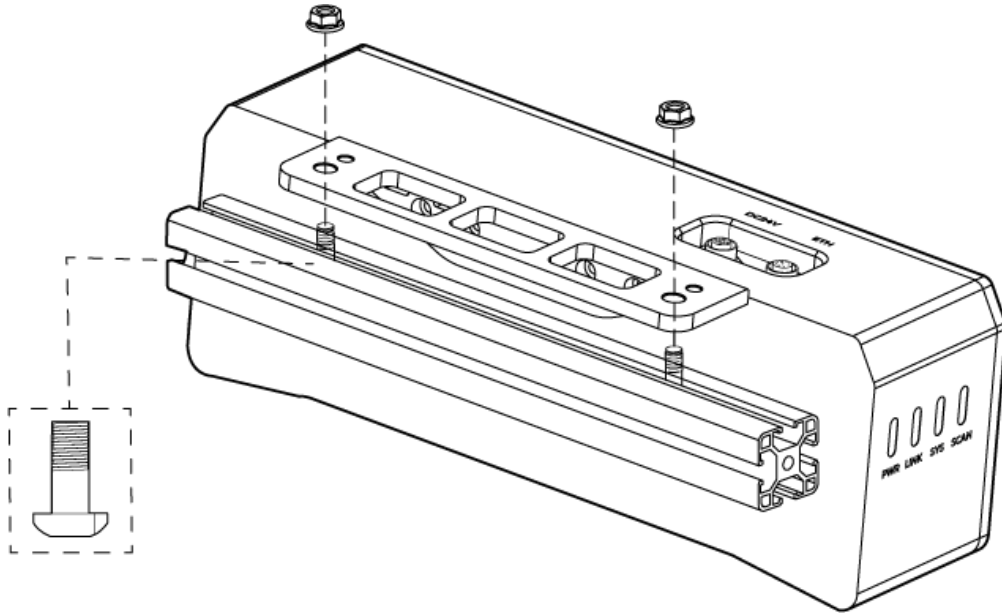
## 카메라 설치



카메라를 설치할 때는 “기술적 파라미터”에 나와 있는 치수 정보를 참조하여 적절한 규격의 나사, 너트 및 스페너를 준비해야 합니다.

### L자형 어댑터로 설치하기

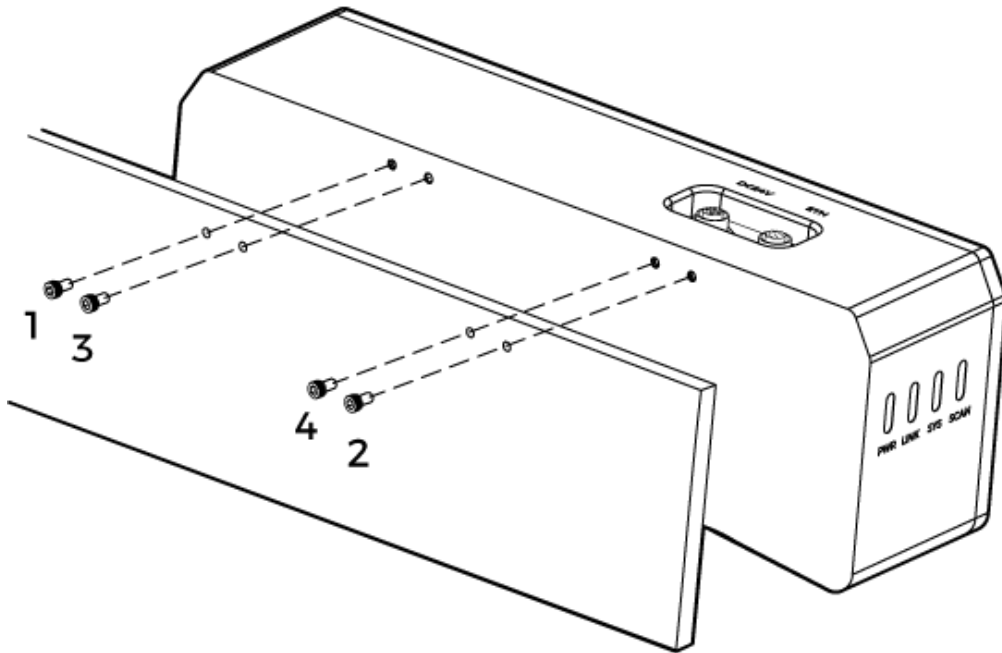
아래 그림과 같이 두 개의 너트를 스페너로 조여 카메라를 고정합니다.



- i ● 출하 시 L자형 어댑터가 카메라 뒷면에 장착되어 있습니다.

### 카메라 스크류 구멍을 사용하여 설치하기

아래 그림과 같이 카메라 설치 시 스패너를 사용하여 나사를 순서대로 가볍게 조인 다음에 타이트하게 조입니다.



- i ● 설치하기 전에 스패너를 사용하여 L형 어댑터를 제거해야 합니다.

### 카메라와 컴퓨터 연결



- 연결할 때 전원을 마지막으로 켜십시오. 연결이 되면 PWR지시등이 항상 켜지는 상태입니다. 지시등이 비정상이면 즉시 담당자에게 연락해 주십시오.
- 너트를 조일 때 토크의 권장값: 16N·m.
- 활자로 혹은 활자로를 연결하는 배전함은 안정적으로 접지되어야 합니다. 여러 대가 있으면 설치 시 일정한 거리를 두어야 합니다.



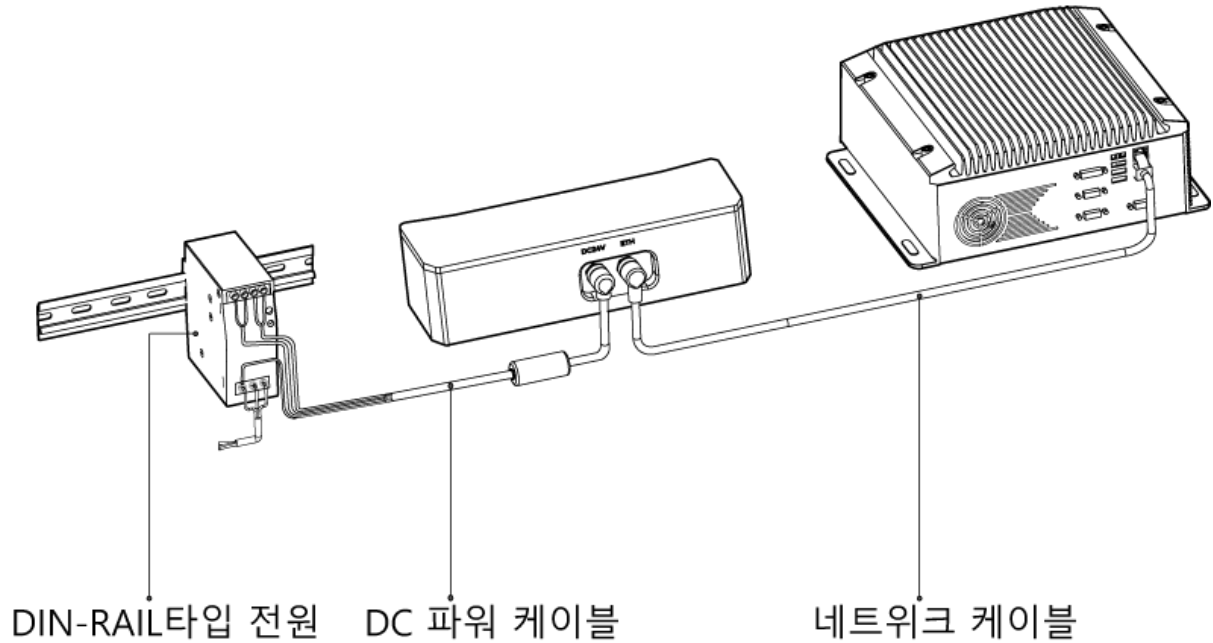
- 카메라가 로봇 암 는 다른 이동할 수 있는 장치에 장착된 경우 카메라를 연결하는 DC 전원 케이블과 네트워크 케이블을 제대로 고정하여 케이블이나 플러그가 당겨지거나 손상되지 않도록 주의해야 합니다.

