
Mech-Eye Industrial 3D Cameras

Mech-Mind

2023年02月16日

クイックスタート

1	カメラの使用マニュアル	4
2	Mech-Eye SDK 2.0 更新説明	39
3	Mech-Eye SDK インストールガイド	47
4	Mech-Eye Viewer のクイックスタート	52
5	概要	55
6	ソフトウェアのインターフェイス	56
7	使用ガイド	59
8	ツール	98
9	GenICam について	117
10	GenICam の基本情報	118
11	HALCON を使用してカメラを制御	120
12	参考情報	133
13	トラブルシューティング	139
14	もっと読みたい	150

Mech-Eye 産業用 3D カメラへようこそ！ Mech-Eye 産業用 3D カメラは、Mech-Eye SDK と併用することで 2D 画像、深度画像および点群を取得して調整することができます。

Mech-Eye SDK には、Mech-Eye API と Mech-Eye Viewer が含まれています。Mech-Eye API に基づいて開発された Mech-Eye Viewer ソフトウェアにより、画像および点群情報の取得を実現します。

GenICam によって、カメラとより多くのソフトウェア（Halcon (MVTec)、VisionPro (Cognex)、VisionPro など）をインターフェイス接続でき、併用することで 2D 画像と深度画像、点群を取得できます。

本章では、以下の内容について説明していきます。

- クイックスタート
- Mech-Eye Viewer の使用マニュアル
- GenICam
- サポート

知識ベース

[カメラの使用マニュアル](#)
[カメラ型番の選択](#)
[カメラの使用マニュアル](#)
[技術仕様](#)



[クイックスタート](#)
[Mech-Eye SDK 2.0 更新説明](#)
[Mech-Eye SDK インストールガイド](#)
[Mech-Eye Viewer のクイックスタート](#)



Mech-Eye Viewer

ソフトウェアのインターフェイス
使用ガイド
ツール



GenICam

GenICam の基本情報

HALCON を使用してカメラを制御

参考情報



サポート

カメラを検索できない

カメラを接続できない

構造化光カメラの動作原理



取扱説明書の品質向上のために、ぜひご意見をお聞かせください：

- ご意見・ご要望入力フォーム [こちら](#) にご記入ください。

- Eメールでご意見を受け付けています：docs@mech-mind.net。

カメラの使用マニュアル

Mech-Eye 産業用 3D カメラ（以下は「カメラ」）は Mech-Mind 株式会社によって研究開発された産業用 3D カメラです。このマニュアルにはカメラの基本的な情報と操作、メンテナンスが記載されています。安全にお使いいただくために必ずよくお読みください。

カメラ型番の選択 については、以下の内容をご参照ください。

[カメラ型番の選択](#)

同梱品一覧 については、以下の内容をご参照ください。

[同梱品一覧](#)

カメラのインジケータとポート については、以下の内容をご参照ください。

[機能の説明図](#)

カメラの取り付け については、以下の内容をご参照ください。

[カメラの取り付け](#)

カメラと IPC の接続 については、以下の内容をご参照ください。

[カメラと IPC の接続](#)

技術仕様 については、以下の内容をご参照ください。

[技術仕様](#)

安全上の注意と規制要件 については、以下の内容をご参照ください。

[安全上の注意と規制要件](#)

1.1 カメラ型番の選択

本節では、当社のカメラのバージョンや型番、各型番の特徴と利用シーンについて紹介します。ニーズに応じてカメラを選択してください。

1.1.1 カメラ

当社は常に製品をアップグレードしていますので、ここでは V3、V4 カメラについてご紹介します。

V4 カメラの基本情報

型番	カメラのタイプ	2D カメラの数	解像度
PRO S	DLP カメラ	単眼	1920 × 1200
PRO M		単眼	1920 × 1200
NANO		単眼	1280 × 1024
UHP-140		単眼/ステレオ*	2048 × 1536
LSR L	レーザーカメラ	3 眼	深度：2048 × 1536 RGB：4000 × 3000、2000 × 1500
DEEP			深度：2048 × 1536 RGB：2000 × 1500

* UHP-140 カメラは 2 台の 2D カメラで画像を取得することも、1 台の 2D カメラで画像を取得することもできるので単眼/ステレオカメラと名付けました。

ヒント：カメラの仕様については、[技術仕様](#) をお読みください。

V3 カメラの基本情報

型番	カメラのタイプ	2D カメラの数	解像度	
Pro S Enhanced	DLP カメラ	単眼	1920 × 1200	
Pro M Enhanced		単眼	1920 × 1200	
Log S		単眼	1280 × 1024	
Log M		単眼	1280 × 1024	
Nano		単眼	1280 × 1024	
Pro XS		ステレオ	1280 × 1024	
Deep		ステレオ	2048 × 1536	
Pro L Enhanced		ステレオ	4096 × 3000	
Laser L		レーザーカメラ	ステレオ	2048 × 1536
Laser L Enhanced			ステレオ	4096 × 3000

ヒント：カメラの仕様については、[基本仕様 \(V3\)](#) をお読みください。

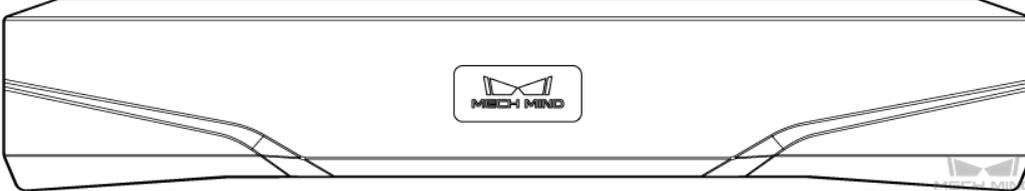
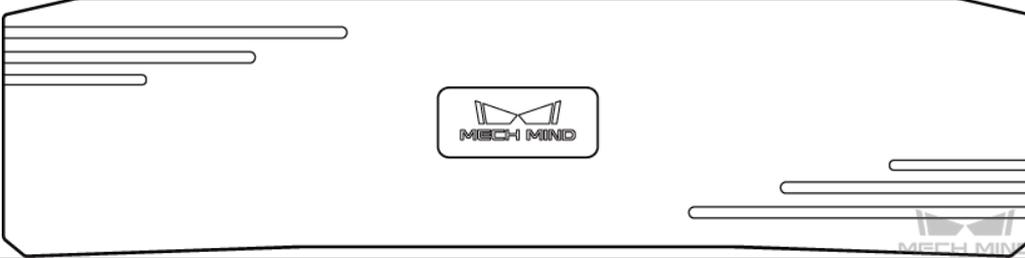
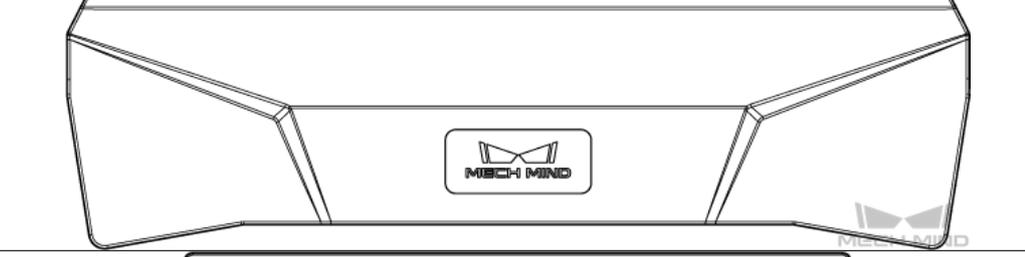
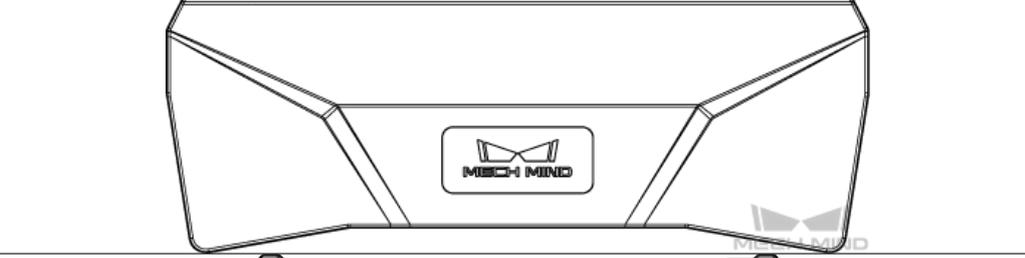
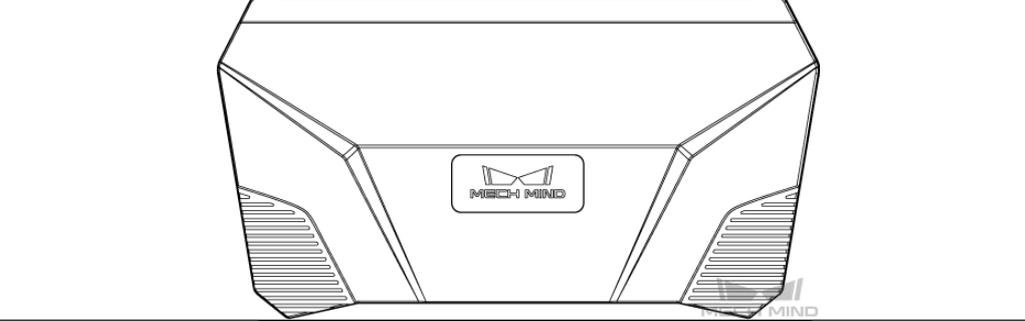
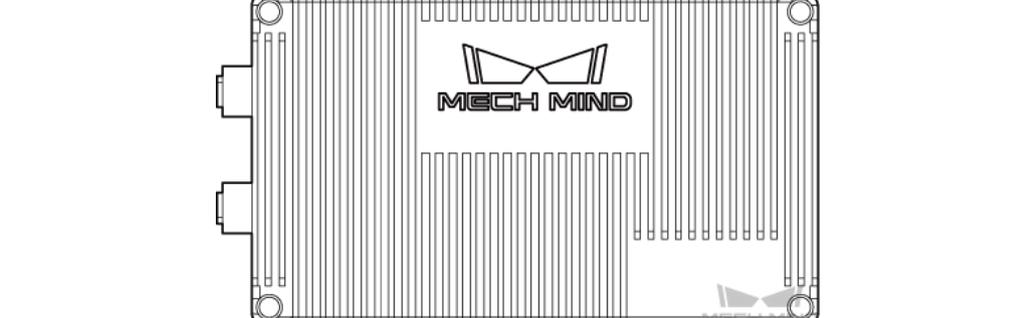
1.1.2 特徴と利用シーン

当社は様々な利用シーンに合わせて様々な型番のカメラを開発しました。実際の状況に応じてカメラを選択してください。カメラの特徴と利用シーンを以下に示します。

カメラ型番	特徴	利用シーン
UHP-140 (V4)	独自開発した融合アルゴリズムを使用してミクロンレベルの精度を実現可能。光を反射する部品に対しても高品質な画像を取得できる。	自動車部品の生産・組立、位置度や隙間、段差などの測定に適用。
LSR L (V4)	高精度で広視野、優れた外乱光耐性を実現可能。	外乱光が発生する生産現場に適用。
Laser L (V3)		
Laser L Enhanced (V3)		
NANO (V4)	超小型で高精度を実現でき、優れた外乱光耐性を実現可能。	ロボットアームに取り付け可能。位置決め・組立や高精度な把持などに適用。
Nano (V3)		
Pro XS (V3)		
DEEP (V4)	広視野で高速度、深い被写界深度を実現可能。段ボール箱や麻袋、コンテナなどに対して完全に色を正確に表現した点群を生成可能。	デパレタイジング・パレタイジングなどの代表的な物流シーンに適用。
Deep (V3)		
Pro L Enhanced (V3)		
PRO S (V4)	高精度、高速度を実現可能。外乱光耐性に優れており安定的に稼働可能。カラーカメラも備えている。	バラ積みピッキング、位置決め、組立、学術研究など高い精度が求められる中距離作業シーンに適用。
Pro S Enhanced (V3)		
PRO M (V4)		
Pro M Enhanced (V3)		
Log M (V3)	高速度で中・長距離に適用。	物流シーンに向けて開発。商品の仕分け、宅配便の供給などに適用。
Log S (V3)	高速度で中・短距離に適用。	物流シーンに向けて開発。商品の仕分け、宅配便の供給などに適用。

1.2 同梱品一覧

カメラ

カメラ型番	説明図
LSR L	
DEEP	
PRO M	
PRO S	
UHP-140	
NANO	

付属品ボックス



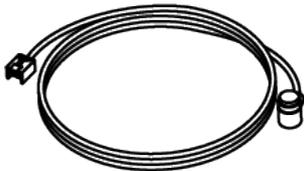
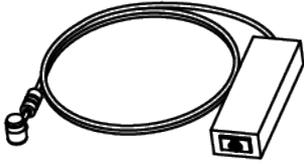
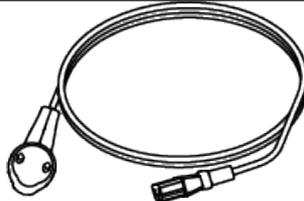
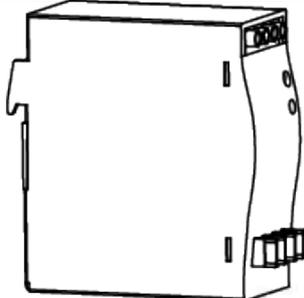
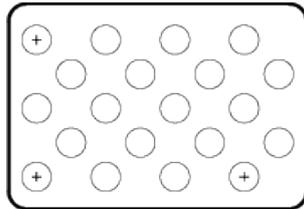
使用説明書



ヒント:

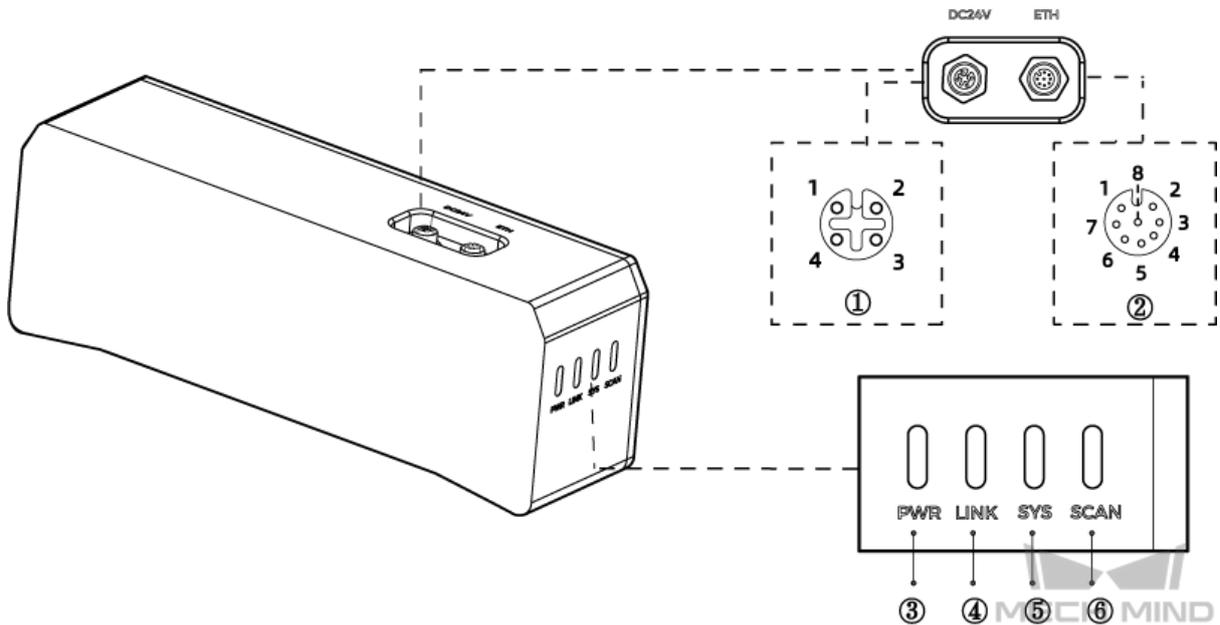
- カメラの出荷時に、L字型アダプターがカメラに取り付けられます。
- 使用する前に、梱包内容を確認してください。さらに、カメラが機能し、付属品がそろっているかを確認してください。

1.2.1 ケーブル付属品

ネットワークケーブル	アダプター	AC 電源コード
		
レール電源	DC 電源コード	キャリブレーションボード
		

ヒント: 上記のケーブル付属品は選択可能です。実際の状況に応じてタイプと長さを選択してください。具体的な使用方法については、[カメラとIPCの接続](#)をご参照ください。

1.3 機能の説明図



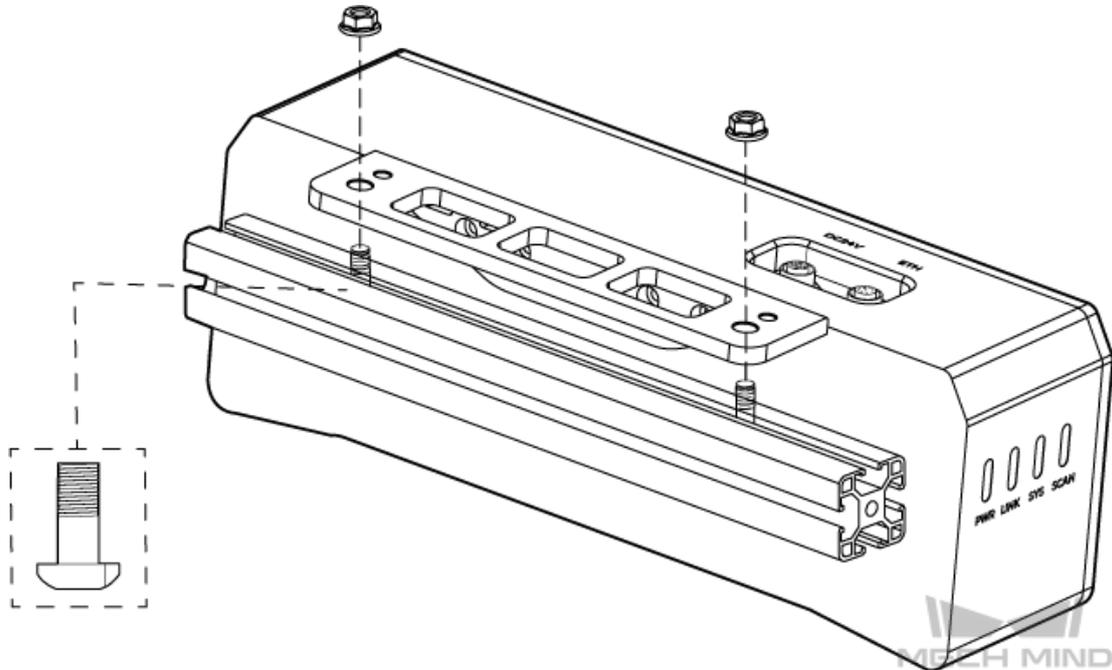
No.	名前	機能
1	DC 24V 電源ポート	1: GND 2: GND 3: 24 V DC 4: 24 V DC
2	ETH ポート	1: MD3_P 2: MD2_N 3: MD2_P 4: MD0_P 5: MD1_P 6: MD0_N 7: MD3_N 8: MD1_N
3	PWR インジケータ	オフ：電源に接続されていません 緑色：正常電圧 黄色：異常電圧、ただしシステムは動作しています 赤色：異常電圧で使用できません
4	LINK インジケータ	オフ：ネットワークに接続されていません 緑色に点滅：データ転送中 緑色に点灯：データは転送されていません
5	SYS インジケータ	オフ：システム未起動 赤色に点灯：システム起動中 緑色に点滅：システムが正常に動作しています 黄色に点滅：エラーが発生しましたが、システムは動作しています 赤色に点滅：システムエラーで使用できません
6	SCAN インジケータ	点灯：撮影および処理が進行中 オフ：撮影は進行していません

ヒント：上記の画像は参照のみを目的としています。

1.4 カメラの取り付け

1.4.1 L字型アダプターを使用して取り付ける

下図に示すように、レンチを使用して二つのナットを締めてカメラを固定します。

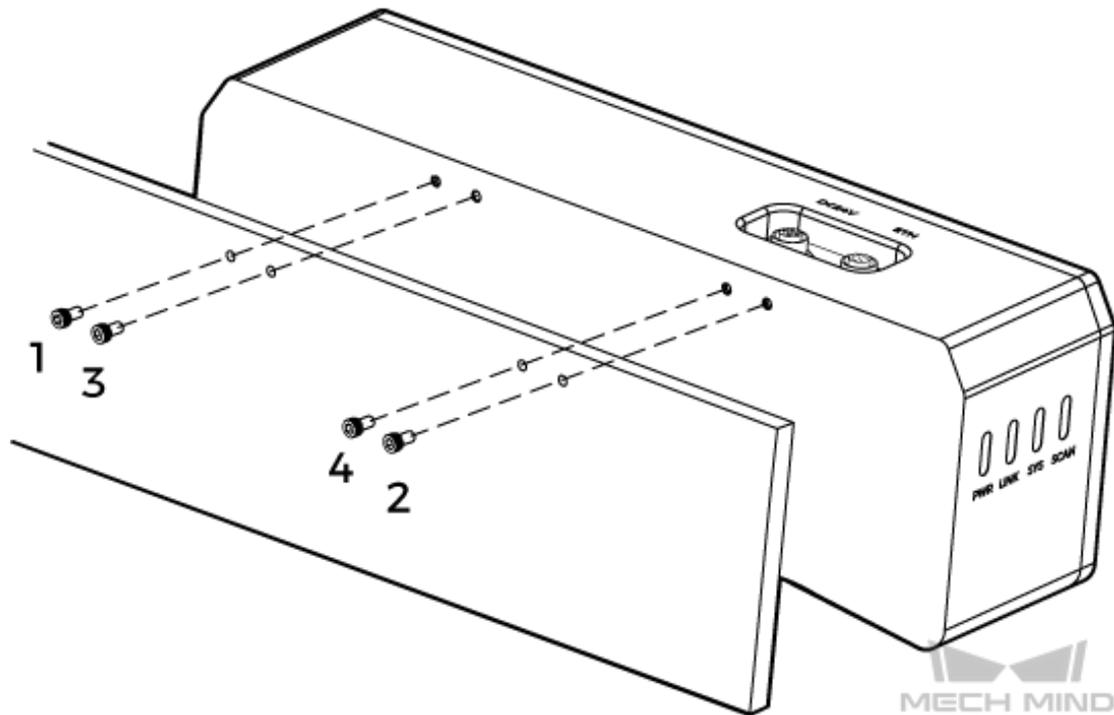


ヒント:

- カメラの出荷時に、L字型アダプターがカメラの背面に取り付けられます。
- カメラを取り付けるときに、レンチを用意してください。

1.4.2 カメラのねじ穴に取り付ける

下図に示すように、カメラを取り付けるには、レンチを使用してネジを順番にあらかじめ軽く締めてから、ネジを締め付けます。


ヒント:

- 取り付ける前に L 字型アダプターを取り外してください。
- カメラを取り付けるときに、レンチを用意してください。

1.5 カメラと IPC の接続

注意:

- 接続するときは、最後に電源を入れてください。電源を入れたら、PWR インジケータが常時点灯します。インジケータがに異常が生じた場合、直ちにスタッフにご連絡ください。
- ナットを締めるときの推奨トルクは 16 N・m です。
- レールまたはレールを接続する配電ボックスは、確実に接地する必要があります。複数ある場合は、設置時に一定の距離を保つ必要があります。
- カメラをロボットアームまたはその他の移動装置に取り付ける場合、引っ張ることでケーブルやプラグの欠損を防ぐためにカメラに接続する DC 電源コードとネットワークケーブルを適切に固定してください。

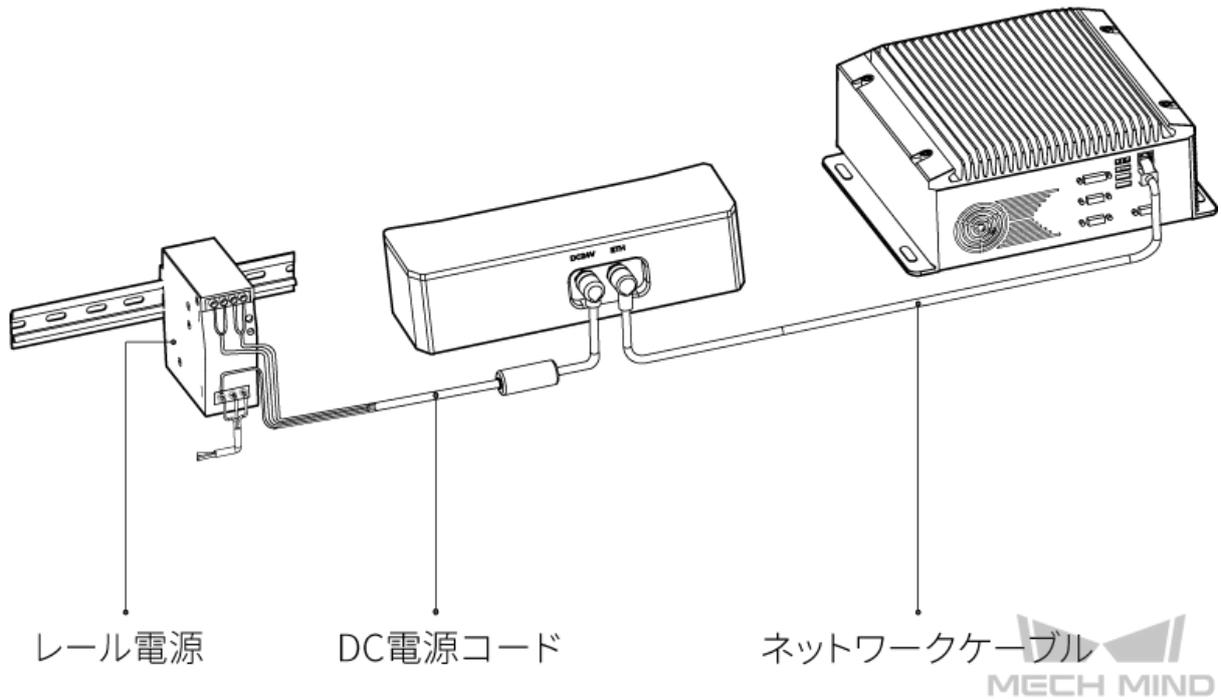
1.5.1 直接接続

ネットワークケーブル

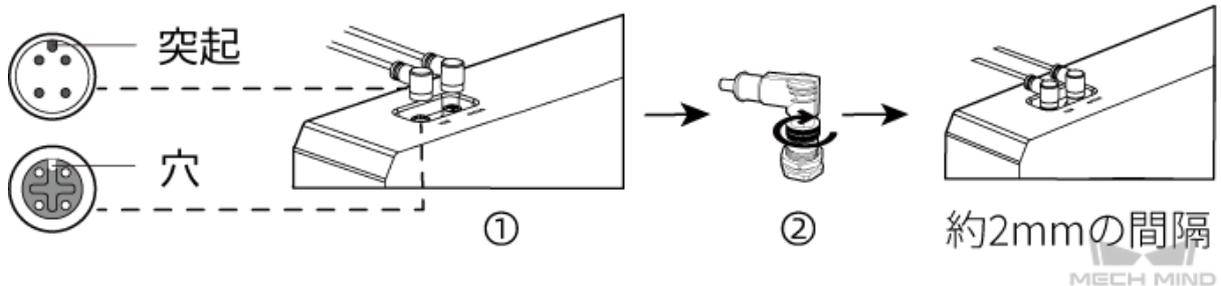
一端を IPC に、もう一端をカメラ ETH ポートに接続します。

DC 電源コード

下図に示すように、電源アダプター/レール電源の DC 電源コードを DC 24V ポートに差し込みます。



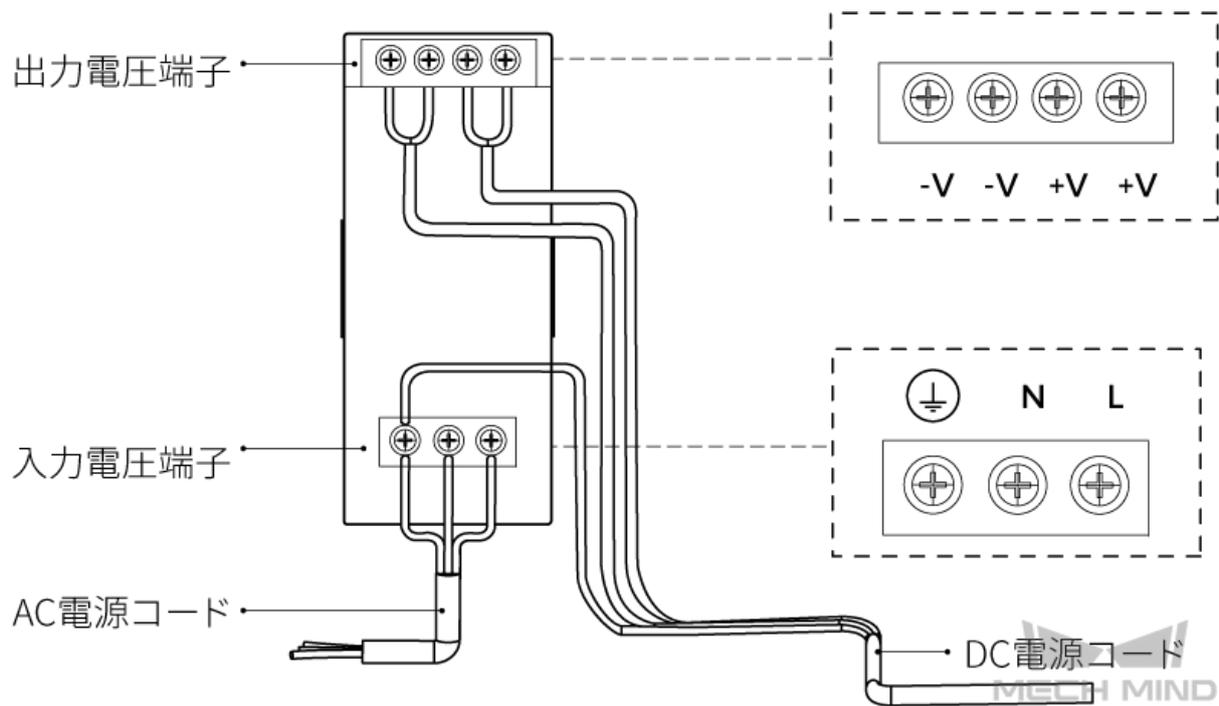
電源コードのポート



1. 電源コードの突起をカメラの電源ポートの穴に挿入します。
2. 固定ナットをしっかりと締めます。

ヒント: ネットワークケーブルのポートは、電源ケーブルポートと同じ方法で接続されます。

レール電源



レール電源コードを接続する場合は、上図に示すように、対応する入出力電圧端子にプラグを接続する必要があります。

- AC電源コードには、L、N、PE (⊕) の3つの接続プラグがあります。
- DC電源コード (24V) には、+V、-V、PE (⊕) の3つの接続プラグがあります。

警告: レール電源の接地端子を確実に接地してください。レール電源を配電ボックスに入れて使用してください。

注釈: 複数のカメラまたは複数のIPCに接続する必要がある場合、スイッチ経由で接続することができます。

1.6 技術仕様

V4 カメラの技術仕様については、以下の内容をご参照ください。

1.6.1 LSR L

基本仕様

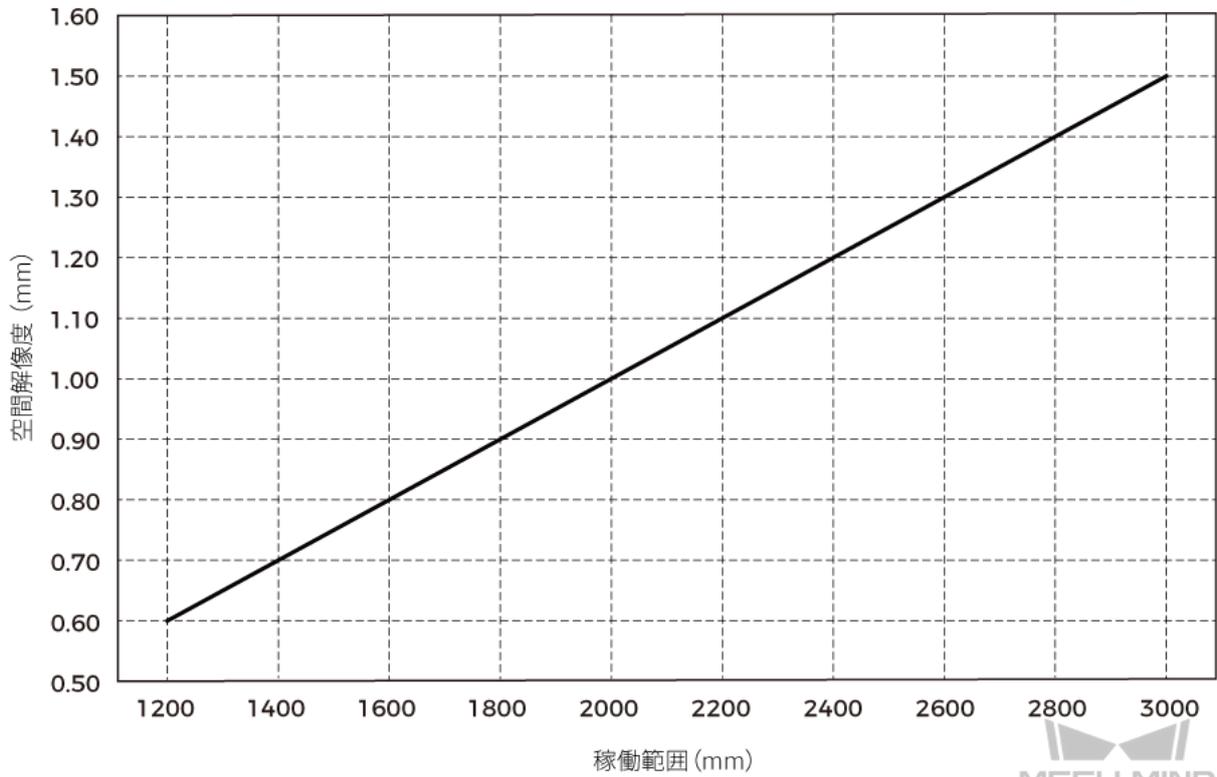
製品名	Mech-Eye 産業用 3D カメラ
型番	LSR L
推奨稼働距離範囲	1200~3000mm
視野（近）	1200 × 1000mm @ 1.2m
視野（遠）	3000 × 2400mm @ 3.0m
深度画像解像度	2048 × 1536
RGB 解像度	4000 × 3000 / 2000 × 1500
Z 方向一点繰り返し精度 (σ) ^[1]	0.5mm @ 3m
VDI/VDE 測定精度 ^[2]	1.0mm @ 3m
撮影時間	0.5~0.9s
重量	約 2.9 kg
基線長	約 380mm
寸法	約 459 × 77 × 86mm
光源	赤色レーザー（638nm、クラス 2）
稼働温度範囲	-10~45°C
通信インターフェイス	ギガビットイーサネット
入力	24V DC、3.75A
安全と電磁両立性	CE/FCC/VCCI/UKCA/KC
保護等級 ^[3]	IP65
放熱	自然冷却

[1] ある点の Z 値を 100 回測定したときの値のバラつきです。セラミックプレートを対象とします。

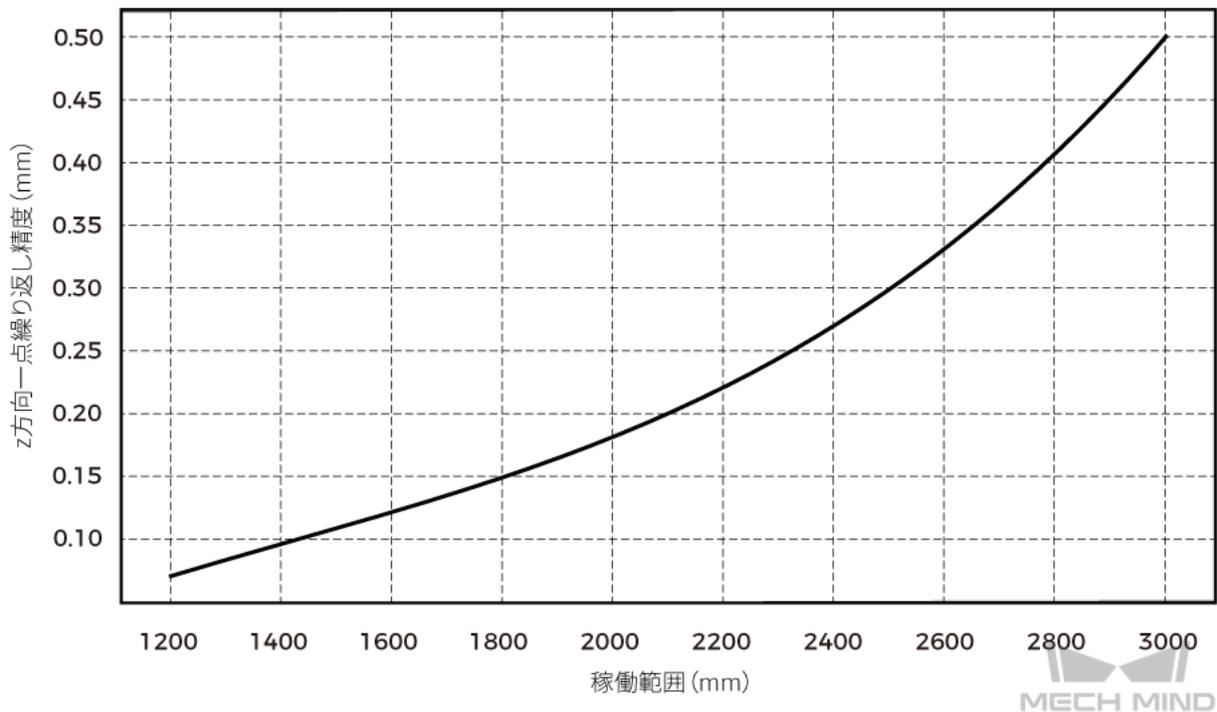
[2] VDI/VDE 2634 Part II に基づいています。

[3] IEC 60529 に基づいています。その内、6 は防塵等級で 5 は防水等級です。

空間解像度

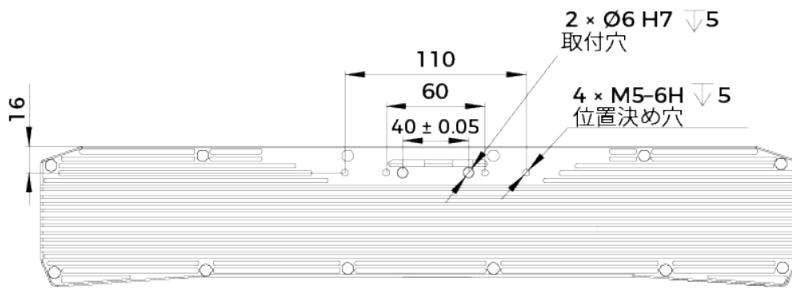
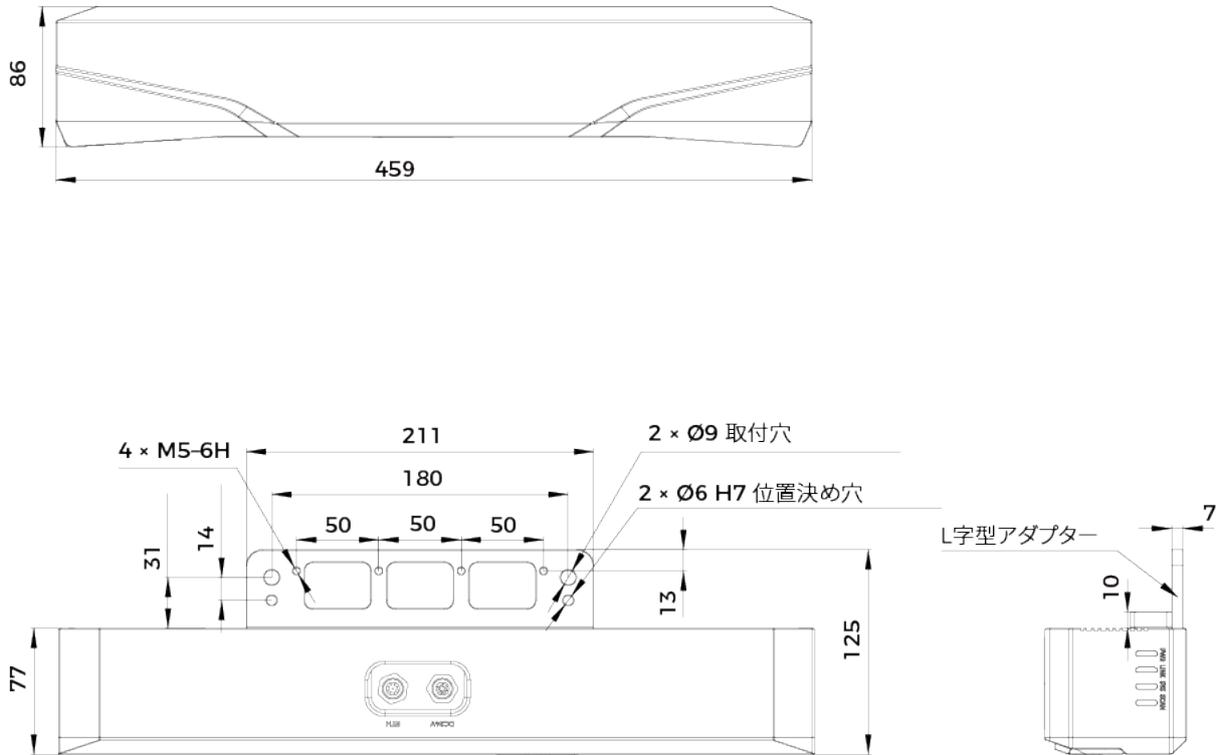


Z方向一点繰り返し精度



カメラの寸法

単位：mm



カメラ背面図 (L字型アダプターなし)

1.6.2 DEEP

基本仕様

製品名	Mech-Eye 産業用 3D カメラ
型番	DEEP
推奨稼働距離範囲	1200~3500mm
視野（近）	1200 × 1000mm @ 1.2m
視野（遠）	3500 × 2800mm @ 3.5m
深度画像解像度	2048 × 1536
RGB 解像度	2000 × 1500
Z 方向一点繰り返し精度 (σ) ^[1]	1.0mm @ 3m
VDI/VDE 測定精度 ^[2]	3.0mm @ 3m
撮影時間	0.5~0.9s
重量	約 2.4kg
基線長	約 300mm
寸法	約 366 × 77 × 92mm
光源	赤色レーザー（638nm、クラス 2）
稼働温度範囲	-10~45°C
通信インターフェイス	ギガビットイーサネット
入力	24V DC、3.75A
安全と電磁両立性	CE/FCC/VCCI/UKCA/KC
保護等級 ^[3]	IP65
放熱	自然冷却

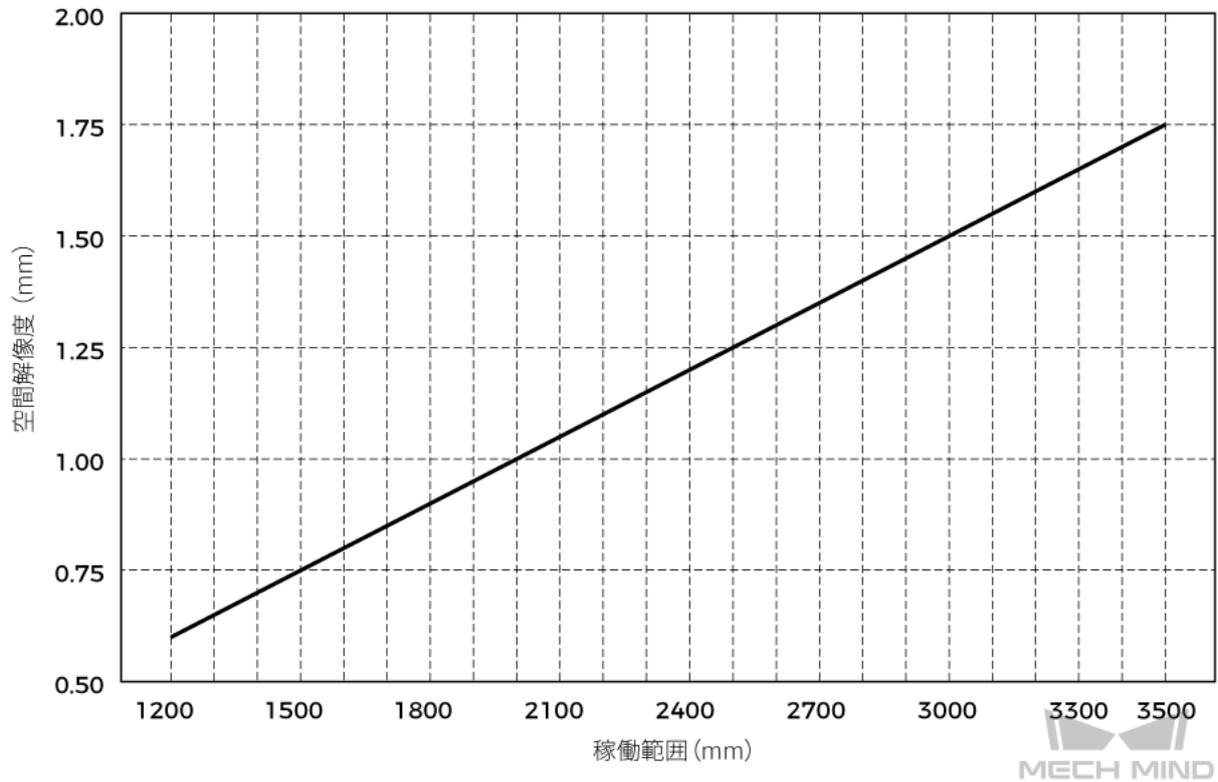
[1] ある点の Z 値を 100 回測定したときの値のバラつきです。セラミックプレートを対象とします。

[2] VDI/VDE 2634 Part II に基づいています。

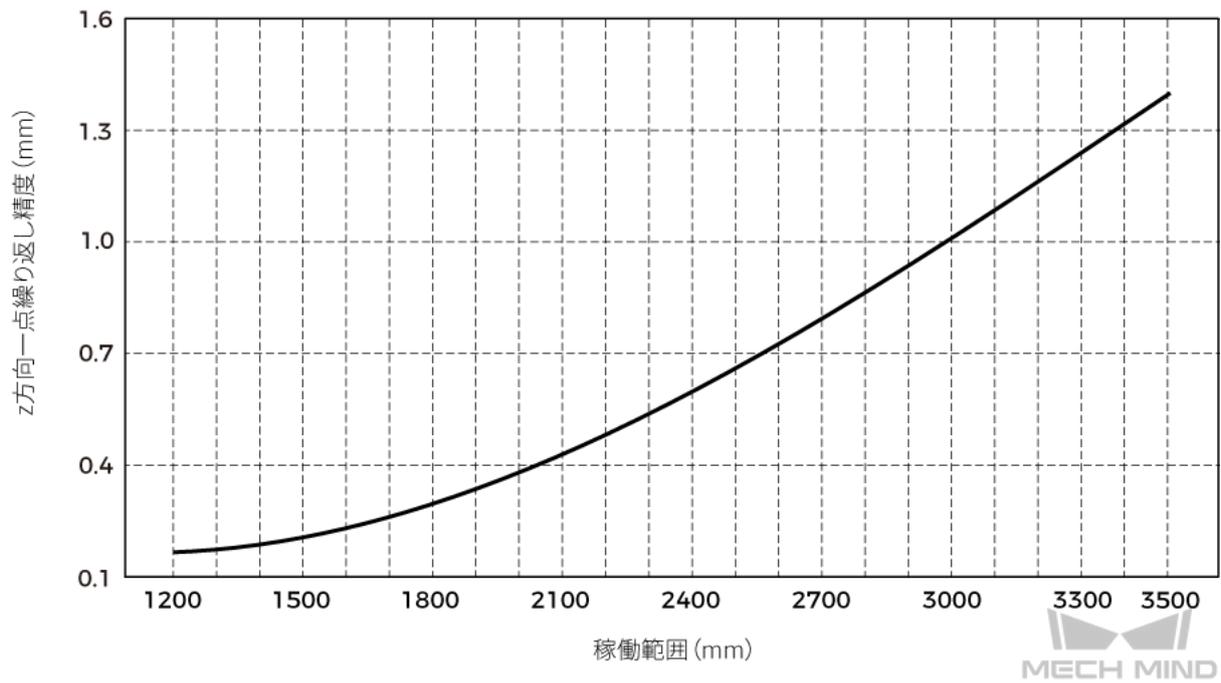
[3] IEC 60529 に基づいています。その内、6 は防塵等級で 5 は防水等級です。

空間解像度

空間解像度



Z方向一点繰り返し精度



カメラの寸法

単位：mm

1.6.3 PRO S & PRO M

基本仕様

製品名	Mech-Eye 産業用 3D カメラ	
型番	PRO S	PRO M
推奨稼働距離範囲	500~1000mm	1000~2000mm
視野（近）	370 × 240mm @ 0.5m	800 × 450mm @ 1m
視野（遠）	800 × 450mm @ 1m	1500 × 890mm @ 2m
解像度	1920 × 1200	
画素数	2.3 MP	
Z 方向一点繰り返し精度 (σ) ^[1]	0.05mm @ 1m	0.2mm @ 2m
VDI/VDE 測定精度 ^[2]	0.1mm @ 1m	0.2mm @ 2m
重量	約 1.6kg	約 1.9kg
基線長	約 180mm	約 270mm
寸法	約 265 × 57 × 100mm	約 353 × 57 × 100mm
撮影時間	0.3~0.6s	
光源	青色 LED (459nm、RG2)	
稼働温度範囲	0~45°C	
通信インターフェイス	ギガビットイーサネット	
入力	24V DC、3.75A	
安全と電磁両立性	CE/FCC/VCCI/UKCA/KC	
保護等級 ^[3]	IP65	
放熱	自然冷却	

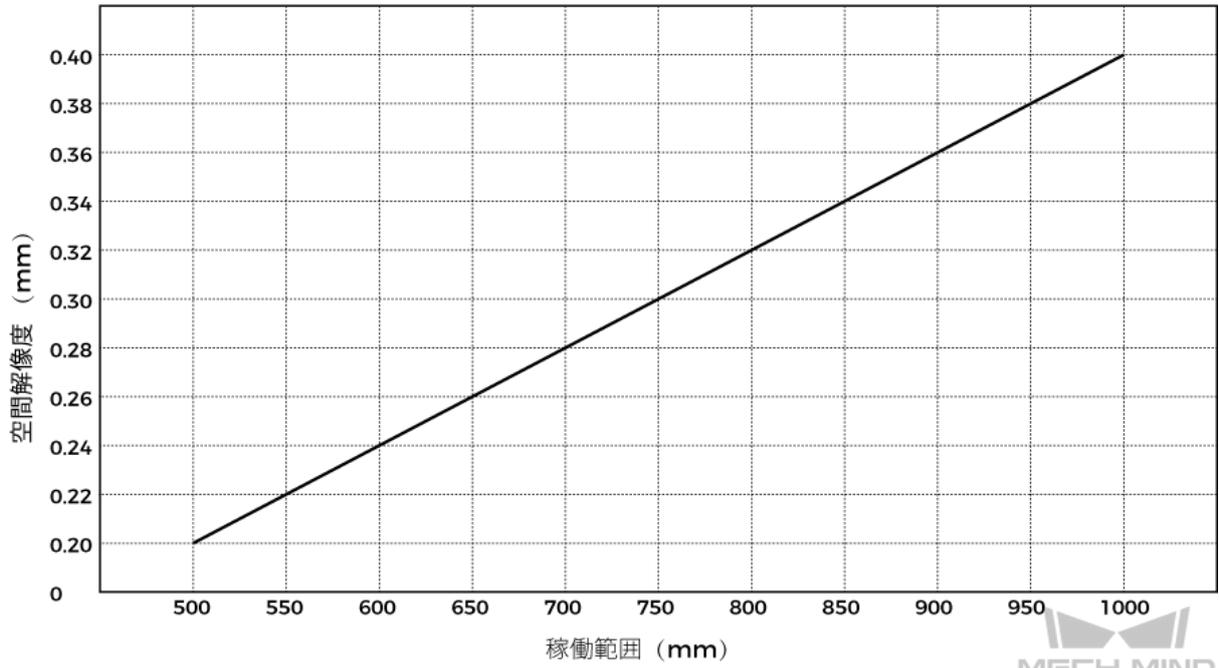
[1] ある点の Z 値を 100 回測定したときの値のバラつきです。セラミックプレートを対象とします。

[2] VDI/VDE 2634 Part II に基づいています。

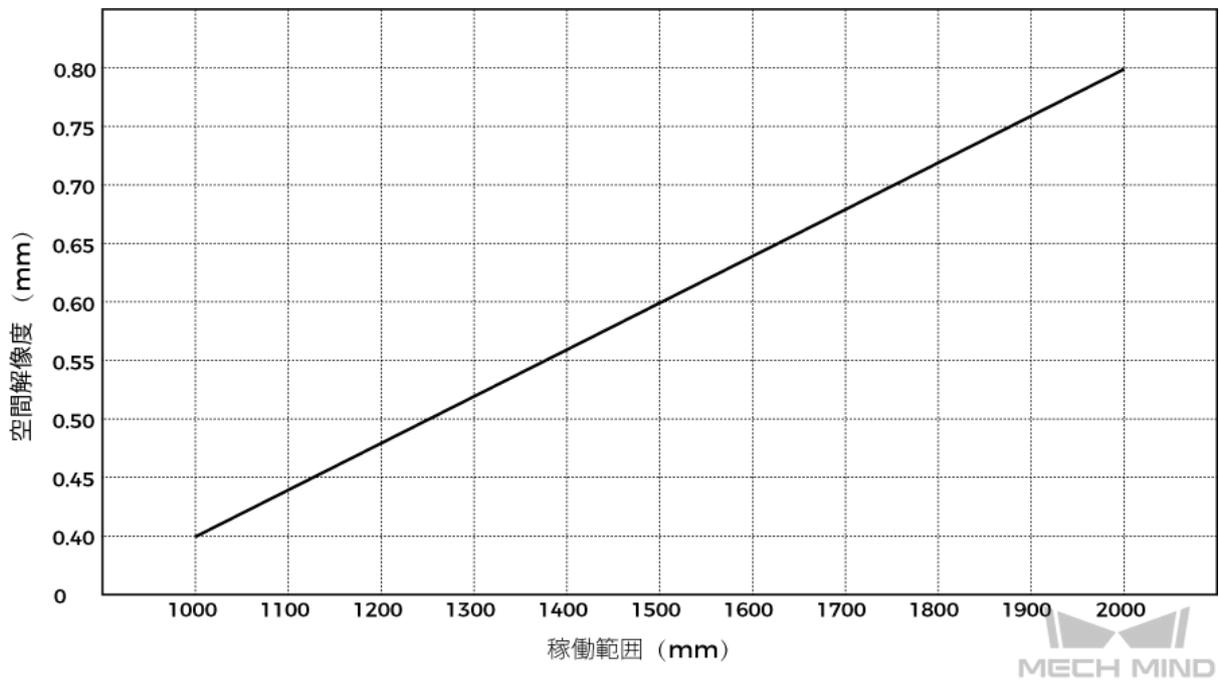
[3] IEC 60529 に基づいています。その内、6 は防塵等級で 5 は防水等級です。

空間解像度

PRO S

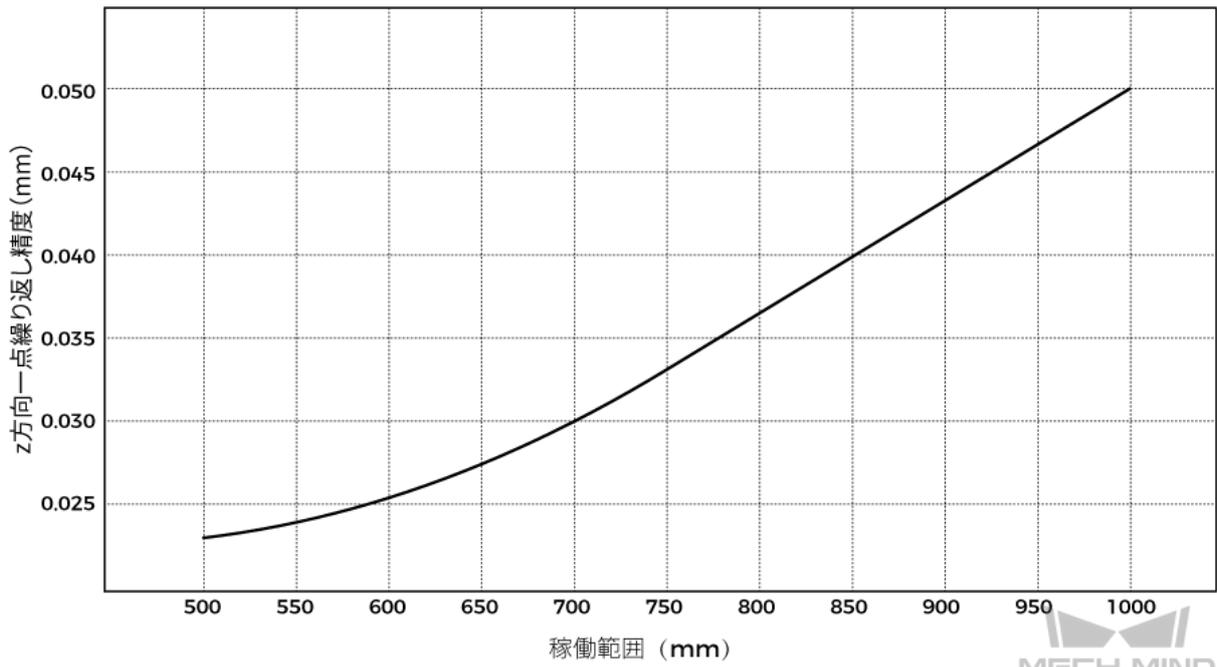


PRO M

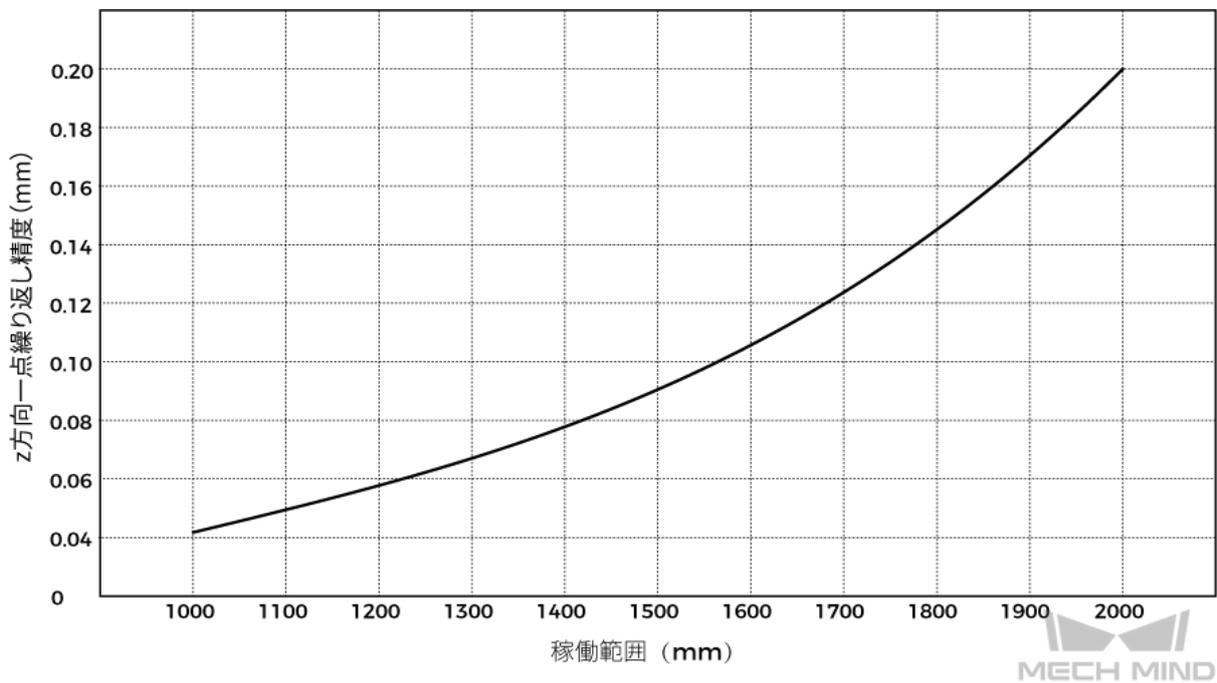


Z 方向一点繰り返し精度

PRO S



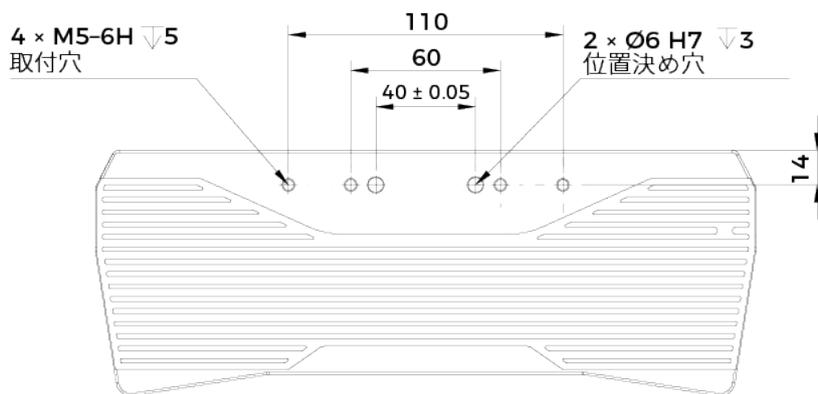
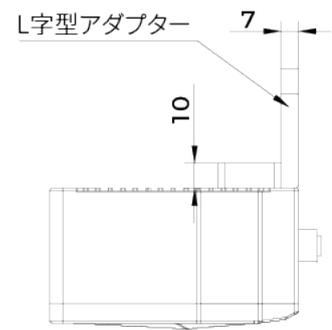
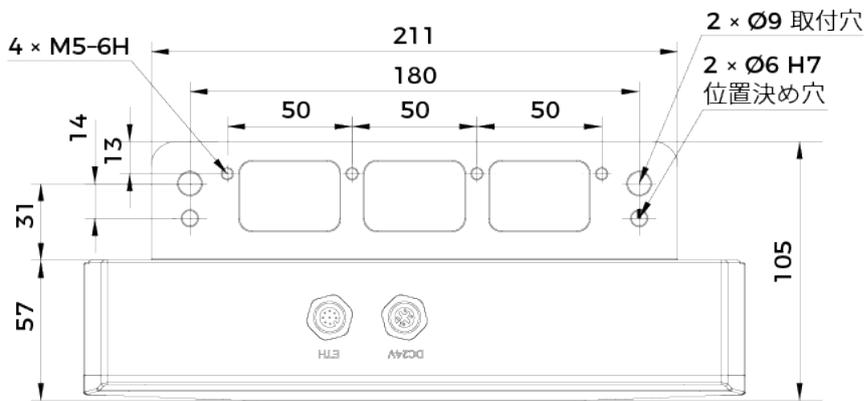
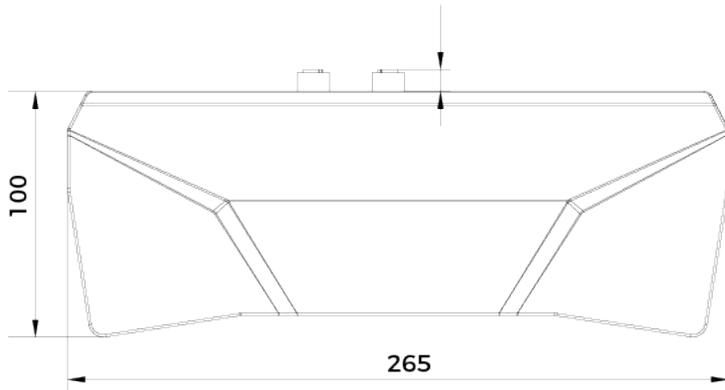
PRO M



カメラの寸法

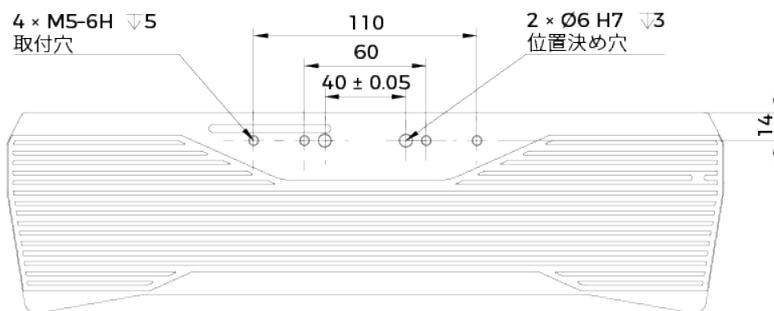
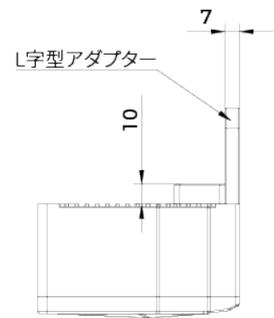
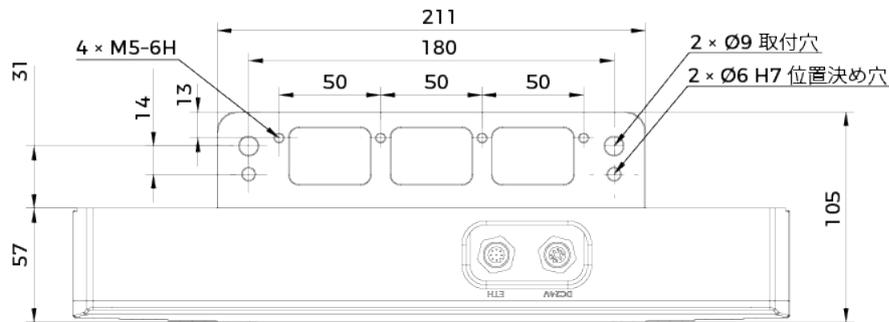
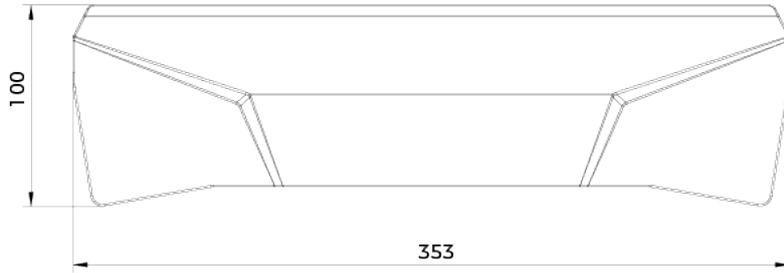
単位：mm

PRO S



カメラ背面図 (L字型アダプターなし)

PRO M



カメラ背面図 (L字型アダプターなし)

1.6.4 UHP-140

基本仕様

製品名	Mech-Eye 産業用 3D カメラ
型番	UHP-140
推奨稼働距離範囲	300 ± 20mm
視野 (近)	135 × 90mm @ 280mm
視野 (遠)	150 × 100mm @ 320mm
解像度	2048 × 1536
画素数	3MP
Z 方向一点繰り返し精度 (σ) ^[1]	2.6 μm @ 0.3m
Z 方向エリア繰り返し精度 (σ) ^[2]	0.09 μm @ 0.3m
VDI/VDE 測定精度 ^[3]	0.03mm @ 0.3m
撮影時間	0.6~0.9s
重量	約 1.9kg
基線長	約 80mm
寸法	約 260 × 65 × 142mm
光源	青色 LED (459nm, RG2)
稼働温度範囲	0~45°C
通信インターフェイス	ギガビットイーサネット
入力	24V DC、3.75A
安全と電磁両立性	CE/FCC/VCCI/UKCA/KC
保護等級 ^[4]	IP65
放熱	自然冷却

[1] ある点の Z 値を 100 回測定したときの値のバラつきです。セラミックプレートを対象とします。

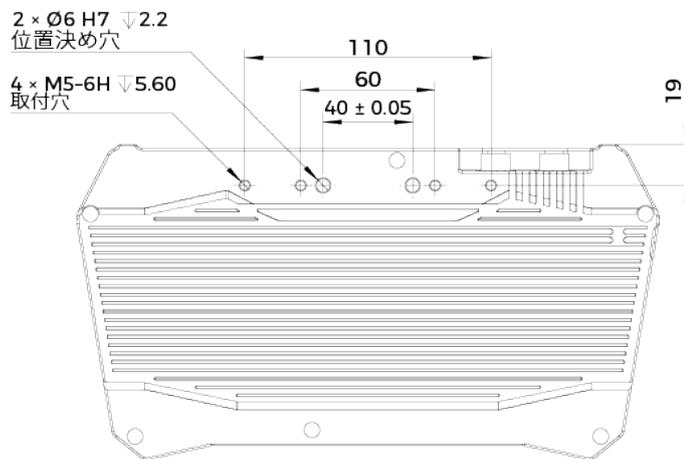
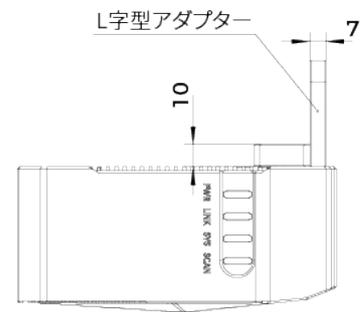
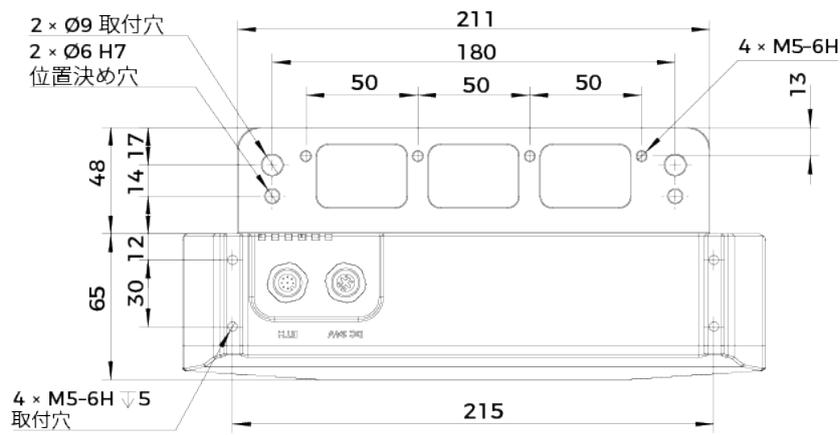
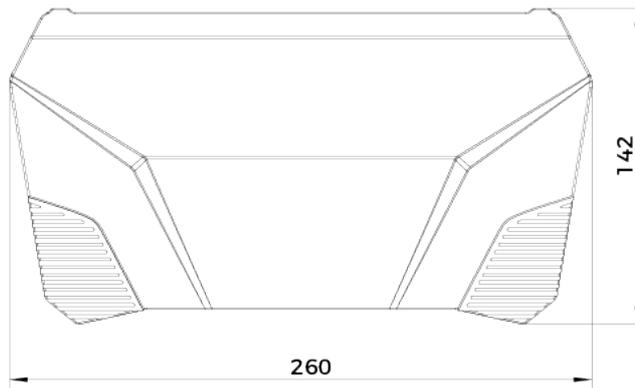
[2] 二つのエリアの Z 値を 100 回測定したときの値のバラつきです。セラミックプレートを対象とします。

[3] VDI/VDE 2634 Part II に基づいています。

[4] IEC 60529 に基づいています。その内、6 は防塵等級で 5 は防水等級です。

カメラの寸法

単位：mm



1.6.5 NANO

基本仕様

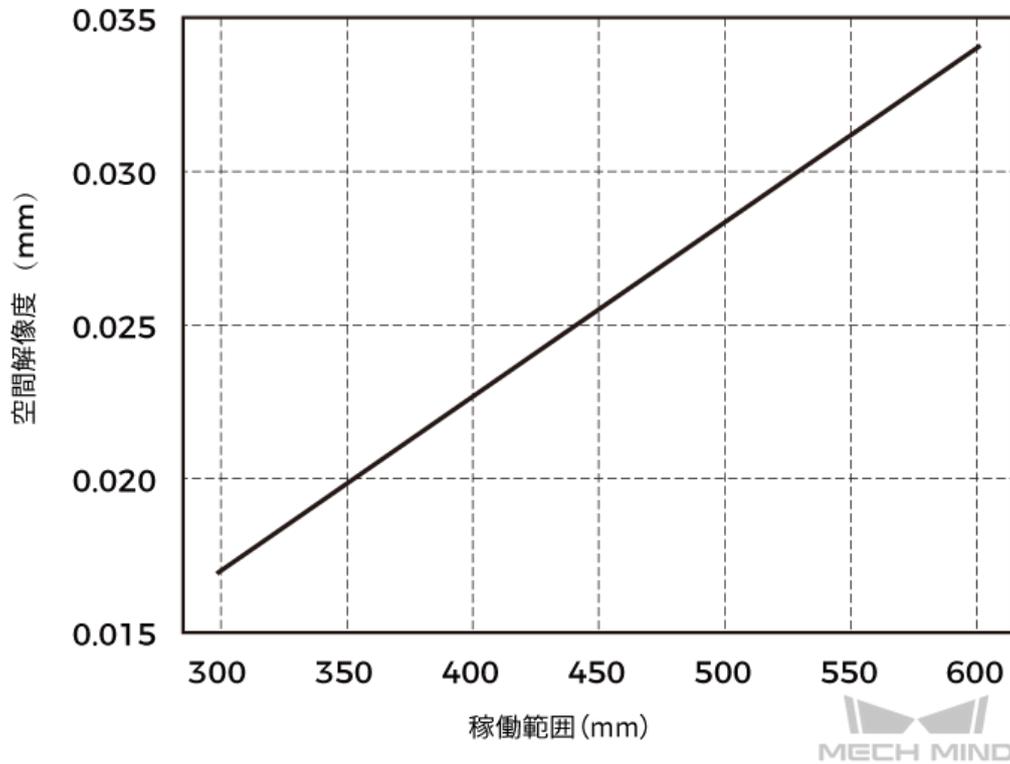
製品名	Mech-Eye 産業用 3D カメラ
型番	NANO
推奨稼働距離範囲	300~600mm
視野（近）	220 × 150mm @ 0.3m
視野（遠）	440 × 300mm @ 0.6m
解像度	1280 × 1024
画素数	1.3MP
Z 方向一点繰り返し精度 (σ) ^[1]	0.1mm @ 0.5m
VDI/VDE 測定精度 ^[2]	0.1mm @ 0.5m
撮影時間	0.6~1.1s
重量	約 0.7kg
基線長	約 68mm
寸法	約 145 × 51 × 85mm
光源	青色 LED (459nm, RG2)
稼働温度範囲	0~45°C
通信インターフェイス	ギガビットイーサネット
入力	24V DC、1.5A
安全と電磁両立性	CE/FCC/VCCI/UKCA/KC
保護等級 ^[3]	IP65
放熱	自然冷却

[1] ある点の Z 値を 100 回測定したときの値のバラつきです。セラミックプレートを対象とします。

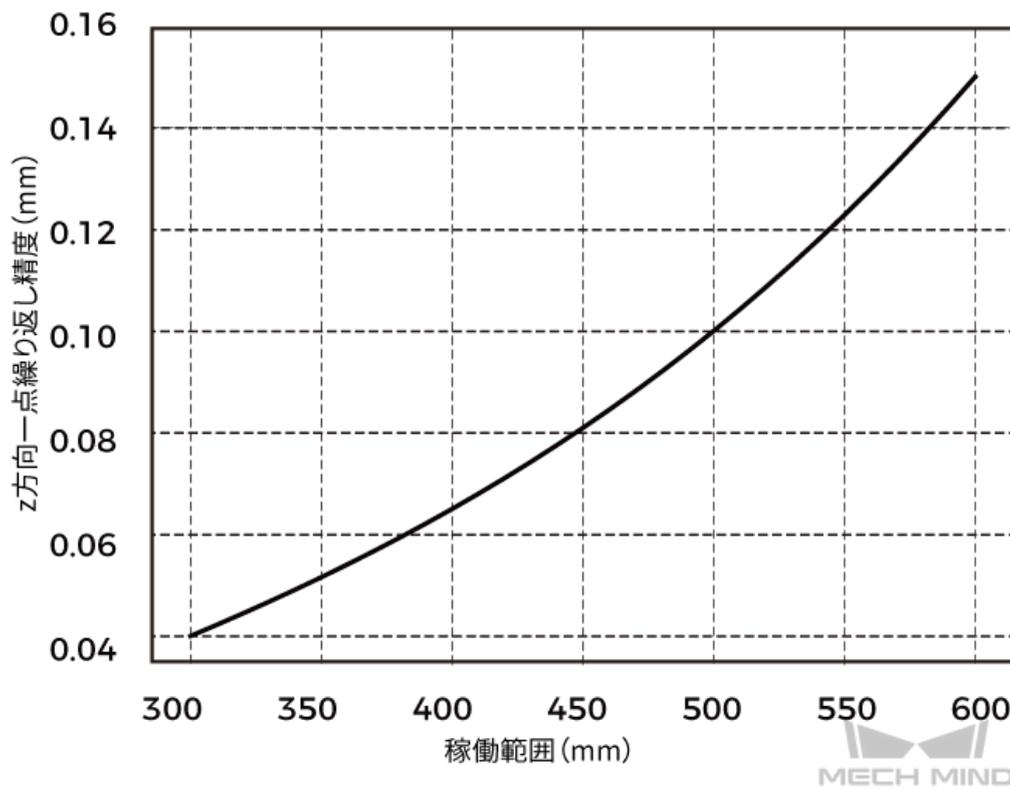
[2] VDI/VDE 2634 Part II に基づいています。

[3] IEC 60529 に基づいています。その内、6 は防塵等級で 5 は防水等級です。

空間解像度

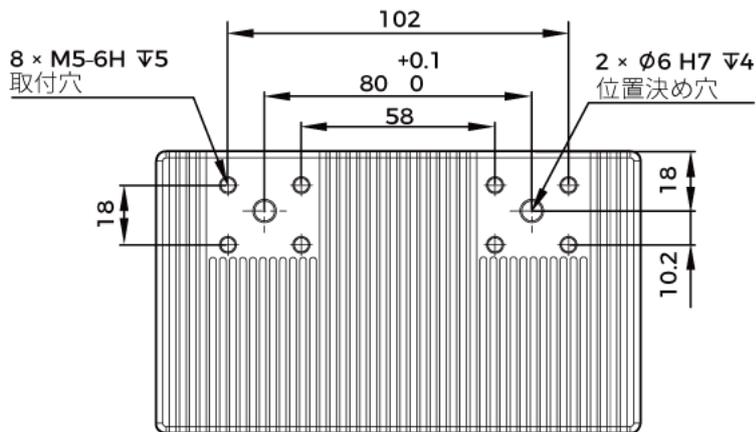
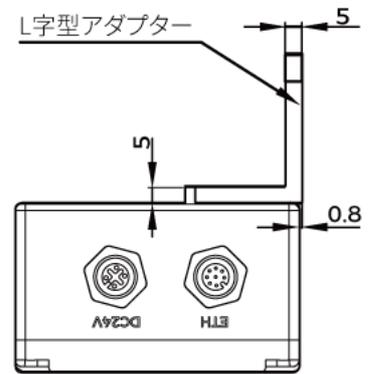
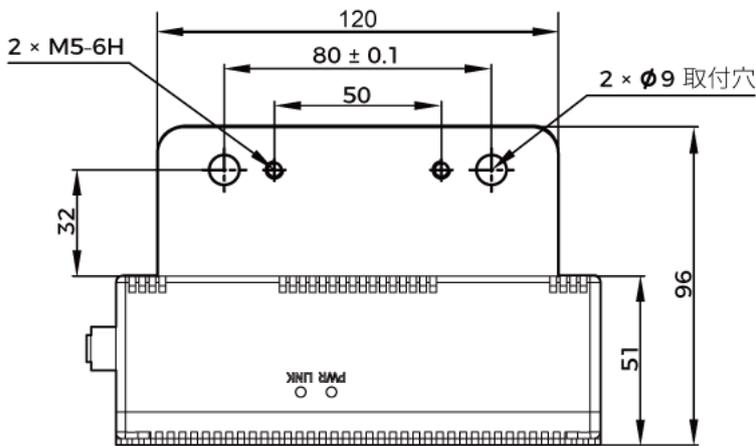
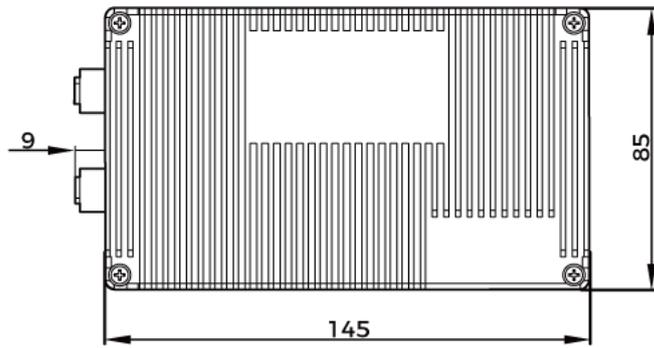


Z 方向一点繰り返し精度



カメラの寸法

単位：mm



V3 カメラの基本仕様については、以下の内容をご参照ください。

1.6.6 基本仕様 (V3)

DLP カメラの仕様

製品名	Mech-Eye 産業用 3D カメラ				
型番	Pro S Enhanced	Pro M Enhanced	Log S	Log M	Nano
推奨稼働距離範囲	500~1000mm	800~2000mm	500~1000mm	800~2000mm	300~600mm
視野 (近)	350 × 220mm @ 0.5m	500 × 350mm @ 0.8m	360 × 250mm @ 0.5m	520 × 390mm @ 0.8m	220 × 160mm @ 0.3m
視野 (遠)	690 × 430mm @ 1.0m	1360 × 860mm @ 2.0m	710 × 490mm @ 1.0m	1410 × 960mm @ 2.0m	430 × 320mm @ 0.6m
解像度	1920 × 1200	1920 × 1200	1280 × 1024	1280 × 1024	1280 × 1024
画素数	2.3 MP	2.3 MP	1.3 MP	1.3 MP	1.3 MP
Z方向繰り返し精度 (σ)	0.05mm @ 1m	0.2mm @ 2m	0.1mm @ 1m	0.3mm @ 2m	0.1mm @ 0.5m
キャリブレーション精度	0.1mm @ 1m	0.2mm @ 2m	0.2mm @ 1m	0.3mm @ 2m	0.1mm @ 0.5m
撮影時間	0.5~0.8 s	0.5~0.8 s	0.3~0.5 s	0.3~0.5 s	0.6~1.1 s
基線長	150mm	280mm	150mm	280mm	68mm
外形寸法	約 270 × 72 × 130mm	約 387 × 72 × 130mm	約 270 × 72 × 130mm	約 387 × 72 × 130mm	約 145 × 51 × 85mm
重量	約 2.2kg	約 2.4kg	2.2kg	2.4kg	約 0.7kg
稼働温度範囲	0~45°C				
通信インターフェイス	イーサネット				
稼働電圧	24V DC				
安全と電磁両立性	CE/FCC/VCCI				
保護等級	IP65				
放熱	自然冷却				

レーザーカメラの仕様

製品名	Mech-Eye 産業用 3D カメラ	
型番	Laser L	Laser L Enhanced
推奨稼働距離範囲	1500~3000mm	
視野 (近)	1500 × 1200mm @ 1.5m	
視野 (遠)	3000 × 2400mm @ 3.0m	
解像度	2048 × 1536	4096 × 3000
画素数	3.0MP	12.0MP
Z 方向繰り返し精度 (σ)	0.5mm @ 3m	0.5mm @ 3m
キャリブレーション精度	1.0mm @ 3m	0.5mm @ 3m
撮影時間	0.5~0.9s	1.4~1.7s
重量	約 3.7kg	約 3.9kg
基線長	約 400mm	
外形寸法	約 459 × 89 × 145mm	
稼働温度範囲	-10~45°C	
通信インターフェイス	イーサネット	
稼働電圧	24V DC	
最大パワー	70W	
レーザー安全レベル	クラス 2	
安全と電磁両立性	CE/FCC/VCCI	
保護等級	IP65	
放熱	自然冷却	

1.7 安全上の注意と規制要件

本節では、安全上の注意と規制要件について説明していきます。安全にお使いいただくために必ずよくお読みください。

安全上の注意 については、以下の内容をご参照ください。

[安全上の注意](#)

規制要件 については、以下の内容をご参照ください。

[規制要件](#)

メンテナンス については、以下の内容をご参照ください。

[メンテナンス](#)

商標と法的声明 については、以下の内容をご参照ください。

[商標と法的声明](#)

1.7.1 安全上の注意

- 本製品を安全に使用していただくために、ご使用前に必ずこのハンドブックを参照し、本製品の正確な使用方法を把握する必要があります。本ハンドブックに従って使用し、かつメンテナンスしなければ、カメラを損傷することがあります。不適切な操作によるユーザーまたは第三者の損失若しくは物的損害に対して、Mech-Mind 株式会社は一切責任を負いません。
- 本ハンドブックの警告に従うことでリスクを軽減できますが、すべてのリスクを排除できるわけではありません。
- 本ハンドブックの内容について、ご不明な点がございましたら、お気軽に Mech-Mind 株式会社にお問い合わせください。
- 安全な操作のために、本製品を適切に輸送、保管、取り付け、デバッグ、操作、およびメンテナンスする必要があります。本製品のインストール、使用、接続およびメンテナンスは、成人が行ってください。
- レーザーには危険性がありますので、危険性を回避する方法を学んでから本製品をご使用ください。



カメラ使用環境に関するご注意

- カメラを可燃物や爆発物から遠ざけてください。カメラを直火や高温にさらさないでください。
- カメラを投げつけたり、落としたり、叩いたりしないでください。激しい衝突や振動はカメラの故障を引き起こします。本製品の分解や改造、修理などをしないでください。改造による損傷は保証の対象外となります。
- 金属片、ほこり、紙、木片などの異物は火災、感電や機能故障を起こすので本製品に挿入しないでください。
- 高温または低温の環境ではカメラを使用しないでください。LSR シリーズと DEEP カメラの稼働温度範囲は $-10\sim 45\text{ }^{\circ}\text{C}$ で、DLP カメラの稼働温度範囲は $0\sim 45\text{ }^{\circ}\text{C}$ です。
- 室内でカメラをご使用ください。
- 海拔 4000 メートル以下の環境でカメラを使用してください。
- カメラを風通しの良い広々とした場所に設置してください。



カメラ検査時のご注意

- 毎回使用する前に、損傷、水の浸入、異臭、煙やネジの緩み、損傷、ねじの外れや損傷などの異常がないことを確認してください。上記の異常が発生した場合は、直ちに電源を切って使用を中止してください。
- 高温では電源ケーブルが老化します。電源ケーブルの老化の兆候を、定期的を確認してください。ケーブルが老化している場合は、Mech-Mind に問い合わせ、交換用ケーブルを入手してください。



アダプター使用に関するご注意

- ソケット、アダプター/レール電源又は電源コンセントが濡れているときに使用しないでください。
- アダプター/レール電源や電源コードを火の中に投げ入れたり、加熱したりしないでください。
- 電源には、90W 以上の 24V 絶縁アダプタ/レール電源を使用してください。
- 指定された電圧を使用してください。これを怠ると、火災・感電・誤動作の原因となります。電源コードとアダプター/レール電源を適切に接地してください。Mech-Mind が提供する絶縁型アダプター/レール電源を使用することを推奨します。変更する場合、安全基準に適合したアダプター/レール電源または CCC 認証を取得したアダプター/レール電源を使用してください。

- 電源プラグを適切に接地する必要があります。電源を切断しにくい場所に、アダプター/レール電源を配置しないでください。
- レール電源を配電ボックスと合わせて使用してください。



レーザーカメラ使用上のご注意

- レーザー光および反射レーザー光を直視しないでください。目に損傷を起こさないように、光学器具を用いてレーザー光を直視しないでください。レーザーを人に向けしないでください。
- レーザー光は操作者の目より低く、または高くしなければなりません。操作者の目と同じ高さにしてはいけません。
- レーザー光路を十分に考慮してください。レーザーが鏡面反射/拡散反射したら人は反射光の危険にさらされる可能性がありますので、反射光をシールドで覆ってください。
- レーザー光路に金属などを置かないでください。



廃棄時のご注意

- このカメラを廃棄する際は、所在地の規制に従い、自然環境を保護してください。不適切な廃棄は環境汚染に繋がるので、使用済みのカメラをそのまま廃棄しないでください。



注釈: 警告：取扱いを誤った場合に死亡または重傷を負うおそれがある内容です。

1.7.2 規制要件

警告標識

LED 光の警告標識

V3

型番	クラス	警告標識	保護措置
Nano Pro S Enhanced Pro M Enhanced Log S Log M Deep	Risk Group 2		光源をのぞき込まないでください。

V4

型番	クラス	警告標識	保護措置
PRO M PRO S UHP-140 NANO	Risk Group 2		光源をのぞき込まないでください。

レーザー製品の安全性

GB 7247.1 基準に基づいてクラス分類します。

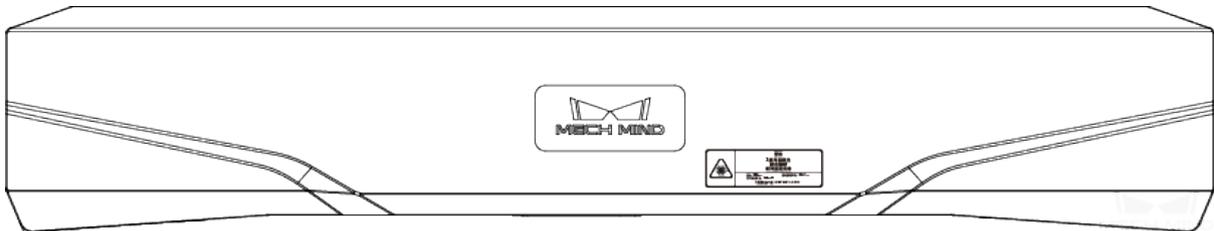
型番	波長	GB 7247.1	
		最大出力	クラス
LSR L	638nm	2.46mW	Class 2
DEEP	638nm	2.46mW	Class 2