### 네트워크 케이블

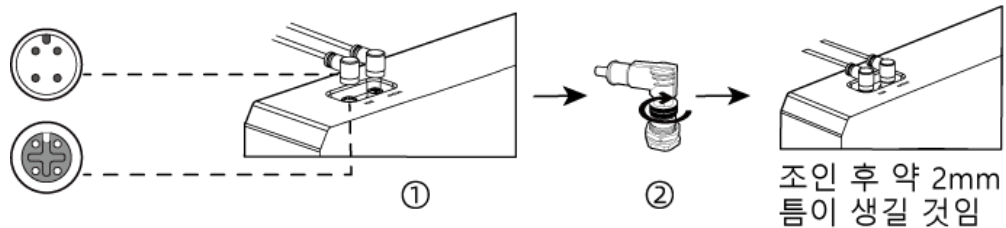
아래 그림과 같이 네트워크 케이블의 항공 플러그(M12-A)를 카메라의 ETH 네트워크 포트에 연결하고 RJ45 커넥터를 컴퓨터의 네트워크 포트에 연결하십시오.

### DC 전원 케이블

아래 그림과 같이 DC 전원 케이블의 항공 플러그를 카메라의 DC 24V 전원 포트에 꽂습니다.

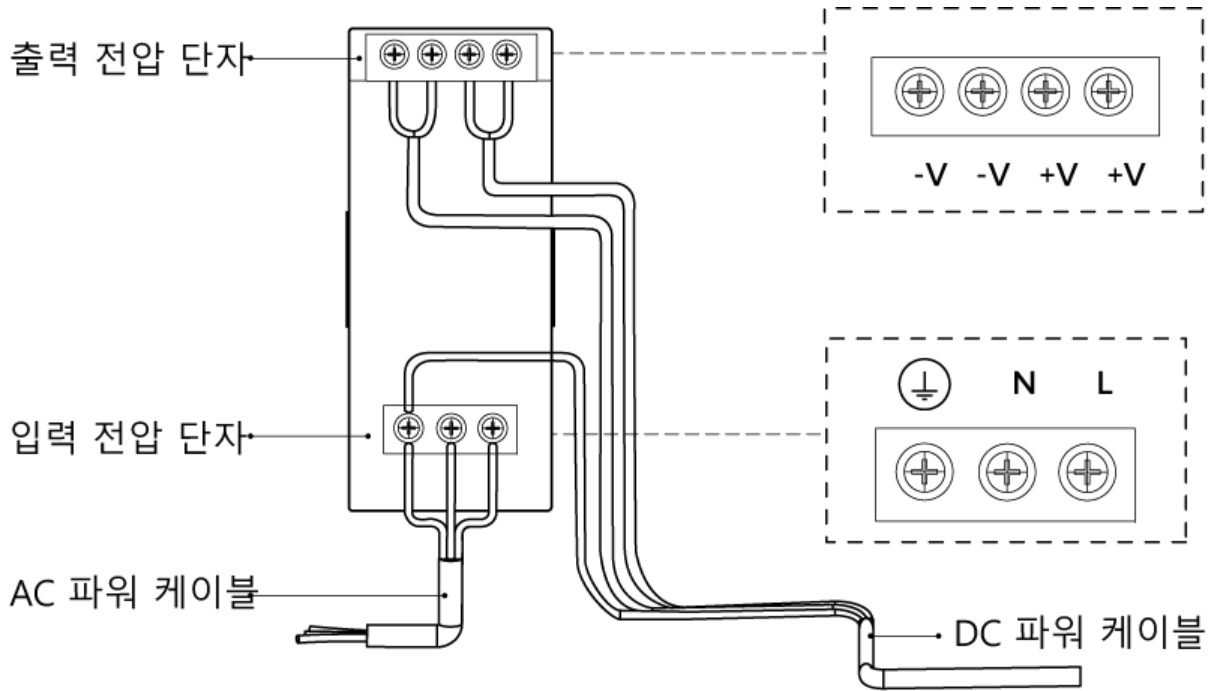


케이블 항공 플러그와 해당 인터페이스를 연결하십시오.



1. 항공 플러그의 돌출 부분을 해당 인터페이스의 노치에 맞춰서 삽입합니다.
2. 너트를 타이트하게 조입니다. 조이면 약 2mm의 틈이 생깁니다.

### 가이드 레일 전원 공급 장치



가이드 레일 전원 공급 장치의 케이블이 연결될 때 플러그를 해당 입력/출력 전압 단자에 연결해야 합니다. 위 그림과 같습니다.

- 위 그림과 같습니다.AC 파워 케이블에 3개 배선 플러그가 있습니다: L, N, PE(⊕).
- 24V DC 전원 케이블에 3개 배선 플러그가 있습니다: +V, -V, PE(⊕).

#### ⚠ 경고

가이드 레일 전원 공급 장치의 접지 단자를 접지해야 합니다. 가이드 레일 전원 공급 장치는 배전함 내에서 사용해야 합니다.

- ℹ 여러 대 카메라나 컴퓨터를 연결할 경우 교환기로 연결할 수 있습니다.