レーザーの警告標識：

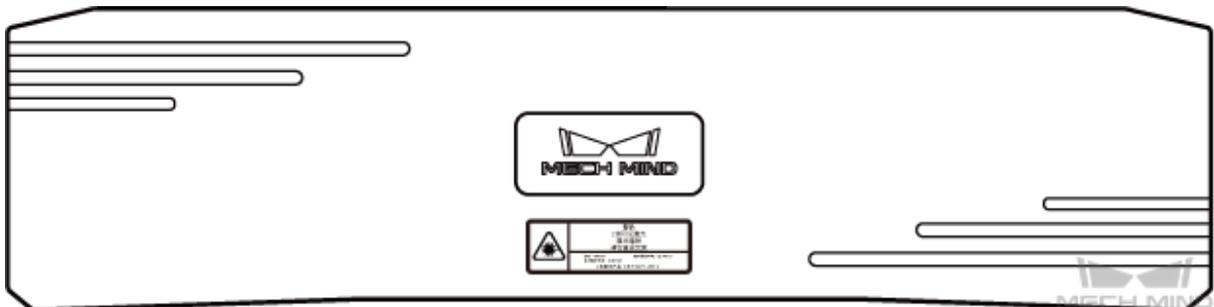


標識貼る位置

LSR L



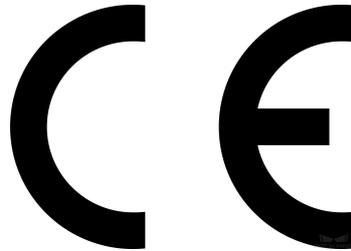
DEEP



認証

Mech-Eye 産業用 3D カメラは、以下の標準と試験要求を満たしております。認定ステータスは更新される場合がありますのでご注意ください。さらに詳しい情報が必要な場合は、最寄りの営業担当者にご相談ください。

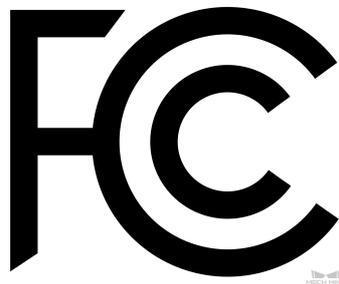
CE



以下の EN における電磁両立性に関する規格に準拠しています。

- EN55032: 2015+A11: 2020
- EN IEC 61000-3-2: 2019+A1: 2021
- EN 61000-3-3: 2013+A1: 2019
- EN 55035: 2017+A11: 2020

FCC



- アメリカ ANSI C63.4、47CFR PART 15B に準拠しています。
- カナダ ICES-003 に準拠しています。

VCCI



日本技術基準 VCCI-CISPR32：2016 に準拠しています。

この装置は、クラス A 機器です。この装置を住宅環境で使用すると電波妨害を引き起こすことがあります。この場合には使用者が適切な対策を講ずるよう要求されることがあります。

1.7.3 メンテナンス

清掃

カメラの本体を清掃するには、ホコリやチリを軽く吹き飛ばしてからきれいなクロスで拭きます。レンズの汚れを落とすには、傷をつけないようにレンズクリーナー液（ガラスクリーナー）を染みこませた糸くずの出ない柔らかい布で優しく拭き取ります。



警告

- アルコール、ガソリン、灯油またはその他の腐食性、揮発性溶剤はカメラの外観と内部構造に損傷を与える可能性があるため使用しないでください。
- 洗浄ガンまたはパイプで洗い流さないでください。カメラに水が入り込んでしまうと機能の損傷、火災ないし爆発のリスクがあります。

保管

本製品は保護等級 IP65 で、ほこり侵入を防止できるのでカメラの機能を確保します。カメラを水没させる、あるいは湿度が高い環境で保管や設置をすると故障する可能性があります。内部の装置に錆ができたなら取り返しのつかない損傷が生じます。使用していない時は、室内の乾燥した換気の良い場所に保管してください。雨や雪などによる浸水から損傷が生じるので、長時間に室外で放置しないでください。



警告

- 保管する前に、火事を防ぐために電源アダプターを切断してください。
- レンズを太陽に向けしないでください。また、レンズを太陽又は他の強い光源に長時間に向けしないでください。強い光は、画像センサーに損傷を与え、写真に白いぼかしを引き起こす可能性があります。

注釈:  警告：取扱いを誤った場合に死亡または重傷を負うおそれがある内容です。

1.7.4 商標と法的声明

商標に関する声明

Mech-Mind、 などの Mech-Mind シリーズの商標、ロゴは、Mech-Mind 株式会社又は関連会社、関係会社の登録商標と商標であり、法律によって保護され、商標権を侵害した者に対して法的責任を追究します。

Mech-Mind 株式会社の書面による同意なしに、いかなる組織または個人はいかなる方式、理由でも当商標のいかなる部分又は全部を使用、複製、修正、伝播、書き写し、他の製品とバンドル使用・販売することはできません。

当社の商標権を侵害した者に対し、当社は法律に従って責任を追究します。

Mech-Mind 株式会社は本ハンドブックに対して一切の権利を有します。著作権に関する法律の規定によって、Mech-Mind 株式会社による許可なしに、いかなる個人や組織は本ハンドブックの一部若しくは全ての内容に対して複製、修正、発行することはできません。本カメラを購入しかつ使用しているユーザーは、個人又は組織内部で使用するために対応するハンドブックをダウンロード、プリントアウトすることができます。Mech-Mind 株式会社の書面による同意なしに、いかなる組織又は個人は本ハンドブックの一部若しくは全ての内容を転載することはできません。

MECH-EYE SDK 2.0 更新説明

本節では、Mech-Eye SDK 2.0 バージョンの新機能、最適化、問題修復について紹介します。

2.1 Mech-Eye SDK 2.0.2 更新説明

Mech-Eye SDK 2.0.2 バージョンの新機能と最適化、問題修復について説明します。

2.1.1 新機能

Mech-Eye Viewer

接続済み状態の表示

GenICam 対応のソフトウェアに接続されているカメラが **カメラリスト** に **接続済み** と表示されます。

Mech-Eye Viewer にこのカメラを Mech-Eye Viewer に接続するには、まず GenICam 対応のソフトウェアの接続を切断する必要があります。

Mech-Eye API

2D 画像と深度画像リマップ方法とサンプルプログラム

Mech-Eye API 2.0.2 では、2D 画像と深度画像のリマップメソッドを追加し、対応するサンプルプログラムを提供します。

これらのメソッドを呼び出すことで、マスクに覆われた 2D 画像と対応する深度画像を入力してマスク内の領域に対応する点群を取得することができます。

対応するサンプルプログラムは、カメラの ROI 機能によって 2D 画像のマスクを設定し、前回に取得した画像データでマスク内の領域に対応する点群を生成することが可能です。ローカルに保存した 2D 画像（マスクが覆われたもの）と深度画像をインポートして点群を取得することもできます。

新規メソッド：

- C++：
 - マスク内の領域に対応する白色点群を取得： `ErrorStatus MechEyeDevice::getCloudFromTextureMask(const DepthMap&, const ColorMap&, const DeviceIntri&, PointXYZMap&)`
 - マスク内の領域に対応するカラー点群を取得： `ErrorStatus MechEyeDevice::getCloudFromTextureMask(const DepthMap&, const ColorMap&, const DeviceIntri&, PointXYZBGRMap&)`
- C#：

- マスク内の領域に対応する白色点群を取得：ErrorStatus MechEyeDevice.GetCloudFromTextureMask(mmind.apiSharp.DepthMap, mmind.apiSharp.ColorMap, mmind.apiSharp.DeviceIntri, ref mmind.apiSharp.PointXYZMap)
- マスク内の領域に対応するカラー点群を取得：ErrorStatus MechEyeDevice.GetBGRCloudFromTextureMask(mmind.apiSharp.DepthMap, mmind.apiSharp.ColorMap, mmind.apiSharp.DeviceIntri, ref mmind.apiSharp.PointXYZBGRMap)
- Python：
 - マスク内の領域に対応する白色点群を取得：Device.get_cloud_from_texture_mask(self, depth, textureMask, intri)
 - マスク内の領域に対応するカラー点群を取得：Device.get_bgr_cloud_from_texture_mask(self, depth, textureMask, intri)

新規サンプルプログラム

- C++：CapturePointCloudFromTextureMask
- C#：CapturePointCloudFromTextureMask
- Python：CapturePointCloudFromTextureMask

新規 C++ サンプルプログラムを使用して HALCON から読み取れる点群を保存する

Mech-Eye API 2.0.2 では、C++ サンプルプログラムを追加し、*Mech-Eye API* によって *HALCON* の読み取れる点群を取得 できます。このサンプルプログラムでカメラから点群を取得することは HALCON より速度が速い上、カラー点群を取得することも可能です。HALCON で点群を読み取れば次の処理に進むことができます。

2.1.2 機能の最適化

カメラの撮影速度の最適化

カメラファームウェアを 2.0.2 バージョンにアップグレードすれば、カメラの撮影速度は改善されます。

Nano (V3) と NANO (V4) Accurate コーディングモードの効果の最適化

Nano (V3) と NANO (V4) シリーズカメラのファームウェアを 2.0.2 バージョンにアップグレードすると、**コーディングモード** を **Accurate** に設定すればさらに質の高い点群を取得できます。また、多重反射などの複雑な条件では、外れ値も少なくなります。

Mech-Eye Viewer

カメラ IP アドレス設定機能の最適化

Mech-Eye Viewer 2.0.2 では、**IP アドレスの設定** を最適化しました。カメラに接続されている IPC ネットワークの IP アドレスとサブネットマスクが自動的に表示され、**カメラ** バーの **ネットワークカード** を **IP アドレスクラス** に名前を変更しました。

キャリブレーションボードの型番の追加

カメラの内部パラメータをチェック ツールのオプションに、CGB シリーズのキャリブレーションボードの型番を追加しました。

Mech-Eye API

複数のネットワークカードに接続されているカメラを検索可能

IPC に複数のネットワークカードがある場合、Mech-Eye API 2.0.2 ではすべてのネットワークカードに接続されているカメラを検索できます。

Python コードの構造とサンプルプログラムの最適化

Mech-Eye API 2.0.2 では、Python コードの構造とサンプルプログラムを最適化しました。最新のサンプルプログラムは [GitHub](#) からダウンロードできます。

GenICam

GevSCPD パラメータの追加

カメラファームウェアを 2.0.2 バージョンにアップグレードすると、GenICam 対応のソフトウェアでは **GevSCPD** パラメータが表示され、これを使用してパケット間隔を調整することができます。このパラメータを大きく調整すると、パケット間隔が広がり、パケット損失率も下がりますが送信の速度は遅くなります。

2.1.3 問題の修復

Mech-Eye Viewer 2.0.2 では、以下の問題を修復しました。

- ROI を設定するとき、ROI の寸法を調整するためにアンカーポイントをドラッグすると ROI の位置も変化する問題を修復しました。
- **2D カメラを表示、パラメータを設定** ウィンドウで **ビューオン** をクリックすると表示された画像がウィンドウにフィットしない問題を修復しました。
- パラメータ値を変更するときにクラッシュが発生する問題を修復しました。
- ツールバーの **その他のツール** をクリックし、表示されたウィンドウで **パレット満杯シミュレータ** にチェックを入れると、**カメラファームウェアをアップグレード** と **カメラコントローラー** も同時に表示される問題を修復しました。
- カメラの生データを読み込んで起動した仮想カメラの IP アドレスが変更できないが IP アドレス設定ウィンドウが表示される問題を修復しました。
- **深度画像アナライザー** ウィンドウで左下から右上に線を引くと右のグラフに左上から右下までの深度変動を表示する曲線が生成された問題を修復しました。

2.2 Mech-Eye SDK 2.0.1 更新説明

Mech-Eye SDK 2.0.1 バージョンの問題修復について説明します。

2.2.1 問題修復

Mech-Eye SDK 2.0.1 バージョンは、以下の問題を修復しました。

- GenICam に準拠したソフトウェアで保存した点群には、点の座標が各方向でも大きな偏差が生じます。
- PRO シリーズ (V4)、NANO (V4) と Pro XS (V3) : **3D パラメータ** の **露出時間** を 15ms に設定した場合に深度画像と点群にロスが発生します。
- LSR シリーズ (V4) : カメラの電源が切れたらホワイトバランスの値がリセットされます。
- 一部の GenICam に準拠したソフトウェアに chunk 形式を含むデータを正常に送信できません。

2.3 Mech-Eye SDK 2.0.0 更新説明

2.3.1 新機能

Mech-Eye カメラが GenICam 規格に対応可能

Mech-Eye SDK 2.0.0 バージョン以降、Mech-Eye 産業用 3D カメラは *GenICam* に対応できます。

GenICam による新機能：

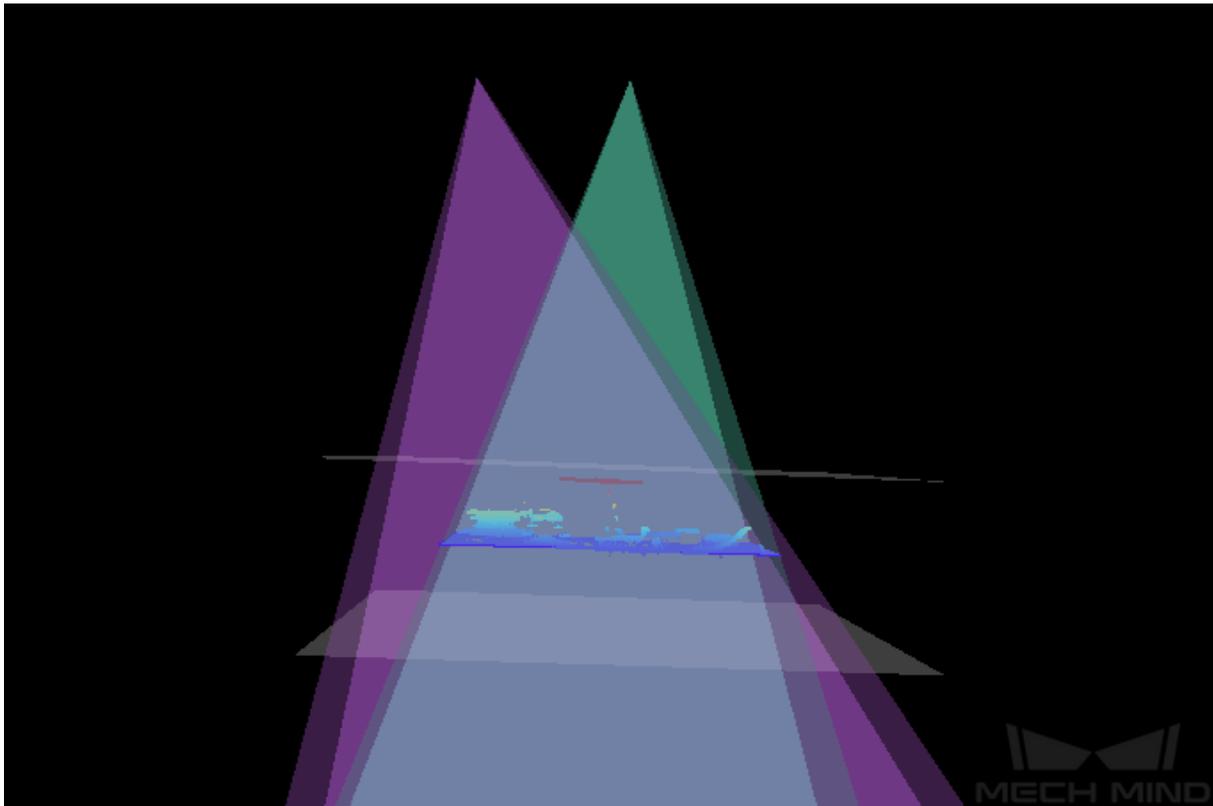
- カメラを HALCON (MVTec)、VisionPro (Cognex) などの GenICam/GigE Vision 2 をサポートする第三者ソフトウェアと併用できます。HALCON との併用についてはすでにテストに合格しました。
- 第三者マシンビジョンソフトウェアに向けて、ネットワーク設定やパラメータ設定、画像の取得と送信などの機能を最適化し、ユーザーエクスペリエンスを向上させました。
- カメラファームウェアを 2.0.0 バージョンにアップグレードすれば、License を使用せずにカメラを第三者マシンビジョンソフトウェアに直接接続できます。

ヒント： カメラファームウェアを 2.0.0 以上のバージョンにアップグレードしたら、1.6.2 以上のバージョンの Mech-Vision を使用することを推奨します。1.6.1 以下のバージョンの Mech-Vision を使用する場合に、**External2D EBUSCamera** のカメラを接続したらソフトウェアがクラッシュする可能性があります。

Mech-Eye Viewer

- 深度範囲設定ツール

Mech-Eye Viewer に **深度範囲の設定** ツールを追加しました。これにより、深度範囲の上・下限を直感的に調整できます。



- パレット満杯シミュレータ

Mech-Eye Viewer に **パレット満杯シミュレータ** ツールを追加しました。これにより直方体を作成してパレット満杯状態をシミュレートし、カメラの取り付け位置が適切かどうか、パレット満杯状態に最高層の物体が視野内に収まるかどうかを判断することができます。また、カメラ取り付け位置の調整するにも役立ちます。

- 点群の再生

Mech-Eye Viewer に **点群再生** 機能を追加しました。指定された径路で点群を移動させます。

ビュー・点群を再生 をクリックしたら点群表示画面の右上に **再生** ボタンが表示されます。これをクリックすれば点群を再生します。

- 画像情報の表示

画像情報表示機能を追加しました。カーソルを 2D 画像または深度画像に合わせたら、右下にピクセルの情報が表示されます。

この機能を無効にするには、**ビュー・画像情報** にチェックを外してください。

- カメラ名の設定

Mech-Eye Viewer に **カメラ名の設定** 機能を追加しました。ユーザーは接続されたカメラを名付けられます。これによってカメラを簡単に見分けすることができます。

- ビニング機能

ビニング機能を追加しました。LSR L 2D カラーカメラは、3MP と 12MP の解像度を使用できます。

管理者 モードでは、**ツール・2D カメラを表示、パラメータを設定** をクリックして、**ビニング** 機能を有効/無効にすることができます。

- カメラを接続できない場合のトラブルシューティング

カメラを接続していないときにソフトウェアのインターフェイスに  を追加しました。これをクリックすれば [トラブルシューティング](#) ページにアクセスします。

Mech-Eye API

Mech-Eye API 新規パラメータ：

- ProjectorPowerLevel
DLP カメラに適用されます (V3 の Deep、Pro L Enhanced を除く)。
- FringeCodingMode
PRO S (V4)、PRO M (V4)、NANO (V4)、Nano (V3)、Pro XS (V3) に適用されます。
- AntiFlickerMode
PRO S (V4)、PRO M (V4)、NANO (V4)、Nano (V3) に適用されます。

C++、C#、Python に追加したパラメータとメソッドは下記の通りです。

- C++

パラメータ	メソッド
ProjectorSettings:: PowerLevel::powerLevel	ErrorStatus MechEyeDevice::getProjectorPowerLevel (ProjectorSettings::PowerLevel &)
	ErrorStatus MechEyeDevice::setProjectorPowerLevel (ProjectorSettings::PowerLevel)
ProjectorSettings:: FringeCodingMode::fringeCodingMode	ErrorStatus MechEyeDevice::getProjectorFringeCodingMode (ProjectorSettings::FringeCodingMode &)
	ErrorStatus MechEyeDevice::setProjectorFringeCodingMode (ProjectorSettings::FringeCodingMode)
ProjectorSettings:: AntiFlickerMode::antiFlickerMode	ErrorStatus MechEyeDevice::getProjectorAntiflickerMode (ProjectorSettings:AntiFlickerMode &)
	ErrorStatus MechEyeDevice::setProjectorAntiflickerMode (ProjectorSettings:AntiFlickerMode)

- C#

パラメータ	メソッド
ProjectorSettings.projectorPowerLevel Type: ProjectorSettings::PowerLevel	ErrorStatus MechEyeDevice.GetProjectorPowerLevel (mmind.apiSharp.PowerLevel ref)
	ErrorStatus MechEyeDevice.SetProjectorPowerLevel (mmind.apiSharp.PowerLevel)
ProjectorSettings.projectorFringeCodingMode Type: ProjectorSettings::FringeCodingMode	ErrorStatus MechEyeDevice.GetProjectorFringeCodingMode (mmind.apiSharp.FringeCodingMode ref)
	ErrorStatus MechEyeDevice.SetProjectorFringeCodingMode (mmind.apiSharp.FringeCodingMode)
ProjectorSettings.projectorAntiFlickerMode Type: ProjectorSettings::AntiFlickerMode	ErrorStatus MechEyeDevice.GetProjectorAntiFlickerMode (mmind.apiSharp.AntiFlickerMode ref)
	ErrorStatus MechEyeDevice.SetProjectorAntiFlickerMode (mmind.apiSharp.AntiFlickerMode)

- Python (追加メソッドだけ)

Device.get_projector_power_level(self)
Device.set_projector_power_level(self, value)
Device.get_projector_fringe_coding_mode(self)
Device.set_projector_fringe_coding_mode(self, value)
Device.get_projector_anti_flicker_mode(self)
Device.set_projector_anti_flicker_mode(self, value)

2.3.2 機能の最適化

Mech-Eye Viewer

- ROI 設定
 - ROI 設定の方法を最適化しました。アンカーポイントを追加し、ROI を描画する時に変更や移動することができます。
 - マウスのホイールを回して 2D 画像を拡大/縮小できます。
 - 2D 画像の最大・最小寸法に制限を設けました。
- 色スライダ機能

Mech-Eye Viewer では深度画像と点群を調整するための **色スライダ** 機能を最適化しました。色の表示とスライダを一つにし、数値入力と単位変換機能を追加しました。

 - 数値入力：深度範囲を細かく調整します。
 - 単位変換：mm と μm が使用できます。UHP カメラを接続した場合に μm を使用し、別のカメラの場合に mm を使用してください。
- パラメータ名とパラメータの説明の最適化については **付録** をご参照ください。
- Nano (V3) と NANO (V4) 向けにちらつき防止機能を追加しました。
- PRO (V4) シリーズカメラの DLP プロジェクター温度を読み取り、表示することができます。
- LSR シリーズカメラの 3D パラメータの最短露出時間を 8ms に変更しました。
- **視野計算機** に DEEP (V4) 型番を追加しました。
- **鮮鋭化係数** の可視性を **グル** に変更しました。
- 更新説明の表示

ウィンドウで表示された更新説明はウェブページに表示されます。**ヘルプ・更新説明** をクリックして **ユーザーズマニュアル** の更新説明にアクセスします。

Mech-Eye API

- エラーメッセージ表示を最適化しました。
- C++ :ref:'MechEyeSettings' パラメータ名の命名を最適化しました。
- C# メソッド名とパラメータ名を最適化しました。

2.3.3 問題修復

Mech-Eye Viewer

- Pro L Enhanced と Laser L Enhanced (V3 と V3S) 高解像度 (12MP) カメラのビニング機能を使用するときのカラー点群異常を修復しました。
- 1.4.0 バージョンのファームウェアを最新バージョンにアップグレードできない問題を修復しました。
- Mech-Eye Viewer で IP アドレスを変更したら Mech-Vision で変更前・変更後の IP アドレスが同時に表示される問題を修復しました。
- Nano と Pro XS (V3) カメラで深度画像を取得する時にエラーが発生した問題を修復しました。

Mech-Eye API

Connect メソッドを繰り返し呼び出せない問題を修復しました。

2.3.4 付録

パラメータグループ分けとパラメータ名

Mech-Eye SDK 2.0.0 バージョンでは、**初級** モードで使用できるパラメータの名前と説明を更新しました。

2.0.0 以下		2.0.0	
3D パラメータ		-	
	露出回数		-
	露出時間		-
	UHP		-
	撮影モード		-
2D パラメータ		-	
	露出モード		-
	カメラ露出時間		露出時間
	諧調値の期待値		諧調値
	2D 自動露出 ROI		自動露出 ROI
	領域範囲		設定値
	トーンマッピング		-
	HDR 露出シーケンス		露出時間シーケンス
	露出シーケンス		設定値
	カラーカメラの露出モード		-
	モノクロカメラの露出モード		-
	モノクロカメラ露出時間		-
点群後処理		-	
	点群平滑化		-
	ノイズ除去		-
	投影輝度のコントラストのしきい値		縞コントラストしきい値
深度測定範囲		深度範囲	
	上限		-
	下限		-
ROI		-	
	領域範囲		設定値

注釈:

- 一部のパラメータは指定されたカメラを使用する場合にのみ使用できます。
- 「-」は、パラメータ名は変更されず、パラメータの説明だけが最適化されました。

MECH-EYE SDK インストールガイド

本節では、Windows OS 環境での Mech-Eye SDK インストールパッケージのダウンロードと整合性の確認、Mech-Eye SDK (Mech-Eye Viewer と Mech-Eye API を含む) のインストール、アップグレード、アンインストール、修復およびインストールコンポーネントの変更について説明します。

3.1 Mech-Eye SDK インストールパッケージのダウンロード

Mech-Mind 公式サイト から Mech-Eye SDK のインストールパッケージをダウンロードするか、Mech-Mind プリセールスエンジニアあるいは営業担当者に連絡して取得してください。

ヒント:

- 指示に従ってメールアドレスでアカウントを作成しておいてください。
-

3.2 Mech-Eye SDK インストールパッケージの整合性を確認する

Mech-Eye SDK のインストールパッケージは転送中またはダウンロード中に破損する可能性があるため、ソフトウェアをインストールする前に、整合性を検査する必要があります。整合性を検査するために、ソフトウェアのリリース時にインストールパッケージの CRC32 検査コードが提供されます。以下の方法で CRC32 検査コードを取得できます。

- Mech-Mind 公式サイトでダウンロードした Mech-Eye SDK インストールパッケージを解凍し、**Mech-Eye SDK インストールガイド.pdf** で CRC32 を取得してください。
- プリセールスまたはテクニカルサポートにお問い合わせください。

インストールパッケージに整合性を検証するステップ:

1. インストールパッケージを、IPC または PC の指定したディレクトリ (D:\ など) にコピーします。
 2. ソフトウェアインストールパッケージを右クリックし、**CRC SHA** ▶ **CRC32** を選択して、ソフトウェアインストールパッケージの CRC32 検査コードを計算します。
 3. 計算された CRC32 検査コードが、ソフトウェアのリリース時に提供された CRC32 検査コードと同じであることを確認します。
-

初めて Mech-Eye SDK をご利用の場合、[Mech-Eye SDK のインストール](#) を参照してインストールしてください。

Mech-Eye SDK をインストールした場合:

- 1.6.1 バージョンの Mech-Eye SDK をインストールした場合に、[Mech-Eye SDK のアップグレード](#) を参照して最新バージョンにアップグレードしてください。
-

- 1.6.1 以下のバージョンの Mech-Eye SDK をインストールした場合に、*Mech-Eye SDK のインストール* を参照してインストールしてください。

3.3 Mech-Eye SDK のインストール

1. **Mech-Eye SDK Installer 1.6.x.exe** をダブルクリックして Mech-Eye SDK セットアップウィザードを実行します。
2. ようこそ 画面でソフトウェアの情報を確認して **次へ** をクリックします。
3. **使用許諾契約** 画面で使用許諾契約を注意深く読み、**使用許諾契約の条項に同意します** にチェックを入れて、**次へ** をクリックします。
4. **製品の選択** 画面でインストールする製品を選択し、必要に応じて **デスクトップにショートカットを作成** にチェックを入れてから、**次へ** をクリックします。

注釈:

- 「**Path**」 **環境変数に追加** にチェックが入っていることを確認します。
- **Mech-Eye SDK Docs** にチェックを入れることを推奨します。そうすればソフトウェアからユーザーズマニュアルにアクセスできます。

5. **パスの設定** 画面でインストールパスを設定し、**次へ** をクリックします。

注釈: デフォルトのインストールパス：C:\Mech-Mind\Mech-Eye SDK-x.x.x。

6. **インストールする前の確認** 画面で、インストールパスを確認したら **インストール** をクリックします。
7. **インストール** 画面でインストールが完了するまで待ちます。
8. インストールが完了したら、**完了** 画面で **完了** をクリックしてセットアップウィザードを終了します。

ヒント: インストールが完了したら、追加した環境変数を有効にするために IPC または PC を再起動します。

3.4 Mech-Eye SDK のアップグレード

注釈: 2.0.0 バージョンの Mech-Eye SDK セットアップウィザードでなければなりません。また、1.6.1 バージョンの Mech-Eye SDK のみが 2.0.0 バージョンにアップグレードできます。

ご使用の IPC または PC に 1.6.1 バージョンの Mech-Eye SDK をインストールした場合に、Mech-Eye SDK セットアップウィザードでアップグレードしてください。

1. **Mech-Eye SDK Installer 1.6.x.exe** をダブルクリックして Mech-Eye SDK セットアップウィザードを実行します。
2. **アップグレード** 画面で **アップグレードして歴史バージョンを保持** または **アップグレードして歴史バージョンを削除** を選択します。
3. 指示に従ってソフトウェアのアップグレードが完了するまで操作します。

3.5 Mech-Eye SDK のアンインストール

Mech-Eye SDK をアンインストールするには、二つの方法があります。Mech-Eye SDK セットアップウィザードを使用してアンインストールし、またはコントロールパネルを使用してアンインストールします。

3.5.1 セットアップウィザードを使用してアンインストールする

1. **Mech-Eye SDK Installer 1.6.x.exe** をダブルクリックして Mech-Eye SDK セットアップウィザードを実行します。
2. メンテナンス 画面で **アンインストール** をクリックします。
3. アンインストール 画面で **ユーザー構成ファイルを保持** または **ユーザー構成ファイルを放棄** を選択します。
4. アンインストールが完了するまで待ちます。

3.5.2 コントロールパネルを使用してアンインストールする

1. IPC または PC で **コントロールパネル** を開きます。
2. **プログラム・プログラムと機能** を選択します。
3. Mech-Eye SDK を右クリックして **アンインストール** を選択します。
4. アンインストールが完了するまで待ちます。

3.6 Mech-Eye SDK を修復する

Mech-Eye SDK に異常が発生して正常に使用できない場合は、Mech-Eye SDK セットアップウィザードを使用してソフトウェアを修復します。

1. **Mech-Eye SDK Installer x.x.x.exe** をダブルクリックして **Mech-Eye SDK セットアップウィザード** 画面に入ります。
2. メンテナンス 画面で **修復** をクリックします。
3. 修復が完了するまで待ちます。

3.7 インストールコンポーネントの変更

注釈: 2.0.0 バージョンのインストールパッケージでなければなりません。

インストール後、コンポーネントを変更する場合に以下のステップを実行します。

1. **Mech-Eye SDK Installer x.x.x.exe** をダブルクリックして **Mech-Eye SDK セットアップウィザード** 画面に入ります。
2. メンテナンス 画面で **変更** をクリックします。
3. **製品の選択** 画面でインストールする必要があるコンポーネントを選択します。
4. 指示に従ってインストールします。

3.8 使用許諾契約

使用許諾契約については、エンドユーザーライセンス契約をご参照ください。

3.9 インストールに関するよくある問題

3.9.1 インストールパッケージが正常に起動できない

問題：

インストールパッケージを実行した後、それが正常に起動しないか、起動画面が一瞬消えます。

考えられる理由：

システムドライブの空き容量が不足しています。

問題解決の手順：

システムドライブの空き容量がインストールパッケージのサイズよりも大きいかどうかを確認します。

- 空き容量がインストールパッケージのサイズよりも少ない場合は、不要なファイルを削除してソフトウェアのインストールに十分な容量を増やしてから、再度インストールしてください。それでも解決しない場合は、Mech-Mind サポートにお問い合わせください。
- 使用可能な空き容量がインストールパッケージのサイズよりも大きい場合は、Mech-Mind サポートにお問い合わせください。

3.9.2 インストールに失敗

問題：

ソフトウェアのインストール中に、「インストールに失敗しました」というエラーメッセージが表示されます。

考えられる理由：

- インストールパッケージが破損しているか、ファイルが見つかりません。
- ユーザーは管理者権限がありません。
- 他のアプリケーションのインストールが実行されているか、Windows システムが自動的に更新されています。
- その他の原因。

問題解決の手順：

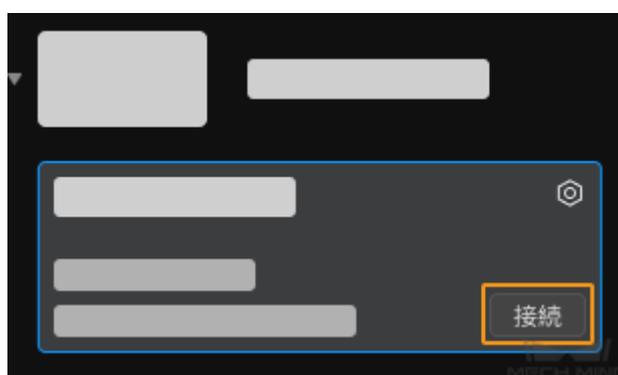
1. インストールパッケージを再度取得し、**整合性を検査**してから、インストールを再試行します。
 - 解決した場合、トラブル対処は終了します。
 - それでも解決しない場合は、手順2に進みます。
2. インストールパッケージを右クリックで「管理者として実行」を選択します。
 - 解決した場合、トラブル対処は終了します。
 - それでも解決しない場合は、手順3に進みます。
3. 他のアプリケーションのインストールまたは Windows システムの自動更新が完了するのを待ってから、インストールを再試行します。
 - 解決した場合、トラブル対処は終了します。
 - それでも解決しない場合は、手順4に進みます。

4. IPC または PC を再起動し、ソフトウェアを再度インストールします。
 - 解決した場合、トラブル対処は終了します。
 - 問題が解決されない場合は、完了画面の「インストールログ」リンクをクリックします。インストールログを取得した後、それを当社のサポートチームに提供してください。

MECH-EYE VIEWER のクイックスタート

4.1 カメラを接続する

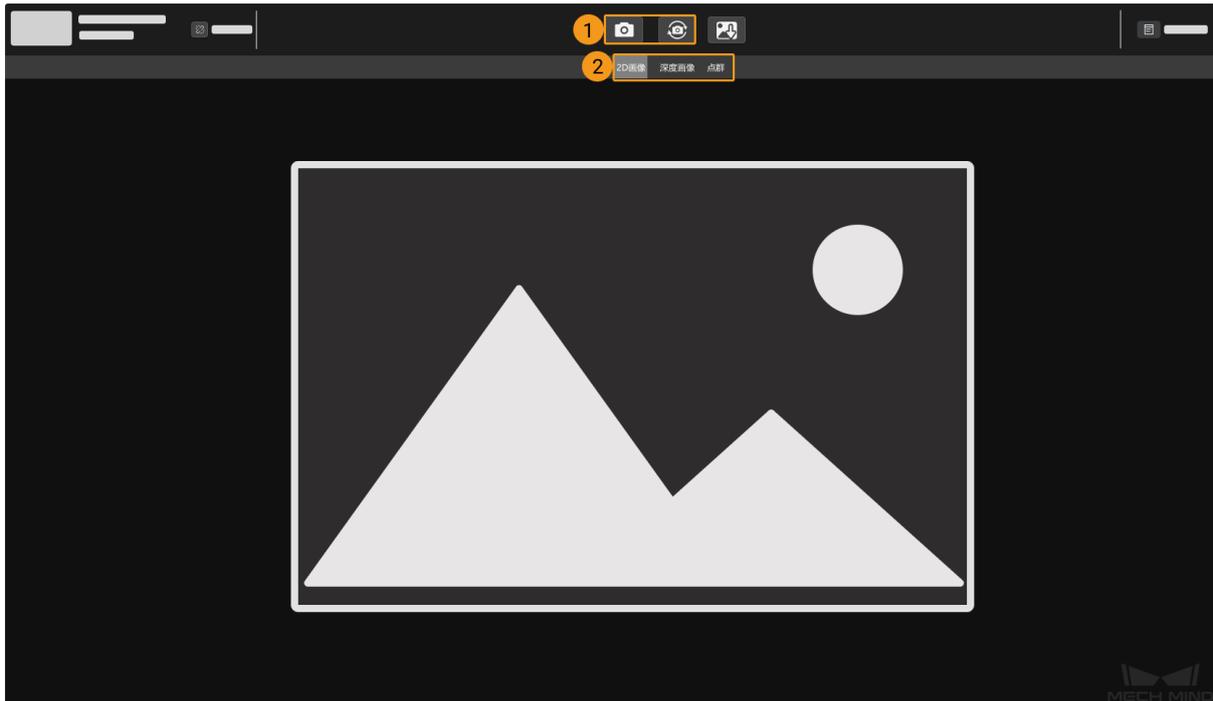
ソフトウェアを起動してカメラを選択します。**接続** をクリックしてカメラを接続します。



注釈: [カメラの接続と IP アドレスの設定](#) を参照して IP アドレスを設定してください。

4.2 画像を取得する

カメラを正常に接続したら **カメラビューア** 画面に入ります。 または  をクリックして画像を取得することができます。また、2D 画像、深度画像、点群を切り替えることができます。

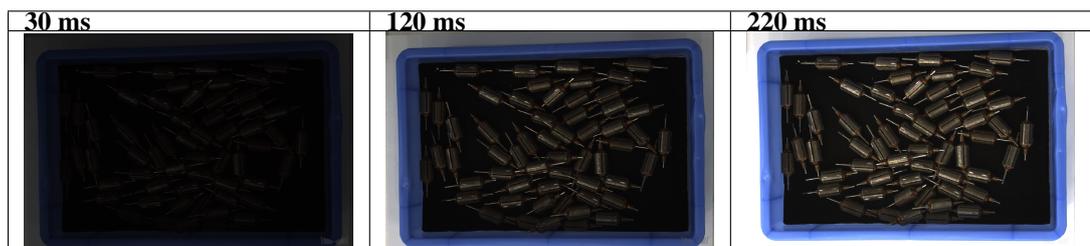


4.3 パラメータを調整する

パラメータを調整して画像の品質を改善します。

- **2D 画像最適化** 2D パラメータの **露出モード** などのパラメータを調整します。露出パラメータを調整する場合、「連続キャプチャ」を使用して効果の明らかな変化が見られます。2D 画像の最適化について詳しくは、[2D 画像関連パラメータ調整](#) をご参照ください。

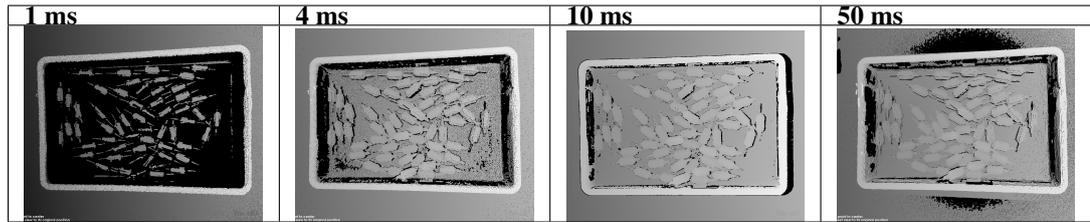
固定露出モードでの異なる露出時間の効果は以下の通りです。



ヒント：輝度は露出時間に依存します。露出時間が長いほど輝度は高くなり、露出時間が短いほど輝度は低くなります。

- **深度画像および点群最適化** 3D パラメータの **露出回数** および **露出時間** を調整します。[露出設定アシスタント](#) を使用して最適な露出パラメータセットを取得できます。深度画像最適化について詳しくは、[よく使う深度画像・点群パラメータ調整](#) をご参照ください。

3D パラメータの調整効果は以下の通りです。



- 点群効果最適化 点群後処理 の 点群平滑化、ノイズ除去 および 投影輝度コントラストしきい値 を調整します。詳しくは、[点群後処理](#) をご参照ください。

4.4 データを保存する

ファイル・カメラの生データを保存 をクリックしてカメラの生データを保存します。またはツールバーの



をクリックして画像のタイプを選択して保存します。

概要

Mech-Eye Viewer は、Mech-Mind 株式会社が独自研究開発したカメラ設定・データ可視化ソフトウェアであり、対象物の特徴に応じて 3D カメラのパラメータを調整することで高品質な 2D 画像と深度画像、点群を簡単に取得することを実現します。



Mech-Eye Viewer のインストール については、以下の内容をご参照ください。

[Mech-Eye SDK インストールガイド](#)

ソフトウェアのインターフェイス については、以下の内容をご参照ください。

[ソフトウェアのインターフェイス](#)

データの取得と調整、保存 については、以下の内容をご参照ください。

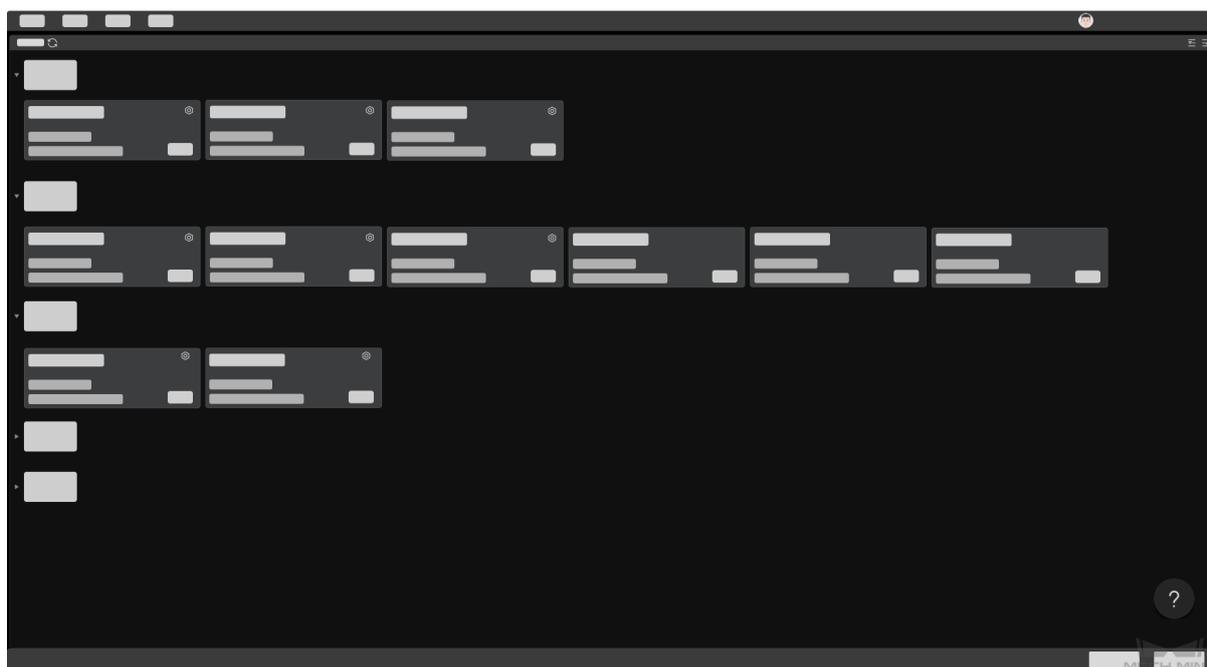
[使用ガイド](#)

ツール については、以下の内容をご参照ください。

[ツール](#)

ソフトウェアのインターフェイス

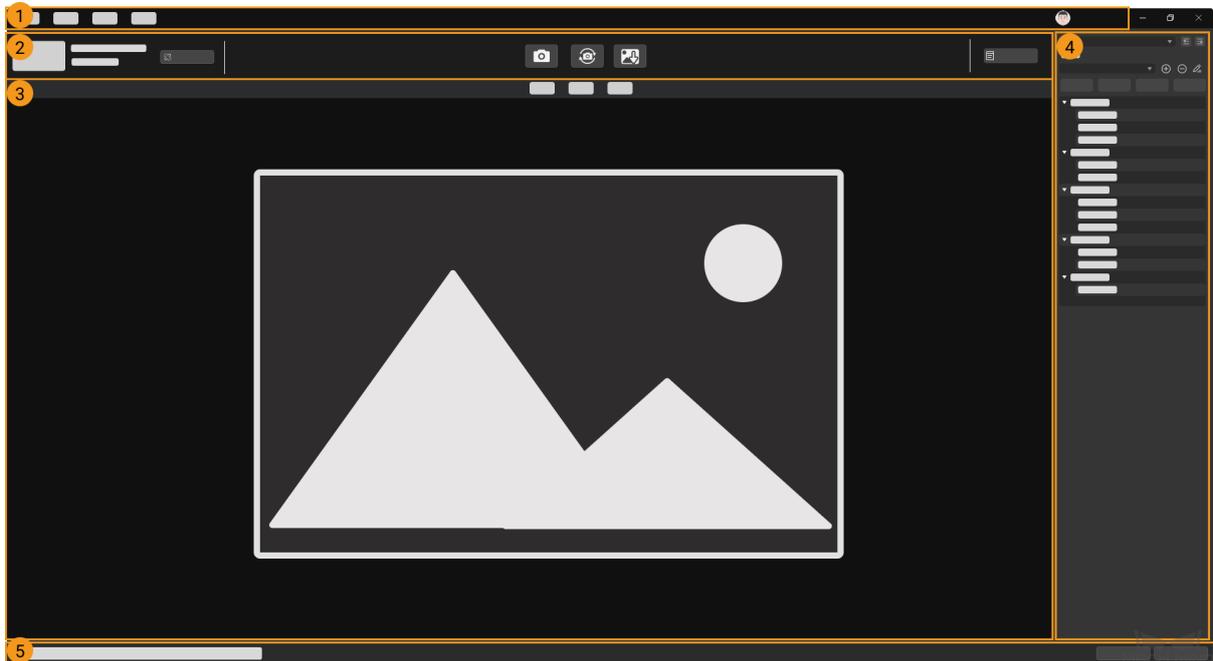
Mech-Eye Viewer を起動して、下図のようなインターフェイスが表示されます。



ここで現在使用できるカメラとその情報を確認し、**カメラの接続と IP アドレスの設定**が可能です。
カメラを正常に接続できない場合に、**?** をクリックして **トラブルシューティング** をお読みください。

6.1 カメラビューア

下図に示すように、カメラを接続すると、カメラビューアの画面に入ります。



「メニューバー」、「カメラツールバー」、「画像表示バー」、「パラメータパレット」、「情報バー」の五つのエリアがあります。

1. **メニューバー**：元画像を保存し、仮想カメラを起動します。また、カメラの内部ツールとソフトウェアの関連情報を確認します。
2. **カメラツールバー**：カメラ接続の切断、画像のキャプチャ・保存、ログの確認を実現します。
3. **データ表示エリア**：カメラでキャプチャした 2D 画像、深度画像、点群を表示します。
4. **パラメータパレット**：パラメータを確認し、調整します。また、異なるパラメータグループを保存します。
5. **情報バー**：情報を切り替えるには、**前へ** または **次へ** をクリックします。

6.1.1 メニューバー

ファイル、ツール、ビュー、ヘルプとユーザー切り替えボタンがあります。

メニュー	オプション	説明
ファイル	カメラの生データを保存	MRAW 形式の生データを保存してします。後続の確認やデバッグ、分析に使用されます。
	仮想カメラを起動	保存された生データを読み込み、撮影時に設定したパラメータを確認します。
ツール	補助的なツールです。 ツール をお読みください。	
ビュー	ツールバー	チェックを入れたらツールバーが表示されます。デフォルトではチェックが外れています。
	画像情報	画像の位置や色などを確認します。デフォルトではチェックが入っています。
	点群を再生	チェックを入れたら点群表示画面で 再生 ボタンが表示されます。デフォルトではチェックが外れています。
ヘルプ	Mech-Eye Viewer について	ソフトウェアのバージョン情報を表示します。
	更新説明	リリースされた最新バージョンのソフトウェアの更新説明です。
	マニュアル設定	ブラウザでソフトウェアのマニュアルを開きます。ソフトウェアの言語を切り替えます。ソフトウェアを再起動してから有効になります。
	クリックしてユーザータイプを切り替えます。デフォルトで 標準 となります。標準以外のタイプを使用する場合は、サポートスタッフにお問い合わせください。	

6.1.2 カメラツールバー

以下の操作ができます。

- カメラ名を設定
- 画像のキャプチャ
- データの保存
- ログ管理
- 接続を切断

6.1.3 データ表示エリア

カメラによって出力されるデータを確認します。2D 画像、深度画像、点群を切り替えられます。

各種類のデータ表示画面については、**データを確認する**をお読みください。

6.1.4 パラメータパレット

調整可能なカメラパラメータがあります。パラメータの可視性設定やパラメータグループの保存、パラメータ説明の確認などが可能です。詳しくは**パラメータ調整**をお読みください。

以上は Mech-Eye Viewer についての説明です。これから Mech-Eye Viewer の使用について説明します。

使用ガイド

本節では、Mech-Eye Viewer を使用して画像を取得し、パラメータを調整する方法について説明します。

カメラの接続と IP アドレスの設定 について、以下の内容をご参照ください。

[カメラの接続と IP アドレスの設定](#)

画像のキャプチャとデータのタイプ について、以下の内容をご参照ください。

[画像のキャプチャとデータの確認](#)

パラメータ調整 について、以下の内容をご参照ください。

[パラメータ調整](#)

データの保存 について、以下の内容をご参照ください。

[データの保存](#)

ソフトウェアにトラブルが発生した場合、以下の [ログ管理](#) を参照してトラブルを解決します。

[ログ管理](#)

7.1 カメラの接続と IP アドレスの設定

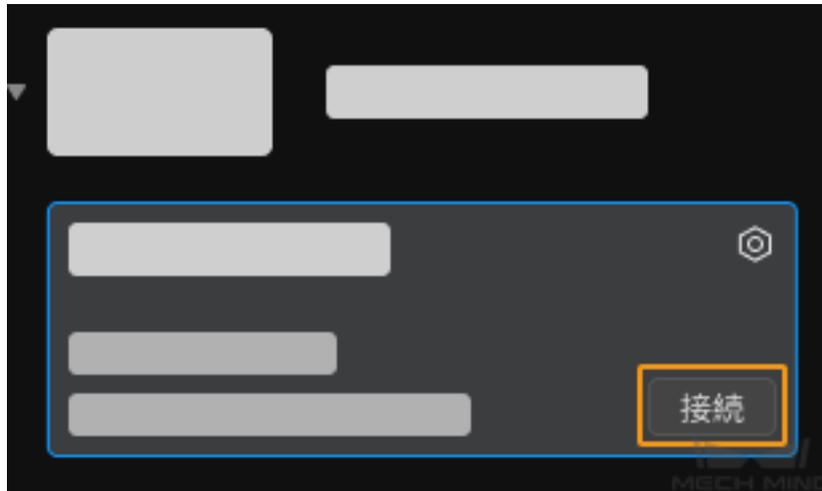
カメラと産業用コンピュータの IP アドレスを同じネットワークセグメントに設定しなければ使用できません。

デフォルトでは、カメラと産業用コンピュータの IP アドレスを自動的に取得するので直ちにカメラを接続できます。

静的 IP アドレスを設定するには、[静的 IP アドレスの設定](#) をご参照ください。

7.1.1 カメラの接続

ソフトウェアを起動し、**カメラリスト** に接続可能なカメラのリストが表示されます。接続するカメラを選択して **接続** をクリックします。



注意:

- カメラのファームウェアのバージョンとソフトウェアのバージョンが一致しなければなりません。一致しない場合に **カメラファームウェアのアップグレード** を実行してください。
- 始めてカメラを接続するとき、カメラリストに接続するカメラ名が表示されるまで数分間がかかります。
- **接続済み** と表示されている場合、それは GenICam 対応のソフトウェアに接続されたこととなります。Mech-Eye Viewer にカメラを接続する場合、まず GenICam 対応のソフトウェアの接続を切断してください。

7.1.2 カメラ名の設定

カメラを接続したらツールバーの  または **カメラ名を設定** をクリックしてカメラ名を編集します。これは、カメラを識別するために使用できます。設定後、カメラリストに新しいカメラ名が表示されます。



使用できない符号は：\、/、:、*、?、"、<、>、|。

注釈: 仮想カメラ名を設定できません。

7.1.3 静的 IP アドレスの設定

ヒント:

- 静的 IP アドレスをよく保存してください。
 - IPC の IP アドレスを正しく設定するために、**産業用コンピュータ IP アドレス** を行ってからカメラ IP アドレスを設定してください。
-

カメラ IP アドレスの設定

1. Mech-Eye Viewer を起動してカメラを選択します。 をクリックして IP アドレス設定ウィンドウを開きます。
2. 「静的 IP に設定」を選択し、実際に応じて **IP アドレスクラス** を選択し、カメラの IP アドレスとサブネットマスクを手動で入力してから、**適用** をクリックします。

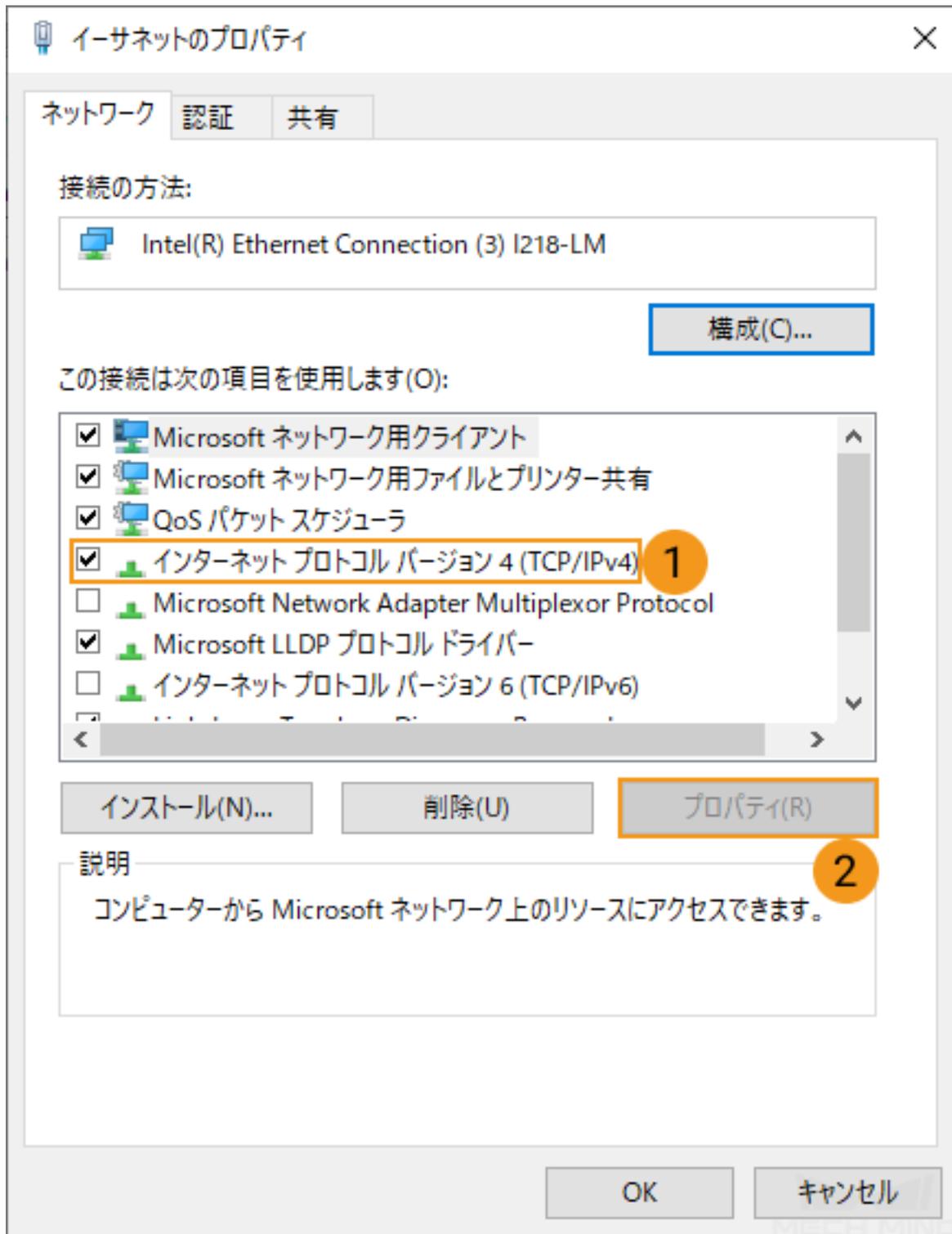
The screenshot shows a configuration menu for a camera. At the top is a section for the camera name. Below that is the 'ローカルインフォメーション' (Local Information) section, which includes fields for the network card, IP address (192.168.20.226), and subnet mask (255.255.255.0). A 'カメラ' (Camera) dropdown menu is expanded to show two options: '動的割り当てに設定' (Set to dynamic assignment) and '静的IPに設定' (Set to static IP), with the latter selected and marked with a '1'. Below this, the 'IP アドレスクラス' (IP Address Class) is set to 'クラスC 192.168.x.x' (marked with a '2'). The IP address field is set to 192.168.20.232 (marked with a '3'), and the subnet mask is 255.255.255.0. An '適用' (Apply) button is marked with a '4'.

ヒント:

- IP アドレスが重複しないように設定してください。
- ローカルインフォメーションでは、カメラに接続する IPC のネットワークカードの IP アドレスとサブネットマスクを確認できます。これらによってカメラの IP アドレスとサブネットマスクを設定できます。

産業用コンピュータ IP アドレス

1. コントロールパネル・ネットワークとインターネット・ネットワークと共有センター・アダプターの**設定の変更**を順次にクリックしてネットワーク接続の画面に入ります。
2. カメラに接続するネットワークカードを右クリックして**プロパティ**をクリックします。
3. 下図に示すように、**インターネットプロトコルバージョン 4 (TCP/IPv4)**・**プロパティ**を順次にクリックして IP アドレス設定画面に入ります。



4. 次の **IP アドレスを使う** をクリックして **IP アドレス** と **サブネットマスク** を入力し、**OK** をクリックして設定を完了します。



ヒント: 自動的に IP アドレスを取得するには、IP 設定ウィンドウで **IP アドレスを自動的に取得する** を選択してください。

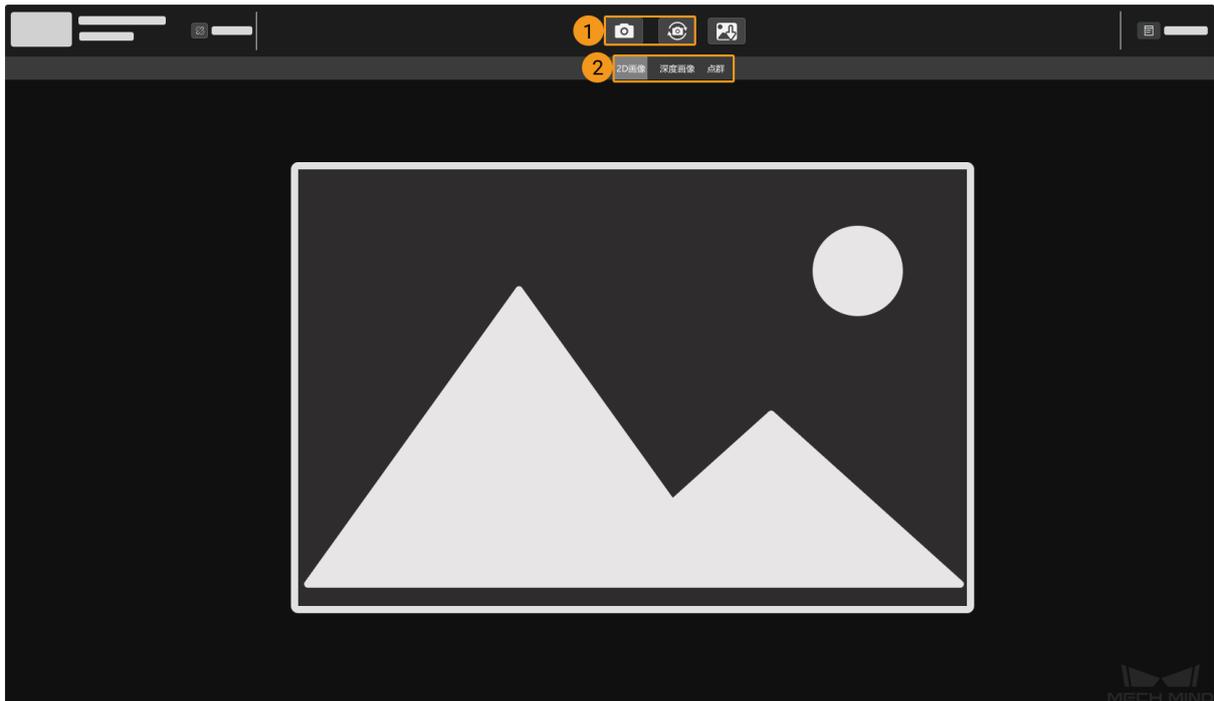
以上はカメラの接続についての説明です。これから、画像をキャプチャし、画像のタイプを切り替える方法について説明します。

7.2 画像のキャプチャとデータの確認

画像のキャプチャとデータ種類の確認について説明します。

7.2.1 画像のキャプチャとデータ種類の切り替え

カメラを接続したら、カメラビューア画面が表示されます。この画面で画像をキャプチャしてデータを確認することができます。



- 1：画像をキャプチャする
- 2：データの種類の切り替える

画像をキャプチャする

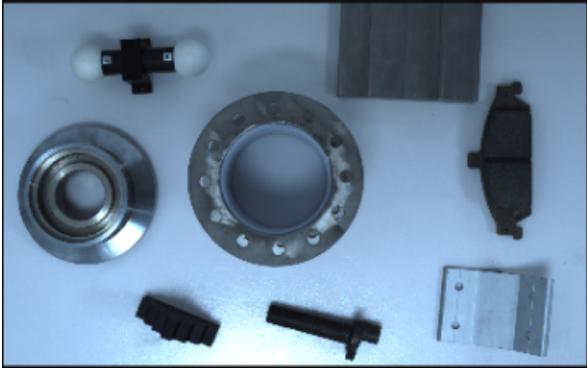
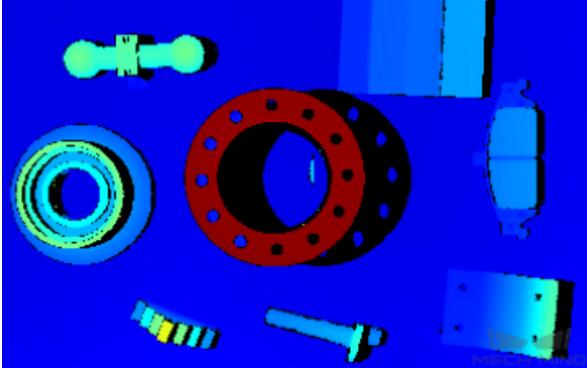
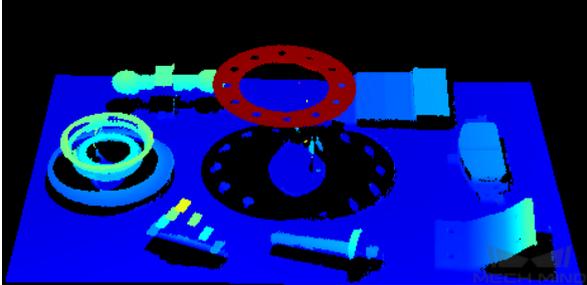
以下の二つの方式があります。

-  一回キャプチャ：クリックすれば一枚撮影します。
-  連続キャプチャ：クリックしたら一定時間間隔で画像を連続キャプチャします。再度クリックすればキャプチャを中止します。

ヒント：ステレオカメラを使用する場合、一回撮影するたびに2枚の2D画像を取得します。ステレオカメラの型番については、[カメラ型番の選択](#)をお読みください。

データの種類

カメラから Mech-Eye Viewer に出力されるデータは 3 種類あります。ボタンをクリックして切り替えます。

種類	説明	例
2D 画像	モノクロ/カラー画像 (カメラによる)	
深度画像	深度が表示される 2D 画像	
点群	物体表面の特徴を反映する点の集まり	

Mech-Eye Viewer では画像データを確認することができます。これから、詳しい操作手順について説明します。

7.2.2 データを確認する

データ確認画面で、マウスやキーボード、画面のボタンとメニューを使用してデータの表示を調整できます。データの種類によって操作手順が異なります。

- 2D 画像
- 深度画像
- 点群

2D 画像

スケーリング

2D 画像表示画面では、マウスのスクロールホイールを回すことで画像を拡大・縮小することができます。マウスの右ボタンをクリックして **ビューをリセット** をクリックして画像を元に戻します。

画像情報

カーソルを 2D 画像に合わせたらカーソルの位置のピクセル位置と RGB/諧調値が表示されます。この機能を無効にするには、**ビュー** の「画像情報」にチェックを外してください。

深度画像

スケーリング

深度画像表示画面では、マウスのスクロールホイールを回すことで画像を拡大・縮小することができます。マウスの右ボタンをクリックして **ビューをリセット** をクリックして画像を元に戻します。

深度表示の調整

左側で、深度の座標系や色、範囲などを調整できます。

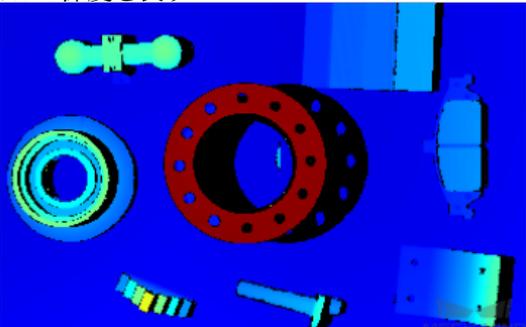
座標系

深度を表す座標系です。**カメラ** と **カスタマイズ** が選択できます。

- **カメラ**：初期値です。カメラの位置を原点とします。
- **カスタマイズ**：ユーザーが **座標系カスタマイズ** によって設定した座標系における深度値を表示します。

色表現

深度を表す色表現を設定します。

オプション	Jet	グレースケール
説明	Jet で深度を表す	グレースケールで深度を表す
例		

色スライダ

色スライダの両端、**最小値**と**最大値**は**深度範囲**を表します。

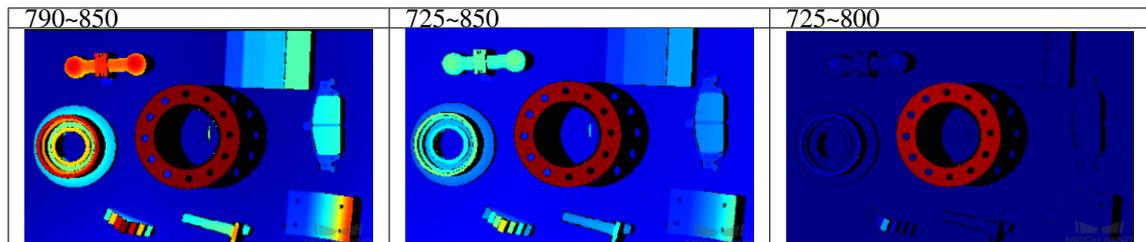
- 二つのスライダはそれぞれ深度画像の最大・最小深度値を表し、数字は右側で表示されます。色が二つのスライダの間に変化します。
- 深度画像の色表現は、二つの方式があります。
 - スライダを自動調整する：初期値です。画像をキャプチャするたびに、画像の深度範囲に応じて自動的に調整されます。
 - スライダを固定する：**ロック**にチェックを入れたらスライダが移動できなくなります。画像をキャプチャしたら深度画像の色はロックされたスライダの間の深度範囲で表示されます。

ヒント：ロックを解除するには、**ロック**にチェックを外してから**リセット**をクリックすればいいです。

- 単位：mm（初期値）/ μm 。

ヒント：UHPシリーズカメラを使用する場合に μm を使用し、他のシリーズを使用する場合に mm を使用することを推奨します。

- 選択した範囲内の深度の変化を確認する：スライダまたは数値を入力することで表示範囲を調整します。調整後、設定された範囲に色が表現されます。範囲外の深度は極端色（二つのスライダの両端の色）で表示されます。



ヒント：深度の変化を確認するには、スライダをドラッグして大まかな範囲を決めてから数値を入力してください。

画像情報

カーソルを深度画像に合わせたらカーソルの位置のピクセル位置と座標が表示されます。

この機能を無効にするには、**ビュー**の「画像情報」にチェックを外してください。

点群

スケーリング・移動

点群表示画面で以下の操作が可能です：

- マウスのホイールを回す：スケーリングする
- 左ボタンを押したままドラッグ：点群を回転する
- ホイールを押したままドラッグ：点群を並進する
- Backspace を押す：点群を調整前の状態に戻す
- R を押す：視点を中心に戻す

深度表示の調整

左側で、深度の座標系や色、範囲などを調整できます。

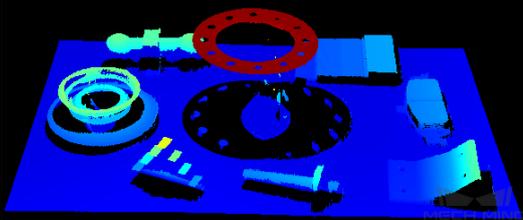
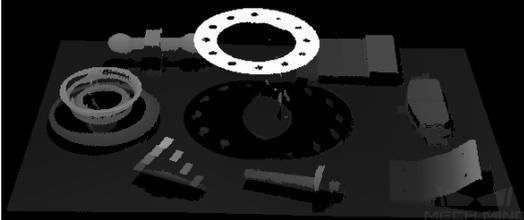
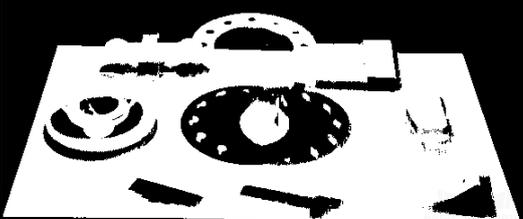
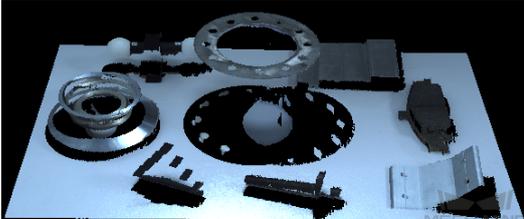
座標系

深度を表す座標系です。カメラ と カスタマイズ が選択できます。

- カメラ：初期値です。カメラの位置を原点とします。
- カスタマイズ：ユーザーが **座標系カスタマイズ** によって設定した座標系における深度値を表示します。

色表現

深度を表す色表現を設定します。

オプション	Jet	グレースケール
説明	Jet で深度を表す	グレースケールで深度を表す
例		
オプション	白	テクスチャ
説明	テクスチャがなく、白い点群を表示する	2D 画像を使用して点群を色づける
例		

注釈: 白 または テクスチャ を選択したら、色スライダの調整は無効です。深度画像に切り替えてから点群に戻したら、色表現 の設定は自動的に深度画像の設定になります。

色スライダ

点群の色スライダが深度画像の色スライダと同じです。詳しくは [色スライダ](#) をお読みください。

点群再生

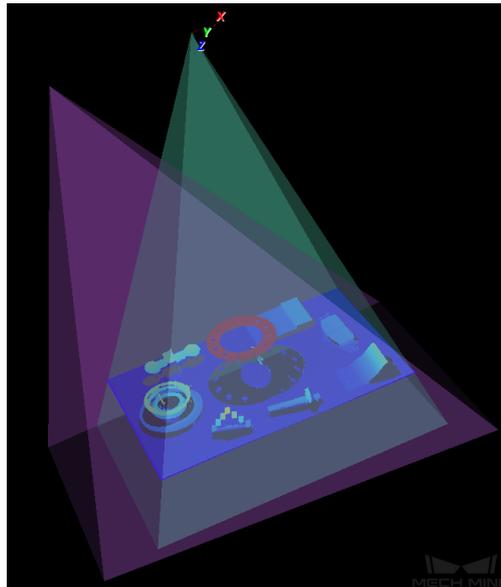
再生 ボタンをクリックすると点群が移動します。**中止** をクリックしたら点群の移動が止まり、最初の状態に戻ります。

点群の右上に **再生** ボタンが表示されます。これをクリックしたら点群が移動します。**中止** をクリックしたら点群の移動が止まり、最初の状態に戻ります。

その他の操作

点群表示画面では、右クリックメニューには以下のオプションがあります。

- **点群を保存**：現在表示されている点群をローカルに保存する（PLY 形式でメートルを単位とする）
- **視錐台を表示**：視錐台形式で 2D カメラとプロジェクターの視野を表示する



- **座標軸を表示**：選択した座標系の原点と座標軸を表示する

以上はデータの種類についての説明です。これからパラメータ調整について説明します。

7.3 パラメータ調整

本節では、パラメータパレットの構成とパラメータを調整することで画像と点群を改善する方法について説明します。

パラメータパレットについては以下の内容をお読みください。

パラメータパレット

2D パラメータを調整することで 2D 画像を編集については以下の内容をお読みください。

2D 画像関連パラメータ調整

可視性を 初級 に設定したときに調整可能なパラメータはよく使うパラメータです。よく使う深度画像・点群パラメータについては以下の内容をお読みください。

よく使う深度画像・点群パラメータ調整

専門 と グル に設定したときに調整可能なパラメータは詳細パラメータです。深度画像と点群の詳細パラメータ調整については以下の内容をお読みください。

深度画像と点群の詳細パラメータ調整

ヒント: よく使うパラメータを優先に調整してください。効果が良くなければ続けて詳細パラメータを調整してください。

7.3.1 パラメータパレット

本節では、パラメータパレットについて説明します。パラメータパレットは以下のエリアから構成されます。

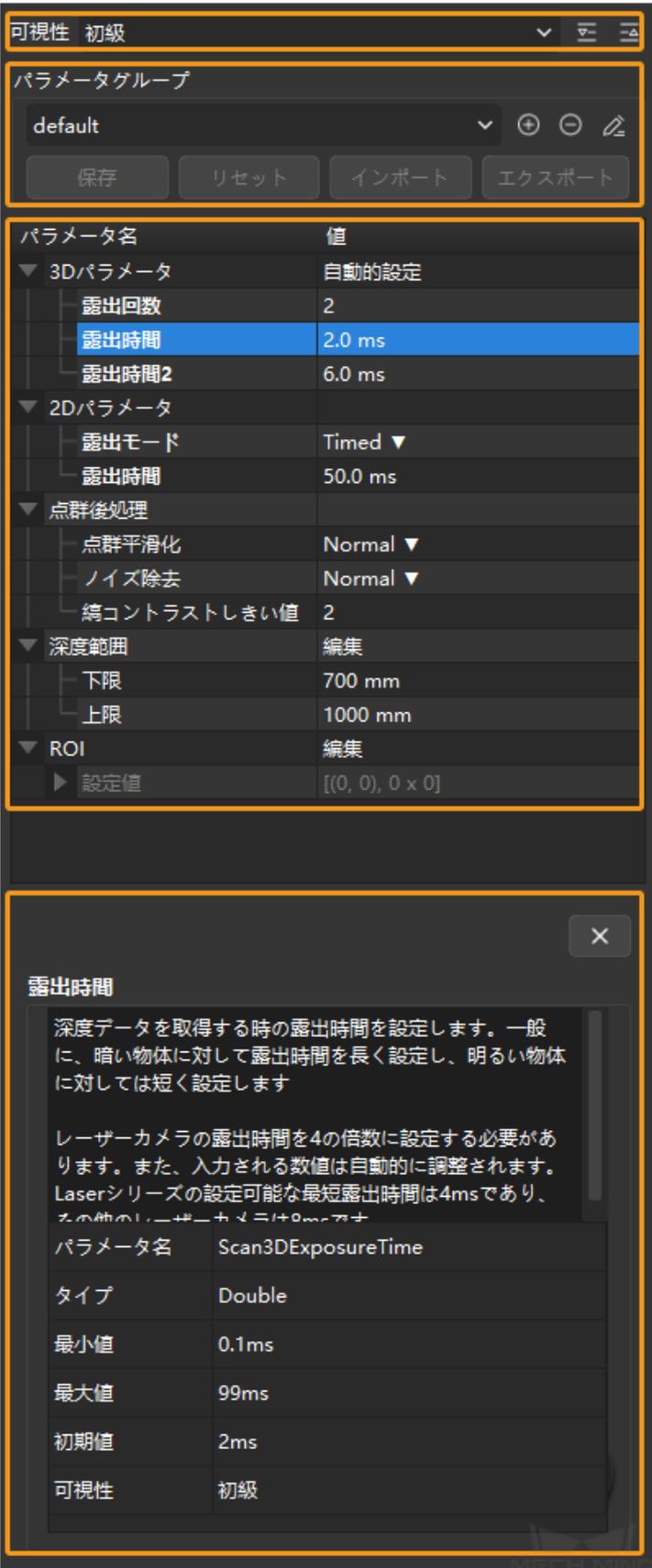
- 可視性
- パラメータグループパレット
- パラメータ調整パレット
- パラメータディスクリプションパレット

1

2

3

4



可視性 初級

パラメータグループ
default

保存 リセット インポート エクスポート

パラメータ名	値
3Dパラメータ	自動的設定
露出回数	2
露出時間	2.0 ms
露出時間2	6.0 ms
2Dパラメータ	
露出モード	Timed ▼
露出時間	50.0 ms
点群後処理	
点群平滑化	Normal ▼
ノイズ除去	Normal ▼
縞コントラストしきい値	2
深度範囲	編集
下限	700 mm
上限	1000 mm
ROI	編集
設定値	[(0, 0), 0 x 0]

露出時間

深度データを取得する時の露出時間を設定します。一般に、暗い物体に対して露出時間を長く設定し、明るい物体に対しては短く設定します

レーザーカメラの露出時間を4の倍数に設定する必要があります。また、入力される数値は自動的に調整されます。Laserシリーズの設定可能な最短露出時間は4msであり、その他のレーザーカメラは8msです

パラメータ名	Scan3DExposureTime
タイプ	Double
最小値	0.1ms
最大値	99ms
初期値	2ms
可視性	初級

可視性

可視性は、初級、専門とグルが選択可能です。切り替えると調整可能なパラメータは異なります。

- 「初級」は、よく使うパラメータです。
- 「専門」と「グル」は、詳細パラメータです。

注釈: 管理者モードに切り替えなければグルに設定することはできません。管理者モードに切り替えるにはパスワードが要ります。テクニカルスタッフに連絡してパスワードを取得してください。

ボタンの機能：

ボタン	機能
	現在の可視性では調整可能なパラメータを展開します。
	現在の可視性では調整可能なパラメータを折りたたみます。

パラメータグループパレット

現場のシーンによって異なるパラメータグループを使用します。現場のニーズに応じてパラメータグループを作成し、シーンによって選択して使用することを推奨します。

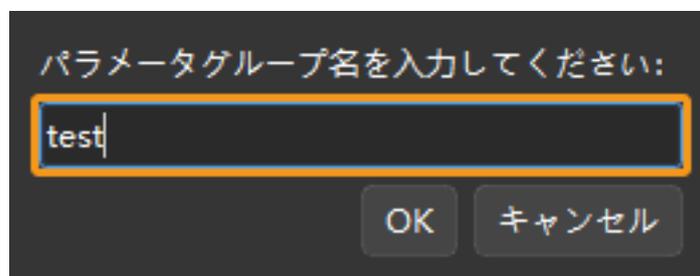
右の  をクリックしてすべてのパラメータグループを表示します。ニーズに応じて選択してください。

ソフトウェアに、**default** (デフォルト) と **calib** (キャリブレーション) の二つのパラメータグループが組み込まれています。

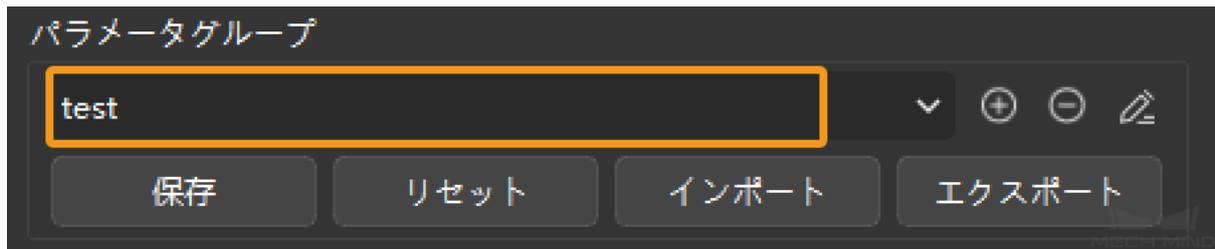
パラメータグループを作成する方法

プロジェクトやシーンによってパラメータ値を調整する必要があるので、パラメータグループを作成したら素早く対応することができます。

1.  をクリックしてパラメータグループを追加します。パラメータグループ名を入力し、OK をクリックします。

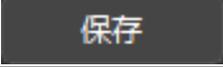
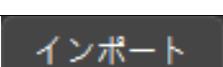


2. 追加されたパラメータグループがパラメータグループのドロップダウンリストに表示されます。



3. 「*」が付いているパラメータはまだ保存されていないパラメータです。パラメータを調整したら、 をクリックして保存してください。これでパラメータグループ作成は完了します。

ボタンの機能

ボタン	機能
	パラメータグループを追加する
	表示されているパラメータグループを削除する
	表示されているパラメータグループの名前を変更する
	パラメータグループを保存する。ショートカットは Ctrl S
	パラメータグループをリセットし、表示されているパラメータグループを初期値に戻す
	パラメータグループをインポートする
	パラメータグループをエクスポートする

ヒント：仮想カメラを接続した場合に、以上のボタンはいずれも機能しません。

パラメータ調整パレット

パラメータの **値** を調整すれば 2D 画像と深度画像、点群を改善できます。パラメータを調整するとき、ディスプレイションをご参照ください。

- 2D 画像の調整については、[2D 画像関連パラメータ調整](#) をお読みください。
- 深度画像と点群の調整については [よく使う深度画像・点群パラメータ調整](#) と [深度画像と点群の詳細パラメータ調整](#) をお読みください。

パラメータディスクリプションパレット

パラメータ名 あるいはその **値** をクリックしたらこのパレットにパラメータのディスクリプションを表示できます。

パラメータについての説明や **パラメータ名**、**タイプ**、**最小値**、**最大値**、**初期値**、**可視性** が表示されます。パラメータを調整するとき、その説明、最小値、最大値が参考できます。

以上はパラメータパレットについての説明です。これから、パラメータを調整することで高品質な 2D 画像や深度画像、点群を取得する方法について説明します。

次のページでは、2D パラメータを調整して 2D 画像を編集する方法について説明します。

7.3.2 2D 画像関連パラメータ調整

2D パラメータ は 2D 画像を調整するために使用されます。適切な輝度に調整し、かつ必要なディテールが残るように 2D 画像を調整してください。

初級 モードに設定したときに調整可能なパラメータはよく使うパラメータで、優先に使用することを推奨します。**専門** に設定したら詳細パラメータを調整することができます。それぞれ説明していきます。

- よく使うパラメータを調整する
- 詳細パラメータ調整

よく使うパラメータを調整する

2D パラメータ では、各カメラシリーズに使用できる露出モードは以下の通りです。

	露出モード	カラーカメラの露出モード	モノクロカメラの露出モード
	DLP シリーズに適用	DEEP と LSR シリーズカメラに適用	
Timed	✔	✔	✔
Auto	✔	✔	
HDR	✔	✔	
Flash	✔		✔

異なる露出モードが適用するシーンは以下の通りです。

露出モード	機能と適用シーン
Timed	露出時間を設定します。通常、光線が安定した環境に使用します。
Auto	露出時間を自動的に調整します。通常、光線が変化する環境に使用します。
HDR	複数の露出モードを設定して画像を組み合わせます物体の色または種類がバラバラなシーンに適用されます。
Flash	プロジェクターを使用して補光します。暗い環境に使用されます。

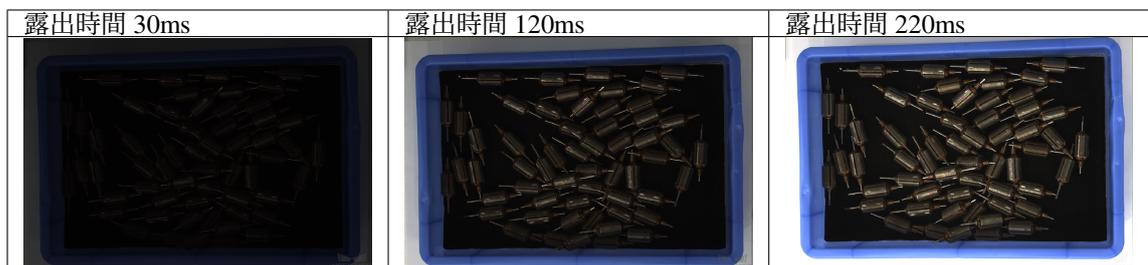
Timed

- DLP カメラ：
露出時間 だけを調整すればいいです。
- DEEP と LSR シリーズカメラ：
DEEP と LSR シリーズカメラは、1 台のカラーカメラと 2 台のモノクロカメラが含まれます。現場のニーズに応じて カラーカメラの露出モード または モノクロカメラの露出モード を調整してください。

	調整するパラメータ	使用シーン
カラーカメラの露出モード	露出時間	2D 画像を取得
モノクロカメラの露出モード	モノクロカメラ露出時間	内部パラメータをチェック
		ROI 設定
		Mech-Vision で外部パラメータを調整

露出時間/モノクロカメラ露出時間

- 露出時間/モノクロカメラ露出時間によって輝度が異なります。
 - 露出時間を長くするほど輝度が高くなります。暗い環境に使用されます。
 - 露出時間を短くするほど輝度が低くなります。明るい環境に使用されます。
- 異なる 露出時間 に設定した（その他のパラメータは同じ）ときに取得した 2D 画像は以下のようです。



- 異なる モノクロカメラ露出時間 に設定した（その他のパラメータは同じ）ときに取得した 2D 画像は以下のようです。



ヒント： DEEP と LSR シリーズカメラで画像を撮影するとき、目にさらさないでください というメッセージが表示されます。無視 をクリックしてください。クリックしないと撮影するたびにメッセージが表示されます。

Auto

Auto に設定したときに取得した 2D 画像は、**諧調値** と **2D 自動露出 ROI** によって調整します。

諧調値

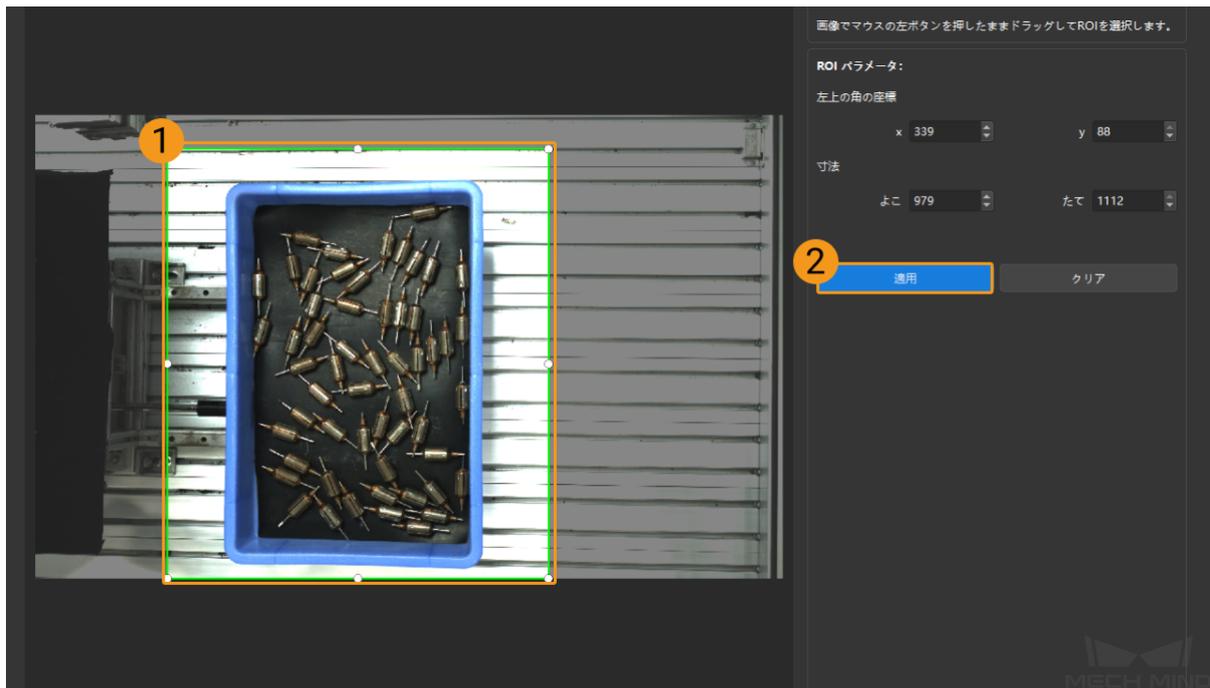
- 輝度に影響を与えます。小さくすれば画像の輝度が低くなり、大きくすれば画像の輝度が高くなります。
- 異なる **諧調の期待値** に設定した（その他のパラメータは同じ）ときに取得した 2D 画像は以下のようです。



注釈: モノクロ画像の **諧調の期待値** は画像の輝度のことです。カラー画像の **諧調の期待値** は各カラーチャンネルの輝度のことです。

2D 自動露出 ROI

- 自動露出 ROI を設定し、ROI に応じて 2D 画像の輝度を自動的に調整します。ROI を設定しなければ、視野全体に応じて輝度を自動的に調整します。
- **設定手順:**
 1. **編集** をダブルクリックして ROI 設定画面に入ります。
 2. 左側で ROI を設定します。**適用** をクリックしたら画面が閉じます。