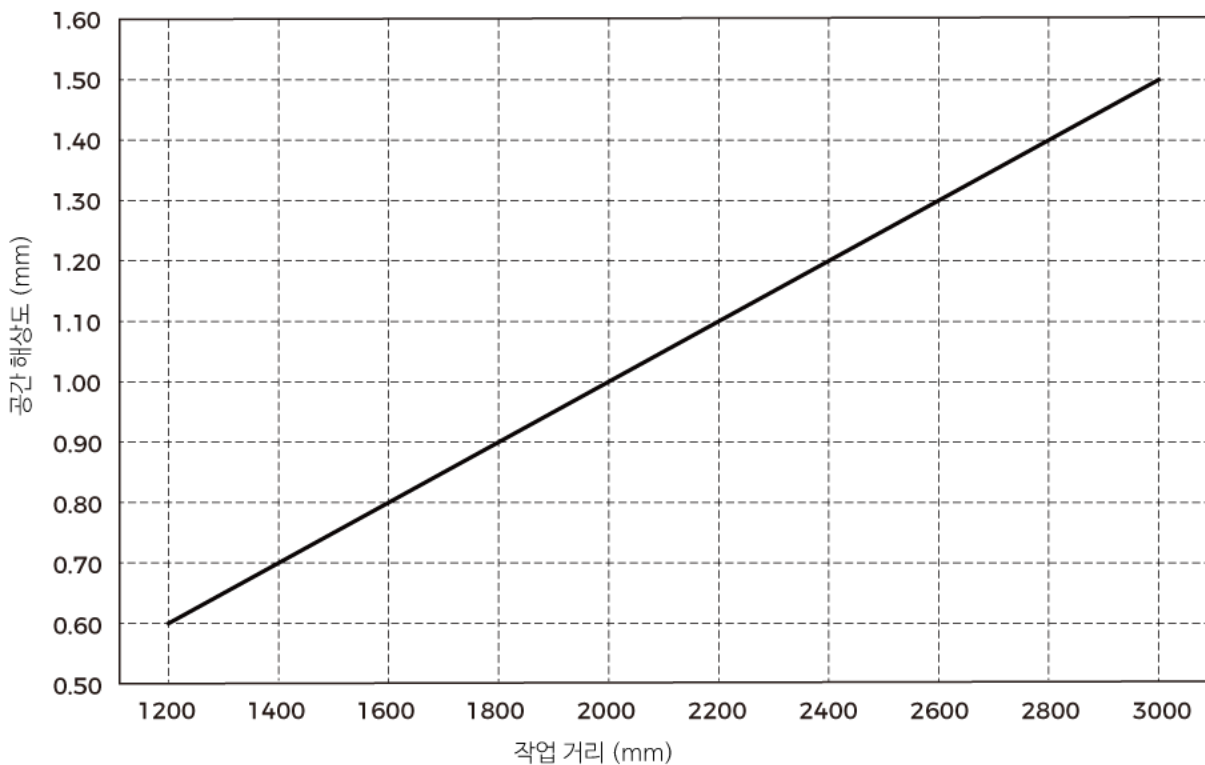
## 기술적 파라미터

제품 명칭	Mech-Eye 산업용 3D 카메라
모델	LSR L
추천 작업 거리 범위	1200~3000mm
근거리 FOV	1200 × 1000mm @ 1.2m
원거리 FOV	3000 × 2400mm @ 3.0m
덱스 맵 해상도	2048 × 1536
RGB 해상도	4000 × 3000 / 2000 × 1500
단일점의 Z방향 반복 정밀도 ( $\sigma$ ) <sup>(1)</sup>	0.5mm @ 3m
VDI/VDE 측정 정밀도 <sup>(2)</sup>	1.0mm @ 3m
일반적인 캡처 시간	0.5~0.9s

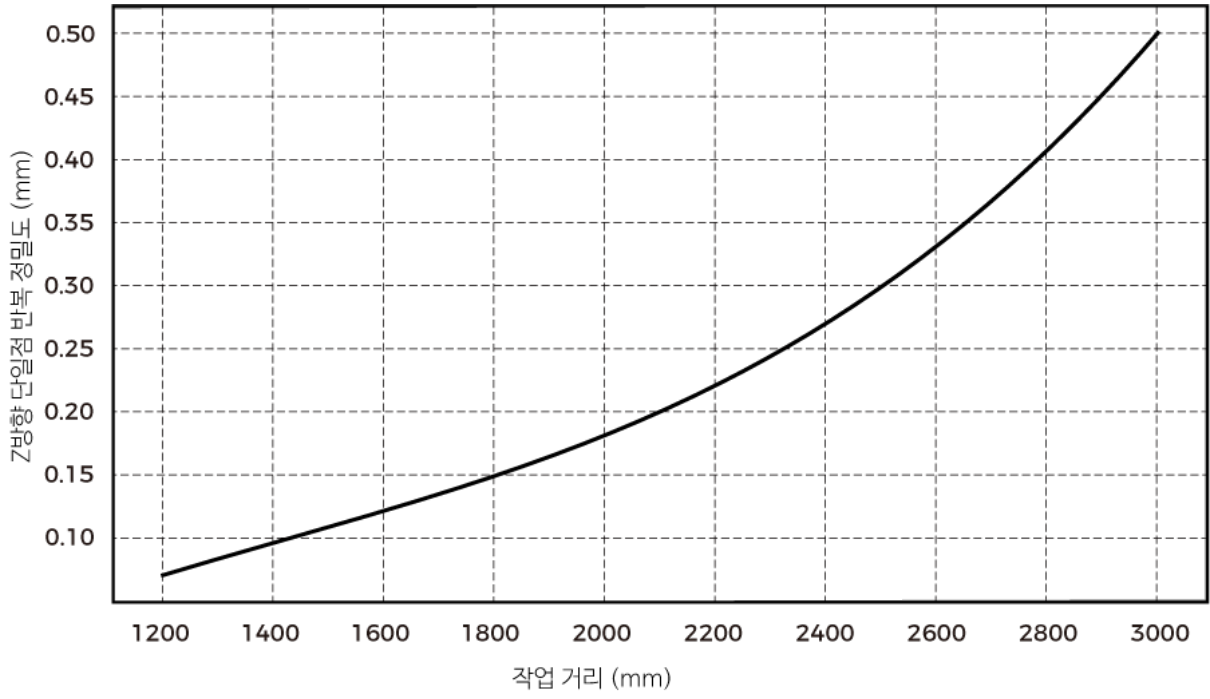
무게	약 2.9kg
기선 길이	약 380mm
치수	약 459 × 77 × 86mm
광원	적색 레이저(638nm, 클래스 2)
작업 온도 범위	-10~45°C
통신 인터페이스	기가비트 이더넷
입력	24V DC, 3.75A
안전 및 전기파 적합성	CE/FCC/VCCI/UKCA/KC
보호 등급 <sup>(3)</sup>	IP65
산열	피동적

- (1) 단일한 점의 Z값에 대해 100번 측정 후의 1배 표준 편차. 측정 대상은 세라믹 플레이트입니다.
- (2) VDI/VDE 2634 Part II 표준을 기준으로 합니다.
- (3) IEC 60529 표준에 근거하여 테스트한 결과입니다. 그중에 6은 방진 등급이고 5는 방수 등급입니다.