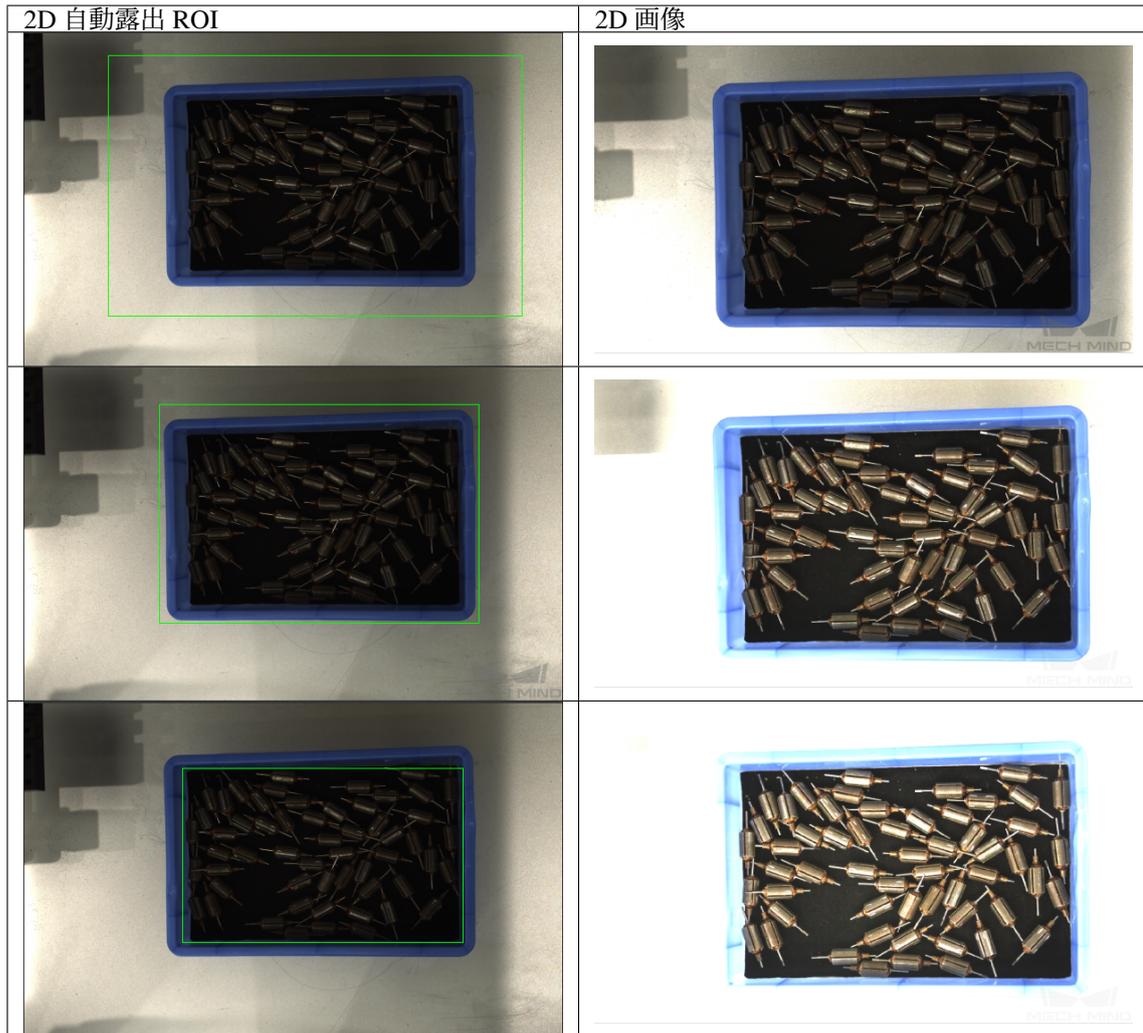


注釈: 手動で ROI を調整することができます。

3.  または  をクリックして再度画像を撮影します。このとき、2D 画像の輝度が変わります。

ヒント: クリア をクリックすれば設定した ROI をクリアします。

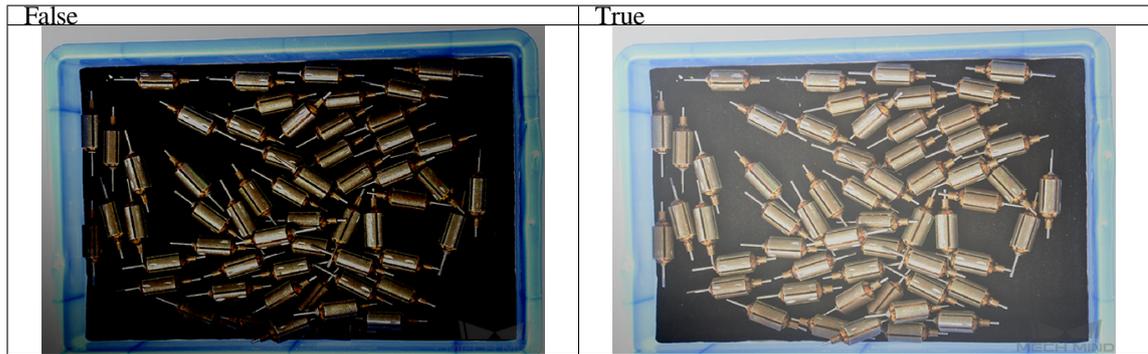
- 異なる 2D 自動露出 ROI に設定した（その他のパラメータは同じ）ときに取得した 2D 画像は以下のようです。



HDR

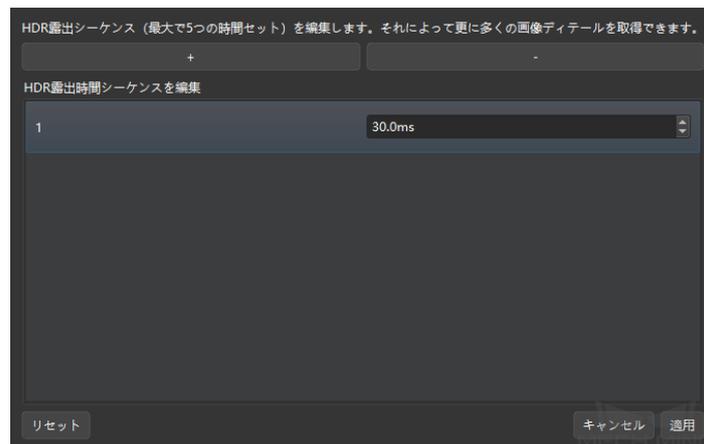
トーンマッピング

- トーンマッピングは、画像のカラーを増強してより豊富なディテールを表示するために使用されます。これを使用するには、True をにチェックを入れてください。
- トーンマッピング を True と False にした効果の比較は以下の通りです。



露出時間シーケンス

- 複数の露出時間を設定し、異なる露出時間で撮影した画像を組み合わせ、暗い部分と明るい部分のディテールがより完全な 2D 画像を一枚取得します。
- 手順：
 1. **編集** をダブルクリックして露出時間シーケンス画面に入ります。



2. + をクリックしてシーケンスを追加して露出時間を設定します。
3. - をクリックしてシーケンスを削除します。
4. シーケンスを削除してから有効にするには **適用** をクリックします。

注釈:

- **キャンセル**：編集を保存せずに画面を閉じます。
- **リセット**：全ての露出時間シーケンスをクリアします。

- 一つの露出時間

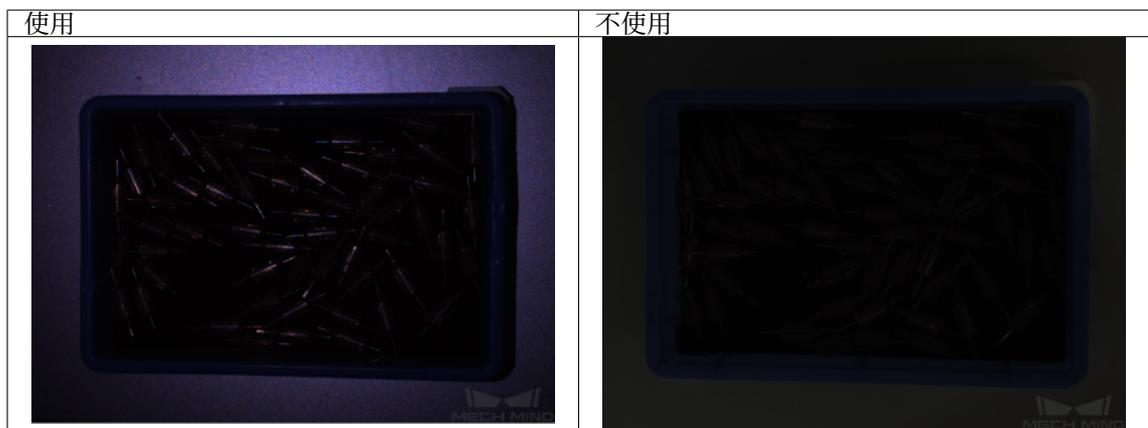


- 複数の露出時間



Flash

- プロジェクターで補光します。暗い環境に使用されます。
- **Flash** を使用/不使用したときに撮影した 2D 画像は以下の通りです。



- **Flash** を選択した場合、3D パラメータの露出時間を調整することで 2D 画像の輝度を改善することができます。異なる露出時間で取得した画像は以下の通りです。

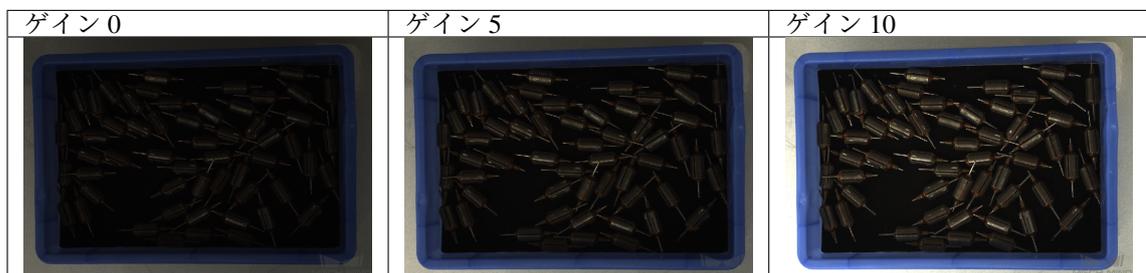


ヒント：カラーカメラで画像をキャプチャする時、現場で照明が悪くて画像の色が実物とずれがあった場合に、ホワイトバランスを調整します。詳しくは、[2Dカメラを表示、パラメータを設定](#)をご参照ください。

詳細パラメータ調整

カメラのゲイン

- **3Dパラメータ** で、画像の輝度を高くするために使用されます。露出時間を設定しても輝度を改善できない場合に **カメラのゲイン** を高くすることを推奨します。ただし、高くすれば画像にノイズが発生する可能性があります。調整範囲は：0~16dB。
- 異なる **カメラのゲイン** の値に設定したときに取得した画像は以下の通りです。



以上は2D画像の調整方法についての説明です。これから、よく使うパラメータを調整することで深度画像と点群を調整する方法について説明します。

7.3.3 よく使う深度画像・点群パラメータ調整

以下は、深度画像と点群を調整するときに使うパラメータです。

	深度画像	点群
3Dパラメータ	☑	☑
点群後処理		☑
深度範囲	☑	☑
ROI設定	☑	☑

3D パラメータ

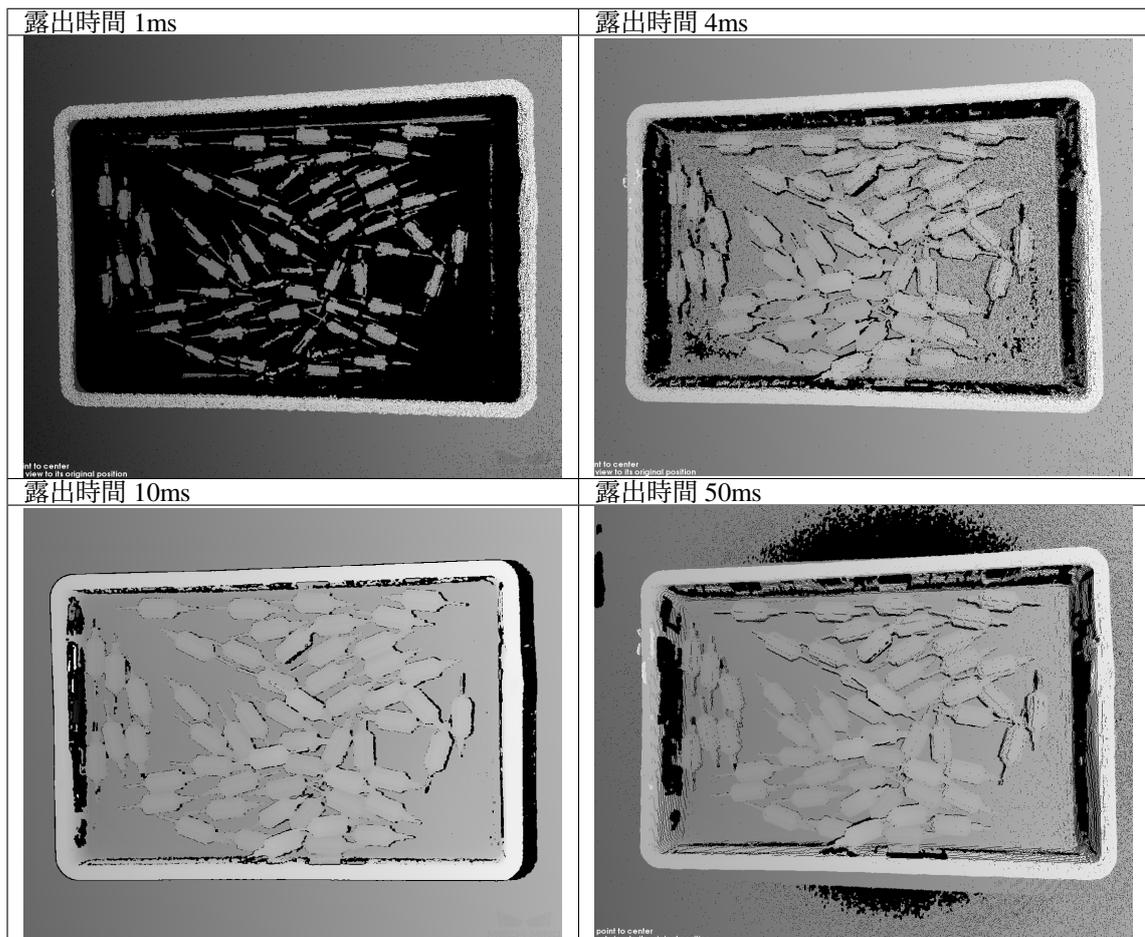
露出回数と露出時間を含みます。深度を計算するために使用される画像に影響を与え、さらに深度画像と点群の品質に影響を与えます。

露出回数

- 露出時間の数を設定します。露出回数を1より大きく設定したら複数の露出時間を設定しなければなりません。
- 各露出時間で撮影した画像を組み合わせることで深度を計算します。露出時間を複数設定すればより完全なデータを取得できますが、処理時間が長くなります。
- 設定可能な範囲：1~3。

露出時間

- 深度を計算するために使用する画像を撮影するときの露出時間です。毎回の露出にそれぞれ設定する必要があります。
- 暗色の物体に対して露出時間を長く設定し、明色の物体に対して短く設定します。
- 露出時間が長すぎたり短すぎたりすると、情報が失われる可能性があるため、適切に調整してください。異なる露出時間で取得した画像は以下の通りです。



注釈:

- 画像の黒い部分は、点群のロスです。
- 露出回数を多く設定するほど深度画像と点群を取得するためにかかる時間は長くなります。画像の品質に影響が出ない限り露出回数をなるべく少なく設定してください。
- レーザーカメラの場合、露出時間を4の倍数に設定しなければなりません。入力された数値は自動的に調整されます。Laserシリーズに設定可能な最小値は4msで、その他のレーザーカメラに設定可能な最小値は8msです。

撮影モード

ヒント: この部分の内容は、UHPシリーズにのみ適用されます。

- UHPシリーズカメラの撮影モードを設定します。**Camera 1**と**Merge**モードを推奨します。
- オプション:

オプション	説明
Camera1	初期値です。カメラ1を使用して撮影します。 Camera1を使用する場合にのみROIを設定できます。
Camera2	カメラ2を使用して撮影します。
Merge	2台の2Dカメラを使用して撮影し、キャプチャした画像を組み合わせることで深度画像と点群を生成します。 2D画像はカメラ1で撮影します。

点群後処理

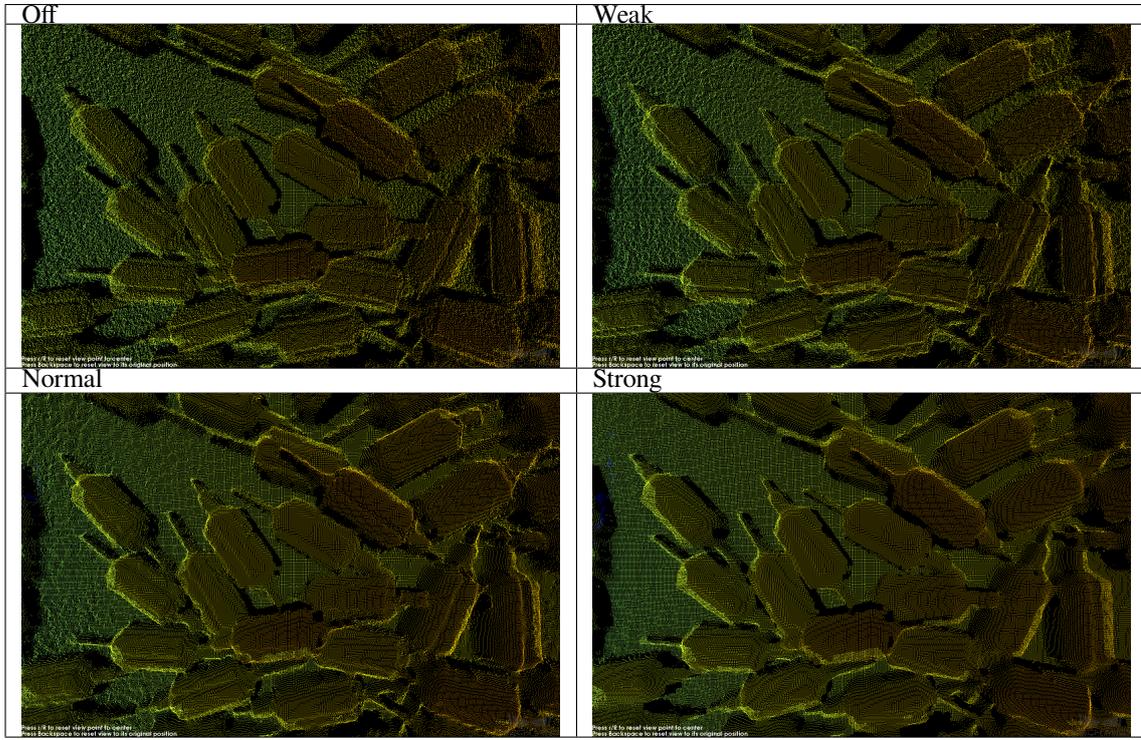
点群後処理を調整することで点群を改善できます。点群平滑化とノイズ除去、縞コントラストしきい値の三つのパラメータが調整できます。

点群平滑化

- この機能を使用すれば点群の深度変化を減らし、点群を実物の表面に近づけることができます。点群平滑化を使用すれば一部の物体表面ディテールのロスが発生します。強度を高くするほど、より多くの表面ディテールのロスが発生します。
- オプション:

オプション	説明
Off	点群平滑化を使用しません。
Weak	わずかな表面平滑化処理を行います。わずかなディテールのロスが発生します。
Normal	中間程度の平滑化を実行します。対象物の平坦度を改善し、ある程度にディテールのロスが発生します。
Strong	表面に対して高強度な平滑化を実行します。多くのロスが発生します。

- 強度：
強度を比較すると、**Off < Weak < Normal < Strong** という順番です。強度を強く設定するほどより多くの点群ロスが発生し、ディテールもぼやけます。
- 異なる **点群平滑化** の効果の比較は以下の通りです。

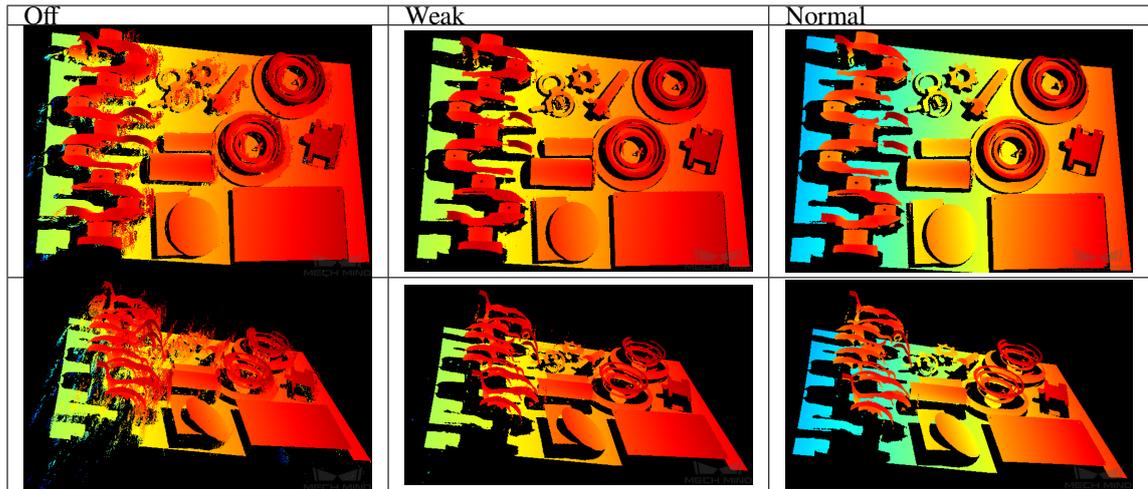


ノイズ除去

- 点群のノイズを減少し、計算の精度への影響を軽減することができます。
- オプション：

オプション	説明
Off	ノイズ除去を実行しません。多くのノイズが残ります。
Weak	エッジの完全性を損なわずにほとんどのノイズを除去できます。
Normal	ほとんどのノイズを除去できますが、エッジにわずかなロスが発生します。

- 強度：
Off < Weak < Normal。強度を強く設定するほどより多くの点群ロスが発生し、ディテールもぼやけます。
- 異なる **ノイズ除去** 強度の効果の比較は以下の通りです。

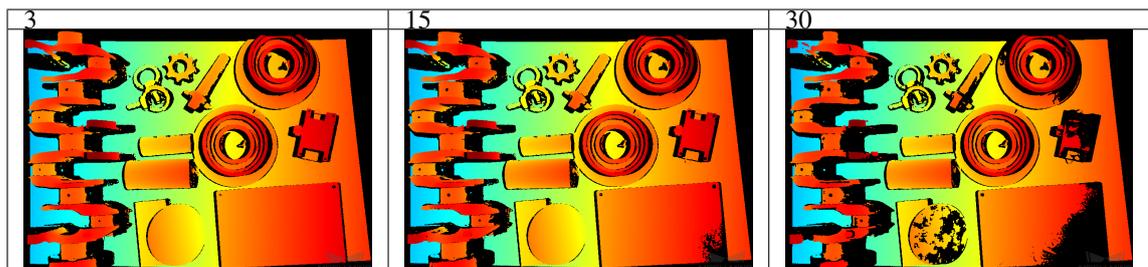


ヒント: この機能を使用して必要な点群が除去された場合、ノイズ除去の強度を低くしてください。ただし、こうすればより多くのノイズが残ります。

縞コントラストしきい値

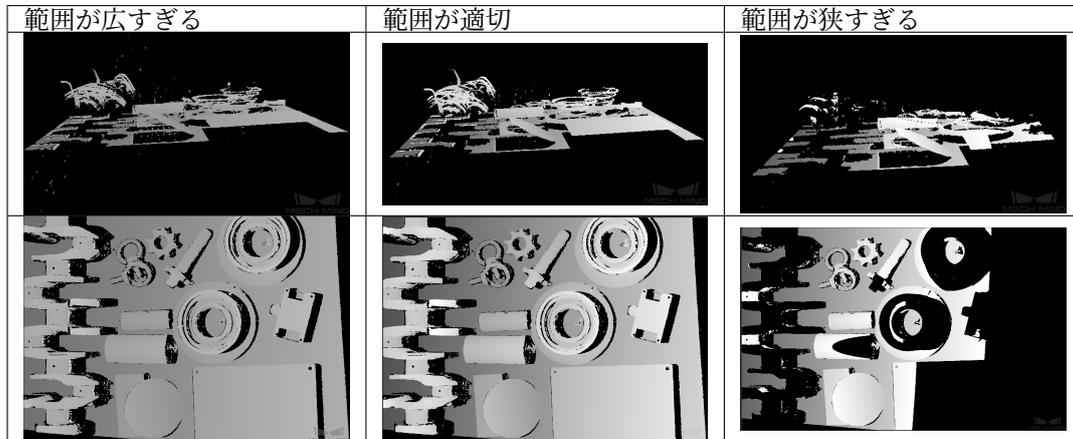
ヒント: 点群平滑化とノイズ除去を調整しても点群の品質を改善できない場合、続けて縞コントラストしきい値を調整してください。

- このパラメータの値を大きくすればノイズを除去できますが、暗い部分の点が除去されることがあります。
- 推奨値は3です。
- 異なる縞コントラストしきい値の効果の比較は以下の通りです。



深度範囲

Z方向のROIを設定します。カメラの稼働範囲内で **深度範囲** を設定し、**深度範囲** 外のデータを除去します。異なる **深度範囲** の効果の比較は以下の通りです。



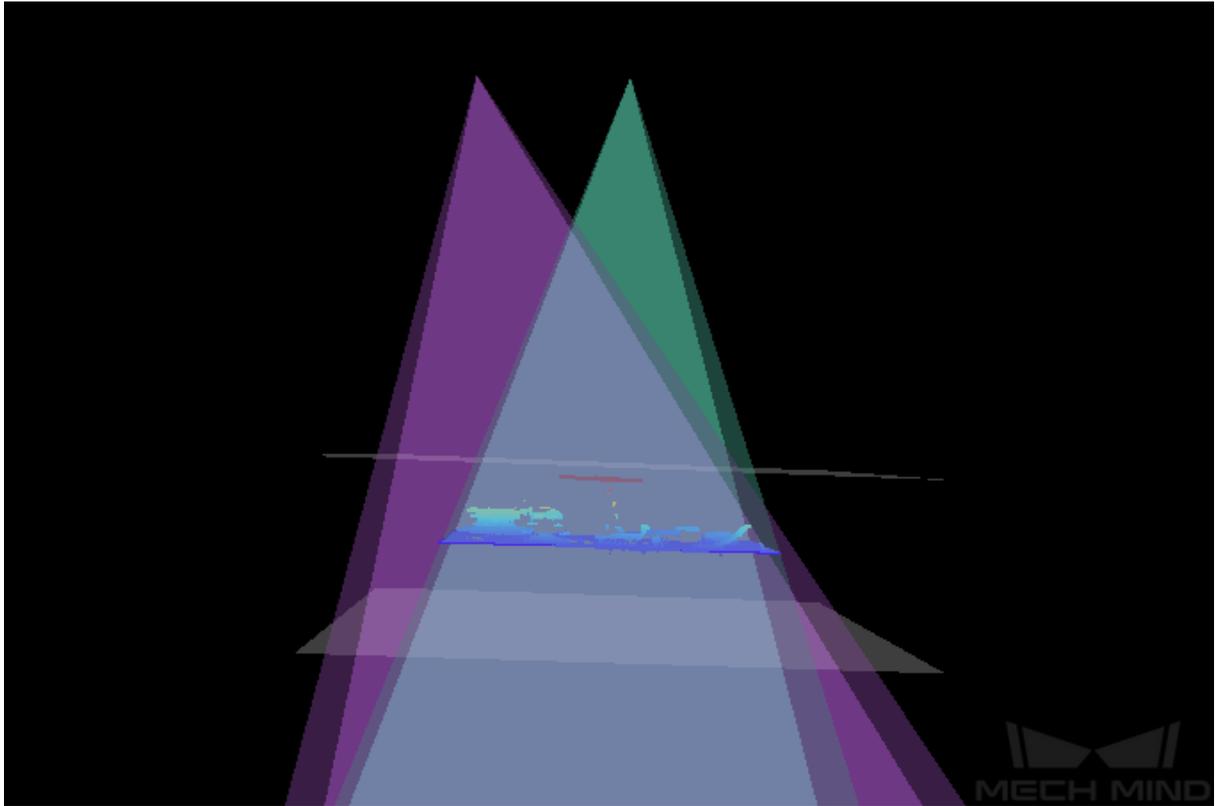
ヒント:

- 完全な深度画像と点群を取得するために、深度範囲を適切な範囲に調整しなければなりません。範囲が広すぎると干渉が発生します。範囲が狭すぎると重要な部分の損失が発生します。
- 深度画像を調整した後、**深度画像アナライザー** を使用して深度画像の品質を確認することができます。

深度範囲を設定する

「編集」をダブルクリックして編集ウィンドウを開きます。ここで深度範囲を調整できます。実行手順は以下の通りです。

1. 点群の位置を調整する：マウスの左ボタンを押したまま上にドラッグして点群を回転させます。スクロールホイールを手前に回して点群を縮小します。深度の限界を決める二つの灰色の長方形が見られるまで調整してください。



ヒント: 点群の操作については、[点群後処理](#)をお読みください。

2. 深度範囲を調整する：スライダをドラッグして大まかな範囲を決めてから数値を入力して細かく設定します。
3. 次に **保存** をクリックします。

ヒント:

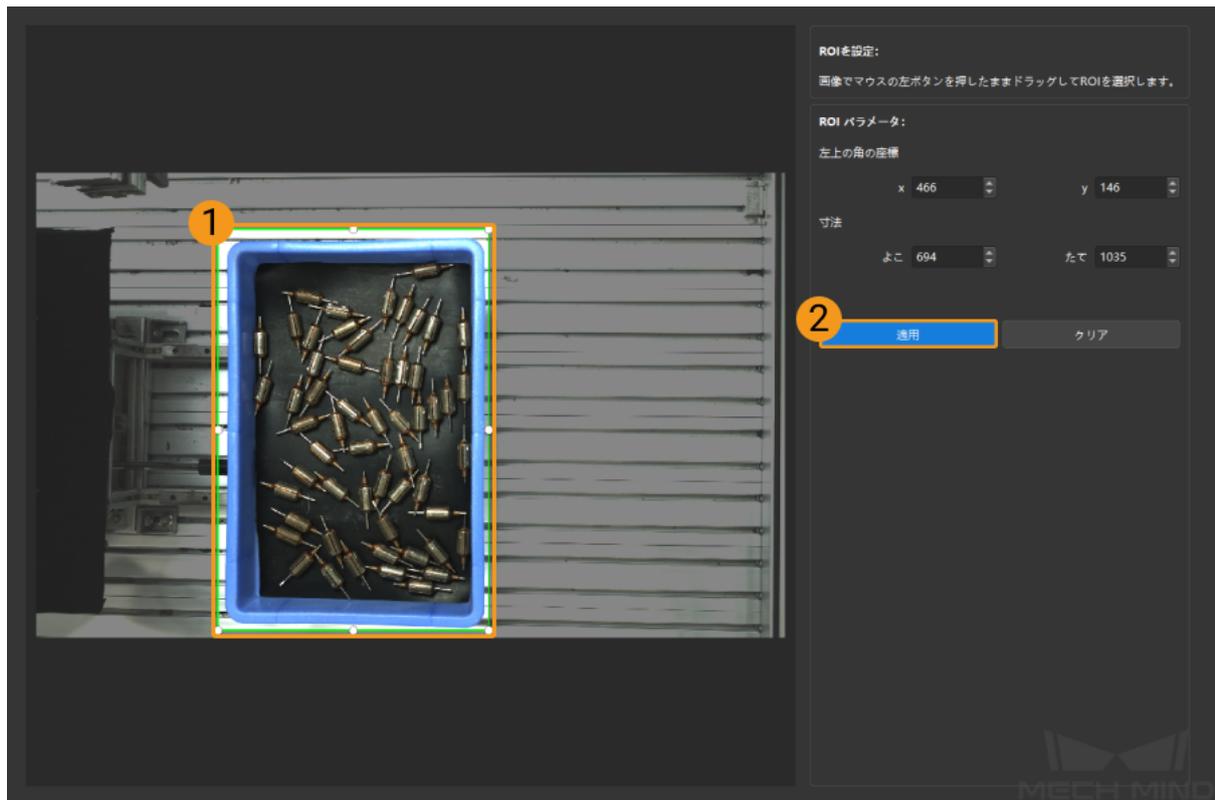
- **推奨値** をクリックしたら、深度範囲はお使いのカメラの推奨稼働距離に調整されます。
 - **リセット** をクリックすれば前回に保存した数値に戻ります。
-

ROI 設定

深度画像と点群の XOY 方向の関心領域を設定し、それ以外の点を除去します。

手順：

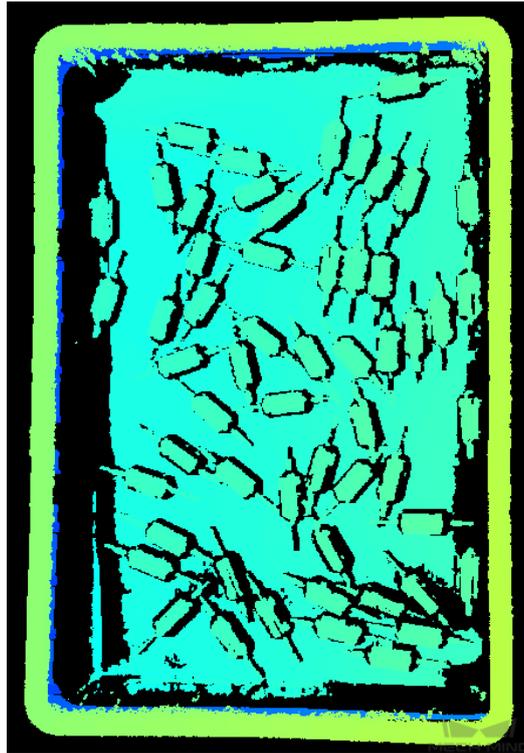
1. **編集** をクリックして **ROI 設定** ウィンドウを開きます。
2. 左側の画像で ROI を選択し、**適用** をクリックして有効にし、ウィンドウを閉じます。



ヒント:

- ROIを手動で調整することができます。
- LSR カメラを使用するとき、2D 画像の輝度を調整するには、**モノクロカメラの露出調整** を使用して調整してください。

3.  或いは  をクリックして画像を再度撮影します。下図に示すように、深度画像と点群が更新されます。



ヒント: 現場で画像や点群を改善できない場合、カメラの生データを保存してテクニカルスタッフにお問い合わせください。

以上はよく使うパラメータを調整することで深度画像や点群を改善する方法についての説明です。これから、詳細パラメータ調整について説明します。

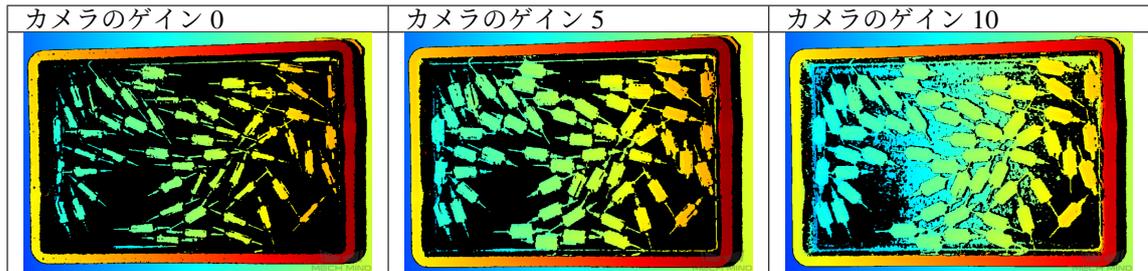
7.3.4 深度画像と点群の詳細パラメータ調整

詳細パラメータは、**専門** と **グル** に設定した時にのみ調整できます。一部のカメラには固有パラメータがあるので使用するカメラによって設定してください。

ヒント: 以下のパラメータはいずれも **3D パラメータ** です。

カメラのゲイン

- 画像の輝度を高くするために使用されます。露出時間を調整しても輝度を改善できない場合、**カメラのゲイン** を高く調整してください。ただし、そうすればノイズが発生する可能性があります。調整範囲は：0~16dB。
- 異なる **カメラのゲイン** に設定した（その他のパラメータは同じ）ときに取得した画像は以下のようです。



DLP カメラの固有パラメータ

投影

投影光の輝度

- プロジェクターによる構造化光の輝度です。
- 各オプションの説明：

オプション	説明
High	高輝度。暗色の物体に使用します。
Normal	普通の輝度。普通の物体に使用します。
Low	低輝度。光を反射する物体に使用します。

レーザーカメラ固有のパラメータ

コーディングモード

ヒント：Nano (V3)、Pro XS (V3)、NANO (V4)、PRO S (V4)、PRO M (V4) を利用する場合に調整可能です。

- 撮影の速度と深度画像の品質に影響が出ます。
- 各オプションの説明：

オプション	説明
Fast	撮影が速いですが、取得する深度画像と点群の品質は低いです。
Accurate	撮影が遅いですが、高品質な深度画像と点群を取得できます。

- 同じシーンを異なる「コーディングモード」で撮影した画像です。



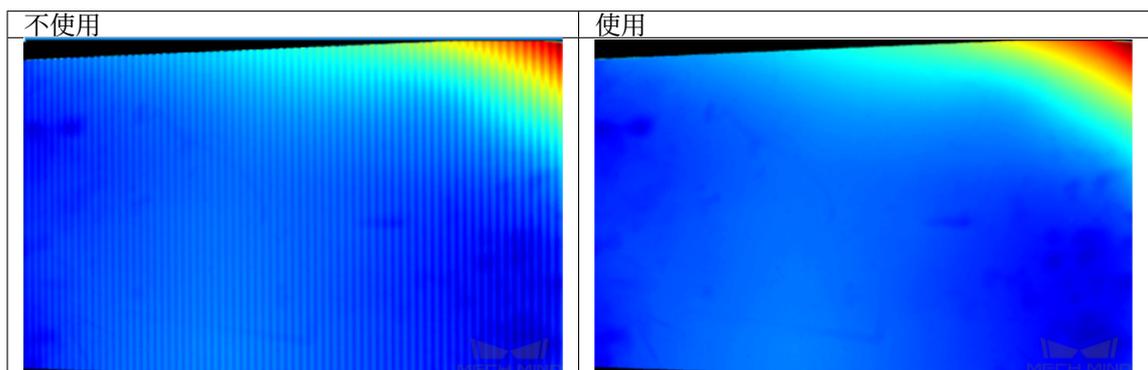
ちらつき防止モード

ヒント: Nano (V3)、NANO (V4)、PRO S (V4)、PRO M (V4) を利用する場合に調整可能です。

- ちらつきとは、環境光が急速で周期的に点滅していることを指し、深度データの変化を引き起こします。構造化光の投影頻度を調整することでこのような変化を低減することができます。
- 各オプションの説明：
 - Off
 - AC50Hz
 - AC60Hz

注釈: 所在地の周波数に合わせてお選びください。ほとんどの国では、50Hz が採用されており、アメリカと一部のアジアの国・地域では 60Hz が使用されています。

- ちらつき防止モードを不使用/使用したときに取得した深度画像の比較：



レーザーカメラ固有のパラメータ

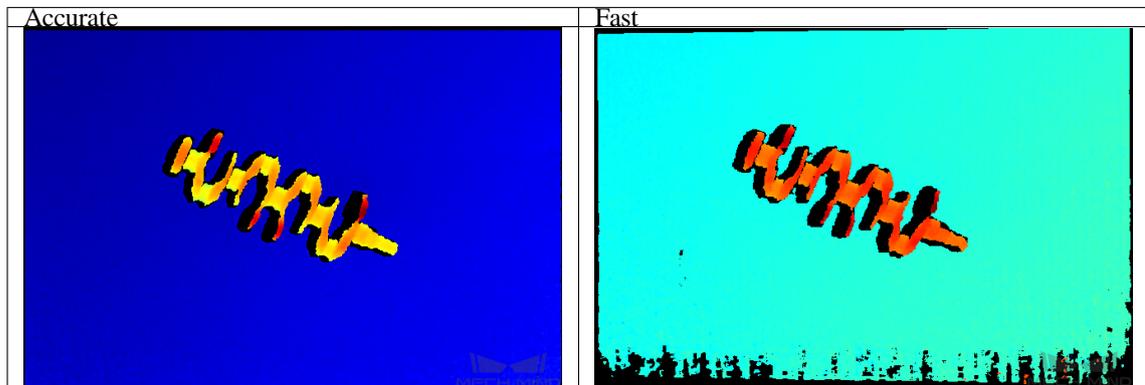
レーザー

コーディングモード

- 撮影の速度と深度画像の品質に影響が出ます。
- 各オプションの説明：

オプション	説明
Fast	撮影が速いですが、深度画像の品質は悪いです。
Accurate	撮影が遅いですが、深度画像の品質は高いです。

- 同じシーンを異なる「コーディングモード」で撮影した画像です。



レーザー強度

- レーザーの投影強度を設定します。レーザーの強度は、構造化光の輝度を影響します。暗色の物体に対して高く設定し、光を反射する物体に低く設定してください。
- 数値を高くするほど強度が高くなります。数値を低くするほど強度は低くなります。調整範囲は0~100%です。普通、100% に設定すれないです。

以上は、深度画像と点群の詳細パラメータ調整についての説明です。パラメータの調整方法の説明はこれで終わります。これから、データ保存の方法について説明します。

7.4 データの保存

2D 画像と深度画像、点群、カメラの生データを保存できます。

- 画像保存
- カメラの生データを保存

7.4.1 画像保存

2D 画像と深度画像、点群を保存できます。

カメラツールバーの  をクリックすると、下図のような画像保存画面が表示されます。



名称	説明
保存パス	画像を保存する場所で、ユーザーにより選択されます。
現在の画像のインデックス	設定した画像名が重複したら異なる番号が自動的に生成されます。
画像のタイプ	実際の状況に応じて、2D 画像、深度画像、点群のタイプを選択して保存します。
同名ファイルを上書き保存	選択したら同名ファイルを上書き保存します。
前回キャプチャした画像を使用	チェックを入れたら前回キャプチャした画像を保存します。チェックを外して「保存」をクリックしたら再キャプチャの画面が出てきます。改めて画像をキャプチャして保存してください。
保存	画像を保存します。
フォルダで表示	画像が保存されているフォルダにジャンプします。

ヒント: 保存 をクリックして画像データを保存するには、画像のタイプを選択しておいてください。

7.4.2 カメラの生データを保存

ファイル・カメラの生データを保存 を順番にクリックすると、カメラで取得した生データを **.mraw** 形式で保存します。

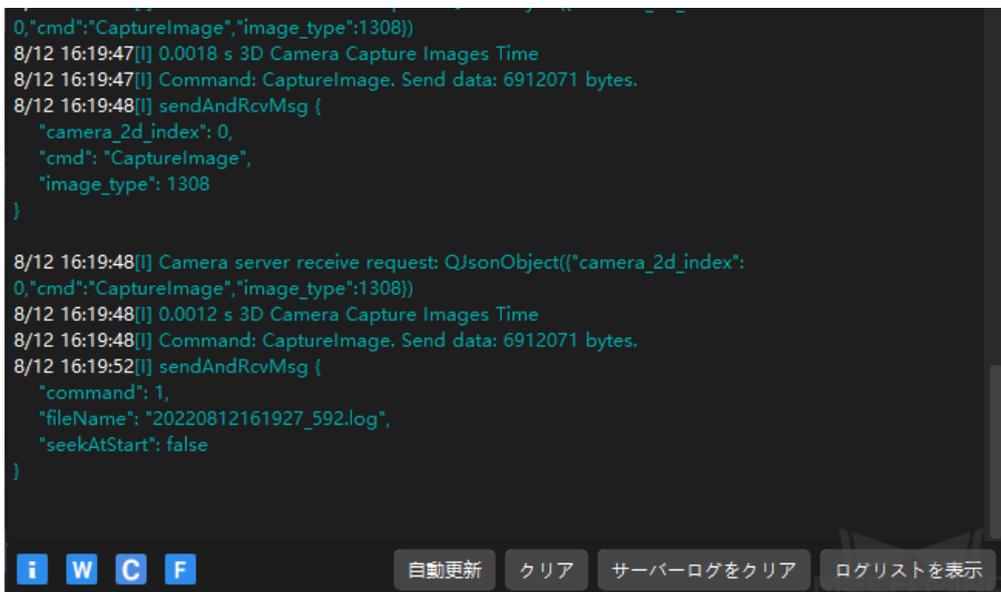
カメラに生データは、トラブルシューティングに役立ちます。エラーが発生したとき、テクニカルサポートにお問い合わせするまえにカメラに生データを保存しておいてください。

そのうえ、**点群後処理** と **深度範囲**、**ROI** パラメータを後で調整したい場合、**ファイル・仮想カメラを起動** をクリックすると保存された生データを読み込んでこれらのパラメータを調整することができます。