### 공간 해상도

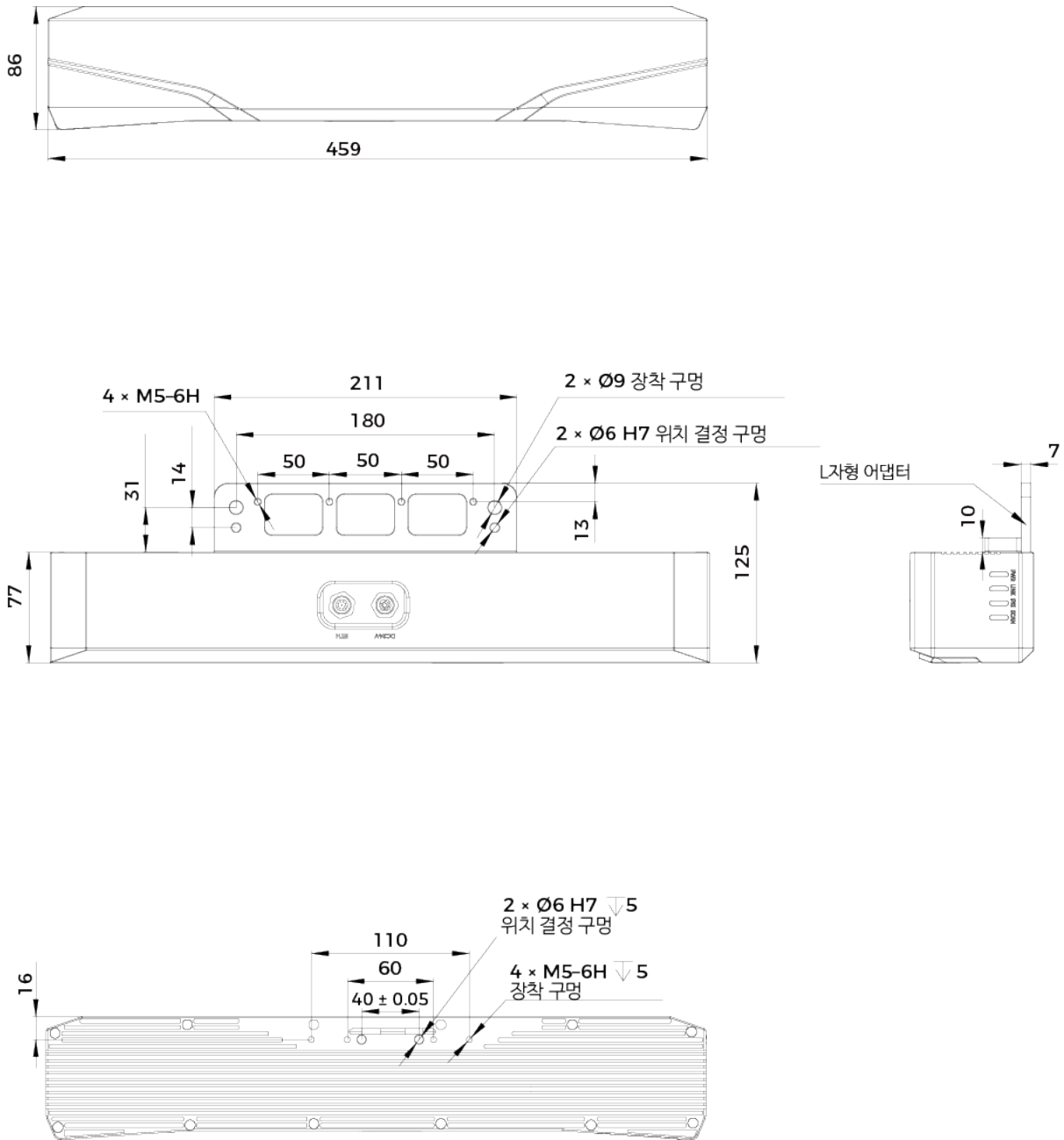


### 단일점의 Z방향 반복 정밀도



### 카메라 치수

단위: mm



## 유지 보수

### 클린

카메라 겉면을 클린하려면 먼저 먼지와 부스러기를 살짝 불어 깨끗하고 부드러운 천으로 가볍게 닦아주십시오. 렌즈에 있는 얼룩을 없애려면 렌즈 세제(유리 세제)를 떨어뜨린 깨끗하고 부드러운 천으로 렌즈가 긁히지 않도록 조심히 닦아주십시오.

### ⚠ 경고

- 알코올, 휘발유, 석유 그리고 다른 부식성이나 휘발성을 가지는 용제는 카메라의 외관과 내부 구조를 훼손할 수 있어 카메라 클린용으로 사용하면 안 됩니다.
- 압력 물총이나 수관으로 씻어내지 마세요. 카메라에 물이 들어가면 기능 손상, 화재 심지어 폭발을 일으킬 수 있습니다. 물이 들어가서 손상되는 경우 당사는 애프터서비스를 제공하지 않습니다.

## 보관


본 제품의 보호 등급은 IP65이고 가루 먼지가 카메라 내부로 들어가 카메라 기능에 영향을 미치는 문제를 방지할 수 있습니다. 카메라를 물에 담그거나 고습도 환경에 두면 고장날 수 있습니다. 내부 장치가 녹슬면 돌이킬 수 없는 손상을 일으킬 것입니다. 사용하지 않을 때 카메라를 서늘하고 건조하며 통풍이 잘 되는 실내에 보관하십시오. 눈이나 비 오는 날씨 등 열악한 환경 속에서 물이 들어가는 손상을 피하기 위해 장시간 동안 야외에 두지 마십시오.

### ⚠ 경고

- 화재를 방지하기 위해 보관하기 전에는 카메라와 전원 어댑터의 연결을 끄십시오.
- 렌즈를 태양을 향해 두거나 장시간 동안 강한 광원을 향해 겨누지 마십시오. 강광은 이미지 센서를 훼손시킬 수 있어 사진에 하얗고 모호한 부분이 나올 수 있습니다.

⚠는 위 사항을 준수하지 않으면 생명의 위험이 있음을 나타냅니다.

## 상표 및 법적 고지 사항

Mech-Mind,  등 기타 Mech-Mind 관련 상표 및 표지는 Mech-Mind Robotics Technologies Ltd(메크마인드 로보틱스) 또는 이와 관련된 단체의 등록된 상표 및 표지입니다. 이는 법률의 보호를 받으며 침해 발생 시 불법행위에 대해 책임을 추궁할 것입니다.

Mech-Mind Robotics Technologies Ltd (메크마인드 로보틱스)의 서면 허가 없이 어떤 공공기관이나 개인이 어느 방법이나 이유로 해당 상표의 어느 부분을 사용, 복사, 수정, 유포, 배끼거나 다른 제품과 묶어서 판매할 수 없습니다.

본사의 상표권을 침해하는 경우 회사는 불법행위에 대해 책임을 추궁할 것입니다.

이 사용 설명서에 대한 모든 법적 권리는 Mech-Mind에 있음을 고지합니다. 저작권 관련 법에 따라 어떠한 개인 또는 단체도 Mech-Mind의 허가 없이 이 설명서 내용의 일부 또는 전체를 복사, 수정 또는 발표할 수 없습니다. 당사 카메라를 구입한 사용자는 해당 사용 설명서를 다운로드해 인쇄하거나 복사하여 개인적 또는 단체 내부 용도로 사용할 수 있으며, 본 사용 설명서의 내용은 Mech-Mind의 권한 부여 없이 다른 용도로 사용할 수 없습니다. Mech-Mind의 서면 동의 없이는 어떤 단체 기관 또는 개인도 이 사용 설명서의 내용의 일부 또는 전체를 무단 전재-재배포 할 수 없습니다.

## 8. 추가 내용

카메라에 대한 자세한 내용은 이 장을 통해 확인하십시오.

다음 내용을 통해 구조형 광 카메라의 작업 원리에 대해 알아보십시오.

[구조형 광 카메라의 작업 원리](#)

다음 내용을 통해 컴퓨터 IP 주소를 설정하는 방법에 대해 알아보십시오.

[컴퓨터의 IP 주소 설정](#)

### 8.1. 구조형 광 카메라의 작업 원리

Mech-Eye 산업용 3D 카메라(약칭: 3D 카메라)는 2D 카메라와 프로젝터로 구성된 구조형 광 3D 카메라입니다. 프로젝터는 특정한 패턴의 구조형 광을 물체 표면으로 투사하여 물체의 모양으로 인해 투사된 구조광 패턴도 달라집니다. 3D 카메라는 달라진 구조형 광의 패턴에 근거하여 물체의 뎀스 데이터를 계산합니다.

3D 카메라도 일반 2D 카메라와 마찬가지로 물체의 2D 맵을 획득할 수 있습니다.

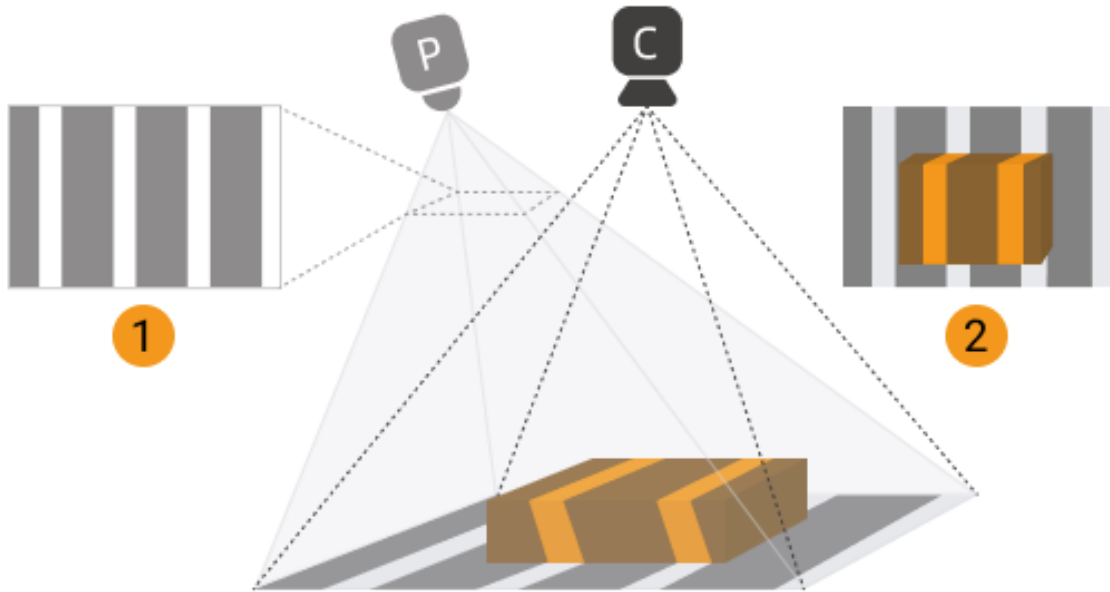
3D 카메라의 완전한 작업 프로세스는 이미지 캡처, 계산 및 처리, 출력의 세 단계로 나눌 수 있습니다.

#### 이미지 캡처

Mech-Eye SDK를 사용하여 3D 카메라를 트리거하고 이미지를 캡처합니다. 구체적으로 다음과 같습니다.

1. 프로젝터(아래 그림에 있는 P) 줄무늬 모양의 빛을 대상 물체의 표면으로 투사하고 물체의 구조와 모양이 다르기 때문에 투사된 줄무늬의 모양도 달라집니다.
2. 2D 카메라(아래 그림에 있는 C)로 캡처하고 모양이 달라진 줄무늬가 포함된 이미지를 생성합니다.





동시에 3D 카메라는 구조형 광으로 투사되지 않은 물체의 일반 2D 맵도 캡처합니다.

## 계산 및 처리

3D 카메라는 줄무늬 패턴의 변형에 따라 물체 표면의 뎁스 데이터를 계산합니다. 추가 처리 후 뎁스 맵과 포인트 클라우드가 생성됩니다.

## 출력

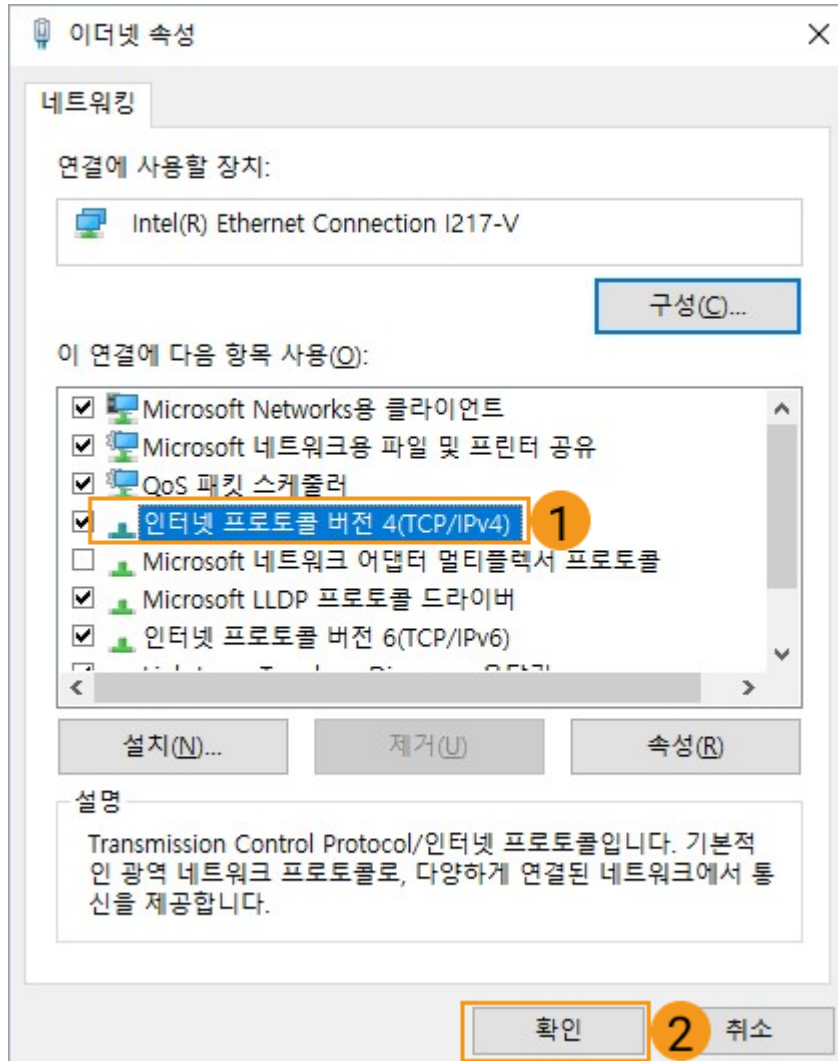
3D 카메라는 생성된 데이터를 Mech-Eye SDK로 출력하면 사용자가 2D 맵, 뎁스 맵과 포인트 클라우드를 볼 수 있습니다.

- 2D 맵: 프로젝터를 통해 빛을 투사하지 않을 때 캡처한 이미지.
- 뎁스 맵: 뎁스 데이터를 갖춘 이미지.
- 포인트 클라우드: 3D 좌표(X,Y,Z)를 갖춘 물체 표면에 있는 포인트들의 조합.

## 8.2. 컴퓨터의 IP 주소 설정

이 장에서는 카메라에 연결된 컴퓨터의 네트워크 포트의 IP 주소를 설정하는 방법을 소개하겠습니다.

1. 컴퓨터에서 **제어판 > 네트워크 및 인터넷 > 네트워크 및 공유 센터 > 어댑터 설정 변경**을 선택하면 **네트워크 연결** 페이지가 열립니다.
2. 마우스 오른쪽 버튼으로 카메라에 연결된 네트워크 포트를 클릭하고 **인터넷 속성**을 선택하여 **인터넷 속성** 화면으로 들어갑니다.
3. **인터넷 프로토콜 버전 4(TCP/IPv4)** 옵션을 선택한 다음 [속성] 버튼을 클릭하여 **인터넷 프로토콜 버전 4(TCP/IPv4) 속성** 인터페이스로 들어갑니다.



4. 다음 IP 주소 사용 버튼을 클릭하고 IP 주소와 서브넷 마스크를 입력합니다. 다음으로 [ 확인 ] 버튼을 클릭하여 설정이 완료됩니다.

X

인터넷 프로토콜 버전 4(TCP/IPv4) 속성

**일반**

네트워크가 IP 자동 설정 기능을 지원하면 IP 설정이 자동으로 할당되도록 할 수 있습니다. 지원하지 않으면, 네트워크 관리자에게 적절한 IP 설정값을 문의해야 합니다.

자동으로 IP 주소 받기(O)  
 다음 IP 주소 사용(S): 1

IP 주소(I):  2

서브넷 마스크(U):

기본 게이트웨이(D):

자동으로 DNS 서버 주소 받기(B)  
 다음 DNS 서버 주소 사용(E):

기본 설정 DNS 서버(P):

보조 DNS 서버(A):

끝낼 때 설정 유효성 검사(L)
 고급(V)...