7.5 ログ管理

ログ管理は、ソフトウェア使用ログを管理します。ソフトウェアに故障が生じた場合、ログを確認することでトラブルシューティングができます。

カメラツールバーで **ログを表示** をクリックしてログを開きます。ログを確認、クリア、エクスポートすることができます。ログ管理の画面は下図に示します。



```

0,"cmd":"CaptureImage","image_type":1308})
8/12 16:19:47[!] 0.0018 s 3D Camera Capture Images Time
8/12 16:19:47[!] Command: CaptureImage. Send data: 6912071 bytes.
8/12 16:19:48[!] sendAndRcvMsg {
  "camera_2d_index": 0,
  "cmd": "CaptureImage",
  "image_type": 1308
}

8/12 16:19:48[!] Camera server receive request: QJsonObject({"camera_2d_index":
0,"cmd":"CaptureImage","image_type":1308})
8/12 16:19:48[!] 0.0012 s 3D Camera Capture Images Time
8/12 16:19:48[!] Command: CaptureImage. Send data: 6912071 bytes.
8/12 16:19:52[!] sendAndRcvMsg {
  "command": 1,
  "fileName": "20220812161927_592.log",
  "seekAtStart": false
}
    
```

i W C F
自動更新 クリア サーバーログをクリア ログリストを表示

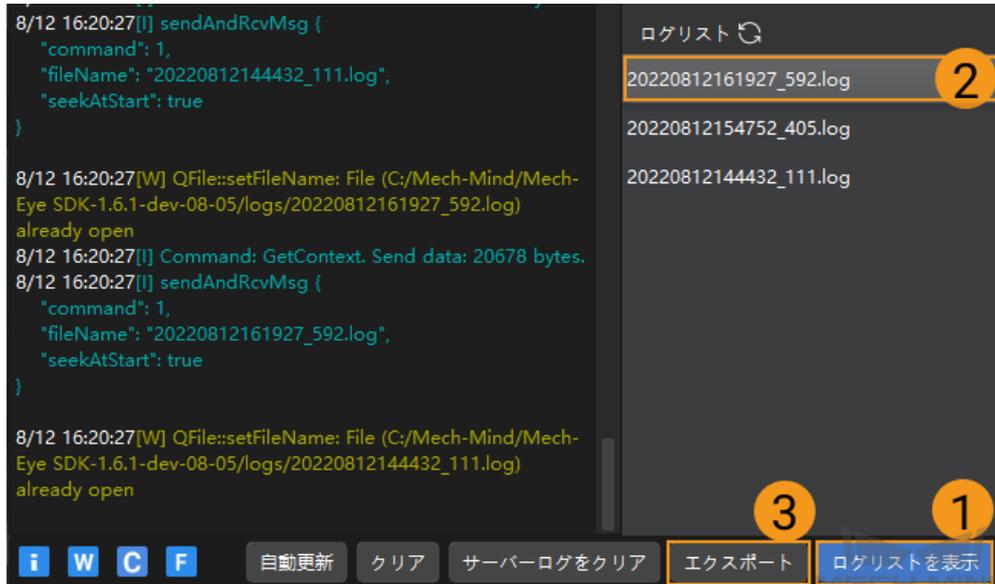
7.5.1 ログレベル

i、W、C、Fの4つのレベルあります。

- **i** : INFO。アプリケーションの実行中のプロセスを表す説明メッセージ。
- **W** : WARNING。潜在的に危険な状態を表す警告メッセージ。
- **C** : CRITICAL。重大なエラーを示します。エラーが表示されてもソフトウェアが続行することがあります。
- **F** : FATAL。非常に深刻で、アプリケーションの実行を停止する可能性があることを表す致命的なメッセージ。

7.5.2 よく使う操作

- 自動更新：ログを自動的に更新します。
- クリア：ソフトウェアの画面に生成されたログをクリアします。
- サーバーログをクリア：カメラとソフトウェア画面のログを同時にクリアします。
- エクスポート：**ログリストを表示** をクリックしてログリストの画面を表示します。ログを選択して**エクスポート** をクリックすればログをエクスポートします。



ツール

ソフトウェアのツールは、メニューバーの **ツール** をクリックして開きます。

ツール名	ツール機能
カメラの内部パラメータをチェック	カメラの内部パラメーターが工場出荷時の設定と一致しているかどうかを確認します。
露出設定アシスタント	3D パラメータ の推奨値を取得します。
深度画像アナライザー	深度画像の品質をチェックします。
2D カメラを表示、パラメータを設定	2D カメラのパラメータを表示・設定します。
カメラファームウェアのアップグレード	カメラファームウェアをアップグレードします。
視野計算機	稼働距離に基づいてカメラ視野を計算します。
座標系カスタマイズ	座標系をカスタマイズします。深度画像と点群を確認するために使用します。
カメラコントローラー	カメラの型番、日付、CPU 温度、プロジェクター温度などを確認します。
パレット満杯シミュレータ	フルパレットが全部カメラ視野内にあるかどうかを確認するために使用されます。

ビューアのツールバーにチェックを入れたら、ソフトウェアの画面によく使うツールが表示されます。下図に示します。



その他のツール をクリックして各ツールの表示/非表示設定を行います。チェックを入れたら表示し、外れたら非表示します。変更してから **OK** をクリックして保存します。

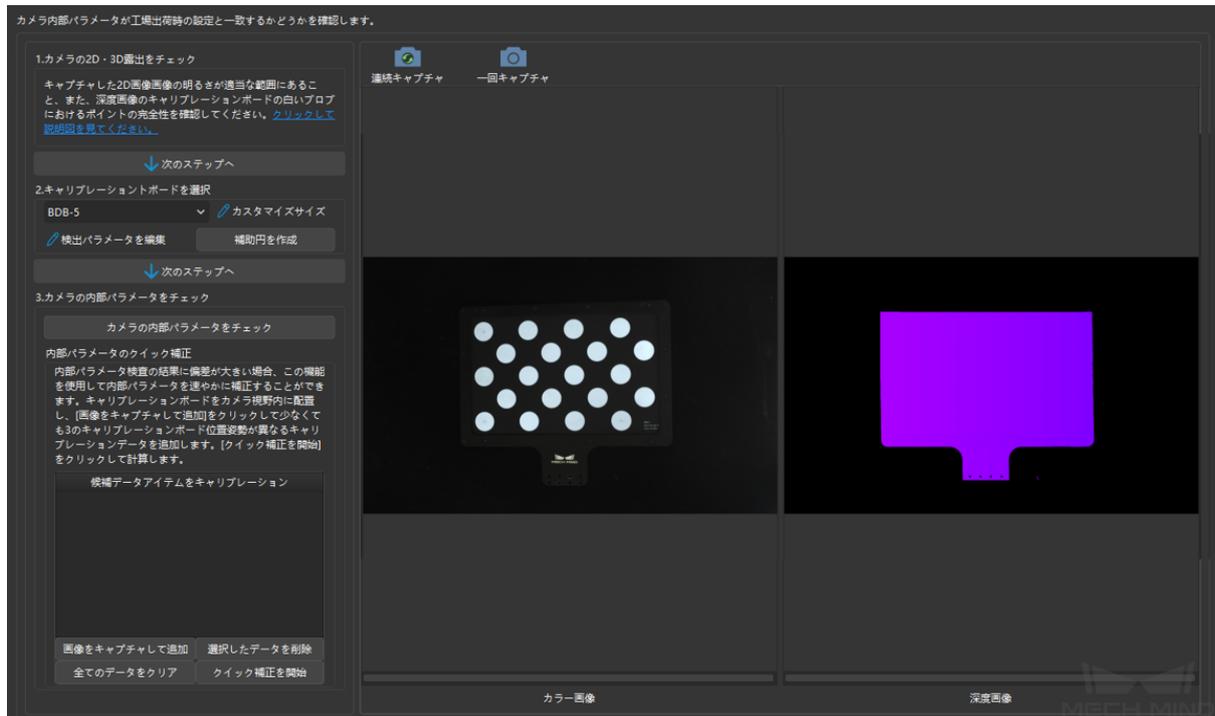
8.1 カメラの内部パラメータをチェック

8.1.1 ご注意

- **カメラの内部パラメータをチェック** ツールを使用して、カメラ内部パラメータが工場出荷時の設定と一致するかどうかを確認します。
- カメラの内部パラメータは非常に重要です。工場出荷時の設定と一致しない場合、カメラのキャリブレーションの結果に影響が出て、正確な位置姿勢を出力できなくなります。
- カメラの内部パラメータをチェックするには、キャリブレーションボードが必要です。

8.1.2 画面

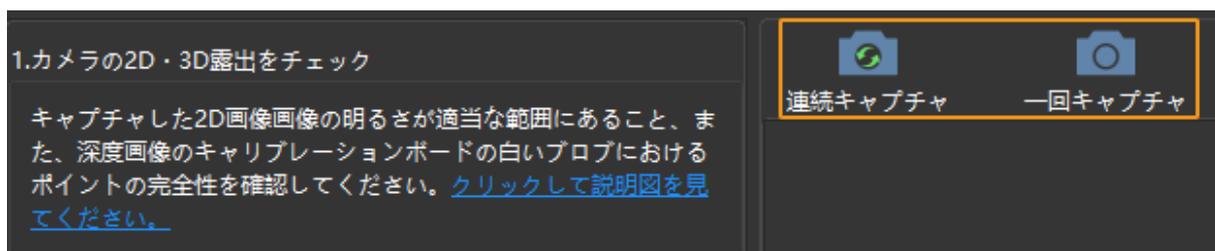
カメラの内部パラメータをチェックする画面は下図に示します。



8.1.3 使用ステップ

1. カメラの 2D・3D 露出をチェック

一回キャプチャまたは連続キャプチャをクリックして、シーンの画像を取得します。下図に示すように、キャプチャした 2D 画像の明るさが適当な範囲にあること、また、深度画像のキャリブレーションボードの白いプロブにあるポイントの完全性を確認してください。



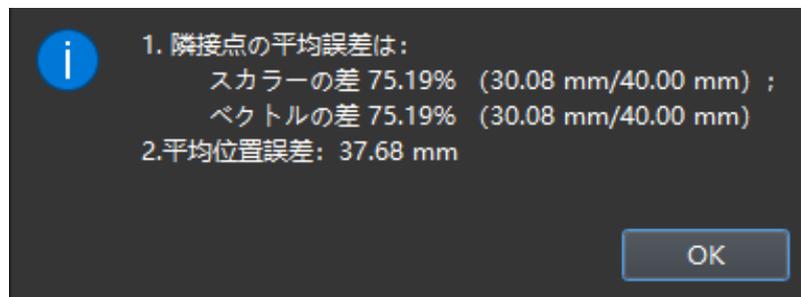
2. キャリブレーションボードを選択

使用するキャリブレーションボードのタイプを選択します。また、下図に示すように、**カスタマイズサイズ**をクリックして、実際の状況に応じてカスタマイズのキャリブレーションボードのサイズを編集します。

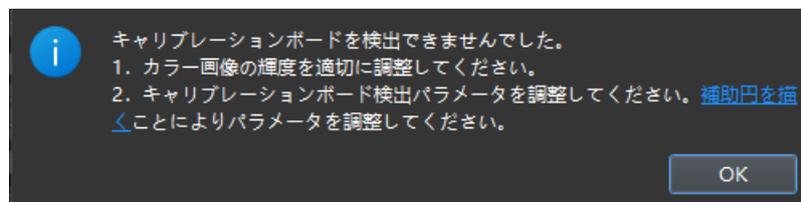


3. カメラの内部パラメータをチェック

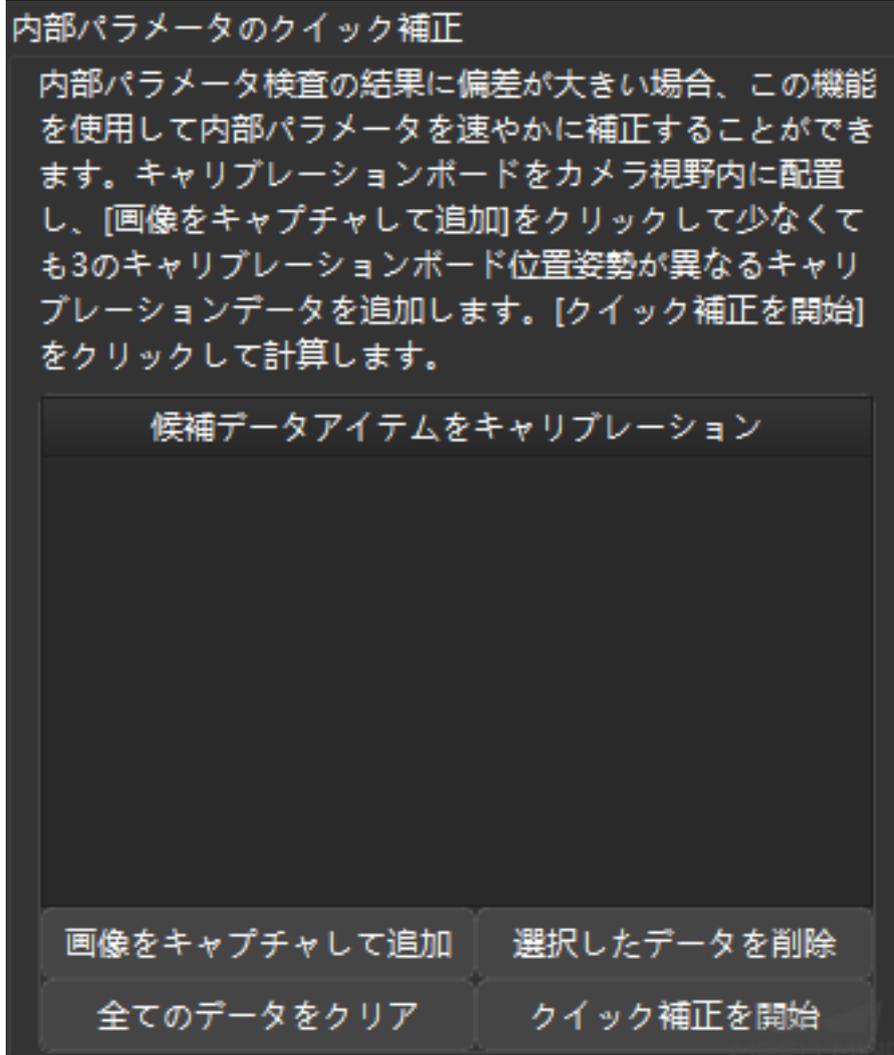
カメラの内部パラメータをチェック をクリックします。下図に示すように、内部パラメータのチェックが正常に実行された場合、「**キャリブレーションボードの特徴点誤差**」ウィンドウが表示されます。



下図に示すように、内部パラメータのチェックが失敗した場合、「**キャリブレーションボードを検出できませんでした。**」のメッセージが表示されます。



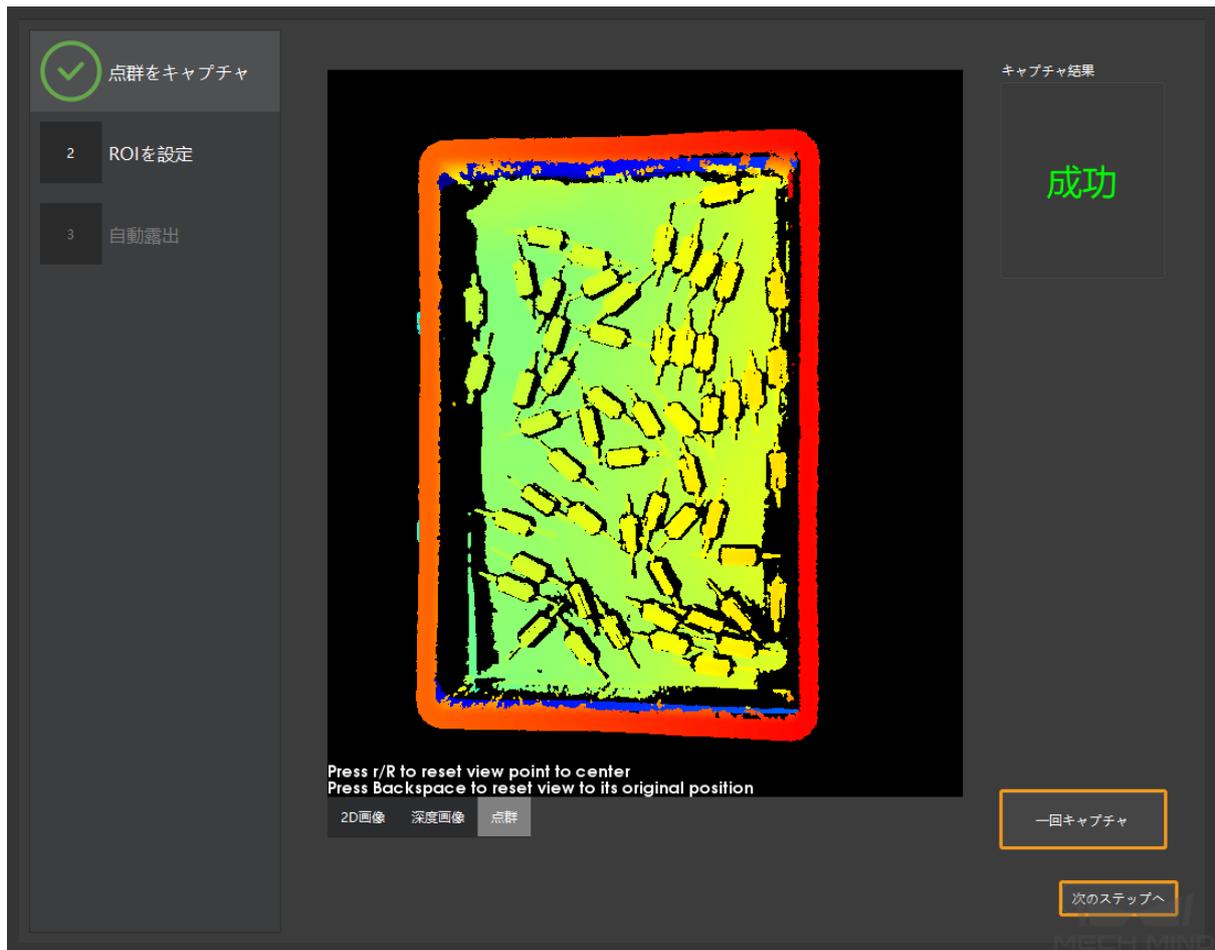
カメラの内部パラメータの結果に偏差が大きい場合は、下図に示すように、プロンプトに従って **内部パラメータのクイック補正** を行ってください。



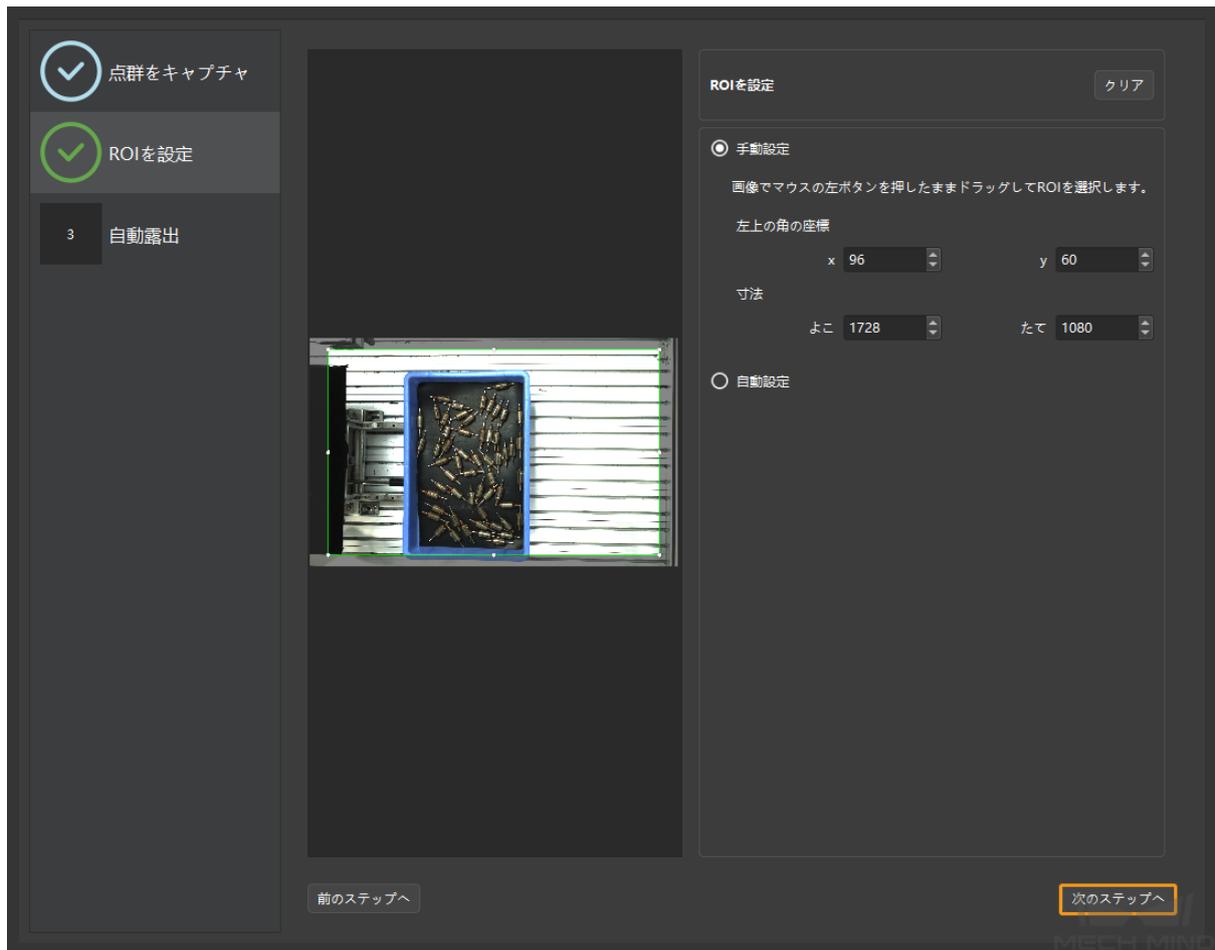
8.2 露出設定アシスタント

3Dパラメータの **自動的設定** をダブルクリックするかツールバーの **露出アシスタント** をクリックして、露出アシスタント画面が表示されます。このツールを使用して最適露出パラメータ、即ち 3Dパラメータ（露出回数と露出時間が含まれる）を取得することができます。

1. **一回キャプチャ** をクリックして画像を取得します。そして **次のステップへ** をクリックします。



2. 下図に示すように、**ROI設定** を行い、**適用** をクリックしてから **次のステップへ** をクリックします。
- **自動検出**：ソフトウェアは関心領域（ROI）を自動的に選択します。
 - **リセット**：いま選択された関心領域をキャンセルして、関心領域（ROI）を再選択します。



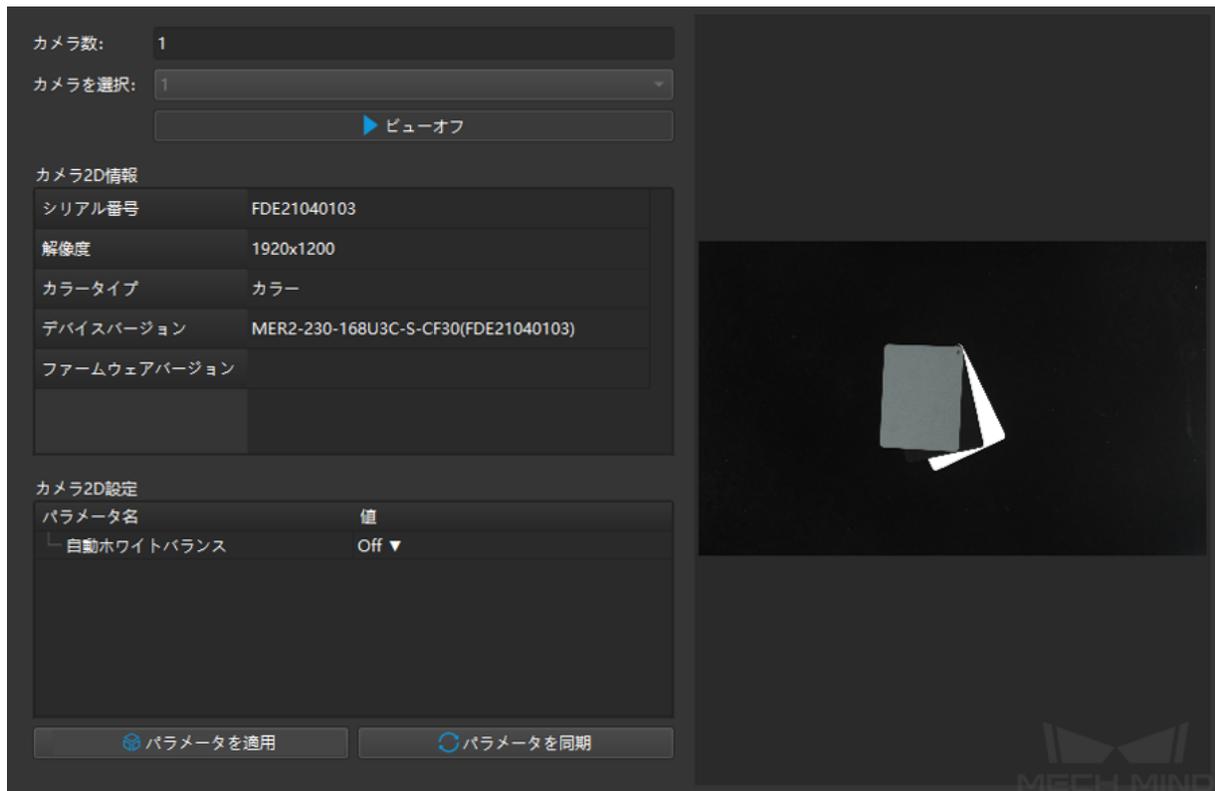
3. **開始** をクリックすると、自動露出の結果が表示されます。



- 完了 をクリックしてポップアップウィンドウが表示されます。現在の露出設定をカメラに使用する
場合、はい をクリックしてください。

8.3 2D カメラを表示、パラメータを設定

このツールを使用してカメラのパラメータ情報を確認し、パラメータを設定します。



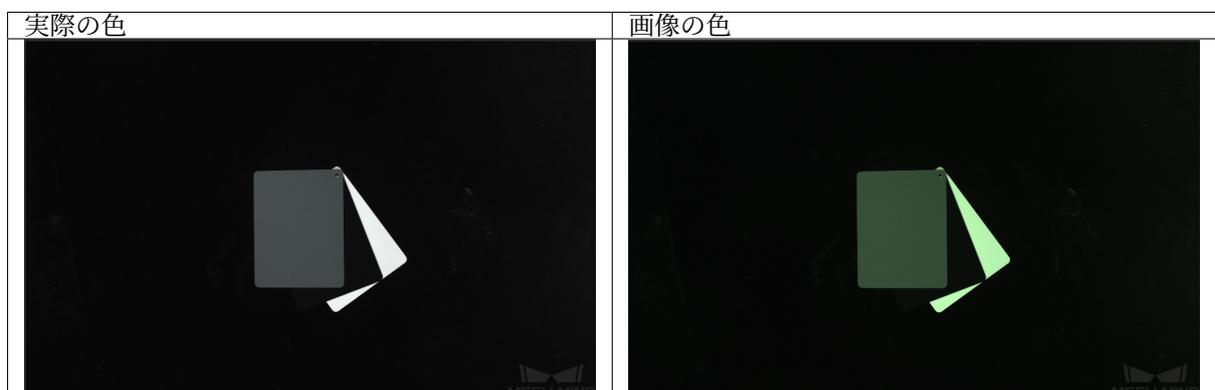
8.3.1 2D カメラのファームウェアバージョンを表示

「カメラ 2D 情報」でカメラのシリアル番号、解像度、カラータイプ、デバイスバージョン、ファームウェアバージョンを確認できます。

8.3.2 ホワイトバランス調整

画像を取得するときに、画像の色が実際の色とかなり異なる場合は、ホワイトバランスを調整する必要があります。調整しないと、2D 画像と点群の色が歪んでしまい、その後の処理に影響が出ます。特にディープラーニングでは、色が歪んだ画像を使用してディープラーニングモデルをトレーニングすると、色の偏りがトレーニングの対象物特性として使用されるため、後続のモデルに影響します。

比較の例



使用ステップ

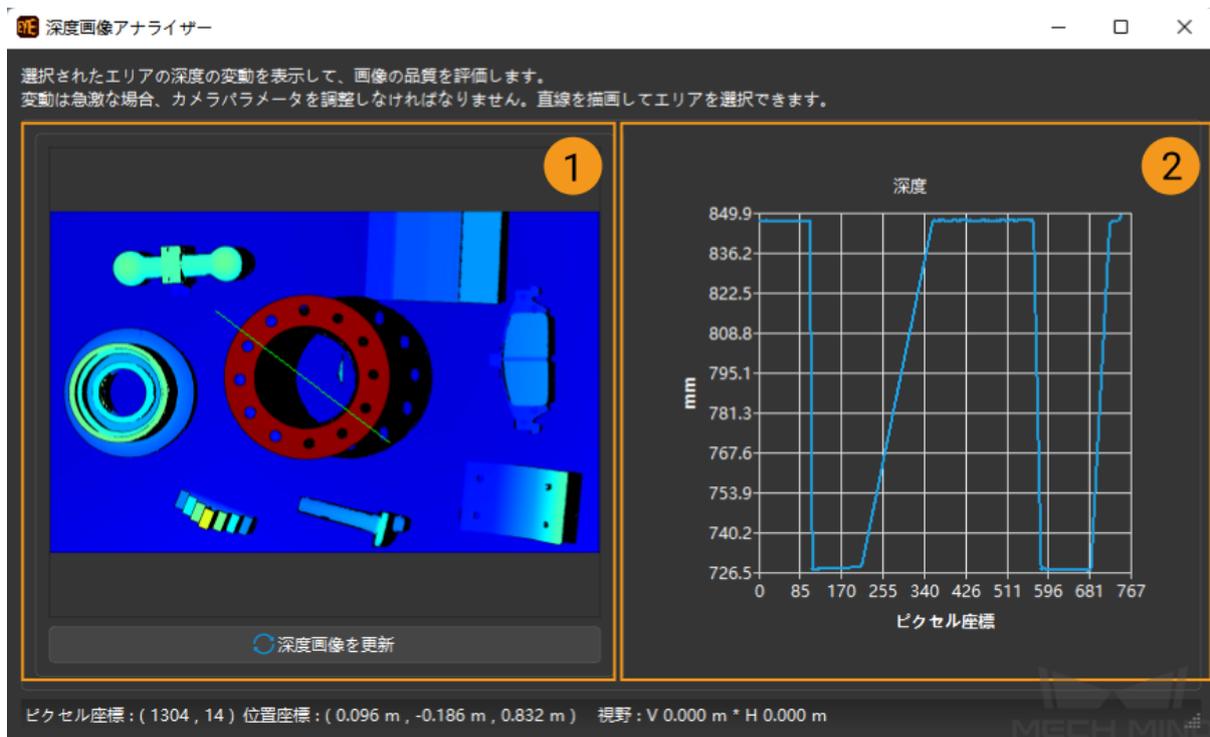
1. 調整するカメラを選択し、**ビューオン** をクリックします。
2. 環境光が安定しているシーンでは、「自動ホワイトバランス」を Once (1 回のホワイトバランス調整) に設定することをお勧めします。Continuous (各画像のホワイトバランスを調整) は、環境光が変化するシーンに適します。
3. 画像の色に明らかな偏りがなくなると、自動ホワイトバランスを Off に設定し、**ビューオフ** をクリックしてホワイトバランスの調整を完了します。
4. **パラメータを適用** をクリックし、設定をカメラに保存します。

8.4 深度画像アナライザ

このツールを使用して深度画像の品質を確認します。

8.4.1 画面

「深度画像アナライザ」の画面は、下図に示します。



No.	エリア	機能
1	深度画像表示エリア	カメラでキャプチャした深度画像を表示します。
2	深度変動の表示エリア	選択したエリアの深度の変動を表示します。

8.4.2 使用ステップ

1. 深度画像に線を描く：マウスの左ボタンをクリックして線を描きます（上図の緑色の線）。
2. 深度変動の表示エリアに変動を確認する：緑色の線の深度の変動を確認します。
3. 分析する：緑色の線の深度変動が正確に表示されているかを確認します。正確に表示されている場合は、高品質な深度画像とみなされます。正確でない場合は、深度画像に関連するパラメータを再調整してください。

8.5 カメラファームウェアのアップグレード

カメラファームウェアのバージョンとソフトウェアのバージョンが一致しなければ、カメラファームウェアをアップグレードしてください。

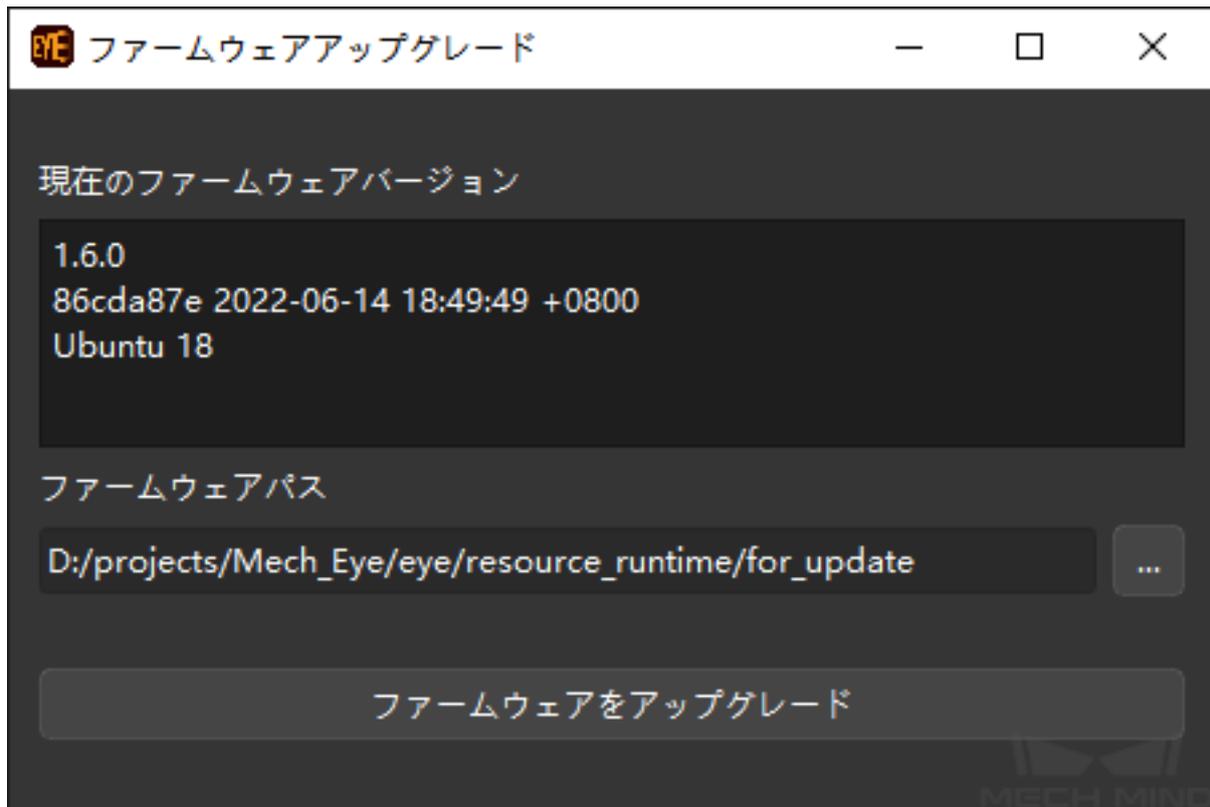
8.5.1 自動アップグレード

バージョンの確認が自動的に実行され、カメラファームウェアのバージョンとソフトウェアのバージョンが一致しない場合に、下図のようなファームウェアのアップグレードのメッセージが表示されます。プロンプトに従って操作してください。

8.5.2 手動アップグレード

アップグレードのメッセージが表示されないと、手動でアップグレードしてください。

1. ツール・カメラファームウェアのアップグレード、またはツールバーのカメラファームウェアのアップグレードをクリックします。
 - 現在のファームウェアバージョン：現在のカメラファームウェアのバージョンが表示されます。
 - ファームウェアパス：現在のソフトウェアに対応するファームウェアのアップグレードパス。... をクリックしてソフトウェアのインストールパスに入ります。



2. ファームウェアをアップグレード をクリックしてプロンプトに従って操作してください。

ヒント:

- アップグレードが完了したらカメラを再起動してください。
- カメラの再起動には数分間かかりますので、しばらくお待ちください。この過程に、カメラのファームウェアバージョンはアップグレードされていないファームウェアバージョンとして表示されます。 をクリックして、カメラリストを更新します。カメラに最新のファームウェアバージョンが表示されると、ファームウェアのアップグレードが完了します。

アップグレードに失敗したら、再試行してください。それでも失敗したら、テクニカルサポートにお問い合わせください。

8.6 視野計算機

稼働距離によってカメラの **水平視野** と **垂直視野** を計算します。このツールを使用して最適なカメラ取り付け位置を速やかに決定することができます。

各型番のカメラの **稼働距離** 一覧表 (メートル単位) :

型番	稼働距離	
	初期値	稼働範囲
Nano	0.5	0.3~0.6
PRO XS	0.5	0.3~0.6
UHP-140	0.3	0.28~0.32
PRO S	1	0.5~1
PRO M	2	1~2
LSR L	2.5	1.2~3
DEEP	3	1.2~3.5
Log S	1	0.5~1
Log M	2	0.8~2
Pro S Enhanced	1	0.5~1
Pro M Enhanced	2	0.8~2
Laser L	2.5	1.5~3
Pro S Enhanced	2.5	1.5~3
Deep	3	1.2~3.5

8.6.1 稼働距離を変更する

-  を使用して変更します。
- マウスホイールを回して変更します。
- 数値を入力します（カメラの稼働範囲を超えた数値は無効です）。

ヒント:

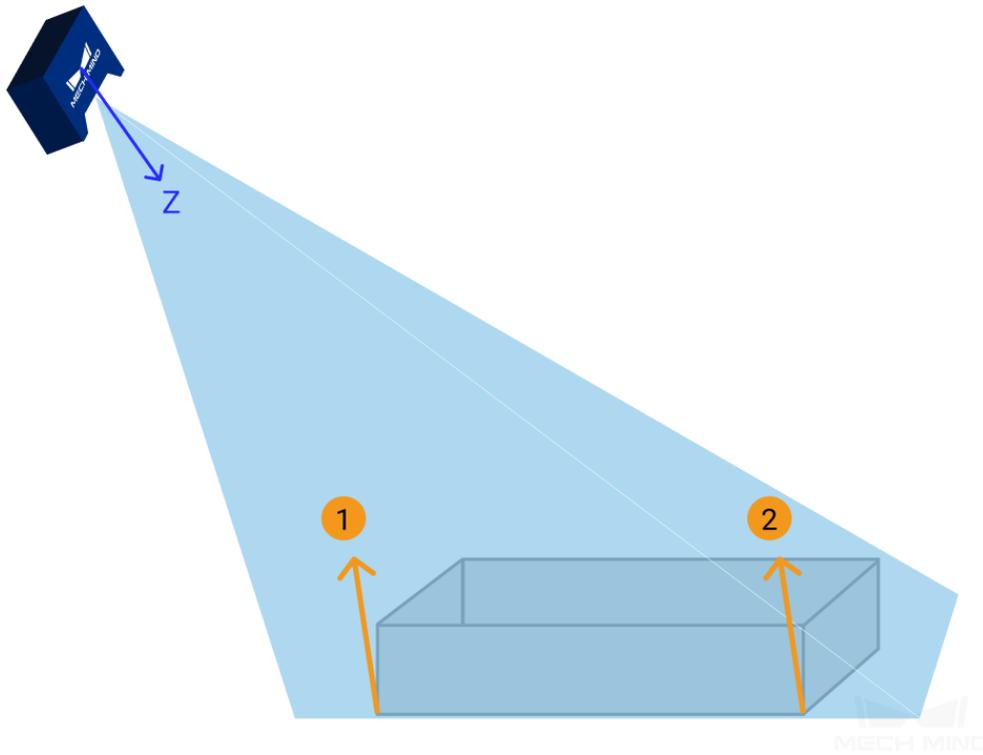
- 水平視野** と **垂直視野** は **稼働距離** によって計算されます。手動で変更することはできません。

8.7 座標系カスタマイズ

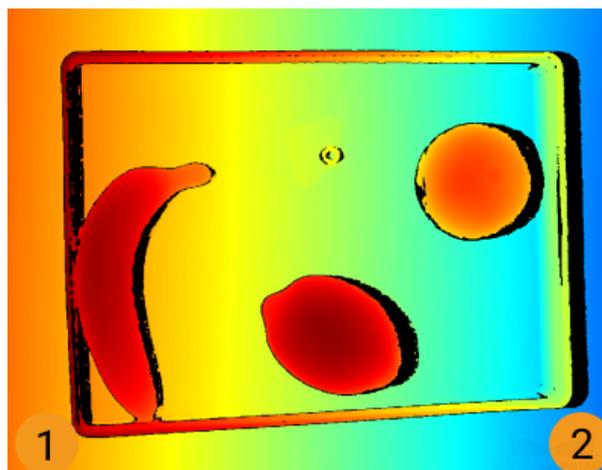
平面を選択し、カスタマイズ座標系を設定したら、この座標系における深度画像および点群が表示されます。設定した後、深度画像と点群のカスタマイズ平面は同じ高さ、同じ色（深度）になります。

8.7.1 原理

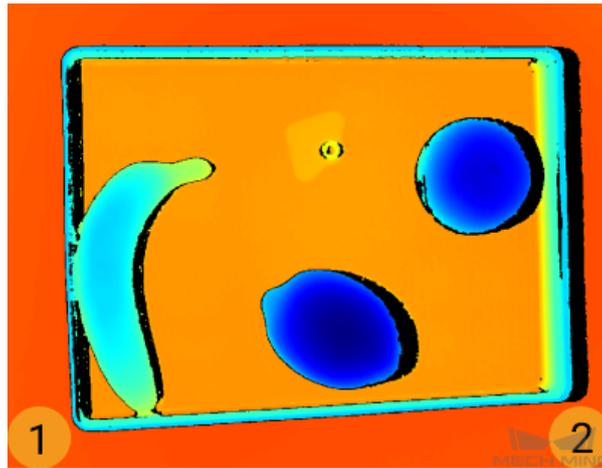
普通、カメラは対象物に垂直に取り付けられません。下図に示すように、箱が水平に配置され、1と2は同じ水平面にあります。



画像をキャプチャします。深度画像のある水平表面の高さが一致しないので表示されている色も一致しません。



下図に示すように、座標系をカスタマイズすることで、1と2が同じ高さになるように調整することができます。



8.7.2 平面を選択する

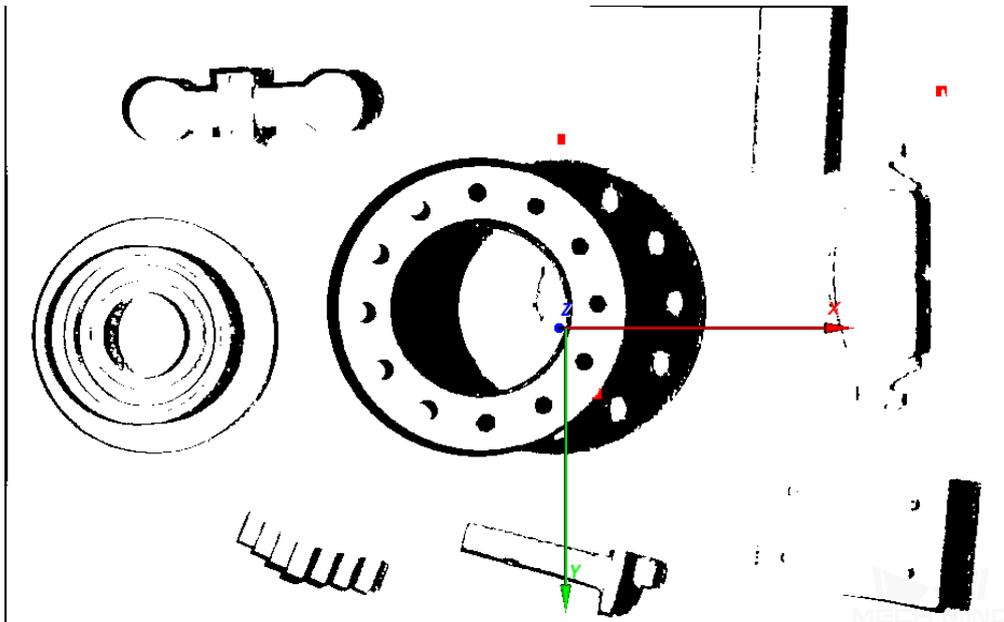
確認する対象物を選択して適切な平面を選択します。

3点が平面を決定するので、座標系をカスタマイズするときに3つの点を選択します。ただし、3つの点が同一直線上にない必要があります。

8.7.3 手順

選択された平面で3つの点を選択すれば座標系のカスタマイズが完了します。

1. まず、Shift を押しながら点群でマウスの左ボタンをクリックします。3つの点が必要なので3回クリックしてください。やり直すには、リセット をクリックして改めて選択します。選択した点のZ軸の値は、画面の右側に表示されます。