확인 취소 3

**i** IP 주소를 자동으로 획득하려면 IP 설정 화면에서 **자동으로 IP 주소 받기**를 선택하십시오.

## 9. 문제 해결

이 부분에서는 다양한 일반적인 문제에 대한 해결 방법을 제공합니다.

카메라 연결 문제를 해결하려면 아래 내용을 참조하십시오.

- Mech-Eye SDK를 통해 카메라를 감지하지 못하는 경우
- Mech-Eye SDK를 통해 카메라를 연결하지 못하는 경우(Unreachable)
- Mech-Eye SDK를 통해 카메라를 연결하지 못하는 경우(Windows Server)

카메라 데이터 전송 문제를 해결하려면 아래 내용을 참조하십시오.

- 정보 프레임(GenICam) 기능 활성화

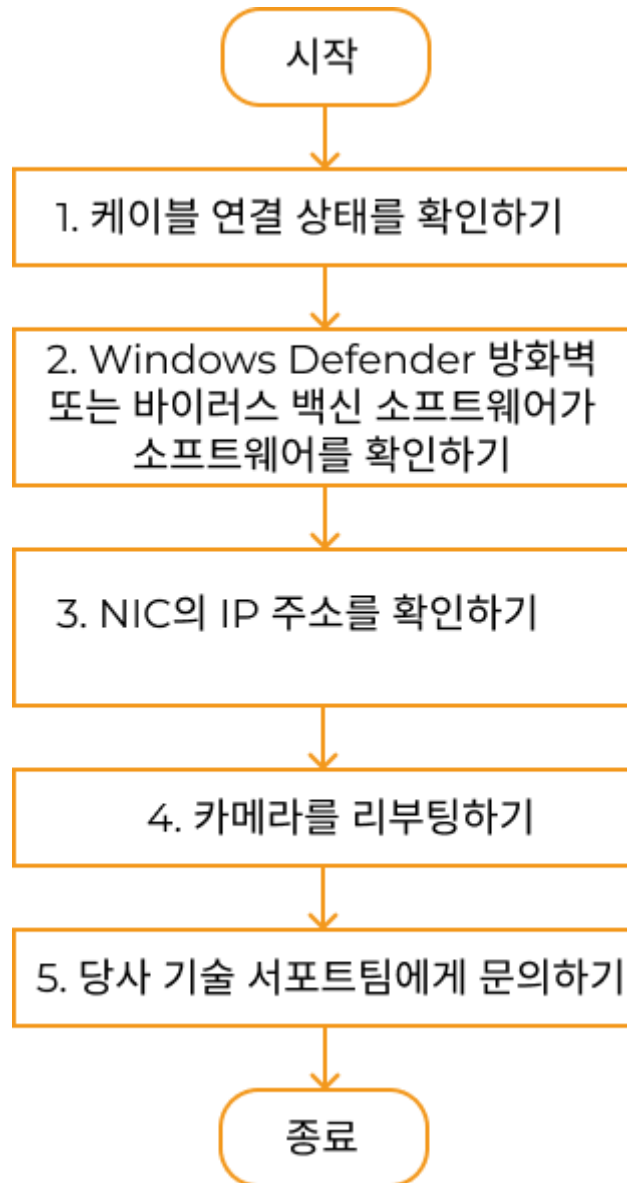
### 9.1. Mech-Eye SDK를 통해 카메라를 감지하지 못하는 경우

Mech-Eye SDK를 사용하여 카메라를 연결할 때 카메라가 감지되지 못할 경우가 있습니다. 이 부분에서는 이런 문제가 발생하는 원인 및 해결 방법을 소개하겠습니다.

#### 원인 분석

- 카메라, 컴퓨터, 라우터/교환기의 케이블 연결이 비정상입니다.
- 방화벽 또는 바이러스 백신 소프트웨어가 소프트웨어 사용을 차단합니다.
- NIC 호환성 문제
- 기타

#### 문제 해결



Mech-Eye SDK를 통해 카메라를 감지하지 못하는 경우 다음과 같은 방법으로 문제를 해결하십시오.

1. 우선 **케이블 연결 상태**를 확인하십시오. 케이블 연결 상태가 정상적이면 Mech-Eye SDK를 사용하여 카메라를 다시 감지하십시오. 카메라를 여전히 감지하지 못하면 다음 작업을 수행하십시오.
2. **방화벽 또는 바이러스 백신 소프트웨어가 소프트웨어 사용을 차단한지**를 확인하십시오. 여전히 카메라를 감지하지 못하면 다음 작업을 수행하십시오.
3. **NIC 호환성 문제**를 확인하십시오.
4. NIC 문제를 해결한 후에도 카메라를 감지하지 못하면 **카메라를 리부팅하십시오**.
5. 카메라를 리부팅한 후에도 카메라를 찾을 수 없으면 당사 기술 서포트팀에게 문의하십시오.

## 해결 방법

### 케이블 연결 상태 확인

문제 해결 프로세스	케이블	설명
카메라 케이블 연결 상태를 확인하기	전원 케이블	정상적으로 연결되면 PWR 표시등이 녹색으로 계속 켜져 있습니다.
	네트워크 케이블	V3 카메라: 기가비트 네트워크를 사용하는 경우 네트워크 포트 표시등이 녹색이고 100M 네트워크를 사용하는 경우 네트워크 포트 표시등이 노란색입니다. V4 카메라: LINK 표시등에 관한 설명은 <a href="#">기능 설명도</a> 내용을 참조하십시오.
컴퓨터의 케이블 연결 상태를 확인하기	네트워크 케이블	네트워크 포트의 표시등이 켜져 있습니다.
라우터 또는 스위치의 케이블 연결 상태를 확인하기	네트워크 케이블	연결된 네트워크 포트는 LAN 네트워크 포트이며 LAN 네트워크 포트의 표시등은 항상 켜져 있습니다.



- 카메라와 컴퓨터를 직접 연결할 때 라우터 또는 스위치의 연결을 확인할 필요가 없습니다.
- 카메라 네트워크 포트의 표시등이 먼저 깜박인 후 꺼지고 이러한 현상이 반복적으로 발생하는 경우 네트워크 케이블과 카메라 및 컴퓨터의 연결을 확인하십시오. 일반적으로 이 현상은 네트워크 케이블 연결 불량으로 인해 발생합니다.

## 방화벽 또는 바이러스 백신 소프트웨어가 소프트웨어 사용을 차단했는지 확인하기

### 문제 해결 프로세스:

- 컴퓨터 방화벽을 비활성화하거나 Mech-Eye Viewer 소프트웨어를 컴퓨터 방화벽의 화이트리스트에 추가하십시오.
  - 컴퓨터 방화벽을 비활성화하기:
 

**제어판 > 시스템 및 보안 > Windows Defender 방화벽 > 설정 사용자 지정 > Windows 방화벽 사용 안 함**을 클릭하고 [확인] 버튼을 클릭하여 방화벽을 끕니다.
  - Mech-Eye Viewer를 컴퓨터 방화벽 화이트리스트에 추가하기:
    - 제어판 > 시스템 및 보안 > Windows Defender 방화벽 > 앱이 Windows Defender 방화벽을 통해 통신하도록 허용**, 설정 변경5을 클릭하여 하단에 있는 [다른 앱 허용] 버튼을 클릭하여 허용되는 앱 및 기능 화면으로 들어갑니다.
    - [자세히] 버튼을 클릭하고 설치 경로에서 Mech-Eye Viewer.exe 를 클릭하며 [응용]을 클릭하십시오.
- 컴퓨터의 바이러스 백신 소프트웨어와 보안 보호 소프트웨어를 종료합니다.

## NIC 호환성 문제 해결

### 문제 해결 프로세스:

- 연결된 카메라의 NIC 이외의 다른 NIC를 사용하면 안됩니다.
 