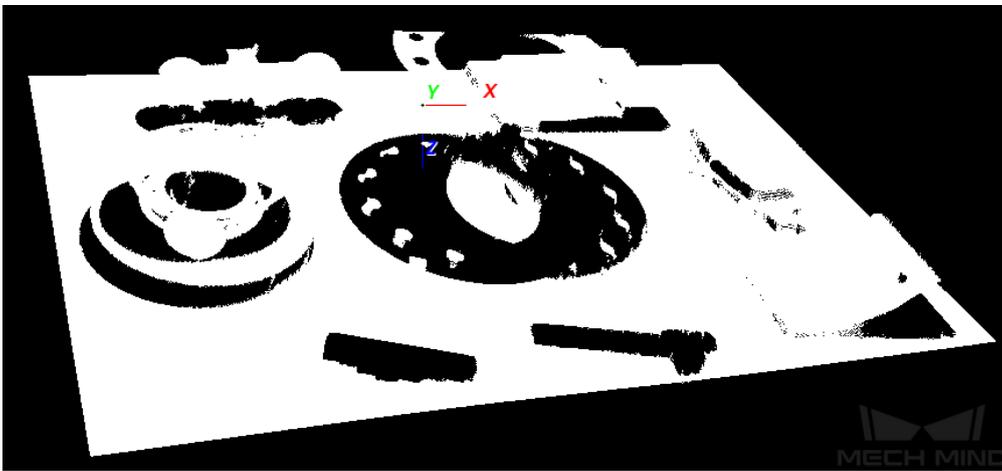


2. これで点群には座標系が表示されます。点群を回して座標系を確認することができます。

- 座標系を正常に設定すれば、Z 軸が物体の表面に垂直となり、X、Y 軸が表面に平行となります。



- そうでなければ、座標系のカスタマイズに失敗したことになります。改めて設定してください。



3. 座標系のカスタマイズが完了すると、OK をクリックしたら設定が有効になり、画面が自動的に終了します。

8.8 カメラコントローラー

カメラの状態を確認します。

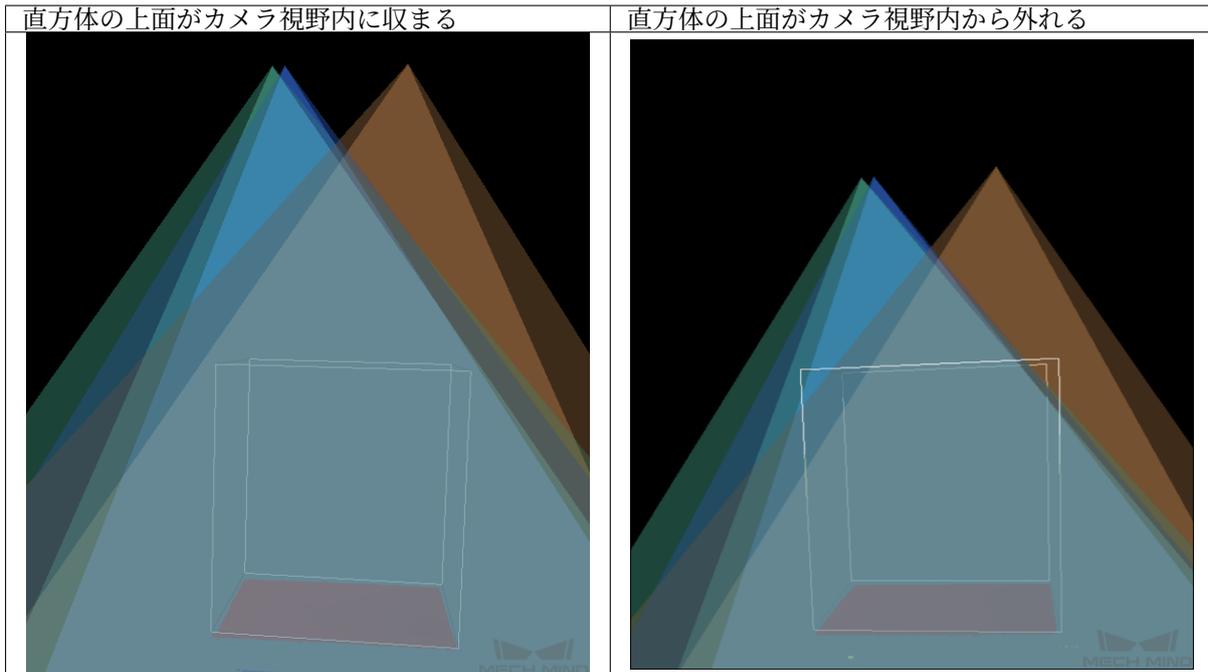


- プロジェクター：
 - プロジェクター：プロジェクターを使用してチェスボードの画像を映してプロジェクターのフォーカス機能を確認します。
- 日付と時刻
 - 同期** をクリックしてカメラの時刻を産業用コンピュータの時刻に変更します。
- 温度：
 - 更新** をクリックして現在のカメラの CPU の温度、プロジェクターの温度を確認します。

8.9 パレット満杯シミュレータ

パレットが満杯の状態になったときに最高層の対象物がカメラ視野内に収まるかどうかを確認します。パレット満杯の寸法によって直方体の寸法を設定してください。

- 直方体の上面がカメラ視野から外れたら、カメラの設定位置を調整してください。
- 直方体の上面がカメラ視野内に収まったら調整する必要はありません。



ヒント：現場では上図と異なる場合があります。

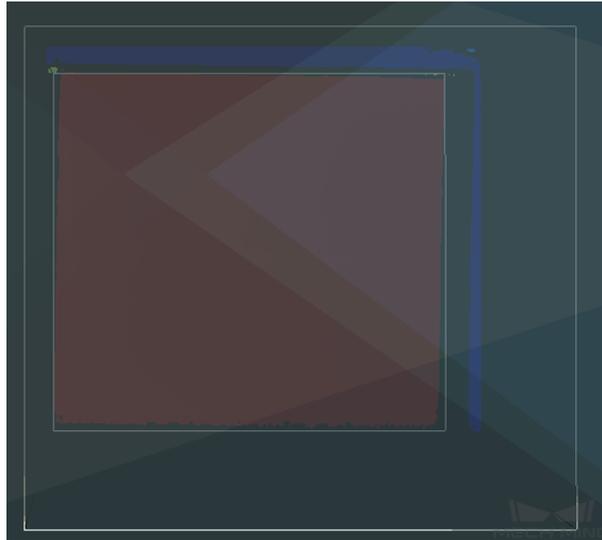
8.9.1 事前準備

1. パレットの位置を確認します。パレットの長辺がカメラの長辺に平行し、短辺がカメラの短辺に平行するようにします。
2. ROI 内にパレットの点群しかないことを確認します。

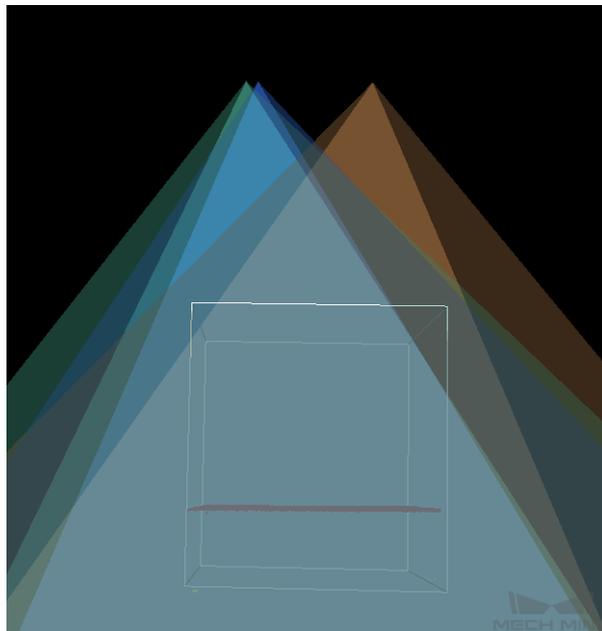
8.9.2 確認手順

1. **直方体を作成** をクリックして点群表示画面で直方体が作成されます。**直方体の寸法** にパレット満杯状態の寸法を入力して同じ寸法の直方体を作成します。

ヒント：直方体は回転できません。直方体（白い枠）の底面とパレットの点群とは位置がはずれたらパレットの位置を調整してから再度画像を取得してください。



2. 点群を回転したり縮小したりして視点を調整して直方体の上面がカメラ視野内に収まるかどうかを確認します。
3. 直方体の上面がカメラ視野内に収まったらパレットパターンが適切です。視野から外れたら次のステップに進んでください。
4. **直方体底面の中心の位置**の数値を変更して直方体の位置を調整します。
5. 下図に示すように直方体の上面がカメラ視野内に収まるように調整します。**直方体の位置**に応じてカメラの位置を調整できます。


ヒント:

- まず X と Y 方向の位置を調整してください。それでも直方体の最高層が外れた場合に Z 方向の位置を調整してください。

- カメラ設置位置を調整するとき、カメラ稼働範囲内に調整してください。カメラ稼働距離は **視野計算機** で確認してください。
-

GENICAM について

Mech-Eye 産業用 3D カメラ（以下は「カメラ」）は GenICam 規格に対応でき、GenICam 規格に準拠した第三者マシンビジョンソフトウェアで制御することが可能です。

カメラファームウェアを 2.0.0 以上にアップグレードすると、別の操作なしで GenICam 規格に準拠した第三者ソフトウェア（HALCON (MVTec)、VisionPro (Cognex) など）でカメラを制御することができます。

GenICam について以下の内容をお読みください。

GenICam の基本情報

HALCON を使用してカメラを制御する について以下の内容をお読みください。

HALCON を使用してカメラを制御

GenICam について詳しくは以下の内容をお読みください。

GenICam 対応のソフトウェアで使用できるパラメータ

Mech-Eye Viewer を使用して GenICam 対応のソフトウェアにカメラパラメータを設定

Mech-Eye API によって HALCON の読み取れる点群を取得

GENICAM の基本情報

本節では、以下の内容について説明します。

- 概要
- 動作原理
- GenICam 対応

10.1 概要

GenICam はヨーロッパのマシンビジョン業界団体 (EMVA) が規定したカメラを共通のインターフェースでコントロールする規格です。GenICam によって、汎用的なプログラミングインターフェースを通じてカメラ制御が可能です。

GenICam は、GigE Vision、USB 3.0 Vision、Camera Link、IEEE 1394 など幅広い標準インターフェースの設定をエンドツーエンドで行うことができます。

GenICam 規格に対応したカメラであれば、GenICam との交換性のあるマシンビジョンソフトウェア (HALCON (MVTec)、VisionPro (Cognex) など) を使用してカメラごとの設定なしで簡単に接続して制御することができます。

10.2 動作原理

1. GenICam 規格に対応したカメラに XML ファイルを提供します。XML ファイルは、カメラのパラメータや特長、機能を記述しています。
2. GenICam との交換性のあるマシンビジョンソフトウェアでは、XML ファイルが GenAPI または GUI の要素に変換されます。
3. マシンビジョンソフトウェアの API または GUI を使用すれば、カメラの特長と機能 (露出時間など) を簡単に利用できます。

GenICam について詳しくは、: <https://www.emva.org/standards-technology/genicam> にアクセスしてください。

10.3 GenICam 対応

カメラファームウェアを 2.0.0 以上のバージョンにアップグレードしたら、GenICam/GigE Vision 規格に対応でき、第三者マシンビジョンソフトウェア (HALCON (MVTec)、VisionPro (Cognex) など) で制御することが可能です。

GenICam 対応のソフトウェアで利用できるカメラパラメータとその説明については、[GenICam 対応のソフトウェアで利用できるカメラパラメータと説明](#) をお読みください。

HALCON にカメラを接続して使用する場合、[HALCON を使用してカメラを制御](#) を読みください。

HALCON を使用してカメラを制御

本節では、HALCON を使用して Mech-Mind 産業用 3D カメラを接続、設定、制御する方法について説明します。HALCON を使用すれば、GigE Vision2 プロトコルによってカメラを接続することができます。以下の内容について説明します。

- 事前準備
- HALCON アシスタントを使用してカメラを制御する
 - カメラの接続
 - 画像の取得
 - データタイプの選択
 - 取得領域の設定
 - パラメータの調整
- HALCON サンプルプログラムを使用してカメラを制御する
 - サンプルプログラムの実行
 - サンプルプログラムについての補足説明
 - パラメータの調整

11.1 事前準備

- カメラと IPC の接続 を完了します。

ヒント: Nano または Pro XS カメラを使用する場合に、スイッチを使用せずに IPC と直接接続することを推奨します。

- IPC に 20.11 以上の HALCON をインストールします。
- IPC に 2.0.0 以上の Mech-Eye SDK をインストールします。

ヒント: カメラファームウェアとソフトウェアのバージョンが一致しなければ Mech-Eye SDK を使用できません。ファームウェアをアップグレードする場合に、**カメラファームウェアのアップグレード** をお読みください。

- カメラと IPC の IP アドレスを同じネットワークセグメントに設定します。

ヒント: カメラと IPC の IP アドレスを静的 IP アドレスに設定することを推奨します。IP アドレスに設定については、[IP アドレスの設定](#) をお読みください。

HALCON をインストールしたら、以下の方式でカメラを制御できます。

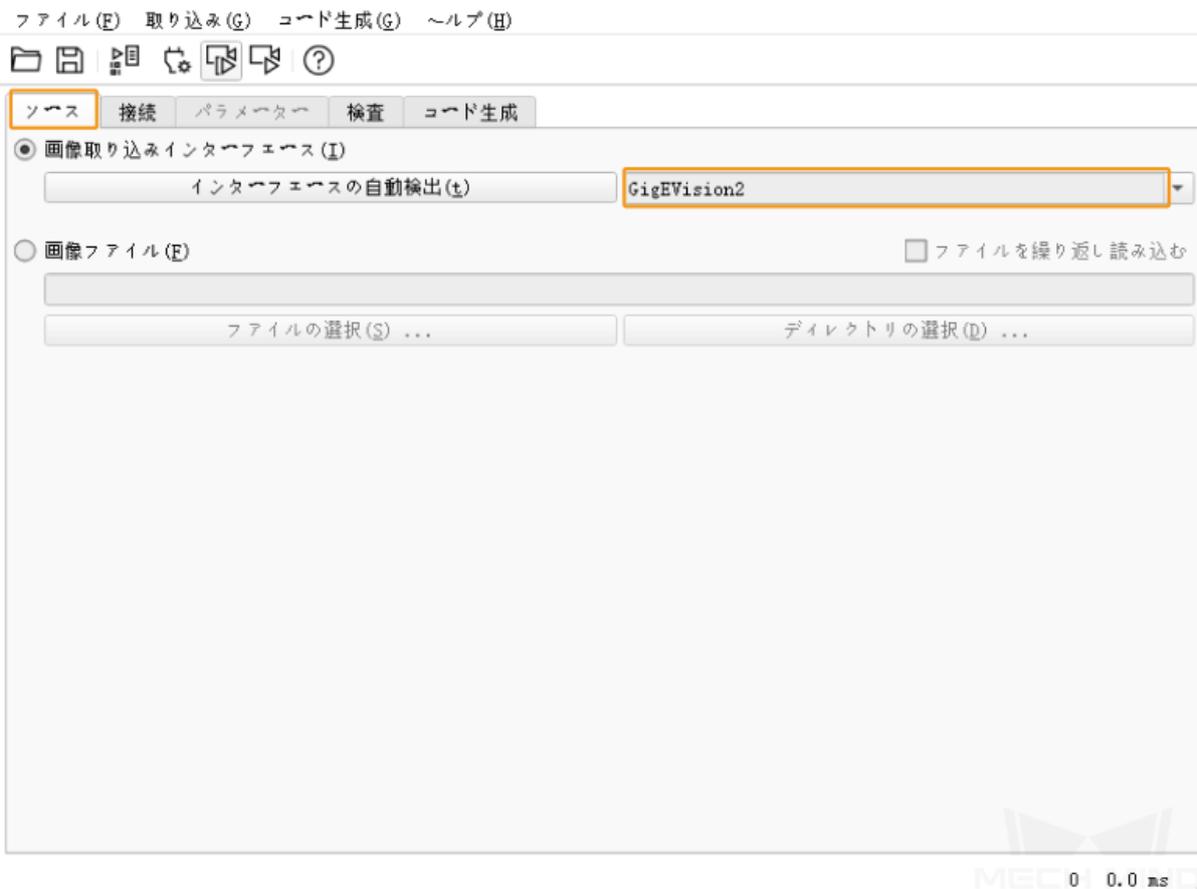
- HALCON アシスタントを使用してカメラを制御する
- HALCON サンプルプログラムを使用してカメラを制御する

11.2 HALCON アシスタントを使用してカメラを制御する

HALCON アシスタント機能を使用すると、迅速なカメラ接続と画像取得、パラメータ調整が実現可能です。IPC で HALCON を実行します。アシスタント・新規作成 *Image Acquisition* をクリックして Image Acquisition ウィンドウを開きます。

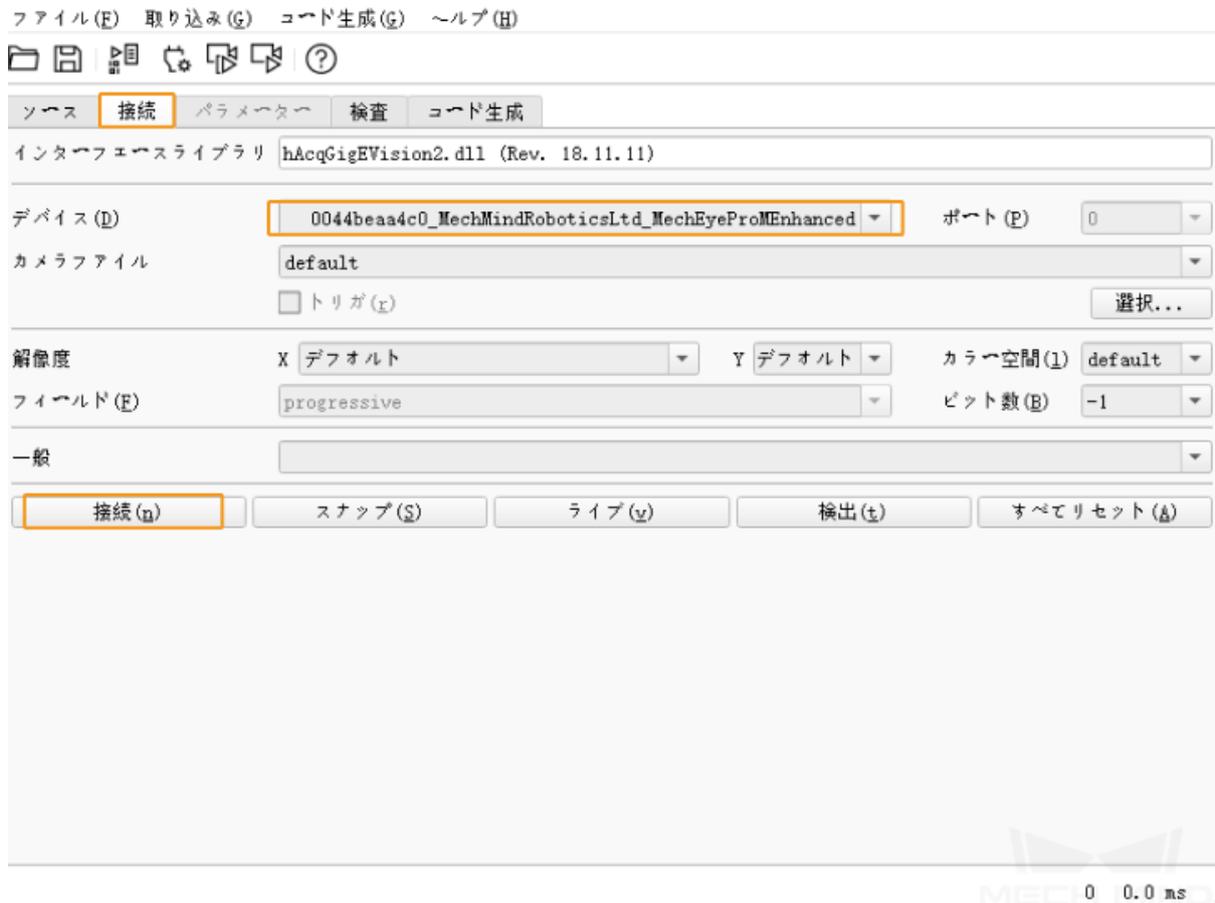
11.2.1 カメラの接続

1. Image Acquisition ウィンドウの ソース タブで 画像取り込みインターフェース にチェックを入れ、ドロップメニューで **GigEVision2** を選択します。



ヒント: ドロップメニューには **GigEVision2** がなかったら、GigEVision2 の画像取得インターフェースがインストールされていないからです。HALCON の [インストールガイド](#) を参考して、MVTec Software Manager (SOM) を通じてインターフェースをインストールしてください。

2. **接続** タブで **デバイス** に接続するデバイスを選択してから **接続** をクリックしてカメラを接続します。



ヒント:

- 正常に接続したら **接続** ボタンが **接続停止** に変わります。ボタンが変わらなければ接続に失敗したことになります。接続を切断するとき、**接続停止** をクリックします。
- カメラが別のクライアントに接続されている時に HALCON に接続することができません。それを切断してから HALCON に接続してください。
- 長すぎるカメラ名に対して、Mech-Eye Viewer でカメラを接続して **カメラ名を設定** して短くすることができます。英語名を推奨します。

11.2.2 画像の取得

カメラを接続したら **接続** タブで **スナップ** をクリックすると画像を取得できます。

注釈: 画像取得の時間を短縮したい場合、**ジャンボフレーム** に設定してください。

また、画像を数回取得し、または連続取得することもできます。そのために、**AcquisitionMode** パラメータを調整します。

- 数回取得：
 1. **パラメータ** タブで **AcquisitionMode** に **MultiFrame** を選択します。
 2. 右上の **更新** をクリックしてから **AcquisitionFrameCount** に取得回数を設定します。
 3. **接続** タブで **ライブ** をクリックすると画像を取得できます。
 4. 設定した回数の取得が完了すると、**ライブ** ボタンが **停止** になります。**停止** をクリックして画像取得を停止します。
- 連続取得：
 1. **パラメータ** タブで **AcquisitionMode** に **Continuous** を選択します。
 2. **接続** タブで **ライブ** をクリックすると画像を取得できます。
 3. **ライブ** ボタンが **停止** になるとそれをクリックして画像取得を停止します。

注釈:

- **AcquisitionMode** に **MultiFrame** または **Continuous** を選択しても **スナップ** をクリックして画像を一回取得することができます。
 - **AcquisitionMode** に **SingleFrame** を選択した場合、画像を一回取得することしかできません。
-

11.2.3 データタイプの選択

カメラを接続した後、デフォルトでは 2D 画像を取得します。**DeviceScanType** パラメータを調整することで取得するデータのタイプ (2D 画像または深度画像) を選択できます。

1. **パラメータ** タブで **DeviceScanType** にデータタイプを選択します。各タイプの説明は下表に示します。

オプション	データタイプ
Areascan	2D 画像
Areascan3D	深度画像 (深度情報を含む 2D 画像)

2. 画像をキャプチャして選択したタイプのデータを取得します。

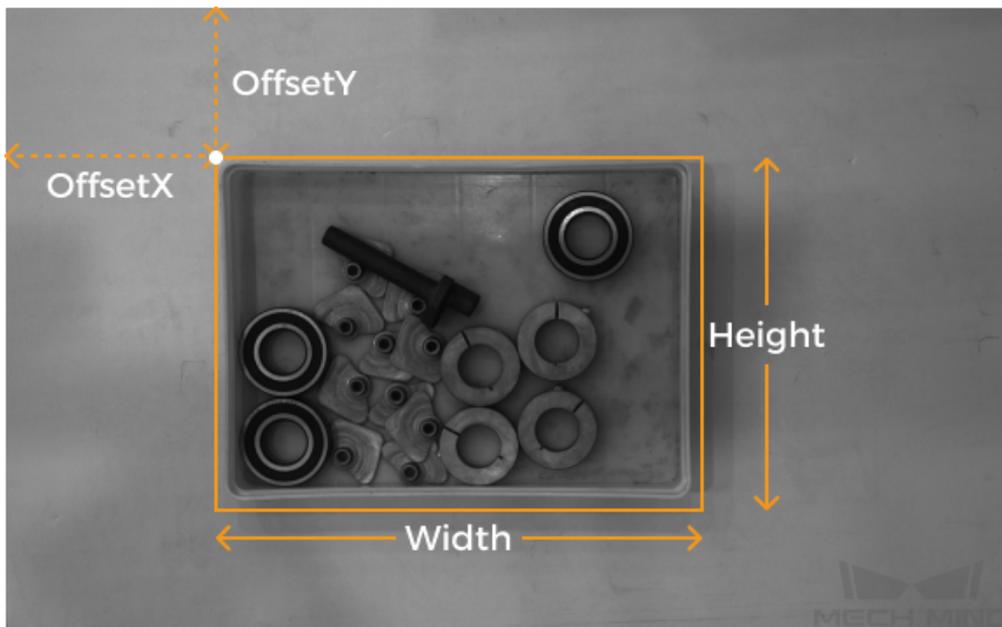
ヒント: **パラメータ** タブの右上の **画像の更新** にチェックを入れると、パラメータを調整したら **Canvas** ウィンドウの画像は自動的に更新されます。

11.2.4 取得領域の設定

カメラを接続した後、**Height**、**Width**、**OffsetX**、**OffsetY** を調整することで取得した画像をトリミングできます。

以下の手順に従って取得領域を設定します：

1. 取得領域を設定するデータタイプを選択します。
2. **スナップ** をクリックして画像を一回取得して確認します。
3. **パラメータ** タブに切り替えて **Height**、**Width**、**OffsetX**、**OffsetY** を調整します。下図では、これらのパラメータとそれぞれが決定する値を示します。



- **Width**：取得領域の横
- **Height**：取得領域の縦
- **OffsetX**：取得領域の左上の角の x 座標（元画像の左上の角の座標は (0, 0)）
- **OffsetY**：取得領域の左上の角の y 座標

注釈： 下記のように以上の四つのパラメータを調整してください：

- $(\text{Width} + \text{OffsetX}) \leq \text{元画像の横}$
- $(\text{Height} + \text{OffsetY}) \leq \text{元画像の縦}$

元画像の横と縦は **読み取り専用パラメーター** の **WidthMax** と **HeightMax** の値で表示されます（**認知度** を **上級者** または **プロフェッショナル** に設定する必要があります）。

4. 画像を再度取得してトリミングの結果を確認します。

ヒント： **パラメータ** タブの右上の **画像の更新** にチェックを入れると、パラメータを調整したら **Canvas** ウィンドウの画像は自動的に更新されます。

5. **コード生成** タブに切り替えて **コードの挿入** をクリックして対応するコードを生成します。
6. 別のタイプのデータに取得領域を設定：

1. 現在のアシスタントウィンドウでカメラの接続を切断します。
2. 改めてアシスタントウィンドウを開いてカメラを接続します。
3. 別のデータタイプを選択して以上の手順を実行します。

注釈:

- 以上の四つの取得領域パラメータは、パラメータグループに保存されません。カメラの電源が切れたらそのパラメータはリセットされます。パラメータを保存したい場合に、コードを生成して保存してください。
- **DeviceScanType** と **Scan3DBinningEnable** パラメータを調整すると、取得領域パラメータの値もリセットされます。

取得領域と Scan3DROI の違い点

Mech-Eye 産業用 3D カメラでは ROI を設定する **Scan3DROILeft**、**Scan3DROITop**、**Scan3DROIHeight**、**Scan3DROIWidth** パラメータ（合わせて「Scan3DROI」といいます）を調整できます。

取得領域パラメータと Scan3DROI との違い点は下表に示します。ニーズに応じて使用するパラメータを選択してください。

取得領域	Scan3DROI
パラメータグループに保存不能、カメラ電源が切れたらリセットされる	パラメータグループに保存可能
2D 画像も深度画像も設定可能 画像をトリミング可能	2D 画像は設定不能 画像をトリミング不能
HALCON だけに対応	<i>Mech-Eye Viewer</i> の可視化ツールで設定可能

11.2.5 パラメータの調整

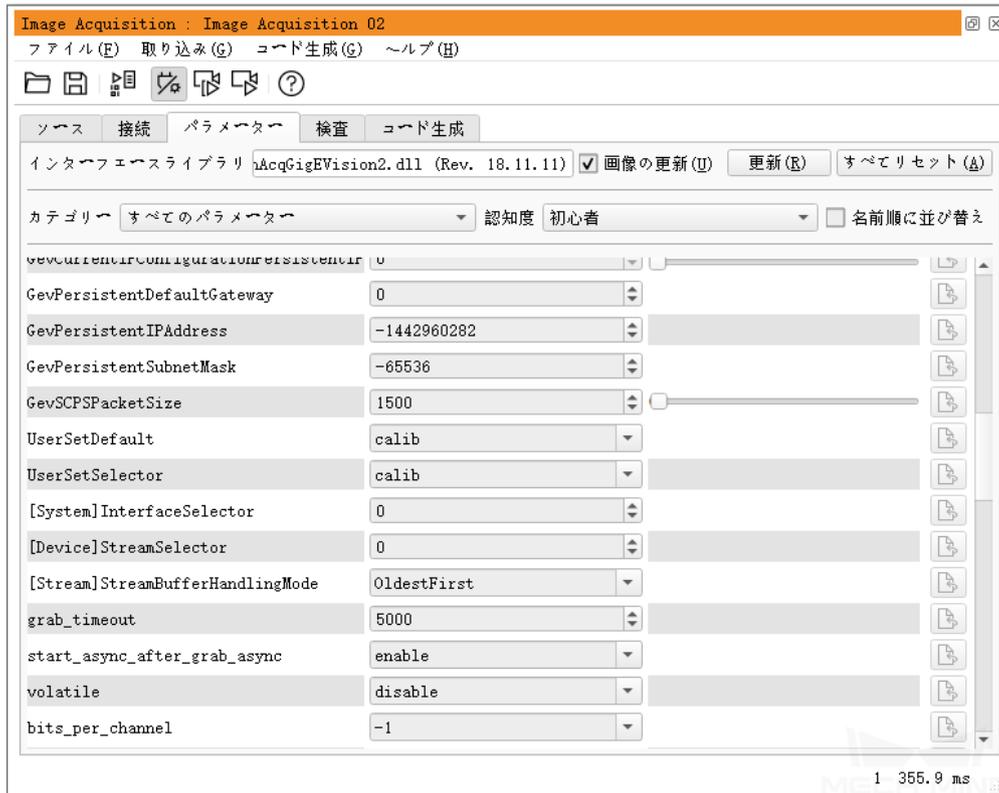
より高品質な画像を取得するために、関連するパラメータを調整します。

ヒント:

- カメラがパラメータグループ設定機能に対応できます。パラメータグループを切り替えることで簡単にカメラに異なるパラメータ値を使用することができます。ただし、指定されたパラメータグループでなければパラメータを設定できません。
- パラメータグループを追加/削除する場合、Mech-Eye Viewer で行ってください。Mech-Eye Viewer でパラメータグループを設定したら、HALCON の **パラメータ** タブで右上の **更新** をクリックして変更済みのカメラ設定を読み取ります。

パラメータを調整するために以下のステップを実行してください。

1. カメラを接続してから **パラメータ** タブで **UserSetSelector** に調整するパラメータグループを選択します。



2. **UserSetLoad** の右にある **適用** をクリックして設定を読み取ります。

注釈: **適用** をクリックしてもパラメータが変更されない場合に再度クリックしてください。

3. 調整するパラメータの値を変更します。
4. **UserSetSave** の右にある **適用** をクリックして設定を保存します。
5. **コード生成** タブに切り替えて **コードの挿入** をクリックして対応するコードを生成します。

参考情報：

- GenICam がサポートするカメラパラメータの説明については、[GenICam パラメータ説明](#) をお読みください。
- GenICam がサポートするカメラパラメータは Mech-Eye Viewer で使用できるパラメータとはほとんど一致しています。パラメータの対応関係については、[GenICam 対応のソフトウェアで使用できるパラメータ](#) をお読みください。
- **自動露出 ROI** や **深度設定**、**ROI** などのカメラパラメータを設定するとき、質の高い画像を取得するまで、値を調整するたびに画像を確認してから調整しなければなりません。HALCON では画像の変化を即時に確認することはできませんが、Mech-Eye Viewer ではこれらのパラメータを直感的に設定できます。詳しくは [Mech-Eye Viewer を使用して GenICam 対応のソフトウェアにカメラパラメータを設定](#) をお読みください。

ヒント: Mech-Eye Viewer でカメラを接続する前に、カメラと HALCON との接続を切断してください。接続できない場合に、HALCON を終了して再度接続してください。

11.3 HALCON サンプルプログラムを使用してカメラを制御する

当社は、GitHub で HALCON サンプルプログラムを提供しています。カメラの接続、画像の取得、パラメータの調整、データの保存に使用できます。ユーザーは、HALCON サンプルプログラムを直接使用し、またはニーズに応じて編集することが可能です。

注釈: HALCON サンプルプログラムは、C++ で記述されており、HALCON の HDevelop 統合開発環境で直接実行できます。

11.3.1 サンプルプログラムの実行

- HALCON サンプルプログラムの取得 については、Code ▶ Download ZIP を順番にクリックすればダウンロードできます。
- 以下のいずれかの方法で HALCON でサンプルプログラムを開きます。
 - HALCON を実行し、サンプルプログラムを **プログラムウィンドウ** にドラッグします。
 - サンプルプログラムを右クリックして **プログラムから開く** をクリックして **HDevelop** を選択します。
- 以下のいずれかの方法で接続可能なカメラリストを表示します。
 - プログラムウィンドウ** で **info_framegrabber** の行を選択して  をクリックします。
 - プログラムウィンドウ** で **info_framegrabber** の行を選択してキーボードの F6 をクリックします。

ヒント: 接続可能なカメラリストを取得するには、**変数ウィンドウ** の **制御変数** エリアの **DeviceInfos** をクリックしてください。

- 以下のいずれかの方法で HALCON でカメラを切り替えます。
 - unique_name** によってカメラを切り替えます。
 - 制御変数** で **DeviceInfos** をダブルクリックして接続可能なカメラを表示します。

制御変数

Info	'Info about GigE Vision devices in the system.'
DeviceInfos	[' device:48b02d3b649c_MechMindRoboticsLtd_MechEyePROM unique_name:48b02d3b6

- カメラを選択してダブルクリックし、**unique_name:** の後につくカメラ名をコピーします。

変数検査: DeviceInfos

DeviceInfos	
0	' device:ttee unique_name:00044bde9a96_MechMindRoboticsLtd_MechEyeLaserLEnhanced user_name:ttee interface:Esen_ITF_b07b2523b4edc0a81457fffff00 producer:Esen'

- tuple_regexp_select** の行で、**MechEye** を **unique_name** に取り換えます。
 - カメラ番号によってカメラを切り替えます。

(1) 制御変数で **DeviceInfos** をダブルクリックして接続可能なカメラを表示します。

制御変数

Info	'Info about GigE Vision devices in the system.'
DeviceInfos	[' device:48b02d3b649c_MechMindRoboticsLtd_MechEyePROM unique_name:48b02d3b6

(2) 各番号は異なるカメラに対応しています。接続するカメラの番号を確認します。

変数検査: DeviceInfos	
DeviceInfos	
0	' device:00044bde9a96_MechMindRoboticsLtd_MechEyeLaserLEnhanced unique_name:00044bde9a96_MechMindRoboticsLtd_MechEyeLaserLEnhanced interface:Esen_ITF_8cec4b5b1431c0a81481ffffff00 producer:Esen'
1	' device:48b02d1140d8_MechMindRoboticsLtd_MechEyeProLEnhanced unique_name:48b02d1140d8_MechMindRoboticsLtd_MechEyeProLEnhanced interface:Esen_ITF_8cec4b5b1431c0a81481ffffff00 producer:Esen'
2	' device:00044bea92ae_MechMindRoboticsLtd_MechEyeLaserL unique_name:00044bea92ae_MechMindRoboticsLtd_MechEyeLaserL interface:Esen_ITF_8cec4b5b1431c0a81481ffffff00 producer:Esen'
3	' device:SDK連続测试\344 unique_name:00044beaa492_MechMindRoboticsLtd_MechEyeLaserL user_name:SDK连续测试\344 interface:Esen_ITF_8cec4b5b1431c0a81481ffffff00 producer:Esen'
4	' device:c261328a10be_MechMindRoboticsLtd_MechEyeNANO unique_name:c261328a10be_MechMindRoboticsLtd_MechEyeNANO interface:Esen_ITF_8cec4b5b1431c0a81481ffffff00 producer:Esen'
5	' device:48b02d55dd7d_MechMindRoboticsLtd_MechEyeUHP140 unique_name:48b02d55dd7d_MechMindRoboticsLtd_MechEyeUHP140 interface:Esen_ITF_8cec4b5b1431c0a81481ffffff00 producer:Esen'
6	' device:00044beaa644_MechMindRoboticsLtd_MechEyeLogS unique_name:00044beaa644_MechMindRoboticsLtd_MechEyeLogS interface:Esen_ITF_8cec4b5b1431c0a81481ffffff00 producer:Esen'
7	' device:00044bea9879_MechMindRoboticsLtd_MechEyeDeep unique_name:00044bea9879_MechMindRoboticsLtd_MechEyeDeep interface:Esen_ITF_8cec4b5b1431c0a81481ffffff00 producer:Esen'
8	' device:48b02d180644_MechMindRoboticsLtd_MechEyeLaserLEnhanced unique_name:48b02d180644_MechMindRoboticsLtd_MechEyeLaserLEnhanced interface:Esen_ITF_8cec4b5b1431c0a81481ffffff00 producer:Esen'
種類	string
次元	0

注釈: 各カメラの番号は固定しません。

(3) **open_framegrabber** の行で、**MechEyeCameraInfos[X]** の「X」をカメラ番号に取り換えます。サンプルプログラムを実行するとそのカメラを接続できます。

5. 以下のいずれかの方法で HALCON でサンプルプログラムのを実行します。

- ツールバーの  をクリックします。
- キーボードの F5 をクリックします。

6. サンプルプログラムを正常に実行したら、実行終了後、サンプルプログラムフォルダで取得した 2D 画像と点群を確認できます。デフォルトでは、2D 画像と点群はそれぞれ **image2d.bmp** と **PointCloud.ply** に名付けられます。

ヒント:

- サンプルプログラムを実行終了後、ツールバーの  をクリックして **プログラムの実行をリセット** してください。そうしなければ Mech-Eye Viewer でカメラを接続することができません。
- グラフィックスウィンドウで点群を表示したら、このウィンドウで **Continue** をクリックして実行を続けてください。そうしなければ **visualize_object_model_3d** 演算子にとどまります。
- 画像取得の時間を短縮したい場合、IPC で **ジャンボフレーム** に設定してください。

- ネットワークの不具合によりデータが失われた場合に、以下のコマンドを使用して失われるパケットの最大許容数を増やすことができます。

```
set_framegrabber_param (AcqHandle, '[Stream]GevStreamMaxPacketGaps',
↳ParameterValues)
```

11.3.2 サンプルプログラムについての補足説明

カメラの接続

```
info_framegrabber ('GigEVision2', 'device', Info, DeviceInfos)
tuple_regexp_select (DeviceInfos, 'MechEye', MechEyeCameraInfos)
open_framegrabber ('GigEVision2', 1, 1, 0, 0, 0, 0, 'default', -1,
↳'default', -1, 'false', 'default', MechEyeCameraInfos[0], 0, -1,
↳AcqHandle)
```

画像の取得

```
grab_image (Image2d, AcqHandle)
grab_data (Image3d, Region, Contours, AcqHandle, ObjectModel3D)
```

パラメータの取得

```
get_framegrabber_param (AcqHandle, 'available_param_names',
↳ParameterValues)
```

パラメータの設定

このサンプルプログラムのパラメータには、2D パラメータ、3D パラメータ、ROI、深度範囲、点群の設定が含まれます。

- 2D パラメータ：

```
* Switch to the 2D scanning mode.
set_framegrabber_param (AcqHandle, 'DeviceScanType', 'Areascan
↳')
set_framegrabber_param (AcqHandle, 'AcquisitionMode',
↳'SingleFrame')

get_framegrabber_param (AcqHandle, 'Width', Width)
get_framegrabber_param (AcqHandle, 'Height', Height)
get_framegrabber_param (AcqHandle, 'PixelFormat', PixelFormat)

* Set the 2D scanning parameters.
set_framegrabber_param (AcqHandle, 'Scan2DExposureMode', 'Timed
↳')
set_framegrabber_param (AcqHandle, 'Scan2DExposureTime', 100)
```

- 3D パラメータ：

```
* Switch to the 3D scanning mode:
set_framegrabber_param (AcqHandle, 'DeviceScanType',
↳'Areascan3D')

* Open the 3D object model generator.
set_framegrabber_param (AcqHandle, 'create_objectmodel3d',
↳'enable')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```

set_framegrabber_param (AcqHandle, 'add_objectmodel3d_overlay_
↳attrib', 'enable')

get_framegrabber_param (AcqHandle, 'Width', Width)
get_framegrabber_param (AcqHandle, 'Height', Height)
get_framegrabber_param (AcqHandle, 'PixelFormat', PixelFormat)

* Set the 3D scanning exposure time parameter.
set_framegrabber_param (AcqHandle, 'Scan3DExposureCount', 1)
set_framegrabber_param (AcqHandle, 'Scan3DExposureTime', 8)
    
```

- 深度範囲：

```

* Set the 3D scanning depth range parameter(unit: mm).
set_framegrabber_param (AcqHandle, 'DepthLowerLimit', 1)
set_framegrabber_param (AcqHandle, 'DepthUpperLimit', 3000)
    
```

- 点群：

```

* Set the 3D scanning point cloud filter parameter.
set_framegrabber_param (AcqHandle, 'CloudOutlierFilterMode',
↳'Normal')
set_framegrabber_param (AcqHandle, 'CloudSmoothMode', 'Normal')
    
```

保存：

- 2D 画像：

```

* Acquire the 2D image from the camera.
grab_image (Image2d, AcqHandle)

* Save the 2D image result in "Image2d.bmp"
write_image( Image2d , 'bmp' , 0 , 'Image2d' )
    
```

- 点群：

```

* Acquire the 3D data from the camera.
grab_data(Image3d, Region, Contours, AcqHandle, ObjectModel3D)

get_object_model_3d_params(ObjectModel3D, 'num_points', NumOfPoints)

if(NumOfPoints != 0)
    * Save the point cloud result in "PointCloud.ply"
    write_object_model_3d (ObjectModel3D, 'ply', 'PointCloud.ply', [],
↳[])
↳[]
endif
    
```

接続の切断：

```

clear_object_model_3d (ObjectModel3D)
close_framegrabber (AcqHandle)
    
```

 注釈: * で始まるのは説明の内容です。

11.3.3 パラメータの調整

より高品質な画像を取得するために、関連するパラメータを調整します。

ヒント:

- カメラがパラメータグループ設定機能に対応できます。パラメータグループを切り替えることで簡単にカメラに異なるパラメータ値を使用することができます。ただし、指定されたパラメータグループでなければパラメータを設定できません。
- パラメータを追加/削除する場合、Mech-Eye Viewerで行ってください。

パラメータを調整するために以下のステップを実行してください。

1. 以下の演算子を使用して接続可能なカメラリストを表示します。

```
get_framegrabber_param (AcqHandle, 'UserSetSelector_values', ParameterValues)
```

2. 制御変数の **ParameterValues** で全てのパラメータ値を確認します。
3. 以下の演算子を使用して変更するパラメータグループを選択します。**UserSetSelector** と **UserSetLoad** はカメラパラメータで、それぞれパラメータグループの選択とロードに使用されます。**ParameterGroupName** を実際のパラメータグループ名に取り換えてください。

```
set_framegrabber_param (AcqHandle, 'UserSetSelector', 'ParameterGroupName')
set_framegrabber_param (AcqHandle, 'UserSetLoad', 'ParameterGroupName')
```

4. 以下の演算子を使用して指定されたパラメータの値を取得します。**ParameterName** を実際のパラメータグループ名に取り換えてください。**ParameterValues** は取得したパラメータ値を保存する変数で、ニーズに応じて調整することができます。変数を引用符で囲む必要はありません。

```
get_framegrabber_param (AcqHandle, 'ParameterName', ParameterValues)
```

5. 制御変数の **ParameterValues** でパラメータ値を確認します。
6. 以下の演算子を使用してパラメータ設定を変更します。**ParameterName** を実際のカメラパラメータ名に、**NewParameterValue** を新しいパラメータ値に取り換えます。

```
set_framegrabber_param (AcqHandle, 'ParameterName', 'NewParameterValue')
```

7. 以下の演算子を使用してパラメータ設定の変更をパラメータグループに保存します。**UserSetSave** はカメラパラメータで、パラメータの設定をパラメータグループに保存するために使用されます。**ParameterGroupName** を実際のパラメータグループ名に取り換えます。

```
set_framegrabber_param (AcqHandle, 'UserSetSave', 'ParameterGroupName')
```

参考情報:

- GenICam がサポートするカメラパラメータの説明については、[GenICam パラメータ説明](#) をお読みください。
- GenICam がサポートするカメラパラメータは Mech-Eye Viewer で使用できるパラメータとはほとんど一致しています。パラメータの対応関係については、[GenICam 対応のソフトウェアで使用できるパラメータ](#) をお読みください。
- 自動露出 ROI や 深度設定、ROI などのカメラパラメータを設定するとき、質の高い画像を取得するまで、値を調整するたびに画像を確認してから調整しなければなりません。HALCON では画像の変化を即時に確認することはできませんが、Mech-Eye Viewer ではこれらのパラメータを直感的に設定できます。詳しくは [Mech-Eye Viewer を使用して GenICam 対応のソフトウェアにカメラパラメータを設定](#) をお読みください。

ヒント: Mech-Eye Viewer でカメラを接続する前に、カメラと HALCON との接続を切断してください。接続できない場合に、HALCON を終了して再度接続してください。

参考情報

ここで GenICam 対応のソフトウェアでカメラを制御するために必要な情報を提供します。

GenICam に準拠したカメラのパラメータと説明 については以下の内容をお読みください。

GenICam 対応のソフトウェアで使用できるパラメータ

Mech-Eye Viewer を使用して GenICam 対応のソフトウェアにカメラパラメータを設定 については、以下の内容をお読みください。

Mech-Eye Viewer を使用して *GenICam* 対応のソフトウェアにカメラパラメータを設定

Mech-Eye API によって HALCON の読み取れる点群を取得 については以下の内容をお読みください。

Mech-Eye API によって *HALCON* の読み取れる点群を取得

12.1 GenICam 対応のソフトウェアで使用できるパラメータ

ここで、GenICam に準拠したカメラのパラメータについて説明し、カメラの特長と機能を紹介します。

- 使用できるカメラのパラメータ
- *GenICam* で使用できるカメラパラメータと *Mech-Eye Viewer* で使用できるパラメータの対応関係

12.1.1 使用できるカメラのパラメータ

GenICam 対応のソフトウェアで使用できるカメラパラメータについては、**GenICam パラメータ説明** をお読みください。

12.1.2 GenICam で使用できるカメラパラメータと Mech-Eye Viewer で使用できるパラメータの対応関係

GenICam で使用できるカメラパラメータと Mech-Eye Viewer で使用できるパラメータとはほとんど一致しています。Mech-Eye Viewer ではパラメータやパラメータ値など、より詳しく情報を提供するので GenICam 対応のソフトウェアでのパラメータ調整に役に立ちます。

GenICam と Mech-Eye Viewer のパラメータの対応関係は下表に示します。

GenICam パラメータ	Mech-Eye Viewer パラメータ	可視性	備考
Scan2DROIHeight	2D パラメータ - 2D 自動露出 ROI	初級	
Scan2DROILeft			
Scan2DROITop			
Scan2DROIWidth			
Scan2DExposureMode	2D パラメータ - 露出 モード - カメラカメラの露出モード	初級	
Scan2DExposureTime	2D パラメータ - 露出 時間	初級	
Scan2DExpectedGrayValue	2D パラメータ - 諧調 値	初級	
Scan2DHDRExposureSequence	2D パラメータ - 露出 時間シーケンス	初級	
Scan2DToneMappingEnable	2D パラメータ - トーン マッピング	初級	
Scan2DSharpenFactor	2D パラメータ - 鮮鋭 化係数	専門	
Scan2DPatternRoleExposureMode	2D パラメータ - モ ノクロカメラの露出 モード	初級	LSR L (V4) DEEP (V4)
Scan2DPatternRoleExposureTime	2D パラメータ - モ ノクロカメラ露出時間	初級	
Scan3DROIHeight	ROI 設定	初級	
Scan3DROILeft			
Scan3DROITop			
Scan3DROIWidth			
ProjectorLightColor	3D パラメータ - 投影 --- 投影光の色	グル	Pro M Enhanced (V3) Pro S Enhanced (V3) Log M (V3) Log S (V3)
ProjectorPowerLevel	3D パラメータ - 投影 --- 投影光の輝度	専門	DLP カメラ
ProjectorFringeCodingMode	3D パラメータ - 投影 --- コーディングモ ード	専門	Nano (V3) Pro XS (V3) PRO M PRO S (V4)
AntiFlickerMode	3D パラメータ - 投影 --- ちらつき防止モ ード	専門	PRO M PRO S (V4) NANO (V4)
ProjectorSelectionMode	3D パラメータ - 投影 --- プロジェクターの モードを選択	グル	Deep (V3) Pro L En- hanced (V3)
ProjectorSelector	3D パラメータ - 投影 --- プロジェクターを 選択	グル	
LaserFringeCodingMode	3D パラメータ - レー ザー --- コーディング モード	専門	Laser L (V3) Laser L Enhanced (V3) LSR L (V4) DEEP (V4)
LaserPowerLevel	3D パラメータ - レー ザー --- レーザー強度	専門	

次のページに続く

表 1 - 前のページからの続き

LaserFrameAmplitude	3D パラメータ - レーザ ー投影フレーム制 御 --- レーザ投影範 囲の振幅	グル	
LaserFrameOffset	3D パラメータ - レー ザ投影フレーム制 御 --- レーザ投影範 囲のオフセット値	グル	
LaserFramePartitionCount	3D パラメータ - レー ザ投影フレーム制 御 --- レーザ投影の パーティション数	グル	
Scan3DBinningEnable	3D パラメータ - 3D ビニング	グル	Pro L Enhanced (V3) Laser L Enhanced (V3)
Scan3DExposureCount	3D パラメータ - 露出 回数	初級	
Scan3DExposureTime	3D パラメータ - 露出 時間	初級	
Scan3DExposureTime2	3D パラメータ - 露出 時間 2	初級	
Scan3DExposureTime3	3D パラメータ - 露出 時間 3	初級	
Scan3DGain	3D パラメータ - カメ ラのゲイン	専門	
FringeCodingMode	3D パラメータ - UHP --- コーディングモー ド	グル	UHP-140
UhpCaptureMode	3D パラメータ - UHP --- 撮影モード	初級	UHP-140
AcquisitionMode	 と 	-	
DepthLowerLimit	深度範囲	初級	
DepthUpperLimit			
DeviceScanType	-	-	
CloudOutlierFilterMode	点群後処理 - ノイズ 除去	初級	
CloudSmoothMode	点群後処理 - 点群平 滑化	初級	
FringeContrastThreshold	点群後処理 - 縞コン トラストしきい値	初級	
FringeMinThreshold	点群後処理 - 投影輝 度のしきい値	グル	
UserSetDefault	-	-	
UserSetSelector	パラメータグループ のドロップメニュー のオプション	-	

12.2 Mech-Eye Viewer を使用して GenICam 対応のソフトウェアにカメラパラメータを設定

自動露出 ROI や 深度設定、ROI などのカメラパラメータを設定するとき、質の高い画像を取得するまで、値を調整するたびに画像を確認してからまた調整しなければなりません。GenICam 規格に準拠したソフトウェア（GenICam 対応のソフトウェア）との交換性があり、かつパラメータ調整の効果を可視化するツールを備えている Mech-Eye Viewer でこれらのパラメータを直感的に設定できます。

Mech-Eye Viewer でパラメータを調整したら、GenICam 対応のソフトウェアで調整後のカメラ設定を読み取れます。

- 事前準備
- パラメータの調整
- 変更の同期

12.2.1 事前準備

Mech-Eye Viewer でパラメータを調整する前に、以下のステップを実行してください。

1. GenICam 対応のソフトウェアで変更したパラメータを保存します。
2. カメラと GenICam 対応のソフトウェアとの接続を切断します。
3. *Mech-Eye Viewer* でカメラを接続します。
4. Mech-Eye Viewer のパラメータパレットでパラメータグループを選択します。

注釈: GenICam 対応のソフトウェアではパラメータを読み取ることはできますが、追加/削除することはできません。*Mech-Eye Viewer* でパラメータグループの作成を行ってください。

12.2.2 パラメータの調整

自動露出 ROI と深度、ROI の設定について説明します。

自動露出 ROI の設定

- 実行ステップ：
 1. Mech-Eye Viewer のパラメータパレットで、**2D パラメータ** を展開します。
 2. 露出モード のドロップメニューで **Auto** を選択します。
 3. 自動露出 ROI の右の **編集** ボタンをクリックして **ROI を設定** ウィンドウを開きます。
 4. ROI を設定します。詳しくは **2D 自動露出 ROI** をお読みください。
- GenICam と Mech-Eye Viewer の **自動露出 ROI** パラメータの対応関係は以下の通りです。

GenICam パラメータ	Mech-Eye Viewer パラメータ
Scan2DROILeft	左上の角の座標 - x
Scan2DROITop	左上の角の座標 - y
Scan2DROIHeight	寸法 - たて
Scan2DROIWidth	寸法- よこ

深度範囲の設定

- 実行ステップ：
 1. Mech-Eye Viewer のパラメータパレットで **深度範囲** を展開します。
 2. **深度範囲** の右の **編集** ボタンをクリックして **深度範囲を設定** ウィンドウを開きます。
 3. 深度範囲を設定します。詳しくは **深度範囲** をお読みください。
- GenICam と Mech-Eye Viewer の **深度範囲** パラメータの対応関係は以下の通りです。

GenICam パラメータ	Mech-Eye Viewer パラメータ
DepthLowerLimit	深度範囲 - 下限
DepthUpperLimit	深度範囲 - 上限

ROI の設定

- 実行ステップ：
 1. Mech-Eye Viewer のパラメータパレットで **ROI** を展開します。
 2. **ROI** の右の **編集** ボタンをクリックして **ROI を設定** ウィンドウを開きます。
 3. ROI を設定します。詳しくは **ROI 設定** をお読みください。
- GenICam と Mech-Eye Viewer の **ROI** パラメータの対応関係は以下の通りです。

GenICam パラメータ	Mech-Eye Viewer パラメータ
Scan3DROILeft	左上の角の座標 - x
Scan3DROITop	左上の角の座標 - y
Scan3DROIHeight	寸法 - たて
Scan3DROIWidth	寸法 - よこ

12.2.3 変更の同期

Mech-Eye Viewer では **自動露出 ROI** や **深度設定**、**ROI** を設定したあと、以下の手順を実行すれば GenICam 対応のソフトウェアでパラメータの設定を読み取れます。

1. Mech-Eye Viewer で、**保存** をクリックするか、ショートカット **Ctrl+S** を押して変更をパラメータグループに保存します。
2. カメラと Mech-Eye Viewer との接続を切断します。
3. GenICam 対応のソフトウェアにカメラを接続します。
4. GenICam 対応のソフトウェアでパラメータグループの設定を選択して読み取ります。

12.3 Mech-Eye API によって HALCON の読み取れる点群を取得

Mech-Eye API によってカメラから点群を取得すると、HALCON を使用することより速度が速いほか、カラー点群を取得することも可能です。

Mech-Eye API は、C++ サンプルプログラム **CaptureHalconPointCloud** を提供します。このサンプルプログラムを実行すると、Mech-Eye API によって白色点群とカラー点群を取得し、HALCON で読み取れる形式に変換することができます。取得した点群を HALCON で読み取ってから処理に進むことができます。

このサンプルプログラムは、Windows と Ubuntu オペレーティングシステムで使用できます。

注釈: このサンプルプログラムの実行は、HALCON の C++ インターフェースに依存します。実行する前に HALCON のライセンスの有効期限を確認してください。

12.3.1 Windows オペレーティングシステムでサンプルプログラムを使用する

以下のソフトウェアをインストールしておいてください。

- Mech-Eye SDK
- Cmake
- Visual Studio
- HALCON

ソフトウェアのインストールに関する注意事項や当該サンプルプログラムを個別に構築して実行することの操作ガイドは、[Mech-Eye API C++ サンプルプログラム使用ガイド \(英文\) \(Windows\)](#) をご参照ください。

サンプルプログラムを実行して、HALCON の `read_object_model_3d` を使用すると取得した点群を読み取れます。

12.3.2 Ubuntu オペレーティングシステムでサンプルプログラムを使用する

以下のソフトウェアをインストールしておいてください。

- Mech-Eye SDK
- Cmake
- PCL
- HALCON

ソフトウェアのインストールに関する注意事項や当該サンプルプログラムを個別に構築して実行することの操作ガイドは、[Mech-Eye API C++ サンプルプログラム使用ガイド \(英文\) \(Ubuntu\)](#) をご参照ください。

サンプルプログラムを実行して、HALCON の `read_object_model_3d` を使用すると取得した点群を読み取れます。

トラブルシューティング

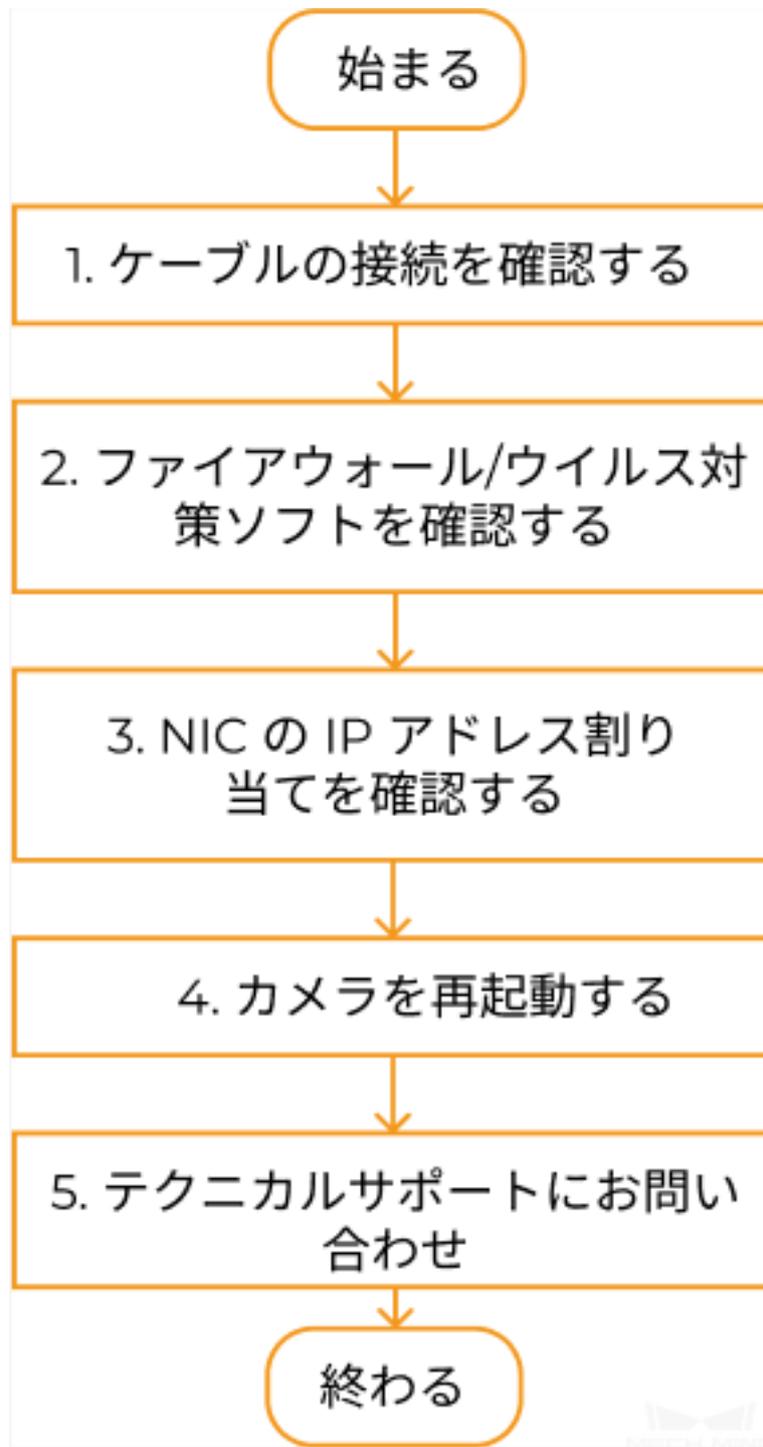
13.1 Mech-Eye SDK ではカメラを検索できない

Mech-Eye SDK を使用してカメラを接続する場合、カメラを接続できないことがあります。本節では、考えられる原因とトラブルシューティングの実行方法について説明します。

13.1.1 考えられる原因

- カメラ、IPC、ルーター/スイッチのケーブル接続異常
- ファイアウォール/ウイルス対策ソフトにブロックされている
- NIC に同じ IP アドレスが当てられている
- その他

13.1.2 トラブルシューティング



Mech-Eye SDK ではカメラを検索できない場合：

1. **ケーブルの接続を確認する**。ケーブルの接続を確認しても解決できない場合に次のステップに進んでください。
2. **ファイアウォール/ウイルス対策ソフトを確認する**。ファイアウォール/ウイルス対策ソフトを無効にしても解決できない場合に次のステップに進んでください。

3. NIC の IP アドレス割り当てを確認する。
4. NIC の IP アドレス割り当てを確認しても解決できない場合に **カメラを再起動** してください。
5. カメラを再起動しても検索できない場合にテクニカルスタッフにお問い合わせください。

13.1.3 トラブルシューティングの実行方法

ケーブルの接続を確認する

手順	ケーブル	正常な接続
カメラケーブルの接続を確認する	電源ケーブル	PWR インジケータが緑色点灯
	ネットワークケーブル	V3 カメラ：ギガビットイーサネットの場合に緑色点灯し、ファストイーサネットの場合に黄色点灯します。 V4 カメラ：LINK インジケータについて詳しく説明は 機能の説明図 をお読みください。
IPC ケーブルの接続を確認する	ネットワークケーブル	ネットワークポートインジケータが点灯
ルーター/スイッチ側のケーブルの接続を確認する	ネットワークケーブル	LAN ポートに接続され、かつ LAN ポートインジケータが点灯

ヒント:

- カメラと IPC が直接接続された場合に、ルーター/スイッチの接続を確認する必要はありません。
- カメラのネットワークインジケータが点滅しては消える場合に、ネットワークケーブルとカメラ、IPC との接続を確認してください。普通、これはネットワークケーブルの接触不良によります。

ファイアウォール/ウイルス対策ソフトを確認する

手順:

1. IPC のファイアウォールを無効にするか、Mech-Eye Viewer をファイアウォール許可リストに追加してください。
 - IPC のファイアウォールを無効にする：
 - コントロールパネル・システムとセキュリティ・Windows Defender ファイアウォール
 - ・Windows Defender ファイアウォールの有効化または無効化
 - ・Windows Defender ファイアウォールを無効にする にチェックを入れます。
 - Mech-Eye Viewer をファイアウォール許可リストに追加する：
 - (1) コントロールパネル・システムとセキュリティ・Windows ファイアウォール・Windows ファイアウォールを介したプログラムまたは機能を許可する をクリックして アプリに Windows ファイアウォール経由の通信を許可する 画面に入ります。
 - (2) 設定の変更・別のアプリの許可 をクリックして アプリの追加 ウィンドウを開きます。
 - (3) 参照 をクリックして Mech-EyeViewer.exe を選択してから 追加 をクリックします。
2. ウイルス対策ソフトを無効にします。

NIC の IP アドレス割り当てを確認する

手順：

1. IPC で、コントロールパネル・システムとセキュリティ・ネットワークの状態とタスクの表示・アダプターの設定の変更 をクリックして ネットワーク接続 画面を表示します。
2. カメラの NIC 以外の NIC を無効にします。
NIC を選択して 無効にする をクリックします。
3. IPC とカメラの IP アドレスを同じネットワークセグメントに設定します。IP アドレスの設定 をご参照ください。
4. Mech-Eye SDK でカメラを検索します。
5. カメラを検索できたら、他の NIC を有効にして別のネットワークセグメントに設定してください。

ヒント：カメラを接続できなかつたら、NIC を再起動してください。

カメラを再起動する

以上の方法でカメラを検索できない場合にカメラを再起動してください。

カメラ再起動の手順：

1. 電源コードを抜いてカメラの電源を切ります。
2. 20 秒ほど待ってから電源コードを再度差し込み、カメラの電源を入れます。

テクニカルサポートにお問い合わせ

以上の方法でもカメラを検索できない場合にテクニカルサポートにお問い合わせください。

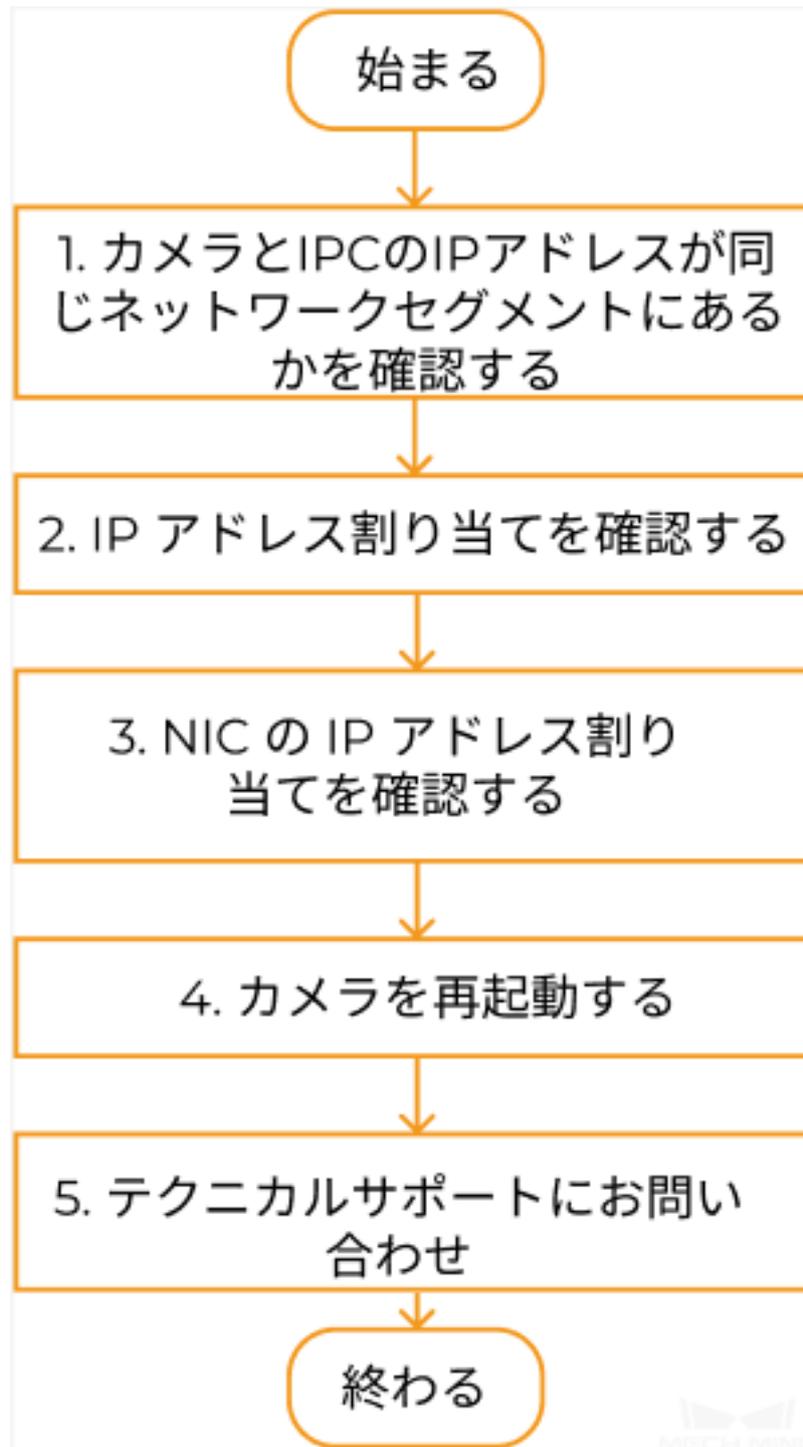
13.2 Mech-Eye SDK ではカメラを接続できない (Unreachable)

Mech-Eye SDK を使用してカメラを接続するとき、カメラを検索できましたが接続できず、かつカメラ情報バーに「Unreachable」が表示されることがあります。本節では、考えられる原因とトラブルシューティングの実行方法について説明します。

13.2.1 考えられる原因

- カメラと IPC の IP アドレスが同じネットワークセグメントにない
- 異なるデバイスに同じ IP アドレスが割り当てられている
- NIC に同じ IP アドレスが当てられている
- その他

13.2.2 トラブルシューティング



Mech-Eye SDK ではカメラを検索したが接続できない場合：

1. カメラと IPC の IP アドレスが同じネットワークセグメントにないかを確認する。IP アドレスが同じネットワークセグメントにあることを確認したら、Mech-Eye SDK を使用してカメラを接続してください。接続できない場合に次のステップに進んでください。

2. **IP アドレスの割り当てを確認する**。IP アドレスの割り当てに問題がないと確認しても解決できない場合に次のステップに進んでください。
3. **NIC の IP アドレス割り当てを確認する**。
4. NIC の IP アドレス割り当てを確認しても解決できない場合に **カメラを再起動** してください。
5. カメラを再起動しても検索できない場合にテクニカルスタッフにお問い合わせください。

13.2.3 トラブルシューティングの実行方法

カメラと IPC の IP アドレスが同じネットワークセグメントにないかを確認する

手順：

1. IPC の IP アドレスを確認します。**IP アドレスの設定** をご参照ください。
2. カメラの IP アドレスを確認します。**IP アドレスの設定** をご参照ください。
3. カメラと IPC の IP アドレスが同じネットワークセグメントにあるかを確認します。同じネットワークセグメントにない場合に、**カメラ IP アドレスの設定** を行ってください。
4. Mech-Eye SDK を実行してカメラを再度検索して接続します。

IP アドレスの割り当てを確認する

IPC とルーターによって接続されたデバイスとは同じ IP アドレスが割り当てられているかを確認します。

手順：

1. IPC では、カメラと接続されたケーブル以外のネットワークケーブルを抜きます。
2. Mech-Eye SDK を実行してカメラを再度検索して接続します。
3. 正常にカメラを接続したら、接続できないのは IP アドレス割り当てのせいです。この場合にその他のデバイスの IP アドレスをいちいち確認する必要があります。または、カメラの IP アドレスを再度設定し、ユニークなものにしてください。

NIC の IP アドレス割り当てを確認する

手順：

1. カメラに接続する NIC 以外の NIC を無効にします。
コントロールパネル・システムとセキュリティ・ネットワークの状態とタスクの表示・アダプターの設定の変更 をクリックして **ネットワーク接続** 画面を表示します。右クリックして **無効にする** をクリックします。
2. Mech-Eye SDK を実行してカメラを再接続します。
3. 正常にカメラを接続できたら、接続できなかったのは NIC に同じ IP アドレスを当てたせいです。他の NIC を使用して別のセグメントに設定してください。

ヒント： カメラを接続できなかったら、カメラの NIC を再起動してください。それでもカメラを接続できない場合に別の LAN ポートでカメラを接続してください。

カメラを再起動する

以上の方法で接続できない場合、カメラを再起動してください。

カメラを再起動する手順

1. 電源コードを抜いてカメラの電源を切ります。
2. 20 秒ほど待ってから電源コードを再度差し込み、カメラの電源を入れます。

テクニカルサポートにお問い合わせ

以上の方法でもカメラを検索できない場合にテクニカルサポートにお問い合わせください。

13.3 Mech-Eye SDK ではカメラを接続できない (Windows Server)

Mech-Eye SDK を移使用してカメラを検索できましたが接続できず、かつカメラ情報バーに「Windows Server」が表示されることがあります。本節では、考えられる原因とトラブルシューティングの実行方法について説明します。

13.3.1 考えられる原因

ソフトウェアに欠陥があります。Mech-Eye SDK 1.6.1 以前のバージョンには欠陥があります。

13.3.2 解決法

Mech-Eye SDK を最新バージョンに更新してください。[Mech-Eye SDK のアップグレード](#)をご参照ください。Mech-Eye SDK を更新できない場合にテクニカルサポートにお問い合わせください。

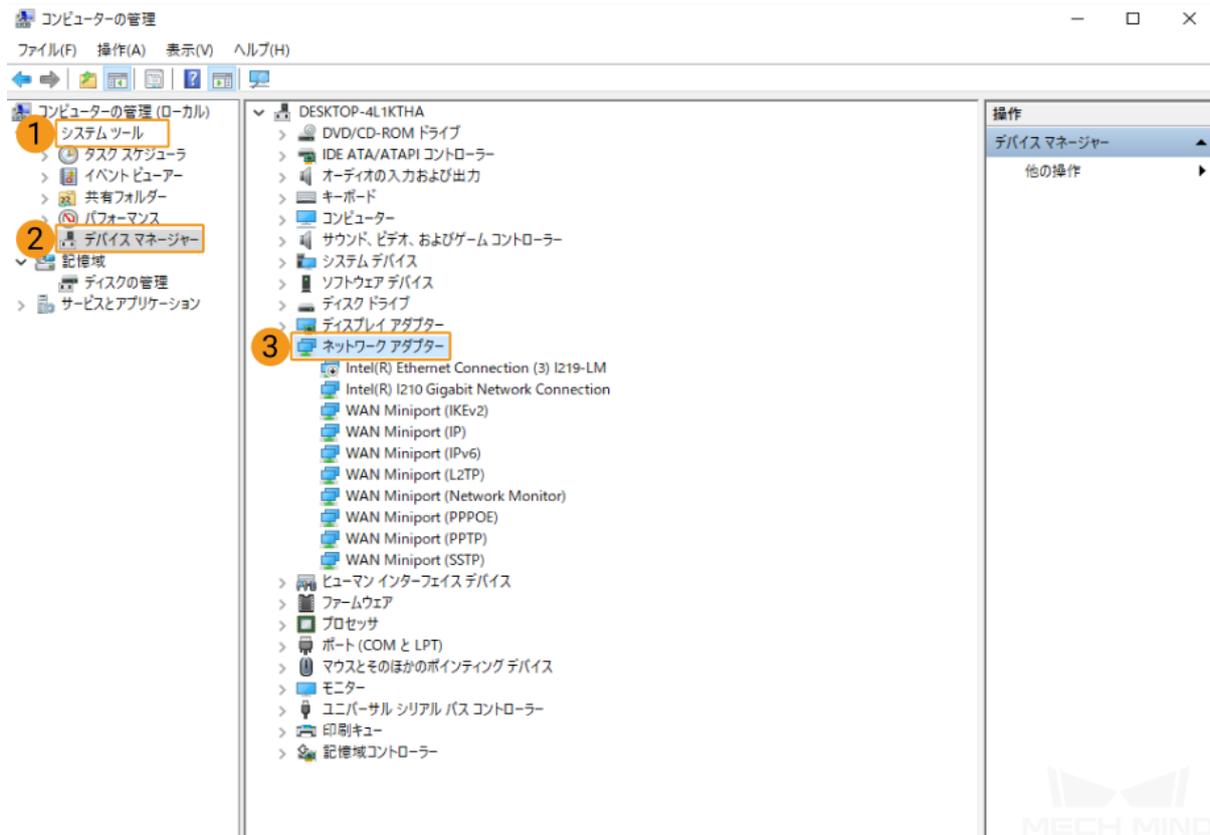
13.4 ジャンボフレーム (Halcon) 機能の使用

イーサネット・フレーム全体の長さは 64~1518 バイトと決められています。ジャンボフレームとは、1518 バイトを超えるフレームサイズのことです。ジャンボフレームに設定すると CPU の計算量を削減してデータ転送速度の向上を実現できます。

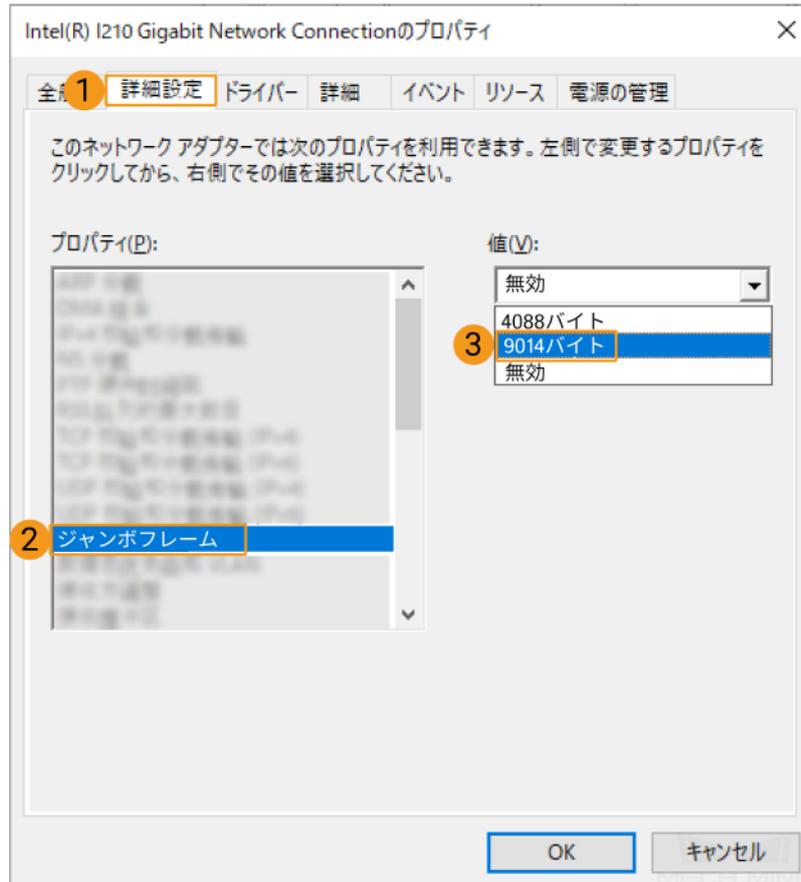
GenICam 対応の第三者ソフトウェアにカメラを接続して画像を取得するとき、**ジャンボフレーム**に設定すると画像取得の時間を削減できます。

13.4.1 設定手順

1. IPC で PC を右クリックして **管理** をクリックし、コンピューターの管理ウィンドウを開きます。
2. システムツール・デバイスマネージャー・ネットワークアダプター をクリックします。



3. カメラに接続されているネットワークカードを右クリックして **プロパティ** をクリックします。
4. **詳細設定** タブで **プロパティ** の中の **ジャンボフレーム** をクリックし、値を **9014 バイト** に設定します。



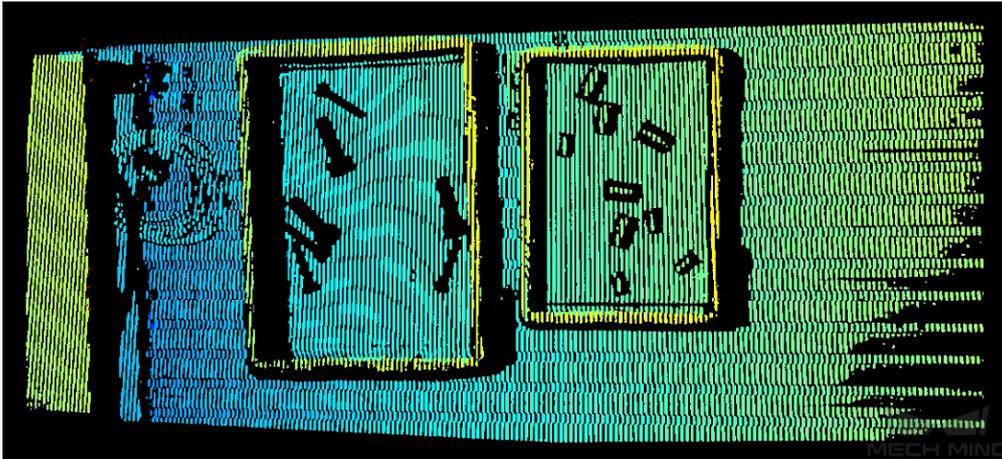
13.5 特殊カメラ型番のアップグレード

V2 バージョンの Pro S Enhanced と Pro M Enhanced に適用されます。

V2 バージョンの Pro S Enhanced と Pro M Enhanced を Mech-Eye Viewer に接続するとき、それぞれ Log S と Log M と表示されます。ファームウェアをアップグレードした後、新しいカメラの型番を更新しなければカメラで画像を取得できないことがあります。

13.5.1 トラブル

V2 バージョンの Pro S Enhanced と Pro M Enhanced を Mech-Eye Viewer に接続するとき、それぞれ Log S と Log M と表示されます。このままファームウェアをアップグレードすると、Mech-Eye Viewer では変わらず Log S と Log M と表示されます。この場合、カメラの型番は一致なくなり、下図に示すように点群が部分的欠落します。



13.5.2 解決法

カメラの型番が一致しなければ点群が欠落することがあります。ファームウェアをアップグレードする前にカメラに型番を確認する必要があります。

- Log S または Log M カメラに対し、そのままファームウェアをアップグレードします。
- Pro S Enhanced または Pro M Enhanced に対し、カメラ型番を変更してからアップグレードします。

ヒント: カメラのファームウェアをアップグレードするとき、カメラとIPCを同じネットワークセグメントに設定する必要があります。

カメラ型番の確認

解像度またはカメラの銘板を確認することでカメラ型番を確認できます。

解像度で確認する：

解像度を確認する方法

Mech-Eye Viewer でカメラを接続します。ツール・2D カメラを表示、パラメータを設定 をクリックし、2D カメラを表示、パラメータを設定 ウィンドウを開いて解像度を確認します。

Mech-Eye Viewer で表示される Log シリーズカメラは、Log シリーズと Pro Enhanced (V2) シリーズが含まれており、解像度で型番を判別できます。型番対応関係は下表に示します。

Mech-Eye Viewer で表示される型番、解像度	実際の型番
Log S、1280 × 1024	Log S
Log S、1920 × 1200	Pro S Enhanced (V2)
Log M、1280 × 1024	Log M
Log M、1920 × 1200	Pro M Enhanced (V2)

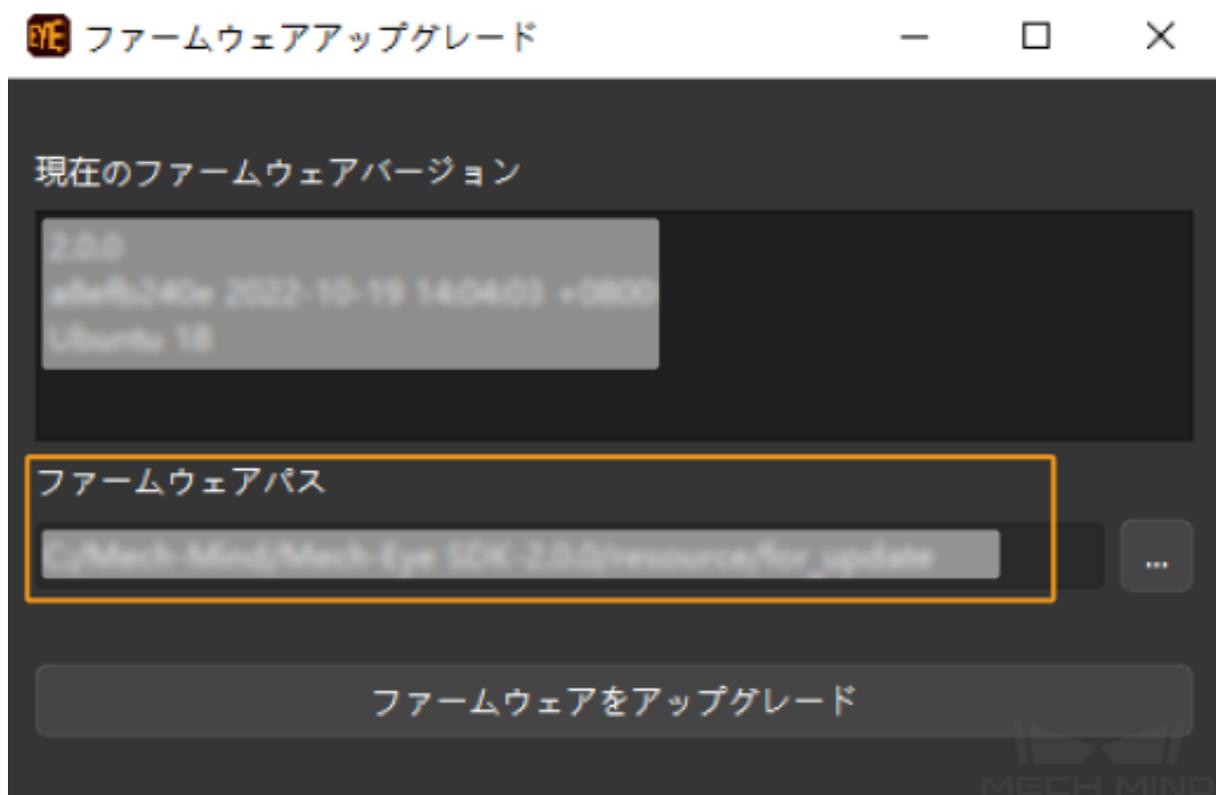
カメラの銘板で確認する：

カメラの銘板はカメラの上面の **MECH MIND** の下にあります。銘板の**Model**を確認すればいいです。

カメラ型番を変更してファームウェアをアップグレードする

Pro S Enhanced または Pro M Enhanced 型番のカメラに対し、型番を変更してからアップグレードします。以下の手順を実行してください。

1. Mech-Eye Viewer にカメラを接続します。 **標準** をクリックして管理者モードに切り替えます。テクニカルスタッフに連絡してパスワードを取得してください。
2. ツール・カメラファームウェアをアップグレード をクリックしてカメラファームウェアをアップグレード ウィンドウを開きます。
3. ファームウェアをアップグレードすると同時に、カメラの型番と ID を変更する にチェックを入れてカメラ型番 にカメラの型番を選択してください。



4. 最後に **ファームウェアをアップグレード** をクリックします。

もっと読みたい

カメラについてさらに詳しい内容を読みましょう。

構造化光カメラの動作原理については次の内容をお読みください。

構造化光カメラの動作原理

14.1 構造化光カメラの動作原理

Mech-Eye 産業用 3D カメラ（以下は「3D カメラ」）は、2D カメラとプロジェクターで構成されます。プロジェクターによって所定の構造化光を対象物に投影し、構造化光のパターンは、対象物の形状によって歪められます。3D カメラで撮った歪められた構造化光に基づいて対象物の深度を取得します。

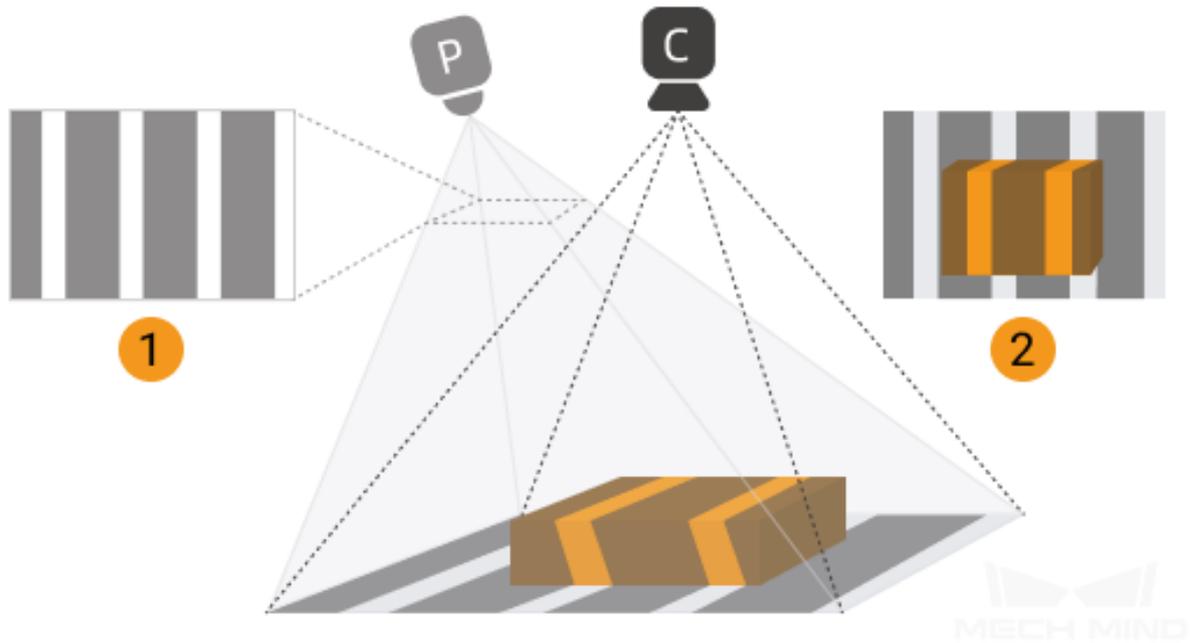
画像を取得・確認するには、以下の三つのステップを実行してください。

- 撮影
- 計算・処理
- 出力

14.1.1 撮影

Mech-Eye SDK を使用して 3D カメラをトリガーして画像を撮影します。以下は撮影のプロセスです。

1. プロジェクター（下図の P）でパターン光を対象物の表面に投影します。対象物の形状によってパターン光が歪められます。
2. 2D カメラ（下図の C）を使用して画像を撮影します。変形したパターン光の写真を取得します。



14.1.2 計算・処理

3D カメラでは、パターン光の変形に基づいて深度を計算します。その後、深度画像と点群を生成します。

14.1.3 出力

3D カメラから生成されたデータが Mech-Eye SDK に送信されます。このとき、2D 画像と深度画像、点群が見られます。

注釈:

- 2D 画像：投影しない時に撮影した画像です。
 - 深度画像：深度付き画像です。
 - 点群：3次元座標値（XYZ）情報を含む、対象物表面の点の集まりです。
-