**제어판 > 네트워크 및 인터넷 > 네트워크 및 공유 센터 > 어댑터 설정 변경** 버튼을 클릭하여 **네트워크 연결** 화면으로 들어갑니다. 네트워크 카드를 선택하고 마우스 오른쪽 버튼으로 **사용 안 함** 버튼을 클릭하면 해당 네트워크 카드는 사용하지 못하게 됩니다.

2. Mech-Eye SDK를 실행하여 카메라를 다시 연결합니다.
3. 카메라가 성공적으로 연결되면 네트워크 카드의 호환성 문제로 판단될 수 있습니다. 이때 다른 네트워크 카드를 활성화하고 다른 네트워크 세그먼트로 설정할 수 있습니다.



카메라가 여전히 연결되지 못하면 카메라의 네트워크 카드를 다시 시작해 보십시오. 네트워크 카드를 다시 시작한 후에도 카메라가 여전히 연결되지 못하면 카메라를 연결하는 네트워크 포트를 바꿔 보십시오.

### 카메라 리부팅

위의 모든 방법을 시도한 후에도 여전히 카메라를 찾을 수 없으면 카메라를 리부팅하십시오.

#### 카메라 리부팅 방법:

1. 전원선 플러그를 뽑으면 카메라의 전원이 꺼집니다.
2. 20초 동안 기다렸다가 전원선 플러그를 다시 꽂으면 카메라 전원이 켜집니다.

### 기술 서포트팀에게 문의하기

위의 모든 방법을 시도한 후에도 여전히 카메라를 찾을 수 없으면 당사 기술 서포트팀에게 문의하십시오.

## 9.2. Mech-Eye SDK를 통해 카메라를 연결하지 못하는 경우(Unreachable)

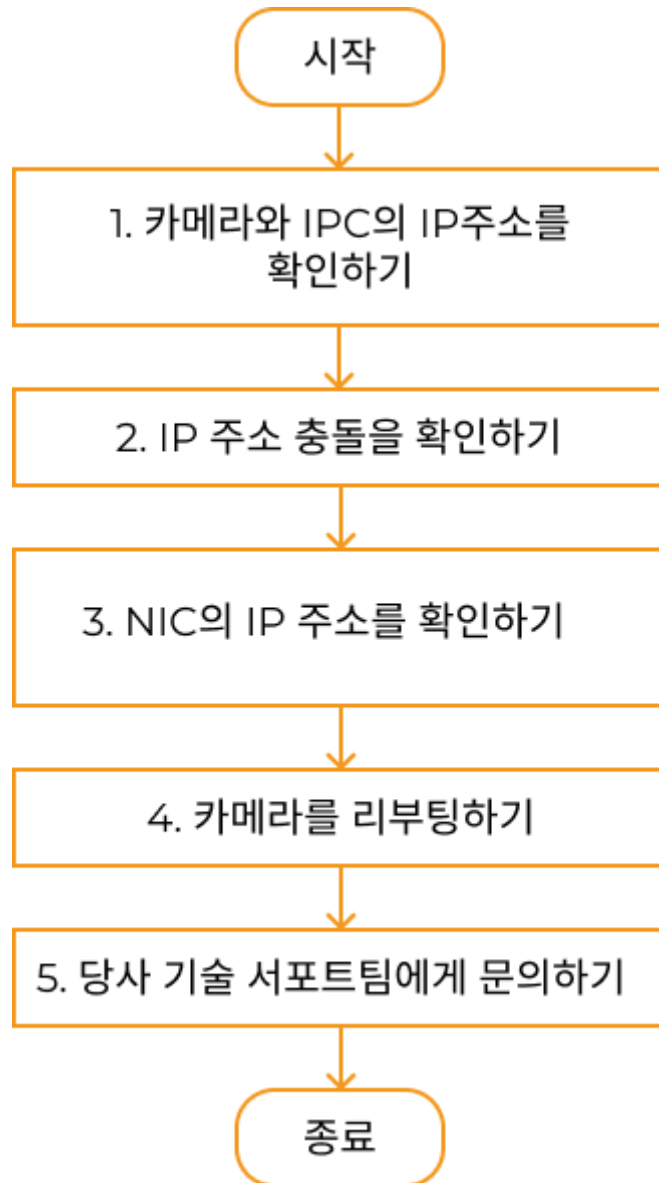
Mech-Eye SDK를 사용하여 카메라를 연결할 때 감지된 카메라가 연결되지 못할 경우(Mech-Eye Viewer 카메라 정보 표시줄에서 카메라의 상태는 "Unreachable"로 표시됨)가 있습니다. 이 부분에서는 이런 문제가 발생하는 원인 및 해결 방법을 소개하겠습니다.

### 원인 분석

- 카메라와 컴퓨터의 IP 주소가 동일한 네트워크 세그먼트에 있지 않습니다.
- IP 주소 충돌
- NIC 호환성 문제
- 기타

### 문제 해결





Mech-Eye SDK를 통해 카메라를 감지하지만 연결하지 못하는 경우 다음과 같은 방법으로 문제를 해결하십시오.

1. 우선 **카메라와 컴퓨터의 IP 주소가 동일한 네트워크 세그먼트에 있는지**를 확인하십시오. IP 주소가 동일한 네트워크 세그먼트에 있으면 Mech-Eye SDK를 사용하여 카메라를 다시 연결하십시오. 카메라를 연결할 수 없으면 다음 작업을 수행하십시오.
2. **IP 주소 충돌`\_`문제를 확인하십시오.** 이 문제를 해결한 후 카메라를 여전히 연결할 수 없으면 다음 작업을 수행하십시오.
3. **NIC 호환성 문제`\_`를 확인하십시오.**
4. NIC 문제를 해결한 후에도 카메라를 연결하지 못하면 **카메라를 리부팅하십시오.**
5. 카메라를 리부팅한 후에도 카메라를 연결할 수 없으면 당사 기술 서포트팀에게 문의하십시오.

## 해결 방법

**카메라와 컴퓨터의 IP 주소가 동일한 네트워크 세그먼트에 있지 않은 문제**

**문제 해결 프로세스:**

1. IP 주소 설정 내용을 참조하여 컴퓨터의 IP 주소를 확인하십시오.
2. IP 주소 설정 내용을 참조하여 카메라의 IP 주소를 확인하십시오.
3. 카메라의 IP 주소는 컴퓨터의 IP 주소와 동일한 네트워크 세그먼트에 있어야 합니다. 동일한 네트워크 세그먼트에 있지 않으면 **카메라 IP 수조를 설정하여** 카메라의 IP 주소를 컴퓨터의 IP 주소와 동일한 네트워크 세그먼트에 있도록 합니다.
4. Mech-Eye SDK를 실행하여 카메라를 다시 감지하고 연결하십시오.

### IP 주소 충돌 문제

컴퓨터와 라우터 사이에 연결된 장치에 IP 주소 충돌이 있습니다. IP 주소 충돌은 둘 이상의 장치가 동일한 IP 주소를 갖는 경우를 가리킵니다.

#### 문제 해결 프로세스:

1. 컴퓨터에서 카메라와 연결된 네트워크 케이블만 보류하고 컴퓨터와 라우터 또는 스위치를 연결하는 다른 네트워크 케이블을 뽑으십시오.
2. Mech-Eye SDK를 실행하여 카메라를 다시 감지하고 연결하십시오.
3. 카메라에 성공적으로 연결되면 IP 주소의 충돌 문제입니다. 다른 장치의 IP 주소를 하나씩 확인하고 충돌이 발생하는 장치의 IP 주소를 변경하거나 카메라 IP 주소를 유일하도록 하기 위해 재설정해야 합니다.

### NIC 호환성 문제

#### 문제 해결 프로세스:

1. 연결된 카메라의 NIC 이외의 다른 NIC를 사용하면 안됩니다.

**제어판 > 네트워크 및 인터넷 > 네트워크 및 공유 센터 > 어댑터 설정 변경** 버튼을 클릭하여 **네트워크 연결** 화면으로 들어갑니다. 네트워크 카드를 선택하고 마우스 오른쪽 버튼으로 **사용 안 함** 버튼을 클릭하면 해당 네트워크 카드는 사용하지 못하게 됩니다.

2. Mech-Eye SDK를 실행하여 카메라를 다시 연결하십시오.
3. 카메라가 성공적으로 감지되면 네트워크 카드의 호환성 문제로 판단될 수 있습니다. 이때 다른 네트워크 카드를 활성화하고 다른 네트워크 세그먼트로 설정할 수 있습니다.



카메라가 여전히 연결되지 못하면 카메라의 네트워크 카드를 다시 시작해 보십시오. 네트워크 카드를 다시 시작한 후에도 카메라가 여전히 연결되지 못하면 카메라를 연결하는 네트워크 포트를 바꿔 보십시오.

### 카메라 리부팅

위의 모든 방법을 시도한 후에도 여전히 카메라를 연결할 수 없으면 카메라를 리부팅하십시오.

#### 카메라 리부팅 방법:

1. 전원선 플러그를 뽑으면 카메라의 전원이 꺼집니다.
2. 20초 동안 기다렸다가 전원선 플러그를 다시 꽂으면 카메라 전원이 켜집니다.

### 기술 서포트팀에게 문의하기

위의 모든 방법을 시도한 후에도 여전히 카메라를 연결할 수 없으면 당사 기술 서포트팀에게 문의하십시오.

### 9.3. Mech-Eye SDK를 통해 카메라를 연결하지 못하는 경우(Windows Server)

Mech-Eye SDK를 사용하여 카메라를 연결할 때 감지된 카메라가 연결되지 못할 경우(Mech-Eye Viewer 카메라 정보 표시줄에서 카메라의 상태는 "Windows Server"로 표시됨)가 있습니다. 이 부분에서는 이런 문제가 발생하는 원인 및 해결 방법을 소개하겠습니다.

#### 원인 분석

소프트웨어 버그입니다. 이런 버그는 Mech-Eye SDK 1.6.1 및 이전 버전에만 존재합니다.

#### 해결 방법

이런 문제가 발생하면 Mech-Eye SDK 소프트웨어를 최신 버전으로 업그레이드 하십시오. 상세한 업그레이드 방법은 [Mech-Eye SDK 업그레이드](#) 내용을 참조하십시오.

Mech-Eye SDK 소프트웨어를 업그레이드하지 못하면 당사 기술 서포트팀에게 문의하십시오.

### 9.4. 점보 프레임(GenICam) 기능 활성화

표준 이더넷 프레임은 최대 약 1500바이트의 데이터를 전송할 수 있으며 점보 프레임은 최대 약 9000바이트의 데이터를 전송할 수 있는 이더넷 프레임입니다. 점보 프레임을 사용하면 CPU 계산이 줄어들고 데이터 전송 속도가 빨라집니다.

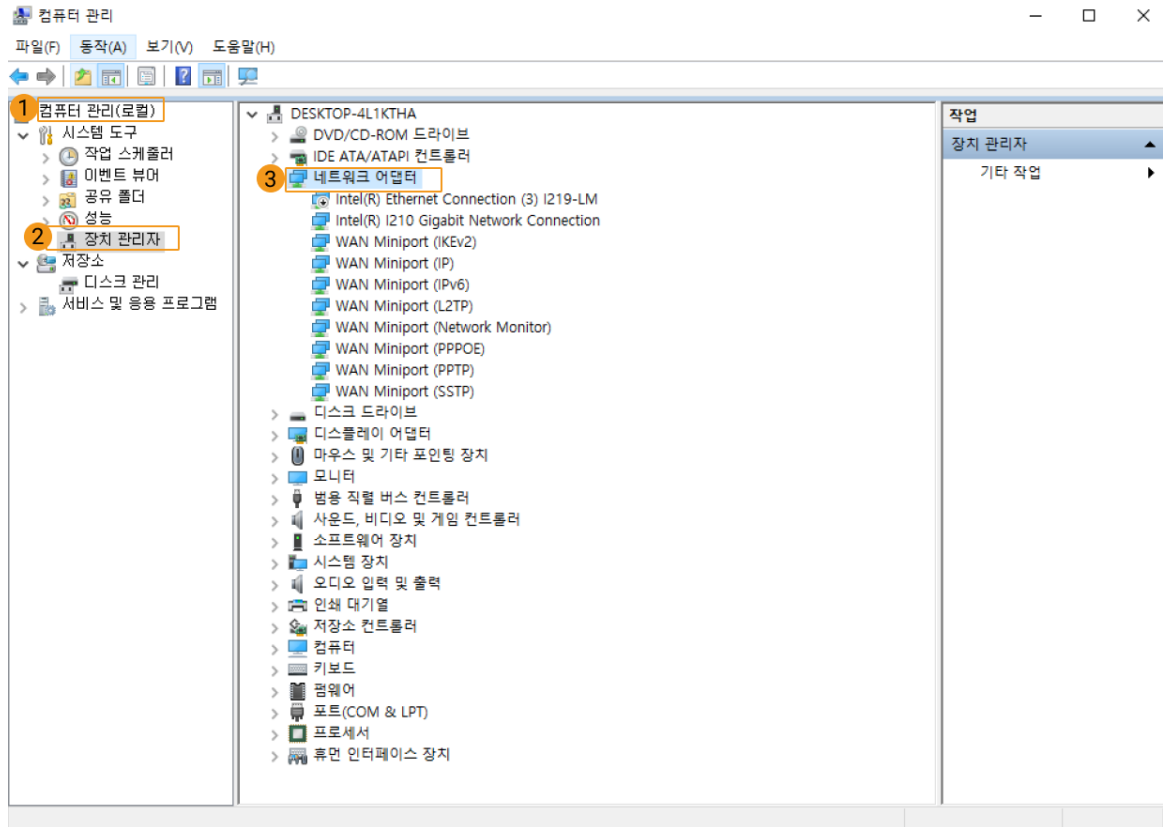
카메라와 컴퓨터가 직접 연결되거나 교환기를 통해 연결되고 카메라의 MTU 값이 9000으로 설정된 경우 데이터 전송 속도를 높이려면 컴퓨터에서 점보 프레임 기능을 활성화해야 합니다.



카메라의 MTU 값은 **관리자** 모드에서만 확인할 수 있으니 수정할 필요가 있으면 기술 서포트팀에게 문의하십시오.

점보 프레임 기능을 활성화하려면 다음 작업을 수행하십시오.

1. 컴퓨터의 **내 PC**를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **관리**를 클릭하여 **PC관리** 화면으로 들어갑니다.
2. 왼쪽 표시줄에서 menu:시스템 [장치 관리자]를 선택하고 중간 영역에서 **네트워크 어댑터**를 선택하십시오.



3. 카메라와 연결된 네트워크 카드를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **속성**을 선택하십시오.
4. **고급** 탭으로 전환하고 속성의 풀다운 메뉴에서 **정보 프레임**을 선택하고 값을 **9014 Bytes**로 설정합니다. 수정을 완료하면 [ **확인** ] 버튼을 클릭하십시오.

